

Trust

Introducción

He imaginado un nuevo sistema político y económico, y el propósito de este texto es definirlo y explicarlo. Este sistema pretende ser más justo, con más oportunidades, mayor transparencia, eficiencia, democracia y menos corrupción. Se basa en abordar necesidades, deseos, ideas y soluciones.

Este sistema está diseñado para satisfacer necesidades, aumentar la participación ciudadana y reducir la corrupción y los costos al automatizar los roles de los políticos y las empresas.

Este proyecto empezó hace cinco años, casi como un juego. Durante una materia optativa de innovación en mi inacabada carrera de Ingeniería Informática, me pidieron que propusiera una idea de proyecto. Se me ocurrieron varias ideas pero me costó elegir una. Analicé sus ventajas y desventajas y las clasifiqué. Cuanto más lo pensaba, más difícil me resultaba decidir. Entonces, como una solución algo divertida a mi dilema, pensé en una versión “meta” de mi tarea, un sistema que crea y evalúa proyectos basados en ideas. Rápidamente tomó forma en mi mente un sistema monetario, político y educativo, pero lo dejé de lado, pensando que era demasiado ambicioso y que alguien más capaz eventualmente lo descubriría.

Sin embargo, esta idea seguía resurgiendo cada vez que me encontraba con un problema en la vida diaria, haciéndome pensar en cómo mi sistema podría resolverlo. Se convirtió en un debate interno constante. Me sentí frustrado por la idea de que carecía del coraje para perseguir y me sentí culpable por los problemas que potencialmente podría resolver. También quería compartirlo, desahogarme y tal vez vivirlo, no como líder sino como un participante común y corriente.

Todo cambió cuando le expliqué mi problema a mi pareja de entonces. A pesar de mi falta de claridad, ella me brindó su más sincero apoyo, lo que me hizo muy feliz pero también me empujó hacia un camino que consideraba peligroso. La posible reacción de intereses poderosos me hizo sentir pánico y, al sentirme abrumado, me quedé paralizado.

Ahora finalmente estoy listo para compartir esta idea y ver hasta dónde puede llegar. Espero que expertos en diversos campos lo critiquen, que es lo que espero, ya que está diseñado para ser evolutivo y adaptativo. Esto significa que puede mejorar y volverse más completo a través de la retroalimentación. Si todo lo que escribo aquí es criticado y cambiado estaré feliz porque significa que la gente se tomó el tiempo para comprenderlo y valorarlo, lo que conducirá a su mejora.

Este sistema no se impondrá por la fuerza ni por la revolución. Se adoptará de forma gradual y orgánica por conveniencia, haciendo que el sistema anterior sea secundario, de forma similar a como evolucionaron los sistemas de trueque al de moneda. Si esto no sucede de forma natural, significa que me he equivocado.

Lo llamaré **Trust** porque quiero un sistema que promueva la confianza en el futuro, en quienes te rodean, en tu comunidad y, en última instancia, en toda la humanidad.

Visión General

Introducción

Trust es un marco socioeconómico integral diseñado para mejorar diversos aspectos de la sociedad a través de la transparencia, la eficiencia y la participación democrática. Aprovecha tecnologías modernas como blockchain, inteligencia artificial (IA), aprendizaje automático y big data, y también

proporciona un **sistema análogo físico** para comunidades sin acceso a internet. En el centro de este sistema hay dos monedas únicas: **Berries**, utilizadas dentro de **Trees** individuales, y **Nutrients**, la moneda universal de **Turtle**, que facilita los intercambios entre **Trees**.

El enfoque principal de **Trust** es satisfacer las **Necesidades** y **Deseos** básicos a través de un proceso descentralizado y democrático que equilibra la aportación colectiva con el conocimiento experto. Los usuarios votan sobre sus necesidades, y estos votos impulsan el desarrollo de proyectos y la asignación de recursos. El sistema enfatiza la sostenibilidad, la inclusión y la adaptabilidad para fomentar una sociedad más equitativa y próspera.

Componentes Clave

1. Estructura del Sistema Trust

Turtle

- **Entidad Gobernante Central:** **Turtle** sirve como la autoridad general singular para todos los **Trees**, unificándolos bajo un marco cohesivo para la gobernanza, la implementación de políticas y la planificación estratégica.
- **Gestión de Recursos:** Supervisa la extracción de recursos y el cuidado ambiental a escala global, asegurando prácticas sostenibles.
- **Intercambio de Recursos:** Los **Trees** contribuyen recursos a **Turtle** a cambio de mejor razón de cambio de **Nutrients**, promoviendo el apoyo mutuo y la sostenibilidad.
- **Participación Democrática:** Las prioridades de **Turtle** son votadas directamente por todas las Personas dentro de los **Trees**, empoderando a los individuos en la toma de decisiones globales.

Hexágonos

- **Supervisores Locales de Recursos:** Los Hexágonos se redefinen como supervisores locales de la extracción de recursos dentro de sus territorios designados.
- **Gestión Sostenible:** Cada Hexágono gestiona los recursos naturales de manera sostenible, supervisando las actividades de extracción y asegurando la protección ambiental en su área.
- **Supervisión por Turtle:** Los Hexágonos son supervisados por **Turtle**, que proporciona orientación, apoyo y regulación para asegurar el cumplimiento de los estándares globales de sostenibilidad.

Branches y Roots

- **Elementos Estructurales y Fundamentales:** Los **Branches** y **Roots** impulsan proyectos e iniciativas dentro del sistema **Trust**.
- **Definición de Necesidades:** Tienen **Necesidades**, definidas durante su creación o por una Persona designada del **Branch** o **Root**.
- **Enfoque en Necesidades:** Todas sus necesidades se consideran **Necesidades** por defecto, asegurando que los recursos se dirijan hacia funciones esenciales.
- **Abordaje Colaborativo:** Múltiples **Branches** o **Roots** pueden abordar una sola **Necesidad**, con Personas designadas colaborando y votando sobre **Necesidades** compartidas.

2. Fases del Desarrollo de Proyectos

Los proyectos dentro del sistema **Trust** progresan a través de siete fases clave:

1. **Generación de Ideas**

- Generación de **Ideas** para satisfacer las **Necesidades** y **Deseos** de la comunidad, fomentando la innovación y la creatividad.

2. **Investigación**

- Realización de **Investigaciones** para validar y refinar **Ideas**, asegurando su viabilidad y efectividad.

3. **Desarrollo**

- **Desarrollo** de **Ideas** en proyectos viables con planes detallados y requisitos de recursos.

4. **Producción**

- **Producción** de soluciones o productos basados en proyectos desarrollados, utilizando métodos eficientes y sostenibles.

5. **Distribución**

- **Distribución** de las soluciones o productos a la comunidad de manera equitativa.

6. **Mantenimiento**

- **Mantenimiento** de las soluciones o productos para asegurar su longevidad y beneficio continuo.

7. **Reciclaje**

- **Reciclaje** de soluciones o productos para recuperar recursos, promoviendo la sostenibilidad y la responsabilidad ambiental.

3. **Sistema de Priorización y Asignación de Recursos**

Distinción entre Necesidades y Deseos

- **Necesidades:** **Necesidades** esenciales requeridas para el bienestar y la funcionalidad del sistema, priorizadas en la asignación de recursos.
- **Deseos:** **Deseos** no esenciales que se satisfacen según la disponibilidad de recursos dentro del ecosistema **Trust**.

Sistema de Votación para Necesidades

- **Puntos de Votación Unificados:** Los participantes tienen un número fijo de puntos de votación para asignar a **Necesidades**, **Ideas** y fases de proyectos.
- **Contribución de Expertos:** Los expertos aportan evaluaciones para guiar decisiones que requieren conocimiento especializado.
- **Toma de Decisiones Colectiva:** Los usuarios votan sobre proyectos e **Ideas**, influyendo en la dirección del sistema a través de la participación democrática.

Sistema de Mercado Abierto para Deseos

- **Adquisición Incremental de Recursos:** Los recursos para **Deseos** se adquieren a través de un mercado abierto dentro del ecosistema **Trust**.

- **Conciencia de Disponibilidad de Recursos:** **Turtle** proporciona datos en tiempo real sobre la disponibilidad de recursos, asegurando que los proyectos conozcan las limitaciones.

4. Monedas: Berries y Nutrients

Berries

- **Moneda Digital de Trust**
 - Ganadas como salario mensual basado en el **Nivel** del usuario, determinado por los Puntos de Experiencia (**XP**) acumulados.
- **Basadas en Blockchain**
 - Utilizan transacciones seguras, transparentes e inalterables sin requerir recompensas monetarias para los validadores.
- **Fecha de Caducidad**
 - Cada **Berry** tiene una validez temporal definida (fecha de caducidad compuesta por el **año y mes**), determinada por votación comunitaria.
- **Representación Física**
 - En comunidades sin acceso a internet, las **Berries** se representan mediante tokens físicos o billetes con características de seguridad, incluyendo sellos de expiración mensuales.

Nutrients

- **Moneda de Turtle**
 - Sirve como la moneda universal que facilita las transacciones entre diferentes **Trees**.
- **Intercambios entre Trees**
 - Los **Trees** contribuyen recursos a **Turtle** a cambio de **Nutrients**, que luego se utilizan para acceder a recursos y apoyar proyectos.
- **Promoción de Unidad y Sostenibilidad**
 - Los **Nutrients** fortalecen los lazos entre **Trees**, fomentando la colaboración sobre la competencia y priorizando prácticas ecológicas.

5. Participación y Evaluación de Usuarios

Niveles y Puntos de Experiencia (XP)

- **Ganando XP**
 - Los usuarios ganan **XP** al participar en fases de proyectos exitosas y contribuir a la comunidad.
- **Avance de Nivel**
 - Acumular **XP** aumenta el Nivel del usuario, llevando a mayores ganancias de **Berries** y mayor reconocimiento.
- **Salario de Jubilación**

- Al jubilarse, los usuarios reciben un salario equivalente al salario promedio dentro del **Tree**, asegurando seguridad económica.

Votación y Toma de Decisiones

- **Asignación de Puntos de Votación**
 - Los usuarios tienen un número finito de puntos de votación para asignar estratégicamente entre **Necesidades**, **Ideas** y fases de proyectos.
- **Mecanismos de Votación Seguros**
 - La votación se lleva a cabo a través de sistemas seguros y transparentes, utilizando potencialmente tecnología blockchain o sellos numéricos en sistemas análogos.
- **Influencia Directa**
 - Los usuarios influyen directamente en las prioridades de **Turtle** y la dirección de los proyectos a través de sus votos.

Sistema Trace

- **Seguimiento del Desarrollo Personal**
 - Monitorea las trayectorias educativas y profesionales de los usuarios.
- **Identificación de Talentos**
 - Identifica talentos latentes y proporciona recomendaciones personalizadas, ayudando en el crecimiento personal y la formación óptima de equipos.

6. Selección de Equipos y Mediación

Sorteos Abiertos

- **Selección de Participantes**
 - Los participantes de proyectos se seleccionan mediante un sorteo abierto entre individuos calificados, equilibrando aleatoriedad y compatibilidad.

Compatibilidad de Equipos

- **Formación Basada en Estadísticas**
 - Los equipos se forman considerando estadísticas de compatibilidad y evaluaciones de rendimiento pasadas.
- **Retroalimentación de Rendimiento**
 - Las evaluaciones entre miembros del equipo informan futuras formaciones y mejoras.

Mediación

- **Resolución de Conflictos**
 - Un proceso de mediación anónimo aborda los problemas del equipo, asegurando resoluciones justas y manteniendo la cohesión.

7. Mejora, Automatización y Alineación de IA

Índice de Satisfacción

- **Calificaciones Mensuales**
 - Los roles y tareas reciben calificaciones mensuales de satisfacción para identificar áreas que necesitan mejora o automatización.

Incentivos para la Automatización

- **Priorización de Tareas con Baja Satisfacción**
 - Los trabajos con menor satisfacción se priorizan para automatización para mejorar el bienestar general.
- **Incentivar Soluciones**
 - Los usuarios son recompensados por proponer soluciones de automatización efectivas.

Alineación de IA con la Humanidad

- **Marco de Incentivos**
 - Establece incentivos para que la IA se alinee con los intereses y valores humanos.
- **Mejorando la Calidad de Vida**
 - La IA se enfoca en apoyar o reemplazar trabajos de baja satisfacción, permitiendo a los humanos perseguir actividades más gratificantes.

8. Apoyo a la Salud Mental

- **Monitoreo y Asistencia**
 - El sistema detecta señales de angustia mental utilizando análisis de datos.
 - Proporciona apoyo psicológico gratuito mientras congela el estado de **XP** del usuario para prevenir impactos negativos en su progreso.

Gobernanza y Adaptabilidad

Código Abierto y Personalización

- **Fundación Accesible**
 - **Trust** es de código abierto, permitiendo a cualquiera usarlo y personalizarlo según las necesidades de su comunidad.
- **Motor Trust Maker**
 - Una herramienta que permite a los usuarios ajustar parámetros y visualizar interacciones del sistema a través de un mapa interactivo.

Desarrollo Recursivo

- **Autofinanciamiento y Desarrollo**
 - **Trust** se financia y desarrolla a sí mismo utilizando los mismos procesos aplicados a otros proyectos, asegurando adaptabilidad y evolución.

Participación de Expertos y Meritocracia

- **Rol de los Expertos**

- Los expertos guían decisiones que requieren conocimiento especializado mientras mantienen un equilibrio con la participación democrática.
- **Prevención de Concentración de Poder**
 - Se implementan mecanismos para evitar la concentración indebida de poder y asegurar una representación justa.

Estrategias para la Implementación

1. Campaña de Kickstarter de Desarrollo por Fases

El **Desarrollo** de **Trust** refleja sus fases internas, asegurando transparencia y participación comunitaria en cada paso.

- **Fase 1: Generación de Ideas**
 - Participación de la comunidad en plataformas como Reddit, Twitch y GitHub.
 - Financiamiento directo apoya al iniciador para el desarrollo del proyecto a tiempo completo.
- **Fase 2: Investigación**
 - Realización de estudios de viabilidad contratando expertos.
 - Financiado a través de una campaña de Kickstarter.
- **Fase 3: Desarrollo**
 - Formación de un equipo de desarrollo para crear un prototipo funcional.
 - Financiado a través de una campaña de Kickstarter.
- **Fase 4: Producción**
 - Construcción de la versión totalmente funcional de **Trust**.
 - Lista para uso público y financiada en consecuencia.
- **Fase 5: Distribución**
 - Despliegue de **Trust** en comunidades objetivo con esfuerzos de localización.
- **Fase 6: Mantenimiento**
 - Provisión de soporte continuo, actualizaciones y mejoras de escalabilidad.
- **Fase 7: Reciclaje**
 - Implementación de procesos para mejora continua y evaluaciones de impacto ambiental.

2. Autofinanciado

- **Uso de Berries**
 - Los equipos de desarrollo son recompensados con **Berries**, alineando los incentivos con el sistema **Trust**.

3. Desarrollo Abierto

- **Contribuciones Comunitarias**

- Se alienta a las comunidades independientes a contribuir abiertamente al desarrollo.

4. Financiamiento Tradicional

- **Aprovechando Sistemas Existentes**

- Se busca financiamiento público o privado para apoyar las etapas iniciales de desarrollo.

Desafíos

Escalabilidad

- **Eficiencia del Sistema**

- Asegurar que el sistema maneje un gran número de transacciones y participantes sin pérdida de rendimiento.

Accesibilidad

- **Inclusión Digital y Física**

- Proporcionar sistemas tanto digitales como análogos físicos para acomodar a todas las comunidades.

Complejidad y Educación

- **Educación del Usuario**

- Ofrecer iniciativas educativas para ayudar a los usuarios a comprender y participar efectivamente.

Equilibrio de Poder

- **Influencia Equitativa**

- Mantener un equilibrio entre la aportación de expertos y la participación democrática.

Gestión de Recursos

- **Enfoque en Sostenibilidad**

- Gestionar eficientemente los recursos a través del Sistema de Priorización y Asignación de Recursos para prevenir la escasez.

Conclusión

El sistema **Trust** aspira a crear un marco socioeconómico justo, transparente y eficiente que se adapte a las necesidades cambiantes de sus usuarios. Al integrar tecnologías avanzadas y proporcionar análogos físicos para la inclusión, **Trust** promueve la sostenibilidad, la innovación y la alineación entre la inteligencia artificial y los intereses humanos. El rol redefinido de **Turtle** como entidad central que supervisa todos los **Trees**, junto con los esfuerzos colaborativos facilitados por **Hexágonos**, fortalece la cohesión y efectividad del ecosistema.

A través de la participación democrática, equilibrada con el conocimiento experto, y un enfoque en las necesidades esenciales, **Trust** busca mejorar la calidad de vida y abordar los desafíos sociales. Allana el camino para una sociedad más equitativa y próspera, uniendo comunidades bajo una visión compartida para un futuro sostenible.

Problema

El mundo está en crisis. Cada año, la concentración de riqueza alcanza nuevos niveles, superando récords anteriores. Las tasas de depresión y suicidio están aumentando y generamos más desechos anualmente. En las próximas décadas, enfrentaremos escasez global de agua, crecientes tensiones nacionales e internacionales y una falta de transparencia política que exacerba estos problemas.

El sistema actual no tiene incentivos para satisfacer las necesidades básicas de quienes más lo necesitan, ya que no hay ninguna ganancia en alimentar a quienes no tienen dinero. La investigación y el desarrollo de soluciones humanitarias dependen de donaciones e intereses políticos, que a menudo utilizan la desgracia de otros como plataforma de campaña, corrompiendo las mismas instituciones que dicen apoyar.

Los proyectos con una inversión importante se centran en crear necesidades en un público objetivo que no padece necesidades básicas. Estos proyectos priorizan la marca y el estatus, lo que lleva al éxito impulsado por los medios y deja a muchos pequeños empresarios en la quiebra debido a la falta de interés de este público cautivo.

Si bien escuchamos historias de unos pocos que tienen éxito, la gran mayoría terminan derrotados, endeudados y sin nada a cambio. El sistema actual fomenta la innovación mediante la fuerza bruta, quemando recursos y vidas.

Durante la Segunda Guerra Mundial, los aviones fueron inicialmente reforzados en las zonas más dañadas a su regreso. El estadístico Abraham Wald sugirió reforzar las zonas sin daños, ya que las zonas no dañadas indicaban impactos letales. Este fenómeno se conoce como "sesgo de supervivencia". De manera similar, los sistemas actuales priorizan la experiencia de los exitosos, ignorando los problemas reales que impiden que la mayoría tenga éxito.

Los productos de hoy no están diseñados para satisfacer completamente las necesidades, asegurando así su mercado futuro. La obsolescencia programada, el diseño contra el mantenimiento y la publicidad centrada en el estatus y los estilos de vida crean productos desechables que son más baratos de producir y comprar, pero destinados a fallar y ser irreparables.

Esto conduce a productos que rápidamente se convierten en desechos, agotando recursos finitos sin resolver los problemas que dicen abordar. La actual escasez de componentes electrónicos, provocada por la falta de materias primas, ilustra esta cuestión. La mayoría de los usuarios actuales solo diferencian las tecnologías por su estética, no por las mejoras, finalmente las materias primas terminan procesadas y desechadas en los vertederos.

