



S.I.V.E.

Analisis y Diseño de Aplicaciones Web

NostraWeb

Rol	Apellido	Nombre	C.I	Email	Tel/Cel.
Coordinador	Pesce	Leonardo	5471535-2	Leonardo.pesce2003@gmail.com	091606990
Sub- Coordinador	Avellaneda	Manuel	5479224-3	manuelavellaneda4@gmail.com	091002397
Integrante 1	Diaz	Cristian	5316409-3	Cristiandiazv511@gmail.com	091421020
Integrante 2	Scabino	Santiago	5497486-1	santiscabino@gmail.com	092687687

Docente: Barboza, Gabriel

Fecha de culminación

28/10/2021

TERCERA ENTREGA

I.S.B.O.

S.I.V.E

3IB



INDICE

1	DESARROLLO DEL PROYECTO	3
1.1	OBJETIVOS	3
1.2	MEDIOS	3
2	RELEVAMIENTO	4
2.1	Empleo de técnicas vistas durante el curso	4
2.2	Elaboración de formularios apropiados para la tarea anterior	4
3	Estudio de factibilidades	5
3.1	Factibilidad económica	5
3.2	Factibilidad Técnica:	5
3.3	Factibilidad legal	5
3.4	Factibilidad operativa	7
4	Definición de roles de usuario con permisos y privilegios	7
4.1	Administrador	7
4.2	Usuario	7
4.3	Administrador de la base de datos	7
4.4	Invitado	7
4.5	Backup	7
5	PLANIFICACION DEL PROYECTO	8
5.1	Introducción	8
5.2	Planeación	8
5.3	Ejecución	9
5.4	Seguimiento y control	9
5.5	Cierre	9
6	ESPECIFICACION DE REQUERIMIENTOS	10
7	ELECCION DE CICLO DE VIDA	11
8	Diagrama de Gantt	12
9	MODELO ESENCIAL	13
10	CASOS DE USO	14
10.1	INVITADO	14



10.2	USUARIO.....	15
10.3	EMPRESA.....	16
10.4	ADMINISTRADOR.....	18
10.5	DIAGRAMAS	22
11	DIAGRAMA DE CLASES.....	24
12	DIAGRAMA DE ACTIVIDADES.....	25
13	ANALISIS COSTO BENEFICIO	27
13.1	COSTOS.....	27
13.2	BENEFICIOS.....	27
14	CALCULOS DE METRICAS DEL PROYECTO	28
15	DIAGRAMA DE FLUJO DE DATOS	31
15.1	Diagrama de contexto	31
16	TESTING.....	41
17	MANUAL DE USO.....	44
17.1	FUNCIONES DE TODOS	44
17.2	MANUAL DE ADMINISTRADOR.....	45
17.3	MANUAL DE INVITADO.....	48
17.4	MANUAL DE USUARIOS	50
17.4.1	PASO A PASO PARA REALIZAR COMPRA	51
17.5	MANUAL DE EMPRESA	55
17.5.1	PASO A PASO PARA VENDER UN PRODUCTO	56
17.5.2	VISUALIZAR VENTAS	57
17.5.3	VISUALIZAR PRODUCTOS	57
18	OPCIONES SERVIDOR.....	58



1 DESARROLLO DEL PROYECTO

1.1 OBJETIVOS

Analizar el proyecto en todos sus ámbitos.

Desarrollar una conclusión sobre el beneficio del mismo

1.2 MEDIOS

Estudio de su factibilidad económica, operativa, técnica y legal.

Análisis de los requerimientos del proyecto y diferentes reglas y decisiones tomadas para el desarrollo del mismo



2 RELEVAMIENTO

2.1 Empleo de técnicas vistas durante el curso

-**Entrevistas:** Se entrevistará a los empleados con el fin de comprender su comodidad según las tareas que se le asignan y preguntas sobre pensamientos o sentimientos que tiene la persona sobre la empresa, además de cuestiones que cree que se podrían mejorar.

-**Cuestionario:** Se realizará un cuestionario a los empleados para verificar si son capaces de realizar lo que se les pide en tiempo y forma, además de ver si tiene algún problema que le impida cumplir con lo solicitado.

-**Observación:** Se observará el compromiso y el esfuerzo de cada empleado evaluando si están rindiendo lo máximo que pueden y si son capaces de realizar el trabajo que se les asigna en el tiempo estipulado.

-**Revisión de registros:** se realizan revisiones de manuales, documentos escritos, comprobantes y formularios, reportes y gráficas, etc.

2.2 Elaboración de formularios apropiados para la tarea anterior

¿Se siente conforme en el puesto que esta?

¿Se siente a gusto con las tareas que se le asigna?

¿Hay algún cambio que pueda aumentar su comodidad en esta empresa?

¿Está conforme con el trato de la empresa hacia usted?, en caso de que no sea así, ¿por qué?

¿Tiene alguna idea u opinión que quiera compartir con nosotros para mejorar el rendimiento de la empresa?

¿Se siente un miembro importante de la empresa?

¿Su rendimiento favorece a los objetivos tanto de la empresa como a los suyos personales?



3 Estudio de factibilidades

3.1 Factibilidad económica

El costo del producto se basa en el tiempo, el conocimiento requerido y la cantidad de trabajo realizado.

El producto no genera gastos monetarios (el costo de no hacer nada es nulo), por lo que el precio final del producto será para pagar por el tiempo de los desarrolladores y mejorar a la empresa.

3.2 Factibilidad Técnica:

La empresa cuenta con los recursos necesarios para el análisis, desarrollo, diseño y mantenimiento de los sistemas y aplicaciones. Al mismo tiempo cada integrante cuenta con un ambiente apropiado y organizado para la realización de su papel en la empresa y sus roles en el proyecto.

La aplicación funcionara en un sistema LAMP, sus siglas describe las tecnologías utilizadas para el desarrollo de la misma, Linux para el sistema operativo, Apache como servidor web, MySql como sistema gestor de base de datos y por ultimo PHP como lenguaje de programación.

3.3 Factibilidad legal

Dada la actividad y giro de la empresa se tienen en cuenta estas leyes y exoneraciones de impuestos que favorecen la producción y el crecimiento de la empresa.

Además de cumplir las normativas, como la ley de protección de datos personales.

- Ley N° 18331

Ley de protección de datos personales

- Ley N° 9.739

Del 17 de diciembre de 1937: Ley de Derecho de Autor.

- Ley N° 17.616

Del 10 de enero de 2003: Ley de Protección a la Propiedad Intelectual, modificativa de la Ley N° 9.739 de Derecho de Autor.

- Decreto N° 154/004

Del 3 de mayo de 2004: reglamentación de la Ley sobre Derechos de Autor y Derechos Conexos.



- Ley N° 17.164

Del 2 de setiembre de 1999: Propiedad Industrial - Ley de patentes.

- Decreto N° 11/000

Del 13 de enero de 2000: reglamenta el procedimiento de solicitud de patente de invención.

- Decreto N° 150/007

Del 26 de abril de 2007: declara de interés nacional la actividad de producción del sector software, en condiciones de competencia internacional.

- Texto ordenado 1996 - Título 4°

Exoneración del Impuesto a la Renta Empresarial (IRAE) para actividades de exportación de software y servicios vinculados (art. 23 y 52)

- Texto ordenado 1996 - Título 10°

Referencia regulatoria en materia de Impuesto al Valor Agregado (IVA) (art. 5).

- Texto ordenado 1996 - Título 7°

Regulación en materia de Impuesto a la renta de las Personas Físicas (IRPF) (art.27).

- Decreto N° 415/012

Del 3 de enero de 2012: exoneración del Impuesto a la Renta Empresarial (IRAE) para actividades de exportación de software y servicios vinculados.

- Decreto N° 220/998

Del 26 de junio de 1998: referencia regulatoria en materia de Impuesto al Valor Agregado (IVA) (art. 34).

- Decreto N° 207/07

Del 18 de julio de 2007: referencia regulatoria en materia de Impuesto al Valor Agregado (IVA).

- Decreto N° 148/007

Del 26 de abril de 2007: regulación en materia de Impuesto a la renta de las Personas Físicas (IRPF) (literal k del art. 34).



3.4 Factibilidad operativa

Se entregará manuales para el correcto uso del sistema por parte de la empresa cliente, además de seguir con el mantenimiento del mismo sistema.

Se realizará un ambiente amigable que busque la mejor experiencia de usuario y su facilidad para evitar cualquier descontento y conseguir clientes satisfechos que sigan ingresando a la aplicación.

Además, contará con un diseño responsivo lo cual permitirá el ingreso al sistema desde cualquier dispositivo.

4 Definición de roles de usuario con permisos y privilegios

4.1 Administrador

Permisos y privilegios de gestión de productos, gestión de categorías, gestión de usuarios. Además contará con la capacidad de banear tanto usuarios como artículos que incumplan las normas y políticas establecidas del sistema.

4.2 Usuario

Permisos para compra y venta de productos, gestión de venta de sus propios productos.

4.3 Administrador de la base de datos

Podrá gestionar la base de datos pudiendo modificar cualquier tipo de dato que se haya guardado en la misma.

4.4 Invitado

Este usuario solo puede buscar y ver productos, así como sus detalles (Precio, especificaciones, medidas, etc).

4.5 Backup

Este será un usuario que se utilizará para realizar un backup constante de la base de datos en caso de que esta falle o los datos se pierdan se tenga una copia para no perder la información de la base de datos.



5 PLANIFICACION DEL PROYECTO

5.1 Introducción

Medición del valor y rentabilidad del Proyecto

-Este proyecto surge de la necesidad de una aplicación web, y se espera que permita la venta y compra de productos vía web, todos los requisitos serán estudiados en la “Planeación” al igual que los recursos necesarios y los interesados.

-El tiempo del mismo se extiende unos 5 meses y medio aproximadamente en el tiempo (12/5 -28/10) y el alcance será internacional.

-Sera realizado por un equipo apto para su desarrollo mientras se forma como profesional

5.2 Planeación

Se asignan los días miércoles y viernes de reuniones formales (el acta de las mismas se muestra más adelante), esto permite que las tareas asignadas a cada integrante, tengan instancias formales de comunicaciones donde se podrán plantear dudas o realizar entregas de las mismas y así darlas por finalizadas.

Comenzando se analiza la letra del proyecto para poder definir y plantear las necesidad, requisitos y recursos.

Dadas estas necesidades se dividirán en tareas que a la vez se dividirán entre el equipo, teniendo en cuenta el o los integrantes más aptos en dicha tarea. Aclarar que en las reuniones formales, se presentaran dichas tareas y todos los integrantes podrán aportar ideas o dar por finalizada la tarea).

Riesgo de tiempo: se gestiona el riesgo de tiempo, teniendo tareas definidas a realizar en un plazo de tiempo realista, calculando mediante eso que no se genere un conflicto.



5.3 Ejecución

Los problemas individuales de cada tarea, se podrán discutir en cualquier instancia de cada día, teniendo una comunicación continua y así gestionar los cambios que se puedan dar de la mejor manera.

Las tareas se pueden visualizar en el “Diagrama de Gantt” que se visualiza posteriormente en este documento.

5.4 Seguimiento y control

Al ser indispensable monitorizar la evolución de las tareas y los plazos, se creará un repositorio de con las verificaciones de entrega de las evoluciones y tareas.

5.5 Cierre

Procesos orientados a completar el proyecto

Verificar las documentaciones con detenimiento para confirmar si se cumplieron todos los requerimientos determinados anteriormente.

Realizar pruebas de seguridad y confirmar que la aplicación se da correctamente.

