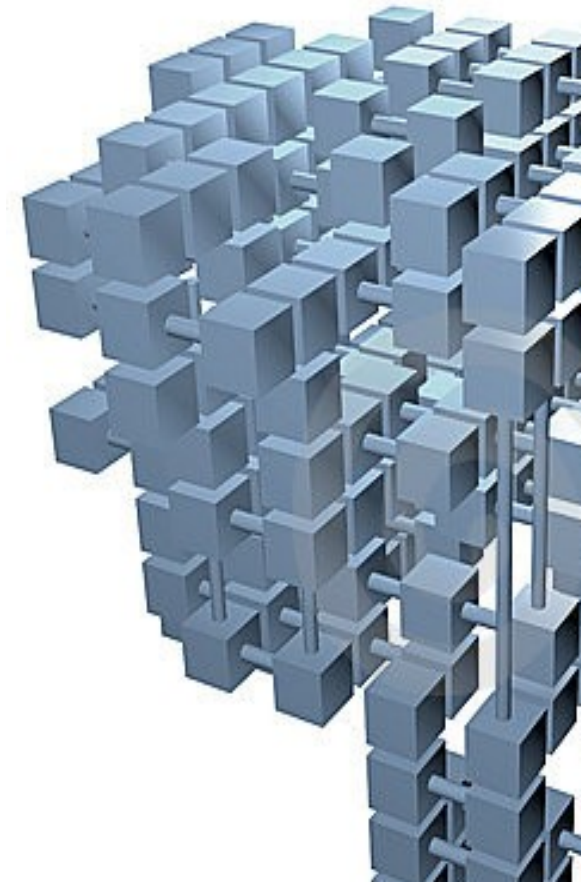


SISTEMAS DE INFORMAÇÃO

Estrutura de Dados 1

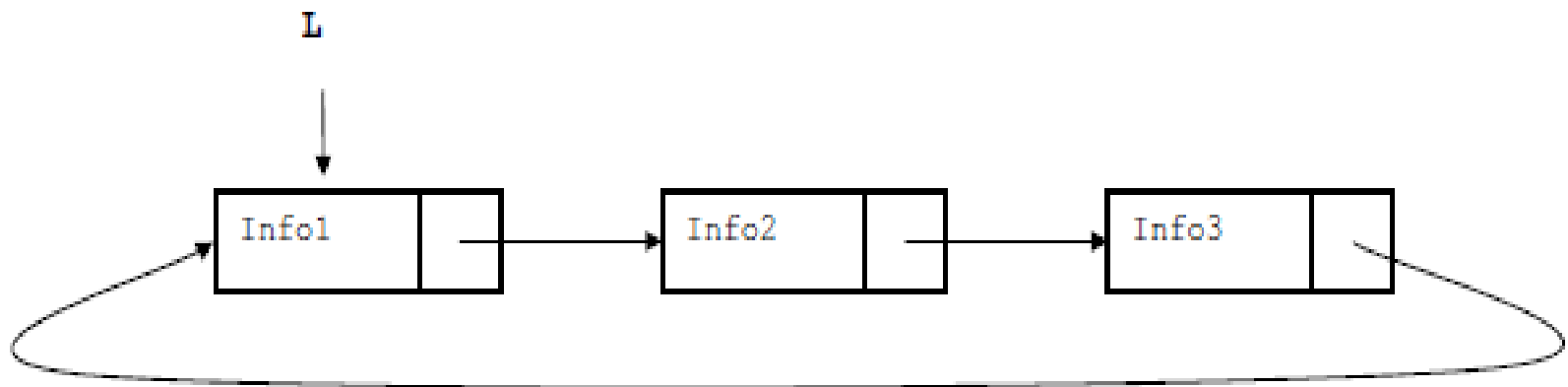
Lista circula e
duplamente encadeada

Prof. Ivan José dos Reis Filho
ivanfilhoreis@gmail.com



Lista circular

- O último elemento tem como próximo o primeiro elemento da lista, formando um ciclo
- A lista pode ser representada por um ponteiro para um elemento inicial da lista



Lista circular

```
/* função imprime: imprime valores dos elementos */  
void imprimeCircular (Lista* l)  
{  
    Lista *p = l; /* faz p apontar para o nó inicial */  
    /* testa se lista não é vazia e então percorre com do-while*/  
    if (p) do  
    {  
        printf("%d \n", l->info); /* imprime informação do nó */  
        p = p->prox; /* avança para o próximo nó */  
    } while (p != l);  
}
```