En última instancia, las personas se quedan sin lo que necesitan, queriendo y obteniendo lo que no necesitan durante el corto tiempo que está de moda y funciona. Esta filosofía crea productos que se utilizarán durante uno o dos años y basura durante miles de años, creando así una máquina acelerada para convertir recursos finitos en basura.

Otro gran problema es que las ideas se privatizan rápidamente, lo que a menudo lleva a su destrucción. Se compran para prohibir su desarrollo y continúan satisfaciendo de forma incompleta una necesidad o guardándolas hasta encontrar el momento o lugar preciso en el que se pueda generar con ellos el máximo beneficio monetario, esto lleva a lobbys que buscan leyes de propiedad intelectual más estrictas y duraderas a favor de las empresas propietarias de ellas y no de los verdaderos inventores o autores intelectuales y de todo el resto de la sociedad.

Nuestro sistema político se basa en vagas promesas de campaña que rara vez se materializan, buscando el beneficio de los políticos y sus partidos en lugar de abordar las necesidades reales.

Las personas están motivadas por el reconocimiento, el respeto, la estabilidad y el estatus socioeconómico. Antes de la globalización, estas dimensiones estaban más interconectadas a nivel local o nacional, creando un límite moral natural. El abuso de poder tenía repercusiones inmediatas. Sin embargo, en el sistema actual, el dinero y la influencia son invisibles para las comunidades locales, y el abuso se exporta a lugares sin represalias. Este dominio pone en jaque la legitimidad de quienes están en el poder.

El mercado especulativo es otro tema importante. Sin un sistema de valoración claro, se forman y estallan burbujas especulativas, que afectan a todo el mercado y revelan sus frágiles cimientos.

La mayoría de los políticos se centran en mantenerse en el poder y beneficiarse a sí mismos y a sus asociados más cercanos, en lugar de trabajar por el bien público. La democracia está en crisis, con una creciente polarización, falta de diálogo y tensión social.

Un problema futuro que se avecina es la inteligencia artificial descontrolada. La IA está reemplazando puestos de trabajo a un ritmo acelerado, beneficiando principalmente a las clases altas. Los expertos predicen que, dentro de los próximos 20 años, la IA superará la inteligencia humana, lo que conducirá a un crecimiento exponencial de capacidades que superarán las habilidades humanas en todas las áreas. Si la IA se desarrolla bajo la lógica del sistema actual, amplificará los problemas existentes.

En resumen, el mundo se encuentra en una situación compleja y desafiante. Se necesitan soluciones innovadoras y sostenibles para abordar nuestros desafíos sociales, económicos, tecnológicos y ambientales. Se requiere una transformación radical de los sistemas existentes para poner fin a la pobreza, la desigualdad y la degradación ambiental, creando un futuro más justo, sostenible y próspero para todos.

Propuesta

Propongo un sistema donde la moneda misma, su generación y su intercambio tengan reglas implícitas, haciendo innecesaria la especulación a través de la transparencia y la claridad.

Puede haber muchos tipos de sistemas basados en que su moneda asegure sus estándares. A continuación les presento mi versión, animo a cualquiera a utilizar esto como base y crear su propia versión, este enfoque impide que un solo propietario controle todo el sistema socioeconómico, haciéndolo así más adaptable y democrático. Confío en que las mejores versiones prosperen en diferentes sectores por sus resultados y que las diferencias culturales y geográficas determinen la versión utilizada, permitiendo versiones especializadas para situaciones o lugares extremos.

Explicaré los factores y riesgos importantes en cada parte del sistema, mi objetivo es ayudar a las personas a gravitar hacia las versiones más equilibradas que respondan a las necesidades de su sector, esto se asemeja a los juegos competitivos en línea donde varios sistemas intercambian habilidades y recursos, ningún juego se abandona más rápido que uno que está desequilibrado o es injusto, y nadie detecta estos defectos mejor que sus jugadores.

Este sistema será digital y tomará la forma de una aplicación, un sistema operativo o ambos. Un objetivo es encontrar opciones análogas que hagan que el sistema sea más accesible, flexible y resistente.

Espero cumplir cuatro máximas:

- **Transparencia:** Sin ella no hay confianza.
- **Eficiencia:** Sin ella no hay futuro.
- **Autonomía:** Sin ella no hay libertad.
- **Adaptabilidad:** Sin ella no hay verdadera comprensión.

Trust se divide en tres sistemas principales, representados por su logo: una tortuga con un árbol en su espalda. "**Turtle**" es la base, responsable del manejo y explotación de los recursos a través de las "**Roots**", que explotan los "Hexagons" de la tortuga, que representan recursos no explotados. El siguiente es el "**Trunk**", el sistema central tanto para el sistema como para sus usuarios. Sirve como centro de inicio para los usuarios (denominados Personas) y media entre las diferentes "**Branches**" y **Roots**.

Branches y **Roots** son diferentes tipos de proyectos. Las **Branches** se enfocan en satisfacer las **Necesidades** de Personas u otras **Branches**, mientras que las **Roots** se enfocan en satisfacer las **Necesidades** de suministro de materia prima de los mismos proyectos o **Branches**. El Tronco es el sistema digital que media en la transferencia de recursos y personas.

Actualmente la gente vota con su billetera, pero no todos tienen el mismo número de votos. **Trust** invierte este proceso. Primero, usted vota y, en función del resultado, se generan "**Berries**" para financiar el artículo votado de forma transparente y explícita. **Berry** es el nombre de la moneda de **Trust**.

La secuencia general de los proyectos o **Branches** se divide en ocho fases:

1. **Necesidad o Deseo**
2. **Idea**
3. **Investigación**
4. **Desarrollo**
5. **Producción**
6. **Distribución**
7. **Mantenimiento**
8. **Reciclaje**

Todas las fases son gestionadas y ejecutadas por las mismas Personas.

Necesidad y **Deseo** son pasos intercambiables según el nivel de votaciones, ahondaré en este punto más adelante.

Habrà varios tipos de votaciones, algunas destinadas a definir el siguiente paso del proceso. Ciertas votaciones podrán ser obligatorias ya que las decisiones afectarán a todos los usuarios del sistema.

El proceso de votación será anónimo y seguro, se utilizarán herramientas de cifrado y seguridad para garantizar que los votos no sean manipulados ni alterados, además los votos serán intransferibles, impidiendo la manipulación por terceros.

Trust se financiará generando su propia moneda digital llamada "**Berry**", creada en función de las **Necesidades** de los usuarios, los usuarios pueden generar esta moneda a través de la participación en una **Branch** o **Root** aportando **Ideas**, **Investigaciones**, **Desarrollos** y/o implementaciones. Las **Berries** se distribuirán equitativamente entre los participantes según su nivel de participación sumado a otras estadísticas que ahondaré luego.

La transparencia es un pilar fundamental del sistema por esto todos los aspectos relevantes, incluidos los resultados de la votación, las propuestas de los usuarios y los informes financieros estarán disponibles públicamente, esto permitirá a los usuarios tomar decisiones informadas y monitorear el desarrollo del sistema.

En resumen, **Trust** es un sistema económico basado en la participación de los usuarios, la transparencia y la generación equitativa de recursos, es adaptable y democrático, permitiendo que cualquiera pueda usarlo como base y crear su propia versión. Un buen método de desarrollo sería hacer que **Turtle** y **Trunk** sean únicos mientras se crean diferentes versiones de **Branches** y **Roots**, esto garantiza una explotación eficiente de los recursos dentro de **Turtle** y evita la duplicación de procesos para cada **Branch**. También permite la explotación a escala de recursos y un plan holístico que considere las necesidades de reposición de cada recurso.

Trust tiene como objetivo generar un sistema económico justo y sostenible donde todos los usuarios tengan voz y voto en la toma de decisiones importantes.

Definiciones

A continuación definiré las distintas partes y actores del sistema y daré una lista de características de cada uno.

Persona: Una Persona es un participante individual en el sistema **Trust**. Desempeñan un papel vital al expresar **Necesidades**, votar proyectos y contribuir a diversas fases del desarrollo.

- **Factor de Necesidad:** Expresado como 100 puntos a distribuir, indicando cuánto afecta una **Necesidad** en su vida.
- **Participación:** Puede sumarse y contribuir en todas las fases del ciclo **Branches** o **Roots**.
- **Votación:** Una Persona vota por proyectos que puedan resolver sus **Necesidades** y por modificaciones del mismo sistema **Trust**.
- **Nivel y experiencia (XP):** Representan un seguimiento del progreso y contribuciones de una Persona.
- **Proporción de XP:** Puede votar para definir la proporción entre Nivel y XP.
- **Trace:** Muestra su camino de desarrollo personal.

Branch y Root: Las **Branches** y las **Roots** representan dos tipos distintos de proyectos, son los elementos estructurales centrales del sistema **Trust** y abordan diferentes tipos de **Necesidades** y **Deseos** a través de varias fases del proyecto.

- **Necesidades o Deseos:** Cada uno tiene una o más **Necesidades** o **Deseos** que resolver.
- **Fases:** Incluye las fases de **Idea**, **Investigación**, **Desarrollo**, **Producción**, **Distribución**, **Mantenimiento** y **Reciclaje**.

Necesidad/Deseo: Las **Necesidades** y los **Deseos** son las fuerzas impulsoras detrás de los proyectos. Las **Necesidades** son requisitos esenciales, mientras que los **Deseos** son quereres no esenciales.

- **Mapa geográfico:** se muestra todas las **Necesidades/Deseos** de los usuarios en un mapa tridimensional que muestra densidad, criticidad y nivel.
- **Estadísticas:** Incluye datos como rango de edad y sector geográfico.

Idea: Las **Ideas** son soluciones propuestas para abordar **Necesidades** o **Deseos**. Se originan a partir de individuos y pasan por fases de evaluación y **Desarrollo**.

- **Origen:** Proviene de una Persona.
- **Necesidades/Deseos Relacionados:** Conectados a una o más **Necesidades/Deseos**.
- **Popularidad:** Clasificado por el número de votos que recibe.
- **Nivel de dificultad:** Asignado según la complejidad por los expertos y las Personas.

Investigación: La **Investigación** es la fase donde se exploran las **Ideas** para determinar su viabilidad y **Desarrollo** potencial.

- **Ideas tomadas:** involucra una o más **Ideas**.
- **Implicación:** Involucra a las Personas y el espacio.
- **Resultados:** Ofrece resultados de la **Investigación**.
- **Nivel de dificultad:** Basado en las **Necesidades** y **Deseos** abordados.

Desarrollo: El **Desarrollo** es la fase en la que las **Ideas** viables se convierten en prototipos o planes funcionales.

- **Entradas:** Asume **Necesidades** e **Investigaciones**.
- **Recursos:** utiliza Personas, espacio y recursos.
- **Productos:** Ofrece un plan detallado que incluye espacio, recursos, personal y un organigrama para cada una de las siguientes fases.
- **Nivel de dificultad:** Basado en la complejidad del proyecto.

Producción: La **Producción** es la fase donde se ejecutan los planes desarrollados para crear el producto o servicio final.

- **Sector Geográfico:** Se centra en el área de Personas que votaron por la **Necesidad/Deseo**.
- **Recursos:** Utiliza personas, espacio y recursos definidos en **Desarrollo**.
- **Plan y Organización:** Sigue un plan de **Producción** y organigrama.
- **Tiempo estimado y nivel de dificultad:** incluye cronogramas y clasificaciones de dificultad.

Distribución: La **Distribución** garantiza que los bienes o servicios producidos lleguen a los destinatarios previstos.

- **Sector Geográfico:** Dirigido al área de las Personas y **Branches/Roots** con las **Necesidades**.
- **Recursos:** Utiliza personas, espacio y recursos definidos en **Desarrollo**.
- **Plan y Organización:** Sigue un plan de **Distribución** y organigrama definido en **Desarrollo**.
- **Nivel de dificultad:** Tiene un nivel de dificultad.

Mantenimiento: El **Mantenimiento** implica el soporte y la conservación continuos de los productos o servicios proporcionados.

- **Sistema o producto objetivo:** se centra en elementos o sistemas específicos.
- **Recursos:** utiliza personas, espacio y recursos definidos en **Desarrollo**.
- **Plan y Organización:** Sigue un plan de **Mantenimiento** y organigrama definidos en **Desarrollo**.
- **Nivel de dificultad:** Basado en la complejidad del **Mantenimiento** requerido.

Reciclaje: El **Reciclaje** es la fase en la que los productos se reutilizan y los materiales se recuperan para uso futuro.

- **Sistema o producto objetivo:** se centra en elementos o sistemas específicos.
- **Recursos:** utiliza personas, espacio y recursos definidos en **Desarrollo**.
- **Plan y Organización:** Sigue un plan y organigrama de reutilización y **Reciclaje**.
- **Nivel de dificultad:** Basado en la complejidad del proceso de **Reciclaje**.

Necesidades

Las **Necesidades** son lo que uno prioriza para votar. Esta votación se divide en puntos, inicialmente propuestos en 100 puntos. Estos puntos llamados **Puntos de Necesidad** se asignan a lo que consideras necesidades básicas, como salud, alimentación, etc.

Estos son el punto de partida de cualquier proceso de proyecto y lo que todo el sistema pretende satisfacer.

Usted y cualquier persona que esté en **Trust** tienen voz y voto en las decisiones simplemente ingresando sus **Necesidades** básicas. Este mecanismo es la base de **Trust**.

El sistema es configurable, permitiendo votar sobre **Necesidades** específicas. Cada cambio propuesto debe incluir una propuesta adjunta que será votada dentro de un período de tiempo.

En primer lugar, hay que votar sobre las **Necesidades** vitales. Luego, cuando esto ya no sea una carga para el sistema, se podrá aumentar a X cantidad los **Puntos de Necesidad**. Estos puntos determinarán las **Necesidades** que generarán **Berries**, que podrán gastarse en **Deseos**.

Deseos

Los **Deseos** son productos, soluciones o servicios de nicho, que no son lo suficientemente populares como para ser **Necesidades**.

- **Deseos vs Necesidades:**
 - Funcionan de manera similar a las **Necesidades**, pero son financiadas por las partes interesadas utilizando sus propias **Berries**.
- **Bonificaciones y factor de dificultad:**
 - Se aplica de la misma forma que para las **Necesidades**.
 - Los interesados no pagan por generar **Berries**.
- **Garantizar el equilibrio:**
 - Las **Necesidades** crean **Berries** para los **Deseos** de las Personas, animando a las Personas a satisfacer las **Necesidades** del grupo y recompensándolas con sus **Deseos** individuales.

Tree

Introducción

En el sistema **Trust**, un **Tree** representa la unidad organizativa fundamental que abarca las funciones combinadas de **Roots**, **Trunk** y **Branches**. Esta metáfora natural refleja la interconexión y sinergia de estos componentes, que trabajan juntos para cumplir los objetivos del **Tree** dentro del ecosistema **Trust**. Definir esta combinación como un **Tree** proporciona claridad, distinguiendo las entidades organizativas individuales del sistema **Trust** en general.

Definición de un Tree

Un **Tree** es una entidad autónoma dentro del sistema **Trust**, compuesta por tres componentes integrales:

1. **Roots**
2. **Trunk**
3. **Branches**

Cada **Tree** opera como una unidad cohesiva, gestionando recursos, ejecutando proyectos y abordando las **Necesidades** de su comunidad mientras se alinea con los valores fundamentales y las directrices establecidas por **Turtle**, la entidad gobernante central del sistema **Trust**.

Componentes de un Tree

1. Roots

- **Función:** Responsables de extraer y suministrar materias primas principalmente para satisfacer las **Necesidades** internas del **Tree** y apoyar proyectos locales.
- **Responsabilidades:**
 - **Suministro Interno:** Proporcionar los recursos necesarios para las operaciones e iniciativas del **Tree**.
 - **Prácticas Sostenibles:** Operar bajo métodos respetuosos con el medio ambiente en alineación con las directrices de sostenibilidad de **Turtle**.
 - **Contribución a Turtle:** Después de cumplir con los requisitos internos, contribuir con materiales excedentes a **Turtle**, según lo decidido por los miembros del **Tree** a través de un proceso de votación democrática.

2. Trunk

- **Función:** Sirve como la estructura central de apoyo y centro de coordinación dentro del **Tree**.
- **Responsabilidades:**
 - **Coordinación:** Facilita la comunicación y **Distribución** de recursos entre **Roots** y **Branches**.
 - **Gobernanza:** Supervisa los procesos de toma de decisiones y asegura la alineación con los objetivos del **Tree** y los valores del sistema **Trust**.
 - **Estabilidad:** Mantiene la integridad estructural del **Tree**, apoyando su crecimiento y adaptabilidad.

3. Branches

- **Función:** Ejecutan proyectos e iniciativas específicas para abordar diversas **Necesidades** identificadas por el **Tree**.
- **Responsabilidades:**
 - **Implementación de Proyectos:** Desarrollar y llevar a cabo proyectos en todas las fases, desde la Generación de **Ideas** hasta el **Reciclaje**.
 - **Participación Comunitaria:** Interactuar con los miembros del **Tree** para identificar **Necesidades** y generar **Ideas**.
 - **Colaboración:** Trabajar con otras **Branches** dentro del **Tree** y, cuando sea apropiado, colaborar con otros **Trees** para lograr objetivos comunes.

Rol de un Tree en el Sistema Trust

Autonomía y Autogobierno

- **Toma de Decisiones:** Los **Trees** tienen la autonomía para tomar decisiones sobre la asignación de recursos, prioridades de proyectos y contribuciones a **Turtle**.
- **Procesos Democráticos:** Los miembros participan en votaciones y gobernanza, asegurando que las acciones del **Tree** reflejen la voluntad colectiva.

Alineación con los Valores de Trust

- **Sostenibilidad:** Los **Trees** adhieren a prácticas sostenibles en todas las operaciones, contribuyendo a los objetivos ambientales generales del sistema **Trust**.
- **Equidad y Transparencia:** Promueven la justicia y la apertura en la **Distribución** de recursos y los procesos de toma de decisiones.
- **Bienestar Comunitario:** Se enfocan en satisfacer las **Necesidades** de sus miembros, mejorando la calidad de vida y la cohesión social.

Colaboración con Turtle y Otros Trees

- **Contribución de Recursos:** Proporcionan recursos excedentes a **Turtle**, apoyando proyectos y **Necesidades** en todo el ecosistema **Trust**.
- **Mecanismos de Intercambio:** Participan en el intercambio de **Berries** y **Nutrients**, influenciado por factores como las prácticas de sostenibilidad y las contribuciones.
- **Cooperación entre Trees:** Colaboran con otros **Trees** en iniciativas compartidas, fomentando la unidad y el apoyo mutuo.

Interacción con el Sistema de Tasa de Cambio de Nutrients

- **Contribuciones Impactan la Tasa de Cambio:** Las contribuciones del **Tree** a **Turtle**, ajustadas por el decaimiento temporal, influyen en la tasa de cambio entre **Berries** y **Nutrients**.
- **Factor de Decaimiento Temporal:** Reconoce que las contribuciones recientes tienen un mayor impacto, incentivando el apoyo continuo a **Turtle**.
- **Votación sobre la Tasa de Decaimiento:** Los **Trees** participan en votaciones a nivel del sistema para determinar la tasa de decaimiento, alineando las políticas económicas con las prioridades colectivas.