Estos controles serán realizados por el equipo entero y si se encuentra alguna falla en el sistema, se realizara una reunión en la cual planear dichas fallas, y corregir las mismas mediante tareas pensadas detenidamente



6 ESPECIFICACION DE REQUERIMIENTOS

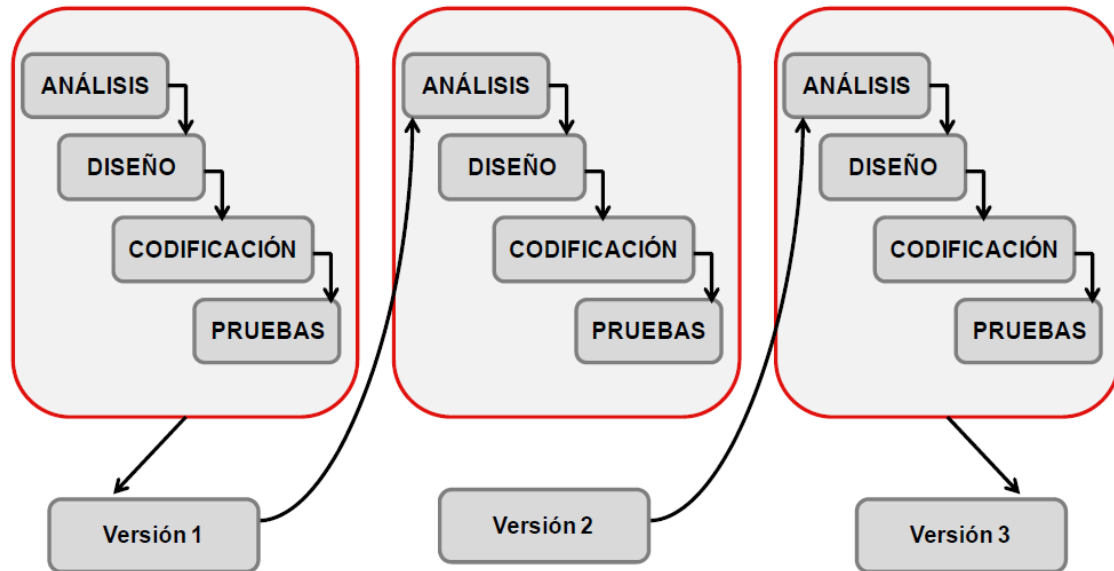
El software debe cumplir con los siguientes requerimientos:

- El SIVE debe de permitir la creación de Usuarios.
- El SIVE contara con un sistema de recuperación de contraseña mediante correo electrónico.
- Debe permitir la modificación de los datos propios de cada usuario.
- Debe de ser un software donde cualquier usuario con una Tarjeta de crédito o débito internacional puede realizar compras desde las distintas sucursales y casa central para luego retirar el producto en el pickup center indicado o su entrega en el domicilio particular.
- El software deberá contar con un sistema donde se generará información de perfiles para ofrecer premios a los mejores clientes.
- El usuario debe poder acceder con sus credenciales desde una PC ubicada dentro De la red o internet que se creará contemplando los aspectos técnicos y logísticos para el Desarrollo de la misma.
- También deberá almacenar el historial de compras de cada cliente, así como los Artículos vistos.
- Cada usuario debe tener la posibilidad de pagar mediante tarjeta de crédito, débito o PayPal donde también podrá asistir a los centros de pagos de servicios de la ciudad o departamento dentro del parámetro que se quiera estipular.
- Si el pago no se realiza en el periodo de tiempo establecido deberá de cancelarse la compra y debe quedar registro de la incidencia.
- Cada Usuario podrá seleccionar si desea que su pedido sea enviado a domicilio. La dirección de entrega está asociada al perfil del usuario u podrá ser actualizada en cualquier momento.
- Los productos que ofrece S.I.V.E son nuevos o usados y su origen puede ser nacional o Internacional.
- Se deberá implementar un servicio de seguimiento de paquetes, desde su origen



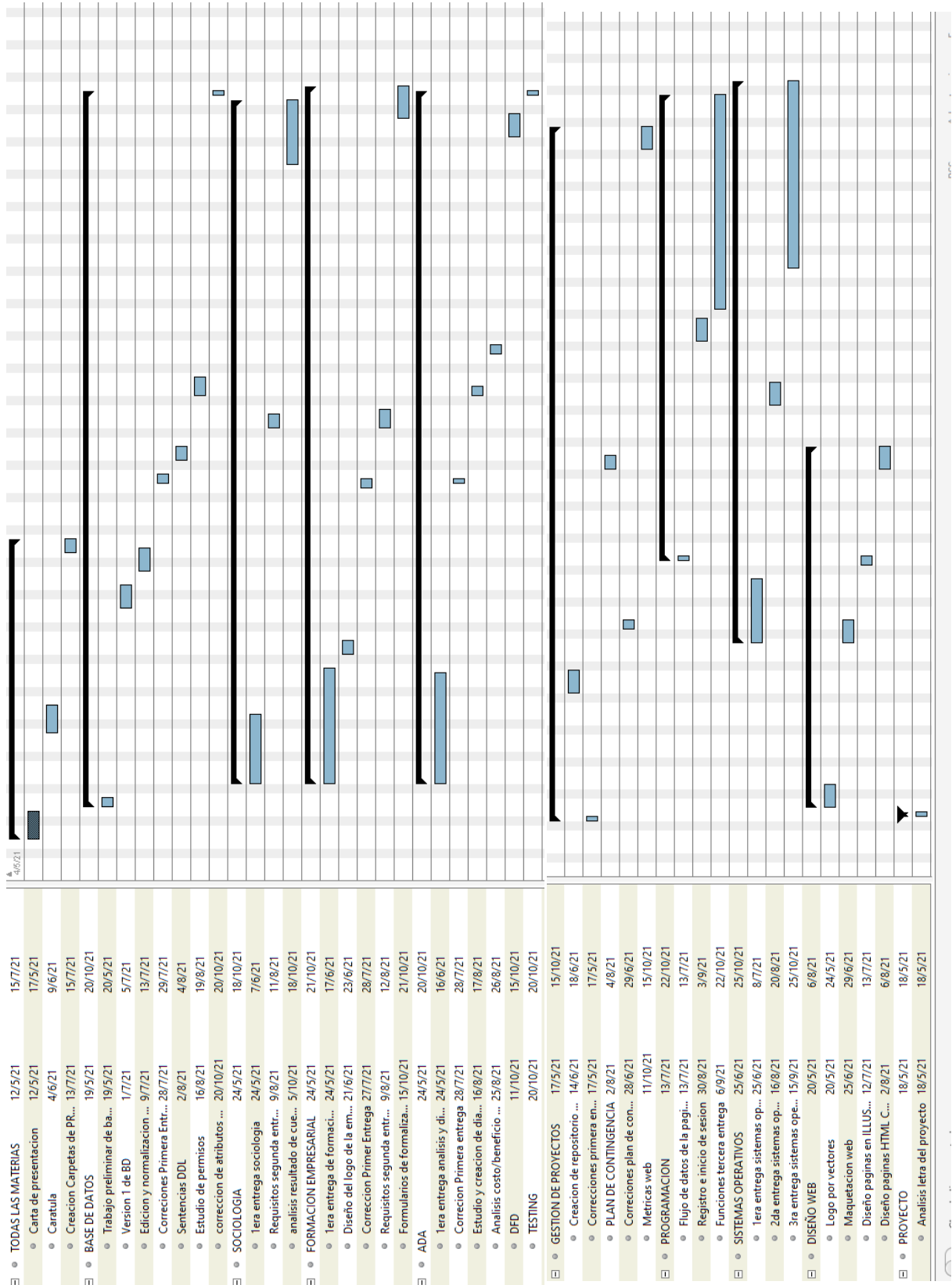
7 ELECCION DE CICLO DE VIDA

Se decidió tomar un ciclo de vida evolutivo para el proyecto ya al no poseer los conocimientos necesarios para realizar el proyecto en su totalidad haremos las partes que podamos con el conocimiento que poseemos en ese momento y lo iremos mejorando a medida que avance el curso.



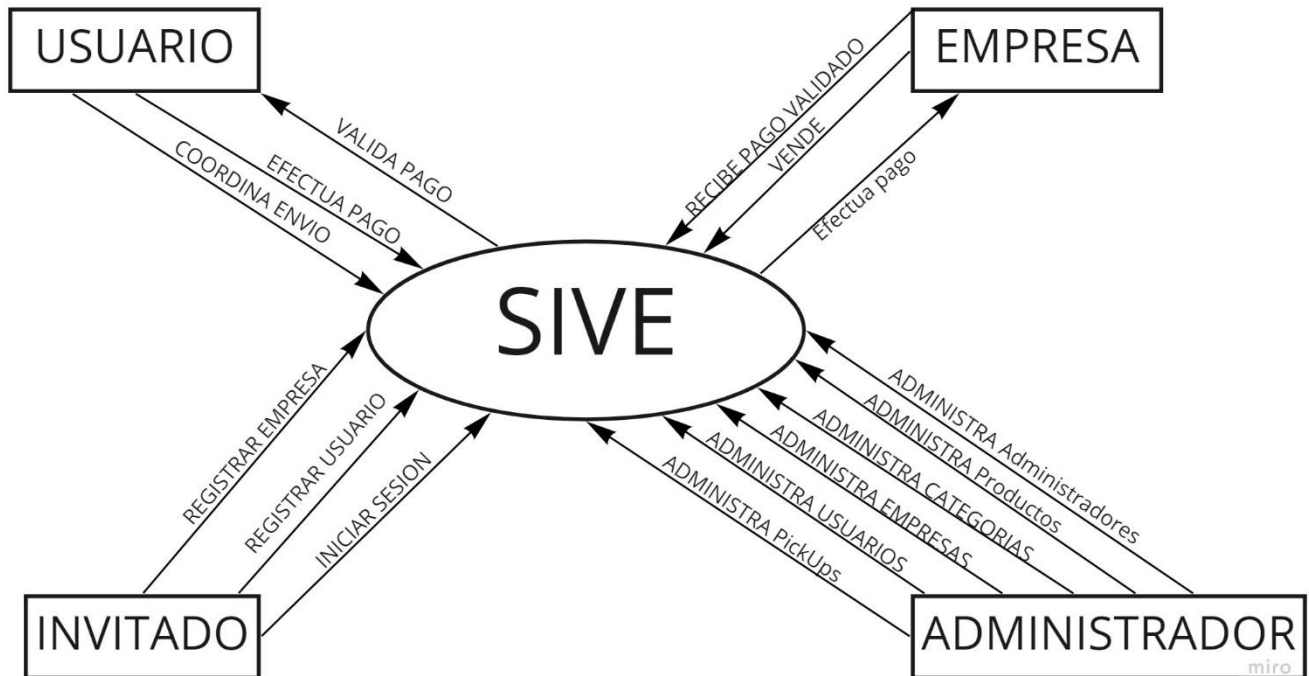


8 Diagrama de Gantt





9 MODELO ESENCIAL





10 CASOS DE USO

10.1 INVITADO

INVITADO		
Nombre	Registrarse-USUARIO	
Descripcion	Un invitado se registra como usuario en el sistema	
ACTORES	INVITADO	SISTEMA
FLUJO NORMAL	Ingresa a opcion registrarse OPCION USUARIO Ingresa los datos Boton de REGISTRARSE	Valida datos Crea el usuario Redirecciona a iniciar sesion
FIUJO ALTERNATIVO	Si los datos no son correctos o ya hay un usuario con los mismos datos, pide el reingreso de los mismo	

Nombre	Registrarse-EMPRESA	
Descripcion	Un invitado se registra como EMPRESA en el sistema	
ACTORES	INVITADO	SISTEMA
FLUJO NORMAL	Ingresa a opcion registrarse OPCION EMPRESA Ingresa los datos Boton de REGISTRARSE Ingresa datos de tarjeta	Valida datos Valida datos Crea la empresa Redirecciona a iniciar sesion
FIUJO ALTERNATIVO	Si los datos no son correctos o ya hay un usuario o empresa con los mismos datos, pide el reingreso de los mismo	

Nombre	INICIAR SESION	
Descripcion	Un invitado inicia sesion	
ACTORES	USUARIO o EMPRESA REGISTRADO	SISTEMA
FLUJO NORMAL	Ingresa a iniciar sesion Ingresa los datos de identificacion Boton de INICIAR SESION	Valida datos Verifica en la base de datos Redirecciona a INICIO
FIUJO ALTERNATIVO	Si los datos son incorrectos, se pide el reingreso de los mismos	



USUARIO		
Nombre	AGREGAR TARJETA	
Descripcion	Un usuario agrega una tarjeta y la asocia a su perfil	
ACTORES	USUARIO INICIADO	SISTEMA
FLUJO NORMAL	Ingresa a DATOS DEL USUARIO ADMINISTRAR TARJETAS AGREGAR TARJETA INGRESA DATOS DE TARJETA	Valida datos Redirecciona a ADMINISTRAR TARJETAS
FIUJO ALTERNATIVO	Si el usuario ya tiene una tarjeta con el mismo numero, no se le permitira el ingreso	

Nombre	ELIMINAR TARJETA	
Descripcion	Un usuario elimina una tarjeta	
ACTORES	USUARIO INICIADO	SISTEMA
FLUJO NORMAL	Ingresa a DATOS DEL USUARIO ADMINISTRAR TARJETAS ELIMINAR TARJETA SELECCIONADA confirma	Pide confirmacion Elimina la tarjeta Redirecciona a tarjetas
FIUJO ALTERNATIVO		

Nombre	MODIFICAR DATOS	
Descripcion	Un usuario modifica sus datos personales	
ACTORES	USUARIO INICIADO	SISTEMA
FLUJO NORMAL	Ingresa a DATOS DEL USUARIO MODIFICAR DATOS Corrige los datos OPCION GUARDAR	valida datos verifica base de datos Redirecciona a DATOS DEL USUARIO
FIUJO ALTERNATIVO	Si el usuario tiene compras pendientes, no se le dejara cambiar los datos	



Nombre	Comprar	
Descripcion	Un usuario finaliza la compra del carrito	
ACTORES	USUARIO INICIADO	SISTEMA
FLUJO NORMAL	Ingresar productos al carrito Finalizar compra Ingresar opción de envío Seleccionar método de pago Confirmar compra	Confirmar opciones Valida todos los datos Guarda compra
FLUJO ALTERNATIVO	Si no hay stock de un producto, se eliminará automáticamente.	

