Leonardo Pereira Côrtes

Brasília, DF

Portfólio

GitHub - leopcortes in LinkedIn - leonardopcortes

Experiência

Struct Empresa Júnior de Engenharia da Computação

 $Desenvolvedor\ Web$

i Julho/2023 – Dezembro/2024 ♥ Universidade de Brasília

- Gerência e desenvolvimento de projetos internos e externos.
- Gestão financeira e administrativa da empresa.
- Design de interfaces e protótipos funcionais.

Projetos

Site Struct EJ — React, TypeScript, TailwindCSS, Prisma

Março/2024

- Renovação completa do site da empresa júnior de engenharia de computação da Universidade de Brasília.
- Gerência da equipe, prototipação e desenvolvimento full-stack.
- struct.unb.br

Aplicativo para o Evento CSBC — React Native, Expo

Junho/2024

- Aplicativo para consulta de eventos e recebimento de notícias do evento Congresso da Sociedade Brasileira de Computação 2024.
- Implementação de interfaces para visualizar o mapa do evento, postagens em tempo real e cronograma completo do evento.
- Prototipação e desenvolvimento do front-end.

Sistema de Gerenciamento de Estoque — React, TypeScript, TailwindCSS, Prisma

Agosto/2024

- Sistema web de gerenciamento de estoque para empresa que assessora restaurantes.
- Interfaces para controle de usuários, estoque, importação de notas fiscais, geração de inventários, entre outros.
- Gerência da equipe, prototipação e desenvolvimento full-stack.

Educação

Universidade de Brasília

Engenharia de Redes de Comunicação

★ Março/2020 − Dezembro/2022 Brasília - DF

Universidade de Brasília

Engenharia de Computação

Março/2023 - presente 🕨 Brasília - DF

Habilidades

- Idiomas: Português (Nativo), Inglês (Fluente), Espanhol (Básico).
- Front End: HTML, CSS e TailwindCSS, JavaScript e TypeScript, ReactJS e React Native, Next.js.
- Back End: C++ e C (Avançado), Python (Intermediário), Java e Rust (Iniciante), MySQL, Prisma, tRCP.
- Controle de Versão: Git e Github.
- Ferramentas e IDEs: Pacote Office, VSCode, Apache NetBeans.
- Metodologias Ágeis: Scrum, XP.
- Outros: Linux, WSL, Programação Embarcada (Arduino).