Estructura de Gobernanza dentro de un Tree

Participación Democrática

- **Procesos de Votación:** Los miembros votan sobre decisiones clave, como las contribuciones de recursos a **Turtle** y la priorización de proyectos.
- **Participación Inclusiva:** Asegura que todos los miembros tengan voz en la dirección y políticas del **Tree**.

Transparencia y Responsabilidad

- **Comunicación Abierta:** Las operaciones, decisiones y transacciones financieras son transparentes para todos los miembros del **Tree**.
- **Responsabilidad:** Los líderes dentro del **Trunk** son responsables ante los miembros, manteniendo los valores y objetivos del **Tree**.

Adaptabilidad y Crecimiento

- **Mejora Continua:** Los **Trees** evalúan y adaptan sus estrategias para satisfacer las **Necesidades** cambiantes y las condiciones ambientales.
- **Fomento de la Innovación:** Apoyan el **Desarrollo** de nuevas **Ideas** y proyectos que se alineen con la misión del **Tree** y los objetivos del sistema **Trust**.

Beneficios de Definir la Unidad Organizativa como un Tree

- **Claridad:** Distingue las unidades organizativas individuales del sistema **Trust** en general, reduciendo la confusión.
- **Metáfora Intuitiva:** La estructura del **Tree** representa naturalmente la interconexión de **Roots**, **Trunk** y **Branches**.
- **Representación Holística:** Captura todo el alcance de las actividades y responsabilidades dentro de una unidad organizativa.
- **Alineación con la Naturaleza:** Refleja el énfasis del sistema **Trust** en la sostenibilidad y la armonía con el medio ambiente.

Conclusión

El **Tree** sirve como una entidad fundamental dentro del sistema **Trust**, encapsulando los esfuerzos combinados de **Roots**, **Trunk** y **Branches** para satisfacer las **Necesidades** de sus miembros y contribuir al ecosistema en general. Al adoptar el término **Tree**, el sistema **Trust** mejora la claridad y refuerza la naturaleza interconectada de sus unidades organizativas. Cada **Tree** opera de forma autónoma pero permanece alineado con los valores fundamentales de sostenibilidad, equidad, transparencia y colaboración, personificando los principios que impulsan al sistema **Trust** hacia una sociedad más equitativa y próspera.

Necesidades de Branches y Roots

Introducción

Dentro del sistema **Trust**, los **Branches** y **Roots** representan los elementos estructurales y fundamentales que impulsan proyectos e iniciativas hacia adelante. Al igual que los individuos tienen **Necesidades e Ideas**, los **Branches** y **Roots** también poseen **Necesidades** esenciales para su creación, **Desarrollo** y funcionamiento exitoso. Esta sección explora cómo se definen, abordan y gestionan estas **Necesidades** dentro del ecosistema **Trust**, enfatizando sus características únicas y los procesos colaborativos involucrados.

Definición de Necesidades para Branches y Roots

Creación de Necesidades

- **Durante la Creación:**
 - Cuando se establece un **Branch** o **Root**, se identifican y definen sus **Necesidades** iniciales.
 - Estas **Necesidades** delimitan los recursos, el apoyo y las acciones requeridas para dar vida al **Branch** o **Root** y asegurar su viabilidad.
- **Persona Designada:**
 - Se designa a una persona específica dentro del **Branch** o **Root** para definir y gestionar sus **Necesidades**.
 - Esta persona actúa como representante, comunicando las **Necesidades** a la comunidad más amplia de **Trust** y coordinando los esfuerzos para satisfacerlas.

Características de las Necesidades de Branches y Roots

- **Estatus de Necesidad:**
 - Todas las **Necesidades** de los **Branches** y **Roots** se consideran **Necesidades** por defecto.
 - A diferencia de los usuarios individuales que pueden tener **Deseos** (**Deseos** que no son esenciales), los **Branches** y **Roots** se enfocan únicamente en **Necesidades** que son críticas para su función y contribución al sistema **Trust**.
- **Alineación con los Objetivos de Trust:**
 - Las **Necesidades** deben alinearse con los objetivos y valores generales del ecosistema **Trust**.
 - Deben promover la colaboración, la sostenibilidad, la innovación y el beneficio para la comunidad.

Abordando Necesidades a través de Múltiples Branches y Roots

Necesidades Compartidas

- **Objetivos Comunes:**
 - Múltiples **Branches** o **Roots** pueden identificar una **Necesidad** común, como infraestructura compartida, recursos o experiencia.
 - Colaborar en **Necesidades** compartidas fomenta la sinergia y el uso eficiente de los recursos.

Mecanismo de Votación para Necesidades Compartidas

- **Votantes Designados:**
 - Al abordar una **Necesidad** compartida, los participantes en la votación son las Personas designadas de cada **Branch** o **Root** involucrado.
 - Estos representantes aportan las perspectivas y prioridades de sus respectivos **Branches** o **Roots** al proceso de toma de decisiones.
- **Proceso de Toma de Decisiones:**
 - **Presentación de Propuestas:**
 - Se desarrolla una propuesta para abordar la **Necesidad** compartida, colaborativamente o por una de las partes involucradas.
 - **Discusión y Deliberación:**
 - Los representantes discuten la propuesta, evalúan su viabilidad y sugieren modificaciones si es necesario.
 - **Votación:**
 - Cada Persona designada emite un voto sobre la propuesta.
 - El proceso de votación sigue los protocolos establecidos del **Tree** para la toma de decisiones colectivas.
 - **Implementación del Resultado:**
 - Si se aprueba la propuesta, los **Branches** o **Roots** involucrados coordinan para implementar la solución.

Beneficios del Abordaje Colaborativo

- **Optimización de Recursos:**
 - Compartir recursos reduce la duplicación de esfuerzos y maximiza el impacto de los activos disponibles.
- **Fortalecimiento de Relaciones:**
 - Los esfuerzos colaborativos construyen lazos más fuertes entre **Branches** y **Roots**, mejorando la confianza y la cooperación.
- **Mejora de la Resolución de Problemas:**
 - Las perspectivas diversas contribuyen a soluciones más innovadoras y efectivas.

Gestión de Necesidades

Rol de la Persona Designada

- **Responsabilidades:**
 - **Identificación de Necesidades:**
 - Identificar y evaluar continuamente las **Necesidades** del **Branch** o **Root**.
 - **Comunicación:**
 - Articular claramente las **Necesidades** a la comunidad de **Trust** y otras partes relevantes.
 - **Coordinación:**
 - Facilitar colaboraciones con otros **Branches**, **Roots** o usuarios para abordar las **Necesidades**.
 - **Monitoreo:**
 - Hacer seguimiento al progreso de las iniciativas destinadas a satisfacer las **Necesidades** y reportar los resultados.

Responsabilidad y Transparencia

- **Documentación:**
 - Todas las **Necesidades** y propuestas relacionadas se documentan en los registros del **Tree**.
 - La transparencia asegura que la comunidad de **Trust** esté informada sobre las prioridades y actividades de cada **Branch** o **Root**.
- **Mecanismos de Retroalimentación:**
 - Permitir que los miembros de la comunidad brinden aportes o sugerencias respecto a las **Necesidades**.
 - La retroalimentación puede llevar a refinamientos y estrategias mejoradas para abordar las **Necesidades**.

Naturaleza Distinta de las Necesidades de Branches y Roots

- **Necesidad sobre Deseo:**
 - Los **Branches** y **Roots** se enfocan exclusivamente en **Necesidades**, reflejando su naturaleza orientada al propósito.
 - Este enfoque asegura que los recursos se dirijan hacia funciones esenciales y objetivos estratégicos.
- **Alineación Estratégica:**
 - Las **Necesidades** se evalúan en función de su alineación con la misión y los objetivos a largo plazo de **Trust**.
 - Se da prioridad a las **Necesidades** que avanza los intereses colectivos de la comunidad.

Flujo de Proceso para Abordar las Necesidades de Branches y Roots

1. **Identificación de la Necesidad:**
 - La Persona designada define una **Necesidad** durante la creación del **Branch** o **Root** o a medida que evoluciona.
2. **Desarrollo de Propuestas:**
 - Se crea un plan o propuesta detallada para abordar la **Necesidad**, incluyendo los recursos requeridos y los resultados anticipados.
3. **Comunicación:**
 - La **Necesidad** y la propuesta se comunican a la comunidad de **Trust** o a **Branches/Roots** específicos si se busca colaboración.
4. **Votación y Aprobación:**
 - En casos que involucren **Necesidades** compartidas o asignación significativa de recursos, las Personas designadas votan sobre la propuesta.
5. **Implementación:**
 - Tras la aprobación, se toman acciones para satisfacer la **Necesidad**, con coordinación entre las partes involucradas.
6. **Monitoreo y Reporte:**
 - Se monitorea el progreso y se proporcionan actualizaciones para asegurar transparencia y responsabilidad.
7. **Finalización y Evaluación:**
 - Una vez que se aborda la **Necesidad**, se evalúan los resultados en relación con los objetivos y se documentan los aprendizajes para referencia futura.

Ejemplos de Necesidades de Branches y Roots

- **Desarrollo de Infraestructura:**

- Un **Root** requiere infraestructura tecnológica para apoyar múltiples **Branches**.
- La Persona designada propone adquirir o desarrollar los sistemas necesarios.
- **Adquisición de Recursos:**
 - Varios **Branches** necesitan acceso a un recurso compartido, como equipo especializado.
 - Las Personas designadas colaboran para obtener el recurso colectivamente.
- **Experiencia y Capacitación:**
 - Un **Branch** identifica una **Necesidad** de habilidades especializadas.
 - La Persona designada busca programas de capacitación o expertos, posiblemente en colaboración con otros **Branches**.

Conclusión

La gestión de las **Necesidades de Branches y Roots** es un componente crítico para la funcionalidad y éxito del sistema **Trust**. Al definir claramente las **Necesidades** y empoderar a las Personas designadas para coordinar esfuerzos, **Trust** asegura que sus estructuras fundamentales sean sólidas y estén alineadas con sus valores centrales. Los enfoques colaborativos para **Necesidades** compartidas no solo optimizan la utilización de recursos, sino que también fortalecen la cohesión de la comunidad y la capacidad de innovación. Este enfoque en **Necesidades** sobre **Deseos** enfatiza la naturaleza estratégica y orientada a la misión de los **Trees** dentro del ecosistema **Trust**.

Nivel y Puntos de Experiencia (XP)

En el sistema **Trust**, el salario y la progresión de cada persona se basan en su **Nivel**, que aumenta con la acumulación de **Puntos de Experiencia (XP)**. El **XP** se gana contribuyendo a fases exitosas de una **Brach** o una **Root** y se distribuye en función de los esfuerzos individuales, el trabajo en equipo, el éxito del proyecto y la satisfacción de la comunidad impactada por el proyecto.

Salario Base y Avance de Nivel

- **Determinación del Salario Base:**
 - El salario base para cada Nivel se define por votación de la comunidad, garantizando transparencia y acuerdo colectivo.
 - El salario aumenta con cada avance de Nivel, reflejando la creciente experiencia y contribuciones del usuario.
- **Acumulación de XP y Ascenso de Nivel:**
 - **El XP se gana a través de la participación en fases de proyectos**, con un enfoque en la entrega exitosa y la satisfacción de la comunidad.
 - La cantidad de **XP** requerida para avanzar al siguiente Nivel se determina por votación y puede aumentar progresivamente (por ejemplo, cada nuevo Nivel requiere un 30% más de **XP** que el anterior).

Asignación y Temporalidad del XP

- **XP por Finalización de Fase:**
 - Se otorga **XP parcial** al completar exitosamente cada fase del proyecto:
 - **Fase de Investigación:** Los participantes reciben **XP** al completar con éxito tareas de **Investigación** y planificación.
 - **Fase de Desarrollo:** Se otorga **XP** por crear planes y soluciones de proyecto viables.
 - **Fase de Producción:** Los participantes ganan **XP** por producir o construir eficazmente los entregables del proyecto.
 - Esta recompensa inmediata reconoce las contribuciones individuales y mantiene la motivación a lo largo del proyecto.
- **XP de la Fase de Distribución Basado en la Satisfacción de la Comunidad:**
 - Al alcanzar la **Fase 4: Distribución**, el **XP se otorga según un Índice de Satisfacción** determinado por la comunidad afectada por el proyecto.
 - **Votación de la Comunidad:**
 - Los beneficiarios del proyecto votan para expresar su satisfacción con la solución entregada.
 - El Índice de Satisfacción se calcula en función del porcentaje de retroalimentación positiva.
 - **Cálculo del XP:**
 - El **XP de Bono de Distribución** se ajusta según el Índice de Satisfacción.
 - **Mayor satisfacción** conduce a **mayores recompensas de XP** para los participantes.
 - **Ejemplo:**
 - Si la satisfacción de la comunidad es del 90%, los participantes reciben el 90% del máximo posible de **XP** de Bono de **Distribución**.
- **Criterios de Distribución de XP:**
 - El **XP** se distribuye dentro de los equipos de **Desarrollo** en función de:
 - **Contribuciones Individuales:** Evaluadas mediante evaluaciones entre pares y métricas objetivas de desempeño.
 - **Trabajo en Equipo y Colaboración:** Reconocimiento de la comunicación efectiva y esfuerzos cooperativos.
 - **Éxito del Proyecto y Satisfacción de la Comunidad:** Alineación con el logro exitoso de los objetivos del proyecto y la aprobación de los beneficiarios.

Factor de Dificultad

- **Definición:**

- Un modificador asignado a un proyecto basado en su complejidad y desafíos.
- **Factores de Cálculo:**
 - **Complejidad del Proyecto:** Dificultad técnica y alcance.
 - **Intentos Fallidos:** Número de soluciones previas sin éxito.
 - **Tiempo Sin una Solución:** Duración en que la **Necesidad** ha permanecido sin atender.
 - **Nivel de Necesidad:** Urgencia e importancia expresada por los afectados.
 - **Opiniones de Expertos:** Perspectivas de especialistas sobre los desafíos del proyecto.
 - **Disponibilidad de Recursos:** Acceso a profesionales y materiales adecuados, priorizando sectores desfavorecidos con problemas complejos.
- **Impacto en el XP:**
 - Un **Factor de Dificultad** más alto aumenta la cantidad de **XP** otorgado, reflejando el mayor esfuerzo requerido.

Insignias Trace

- **Definición:**

Un multiplicador de **XP** a nivel individual basado en credenciales.
- **Cálculo:**

Es un aumento porcentual en las ganancias de **XP** basado en las credenciales obtenidas en Trace.

Solo se aplica al realizar tareas en los campos correspondientes a las credenciales.

Bonificaciones

- **Definición y Propósito:**
 - Incentivos adicionales de **XP** aplicados a proyectos que exhiben características deseables, fomentando la alineación con los valores de **Trust**.
- **Criterios de Bonificación:**
 - **Sostenibilidad:** Proyectos que son ecológicos y promueven la responsabilidad ambiental.
 - **Mantenibilidad:** Soluciones que son fáciles de mantener a lo largo del tiempo.
 - **Autosostenibilidad:** Proyectos que pueden operar independientemente después de su implementación.
 - **Descentralización:** Iniciativas que distribuyen recursos y control de manera equitativa.
 - **Modularidad:** Soluciones diseñadas con flexibilidad y escalabilidad en mente.

- **Implementación:**
 - **Propuesta y Votación:**
 - Cualquier usuario puede proponer un criterio de bonificación.
 - Las propuestas están sujetas a votación de la comunidad.
 - Solo las propuestas que superan un porcentaje de corte son adoptadas.
 - **Determinación del Nivel de Bonificación:**
 - La magnitud de la bonificación se determina por el **Nivel de Votación**, reflejando la priorización de ciertos valores por parte de la comunidad.

Avance de Nivel y Aumento de Salario

- **Progresión Basada en Porcentajes:**
 - El **XP** requerido para el avance de Nivel y el correspondiente aumento salarial se basan en porcentajes y se determinan por votación de la comunidad.
 - **Ejemplo:**
 - Avanzar a un nuevo Nivel requiere un **30% más de XP** que el Nivel anterior.
 - Lograr un nuevo Nivel resulta en un **aumento del 20%** en el salario mensual.
- **Reconocimiento del Crecimiento:**
 - El avance de Nivel significa **Desarrollo** personal y profesional dentro del sistema **Trust**.
 - Los Niveles más altos otorgan a los usuarios mayor potencial de ganancias y reconocimiento por sus contribuciones.

Tiempo de Vacaciones y Preservación del XP

- **Equilibrio entre Productividad y Bienestar:**
 - El sistema proporciona **tiempo de vacaciones** durante el cual el **XP** de un usuario no está sujeto a decaimiento, promoviendo el descanso y previniendo el agotamiento.
- **Asignación de Tiempo de Vacaciones:**
 - Expresado como un porcentaje del tiempo total de participación.
 - **Límites Mínimos y Máximos:**
 - Propuestos por expertos en salud y economía para asegurar suficiente descanso y mantener la productividad del sistema.
 - **Porcentaje Mínimo:** Garantiza un nivel básico de descanso para todos los usuarios.
 - **Porcentaje Máximo:** Previene ausencias excesivas que podrían obstaculizar el progreso de los proyectos.
- **Ajustes mediante Votación:**

- La comunidad puede ajustar los porcentajes de tiempo de vacaciones a través de votaciones.
- Las decisiones deben estar respaldadas por investigaciones que describan los impactos en el bienestar individual y la eficiencia del sistema.

Pérdida de XP e Inactividad

- **Consecuencias de la Inactividad:**
 - **Decaimiento del XP:**
 - Ocurre cuando un usuario está inactivo más allá de su tiempo de vacaciones asignado.
 - La tasa de pérdida de **XP** (referida como "gravedad") se determina por votación de la comunidad.
 - **Disminución de Nivel:**
 - La inactividad prolongada puede resultar en una disminución de Nivel, afectando el salario y el reconocimiento.
- **Prevención de la Pérdida de XP:**
 - **Participación Activa:**
 - Participar en cualquier fase de proyecto, independientemente del éxito, contrarresta el decaimiento del **XP**.
 - **Utilización del Tiempo de Vacaciones:**
 - Los usuarios pueden utilizar su tiempo de vacaciones asignado para preservar el **XP** durante ausencias planificadas.
- **Fomento del Equilibrio:**
 - El sistema promueve un equilibrio saludable entre trabajo y descanso.
 - Se alienta a los usuarios a tomar descansos suficientes sin penalizar su progreso, siempre que permanezcan dentro de los límites aconsejados por expertos.

Resumen de Puntos Clave

- El **XP se gana a través de la participación activa y la finalización exitosa de proyectos**, con énfasis significativo en entregar soluciones que satisfagan las **Necesidades** de la comunidad.
- Las **recompensas parciales de XP** mantienen la motivación a lo largo de cada fase del proyecto, mientras que el **XP de Bono de Distribución** se ajusta según el **Índice de Satisfacción** de la comunidad afectada.
 - **Índice de Satisfacción de la Comunidad:**
 - Refleja la aprobación de los beneficiarios respecto al resultado del proyecto.
 - Influye directamente en la cantidad de **XP** otorgado durante la Fase de **Distribución**.