10.3 EMPRESA

EMPRESA		
Nombre	Vender Producto	
Descripcion	Una empresa pone a la venta un producto	
ACTORES	EMPRESA	SISTEMA
FLUJO NORMAL	OPCIÓN VENDEDOR OPCIÓN VENDER UN PRODUCTO Ingresar datos de producto	valida datos agrega el producto redirige a VENDEDOR
FLUJO ALTERNATIVO	Si los datos son incorrectos, se pide el reintegro de los mismos.	

Nombre	Editar Producto	
Descripcion	Una empresa edita un producto propio	
ACTORES	EMPRESA	SISTEMA
FLUJO NORMAL	Ingresar a sus productos Ingresar al producto EDITAR PRODUCTO Modificar datos del producto Guardar datos	valida los datos del producto Verifica base de datos Edita el producto Redirige a el producto
FLUJO ALTERNATIVO	Si los datos son inválidos, pide el reintegro	



Nombre	Eliminar Producto	
Descripcion	Una EMPRESA eliminar un producto	
ACTORES	EMPRESA	SISTEMA
FLUJO NORMAL	Ingresa a sus productos Ingresa al producto EDITAR PRODUCTO OPCION ELIMINAR PRODUCTO	Pide confirmacion
	Confirma	Elimina el producto
FIUJO ALTERNATIVO		

Nombre	Modificar datos Empresa	
Descripcion	Una empresa modifica sus datos	
ACTORES	EMPRESA	SISTEMA
FLUJO NORMAL	Ingresa a datos de la cuenta Modifica los datos	Valida los datos
	Guardar	Verifica en base de datos y guarda Redirecciona a datos de la cuenta
FIUJO ALTERNATIVO	Si los datos son incorrectos, se pide el reingreso de los mismos.	

Nombre	MODIFICAR TARJETA	
Descripcion	Una empresa modifica su tarjeta	
ACTORES	EMPRESA	SISTEMA
FLUJO NORMAL	Ingresa a DATOS DE LA CUENTA ADMINISTRAR TARJETA Modificar tarjeta Modifica datos de tarjeta	Valida los datos
	Guardar	Verifica en base de datos y guarda Redirecciona a datos de la cuenta
FIUJO ALTERNATIVO	Si los datos son incorrectos, se pide el reingreso de los mismos.	



10.4 ADMINISTRADOR

ADMINISTRADOR		
Nombre	Editar Producto	
Descripcion	Un administrador edita un producto	
ACTORES	ADMINISTRADOR	SISTEMA
FLUJO NORMAL	Ingresa a el producto EDITAR PRODUCTO Modifica datos del producto Guardar datos	valida los datos del producto Verifica base de datos Edita al producto Redirecciona a el producto
FIUJO ALTERNATIVO	Si los datos son invalidos, pide el reingreso	

Nombre	Eliminar Producto	
Descripcion	Un ADMINISTRADOR elimina un producto	
ACTORES	ADMINISTRADOR	SISTEMA
FIUJO ALTERNATIVO	Ingresa al producto EDITAR PRODUCTO OPCION ELIMINAR PRODUCTO Confirma	Pide confirmacion Elimina el producto

Nombre	Editar Usuario	
Descripcion	Un administrador edita un Usuario	
ACTORES	ADMINISTRADOR	SISTEMA
FLUJO NORMAL	Opciones de administrador Usuarios Editar usuario seleccionado Modifica los datos Guardar datos	Valida los datos Verifica base de datos Modifica los datos Redirecciona a Usuarios
FIUJO ALTERNATIVO		



Nombre	Eliminar Usuario	
Descripcion	Un ADMINISTRADOR elimina un usuario	
ACTORES	ADMINISTRADOR	SISTEMA
FIUJO ALTERNATIVO	Opciones de administrador Usuarios Eliminar usuario seleccionado Confirma	Pide confirmacion Elimina el usuario

Nombre	Editar empresa	
Descripcion	Un administrador edita una Empresa	
ACTORES	ADMINISTRADOR	SISTEMA
FLUJO NORMAL	Opciones de administrador Empresas Editar empresa seleccionada Modifica los datos Guardar datos	Valida los datos Verifica base de datos Modifica los datos Redirecciona a Empresas
	FIUJO ALTERNATIVO	

Nombre	Eliminar Empresa	
Descripcion	Un ADMINISTRADOR elimina una Empresa	
ACTORES	ADMINISTRADOR	SISTEMA
FIUJO ALTERNATIVO	Opciones de administrador Empresas Eliminar empresa seleccionada Confirma	Pide confirmacion Elimina la empresa



Nombre	Agregar Administrador	
Descripcion	Un administrador agrega otro mail administrador	
ACTORES	ADMINISTRADOR	SISTEMA
FIUJO ALTERNATIVO	Opciones de administrador Administradores Agregar administrador Ingresa mail de administrador Confirma	Pide confirmacion Agrega administrador
	Si el usuario ingresa un mail que ya es administrador, o es de una empresa, enviara mensaje de error	

Nombre	Eliminar administrador	
Descripcion	Un administrador Eliminar otro administrador	
ACTORES	ADMINISTRADOR	SISTEMA
FIUJO ALTERNATIVO	Opciones de administrador Administradores Eliminar administrador seleccionado Confirma	Pide confirmacion Elimina administrador
	Un administrador no puede eliminarse a si mismo	

Nombre	Agregar categoria	
Descripcion	Un administrador agrega una categoria	
ACTORES	ADMINISTRADOR	SISTEMA
FIUJO ALTERNATIVO	Opciones de administrador Categorias Agregar categoria Ingresa Nombre de la categoria Confirma	Pide confirmacion Agrega categoria
	Si la categoria ya existe, salta mensaje de error	



Nombre	Eliminar categoria	
Descripcion	Un administrador Elimina una categoria	
ACTORES	ADMINISTRADOR	SISTEMA
FIUJO ALTERNATIVO	Opciones de administrador Categorias Eliminar categoria seleccionada Confirma	Pide confirmacion Elimina categoria

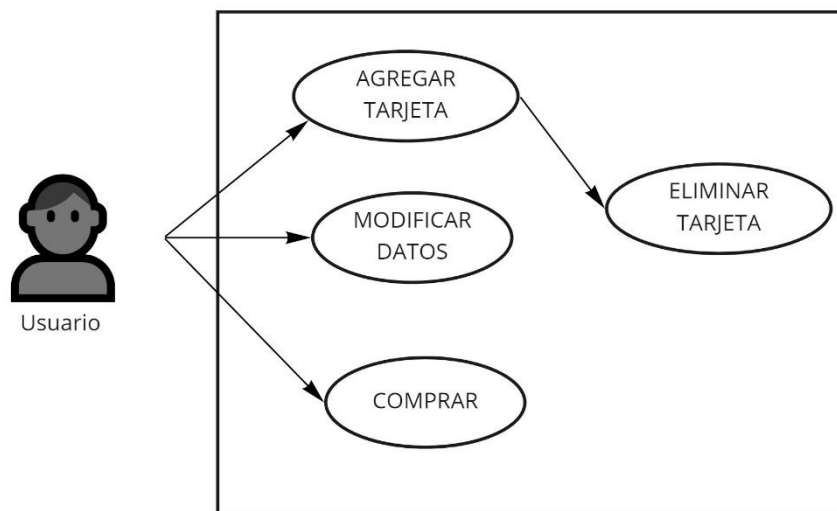
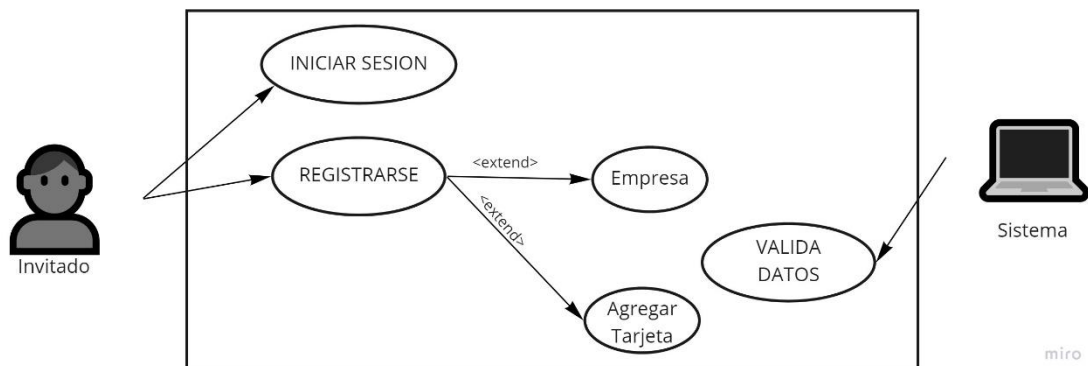
Nombre	Agregar PickUpCenter	
Descripcion	Un administrador agrega un PickUpCenter	
ACTORES	ADMINISTRADOR	SISTEMA
FIUJO ALTERNATIVO	Opciones de administrador PickUpCenters Agregar PickUp Ingresa datos Confirma	Pide confirmacion Agrega pickUpCenter

