

2.3 Simulação de sistemas dinâmicos com o Simulink

Prof. Dr. Sidney Bruce Shiki

E-mail: bruce@ufscar.br

Prof. Dr. Vitor Ramos Franco

e-mail: vrfranco@ufscar.br



UFSCar – Universidade Federal de São Carlos

DEMec – Departamento de Engenharia Mecânica

- Introdução
- Visão sistêmica e Simulink
- Obtenção da resposta de sistemas dinâmicos
 - Métodos iterativos
 - Sistemas de 1ª e 2ª ordem
 - Bloco *Transfer Fcn*
- Considerações Finais
- Exercícios

- Anteriormente, foi visto como se geram e como se visualizam sinais no Simulink;
- Aqui, uma relação entre esses sinais e o sistema é realizada:
 - Sinal gerado: será considerado como entrada no sistema dinâmico
 - Sistema dinâmico: tem a capacidade de modificar e/ou extrair informações da entrada
 - Sinal de saída (resposta do sistema): representa o efeito da entrada no sistema

- Sendo assim, o aluno aprenderá nesta aula a representar o sistema dinâmico no Simulink de, pelo menos, duas formas diferentes.
- É importante mencionar que, nos casos aqui estudados, o sistema LTI (*Linear Time Invariant*) é representado (modelagem matemática) por uma equação diferencial ordinária, cuja única variável independente é o tempo.
 - Desse modo, para se obter a resposta do sistema, basta aplicar a entrada e resolver a EDO.

- Nessa seção, será apresentado como um sistema dinâmico é representado no Simulink
 - Novamente, a visão sistêmica se mostra importante.
- Considerando o caso mais simples (SISO) em diagrama de blocos:



- A entrada q_i é gerada e aplicada ao sistema, que por sua vez, responde sinal q_o que é visualada

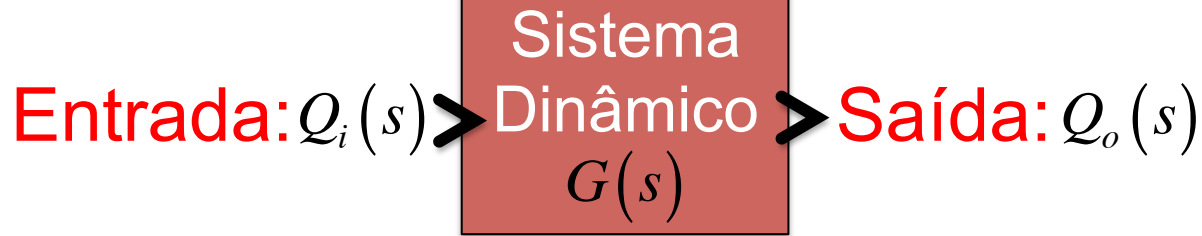


- O sistema é representado pela Função de Transferência – FT (modelo matemático): relação, na forma operacional, entre a saída q_o e a entrada q_i , considerando 3 condições:
 - Condições iniciais nulas
 - Todas as outras entradas nulas
 - Demais condições constantes

SISTEMA: $G(s) = \frac{Q_o}{Q_i}(s)$

Operador de Laplace

$$s = \sigma + i\omega$$



Modelo: $G(s) = \frac{Q_o(s)}{Q_i(s)} \Rightarrow Q_o(s) = G(s)Q_i(s)$

A saída do bloco (sinal visualizado)
é igual a multiplicação
do “bloco” (modelo – FT)
por sua entrada (sinal gerado)

saída=(bloco)x(entrada)



- Nessa configuração, o que o Simulink faz é resolver a EDO, equivalente a aplicação de métodos iterativos e/ou aplicação da Transformada de Laplace (TL) inversa.
 - Resolver a EDO nada mais é do que obter a resposta do sistema;
 - A seguir, será apresentada a configuração necessária para a obtenção da resposta de sistemas de 1ª e 2ª ordem

- Uma vez que o aluno já está apto a gerar e visualizar sinais com o Simulink, o próximo passo é configurar o bloco que representa o sistema
 - Dois métodos distintos são apresentados para sistemas cujos modelos são representados por EDOs de 1ª e 2ª ordem

- Para obter a configuração de sistemas de 1ª ordem, a derivação das equações partem da equação do movimento, ou seja, da EDO:

$$\tau \frac{dq_o(t)}{dt} + q_o(t) = q_i(t) \quad \tau \text{ é a constante de tempo [s]}$$

- Aplicando a TL em ambos os lados, tem-se:

$$\tau s Q_o(s) + Q_o(s) = Q_i(s)$$

- Isolando o termo que contém a maior derivada,

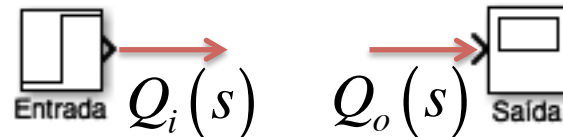
$$\tau s Q_o(s) = Q_i(s) - Q_o(s) \quad \text{Equação transcendental}$$

- Isolando, agora, a saída, tem-se:

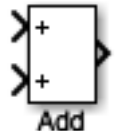


$$Q_o(s) = +\frac{1}{\tau} \frac{1}{s} Q_i(s) - \frac{1}{\tau} \frac{1}{s} Q_o(s)$$

- Note que, esta equação contém:
 - Uma soma;
 - Um ganho (multiplicação) comum
 - Um integrador comum
 - Uma variável que depende da outra (iteratividade)

- Uma vez que a saída a ser visualizada é $q_o(t)$, dada a entrada $q_i(t)$, a construção do modelo em diagrama de blocos pode ser iniciada.



- Exercício 1: Crie um novo modelo em branco e arraste os blocos *Step* (*Toolbox Sources*) e o *Scope* (*Sinks*)

- Arraste, também, os outros elementos
 - Bloco *Add* (*Math Operations*); 
 - Bloco *Gain* (*Math Operations*); 
 - Bloco *Integrator* (*Continuous*). 
- O próximo passo é organizar o fluxo de sinais de forma a representar a equação do movimento (EDO).

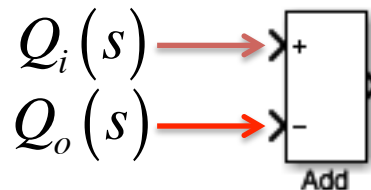
$$Q_o(s) = +\frac{1}{\tau} \frac{1}{s} Q_i(s) - \frac{1}{\tau} \frac{1}{s} Q_o(s)$$

- Por onde começar?