- Alienta a los equipos a enfocarse en la calidad y relevancia para las **Necesidades** de la comunidad.
- Los **Factores de Dificultad y Bonificaciones** aseguran que los proyectos desafiantes y aquellos alineados con los valores fundamentales de **Trust** sean recompensados adecuadamente.
- El **avance de Nivel** refleja el crecimiento personal, ofreciendo aumentos salariales y reconocimiento dentro del sistema.
- Los mecanismos de **tiempo de vacaciones y decaimiento de XP** equilibran la productividad con el bienestar, fomentando una participación sostenible sin penalizar el descanso necesario.

Berries como moneda Digital de Tree

Introducción

Las **Berries** son la moneda digital utilizada dentro de un **Tree**, diseñada para fomentar la colaboración, el esfuerzo continuo y la contribución social entre sus miembros. Generadas como salario mensual en la cuenta de cada Persona según su **Nivel**, las **Berries** representan no solo un medio de intercambio, sino también un reflejo del compromiso y participación en la comunidad. Este documento expande y mejora el concepto de **Berries**, integrando aprendizajes y modificaciones previas para crear un sistema económico sólido, transparente y alineado con los valores de **Trust**.

Características Clave de las Berries

1. Basadas en Blockchain

- **Transacciones Seguras y Transparentes:**
 - Las **Berries** operan sobre una tecnología de **blockchain**, garantizando que todas las transacciones sean seguras, transparentes y verificables por cualquier miembro del sistema.
- **Registro Inalterable:**
 - Cada **Berry** se registra en la cadena de bloques, lo que la hace a prueba de manipulaciones y rastreable desde su creación hasta su uso final.
- **Mecanismos de Consenso Eficientes:**
 - Se utilizan modelos de criptomonedas que no requieren recompensas monetarias directas para validadores, como **IOTA**, **Nano** o **Hashgraph**, alineándose con los valores de sostenibilidad y colaboración de **Trust**.
 - Estos sistemas permiten validar transacciones y votos sin incentivos financieros, reduciendo el consumo de energía y fomentando la participación activa de la comunidad.

2. Fecha de Caducidad

- **Validez Temporal Definida:**

- Cada **Berry** tiene una **fecha de caducidad** establecida en el momento de su creación, compuesta por el **año y mes** de expiración.
- **Votación Comunitaria:**
 - La duración de validez de las **Berries** es determinada por votación de la comunidad, permitiendo ajustar el flujo económico según las **Necesidades** del sistema.
 - **Sugerencia Inicial:** Un período de validez de **un año**, con posibilidad de ajuste mediante consenso comunitario.
- **Actualizaciones Mensuales:**
 - Se implementa un sistema de **sellos mensuales** que se aplican a las **Berries**, indicando el mes de expiración y dificultando la circulación de **Berries** expiradas.
- **Control de Inflación y Estabilidad Económica:**
 - La caducidad de las **Berries** ayuda a controlar la inflación, evitar la acumulación excesiva de riqueza y fomentar la circulación continua de la moneda.

3. Método de Transacción

- **Intercambio Aleatorio y Mezcla de Fechas:**
 - Las transacciones de **Berries** se realizan de forma que se mezclan las fechas de vencimiento, manteniendo un **porcentaje constante de expiración** en circulación.
- **Prevención de Especulación:**
 - Este método dificulta la especulación y el acaparamiento de **Berries**, promoviendo un uso más equitativo y responsable de la moneda.
- **Transparencia en las Transacciones:**
 - Todas las transacciones se registran en la blockchain, permitiendo a los miembros verificar el flujo de **Berries** y asegurando la integridad del sistema económico.
- **Accesibilidad y Facilidad de Uso:**
 - La plataforma de transacciones es intuitiva y accesible, facilitando que todos los miembros puedan realizar intercambios de manera eficiente.

4. Salario y Niveles

- **Salario Mensual Basado en el Nivel:**
 - Los miembros reciben un salario mensual en **Berries** acorde a su **Nivel** dentro del sistema **Trust**.
- **Progresión de Niveles:**
 - No existe un límite máximo en los niveles alcanzables. Sin embargo, la dificultad para avanzar aumenta con cada nuevo nivel, incentivando la mejora constante y la contribución significativa a la comunidad.
- **Salario de Jubilación:**

- Al momento de la jubilación, los miembros reciben un salario equivalente al **salario promedio** de todo el **Tree**, garantizando seguridad económica y reconocimiento a su trayectoria.
- **Equidad Salarial:**
 - Este modelo evita diferencias salariales desproporcionadas, promoviendo la equidad y manteniendo la confianza y transparencia en la comunidad.

5. Integración con el Sistema de Votación

- **Votación Basada en Blockchain:**
 - El sistema de votación también se implementa en la blockchain, asegurando que los votos sean seguros, anónimos y verificables.
- **Sin Recompensas Monetarias por Validación:**
 - Se emplean mecanismos que validan transacciones y votos sin ofrecer recompensas monetarias a los validadores, alineándose con la filosofía de colaboración y sostenibilidad.

6. Representación Física de Berries

- **Sistema Análogo Físico:**
 - En comunidades sin acceso a internet, las **Berries** pueden representarse mediante **tokens físicos** o **billetes** con características de seguridad.
- **Diseño con Fecha de Expiración:**
 - Los tokens físicos incluyen el **año** en su diseño y el **mes** de expiración se estampa utilizando sellos mensuales con diseños intrincados que cambian cada mes.
- **Mecanismos de Seguridad:**
 - Se incorporan medidas como sellos de agua, tintas especiales y elementos en relieve para prevenir falsificaciones.
- **Integración con el Sistema Digital:**
 - Las transacciones físicas se registran en el libro de registros comunitario, manteniendo la coherencia con el sistema digital y asegurando transparencia.

Beneficios del Sistema de Berries

Fomento de la Contribución Social

- Al tener una validez temporal, las **Berries** incentivan a los miembros a utilizarlas activamente en proyectos y actividades que benefician a la comunidad.
- La **Necesidad** de renovar las **Berries** a través de la participación continua evita la acumulación pasiva y promueve el compromiso constante.

Estabilidad Económica y Control de Inflación

- La caducidad y el control en la emisión de **Berries** ayudan a mantener una economía equilibrada, evitando la inflación y garantizando que la moneda refleje el valor real de las contribuciones.

Transparencia y Confianza

- La implementación en blockchain asegura que todas las transacciones sean transparentes y auditables, aumentando la confianza entre los miembros.
- La ausencia de incentivos financieros para los validadores elimina conflictos de interés y refuerza la integridad del sistema.

Sostenibilidad y Alineación con Valores de Trust

- Al utilizar mecanismos eficientes y sostenibles para la validación de transacciones, el sistema de **Berries** se alinea con los valores ambientales y sociales de **Trust**.
- Promueve prácticas económicas responsables y colaborativas, fortaleciendo la cohesión comunitaria.

Desafíos y Soluciones

Accesibilidad Tecnológica

- **Desafío:**
 - Garantizar que todos los miembros puedan acceder y utilizar el sistema de **Berries**, independientemente de su nivel de familiaridad tecnológica.
- **Solución:**
 - Desarrollar interfaces de usuario amigables y ofrecer capacitación y apoyo continuo.
 - Implementar soluciones físicas en comunidades sin acceso digital.

Seguridad y Prevención de Fraudes

- **Desafío:**
 - Proteger el sistema contra intentos de manipulación, falsificación o ataques cibernéticos.
- **Solución:**
 - Utilizar tecnologías de blockchain robustas y actualizadas.
 - Implementar medidas de seguridad adicionales como autenticación multifactor y monitoreo constante.

Educación y Adopción Comunitaria

- **Desafío:**
 - Asegurar que todos los miembros comprendan el funcionamiento y beneficios del sistema de **Berries**.
- **Solución:**
 - Organizar talleres, sesiones informativas y proporcionar materiales educativos accesibles.
 - Fomentar la participación activa y recoger retroalimentación para mejoras continuas.

Conclusión

Las **Berries** son más que una moneda digital dentro del sistema **Trust**; son una herramienta para fomentar la colaboración, la mejora continua y la contribución social. Al integrar tecnologías avanzadas como blockchain con principios de sostenibilidad y equidad, el sistema de **Berries** fortalece la comunidad, promueve la transparencia y alinea las acciones individuales con los objetivos colectivos. A través de un enfoque cuidadoso en el diseño y la implementación, las **Berries** contribuyen significativamente al éxito y resiliencia del ecosistema **Trust**.

Votación basada en blockchain

1. **Descripción general** La votación basada en Blockchain aprovecha los principios de la tecnología para garantizar una votación segura, transparente e inmutable. Proporciona un registro inalterable de votos que se puede verificar de forma independiente manteniendo el anonimato de los votantes.

2. **Componentes clave**

- **Libro mayor de Blockchain:** un libro de contabilidad descentralizado y distribuido que registra todos los votos.
- **Contratos inteligentes:** contratos autoejecutables con los términos del acuerdo escritos directamente en código, utilizados para automatizar el recuento y la validación de votos.
- **Técnicas criptográficas:** la criptografía avanzada garantiza el anonimato de los votantes y la seguridad del voto.
- **Interfaz de usuario:** una interfaz segura y fácil de usar para emitir votos.

3. **Proceso**

- a. **Registro de votantes**

- Los votantes se registran a través de un sistema seguro que verifica su identidad.
- Una vez verificado, a cada votante se le emite un par de claves criptográficas únicas (claves públicas y privadas).
- La clave pública identifica al votante en la cadena de bloques, mientras que la clave privada firma su voto, garantizando la autenticidad.

- b. **Votación**

- Los electores emiten su voto mediante una aplicación segura (móvil o web).
- El voto está cifrado y firmado con la clave privada del elector.
- El voto firmado se envía a la red blockchain.

- c. **Grabación de votos**

- Cada voto se registra como una transacción en la Blockchain.
- Los nodos de la Blockchain (participantes de la red) validan la transacción utilizando mecanismos de consenso (por ejemplo, Prueba de participación, Prueba de trabajo).
- Una vez validada, la transacción se agrega a un bloque y se vincula al bloque anterior formando una cadena.

d. Conteo de votos

- Los contratos inteligentes cuentan automáticamente los votos a medida que se agregan a la cadena de bloques.
- Los resultados son transparentes y pueden ser auditados por cualquier persona con acceso a la cadena de bloques.
- El recuento final se computa una vez finalizado el período de votación.

4. Medidas de seguridad

- **Libro mayor inmutable:** una vez registrado, un voto no se puede modificar ni eliminar.
- **Cifrado de extremo a extremo:** los votos se cifran desde el momento en que se emiten hasta que se cuentan.
- **Mecanismo de consenso:** varios nodos deben ponerse de acuerdo sobre la validez de un voto antes de que se registre, evitando manipulaciones.
- **Claves públicas y privadas:** las identidades de los votantes están protegidas por claves criptográficas, lo que garantiza el anonimato.

5. Anonimato

- **Seudo anonimato:** los votantes están representados por su clave pública, que no revela su identidad real.
- **Pruebas de conocimiento cero:** métodos criptográficos avanzados que permiten a una parte demostrarle a otra que una afirmación es verdadera sin revelar ninguna información sobre la afirmación en sí. Esto se puede utilizar para verificar que un voto es válido sin revelar el voto en sí.
- **Firmas en anillo:** un tipo de firma digital que puede realizar cualquier miembro de un grupo de usuarios, cada uno con sus propias claves, lo que garantiza que la identidad del firmante permanezca anónima.

6. Verificabilidad

- **Seguimiento de auditoría transparente:** cada voto se registra en un libro de contabilidad público, lo que permite una transparencia total.
- **Verificación de votantes:** los votantes pueden verificar que su voto se haya registrado correctamente sin revelar su identidad.
- **Auditorías independientes:** terceros pueden verificar de forma independiente la integridad del recuento de votos.

7. Ventajas

- **Seguridad:** Altos niveles de seguridad debido a técnicas criptográficas y validación descentralizada.
- **Transparencia:** el libro público permite una verificación transparente e independiente de los resultados.
- **Anonimato:** las medidas criptográficas garantizan el anonimato de los votantes y al mismo tiempo mantienen la integridad del voto.

- **Inmutabilidad:** Una vez registrados, los votos no se pueden alterar, lo que garantiza la integridad de la elección.

8. Desafíos

- **Escalabilidad:** las redes Blockchain pueden volverse lentas y costosas a medida que aumenta el número de transacciones.
- **Accesibilidad:** Requiere acceso a dispositivos digitales y una conexión a Internet confiable.
- **Complejidad:** Requiere educación de los votantes y comprensión de la tecnología.

Sistema de Votación Ponderada por Expertos

Para mejorar la toma de decisiones dentro del sistema **Trust** y mantener los principios democráticos, se introduce un **Sistema de Votación Ponderada por Expertos**. Este sistema equilibra la aportación colectiva de todos los participantes con el conocimiento especializado de expertos en campos relevantes. Al incorporar las **Ideas** de los expertos en el proceso de votación, **Trust** asegura que las decisiones, especialmente aquellas de naturaleza técnica o compleja, sean tanto democráticamente legítimas como informadas por el mejor conocimiento disponible.

Resumen

- **Fase de Votación de Expertos:** Los expertos emiten sus votos sobre temas o proyectos específicos dentro de su área de especialización.
- **Determinación de Factores de Ponderación:** Los resultados de la votación de expertos establecen factores de ponderación para el proceso de votación general.
- **Fase de Votación General:** Todos los participantes votan sobre el tema, con sus votos influenciados por la ponderación derivada de las opiniones de los expertos.
- **Decisión Final:** El resultado refleja tanto la voluntad de la comunidad como la guía informada de los expertos, con porcentajes finales escalados proporcionalmente para sumar 100%.

Detalles de Implementación

1. Identificación de Expertos Relevantes

- **Criterios de Expertos:** Los expertos son individuos con reconocidas cualificaciones, experiencia y credibilidad en un campo específico relevante para la decisión en cuestión.
- **Mantenimiento del Grupo de Expertos:** **Tree** mantiene un registro dinámico de expertos en varios dominios, asegurando diversidad y representación.
- **Verificación de Conflictos de Interés:** Los expertos deben revelar cualquier posible conflicto para mantener la integridad del proceso de votación.

2. Fase de Votación de Expertos

- **Invitación a Votar:** Cuando una decisión requiere conocimiento especializado, se notifica a los expertos relevantes para participar en la fase de votación de expertos.

- **Votación Confidencial:** Los expertos emiten sus votos de forma independiente para evitar influencias indebidas y promover opiniones honestas.
- **Agregación de Votos de Expertos:** El sistema calcula el porcentaje de expertos a favor o en contra de una propuesta.

3. Determinación de Factores de Ponderación

- **Cálculo de Ponderaciones:** Los resultados porcentuales de la votación de expertos determinan los factores de ponderación aplicados a la votación general.
 - **Ejemplo:** Si el 80% de los expertos apoya una propuesta y el 20% se opone, estos porcentajes se convierten en los factores de ponderación.
- **Escalado Ajustable:** Los factores de ponderación pueden ajustarse para asegurar una influencia práctica sin anular la votación general.

4. Fase de Votación General

- **Difusión de Información:** Los participantes reciben información completa sobre la propuesta, incluyendo:
 - **Descripciones Detalladas:** Explicaciones claras de los temas o proyectos en votación.
 - **Resúmenes de Opiniones de Expertos:** Ideas sobre el consenso de expertos y argumentos clave.
 - **Explicación de la Ponderación:** Transparencia sobre cómo las opiniones de los expertos influirán en el resultado de la votación.
- **Emisión de Votos:** Todos los participantes votan según sus convicciones, informados tanto por los detalles de la propuesta como por las **Ideas** de los expertos.

5. Cálculo del Resultado Final

- **Aplicación de Factores de Ponderación:**

Voto de Apoyo Ponderado = (Porcentaje de Voto de Apoyo General) × (Factor de Ponderación de Apoyo de Expertos)

Voto de Oposición Ponderado = (Porcentaje de Voto de Oposición General) × (Factor de Ponderación de Oposición de Expertos)

- **Total de Votos Ponderados:**

Total de Votos Ponderados = Voto de Apoyo Ponderado + Voto de Oposición Ponderado

- **Escalado a 100%:**

Porcentaje de Apoyo Escalado = (Voto de Apoyo Ponderado / Total de Votos Ponderados) × 100%

Porcentaje de Oposición Escalado = (Voto de Oposición Ponderado / Total de Votos Ponderados) × 100%

- **Agregación de Resultados:** Los porcentajes escalados se utilizan para determinar la decisión final, asegurando que sumen 100%.
- **Anuncio del Resultado:** Los resultados se comunican de manera transparente, mostrando la influencia de la ponderación de expertos y el proceso de escalado.

Ejemplo de Escenario

Decisión: Adopción de una nueva regulación ambiental.

1. **Fase de Votación de Expertos:**
 - **Expertos en Ciencias Ambientales Votan:**
 - Apoyo: 80%
 - Oposición: 20%
 - **Factores de Ponderación Determinados:**
 - Factor de Ponderación de Apoyo de Expertos: 0.8
 - Factor de Ponderación de Oposición de Expertos: 0.2
2. **Fase de Votación General:**
 - **Resultados de la Votación General:**
 - Apoyo: 60%
 - Oposición: 40%
3. **Cálculo del Resultado Final:**
 - **Aplicación de Factores de Ponderación:**

Voto de Apoyo Ponderado = $60\% \times 0.8 = 48\%$

Voto de Oposición Ponderado = $40\% \times 0.2 = 8\%$

- **Total de Votos Ponderados:**

Total de Votos Ponderados = $48\% + 8\% = 56\%$

- **Escalado a 100%:**

Porcentaje de Apoyo Escalado = $(48\% / 56\%) \times 100\% \approx 85.71\%$

Porcentaje de Oposición Escalado = $(8\% / 56\%) \times 100\% \approx 14.29\%$

- **Resultado Final:**
 - **Apoyo:** $\approx 85.71\%$
 - **Oposición:** $\approx 14.29\%$
 - **Decisión:** La regulación es adoptada con una mayoría significativa después de la ponderación y el escalado.

Beneficios del Sistema de Votación Ponderada por Expertos

- **Decisiones Informadas:** Asegura que el conocimiento especializado informe decisiones críticas sin excluir la participación general de los participantes.

- **Integridad Democrática:** Mantiene el principio democrático fundamental de que todos los participantes tienen voz en el proceso de toma de decisiones.
- **Transparencia:** Los participantes entienden cómo las opiniones de los expertos afectan los resultados, fomentando la confianza en el sistema.
- **Valor Educativo:** El acceso a las **Ideas** de expertos educa a los participantes, llevando a elecciones de votación más informadas.
- **Claridad Proporcional:** Escalar los porcentajes finales para sumar 100% mejora la claridad y comprensión de los resultados.

Salvaguardas y Consideraciones

Integridad en la Selección de Expertos

- **Procesos de Verificación:** Los expertos son evaluados por sus cualificaciones y posibles sesgos.
- **Rotación y Renovación:** Actualizaciones regulares del grupo de expertos evitan la estancación y fomentan perspectivas frescas.