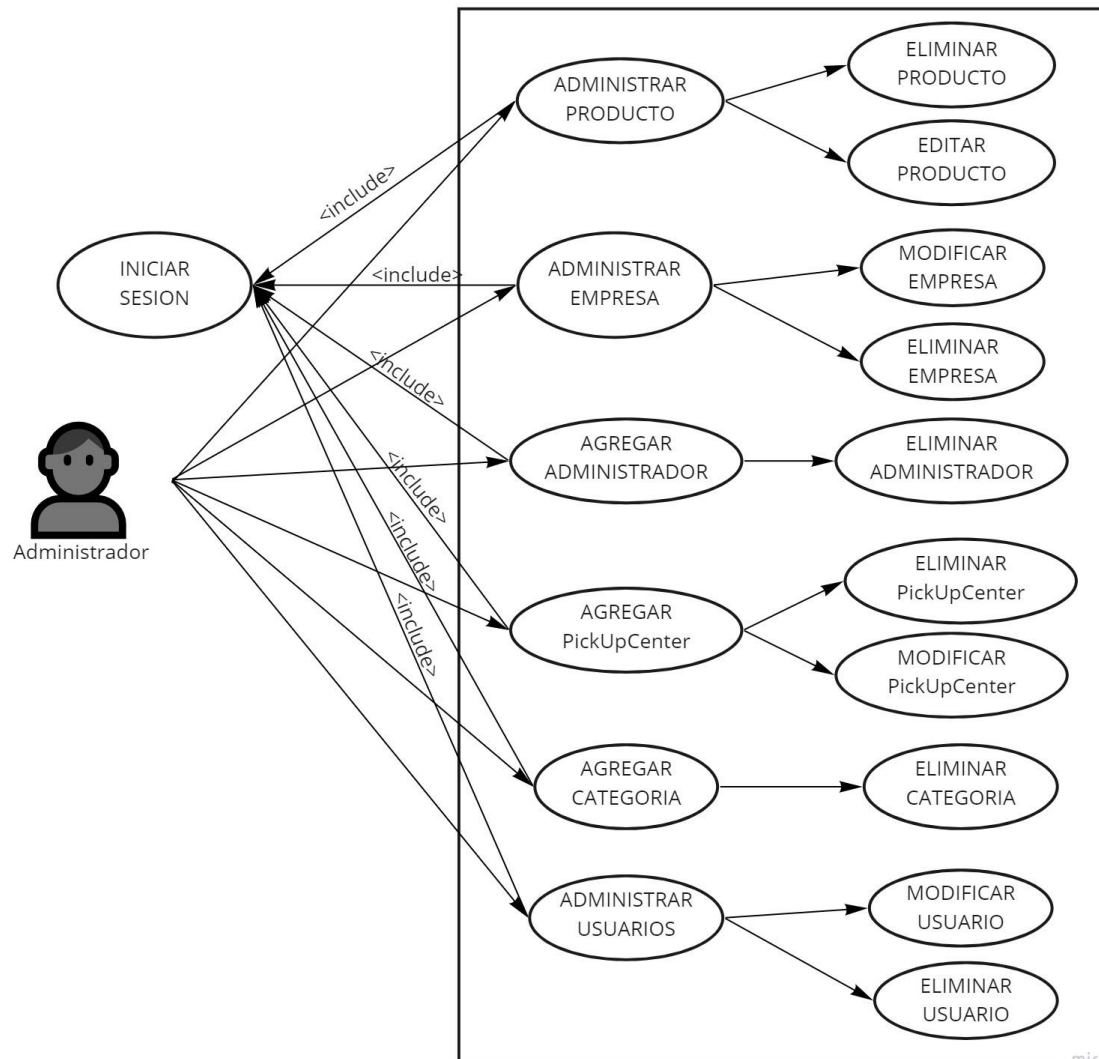
Nombre	Eliminar PickUpCenter	
Descripcion	Un administrador Elimina un PickUpCenter	
ACTORES	ADMINISTRADOR	SISTEMA
FIUJO ALTERNATIVO	Opciones de administrador PickUpCenters Eliminar PickUpSeleccionado Confirma	Pide confirmacion Elimina PickUp

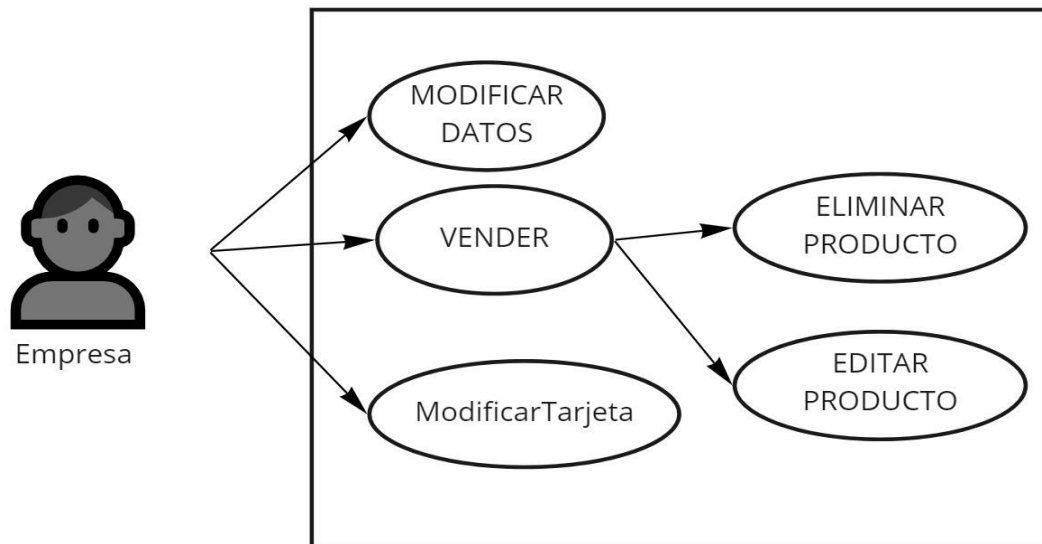


Nombre	Editar PickUp	
Descripcion	Un administrador edita un PickUpCenter	
ACTORES	ADMINISTRADOR	SISTEMA
FLUJO NORMAL	Opciones de administrador PickUpCenters Editar PickUp Seleccionado Modifica los datos Guardar datos	Valida los datos Verifica base de datos Modifica el pickUp Redirecciona a PickUPCenter
FIUJO ALTERNATIVO		

10.5 DIAGRAMAS

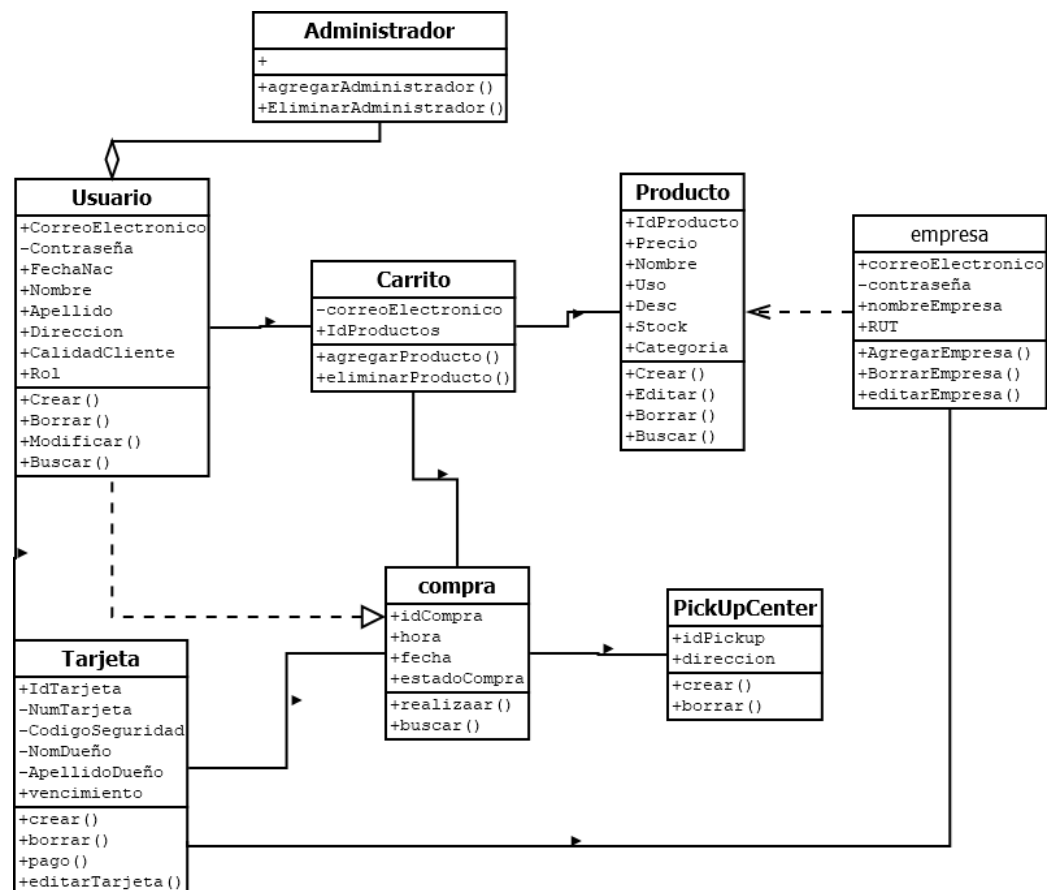






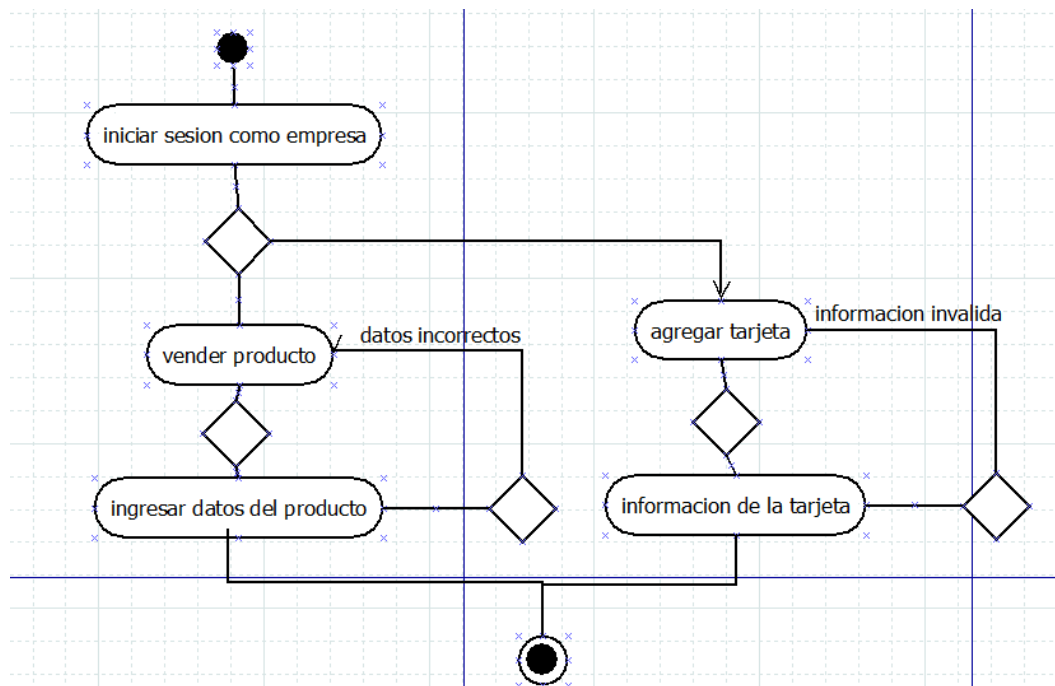
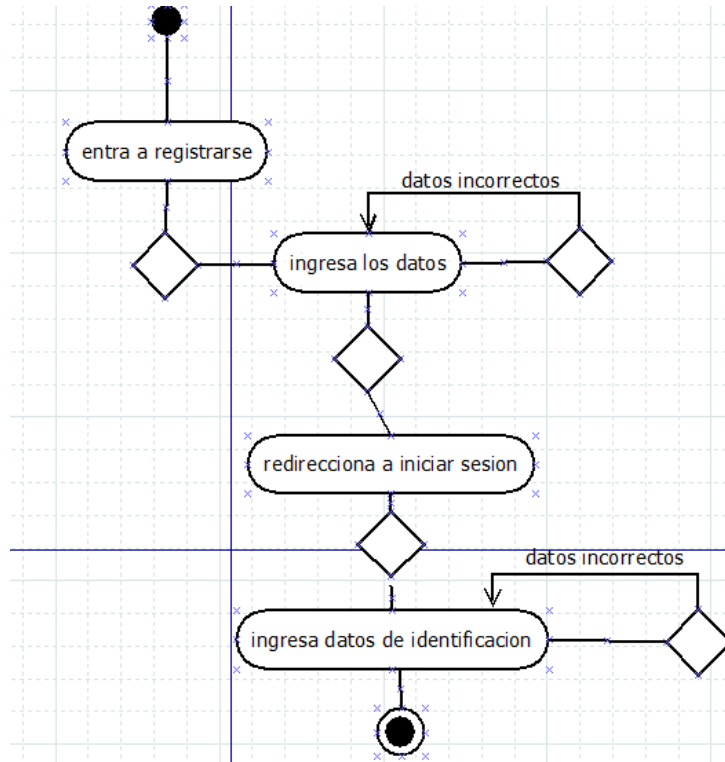
miro

