

PLANO DE ENSINO		
1. IDENTIFICAÇÃO DA DISCIPLINA		
NOME: PROGRAMAÇÃO I		
CARGA HORÁRIA: 80 H/A	AULAS SEMANAIS: 04	PERÍODO: 3º
CURSO: SISTEMAS DE INFORMAÇÃO		
PROFESSORA: KAMILA RIOS DA HORA RODRIGUES	ANO: 2015	SEMESTRE: 1º
2. EMENTA:		
Construção de programas: Metodologias de desenvolvimento de programas. Programação estruturada e modular. Passagens de Parâmetros. Técnicas de programação. Programação orientada a eventos. O conceito de abstração. Documentação de programas. Teste de programas. Análise dos resultados.		
3. OBJETIVOS:		
GERAIS		
É esperado que o aluno, ao final da disciplina, seja capaz de resolver problemas de computação utilizando uma linguagem de programação.		
ESPECÍFICOS		
Ao final do semestre, o aluno será capaz de: <ul style="list-style-type: none"> O conceito e aplicação dos paradigmas de programação estruturada e orientado a objetos; Desenvolver programas utilizando uma linguagem de programação e; Alguns dos principais recursos da linguagem Java. 		
4. CONTEÚDO PROGRAMÁTICO (UNIDADES E SUBUNIDADE):		
1. Revisão dos Fundamentos de Programação e Algoritmos; 2. Programação Estruturada; 3. Programação Orientada a Objetos; 4. Introdução à plataforma e linguagem Java; 4.1. Classes e objetos, estruturas de controle, <i>arrays</i> ; 4.2. Enumerações, coletor de lixo; 4.3. Abstração de dados e encapsulamento; 4.4. Herança, polimorfismo.		
5. PROGRAMAÇÃO E CONTEÚDOS DAS AULAS (Unidades e subunidade):		
Dia/Mês	Conteúdo	Número de Aulas
03/03	Apresentação do Docente e do Plano de Ensino.	2
04/03	Metodologia de Desenvolvimento de Programas e Revisão de Programação Estruturada - Tipos de Dados, Comandos de atribuição, de entrada e de saída (I/O). Exercícios de Fixação.	2
10/03	Revisão de Programação Estruturada: Estruturas de Controle – Sequencial e Condicional; Exercícios de Fixação.	2
11/03	Revisão de Programação Estruturada: Estruturas de Controle – de Repetição e Aninhadas; Exercícios de Fixação.	2
17/03	Programação Estruturada: Modularização: Procedimentos, Declaração e Chamada; Exercícios de Fixação.	2
18/03	Programação Estruturada: Modularização: Tipos e Passagens de Parâmetros; Exercícios de Fixação.	2
21/03	Aula Moodle – Programação Estruturada: Modularização: Função;	2