Límites de Ponderación

- **Tope Máximo de Influencia:** Un límite en la influencia de los expertos previene la sobrecentralización del poder.
- **Ajustes Basados en Temas:** Los factores de ponderación pueden modificarse dependiendo de la complejidad técnica y el impacto social del tema.

Responsabilidad y Supervisión

- **Monitoreo de Rendimiento:** Los expertos son evaluados en función de los resultados de las decisiones y el cumplimiento de estándares éticos.
- **Mecanismos de Retroalimentación:** Los participantes pueden proporcionar comentarios sobre las contribuciones de los expertos y sugerir mejoras.

Iniciativas Educativas

- **Talleres y Seminarios:** Oportunidades para que los participantes aprendan sobre temas complejos mejoran el conocimiento general del sistema.
- **Plataformas Interactivas:** Sesiones de preguntas y respuestas con expertos permiten un compromiso directo y aclaración de preocupaciones.

Integración con los Principios Fundamentales de Trust

- **Alineación con la Transparencia:** El sistema sostiene el compromiso de **Trust** con procesos abiertos y transparentes.
- **Promoción de la Sostenibilidad:** La aportación de expertos en áreas como la gestión ambiental asegura que las decisiones contribuyan al bienestar societal a largo plazo.
- **Mejora de la Asignación de Recursos:** En la gestión de recursos, la ponderación de expertos ayuda en la **Distribución** eficiente y responsable de recursos.

Áreas de Aplicación

- **Gestión de Recursos:** Las decisiones sobre la asignación de recursos escasos se benefician de la aportación de expertos para prevenir el mal uso y promover la sostenibilidad.
- **Desarrollos Tecnológicos:** Los proyectos que involucran tecnologías avanzadas requieren guía experta para evaluar la viabilidad y los riesgos.
- **Iniciativas de Salud:** Los expertos médicos informan decisiones que afectan la salud pública, asegurando seguridad y eficacia.
- **Políticas Económicas:** Economistas y expertos financieros contribuyen a políticas que afectan la estabilidad económica del sistema.

Conclusión

El **Sistema de Votación Ponderada por Expertos** enriquece el marco de **Trust** al integrar conocimiento especializado en el proceso democrático. Al escalar proporcionalmente los porcentajes ponderados finales para alcanzar el 100%, el sistema mantiene la claridad y asegura que la influencia de la ponderación de expertos sea transparente y comprensible. Este enfoque equilibrado fomenta un sistema más efectivo y receptivo, mejor equipado para enfrentar los desafíos de una sociedad dinámica.

Selección y Equipos

Para hacer el sistema **Trust** más transparente, eficiente y ecológico, los equipos se forman para cada fase y cada fase se repite hasta que las partes interesadas o afectadas estén satisfechas.

Participación en Fases

- **Sorteo Abierto:** Cada fase implica un sorteo abierto con requisitos de participación determinados por la fase anterior, un experto, el número de veces que se ha intentado la fase y proyectos similares previos.
- **Selección de Participantes:** Un porcentaje de participantes se selecciona aleatoriamente, mientras que el resto se basa en asignaciones de equipos.

Formación de Equipos

- **Árbol de Compatibilidad:** Los equipos se forman utilizando un árbol de compatibilidad basado en estadísticas del sistema y declaraciones de compatibilidad.
- **Inclusividad:** Se incluye un porcentaje de participantes con datos de compatibilidad desactualizados o inexistentes para crear oportunidades y aumentar la flexibilidad del equipo. Este porcentaje depende del nivel de dificultad del proyecto.
- **Tasa de Éxito:** Los equipos se organizan según las tasas de éxito determinadas por el sistema para diferentes configuraciones, gestionadas utilizando Inteligencia Artificial y Big Data.

Evaluación Interna

- **Sistema de Evaluación:** Al final de una fase, los miembros del equipo se evalúan mutuamente en términos de compatibilidad, calificando a los participantes de 1 a 5 estrellas.

Mediación de Problemas

- **Presentación de Quejas:** Para abordar problemas dentro de un equipo, se pueden presentar quejas al sistema.
- **Rol del Mediador:** Un mediador externo al equipo asegura el anonimato de los involucrados.
- **Votación Anónima:** El equipo vota de manera anónima para evaluar la gravedad del problema, y el mediador proporciona una solución.
- **Evaluación del Mediador:** Al final de la fase, el mediador se evalúa en una escala de 1 a 5 estrellas. Los miembros del equipo también pueden votar para reemplazar al mediador si es necesario.

Notificaciones y Asignaciones

- **Notificaciones:** Cada Persona es notificada cuando una **Necesidad** o fase del proyecto que afecta a su sector geográfico avanza.
- **Coincidencia de Perfil:** También se puede notificar a aquellos que encajan en el perfil necesario o son compatibles con el grupo seleccionado.
- **Calendario Anual de Trabajo:** El sistema puede asignar automáticamente proyectos a una Persona para crear un calendario anual de trabajo, evitando grandes intervalos entre proyectos.

Selección de Líderes de Equipo

Para garantizar un liderazgo de equipo efectivo y justo, el proceso combina recomendaciones del sistema y preferencias del equipo:

1. Recomendaciones del Sistema

- **Análisis de Datos:** El sistema analiza compatibilidad, rendimiento pasado y experiencia relevante para generar una lista de candidatos adecuados para el liderazgo.
- **Índice de Liderazgo:** Un índice basado en evaluaciones previas, proyectos exitosos y retroalimentación de los compañeros ayuda a identificar a los líderes potenciales.

2. Proceso de Votación del Equipo

- **Transparencia:** Se comparten perfiles detallados de los candidatos preseleccionados, incluyendo su índice de liderazgo, proyectos pasados y evaluaciones de compañeros, con el equipo.
- **Votación Anónima:** Los miembros del equipo votan de manera anónima por su líder preferido, asegurando elecciones imparciales.

3. Método de Selección Mixto

- **Votación Ponderada:** La decisión final combina la recomendación del sistema (30%) y los votos del equipo (70%).(Éstos porcentajes serán votados)
- **Votación de Desempate:** Si ningún candidato logra una mayoría, se realiza una votación de desempate entre los principales candidatos de la ronda inicial.

4. Evaluación Regular y Rotación

- **Revisiones de Rendimiento:** Las revisiones regulares permiten a los miembros del equipo proporcionar retroalimentación sobre su líder, asegurando responsabilidad y efectividad.
- **Límites de Mandato:** Los líderes sirven por un mandato predeterminado, con la posibilidad de reelección basada en el rendimiento y el voto del equipo, para prevenir la estancación y fomentar nuevas perspectivas.

Pasos de Implementación

1. **Generar Lista Preseleccionada:** El sistema genera una lista de líderes potenciales basada en el análisis de datos.
2. **Compartir Perfiles:** Se comparten perfiles detallados de los candidatos con el equipo.
3. **Votación del Equipo:** Se realiza una votación anónima dentro del equipo.
4. **Combinar Resultados:** Se elige al líder final basado en un promedio ponderado de la recomendación del sistema y los votos del equipo.
5. **Retroalimentación Regular:** Implementar revisiones de rendimiento periódicas y ciclos de retroalimentación.
6. **Rotación de Liderazgo:** Realizar nuevos procesos de selección de liderazgo al final de cada mandato.

Este enfoque asegura que los líderes de equipo sean competentes y confiables para sus equipos, fomentando un entorno de trabajo colaborativo y efectivo.

Salud mental

Trust monitoreará las estadísticas de una persona y utilizará el aprendizaje automático y los macrodatos para identificar signos de posible angustia mental. Si se detectan signos de malestar psíquico, el sistema alertará a la Persona y ofrecerá apoyo psicológico gratuito. Durante este tiempo, el estado de **XP** de la persona se congelará para evitar cualquier impacto negativo. **Trust** cubrirá los costos de médicos y tratamientos, incorporando su pago al sistema por **XP** y Nivel, tal como lo hace para cualquier otra Persona.

Mejora y Automatización

Los distintos roles y tareas que una Persona pueda desempeñar dentro de **Trust** tendrán asociado un índice de satisfacción, el cual será proporcionado por las propias Personas.

Este índice determinará qué trabajos y funciones necesitan mejora y automatización. Los trabajos con el índice de satisfacción más bajo tendrán prioridad para las **Ideas** de automatización, con una bonificación de

mayores ingresos de **Berry** como incentivo. El resto será incentivado a la mejora continua utilizando el mismo método.

Gestión de intercambio de **Berries**

Para mantener la estabilidad económica y fomentar la participación de los usuarios dentro del sistema **Trust**, es esencial implementar medidas específicas en cuanto a la conversión y el uso de **Berries**.

Medidas Clave

1. Limitaciones en la Conversión:

- **Concepto:** Limitar la cantidad de **Berries** que se pueden convertir a moneda tradicional dentro de un marco de tiempo específico.
- **Beneficios:** Esta medida controla la salida de **Berries**, evitando conversiones a gran escala que podrían desestabilizar el sistema.
- **Implementación:**
 - **Límites:** Establecer límites diarios, semanales o mensuales en las conversiones.
 - **Ajustes Dinámicos:** Ajustar los límites de manera dinámica según las condiciones económicas y el comportamiento de los usuarios.

2. Deseos Solo Comprables con Berries:

- **Concepto:** Restringir la compra de bienes y servicios no esenciales (**Deseos**) únicamente a **Berries**.
- **Beneficios:** Crea un incentivo directo para que los usuarios ganen y mantengan **Berries**, ya que las necesitan para acceder a los **Deseos** dentro del sistema.
- **Implementación:**
 - **Ofertas Exclusivas:** Asegurar que los bienes, servicios o experiencias deseables estén disponibles solo con **Berries**.
 - **Integración del Mercado:** Integrar un mercado dentro del sistema **Trust** para gastar **Berries** en **Deseos**.
 - **Visibilidad:** Resaltar y promover regularmente los **Deseos** disponibles.

Sugerencias Detalladas de Implementación

Establecimiento de Límites de Conversión:

- **Límites Iniciales:** Comenzar con límites conservadores y ajustarlos según el desempeño del sistema.
- **Monitoreo y Revisión:** Monitorear y revisar regularmente las actividades de conversión para asegurar su efectividad.
- **Notificación a Usuarios:** Comunicar claramente los límites y proporcionar actualizaciones sobre cualquier cambio.

Educación del Usuario: Educar a los usuarios sobre los beneficios de mantener **Berries** y participar en el sistema, destacando el acceso exclusivo a los **Deseos** y el proceso de conversión controlado.

Ventajas

- **Estabilidad:** Limitar las conversiones ayuda a mantener la estabilidad económica al prevenir salidas repentinas de **Berries**.
- **Incentivos:** Restringir los **Deseos** a **Berries** asegura que los usuarios tengan un incentivo claro para ganar y mantener **Berries**.
- **Participación de Usuarios:** Un mercado de **Deseos** bien curado mantiene a los usuarios comprometidos y reduce las conversiones frecuentes a moneda tradicional.

Al implementar limitaciones en la conversión y restringir la compra de **Deseos** a **Berries**, el sistema **Trust** puede mantener efectivamente la estabilidad económica y fomentar la participación de los usuarios. Estas medidas abordan los problemas centrales de manera sencilla, asegurando la integridad y el éxito del sistema **Trust**. Con una implementación cuidadosa y un monitoreo continuo, estas estrategias pueden crear una comunidad de usuarios sostenible y comprometida.

Sistema de Priorización y Asignación de Recursos

Para gestionar de manera eficiente el uso de los recursos, **Turtle** informará continuamente al sistema sobre los niveles actuales de recursos disponibles. Con el fin de garantizar que los proyectos se prioricen en función tanto de la demanda social como de la disponibilidad de recursos, se ha desarrollado un **Sistema Dinámico de Priorización y Asignación de Recursos**. Este sistema permite una **Distribución** justa de los materiales, equilibrando las **Necesidades** de las **Ramas** y **Raíces** con el suministro disponible de **Turtle**.

1. Panel de Disponibilidad de Recursos de Turtle

Turtle actúa como el administrador de recursos, proporcionando datos en tiempo real sobre la disponibilidad de todos los materiales necesarios para los proyectos en curso y futuros. Este panel será visible para todas las **Ramas** y **Raíces**, ofreciendo total transparencia sobre los niveles actuales de cada recurso, como metales, agua, madera y otros materiales críticos.

2. Peso del Voto (Demanda)

Cada proyecto en un **Tree** —ya sea de una Rama o una Raíz— recibe **votos** de los participantes del sistema en función de cuán relevante consideran que el proyecto es para satisfacer una **Necesidad** o **Deseo**. Estos votos representan la **demanda** de un proyecto. Cuantos más votos reciba un proyecto, más alta será su prioridad en la sociedad.

3. Peso del Recurso (Suministro)

Además de la votación, los proyectos presentan una solicitud detallada de los recursos que requieren para completar cada fase. Esta solicitud de recursos se pondera en función de:

- **Escasez:** Los recursos que escasean tendrán mayor peso para evitar el uso excesivo.
- **Sostenibilidad:** Los proyectos que promuevan la eficiencia en el uso de los recursos, el **Reciclaje** o que tengan un impacto regenerativo recibirán una ponderación positiva.

4. Cálculo de Puntos de Prioridad

Para asegurar una asignación justa de los recursos, se asignan **puntos de prioridad** a los proyectos basados en la demanda social y la eficiencia en el uso de recursos. Esta puntuación se calculará utilizando la siguiente fórmula:

$$\text{Puntuación de Prioridad} = (\text{Peso del Voto} * \alpha) + (\text{Peso de Disponibilidad del Recurso} * \beta) - (\text{Demanda de Recursos} * \gamma)$$

- **Peso del Voto (α):** La fuerza de la demanda pública del proyecto.
- **Peso de Disponibilidad del Recurso (β):** La disponibilidad de los recursos requeridos, con recursos más abundantes que llevan menos peso.
- **Demanda de Recursos (γ):** La cantidad de recursos que el proyecto necesita, penalizando a los proyectos que requieren materiales en exceso en relación con su importancia y disponibilidad.

Esto asegura que los proyectos con alta demanda y bajo requerimiento de recursos sean priorizados, mientras que los proyectos que requieran grandes cantidades de recursos escasos podrían tener que esperar hasta que haya disponibilidad.

5. Asignación de Recursos Basada en la Prioridad

Los proyectos con la **puntuación de prioridad más alta** recibirán primero los recursos necesarios. Este proceso asegura:

- **Eficiencia:** Los proyectos que requieren menos recursos se ejecutan más rápidamente.
- **Justicia:** Los proyectos populares con amplio apoyo social se completan con prioridad, pero sin agotar recursos importantes.
- **Sostenibilidad:** Los proyectos que promueven la sostenibilidad ambiental y el **Reciclaje** de recursos son favorecidos, creando un ciclo positivo dentro del sistema.

6. Incentivos para el Reciclaje y la Sostenibilidad

Los proyectos que demuestren planes claros de **Reciclaje** y recuperación de recursos recibirán puntos de prioridad adicionales en su proceso de asignación. Esto fomenta que las Ramas y Raíces minimicen los desechos y exploren enfoques regenerativos en el **Desarrollo** de proyectos.

7. Retroalimentación Dinámica y Ajuste de Votación

A medida que los proyectos presentan sus solicitudes de recursos, los usuarios del sistema recibirán retroalimentación sobre la disponibilidad de los recursos y la probabilidad de éxito de cada proyecto en función de las prioridades actuales. Los usuarios pueden ajustar sus votos de manera dinámica, cambiando su apoyo a proyectos que tengan más probabilidades de éxito según los recursos disponibles.

8. Automatización a través de Contratos Inteligentes

El sistema de priorización de recursos se automatizará mediante **contratos inteligentes** integrados en la cadena de bloques. Esto asegura:

- **Transparencia:** Cada decisión es rastreable y visible para todos los participantes.

- **Objetividad:** La asignación de recursos se basa puramente en cálculos algorítmicos, libres de sesgos humanos o interferencias.

9. Caso de Uso Ejemplar

Consideremos una Rama que busca desarrollar una nueva solución de transporte público que requiere grandes cantidades de acero y electricidad. Simultáneamente, una Raíz está trabajando en un proyecto para limpiar y reciclar aguas residuales, que requiere pocos materiales. El público ha votado fuertemente a favor de ambos proyectos. Sin embargo, debido a una escasez temporal de acero, la puntuación de prioridad del proyecto de transporte se reduce, mientras que el proyecto de reciclaje, que requiere menos recursos, recibe luz verde para avanzar de inmediato.

Conclusión

El **Sistema de Priorización y Asignación de Recursos** equilibra la **demand**a de los participantes del sistema **Trust** con la **disponibilidad** de los recursos gestionados por **Turtle**. Al utilizar un sistema de puntos de prioridad que considera tanto los votos como la eficiencia de los recursos, el sistema **Trust** asegura que los proyectos se completen de manera eficiente, sostenible y equitativa. Este enfoque promueve la **transparencia**, la **justicia** y una **gestión sostenible de los recursos**, alineando los objetivos del sistema con el bienestar general del planeta y sus habitantes.

Valor del Trabajo en Trust

El sistema **Trust** se basa y extiende las teorías económicas clásicas del valor del trabajo, creando un enfoque matizado y dinámico para calcular el valor del trabajo, central para cómo se generan y distribuyen las **Berries**.

Factores en el Cálculo del Valor del Trabajo

1. **Impacto de la Necesidad:** La suma de puntos de **Necesidad** afectados por el trabajo.
2. **Nivel de Dificultad:** Evaluado para cada tarea o fase del proyecto.
3. **Tasa de Éxito:** Modificador que evalúa los intentos anteriores.
4. **Contribución Individual:** Evaluado dentro de contextos de equipo.
5. **Nivel:** Reflejando habilidades y conocimientos.
6. **Bonificaciones:** Por cualidades como sostenibilidad e innovación.
7. **Escasez:** Incluida indirectamente a través de evaluaciones de dificultad y votos de **Necesidad**.

Valoración Dinámica

El valor de las tareas puede variar según las **Necesidades** sociales, el éxito del proyecto y otros factores en tiempo real, asegurando que el sistema se adapte a las circunstancias cambiantes.

Transparencia y Equidad

Todos los factores y cálculos son transparentes y accesibles, promoviendo la equidad y la supervisión comunitaria.

Trabajo Intelectual y Creativo

Valora adecuadamente las contribuciones intelectuales y creativas, especialmente en las fases de **Ideas** e **Investigación**.

Relevancia Continua

El mecanismo de decaimiento de **XP** asegura que el valor del trabajo esté vinculado a la participación continua y la relevancia, fomentando el aprendizaje y la adaptación continua.

Conclusión

Al incorporar un enfoque multifacético del valor del trabajo y un mecanismo de financiación transparente y democrático, el sistema **Trust** busca crear un sistema económico más equitativo y receptivo. Este sistema elimina intermediarios, crea su propia moneda y asegura que las contribuciones satisfagan genuinamente las **Necesidades** de la comunidad, fomentando el bienestar general. El enfoque híbrido de usar **XP** y Niveles para los factores humanos y votos-a-**Berries** para materiales externos asegura una asignación de recursos equilibrada y eficiente.