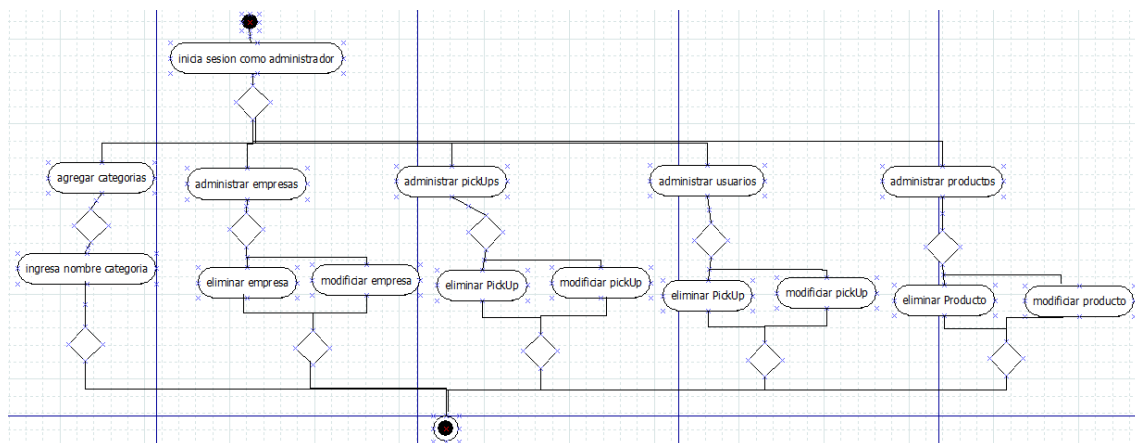
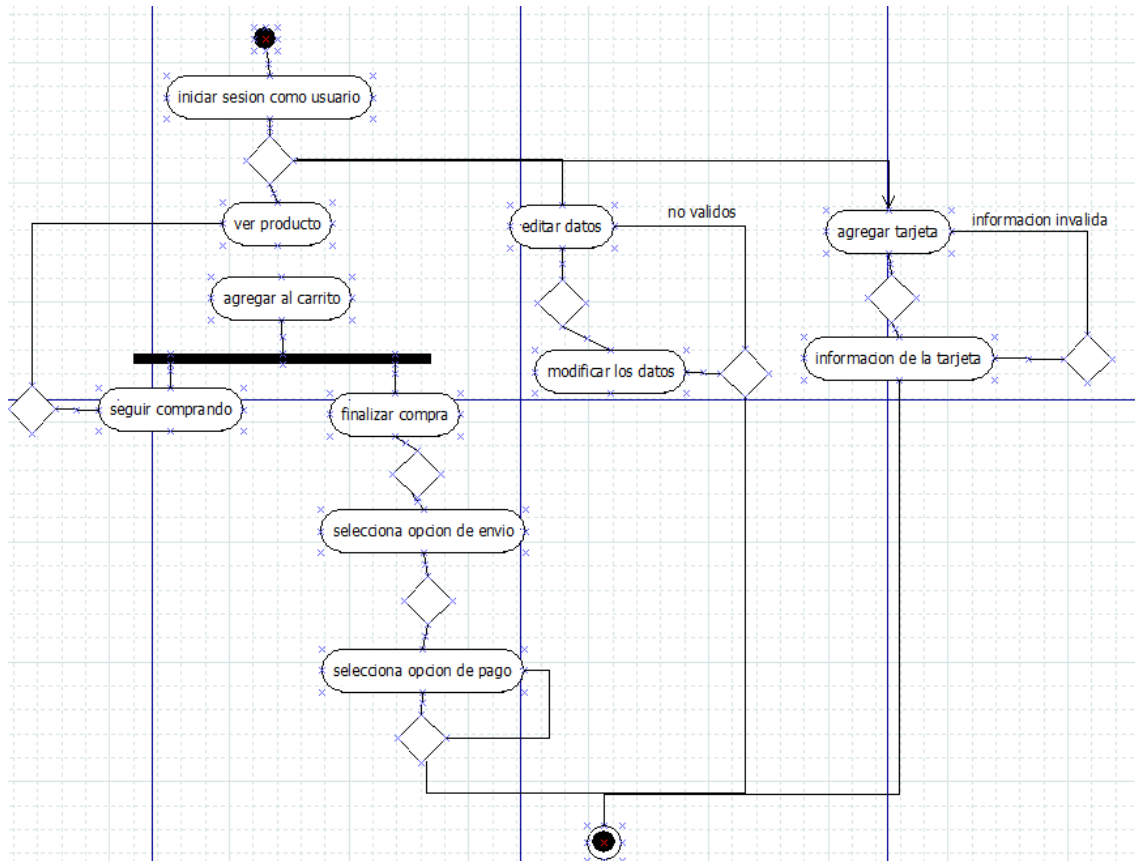
11 DIAGRAMA DE CLASES





12 DIAGRAMA DE ACTIVIDADES







13 ANALISIS COSTO BENEFICIO

13.1 COSTOS

La oficina designada para la empresa tiene un valor de 15.000 pesos mensuales, a esto se le sumar una tarifa, que se estiman 5000 pesos por la luz y el agua.

Hablando de tiempo de computador, los equipos se estiman a 500 USD por equipo y se estima 3 años de vida útil, el proyecto tiene una duración de 5 meses por lo que el costo del tiempo seria de 14USD mensuales por cada equipo, los cuatro equipos darían un total de 55USD mensuales o 2400 pesos APROX

Los programadores tendrán un sueldo de 25000 pesos mensuales, lo que por los cuatro programadores generan 100000 pesos mensuales.

La instalación contara con un manual de usuario, toda la documentación respectiva de la aplicación y el software.

También será necesario un equipo para la implementación del servidor

13.2 BENEFICIOS

El personal de desarrollo es el justo para la división de tareas.

Se buscó el mejor equilibrio entre economía y calidad para la oficina y su mobiliario, como para los equipos de desarrollo.

A la vez se busca la mejora constante a nivel de técnicas y de productividad, esto reduce el tiempo manteniendo la calidad y aumenta el conocimiento de los desarrolladores.

DIFERENCIACION: mediante las redes sociales se ofrece el producto a su público objetivo, dejando claras sus ventajas en comparación a otros del mercado.

IDENTIFICACION DEL CLIENTE:

Tiendas y emprendimientos determinados a crecer y expandir su negocio a un espacio digital

EXPANDIR MERCADO:

Expandir la empresa hacia nuevos clientes con necesidades variadas y en busca de una solución tecnológica, por la que invertirían capital.



14 CALCULOS DE METRICAS DEL PROYECTO

Tomando en cuenta las entradas, salidas, peticiones y archivos según los estudios se realizaron las métricas por punto de función adaptado al proyecto.

Entradas: 7 simples, 3 medias

Salidas: 10

Peticiones: 17

Número De Archivos: 10

Lenguaje de programación orientado a objetos.

620 líneas de código al mes por persona, lo que hacen un total de 1240 por los 2 desarrolladores, cada desarrollador cobra 15USD/HORA y 200 horas por mes.

El archivo de la métrica se adjunta en la carpeta.

Con estos datos el costo total seria de 12181 DOLARES

COMPUTACIÓN DE MÉTRICAS DE PUNTO DE FUNCIONES.								
Parámetro de medición	Factor de ponderación.							Total
	Simple		Medio		Complejo			
Número de entradas de usuario	7 x 3		3 x 4		0 x 6		=	33
Número de salidas de usuario	10 x 4		0 x 5		0 x 7		=	40
Número de peticiones de usuario	17 x 3		0 x 4		0 x 6		=	51
Número de archivos	10 x 7		0 x 10		0 x 15		=	70
Número de interfaces externas	0 x 5		0 x 7		0 x 10		=	0
Cuenta = Total								194



	0	1	2	3	4	5
	No influencia	Incidental	Moderado	Medio	Significativo	Esencial
1. ¿Requiere el sistema copias de seguridad y recup. fiables?						5
2. ¿Se requiere comunicac. de datos ?						5
3. ¿ Existen funciones de func. distribuido?			2			
4. ¿ Es crítico el rendimiento?					4	
5. ¿ Se ejecutará el sistema en un entorno operativo existente y fuertemente utilizado ?					4	
6- ¿ Requiere el sistema entrada de datos interactiva ?						5
7. ¿ Requiere la entrada de datos interactivas que las transac. de entrada se lleven a cabo sobre múltiples pantallas u operaciones ?			2			
8. ¿ Se actualizan los archivos maestro en forma interactiva ?					4	
9. ¿ Son complejas las entradas, las salidas, los archivos o las peticiones?				3		
10. ¿ Es complejo el procesamiento interno ?				3		
11. ¿ Se diseñará el código para ser reutilizable ?					4	
12. ¿ Están incluidas en el diseño la conversión y la instalación ?					4	
13. ¿ Se diseñará el sistema para múltiples instalaciones en diferentes organizaciones ?	0					
14. ¿ Se diseñará la aplicación para facilitar los cambios y para ser fácilmente utilizada por el usuario ?						5
	0	0	4	6	20	20

Fi = 50
136

PF.= Cuenta-Total * (0,65+0,001* sumatoria de Fi) =



TAMAÑO DEL PROYECTO y COSTOS DEL PROYECTO.

LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN		LDC/PF	TOTALES
Ensamblador		320	43456
C		128	17382,4
COBOL		105	14259
FORTRAN		105	14259
PASCAL		90	12222
ADA		70	9506
LENGUAJES ORIENTADO A OBJET.		30	4074
LENGUAJES DE 4a.GENERACION		20	2716
GENERADORES DE CÓDIGO		15	2037
HOJAS DE CÁLCULO		6	814,8
LENGUAJES GRÁFICOS (ICONOS)		4	543,2
VALOR ESPERADO = (OPTIM +4PROBABLE+PESIMISTA)/6			
VALOR ESPERADO =	5034,833333	lineas	

Según valores tomados de la bibliografía específica , se escriben 620 Líneas/mes

por person

tiempo total = 4,06

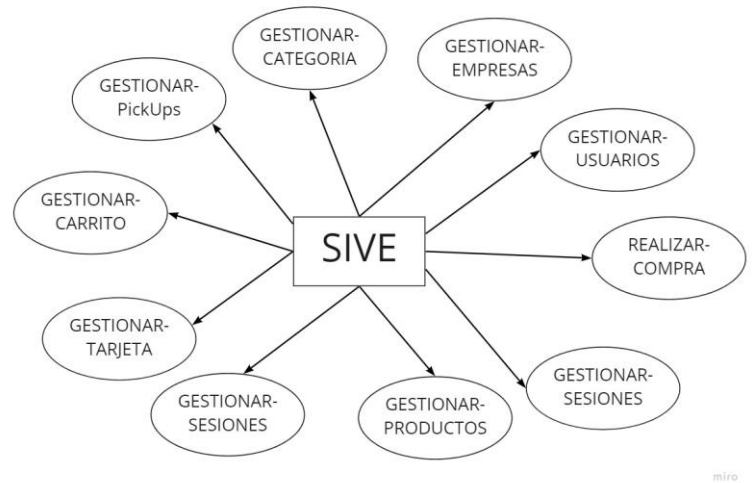
Costos= 12181,0484 dólares

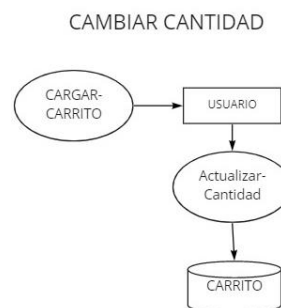
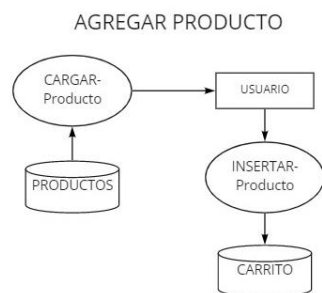
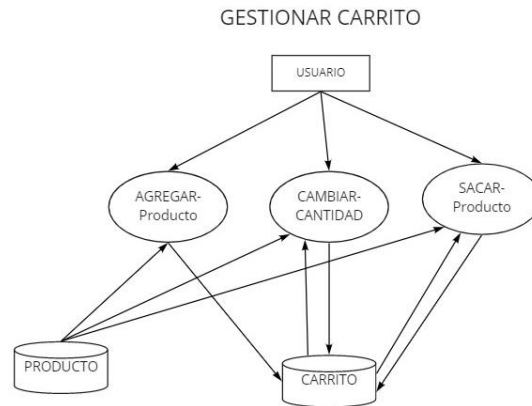
Se consideró un salario de U\$S 15/hora , y 200 horas por mes