- Para facilitar o entendimento, pode-se rearranjar a equação de forma a evidenciar as operações envolvidas, da seguinte forma:

$$Q_o(s) = \frac{1}{\tau} \frac{1}{s} \left[+Q_i(s) - Q_o(s) \right]$$

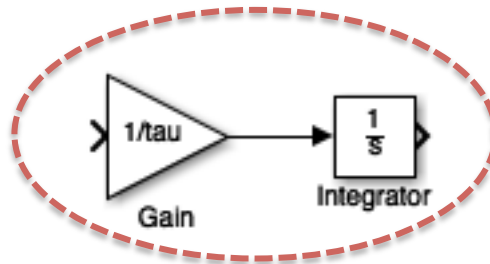
- Fica evidente as entradas do bloco *Add*



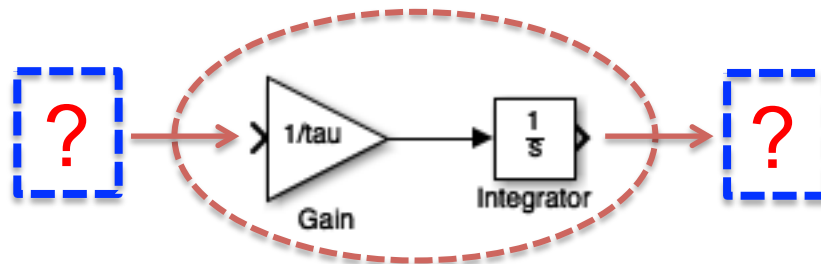
Métodos iterativos – sistemas de 1ª ordem

$$Q_o(s) = \frac{1}{\tau} \frac{1}{s} [+ Q_i(s) - Q_o(s)]$$

- Ficam evidentes as multiplicações envolvendo o ganho e o integrador



- Qual a entrada e saída dessa operação?



para cada bloco, utiliza-se o conceito de entrada no bloco e saída no bloco.

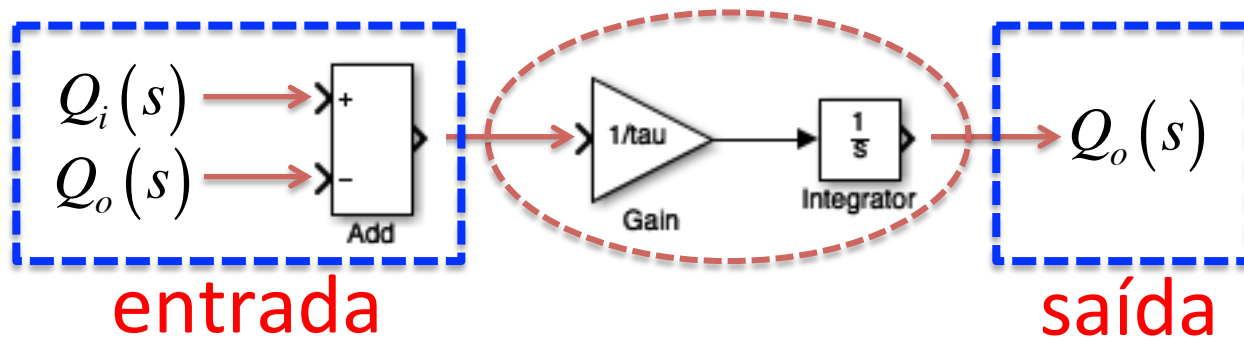
saída=(bloco)x(entrada)

Obtenção da resposta de sistemas dinâmicos

Métodos iterativos – sistemas de 1ª ordem

$$\underbrace{Q_o(s)}_{\text{saída}} = \underbrace{\left(\frac{1}{\tau} \frac{1}{s}\right)}_{\text{bloco}} \underbrace{\left[+Q_i(s) - Q_o(s)\right]}_{\text{entrada}}$$

- Resultando em:

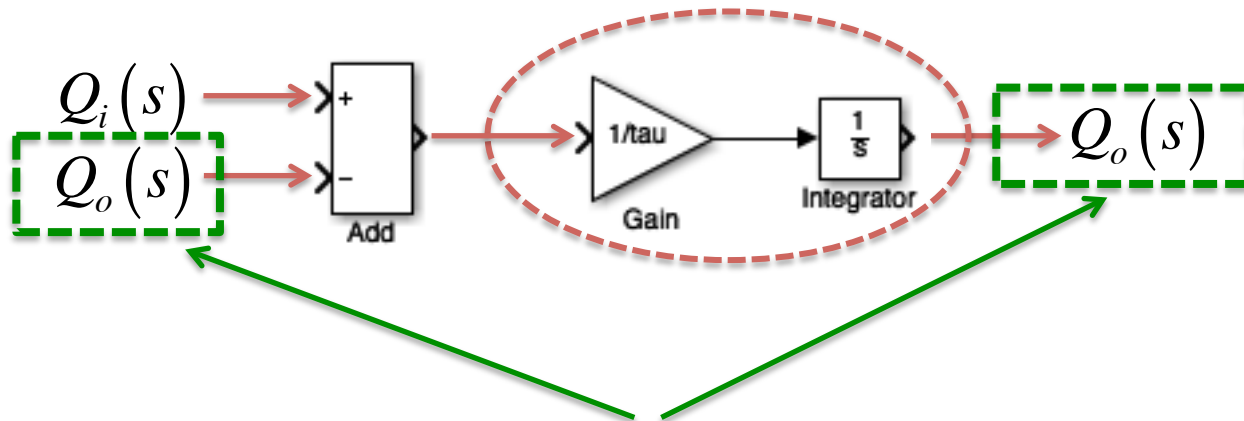


- O que é necessário para finalizar o processo?