Asignación de Recursos para **Necesidades** y **Deseos**

Para garantizar una asignación equilibrada y eficiente de materias primas, **Trust** introduce dos sistemas distintos para la gestión de recursos según su uso: un *Sistema de Votación para las **Necesidades*** y un *Sistema de Mercado Abierto para los **Deseos***. La principal diferencia entre estos sistemas radica en cómo se adquieren los recursos. Para las **Necesidades**, el sistema busca comprar la fuente de recursos vitales para asegurar el acceso a largo plazo, mientras que otros recursos se adquieren en el mercado abierto. Para los **Deseos**, los recursos se compran de manera incremental según las **Necesidades**.

Además, los recursos propiedad del sistema se ponen a disposición en el mercado abierto, pero solo para proyectos dentro de **Trust**, asegurando que los **Deseos** también tengan acceso a estos recursos.

Sistema de Votación para las **Necesidades**

En **Trust**, los materiales esenciales necesarios para satisfacer las **Necesidades** fundamentales, como alimentos, agua, refugio e infraestructura básica, se gestionan a través de un proceso democrático. El sistema busca adquirir y controlar un conjunto limitado de recursos vitales, definidos por votación comunitaria, para garantizar un acceso estable y sostenible. Inicialmente, el número de recursos vitales está limitado a siete, representando materiales críticos para la vida y la sociedad.

1. Estimación Informada de Recursos:

El sistema proporciona una estimación clara de los materiales disponibles y sus fuentes, teniendo en cuenta las reservas actuales y futuros descubrimientos.

2. Definición de Recursos Vitales:

A través de la votación comunitaria, el sistema identifica y define los recursos vitales, aquellos considerados esenciales para la vida y la sociedad. Estos recursos vitales están inicialmente limitados a siete, asegurando que solo los materiales más críticos estén protegidos de las fuerzas del mercado. Sin embargo, el sistema permite una **reclasificación dinámica**, donde los recursos pueden ser reevaluados y reclasificados periódicamente en función de las **Necesidades** y la demanda cambiantes.

3. Adquisición de Fuentes de Recursos:

Para estos recursos vitales, el sistema busca comprar la fuente (por ejemplo, minas, granjas, reservas de agua) para mantener el control sobre su disponibilidad a largo plazo. Esto asegura que la comunidad tenga acceso constante a los recursos esenciales sin estar sujeta a las fluctuaciones del mercado.

4. Compra de Recursos No Vitales:

Para otros recursos que no se consideran vitales, el sistema los adquiere en el mercado abierto según las **Necesidades** de los proyectos que abordan las **Necesidades**, la cantidad de **Berries** disponibles para comprar recursos es una conversión directa de los votos, uno a uno, éste "valor de un voto" se puede cambiar de acuerdo con las fuerzas del mercado. Esto garantiza que los recursos no vitales estén disponibles para proyectos esenciales sin requerir propiedad a largo plazo.

5. Votación para la Asignación de Recursos:

Los proyectos que requieren acceso a recursos vitales deben alcanzar un umbral de votación proporcional al porcentaje del recurso necesario. Este proceso democrático garantiza que los materiales se distribuyan según las prioridades de la comunidad. En casos de escasez de recursos, se utiliza un **modelo de asignación ponderada de recursos**, que prioriza las **Necesidades** vitales mientras sigue asignando algunos recursos a usos no esenciales.

6. Sostenibilidad para las Futuras Generaciones:

El sistema emplea algoritmos para asegurar que se preserve una porción de los recursos vitales para las generaciones futuras, ya sea adquiriendo fuentes adicionales o limitando el consumo actual.

7. Transparencia y Equidad:

Todos los resultados de las votaciones y las asignaciones de recursos son transparentes, asegurando que las decisiones sean justas y equitativas.

Sistema de Mercado Abierto para los Deseos

Para los proyectos no esenciales, denominados **Deseos**, **Trust** emplea un sistema de mercado abierto donde los recursos se compran según las **Necesidades**. Esto asegura flexibilidad y eficiencia en la adquisición de materiales.

1. Asignación Basada en el Mercado:

Los proyectos que abordan los **Deseos** compiten por los recursos en un mercado abierto, con precios que fluctúan según la demanda y la disponibilidad. Los recursos van al mejor postor, asegurando un uso eficiente de los materiales.

2. Compra Incremental:

Los recursos para los **Deseos** se compran de manera incremental, permitiendo a los proyectos adquirir solo los materiales que necesitan en ese momento. Sin embargo, si ciertos recursos se vuelven constantemente necesarios para proyectos de **Deseos**, pueden marcarse temporalmente para la compra de una fuente del recurso, asegurando su disponibilidad a largo plazo.

3. Acceso a los Recursos Propiedad del Sistema:

Los recursos propiedad del sistema **Trust** (como los recursos vitales y otros que controla) están disponibles en el mercado abierto, pero solo para proyectos dentro del sistema. Esto garantiza que incluso los **Deseos** tengan acceso a estos materiales críticos mientras se mantiene un circuito cerrado dentro del ecosistema de **Trust**.

4. Acceso Igualitario para Todos los Trees:

Los diferentes **Trees** pueden acceder tanto a los recursos propiedad del sistema como a los disponibles en el mercado a través del sistema de mercado abierto, asegurando una competencia justa e innovación dentro del sistema.

Equilibrio entre Necesidades y Deseos

Al separar las **Necesidades** de los **Deseos**, **Trust** crea un sistema equilibrado de asignación de recursos. Para las **Necesidades**, el sistema asegura la propiedad de las fuentes de recursos vitales, garantizando que estos materiales esenciales estén protegidos de las fuerzas del mercado y disponibles a largo plazo. Otros recursos para las **Necesidades** se compran en el mercado abierto, asegurando que los proyectos tengan acceso a lo que necesitan sin requerir la propiedad a largo plazo de cada recurso.

Para los **Deseos**, los recursos se compran a través del mercado abierto según las **Necesidades**. Los recursos propiedad del sistema también están disponibles en el mercado abierto, pero solo para proyectos de **Trust**, asegurando que incluso los proyectos no esenciales tengan acceso a los materiales que requieren mientras se mantiene la integridad del circuito cerrado del sistema.

A través de la **reclasificación dinámica** y la **clasificación híbrida**, **Trust** garantiza que los recursos puedan reasignarse de manera flexible según sea necesario. Si un recurso de **Deseos** se vuelve crítico para las **Necesidades**, puede reclasificarse en función de las tendencias de uso y el asesoramiento de expertos. Este enfoque dual asegura

que las **Necesidades** más críticas se satisfagan de manera equitativa, al tiempo que fomenta la flexibilidad y la competencia para los **Deseos** no esenciales, creando un sistema de gestión de recursos equilibrado, sostenible e innovador.

Sistema de Mercado y Mecanismo de Precios de Trust

Para garantizar un intercambio transparente, legal y equitativo de bienes y servicios dentro del sistema **Trust**, se introduce el **Mercado de Tree**, un mercado centralizado donde los individuos pueden comprar con **Berries** y vender bienes a cambio de **XP** o **Berries**. Este sistema asegura que todas las transacciones sean compatibles con los principios de **Trust** y que apoyen precios sostenibles y justos para todos los productos y servicios.

1. Mercado Centralizado de Tree

El Mercado de **Tree** actuará como un **intermediario regulado** para todos los intercambios entre individuos, asegurando que todos los bienes comprados o vendidos cumplan con las reglas del sistema, sean sostenibles y beneficiosos para la sociedad.

- **Comprar y vender cualquier cosa:** Las personas pueden vender cualquier artículo o servicio en **Trust Market** a cambio de **XP** (el **XP** se gana una vez que se vende el artículo). Luego, el Mercado pone a la venta estos productos al mismo precio (hay una conversión entre **XP** y **Berries**) a cualquier usuario que los necesite o los quiera.
- **Garantizando la equidad:** Al centralizar el proceso de compra y venta, el Mercado de **Tree** garantiza que no ocurra manipulación, explotación o venta de productos ilegales. Todos los artículos tienen precios regulados por el sistema, haciendo el mercado transparente y justo para todos los participantes.

2. Determinación de Precios

El desafío de determinar precios justos para bienes y servicios se resuelve a través de una combinación de factores, asegurando que los precios reflejen los costos reales, la sostenibilidad y la disponibilidad. Aquí se explica cómo se calculan los precios:

A. Sistema de Precios Base

- **Costos de Producción:** El precio de un artículo comienza con su **costo total de Producción**. Esto incluye los materiales, la mano de obra, el **Desarrollo** y los costos de **Distribución**. El sistema calcula estos costos automáticamente en función de los recursos utilizados.
- **Coste más margen:** Se añade un margen estándar para cubrir los costos operativos y asegurar la sostenibilidad del mercado. Este margen puede variar entre 10-20%, dependiendo de la complejidad y el esfuerzo de **Producción** del artículo.

B. Precios Dinámicos de Mercado

- **Oferta y demanda:** El precio de los artículos fluctuará según la **demanda y disponibilidad en tiempo real** dentro del sistema. Si la demanda de un artículo es alta y la oferta es baja, los precios aumentarán para reflejar la escasez. Del mismo modo, si la oferta es abundante y la demanda es baja, los precios disminuirán.

C. Factores de Escasez y Sostenibilidad

- **Multiplicadores de escasez:** Los productos fabricados con recursos escasos o finitos tendrán un **multiplicador de escasez** aplicado a su precio. Cuanto más raro sea el recurso, mayor será el precio, lo que desalienta el consumo excesivo y fomenta la conservación de recursos.
- **Descuentos por sostenibilidad:** Los vendedores que vendan productos que cumplan con los bonos del **Tree** recibirán **Berries** de bonificación por la venta, este bono será un descuento en la parte del comprador. Este incentivo anima a los productores y consumidores a priorizar la sostenibilidad en sus decisiones.

D. Precios Basados en Datos y AI

- **Algoritmos de aprendizaje automático:** El sistema utilizará AI para analizar datos históricos, cadenas de suministro y comportamiento de los usuarios para establecer precios dinámicos basados en tendencias de mercado. Esto permite que el sistema ajuste los precios en tiempo real, asegurando que reflejen el estado actual del mercado.
- **Precios predictivos:** La AI también predecirá futuras escaseces o aumentos en la demanda, permitiendo que el mercado ajuste los precios de manera proactiva antes de que ocurran cambios significativos.

E. Influencia del Mercado de Turtle

- **Precios de recursos de Turtle:** Los precios de las materias primas serán establecidos por **Turtle**, en función de la disponibilidad de recursos y los niveles de explotación del sistema. Cuando los recursos sean limitados, los precios aumentarán para reflejar la escasez, mientras que los recursos abundantes tendrán precios más asequibles.
- **Cuotas de recursos:** **Turtle** puede imponer límites a la extracción de recursos clave para asegurar la sostenibilidad, lo que influirá directamente en su precio en el mercado.

3. Manteniendo un Mercado Justo y Sostenible

El Mercado de **Trust** garantiza que todas las transacciones sean transparentes, sostenibles y equitativas. Ya sea comprando bienes esenciales o de lujo, los usuarios pueden confiar en que los precios son justos, los recursos están asignados responsablemente y el mercado apoya el bienestar de todos los participantes.

Este modelo de mercado centralizado apoya los principios fundamentales del sistema **Trust: transparencia, eficiencia y flexibilidad**. Proporciona una plataforma estable y regulada para el intercambio de bienes y servicios, asegurando que la economía se mantenga saludable y equilibrada.

Espacio físico

- **Espacio del proyecto:**
 - El espacio físico necesario para los Proyectos se compra dentro del presupuesto de la fase.
 - Se calcula el tiempo estimado de uso, luego del cual o si finalizó la fase el espacio es reasignado a otros Proyectos.
- **Gestión del sistema:**
 - Garantiza que se compre y mantenga el espacio físico necesario en función de las proyecciones de crecimiento del sistema.
 - Evita el arrendamiento para mantener la transparencia y reducir la conversión continua de moneda entre dinero regular y **Berries**.

Turtle

Introducción

Turtle sirve como la entidad gobernante central dentro del ecosistema **Trust**, unificando todos los **Trees** individuales bajo un marco único. Opera como una fuerza cohesionadora que supervisa la gestión de recursos, el cuidado ambiental y la toma de decisiones colectivas a escala global. Al

integrar cambios previos y redefinir componentes clave, **Turtle** está posicionada para mejorar la colaboración, la sostenibilidad y la **Distribución** equitativa de recursos en todos los **Trees**.

Turtle como una Instancia Única para Todos los Trees

- **Gobernanza Unificada:**
 - **Turtle** funciona como la autoridad general singular para todos los sistemas **Trees**, proporcionando una estructura unificada para la gobernanza, la implementación de políticas y la planificación estratégica.
 - Garantiza consistencia en valores, principios y estándares operativos en todos los **Trees**, fomentando una comunidad cohesionada.
- **Coordinación Centralizada:**
 - Facilita la coordinación entre **Trees**, permitiendo una colaboración eficiente en proyectos que tienen un impacto global.
 - Sirve como el centro de comunicación, asignación de recursos y intercambio de conocimiento entre **Trees**.

Intercambio de Recursos a través de Nutrients

- **Los Trees Contribuyen Recursos:**
 - Los **Trees** individuales contribuyen recursos—como bienes, servicios o experiencia— a **Turtle** a cambio de **Nutrients**, la moneda universal dentro del ecosistema de **Turtle**.
 - Este sistema de intercambio incentiva a los **Trees** a contribuir al bien colectivo, promoviendo la sostenibilidad y el apoyo mutuo.
- **Nutrients como Medio de Intercambio:**
 - Los **Nutrients** son utilizados por los **Trees** para acceder a recursos, apoyar proyectos y participar en colaboraciones entre **Trees**.
 - Facilitan una **Distribución** equitativa de recursos, asegurando que los **Trees** puedan obtener lo que necesitan para prosperar.

Redefiniendo los Hexágonos como Supervisores Locales

- **Hexágonos como Supervisores de Recursos:**
 - El concepto de **Hexágonos** se redefine para representar supervisores locales de la extracción de recursos dentro de sus territorios designados.
 - Cada Hexágono es responsable de gestionar los recursos naturales de manera sostenible, supervisar actividades de extracción y garantizar la protección ambiental dentro de su área.
- **Gobernanza Local y Autonomía:**
 - Los Hexágonos operan con un grado de autonomía para abordar **Necesidades** y condiciones locales, mientras se alinean con las políticas y valores generales de **Turtle**.
 - Implementan estrategias para la gestión de recursos que reflejan los contextos ecológicos y sociales únicos de sus territorios.

Supervisión de los Hexágonos por parte de Turtle

- **Rol de Supervisión de Turtle:**
 - **Turtle** supervisa las actividades de los Hexágonos, proporcionando orientación, apoyo y regulación para asegurar el cumplimiento de los estándares globales de sostenibilidad.
 - Monitorea las prácticas de extracción de recursos, el impacto ambiental y la adherencia a las directrices éticas.
- **Retroalimentación e Informes:**
 - Los Hexágonos informan regularmente a **Turtle** sobre sus operaciones, uso de recursos y métricas ambientales.
 - Esta transparencia permite a **Turtle** tomar decisiones informadas, ajustar políticas y brindar asistencia cuando sea necesario.

Votación Directa de las Personas de los Trees sobre las Prioridades de Turtle

- **Participación Democrática:**
 - Todas las Personas dentro de los **Trees** tienen el derecho de votar directamente sobre las prioridades, políticas e iniciativas estratégicas de **Turtle**.
 - Este enfoque democrático empodera a los individuos para tener una voz en los procesos de toma de decisiones globales.
- **Mecanismos de Votación:**
 - La votación se lleva a cabo a través de mecanismos seguros y transparentes, posiblemente aprovechando la tecnología blockchain para asegurar la integridad.
 - Los temas de votación pueden incluir políticas ambientales, estrategias de asignación de recursos y aprobaciones de proyectos globales.
- **Influencia Colectiva:**
 - La aportación colectiva de todas las Personas de los **Trees** da forma a la dirección de **Turtle**, asegurando que sus acciones reflejen la voluntad y las **Necesidades** de la comunidad global.
 - Esto fomenta un sentido de propiedad y responsabilidad entre los miembros, fortaleciendo la cohesión del ecosistema.

Integración con los Trees

- **Alineación de Objetivos:**
 - Las políticas e iniciativas de **Turtle** están diseñadas para alinearse con los objetivos de los **Trees** individuales, promoviendo sinergia y beneficio mutuo.
 - Los **Trees** colaboran con **Turtle** para implementar proyectos que requieren coordinación y recursos globales.
- **Flujo de Recursos y Apoyo:**
 - A través del intercambio de recursos por **Nutrients**, los **Trees** pueden acceder al apoyo de **Turtle** para iniciativas a gran escala.

- **Turtle** redistribuye recursos donde más se necesitan, abordando disparidades y apoyando el **Desarrollo**.

Beneficios de la Estructura Redefinida de Turtle

1. Mayor Sostenibilidad

- La supervisión central garantiza que la extracción de recursos y las prácticas ambientales cumplan con altos estándares de sostenibilidad.
- Los Hexágonos locales gestionan los recursos de manera efectiva, reduciendo el impacto ecológico y preservando los ecosistemas naturales.

2. Mayor Colaboración y Unidad

- Una entidad **Turtle** unificada promueve la colaboración entre **Trees**, fomentando una comunidad global que trabaja hacia objetivos comunes.
- La participación directa en la toma de decisiones fortalece los lazos entre individuos y el ecosistema en general.

3. Gobernanza Democrática

- Empoderar a todas las Personas de los **Trees** para votar sobre las prioridades de **Turtle** mejora la transparencia y la rendición de cuentas.
- Las decisiones reflejan la voluntad colectiva, llevando a políticas más representativas y equitativas.

4. Gestión Eficiente de Recursos

- El sistema de intercambio que involucra **Nutrients** incentiva a los **Trees** a contribuir recursos, facilitando una asignación eficiente.
- La supervisión de **Turtle** asegura que los recursos se distribuyan donde más se necesitan, optimizando su uso.

Consideraciones para la Implementación

Infraestructura Tecnológica

- **Integración Blockchain:**
 - Utilizar tecnología blockchain para transacciones seguras, procesos de votación y **Mantenimiento** de registros transparentes.
- **Accesibilidad:**
 - Asegurar que las soluciones tecnológicas sean accesibles para todos los miembros, incluyendo aquellos en áreas con conectividad limitada.

Políticas de Gobernanza

- **Marco Regulatorio:**
 - Desarrollar políticas claras que describan los roles, responsabilidades y regulaciones que gobiernan **Turtle**, los Hexágonos y los **Trees**.
- **Resolución de Conflictos:**

- Establecer mecanismos para abordar disputas y asegurar el cumplimiento de las directrices de **Turtle**.

Participación Comunitaria

- **Educación y Conciencia:**
 - Proporcionar recursos para educar a los miembros sobre la estructura de **Turtle**, sus derechos y cómo participar efectivamente.
- **Mecanismos de Retroalimentación:**
 - Implementar canales para retroalimentación continua de los **Trees** e individuos para mejorar constantemente el sistema.