Lista circular

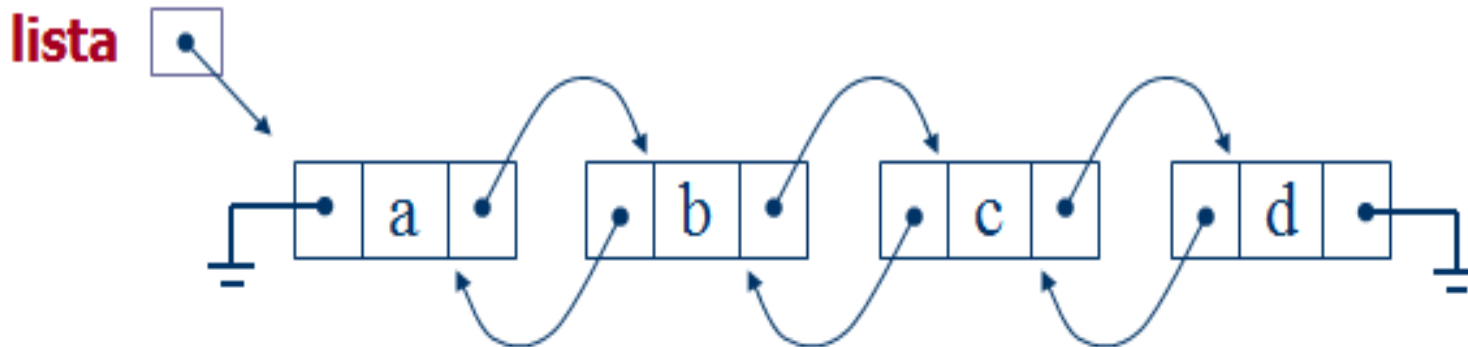
/* inserção no início: retorna a lista atualizada */

Lista *insereLista (Lista *l, int i)

```
{
    Lista *aux;
    Lista *novo = (Lista*) malloc(sizeof(Lista));
    novo->info = i;
    novo->prox = l;
    if (l==NULL)
        novo->prox = novo;
    else
    {
        aux=l;
        do {
            aux=aux->prox;
        } while (aux->prox!=l);
        aux->prox = novo;
    }
    return novo;
}
```

Lista duplamente encadeada

- Cada nó possui dois ponteiros
 - Um para o elemento anterior e outro para o próximo elemento (**ant** e **prox**)



Lista duplamente encadeada

/* inserção no início: retorna a lista atualizada */

Lista *insereLista (Lista *l, int i)

{

 Lista *aux;

 Lista *novo = (Lista*) malloc(sizeof(Lista));

 novo.info = i;

 novo.prox = l;

 novo.ant = NULL;

 if(l!=NULL)

 l.ant = novo;

 return novo;

}

Lista duplamente encadeada

```
void imprimeInverso (Lista *l)
{
    Lista *p,*a;
    for (p = l; p->prox != NULL; p = p->prox);
    printf("\nImpressao da lista invertida: \n");
    for (a = p; a != NULL; a = a.ant)
        printf("info = %d\n", a->info);
    printf("===== fim da lista inversa");
}
```

Lista duplamente encadeada

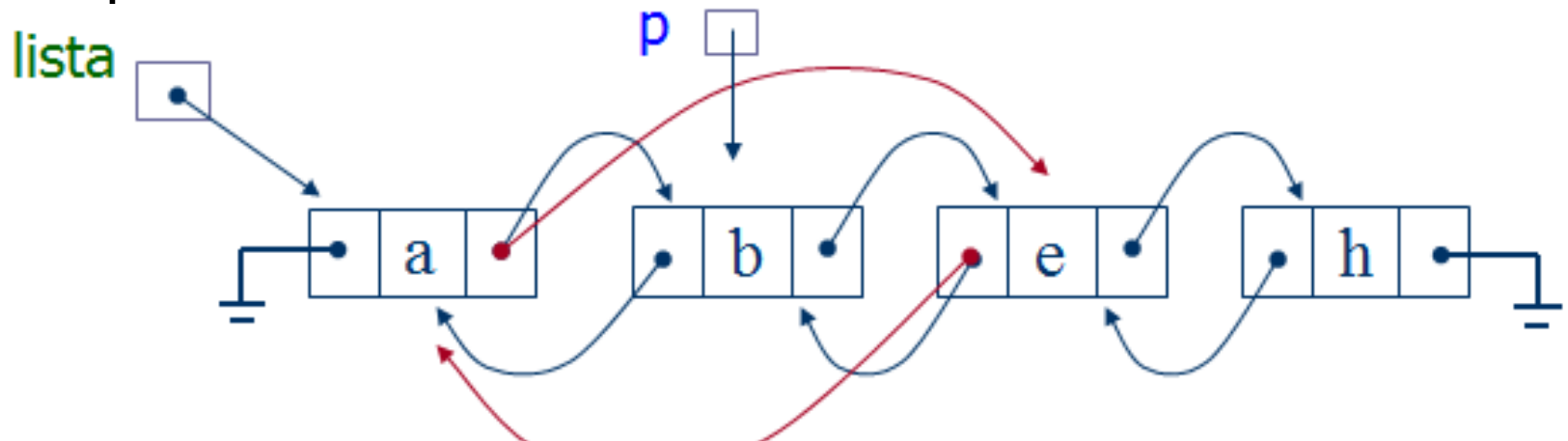
- A remoção é mais trabalhosa, pois é preciso acertar a cadeia nos dois sentidos
- Em compensação, pode-se retirar um elemento conhecendo-se apenas o ponteiro para ele.
- Utiliza-se uma função de busca para localizar um elemento e em seguida o encadeamento é ajustado
- Ao final, o elemento é liberado
- Sendo p o ponteiro para o elemento a ser excluído, se o elemento estiver no meio da lista,