Obtenção da resposta de sistemas dinâmicos

Métodos iterativos – sistemas de 1ª ordem

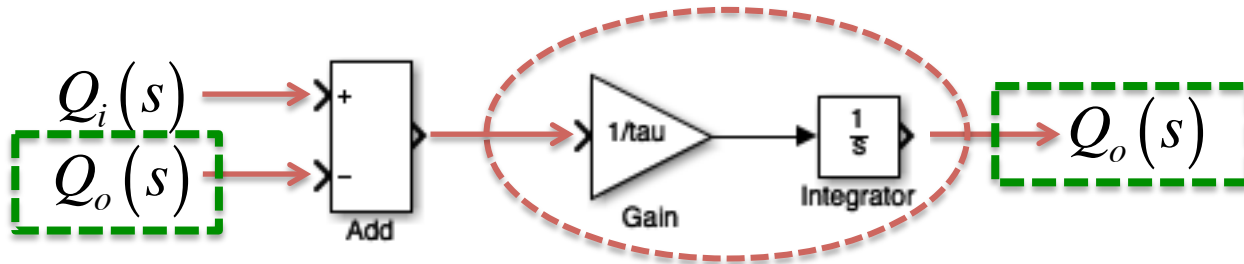
- Basta, ligar os blocos, respeitando sempre o fluxo de sinais e as variáveis “repetidas”, que dão origem ao processo iterativo.



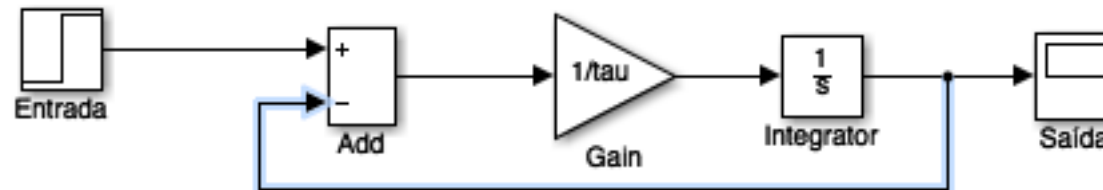
Mesma variável!

Mesma conexão!

Métodos iterativos – sistemas de 1ª ordem



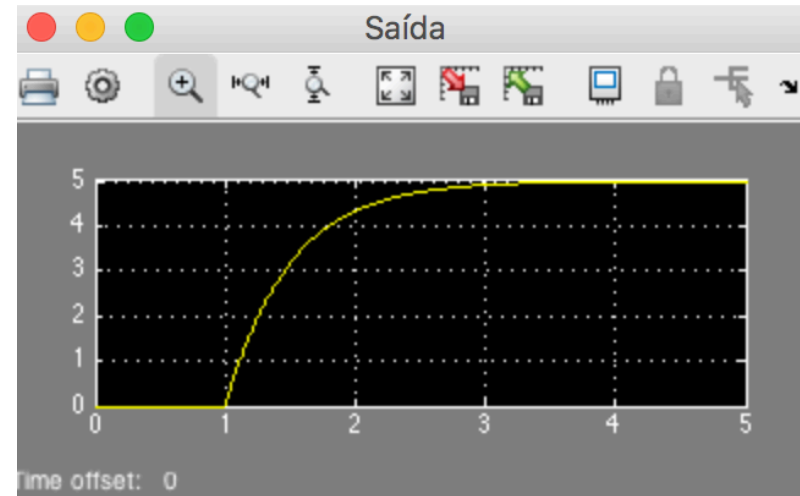
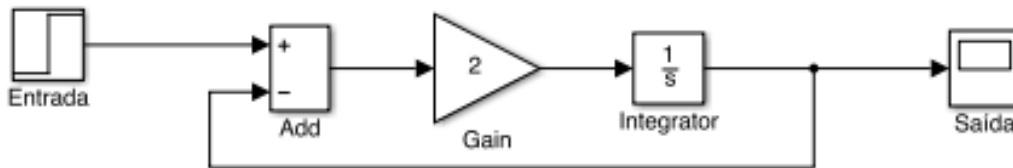
- Finalizando (conectando a “mesma variável”):



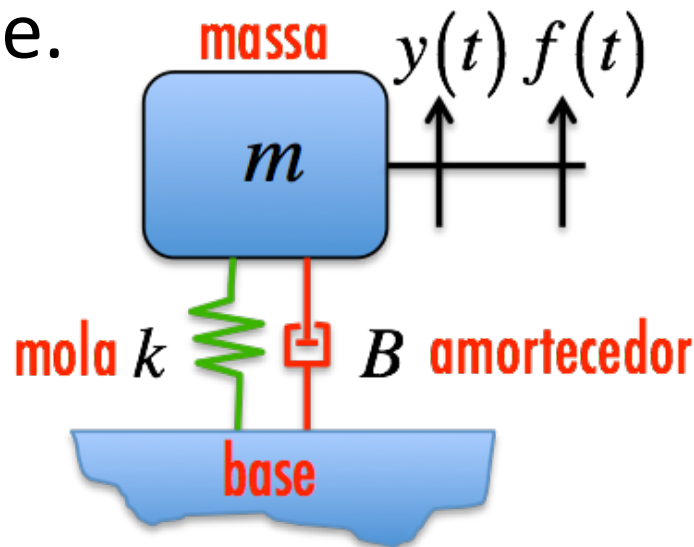
O “ciclo” representa a iteração entre as variáveis

Métodos iterativos – sistemas de 1ª ordem

- Exercício 2: Usando o método iterativo, obtenha a resposta de um sistema elétrico de 1ª ordem com constante de tempo igual a 0,5s submetido a uma entrada que configura uma variação brusca de 5V, aplicada depois de 1 segundo de simulação.



- Para obter a configuração de sistemas de 2ª ordem, a derivação equação do movimento, ou seja, da EDO, será baseada na modelagem matemática de um sistema mecânico Massa-Mola-Amortecedor de 1GDL já apresentado anteriormente.