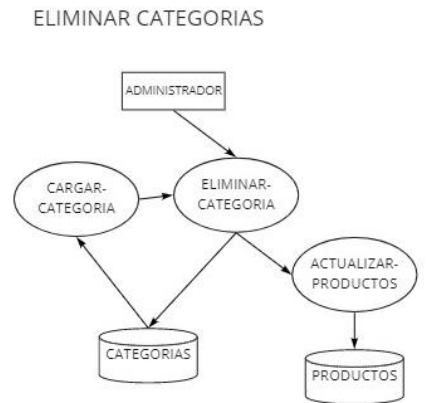
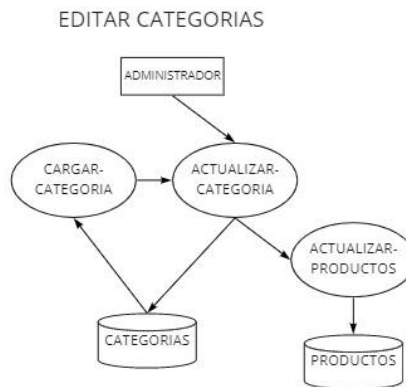
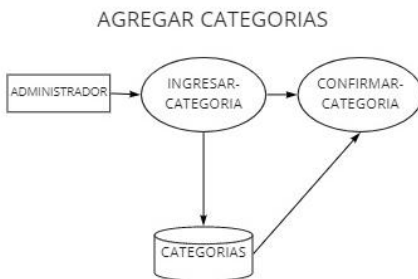
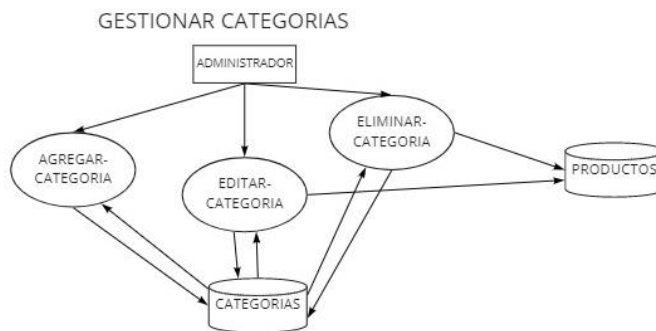
15 DIAGRAMA DE FLUJO DE DATOS

15.1 Diagrama de contexto





miro



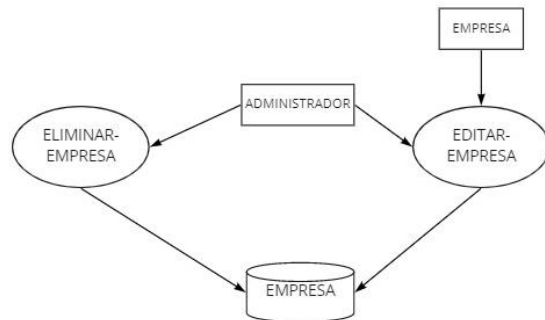
miro



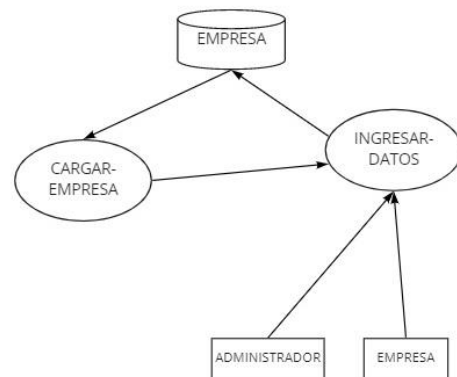
GESTIONAR EMPRESA



GESTIONAR EMPRESA



EDITAR EMPRESA



CARGAR EMPRESAS



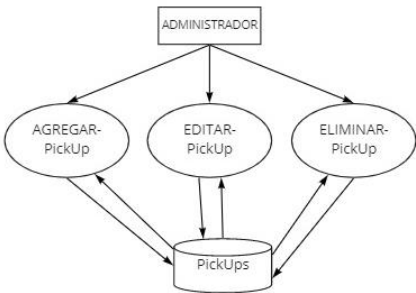
miru



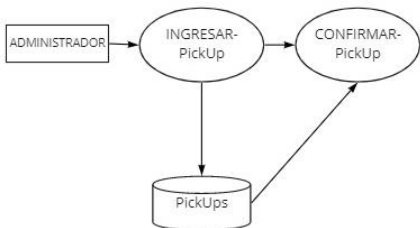
GESTIONAR PickUpCenter



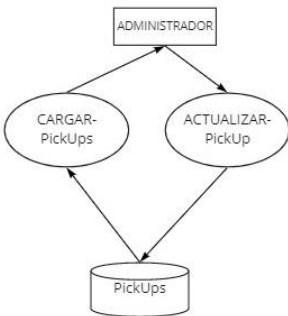
GESTIONAR PickUp



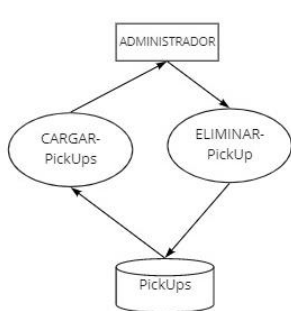
AGREGAR PickUp



EDITAR PickUp



ELIMINAR PickUp



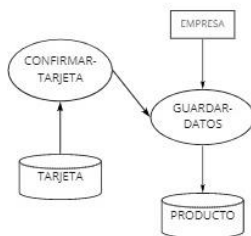
miro



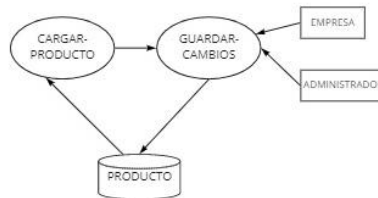
GESTIONAR PRODUCTOS



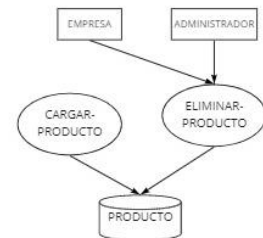
VENDER PRODUCTO



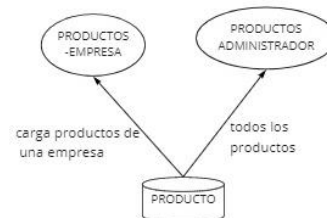
EDITAR PRODUCTO



ELIMINAR PRODUCTO



CARGAR PRODUCTO



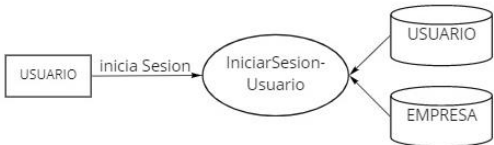
miro



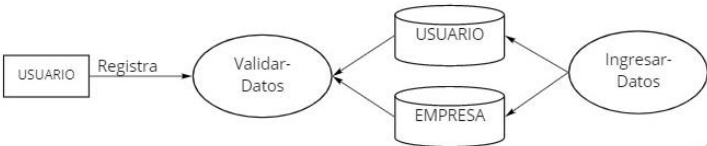
GESTIONAR SESIONES



GESTIONAR SESIONES



REGISTRAR USUARIO



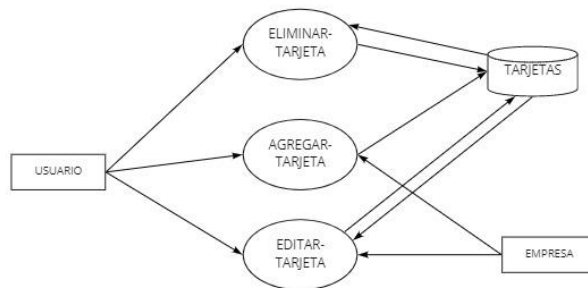
miro



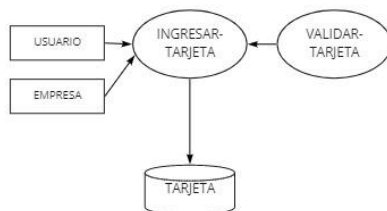
GESTIONAR TARJETAS



GESTIONAR TARJETAS



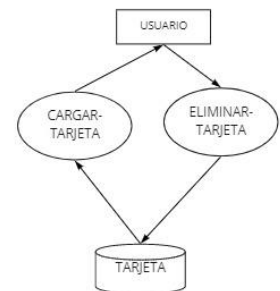
AGREGAR TARJETA



EDITAR TARJETA



ELIMINAR TARJETA



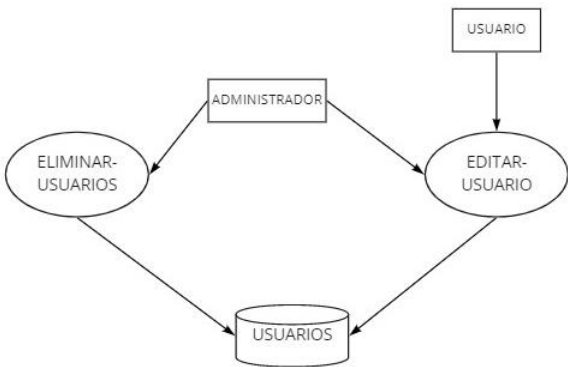
miro



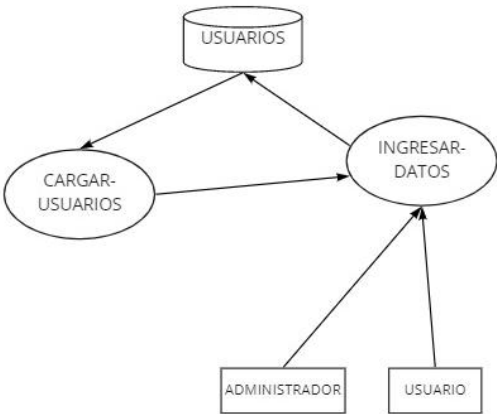
GESTIONAR USUARIOS



GESTIONAR USUARIOS



EDITAR USUARIOS

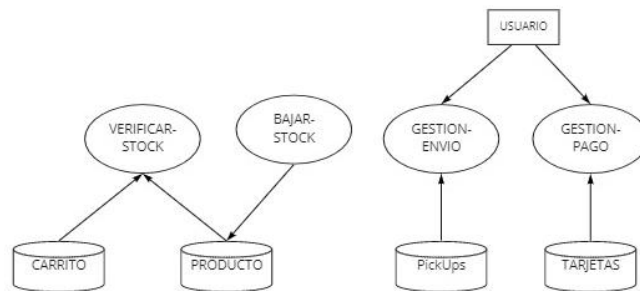


CARGAR USUARIOS

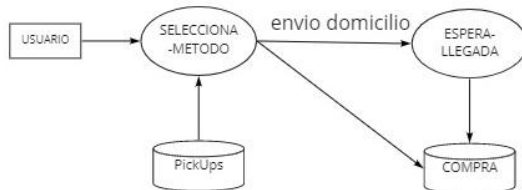




REALIZAR COMPRA



GESTION ENVIO



GESTION PAGO



miro



16 TESTING

Nro.	Acción	Resultado Esperado	Resultado Real	Validación	Referencia
1	Registrarse(con mail ya registrado)	No registra	No registra	Warning	Mensaje error
2	Registrarse(contraseñas diferentes)	No registra	No registra	Warning	Mensaje error
3	Registrarse	Lleva a INICIAR SESION	Lleva a INICIAR SESION	OK	Se registra
4	Iniciar Sesión	Carga los datos y lleva al index	Carga los datos y lleva al index	OK	Inicia Sesión
5	Iniciar Sesión (correo o contraseña incorrecta)	No inicia	No inicia	Warning	Mensaje error
6	Cambiar datos EMPRESA	actualiza datos	actualiza datos	OK	redirección a datos
7	Cambiar datos Usuario	actualiza datos	actualiza datos	OK	redirección a datos
8	Agregar tarjeta	agrega tarjeta	agrega tarjeta	OK	agrega tarjeta
9	Ver productos empresa	Mostrar productos	error al no tener productos	ERROR	Mensaje error
10	Vender Producto(más 20 fotos)	Agrega las primeras 20	Agrega las primeras 20	OK	Redirige a producto
11	Eliminar Usuario	cambia estado de usuario y no aparece	cambia estado de usuario y no aparece	OK	redirige a mostrar usuarios
12	Editar Usuario	Editar Usuario	El numero acepta letras	ERROR	no cambia el numero
13	Eliminar Pickup	cambia estado de pick up	cambia estado de pick up	OK	redirección a pickups
14	Editar Pickup	Edita los datos del pickup	Edita los datos del pickup	OK	Redirección a pickups
15	Agregar Pickup	Agrega un nuevo Pickup	Agrega un nuevo Pickup	OK	Redirección a pickups