Conclusión

El **Turtle** redefinido sirve como una entidad unificadora que reúne a todos los **Trees** bajo un marco único, promoviendo la sostenibilidad, la colaboración y la participación democrática. Al supervisar la extracción de recursos a través de Hexágonos locales, facilitar el intercambio de recursos con **Nutrients** y empoderar a los individuos para influir directamente en las prioridades globales, **Turtle** fortalece la cohesión y efectividad del ecosistema **Trust**. Este enfoque holístico asegura que los esfuerzos colectivos estén alineados, los recursos se gestionen responsablemente y las voces de todos los miembros contribuyan a dar forma a un futuro sostenible.

Los Nutrients como la Moneda de Turtle

Introducción

Dentro del ecosistema de **Turtle**, los **Nutrients** sirven como una moneda fundamental diseñada para facilitar la colaboración, el intercambio de recursos y las interacciones entre diferentes **Trees**. A diferencia de las **Berries**, que se utilizan dentro de **Trees** individuales, los **Nutrients** operan en una escala más amplia, permitiendo que los **Trees** interactúen y se apoyen mutuamente para lograr objetivos colectivos. Esta sección explora el concepto de **Nutrients**, su papel en la red de **Turtle** y cómo promueven una economía sostenible y cooperativa.

¿Qué son los Nutrients?

Los **Nutrients** son una forma de moneda digital o física utilizada en todo el ecosistema de **Turtle** para representar valor y facilitar transacciones entre diferentes **Trees**. Simbolizan el flujo de recursos, conocimiento y apoyo necesario para el crecimiento y sustento de proyectos que benefician a la comunidad en general.

Características de los Nutrients

- **Aceptación Universal:** Los **Nutrients** son reconocidos y aceptados por todos los **Trees** dentro de la red de **Turtle**, permitiendo transacciones y colaboraciones sin problemas.
- **Representación de Valor:** Encarnan el valor colectivo de las contribuciones, incluyendo bienes, servicios, experiencia y tiempo.
- **Facilitación del Intercambio:** Los **Nutrients** permiten a los **Trees** intercambiar recursos de manera eficiente, apoyando proyectos que requieren esfuerzos colaborativos.

- **Promoción de la Sostenibilidad:** Al alinearse con los valores de **Turtle**, los **Nutrients** fomentan prácticas respetuosas con el medio ambiente y una **Distribución** equitativa de recursos.

Papel de los Nutrients en el Ecosistema de Turtle

1. Facilitación de la Colaboración entre Trees

- **Compartición de Recursos:** Los **Nutrients** permiten que los **Trees** compartan recursos, materiales y servicios, fomentando un entorno cooperativo.
- **Proyectos Conjuntos:** Posibilitan la financiación y apoyo de proyectos que abarcan múltiples **Trees**, aumentando el impacto colectivo.
- **Intercambio de Conocimiento:** Los **Trees** pueden utilizar **Nutrients** para acceder a la experiencia y conocimiento de otros **Trees**, promoviendo la innovación.

2. Apoyo a la Economía de los Trees

- **Moneda Estandarizada:** Los **Nutrients** proporcionan un marco económico común, simplificando las transacciones entre diversos **Trees**.
- **Estabilidad Económica:** Ayudan a mantener una economía equilibrada regulando el flujo de recursos según las **Necesidades** de la comunidad.
- **Incentivación de Acciones Positivas:** Los **Trees** ganan **Nutrients** al contribuir al ecosistema, fomentando acciones que se alinean con la misión de **Turtle**.

3. Mejora de la Sostenibilidad e Impacto Social

- **Alineación con los Valores:** Los **Nutrients** están diseñados para promover la sostenibilidad, la responsabilidad social y la colaboración.
- **Gestión Ambiental:** Las transacciones que involucran **Nutrients** priorizan prácticas ecológicas y el uso sostenible de recursos.
- **Desarrollo Comunitario:** Apoyan iniciativas que mejoran el bienestar social, la educación y el bienestar de la comunidad.

Ganar y Utilizar Nutrients

Ganar Nutrients

Los **Trees** pueden ganar **Nutrients** a través de:

- **Contribución de Recursos:** Proporcionar bienes o servicios que beneficien a otros **Trees** o a la red de **Turtle**.
- **Participación en Proyectos Colaborativos:** Involucrarse en iniciativas conjuntas que aborden objetivos comunes.
- **Demostración de Sostenibilidad:** Implementar prácticas respetuosas con el medio ambiente y lograr evaluaciones positivas.

Utilizar Nutrients

Los **Nutrients** pueden utilizarse para:

- **Acceder a Recursos:** Obtener materiales, servicios o experiencia de otros **Trees**.
- **Apoyar Proyectos:** Financiar o contribuir a proyectos que requieren recursos adicionales.
- **Facilitar Intercambios:** Participar en comercio o trueque con otros **Trees** de manera estandarizada.

Integración con el Sistema Trust

Conversión entre Berries y Nutrients

- **Mecanismo de Intercambio:** Los **Trees** pueden convertir **Berries** (la moneda interna) en **Nutrients** basados en tasas de cambio predefinidas.
- **Influencia de la Favorabilidad:** La tasa de conversión puede estar influenciada por la calificación de favorabilidad de **un Tree**, incentivando acciones positivas y alineación con los valores de **Turtle**.

Gobernanza y Regulación

- **Supervisión Comunitaria:** El uso y flujo de **Nutrients** son supervisados por las estructuras de gobernanza colectiva de los **Trees**.
- **Transacciones Transparentes:** Todos los intercambios que involucran **Nutrients** se registran de manera transparente, asegurando responsabilidad y confianza.

Beneficios de Utilizar Nutrients

1. Promoción de la Unidad y Cooperación

- Los **Nutrients** fortalecen los lazos entre **Trees**, fomentando un sentido de unidad y propósito compartido.
- Alientan la colaboración sobre la competencia, alineando esfuerzos hacia objetivos comunes.

2. Mejora de la Eficiencia Económica

- Al proporcionar una moneda universal, los **Nutrients** simplifican las transacciones y reducen barreras al intercambio.
- Facilitan la asignación eficiente de recursos donde más se necesitan.

3. Fomento de Prácticas Sostenibles

- El uso de **Nutrients** está ligado a acciones sostenibles, incentivando a los **Trees** a adoptar prácticas ecológicas.
- Contribuyen a los objetivos ambientales generales del ecosistema de **Turtle**.

Ejemplos de Nutrients en Acción

- **Colaboración entre Trees:** El **Tree A** requiere experiencia en energía renovable para un proyecto. El **Tree B** proporciona esta experiencia a cambio de **Nutrients**, que pueden utilizar para acceder a recursos de otros **Trees**.
- **Apoyo a Iniciativas Comunitarias:** Múltiples **Trees** juntan sus **Nutrients** para financiar un programa educativo comunitario, compartiendo los beneficios de una mejor educación en toda la red.

- **ReDistribución de Recursos:** Un **Tree** con excedente de **Producción** agrícola puede ofrecerlo a otros **Trees** necesitados, recibiendo **Nutrients** que pueden usar para obtener otros recursos o servicios.

Implementación de los Nutrients

Implementación Digital

- **Tecnología Blockchain:** Los **Nutrients** pueden implementarse digitalmente utilizando tecnología blockchain segura y transparente.
- **Validación de Transacciones:** Adoptar mecanismos que validen transacciones sin recompensas monetarias, como los explorados en la sección de **Investigación**, se alinea con los objetivos de sostenibilidad.

Representación Física

- **Tokens o Vales:** En comunidades sin acceso digital, los **Nutrients** pueden representarse mediante tokens físicos o vales.
- **Estandarización:** Los **Nutrients** físicos deben tener diseños estandarizados y características de seguridad para prevenir falsificaciones.

Desafíos y Consideraciones

- **Seguridad:** Asegurar la seguridad de las transacciones de **Nutrients** para prevenir fraudes o usos indebidos.
- **Accesibilidad:** Hacer que el sistema sea accesible para todos los **Trees**, independientemente de sus capacidades tecnológicas.
- **Regulación:** Establecer directrices y regulaciones claras para gestionar eficazmente el flujo y uso de los **Nutrients**.

Conclusión

Los **Nutrients** desempeñan un papel crucial como la moneda de **Turtle**, encarnando los valores de sostenibilidad, colaboración y prosperidad compartida. Al facilitar intercambios entre **Trees** y apoyar proyectos que benefician a la comunidad en general, los **Nutrients** fortalecen el ecosistema de **Turtle** y promueven una economía cooperativa. Implementar los **Nutrients** de manera reflexiva garantiza que la red de **Turtle** continúe prosperando, fomentando la unidad y contribuyendo positivamente al medio ambiente y la sociedad.

Medidor de Turtle y Roots

Introducción

En el sistema **Trust**, el **Medidor Turtle** y los **Roots** desempeñan roles fundamentales en la determinación de las interacciones económicas y la gestión de recursos dentro del ecosistema. El Medidor **Turtle** sirve como una representación visual y cuantitativa de la alineación de un **Tree** con los valores de **Turtle**, influyendo directamente en la tasa de conversión entre la moneda del **Tree (Berries)** y la moneda universal de **Turtle (Nutrients)**. Por su parte, los **Roots** son responsables de extraer y suministrar materias primas para satisfacer las **Necesidades** internas y apoyar proyectos locales, y

las contribuciones excedentes a **Turtle** impactan en la tasa de cambio a través de un mecanismo de decaimiento temporal.

Esta sección integra los conceptos del Medidor **Turtle** y los **Roots** en un marco cohesivo, detallando cómo influyen colectivamente en la tasa de cambio de **Nutrients**. Al conectar las fórmulas y explicar su interacción, proporcionamos una comprensión integral de cómo los **Trees** pueden optimizar sus prácticas para lograr tasas de cambio favorables, promoviendo la sostenibilidad, la colaboración y la contribución continua dentro del ecosistema **Trust**.

El Medidor Turtle

Propósito e Implementación

Para fortalecer la integración y promover prácticas alineadas con los valores de **Turtle**, el Medidor **Turtle** se implementa como una herramienta visual y cuantitativa que refleja el nivel de favorabilidad que **Turtle** asigna a los proyectos de cada **Tree**. Ubicado entre las fases de **Desarrollo** y **Producción** de los proyectos del **Tree**, el medidor varía de verde (alta favorabilidad) a rojo (baja favorabilidad), influyendo directamente en la tasa de conversión de los **Berries** del **Tree** a **Nutrients**. Esto incentiva a los **Trees** a desarrollar proyectos sostenibles y colaborativos, ya que una posición más baja en el medidor resulta en la **Necesidad** de más **Berries** para obtener la misma cantidad de **Nutrients** para los **Deseos**.

Cálculo del Puntaje del Medidor Turtle (T)

Para cuantificar la posición en el medidor visual y determinar la tasa de conversión de **Berries** a **Nutrients**, se propone una fórmula que calcula un porcentaje que varía de 0 a 1. Este porcentaje se obtiene sumando las puntuaciones de factores clave, cada una multiplicada por su respectivo peso:

1. **Sostenibilidad Ambiental (ES)**
2. **Innovación y Eficiencia (IE)**
3. **Contribución Social (SC)**
4. **Colaboración entre Trees (IC)**

Cada factor se puntúa en una escala de 0 a 1, donde 1 representa el máximo rendimiento y 0 el mínimo. La fórmula para calcular el puntaje del Medidor **Turtle** (T) es:

$$T=(w_{ES} \times ES)+(w_{IE} \times IE)+(w_{SC} \times SC)+(w_{IC} \times IC)$$

Donde:

- **T**: Puntaje del Medidor **Turtle** (entre 0 y 1).
- **ES, IE, SC, IC**: Puntuaciones de cada factor.
- **w_{ES}, w_{IE}, w_{SC}, w_{IC}**: Pesos asignados a cada factor, sumando 1.

Descripción de los Factores y Pesos

- **Asignación de Puntuaciones:**
 - **Sostenibilidad Ambiental (ES)**: Evaluada en función del impacto ecológico del proyecto.
 - **Innovación y Eficiencia (IE)**: Mide el grado de novedad y eficiencia de la solución propuesta.

- **Contribución Social (SC):** Valora el beneficio directo a la comunidad y el bienestar social.
- **Colaboración entre Trees (IC):** Refleja el nivel de cooperación con otros **Trees**.
- **Pesos (w):**
 - Los pesos determinan la importancia de cada factor en el cálculo total.
 - La suma de todos los pesos debe ser igual a 1: $wES + wIE + wSC + wIC = 1$

Ejemplo de Cálculo

Supongamos las siguientes puntuaciones y pesos asignados:

- **Puntuaciones:**
 - $ES = 0.9$
 - $IE = 0.7$
 - $SC = 0.8$
 - $IC = 0.4$
- **Pesos:**
 - $wES = 0.4$
 - $wIE = 0.3$
 - $wSC = 0.2$
 - $wIC = 0.1$

Verificamos que la suma de los pesos es:

$$0.4 + 0.3 + 0.2 + 0.1 = 1.0$$

Aplicando la fórmula:

$$\begin{aligned} T &= (0.4 \times 0.9) + (0.3 \times 0.7) + (0.2 \times 0.8) + (0.1 \times 0.4) \\ &= 0.36 + 0.21 + 0.16 + 0.04 \\ &= 0.77 \end{aligned}$$

Interpretación:

- El puntaje del Medidor **Turtle** (T) es 0.77, indicando alta favorabilidad.

Roots y Tasa de Cambio de Nutrients con Decaimiento Temporal

Factores de la Tasa de Cambio

La tasa de cambio E entre **Berries** y **Nutrients** para un **Tree** está influenciada por:

1. **Puntaje del Medidor Turtle (T):** Refleja las prácticas sostenibles del **Tree** y su alineación con los objetivos ambientales de **Turtle**, según lo calculado anteriormente.
2. **Materia Prima Contribuida Decaída (Cdecaído):** La cantidad de materias primas que el **Tree** ha contribuido a **Turtle**, ajustada por decaimiento temporal.

3. **Factor de Demanda del Material (D):** Representa el nivel actual de **Necesidad** del material contribuido por proyectos en todos los **Trees**.
4. **Tasa de Decaimiento (λ):** La tasa a la cual la influencia de las contribuciones pasadas disminuye con el tiempo, votada por todos los **Trees** cada cinco años junto con las prioridades del Medidor **Turtle**.

Fórmula de la Tasa de Cambio con Decaimiento Temporal

La tasa de cambio E se calcula usando:

$$E = E0 \times (1 + \alpha T + \beta (C_{\text{decaído}} \times D))$$

Donde:

- E0: Tasa de cambio base.
- α y β : Coeficientes de ponderación que determinan la influencia de T y Cdecaído.
- T: Puntaje del Medidor **Turtle** (del cálculo anterior, normalizado entre 0 y 1).
- Cdecaído: Valor decaído de las materias primas contribuidas.
- D: Factor de demanda normalizado para el material (entre 0 y 1).
- λ : Tasa de decaimiento (una constante positiva por mes).

Cálculo de la Contribución Decaída (Cdecaído)

La contribución decaída tiene en cuenta la disminución de la influencia de las contribuciones pasadas a lo largo del tiempo, medido en meses:

$$C_{\text{decaído}} = \sum_{i=0}^n C_i \times e^{-\lambda t_i}$$

Donde:

- C_i : Cantidad de material contribuido hace t_i meses.
- $e^{-\lambda t_i}$: Función de decaimiento exponencial.
- n: Número de contribuciones pasadas consideradas.

Componentes Explicados

1. **Puntaje del Medidor Turtle (T):**
 - Derivado de la evaluación del proyecto basada en los cuatro factores clave.
 - Incentiva a los **Trees** a mantener y mejorar prácticas sostenibles.
2. **Materia Prima Contribuida Decaída (Cdecaído):**
 - Refleja que la influencia de las contribuciones disminuye con el tiempo, promoviendo un apoyo continuo a **Turtle**.
 - Normalizada en relación con la contribución decaída máxima posible entre todos los **Trees** para una comparación justa.
3. **Factor de Demanda del Material (D):**

- Indica la demanda global actual del material.
- Asegura que las contribuciones de materiales de alta **Necesidad** tengan un mayor impacto.

4. Tasa de Decaimiento (λ):

- Determinada democráticamente por todos los **Trees** cada cinco años.
- Una λ más alta significa que las contribuciones pierden influencia más rápidamente a lo largo de los meses, enfatizando las contribuciones recientes.

Coeficientes de Ponderación (α y β)

- α alpha: Peso asignado al puntaje del Medidor **Turtle**.
- β beta: Peso asignado a la materia prima contribuida decaída multiplicada por el factor de demanda.
- Generalmente, $\alpha + \beta = 1$, pero esto puede ajustarse según las decisiones de política.

Ejemplo de Cálculo

Supongamos:

- **Tasa de Decaimiento:** $\lambda = 0.0083$ por mes.
- **Período de Tiempo:** Medido en meses.

Tree Alpha ha realizado las siguientes contribuciones a **Turtle**:

- Mes 0 (mes actual): $C_0 = 60$ unidades.
- Mes 1: $C_1 = 50$ unidades.
- Mes 2: $C_2 = 40$ unidades.
- Mes 3: $C_3 = 30$ unidades.
- Mes 4: $C_4 = 20$ unidades.
- Mes 5: $C_5 = 10$ unidades.

Calculando $C_{\text{decaído}}$:

Calculando $C_{\text{decaído}}$:

$$\begin{aligned}
 C_{\text{decaído}} &= C_0 \times e^{-\lambda t_0} + C_1 \times e^{-\lambda t_1} + C_2 \times e^{-\lambda t_2} + C_3 \times e^{-\lambda t_3} + C_4 \times e^{-\lambda t_4} + C_5 \times e^{-\lambda t_5} \\
 &= 60 \times e^{-0.0083 \times 0} + 50 \times e^{-0.0083 \times 1} + 40 \times e^{-0.0083 \times 2} + 30 \times e^{-0.0083 \times 3} + 20 \times e^{-0.0083 \times 4} + 10 \times e^{-0.0083 \times 5} \\
 &\approx 60 + 49.58 + 39.34 + 29.26 + 19.34 + 9.59 \\
 &\approx 207.11
 \end{aligned}$$

Suponiendo que la contribución decaída máxima posible entre todos los Trees es de 250 unidades:

$$C_{\text{normalizado}} = \frac{C_{\text{decaído}}}{\text{?} \downarrow} = \frac{207.11}{250} = 0.8284$$

Dado:

- **Puntaje del Medidor Turtle:** $T=0.77$ (del cálculo anterior).
- **Factor de Demanda:** $D=0.8$.
- **Coefficientes de Ponderación:** $\alpha=0.5$, $\beta=0.5$.
- **Tasa de Cambio Base:** $E_0=1$.

Calculando E:

$$\begin{aligned}
 E &= 1 \times (1 + 0.5 \times 0.77 + 0.5 \times (0.8284 \times 0.8)) \\
 &= 1 \times (1 + 0.385 + 0.3314) \\
 &= 1 \times 1.7164 \\
 &= 1.7164
 \end{aligned}$$

Resultado:

- **Tree Alpha** recibe una tasa de cambio de aproximadamente **1.7164**, reflejando su favorable puntaje del Medidor **Turtle** y sus contribuciones recientes ajustadas por decaimiento temporal.