	Exercícios de Fixação.	
24/03	AV1 - N1: Entrega da lista de Exercícios 1. Introdução à Programação Orientada a Objetos - Paradigma OO e Linguagens de programação OO.	2
25/03	Programação OO – Evolução dos modelos de objetos, objeto e classe; Exercício de fixação.	2
31/03	Programação OO – Objeto e classe – Prática em laboratório.	2
01/04	Programação OO – Instanciação e Referência de objetos; Exercícios de Fixação.	2
07/04	Programação OO – Mensagens e métodos.	2
08/04	Programação OO – Mensagens e métodos - Prática em laboratório.	2
11/04	<i>Aula Moodle</i> – Programação OO – Encapsulamento e Ciclo de vida de um objeto;	2
14/04	Programação OO – Encapsulamento e Ciclo de vida de um objeto (continuação); Exercício de fixação.	2
15/04	Programação OO – Variáveis, Constantes e Métodos de Classe. Prática em laboratório. Exercício de fixação.	2
21/04	Dia não letivo.	--
22/04	Programação OO – Construtores e sobrecarga.	2
25/04	<i>Aula Moodle</i> – Programação OO – Construtores e sobrecarga (continuação). Exercício de fixação	2
28/04	Revisão para prova.	2
29/04	AV1 - N3: Avaliação escrita da Etapa 1.	2
05/05	Entrega e discussão das notas da Etapa 1. Introdução à Linguagem Java – Histórico da linguagem Java, Características da linguagem Java e Estrutura de um programa Java.	2
06/05	Introdução à Linguagem Java – Caracteres, comentários, identificadores e palavras reservadas, Tipos primitivos e conversão de tipos. Prática em laboratório.	2
12/05	Introdução à Linguagem Java – Variáveis de referência x Variáveis de Valor.	2
13/05	Introdução à Linguagem Java – Variáveis de referência x Variáveis de Valor - Prática em laboratório.	2
19/05	Introdução à Linguagem Java – Operadores e Estruturas de controle (comandos).	2
20/05	Introdução à Linguagem Java – Operadores e Estruturas de controle (comandos) - Prática em laboratório.	2
26/05	Introdução à Linguagem Java – <i>Arrays</i> .	2
27/05	Introdução à Linguagem Java – <i>Arrays</i> - Prática em laboratório.	2
30/05	<i>Aula Moodle</i> – Introdução à Linguagem Java – Manipulação numérica e cadeia de caracteres. Exercício de Fixação.	2
02/06	Introdução à Linguagem Java – Manipulação numérica e cadeia de caracteres - Prática em laboratório.	2
03/06	Introdução à Linguagem Java – Relacionamento entre objetos, Tipos de relacionamentos e Lista de objetos.	2
09/06	Introdução à Linguagem Java – Relacionamento entre objetos, Tipos de relacionamentos e Lista de objetos – Prática em laboratório.	2
10/06	Introdução à Linguagem Java – Herança.	2
16/06	Introdução à Linguagem Java – Herança – Prática em laboratório.	2
17/06	Introdução à Linguagem Java – Especialização e Generalização.	2
20/06	<i>Aula Moodle</i> – Introdução à Linguagem Java – Especialização e Generalização. Exercício de Fixação.	2
23/06	Introdução à Linguagem Java – Ligação dinâmica e Polimorfismo em métodos e variáveis.	2
24/06	Introdução à Linguagem Java – Ligação dinâmica e Polimorfismo em métodos e variáveis – Prática em laboratório.	2
30/06	AV2 - N2: Entrega do trabalho prático. Revisão para a Avaliação.	2
01/07	AV2 - N1: Avaliação escrita da Etapa 2.	2

07/07	Exame Final.	--
6. METODOLOGIA E RECURSOS METODOLÓGICOS:		
M1. Aulas Teóricas. M2. Prática em Laboratório. M3. Resolução de Exercícios. Para tanto, os recursos (R) serão utilizados: R1. Quadro-branco. R2. Multimídia. R3. Material Impresso.		
7. CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO:		
<p>A média final da disciplina será obtida através da soma das médias das avaliações (AV1 e AV2), sendo cada avaliação composta das seguintes notas:</p> <p>AV1 (Primeira Etapa = 40 pontos):</p> <ul style="list-style-type: none"> N1 corresponde à lista de exercícios, com peso = 10%; N2 correspondente aos exercícios de fixação, com peso = 10% (Σ). N3 corresponde à prova escrita, individual, com peso = 20%. <p>AV2 (Segunda Etapa = 60 pontos):</p> <ul style="list-style-type: none"> N1 corresponde à prova escrita, individual, com peso = 40%; N2 correspondente aos exercícios de fixação e em laboratório, com peso = 20%. <p>Para aprovação na disciplina é necessário que a média final do aluno seja maior ou igual a 6. O aluno também deve estar presente em, no mínimo, 75% das aulas ministradas.</p>		
8. BIBLIOGRAFIA:		
<p><u>Bibliografia Básica</u></p> <p>DEITEL, H.M.; DEITEL, P.J. Java: como programar. 6a. ed. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2005.</p> <p>MENDES, R. D, Programação Java com Ênfase em Orientação a Objetos, Novatec, 2009.</p> <p>BOND, M. [et al]. Aprenda J2EE em 21 dias. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2003.</p> <p><u>Bibliografia Complementar</u></p> <p>FURGERI, S. Java 2 - Ensino Didático - Desenvolvendo e Implementando Aplicações. Editora Érica. 2006.</p> <p>MIZRAHI, V.V. Treinamento em Linguagem C++: Módulo 2. 2ª Edição, Pearson, 2006.</p> <p>Assinatura da Professora:</p> <p>Assinatura do Coordenador:</p>		