- E equação do movimento para esse sistema é dada pela seguinte EDO:

$$m \frac{d^2 y(t)}{dt^2} + B \frac{dy(t)}{dt} + y(t) = f(t)$$

- Aplicando a TL em ambos os lados, tem-se:

$$ms^2 Y(s) + BsY(s) + kY(s) = F(s)$$

- Isolando o termo que contém a maior derivada,

$$ms^2 Y(s) = +F(s) - BsY(s) - kY(s) \quad \text{Equação transcendental}$$

- Rearranjando:

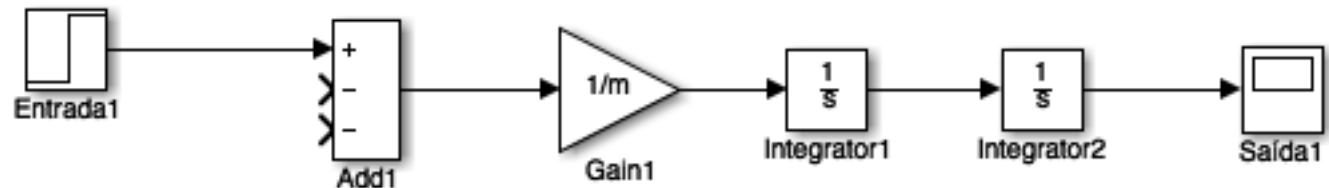
$$Y(s) = \frac{1}{m} \frac{1}{s} \frac{1}{s} \left[+F(s) - BsY(s) - kY(s) \right]$$

- Ficam evidentes então,
 - a multiplicação entre um ganho e dois integradores e
 - a soma (3 termos, sendo um positivo e dois negativos)
 - dois laços de iteratividade (tomar cuidado com o derivador s multiplicando $BY(s)$).

- Dada essa equação, quais os blocos necessários para construção do diagrama?

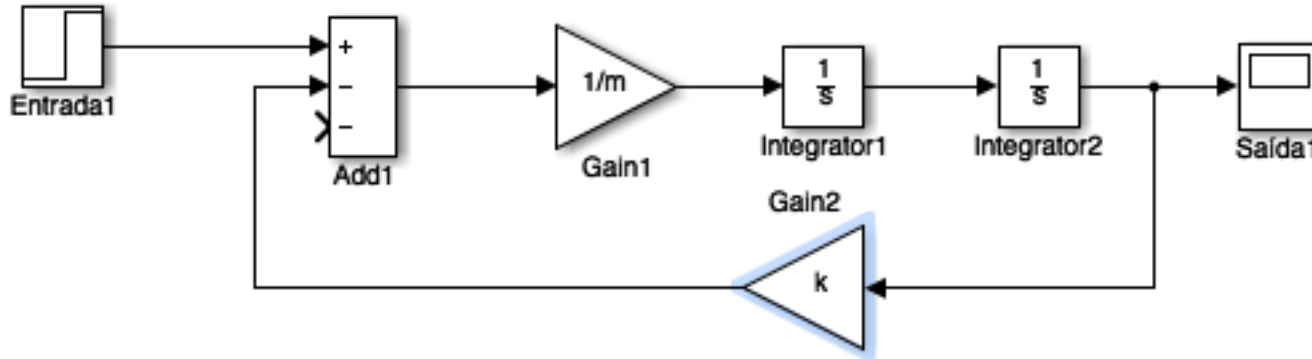
$$Y(s) = \frac{1}{m} \frac{1}{s} \frac{1}{s} \left[+F(s) - BsY(s) - kY(s) \right]$$

- Os mesmos, mas com quantidades e parâmetros diferentes.
- Exercício 3: monte o diagrama em Simulink para o sistema MMA apresentado.

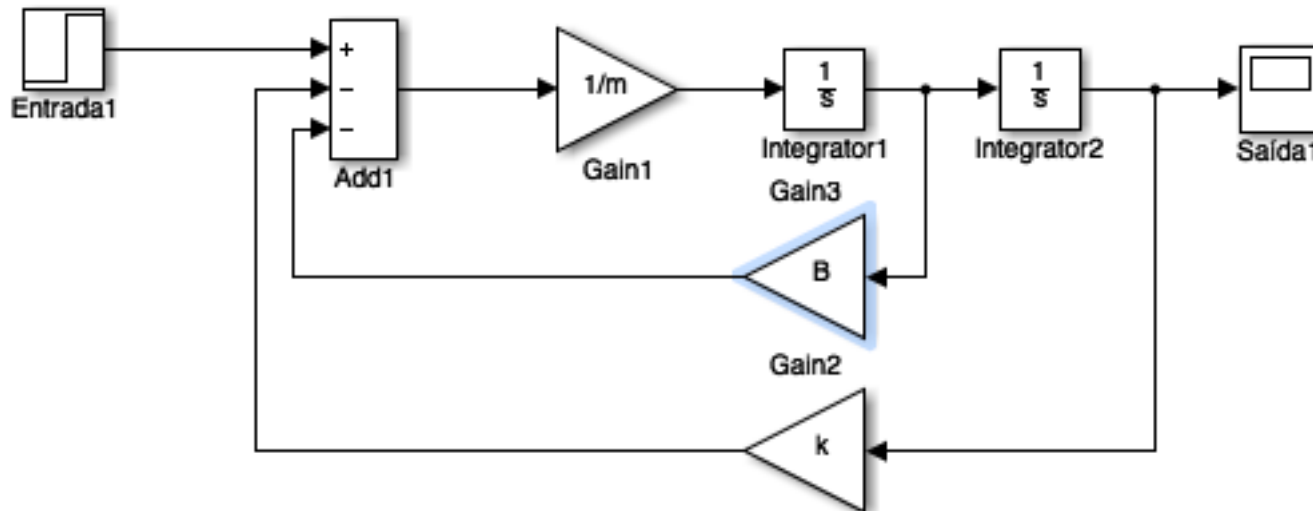


Métodos iterativos – sistemas de 2ª ordem

- Adicionando o primeiro laço de iteração:



- Adicionando o segundo laço de iteração:

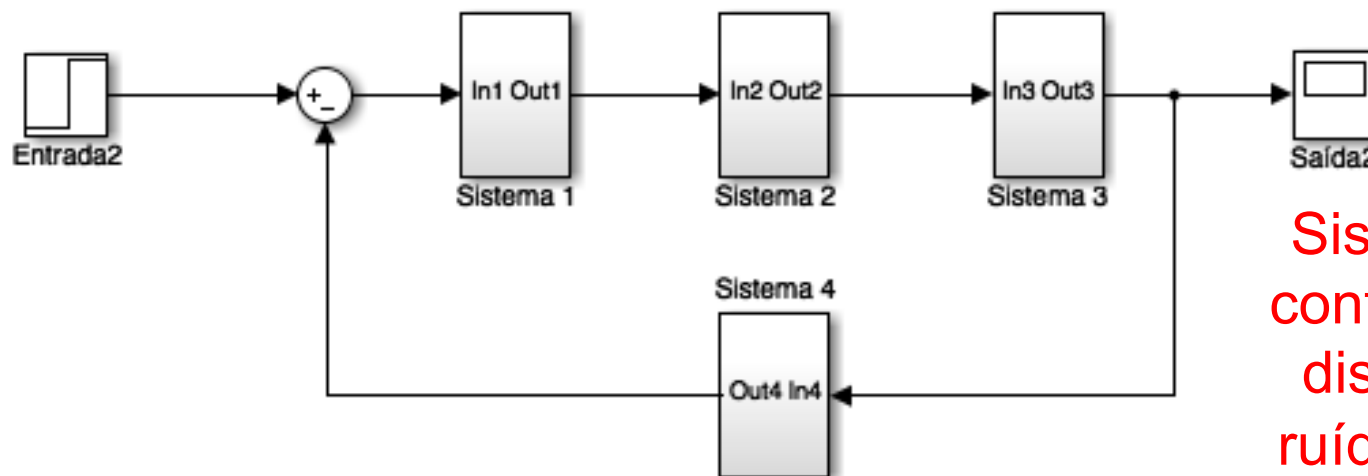
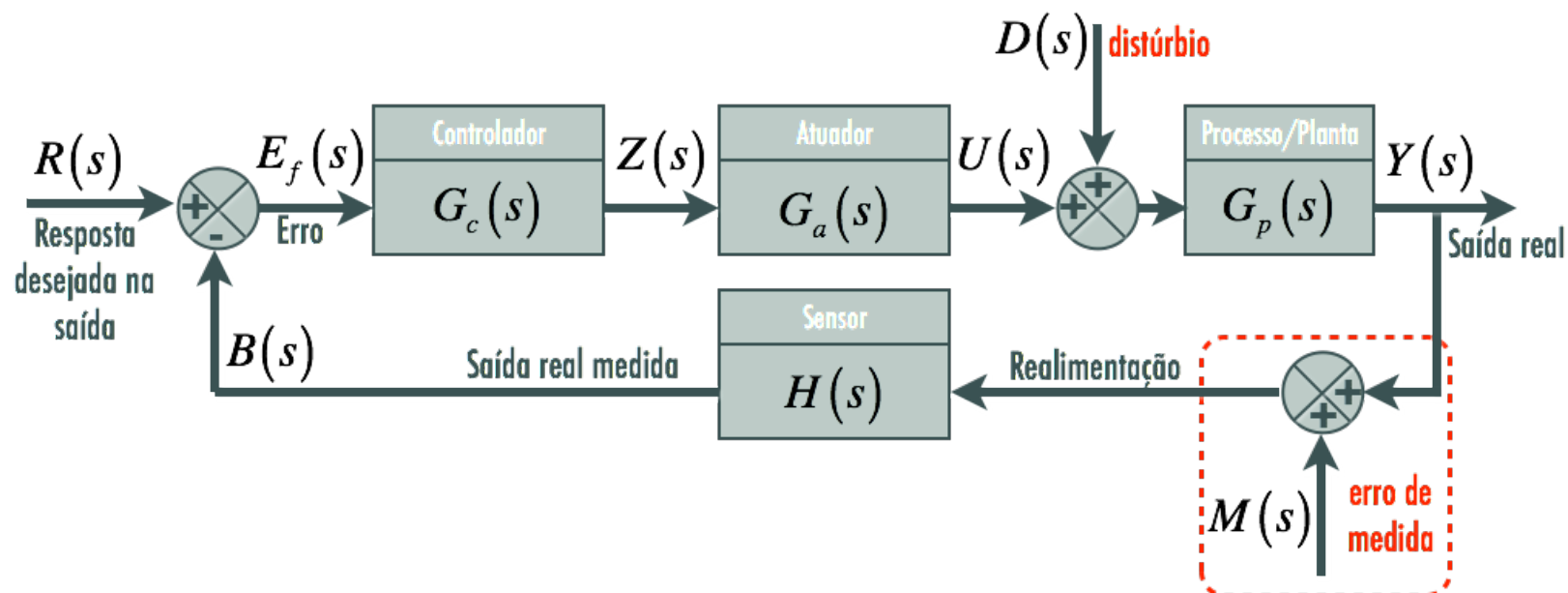


Bloco *Transfer Fcn*

- Como a obtenção da resposta de sistemas dinâmicos (seja de 1ª ordem, 2ª ordem ou superiores) é amplamente consolidada na literatura, o bloco *Transfer Fcn* é utilizado com o intuito de facilitar:
 - a criação do sistema em si (modelo);
 - a visualização do modelo completo, eliminando laços de retroação, e deixando-o mais visualmente limpo.
 - a iteração entre diversos sistemas (e.g. sistemas de controle)

Obtenção da resposta de sistemas dinâmicos

Bloco Transfer Fcn



Sistema de controle com distúrbio e ruídos nulos

Bloco *Transfer Fcn*

- É importante mencionar/lembrar que um sistema dinâmico genérico `sys` pode ser criado no MATLAB com a utilização do seguinte comando:

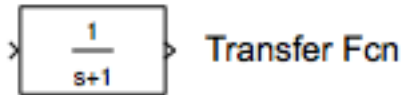
```
sys = tf(num,den)
```

em que:

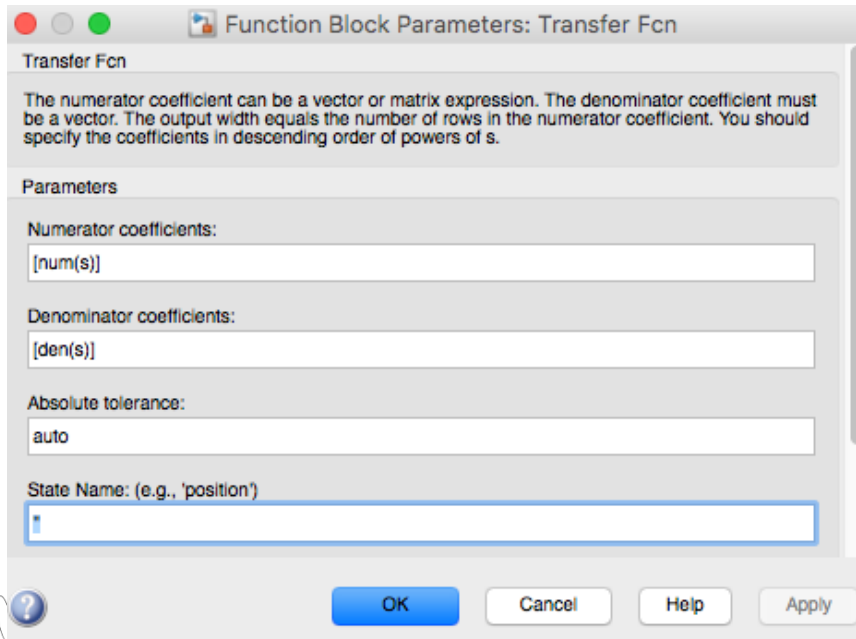
- `sys` é o sistema que se deseja criar, representado por seu modelo, ou seja, por sua Função de Transferência (assume, no workspace, a classe `tf`);
- `num` é um vetor contendo os coeficientes do polinômio do numerador da FT e
- `den` é um vetor contendo os coeficientes do polinômio do denominador da FT .