16	Agregar Categoría	Agrega una categoría	Agrega una categoría	OK	Redirección a categorías
17	Editar categoría	Edita la categoría	Edita la categoría	OK	Redirección a categorías
18	Eliminar categoría	Elimina categoría y actualiza los productos	Elimina categoría y actualiza los productos	OK	Redirección a categorías
19	eliminar empresa	cambia estado de la empresa	No elimina los productos de la empresa	ERROR	No mensaje error
20	agregar administrador(ya administrador)	no agrega	no agrega	Warning	mensaje error
21	agregar administrador(empresa)	no agrega	no agrega	Warning	mensaje error
22	agregar administrador	agrega administrador	agrega administrador	OK	redirección a administradores
23	editar producto	cambia datos de producto	stock acepta letras	ERROR	Sin mensaje
24	editar producto	cambia datos del producto	cambia datos del producto	OK	redirección al producto
25	eliminar producto	cambia estado a 0	cambia estado a 0	OK	redirección a inicio
26	agregar al carrito	agrega al carrito	agrega al carrito	OK	Mensaje de agregado
27	agregar al carrito(más que el stock)	no agrega a carrito	no agrega a carrito	Warning	mensaje stock insuficiente
28	Eliminar de carrito	elimina de carrito y actualiza subtotal	elimina de carrito y actualiza subtotal	OK	Desaparece el producto
29	Cambiar cantidad en el carrito(mayor a stock)	No cambia la cantidad y no actualiza el subtotal	No cambia la cantidad y no actualiza el subtotal	Warning	mensaje stock insuficiente
30	Cambiar cantidad en el carrito	Cambia el valor y actualiza el subtotal automáticamente	Cambia el valor y actualiza el subtotal automáticamente	OK	Mensaje cantidad modificada



31	Seleccionar método envío	define el método de envío y pide confirmación	define el método de envío y pide confirmación	OK	Redirección a método de pago
32	Seleccionar método pago	Selecciona un método pago y guarda la compra	Selecciona un método pago y guarda la compra	OK	redirección a compras
33	Cancelar compra por falta de pago	Espera 24hs y cancela el pedido si no pago	Espera 24hs y cancela el pedido si no pago	OK	

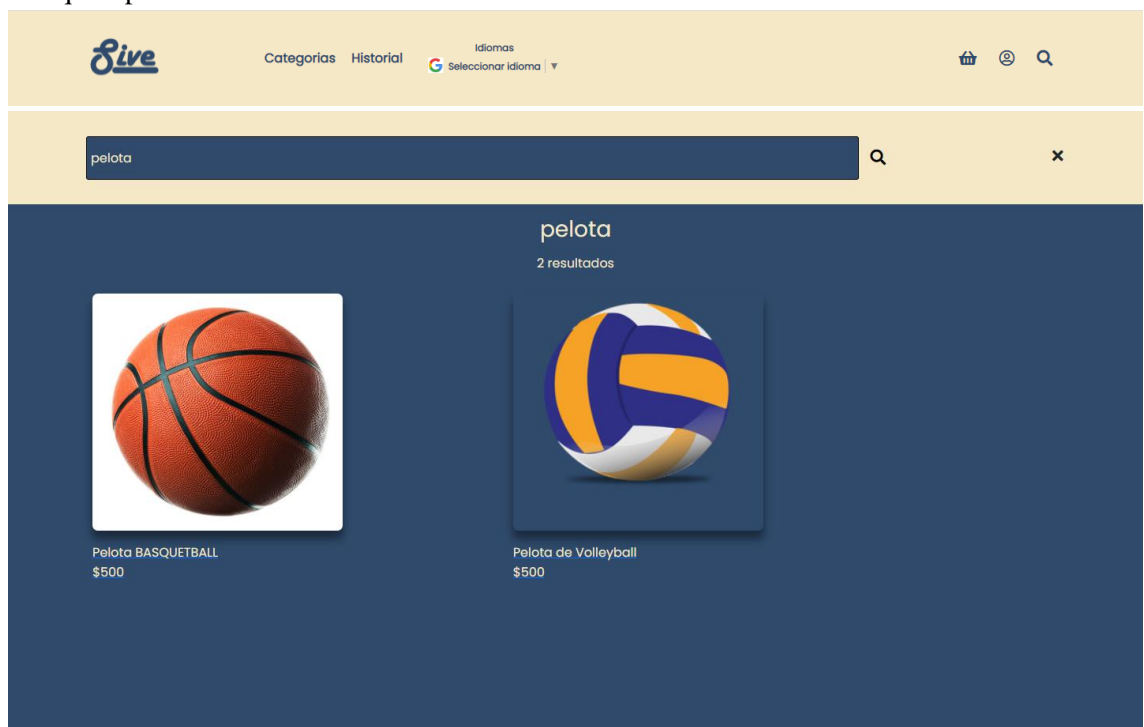


17 MANUAL DE USO

ACLARACIONES: Un administrador posee además de sus opciones especiales, todas las opciones de los usuarios normales

17.1 FUNCIONES DE TODOS

- **BUSCAR PRODUCTOS:** desde el navegador superior, cualquier usuario puede buscar cualquier producto activo del sistema.



- **INGRESAR A PRODUCTO:** Al ingresar a un producto, muestra la información general del producto.
- **Cambiar idioma:** desde el navegador superior cada persona puede cambiar el idioma de la pagina



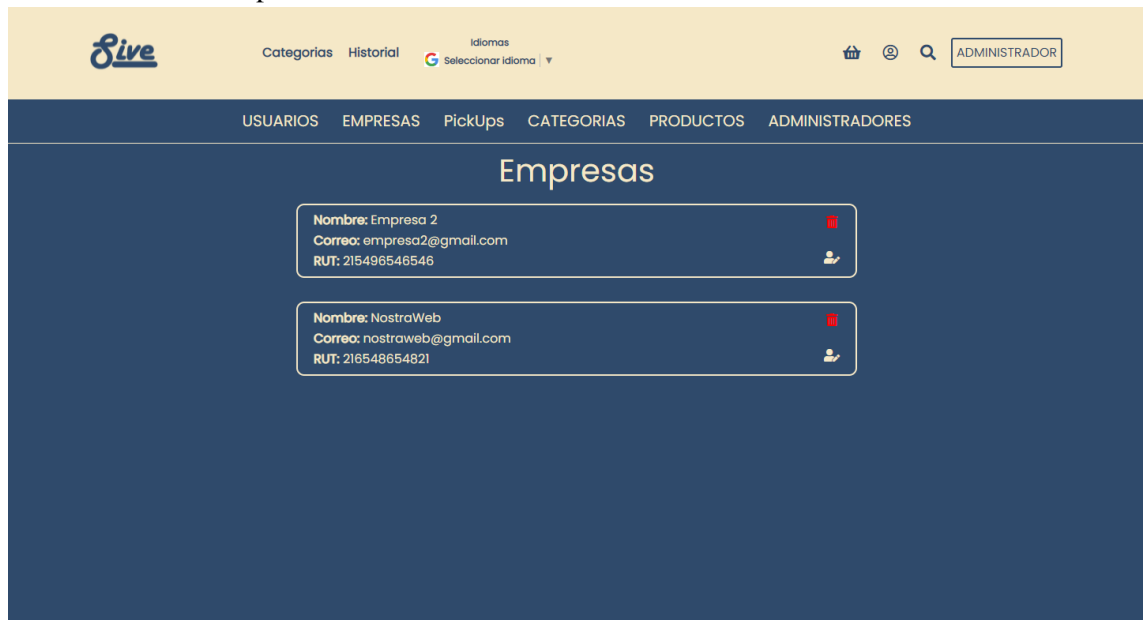
17.2 MANUAL DE ADMINISTRADOR

Un administrador tiene el control sobre todos los aspectos de la aplicación

Desde el menú ADMINISTRADOR tiene las siguientes opciones

GESTIONAR EMPRESAS

- Eliminar Empresa: Al eliminar una empresa sus productos cambian de estado a inactivos
- Editar datos de la empresa





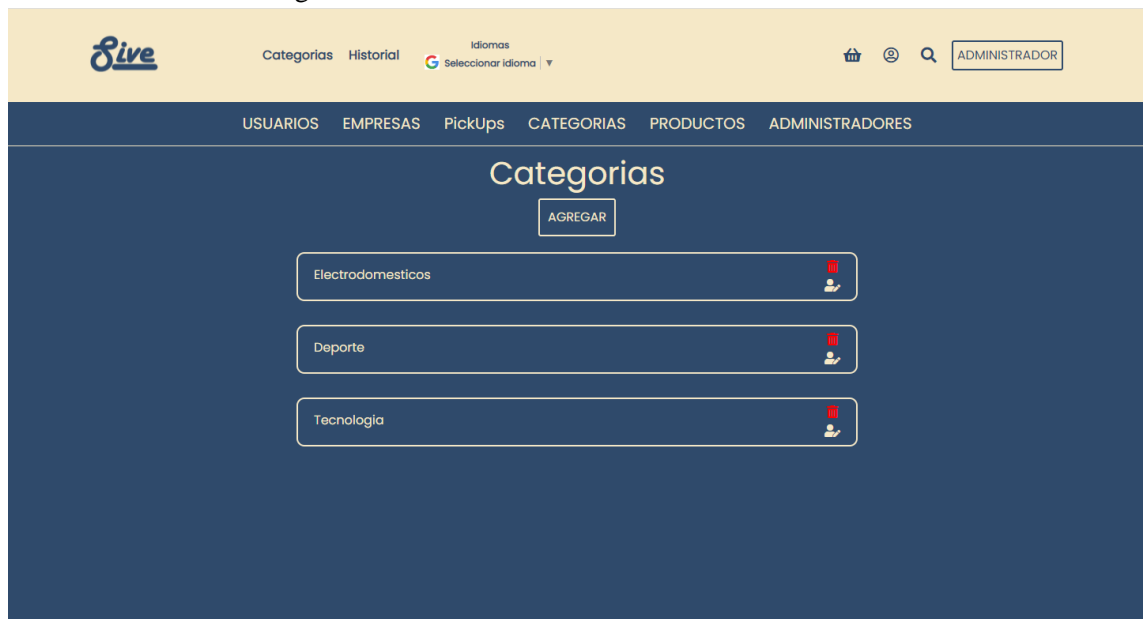
GESTIONAR USUARIOS

- Eliminar usuario
- Editar datos del usuario



GESTIONAR CATEGORIAS

- Añadir categoría
- Eliminar categoría: en esta opción, todos los productos que pertenezcan a la categoría eliminada, quedaran sin categoría
- Editar nombre de la categoría