devemos fazer:

```
p.ant.prox = p.prox;  
p.prox.ant = p.ant;
```

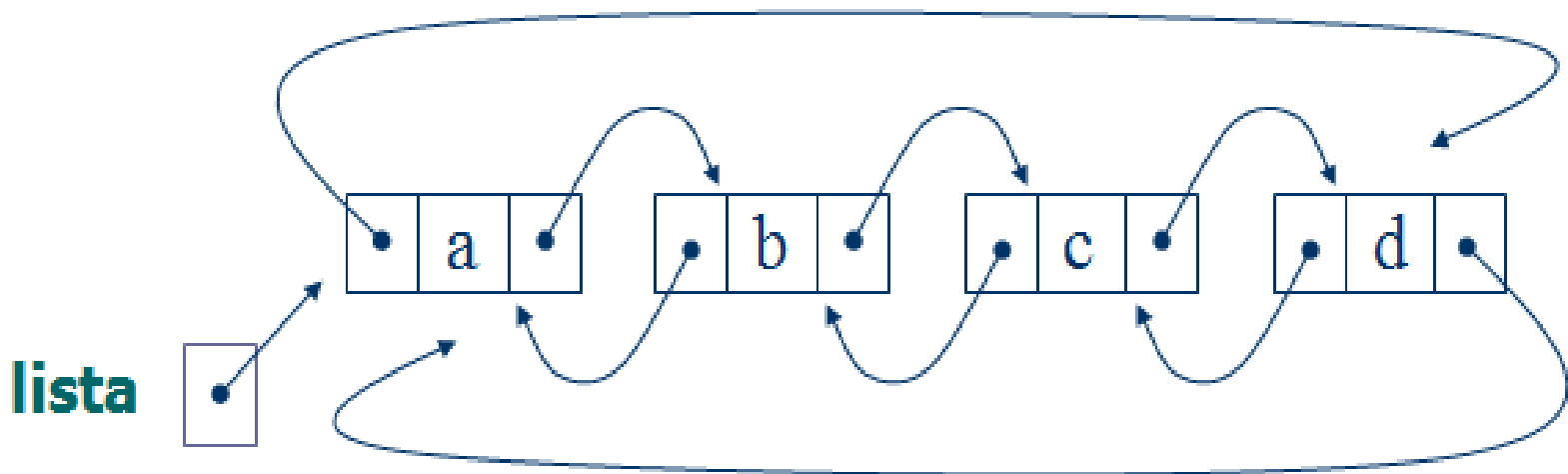

Lista duplamente encadeada

- Caso o elemento esteja no extremo da lista, existem outras condições
 - Se **p for o primeiro**, não se pode referenciar o p.ant, pois ele é NULL; o mesmo acontece para p.prox **quando é o último**.
 - Além disso, **se for o primeiro**, é preciso atualizar o ponteiro da lista



Lista duplamente encadeada circular

- Cada nó possui dois ponteiros: um para o elemento anterior e outro para o próximo elemento (**ant** e **prox**)
- O **anterior** do primeiro é o último e o **próximo** do último é o primeiro



Trabalho

if (integrantes <= 5 && integrantes >=4)

lista duplamente encadeada circular

lista circular

if (integrantes < 4 && integrantes >=3)

lista estática (vetor)

lista encadeada

if (integrantes <= 2)

lista duplamente encadeada

Trabalho

- Prazo de entrega
 - 24/04 (às 18:00)
- Valor
 - 16,0 Pontos
- Nome dos arquivos
 - Ex:

ListaEncadeada.c

ListaCircular.c

Listas_**NOME**_Jose_Francisco_Tiago.rar

Trabalho

- Funções das listas
 - Lista estática
 - Inserir na primeira posição
 - Remover na primeira posição
 - Inserir na última posição
 - Remover na última posição
 - Exibir Elementos da Lista

Trabalho

- Funções das listas
 - Listas Encadeada, Circular, Duplamente encadeada, Duplamente encadeada circular
 - Inserir na primeira posição
 - Remover na primeira posição
 - Exibir elementos da lista

Trabalho

- O trabalho deve conter um MENU
 1. Inserir elemento
 2. Remover elemento
 3. Mostrar elementos da lista
 4. Sair

Grupos

Vamos montar os grupos agora!!!