Bloco *Transfer Fcn*

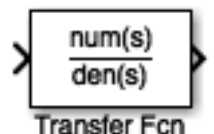
- O bloco *Transfer Fcn* é encontrado no toolbox *Continuous*



- Representa um sistema dinâmico usando a Função de Transferência (FT) no domínio de Laplace.



A parametrização desse bloco é realizada indicando-se os coeficientes (vetor) dos polinômios do numerador e denominador da FT do sistema



Bloco *Transfer Fcn*

- Exercício 4. Considere um sistema dinâmico representado pela seguinte EDO.

$$\tau \frac{dq_o(t)}{dt} + q_o(t) = q_i(t) \quad \text{em que } \tau = 0,5\text{s}$$

- Usando o bloco *Transfer Fcn*, obtenha a resposta do sistema $q_o(t)$ quando submetido a uma entrada degrau de amplitude 5V (aplicado depois de 1s de simulação);

Bloco *Transfer Fcn*

- Aplicando a TL em ambos os lados, tem-se:

$$\tau s Q_o(s) + Q_o(s) = Q_i(s)$$

- Rearranjando para colocar na forma de FT:

$$(\tau s + 1) Q_o(s) = Q_i(s)$$

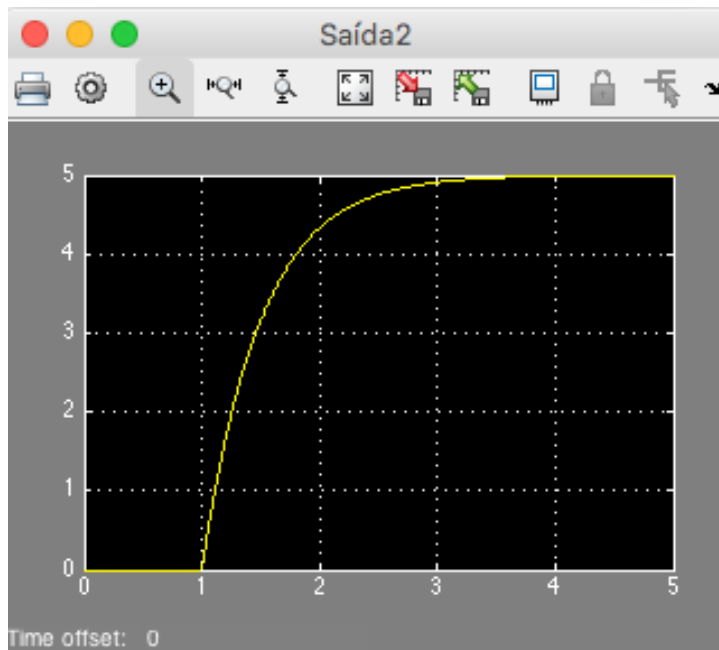
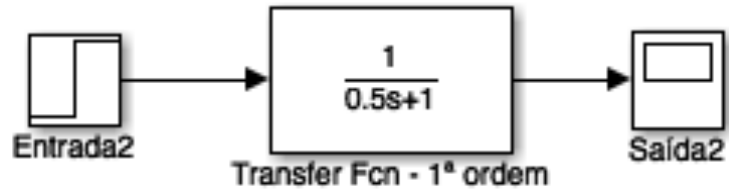
- A FT torna-se então:

$$\frac{Q_o}{Q_i}(s) = \frac{1}{(\tau s + 1)}$$

- num = [1]
- den = [tau 1]

- Resposta...

Bloco *Transfer Fcn*



Function Block Parameters: Transfer Fcn

Transfer Fcn

The numerator coefficient can be a vector or matrix expression. The denominator coefficient must be a vector. The output width equals the number of rows in the numerator coefficient. You should specify the coefficients in descending order of powers of s.

Parameters

Numerator coefficients:

[1]

Denominator coefficients:

[0.5 1]

Absolute tolerance:

auto

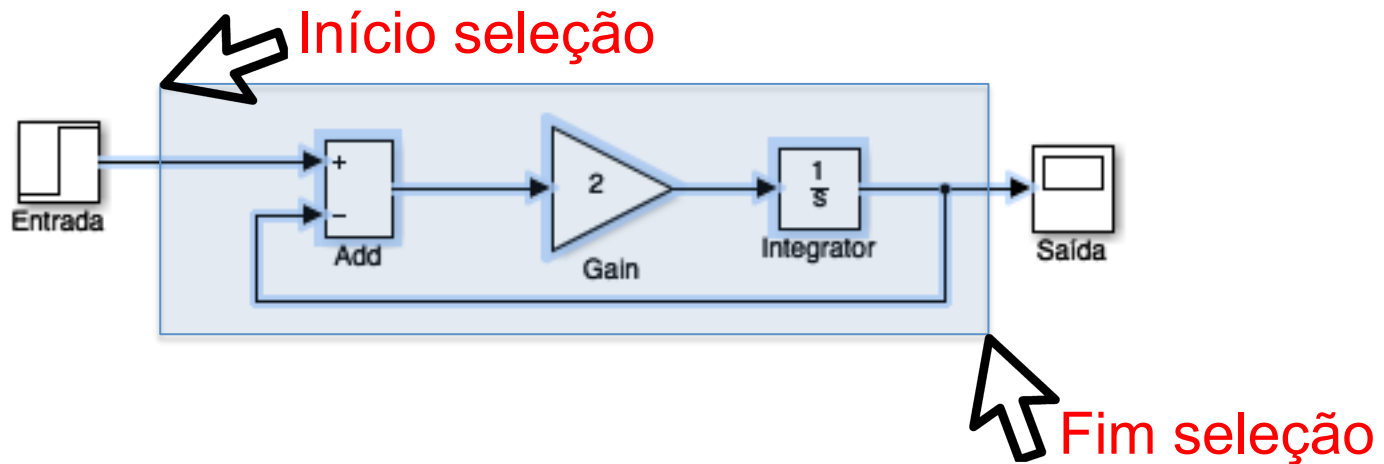
State Name: (e.g., 'position')