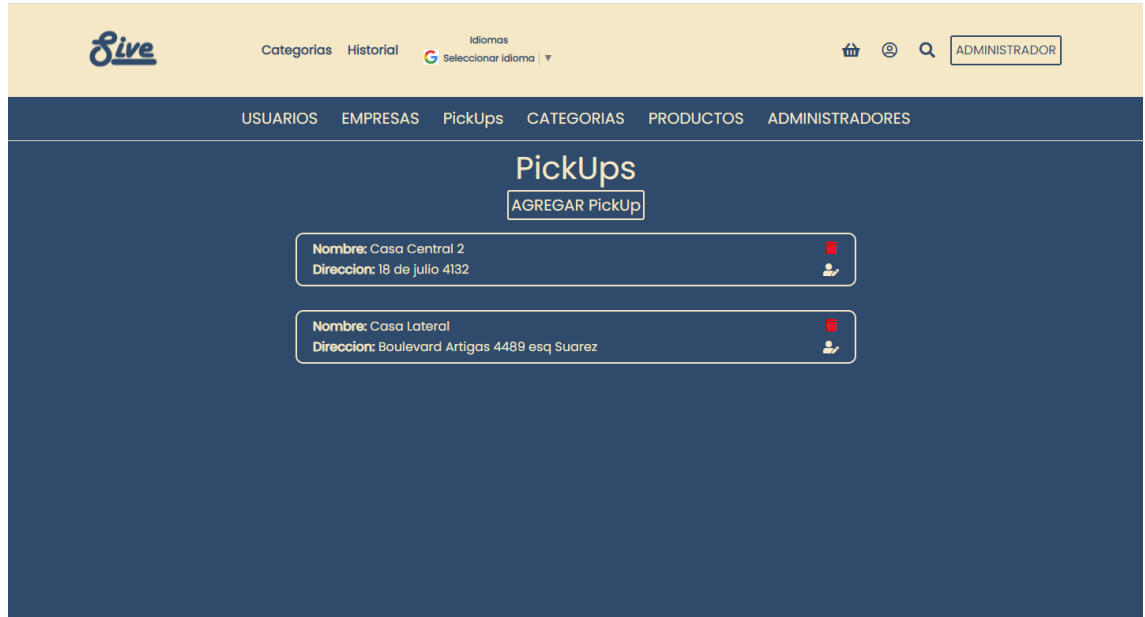




NostraWeb GESTIONAR PICKUPS

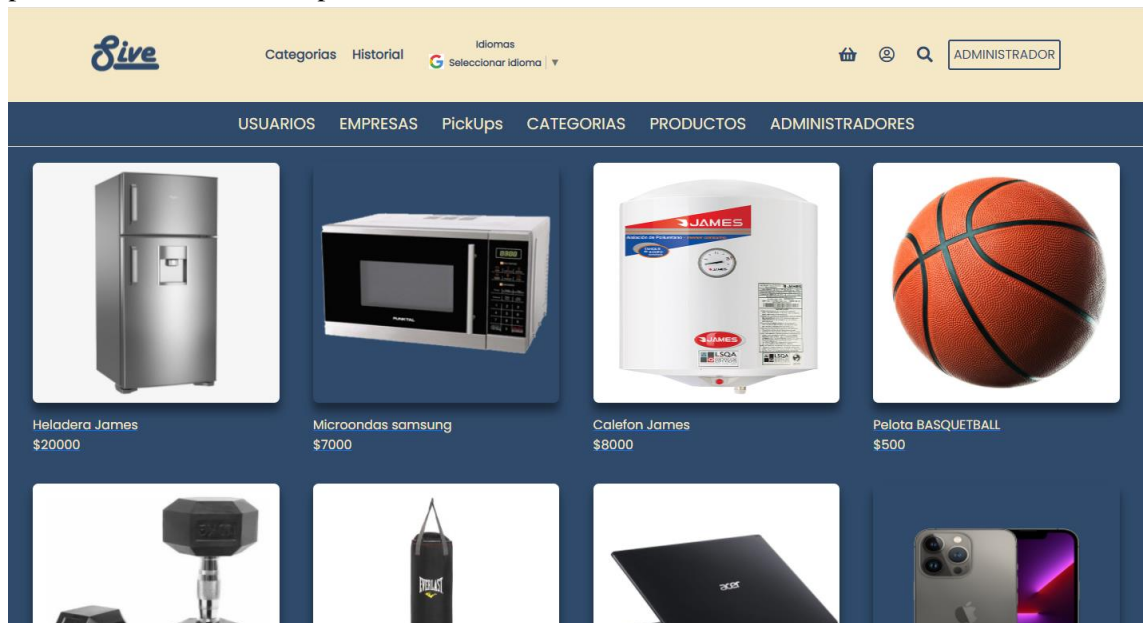
28/10/2021

- Agregar pick up
- Eliminar pick up
- Editar datos del pick up center



GESTIONAR PRODUCTOS

- Al entrar al producto, el administrador podrá eliminar y podrá eliminar el producto y podrá a su vez eliminar el producto





Live Categorías Historial Idiomas Seleccionar idioma ADMINISTRADOR



Microondas samsung

Microondas 5 modos de calor

\$7000 c/u

2 unidades disponibles
Cantidad:

AGREGAR AL CARRITO

Live Categorías Historial Idiomas Seleccionar idioma ADMINISTRADOR

Editar Producto

Microondas samsung

7000

Microondas 5 modos de calor

Usado ☒ Nuevo ☐

2

Electrodomesticos

CAMBIAR FOTOS DE SU PRODUCTO

Elegir archivos Ningún archivo seleccionado

GUARDAR

17.3 MANUAL DE INVITADO

Live Categorías Idiomas Seleccionar idioma INICIAR SESION REGISTRARSE

REGISTRARSE

- En la esquina superior derecha se encuentra el botón de registrarse, al ingresar el invitado deberá elegir si se quiere registrar como usuario o como una empresa
- El invitado deberá rellenar el formulario correspondiente y este lo llevara a la pagina de INICIAR SESION



Idiomas
Seleccionar idioma ▾

SIVE

Registrarse

Quiere registrarse como...

EMPRESA USUARIO

Correo Electronico

Contraseña Repite la contraseña

Nombre Apellido

Direccion de domicilio

Celular

REGISTRAR

¿Ya tienes cuenta?

INICIAR SESION

INICIAR SESION

- A su vez en la esquina superior derecha también se encuentra el botón de INICIO SESION, esta pagina presenta un formulario que, al llenar con la información de sesión, si esta es correcta lo redirecciona a la página de inicio con sus respectivas opciones

Idiomas
Seleccionar idioma ▾

SIVE

Iniciar Sesion

Correo Electronico

Contraseña

INICIAR SESION

¿Todavía no tienes cuenta?

REGISTRATE



17.4 MANUAL DE USUARIOS

DESDE EL MENU DE DATOS DE USUARIO PUEDE INGRESAR A LAS SIGUIENTES OPCIONES

EDITAR DATOS DE CUENTA: puede cambiar la información personal del usuario

The screenshot shows the 'Editar' (Edit) page for a user's account. The page has a dark blue header with the 'Live' logo and navigation links: 'Categorías', 'Historial', 'Idiomas', and 'Seleccionar idioma'. Below the header is a navigation bar with links: 'Datos de Cuenta', 'TARJETA', 'COMPRAS', and 'CERRAR SESION'. The main content area is a light blue box titled 'Editar' containing four input fields: 'Nombre' (with 'Usuario' as the value), 'Apellido' (with 'Gonzales' as the value), 'Direccion' (with 'Joaquin Suarez 2847' as the value), and 'Celular' (with '092454875' as the value). An 'Editar' button is located at the bottom right of the form.

GESTIONAR TARJETAS

- AGREGAR TARJETA: llena el formulario y agrega como método de pago, a la hora de comprar, podrá elegir una de ellas para realizar el pago
- EDITAR TARJETA: cambia la información de una tarjeta en específico
- ELIMINAR TARJETA: elimina una tarjeta de su sesión

The screenshot shows the 'AGREGAR TARJETA' (Add Card) page. The page has a dark blue header with the 'Live' logo and navigation links: 'Categorías', 'Historial', 'Idiomas', and 'Seleccionar idioma'. Below the header is a navigation bar with links: 'Datos de Cuenta', 'TARJETA', 'COMPRAS', and 'CERRAR SESION'. The main content area is a light blue box titled 'AGREGAR TARJETA' containing two card entries. Each entry has a 'Numero' field, a 'Nombre Dueño' field, and an 'Apellido Dueño' field. The first card has 'Numero: ***** 567', 'Nombre Dueño: Manuel', and 'Apellido Dueño: Pesce'. The second card has 'Numero: ***** 984', 'Nombre Dueño: Leonardo', and 'Apellido Dueño: Avellaneda'. Each card has a red 'X' icon in the top right corner and a user icon in the bottom right corner.



NostraWeb

28/10/2021

COMPRAS: Muestra todas las compras que realizo el usuario, su información y el estado de la misma, desde ahí el usuario puede pagar las que están en pendiente de pago.

CERRAR SESION: sale de la sesión y permite ingresar a otra.

17.4.1 PASO A PASO PARA REALIZAR COMPRA

- 1) Ingresar a los productos a comprar y agregarlos al carrito de compra

- 2) Ingresar a el carrito y seleccionar FINALIZAR COMPRA (desde el carrito se pueden eliminar los productos o cambiar la cantidad de los mismos)

I.S.B.O.

S.I.V.E

3IB

51



3) Seleccionar el método de envío



- a. Si es envío a domicilio se pedirá una fecha de entrega



The screenshot shows the 'Envio a Domicilio' form on the Sive website. The header includes the Sive logo, navigation links for 'Categorías', 'Historial', and 'Idiomas' (with a dropdown for 'Seleccionar idioma'), and icons for a shopping cart, user profile, and search. The form itself has a dark blue background with white text. It starts with a button 'Cambiar metodo de envio'. Below is the title 'ENVIO A DOMICILIO' and the address 'Direccion: Joaquin Suarez 2847'. A section 'Seleccione la fecha' contains a date picker showing 'martes, 02 de noviembre de 2021'. The shipping cost is listed as 'Costo de envio: \$150' and the total as 'Total → \$17150'. At the bottom is a button 'Elegir metodo de pago'.

- b. Si es retiro en sucursal se pide que seleccione una sucursal

The screenshot shows the 'Retiro' form on the Sive website. The header is identical to the previous form. The form has a dark blue background with white text. It starts with a button 'Cambiar metodo de envio'. Below is the title 'RETIRO' and the instruction 'Seleccione el centro de retiro'. There are two selectable options: 'Casa Central 2' with address '18 de julio 4132' and 'Casa Lateral' with address 'Boulevard Artigas 4489 esq Suarez'. The total is listed as 'Total → \$17000'. At the bottom is a button 'Elegir metodo de pago'.

- 4) Seleccionar método de pago



- a. Si es por tarjeta se listan sus tarjetas para que usted seleccione una.



NostraWeb

28/10/2021

- b. Si es por un centro de cobranza, se le advierte que tiene un lapso de 24hs para realizar el pago. Si no se realiza la compra se cancela

17.5 MANUAL DE EMPRESA

Primeros pasos

Si se inicia sesión como empresa un paso importante es registrar una tarjeta, si no se registra una tarjeta, no se podrán vender productos.

Para agregar una tarjeta y editar datos de la empresa deberemos ingresar a opciones de cuenta



17.5.1 PASO A PASO PARA VENDER UN PRODUCTO

- 1) Una vez registrada una tarjeta ingresamos a la sección EMPRESA
- 2) Después ingresaremos a la opción VENDER

Formulario para vender un producto:

- Nombre
- Precio (pesos)
- Descripcion
- Usado ☐ Nuevo ☐
- Stock
- Categoria
- Agregue fotos de su producto
- Elegir archivos Ningún archivo seleccionado
- VENDER

- 3) Rellenamos el formulario y agregamos las fotos
- 4) Si queremos editar el producto, nos dirigimos a la opción de productos, entramos al producto y entramos en la opción de editar





17.5.2 VISUALIZAR VENTAS

Las ventas se encuentran en la opción EMPRESA y dentro de la sección VENTAS.

Live Categorías Idiomas Seleccionar idioma

VENDER PRODUCTOS VENTAS

Compra: 1
Producto: Heladera James
Cantidad: 3
Precio total → \$60000

Compra: 1
Producto: Calefon James
Cantidad: 3
Precio total → \$24000

Compra: 2
Producto: Pelota BASQUETBALL
Cantidad: 2

17.5.3 VISUALIZAR PRODUCTOS

Las ventas se encuentran en la opción EMPRESA y dentro de la sección Productos.

Live Categorías Idiomas Seleccionar idioma

VENDER PRODUCTOS VENTAS

Heladera James
\$20000

Microondas samsung
\$7000

Calefon James
\$8000

Pelota BASQUETBALL
\$500



18 OPCIONES SERVIDOR

En caso de que se caiga el sistema, se puede reiniciar mysql, apache o ambos.

Partiendo del menú del sistema, seleccionamos la opción 2 y nos lleva al menú de operador.

Luego seleccionamos 2 3 o 4 dependiendo de nuestras necesidades

```
-----  
Menu De Redireccion Del Sistema  
-----
```

- ```
1- Apagar CentOs
2- Menu Del Operador
3- Menu De Instalacion
4- Logs Del Sistema
5- Salir

```

```

Menu De Operador Del Sistema

```

- ```
1- Apagar CentOs  
2- Reiniciar MySQL  
3- Reiniciar Apache  
4- Reiniciar Ambos  
5- Abrir Puerto  
6- Crear Usuario Del Sistema  
7- Crear Usuario De La Base de datos  
8- Realizar Backup Del Sistema  
9- Realizar Backup De La Base De Datos  
-----  
X- Volver Al Menu  
-----
```