

# Exercícios

1. Faça um aplicativo que lê três inteiros do usuário e imprima o produto desses três.
2. Faça um aplicativo que imprima os números 1 a 4 na mesma linha, separados por espaço (usar especificadores de formato e sequências de escape).
3. Faça um aplicativo que lê dois números inteiros do usuário e com eles calcula a soma, diferença, produto e divisão (imprimir na tela o resultado de todas as operações).
4. Faça um aplicativo que lê dois inteiros e depois imprima qual deles é maior.

# Exercícios 2

1. Escreva um aplicativo Java que leia 3 notas de um aluno, depois calcule a media ponderada (considere que a maior nota tem peso 4 e as outras duas terão peso 3 cada). Exiba na tela ao final, as 3 notas digitadas, a média ponderada dele e uma mensagem: APROVADO se a média for igual ou maior que 5, caso contrário, exiba REPROVADO.
2. Escreva um aplicativo Java que imprima na tela os números ímpares de 50 a 80.
3. Escreva um aplicativo Java que leia três números e retorne o maior e o menor valor.