[]

OK Cancel Help Apply

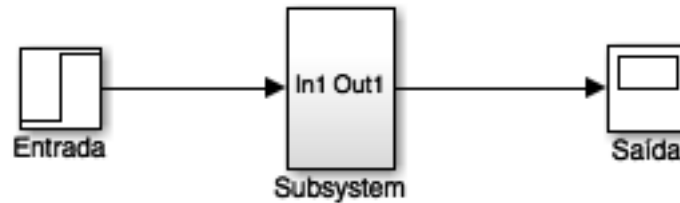
Bloco *Transfer Fcn*

- Em seguida, compare os resultados dessa análise com os resultados obtidos usando o método iterativo (do exercício 2).
 - Para facilitar a comparação, primeiramente, realize a seleção dos blocos na modelagem via método iterativo.



Bloco *Transfer Fcn*

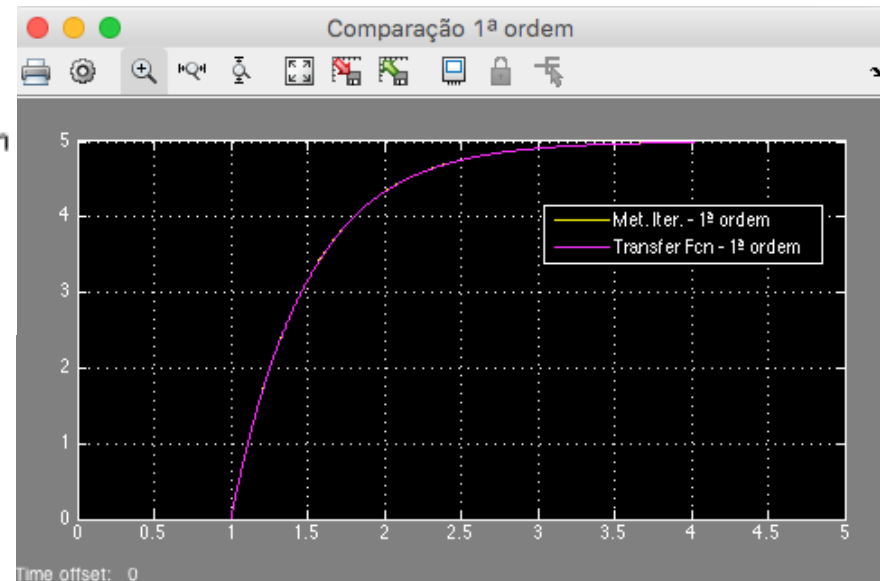
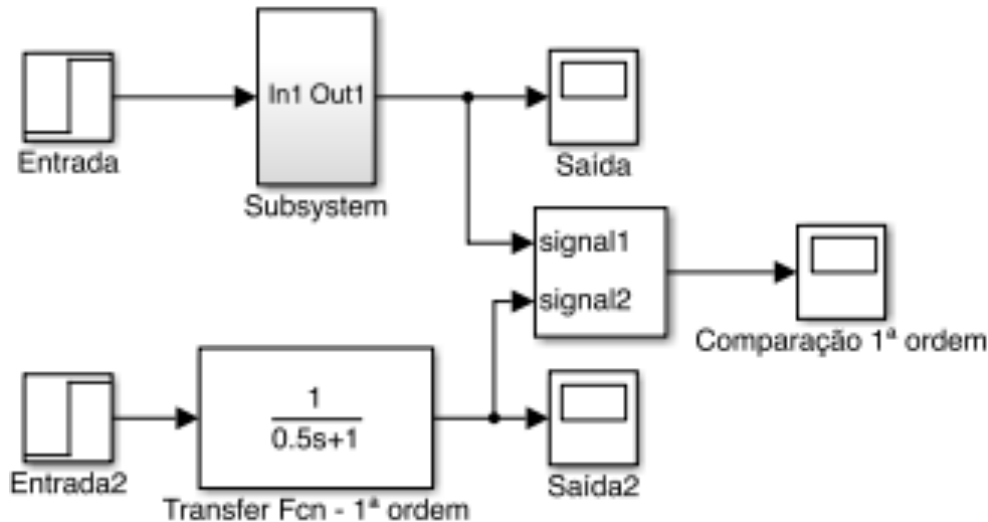
- Então, clique com o botão direito e em seguida em: *Create Subsystem from Selection*, gerando a seguinte configuração:



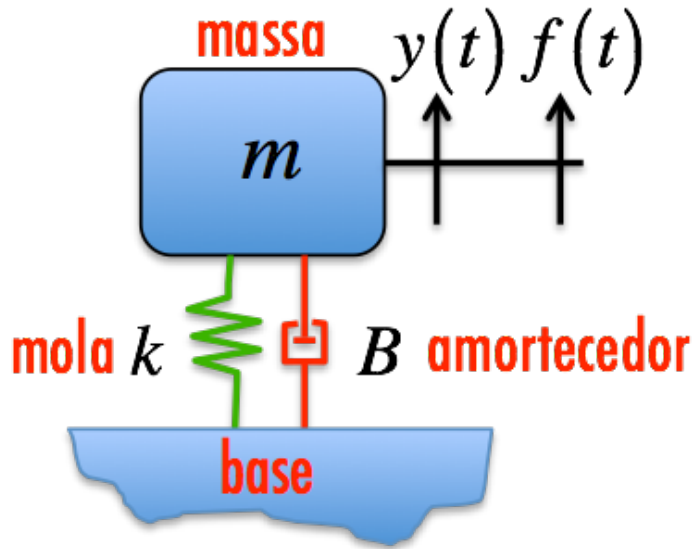
- Note que, agora, ambas metodologias estão parecidas visualmente.
- Dê dois cliques no bloco *Subsystem* e note que a configuração via método iterativo está formada no interior do bloco.

