

## Atividade referente as aulas de 26-05-2017 – Computação Móvel

Levando em consideração que para o desenvolvimento de uma aplicação móvel utilizando Intel XDK é necessário o conhecimento básico de HTML5 e CSS3, observe o passo a passo para criação de uma aplicação inicial no Intel XDK, leia o material de apoio e responda explicando com suas palavras:

1. Descreva qual a função das seguintes linhas de código:
  - a. `<!DOCTYPE html>`
  - b. `<head>`
  - c. `<title>`
  - d. `<meta http-equiv="Content-type" content="text/html; charset=utf-8">`
  - e. `<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1, user-scalable=no">`
  - f. `<style> ... </style>`
  - g. `<body> <p>Hello, Cordova!</p> </body>`
2. Escreva o código necessário para:
  - a. Inserir um botão no app em desenvolvimento.
  - b. Inserir um botão que tenha a ação de abrir uma segunda aba.
  - c. Alterar a cor do botão.
  - d. Alterar a cor de fundo da aplicação.
  - e. Alterar a fonte do texto.
  - f. Inserir um elemento de áudio.
  - g. Inserir uma imagem.
  - h. Desenhar uma estrela.
  - i. Desenhar um círculo.
3. Edite o código do programa Intel XDK de forma que apresente como resultado final uma estrela. (Enviar print da simulação e código fonte)
4. Crie uma tela inicial para o projeto proposto utilizando códigos básicos de HTML e CSS. ((Enviar print da simulação e código fonte)