Bloco *Transfer Fcn*

- Para realizar a comparação, então, utilize um multiplexador (Mux) de sinais.
- Resposta...



- Exercício 5. Realize o mesmo procedimento do Exercício 4 para o sistema mecânico a seguir.



$$m = 1 \text{ ton}$$

$$B = 2 \text{ kNs/m}$$

$$k = 10 \text{ kN/m}$$

$$m \frac{d^2 y(t)}{dt^2} + B \frac{dy(t)}{dt} + y(t) = f(t)$$

Bloco *Transfer Fcn*

- Aplicando a TL em ambos os lados, tem-se:

$$ms^2 Y(s) + Bs Y(s) + k Y(s) = F(s)$$

- Rearranjando para colocar na forma de FT:

$$(ms^2 + Bs + k) Y(s) = F(s)$$

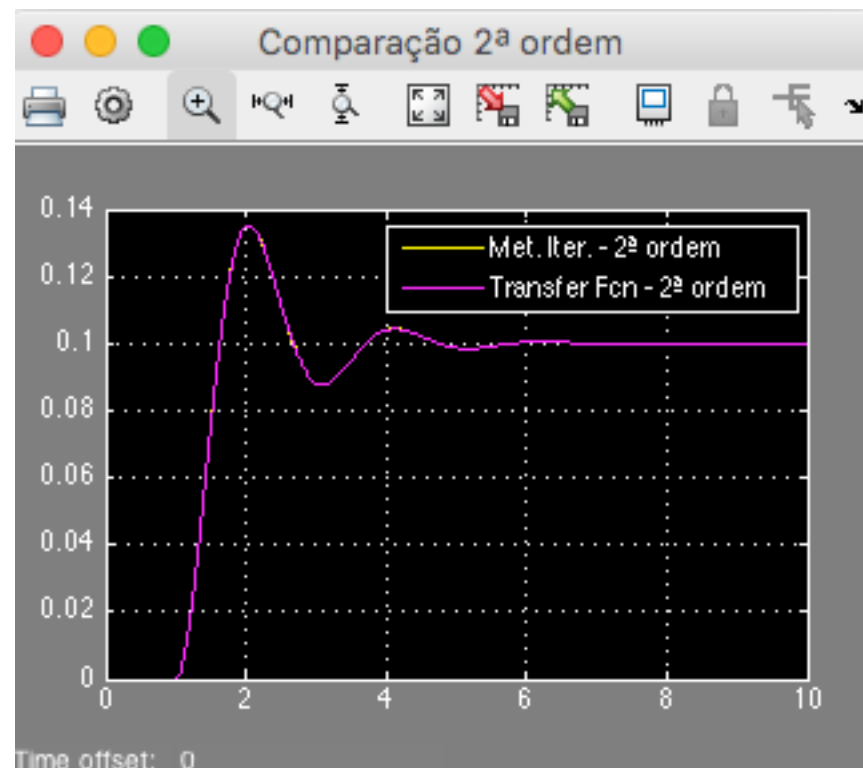
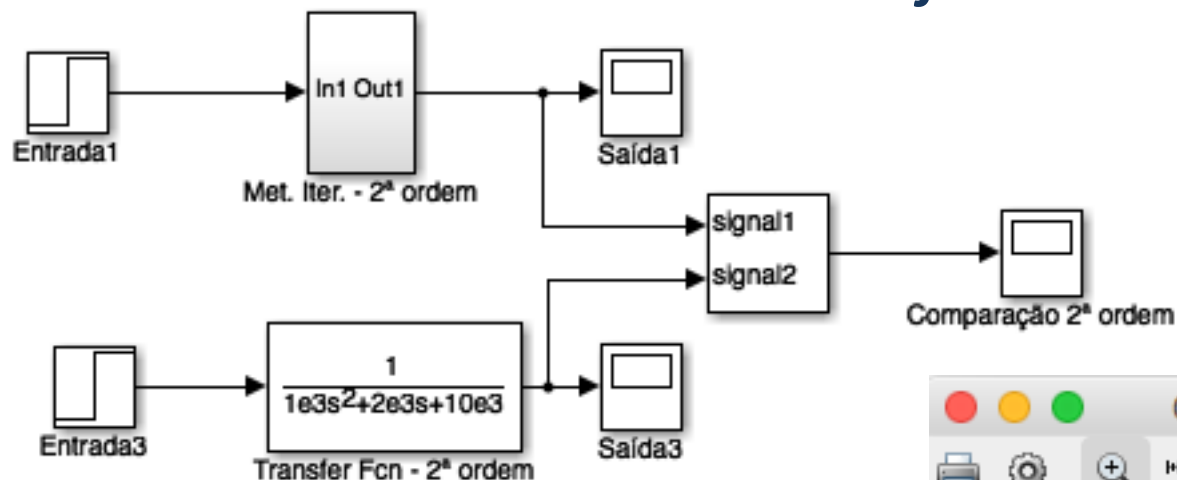
- A FT torna-se então:

$$\frac{Y}{F}(s) = \frac{1}{(ms^2 + Bs + k)}$$

- num = [1]
- den = [m B k]

- Resposta...

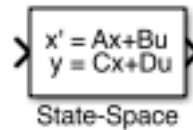
Bloco *Transfer Fcn*



- As configurações finais vão de encontro com a resposta da seguinte pergunta: Quando usa-se o método iterativo ao invés do bloco *Transfer Fcn*?
- Os seguintes pontos podem ser considerados:
 - Por mais fácil que seja, para se utilizar o bloco *Transfer Fcn*, é necessário (obrigatório) calcular a FT e obter, na forma de vetor, o numerador e denominador.

- Isso pode ser complicado, ou mais trabalhoso, no caso de sistemas de mais de 1 grau de liberdade (aplicação da regra de Cramer e/ou outros métodos);
- Em contrapartida, apesar de ser mais trabalhoso de se construir, o método iterativo permite, de forma mais fácil e rápida, realizar o acoplamento entre os graus de liberdade.

- O método iterativo é melhor visualizado na representação em Espaço de Estados
- Essa representação também configura uma modelagem de um sistema, no qual as matrizes respectivas (A,B,C,D) podem ser utilizadas como parâmetros para o bloco *State-Space* (toolbox Continuous).



Perguntas ?