Impacto en la Conversión de Berries a Nutrients

- **Determinación de la Tasa de Cambio:**
 - La tasa de cambio calculada EEE define la posición en el medidor visual y la tasa de cambio de **Berries a Nutrients**.
 - **Alta Favorabilidad (Verde):**
 - Alta tasa de cambio: Los **Trees** obtienen más **Nutrients** por sus **Berries**.
 - **Beneficios:** Incentiva proyectos que cumplen con los altos estándares de **Turtle** y contribuciones consistentes.
 - **Baja Favorabilidad (Rojo):**
 - Tasa de cambio reducida: Menos **Nutrients** por los **Berries** intercambiados.
 - **Consecuencias:** Desalienta prácticas no alineadas con los valores del ecosistema.
- **Uso de Nutrients:**
 - **Votación entre Trees:** Los **Nutrients** se usan para participar en decisiones que afectan a todo el ecosistema.
 - **Inversión en Proyectos:** Posibilidad de invertir en iniciativas conjuntas o acceder a recursos compartidos.
 - **Ciclo de Nutrients:** Al gastarse en votaciones, los **Nutrients** desaparecen, promoviendo la contribución continua.

Gobernanza y Procesos de Votación

Votación a Nivel de Tree sobre las Contribuciones

- **Factores de Decisión:**

- **Necesidades Internas:** Asegurar que los proyectos locales estén plenamente respaldados antes de contribuir con materiales excedentes.
- **Evaluación de Excedentes:** Determinar la cantidad de recursos adicionales disponibles para la contribución.
- **Beneficios Comunitarios:** Considerar cómo las contribuciones a **Turtle** pueden mejorar la tasa de cambio del **Tree** y apoyar iniciativas globales.
- **Proceso:**
 - **Votación Transparente:** Todos los miembros del **Tree** participan, fomentando la inclusividad y la responsabilidad.
 - **Evaluaciones Regulares:** Las contribuciones se reevalúan periódicamente para adaptarse a las **Necesidades** internas y externas cambiantes.

Votación a Nivel del Sistema sobre la Tasa de Decaimiento (λ) y Prioridades del Medidor Turtle

- **Ciclo de Cinco Años:**
 - Coincide con la votación sobre las prioridades del Medidor **Turtle**, asegurando la alineación de los objetivos de sostenibilidad y las políticas económicas.
- **Toma de Decisiones Colectiva:**
 - **Participación:** Todos los **Trees** votan, reflejando la voluntad colectiva del ecosistema.
 - **Consideraciones:**
 - **Estrategia Económica:** Equilibrar los incentivos para contribuciones continuas versus el reconocimiento de esfuerzos pasados.
 - **Gestión de Recursos:** Adaptarse a cambios en la disponibilidad global de recursos y demandas de proyectos.

Beneficios del Sistema Integrado

1. **Promoción de Prácticas Sostenibles:**
 - Incentiva a los **Trees** a desarrollar proyectos ambiental y socialmente responsables.
 - Alinea los objetivos individuales con la visión global de **Turtle**.
2. **Transparencia y Responsabilidad:**
 - El Medidor **Turtle** ofrece una evaluación de proyectos clara y objetiva.
 - Los **Trees** reciben retroalimentación concreta para mejorar.
3. **Incentivo a Contribuciones Consistentes:**
 - El decaimiento temporal motiva a los **Trees** a realizar contribuciones regulares para mantener tasas de cambio favorables.
 - Refleja el nivel actual de apoyo que un **Tree** brinda a **Turtle**.
4. **Colaboración y Competencia Positiva:**
 - Promueve la cooperación entre **Trees** para lograr niveles más altos de favorabilidad.

- Fomenta una competencia saludable basada en la excelencia y el impacto positivo.

5. Entorno Económico Adaptativo y Justo:

- Permite que el sistema refleje prioridades y demandas actuales a través de votaciones regulares.
- Mejora la capacidad del sistema para adaptarse a cambios rápidos en las **Necesidades** de recursos y demandas de proyectos en todo el ecosistema.

Consideraciones para la Implementación

- **Calibración de Pesos y Tasa de Decaimiento:**
 - Asegurar que los pesos (w , α , β) y la tasa de decaimiento (λ) reflejen las prioridades actuales y sean acordados por la comunidad.
- **Proceso de Evaluación Transparente:**
 - Los informes y evaluaciones de **Turtle** deben ser públicos para mantener la confianza y la transparencia.
 - Permitir espacios para el diálogo y la apelación si los **Trees** lo consideran necesario.
- **Equidad en la Participación:**
 - Garantizar que todos los **Trees**, independientemente de su tamaño, tengan oportunidades equitativas.
 - Implementar mecanismos para prevenir influencias desproporcionadas en las decisiones.
- **Actualización y Mejora Continua:**
 - Revisar periódicamente los criterios, pesos y el funcionamiento del medidor y las fórmulas de tasa de cambio.
 - Adaptarse a cambios en prioridades globales y tecnológicas.

Conclusión

Integrar el Medidor **Turtle** y los **Roots** en un marco unificado para calcular la tasa de cambio entre **Berries** y **Nutrients** proporciona una estrategia efectiva para alinear los esfuerzos de los **Trees** con los valores y objetivos de **Turtle**. Al combinar evaluaciones de proyectos con contribuciones ajustadas por decaimiento temporal, el sistema promueve prácticas sostenibles, contribuciones consistentes y colaboración en todo el ecosistema. Este enfoque cuantitativo y transparente no solo incentiva comportamientos positivos, sino que también fortalece el sistema **Trust** en su conjunto, asegurando un desarrollo armonioso, dinámico y responsable que beneficia a todos los participantes.

Investigación en Modelos de Criptomonedas para **Berries**, **Nutrients** y el Sistema de Votación

Introducción

Como parte de la evolución del sistema **Trust**, estamos explorando opciones para digitalizar las **Berries**, **Nutrients** y el **sistema de votación**, utilizando modelos de criptomonedas que no requieren proporcionar recompensas monetarias directas a los validadores. El objetivo es diseñar un sistema eficiente y seguro que permita validar transacciones y votos sin incentivos financieros, alineándose con los valores de sostenibilidad y colaboración de **Trust**.

Criptomonedas sin Recompensas Monetarias Directas

Existen criptomonedas que validan transacciones sin ofrecer recompensas directas a los validadores. En estos sistemas, el proceso de validación está diseñado para ser ligero y eficiente, eliminando la necesidad de incentivos como recompensas de minería o tarifas de transacción. A continuación, se presentan algunos ejemplos:

1. IOTA

- **Mecanismo:**
 - IOTA utiliza una estructura de datos única llamada **Tangle**, que es una forma de **Grafo Acíclico Dirigido (DAG)** en lugar de una blockchain tradicional.
- **Proceso de Validación:**
 - En IOTA, cada nueva transacción debe aprobar dos transacciones anteriores. Esto significa que los usuarios contribuyen a la seguridad y validación de la red simplemente al realizar transacciones.
- **Sin Minería ni Recompensas:**
 - No hay mineros o validadores dedicados en IOTA. Dado que cada usuario que transacciona también ayuda a validar la red, no es necesario ofrecer recompensas adicionales o tarifas.
- **Aplicación en Trust:**
 - Este modelo podría adaptarse para que cada voto o transacción de **Berries** y **Nutrients** contribuya a validar otras transacciones, eliminando la necesidad de recompensas monetarias.

2. Nano

- **Mecanismo:**
 - Nano opera en una arquitectura de **Block-Lattice**, donde cada cuenta tiene su propia blockchain, y las transacciones se manejan de forma asíncrona.
- **Proceso de Validación:**
 - Las transacciones se validan mediante un mecanismo de consenso llamado **Open Representative Voting (ORV)**. Los titulares de cuentas pueden designar un representante para votar en su nombre para confirmar transacciones.
- **Sin Tarifas ni Recompensas:**
 - Nano está diseñado para transacciones rápidas y sin tarifas. Los validadores (representantes) no reciben recompensas monetarias por confirmar transacciones.
- **Aplicación en Trust:**
 - El sistema de votación podría beneficiarse de esta estructura, permitiendo que las decisiones se tomen de manera eficiente y sin costos asociados.

3. Hashgraph (Hedera Hashgraph)

- **Mecanismo:**
 - Utiliza un protocolo de **gossip-about-gossip** y votación virtual para lograr consenso sin necesidad de minería.
- **Proceso de Validación:**
 - Los nodos comparten información sobre transacciones con otros nodos de manera aleatoria, conduciendo a un consenso rápido.
- **Recompensas Mínimas o Nulas:**
 - Aunque algunas configuraciones pueden incluir recompensas, el protocolo en sí no las requiere para la validación.
- **Aplicación en Trust:**
 - Podría implementarse para manejar tanto transacciones de monedas como votos, garantizando rapidez y seguridad.

4. Sistemas de Prueba de Participación Colaborativa (CPoS)

- **Mecanismo:**
 - Algunos mecanismos de consenso más nuevos están diseñados para requerir un esfuerzo computacional mínimo y operar eficientemente sin incentivos financieros directos.
- **Aplicación en Trust:**
 - Permitirían que la comunidad participe en la validación de transacciones y votos como parte de sus actividades regulares, sin necesidad de recompensas monetarias.

Por Qué Sin Recompensas

- **Eficiencia:**
 - Eliminar las recompensas reduce la complejidad del sistema y puede conducir a tiempos de transacción y votación más rápidos.
- **Escalabilidad:**
 - Sin la necesidad de distribuir recompensas, la red puede manejar más transacciones y votos sin cuellos de botella asociados con cálculos de recompensas.
- **Impacto Ambiental:**
 - Reducir la necesidad de minería y procesos computacionales pesados disminuye el consumo de energía.
- **Alineación con Trust:**
 - Fomenta una economía y un sistema de gobernanza más sostenible y colaborativo, en línea con los valores de **Trust**.

Consideraciones para Berries, Nutrients y Sistema de Votación

Al investigar estos modelos para su posible aplicación en **Berries**, **Nutrients** y el sistema de votación, se deben tener en cuenta los siguientes aspectos:

Seguridad

- **Sin Incentivos Financieros:**
 - La seguridad del sistema debe depender de la solidez del mecanismo de consenso y no de recompensas monetarias.
- **Protección contra Ataques:**
 - Asegurar que el sistema sea resistente a ataques como el 51% o Sybil, mediante diseños que dificulten la manipulación sin costos prohibitivos.
- **Integridad en la Votación:**
 - Garantizar que los votos sean auténticos y que el proceso de votación sea transparente y verificable.

Adopción Comunitaria

- **Facilidad de Uso:**
 - El sistema debe ser accesible y fácil de usar para todos los miembros de la comunidad, independientemente de su nivel tecnológico.
- **Participación Activa:**
 - Fomentar la participación de los usuarios en la validación de transacciones y votos como parte de sus actividades regulares.
- **Educación:**
 - Proporcionar recursos y capacitación para que los miembros entiendan y confíen en el sistema.

Alineación con los Valores de Trust

- **Sostenibilidad:**
 - Un sistema que minimiza el consumo de energía se alinea con los valores ambientales de **Trust**.
- **Colaboración:**
 - Un mecanismo donde cada transacción y voto contribuye al bienestar de la red promueve la cooperación y la responsabilidad compartida.
- **Transparencia y Equidad:**
 - Asegurar que el sistema de votación sea justo y que todas las voces sean escuchadas de manera equitativa.

Pasos Sigüientes en la Investigación

- **Análisis Comparativo:**
 - Comparar en detalle los mecanismos de IOTA, Nano y otros sistemas similares para evaluar su adecuación a **Berries**, **Nutrients** y el sistema de votación.
- **Pruebas Piloto:**
 - Implementar pequeñas pruebas piloto para experimentar con estos sistemas en un entorno controlado.
- **Adaptación Tecnológica:**
 - Considerar adaptaciones o combinaciones de diferentes mecanismos para satisfacer las necesidades específicas de **Trust**.
- **Evaluación de Recursos:**

- Determinar los recursos tecnológicos y humanos necesarios para implementar y mantener el sistema.
- **Consultas Comunitarias:**
 - Involucrar a la comunidad en el proceso de decisión, recogiendo opiniones y preocupaciones.

Conclusión

La exploración de modelos de criptomonedas que validan transacciones y votos sin proporcionar recompensas monetarias directas ofrece una oportunidad para diseñar un sistema de **Berries**, **Nutrients** y votación eficiente, seguro y alineado con los valores de **Trust**. Al continuar investigando estas opciones, podemos desarrollar una solución que facilite transacciones digitales y procesos de votación sostenibles y colaborativos dentro de la comunidad.

División Dinámica de Escalas Físicas y de Usuarios

El sistema **Trust** propone un enfoque dinámico para dividir espacios físicos y grupos de usuarios, mejorando la flexibilidad y adaptabilidad. Este método de división dinámica permite que el sistema responda con mayor precisión a las necesidades de la comunidad, aunque requiere una integración cuidadosa con los límites administrativos existentes, como condados, ciudades y barrios.

Ventajas de la División Dinámica

1. **Flexibilidad:**
 - **Adaptación a las Necesidades:** Las divisiones dinámicas se ajustan a las **Necesidades** y prioridades cambiantes dentro de la comunidad.
 - **Asignación de Recursos:** Los recursos se asignan de manera eficiente basada en datos en tiempo real y demandas cambiantes.
2. **Precisión:**
 - **Granularidad:** Las divisiones precisas permiten intervenciones específicas y soluciones concretas.
 - **Escalabilidad:** El sistema se ajusta según el alcance del proyecto o el tamaño de la población.
3. **Inclusividad:**
 - **Centrado en el Usuario:** Las divisiones basadas en interacciones y datos de usuarios reflejan las experiencias vividas por las personas, asegurando que se aborden sus **Necesidades** específicas.
 - **Participación Comunitaria:** Fomenta la participación activa y la retroalimentación continua de los usuarios.

Desafíos y Soluciones

1. **Conflictos con los Límites Existentes:**
 - **Coordinación:** Colaborar con gobiernos locales y cuerpos administrativos para asegurar que las divisiones dinámicas complementen las estructuras existentes.

- **Integración:** Desarrollar un sistema que superponga divisiones dinámicas sobre límites tradicionales, permitiendo enfoques híbridos.
- 2. **Complejidad:**
 - **Comprensión del Usuario:** Asegurar que los usuarios puedan entender y navegar fácilmente las divisiones dinámicas.
 - **Gestión del Sistema:** Implementar algoritmos robustos y prácticas de gestión de datos para manejar la complejidad de las divisiones dinámicas.
- 3. **Consistencia y Equidad:**
 - **Distribución Equitativa:** Asegurar que las divisiones dinámicas no conduzcan a una **Distribución** desigual de recursos o servicios.
 - **Transparencia:** Mantener la transparencia en la creación y ajuste de divisiones para construir confianza y evitar percepciones de sesgo.

Estrategia de Implementación

1. **Modelo Híbrido:**
 - **Límites Basales:** Usar límites administrativos existentes como base.
 - **Capas Dinámicas:** Añadir capas dinámicas que se ajusten basadas en entradas de datos como densidad de población, evaluaciones de **Necesidades** y disponibilidad de recursos.
 - **Sistema de Superposición:** Permitir a los usuarios ver tanto los límites tradicionales como las divisiones dinámicas para entender su interacción.
2. **Toma de Decisiones Basada en Datos:**
 - **Datos en Tiempo Real:** Utilizar la recolección y análisis de datos en tiempo real para informar las divisiones dinámicas.
 - **IA y Big Data:** Aprovechar la inteligencia artificial y el análisis de grandes datos para refinar y optimizar continuamente las divisiones.
3. **Participación del Usuario:**
 - **Diseño Participativo:** Involucrar a los usuarios en el diseño y ajuste de divisiones dinámicas a través de encuestas, foros y mecanismos de retroalimentación.
 - **Herramientas de Transparencia:** Proporcionar herramientas y plataformas para que los usuarios vean cómo se toman las decisiones y contribuyan con sus conocimientos.
4. **Programas Piloto:**
 - **Pilotos a Pequeña Escala:** Comenzar con programas piloto en áreas seleccionadas para probar y refinar el enfoque de divisiones dinámicas.
 - **Mejora Iterativa:** Utilizar la retroalimentación de los programas piloto para realizar mejoras iterativas antes de una implementación más amplia.

Escenario de Ejemplo

1. **Área Urbana:**
 - **Límites Existentes:** Usar distritos de la ciudad y barrios como marco inicial.
 - **Divisiones Dinámicas:** Crear divisiones dinámicas basadas en datos en tiempo real como el flujo de tráfico, uso de servicios públicos y condiciones ambientales.

- **Interacción del Usuario:** Los residentes pueden ver y proporcionar información sobre divisiones dinámicas a través de una aplicación móvil, contribuyendo a ajustes en tiempo real.
2. **Área Rural:**
- **Límites Existentes:** Usar condados y municipios como base.
 - **Divisiones Dinámicas:** Ajustar divisiones basadas en **Necesidades** agrícolas, **Distribución** de recursos y cambios poblacionales.
 - **Interacción del Usuario:** Los agricultores y residentes usan una plataforma web para reportar **Necesidades** y ver cambios en la asignación de recursos.

La división dinámica de escalas físicas y de usuarios es integral para la flexibilidad y capacidad de respuesta del sistema **Trust**. Al abordar los desafíos y aprovechar las tecnologías modernas y enfoques participativos, el sistema **Trust** aspira a servir mejor a la comunidad, respetando al mismo tiempo las estructuras administrativas existentes. Este enfoque de división dinámica asegura que el sistema **Trust** pueda adaptarse a las circunstancias y prioridades cambiantes, promoviendo un sistema económico más equitativo y sensible.

Etapas

Cualquiera puede unirse a las **Necesidades/Deseos** como afectados. Las **Ideas** se votan, ganan visibilidad y se pueden conectar con diferentes **Necesidades/Deseos**. Estas **Ideas** se prueban, evalúan y se valora su viabilidad en la fase de **Investigaciones**. Luego, una o más **Investigaciones** son llevadas a **Desarrollo**, donde se crea un esquema organizativo y un plan para cada fase posterior, junto con una evaluación ecológica y humana. En la fase de **Producción**, lo aprendido se adapta y escala para el sector o número de usuarios requerido. La **Distribución** es responsable de entregar o abastecer a la comunidad y/o sector según sea necesario. En la fase de **Mantenimiento** se proporciona soporte y conservación tanto de las Personas como de los productos. Finalmente, en la fase de **Reciclaje** se recuperan y reutilizan piezas y materiales.

Secuencia de Branch general

1. **Necesidades/Deseos:** Las personas u otras **Branches** identifican **Necesidades** o **Deseos**.
2. **Idea:** Estas **Necesidades** o **Deseos** generan **Ideas**.
3. **Investigación:** Las **Ideas** se exploran a través de **Investigaciones**.
4. **Desarrollo:** Los resultados de la **Investigación** se refinan y optimizan en la fase de **Desarrollo**.
5. **Producción:** Los **Desarrollos** se adaptan y escalan durante la **Producción**.
6. **Distribución:** Los productos de **Producción** se distribuyen a las personas finales.
7. **Mantenimiento:** Las personas y los productos reciben **Mantenimiento** y soporte.
8. **Reciclaje:** los productos se reutilizan o los materiales se recuperan en la fase de **Reciclaje**.

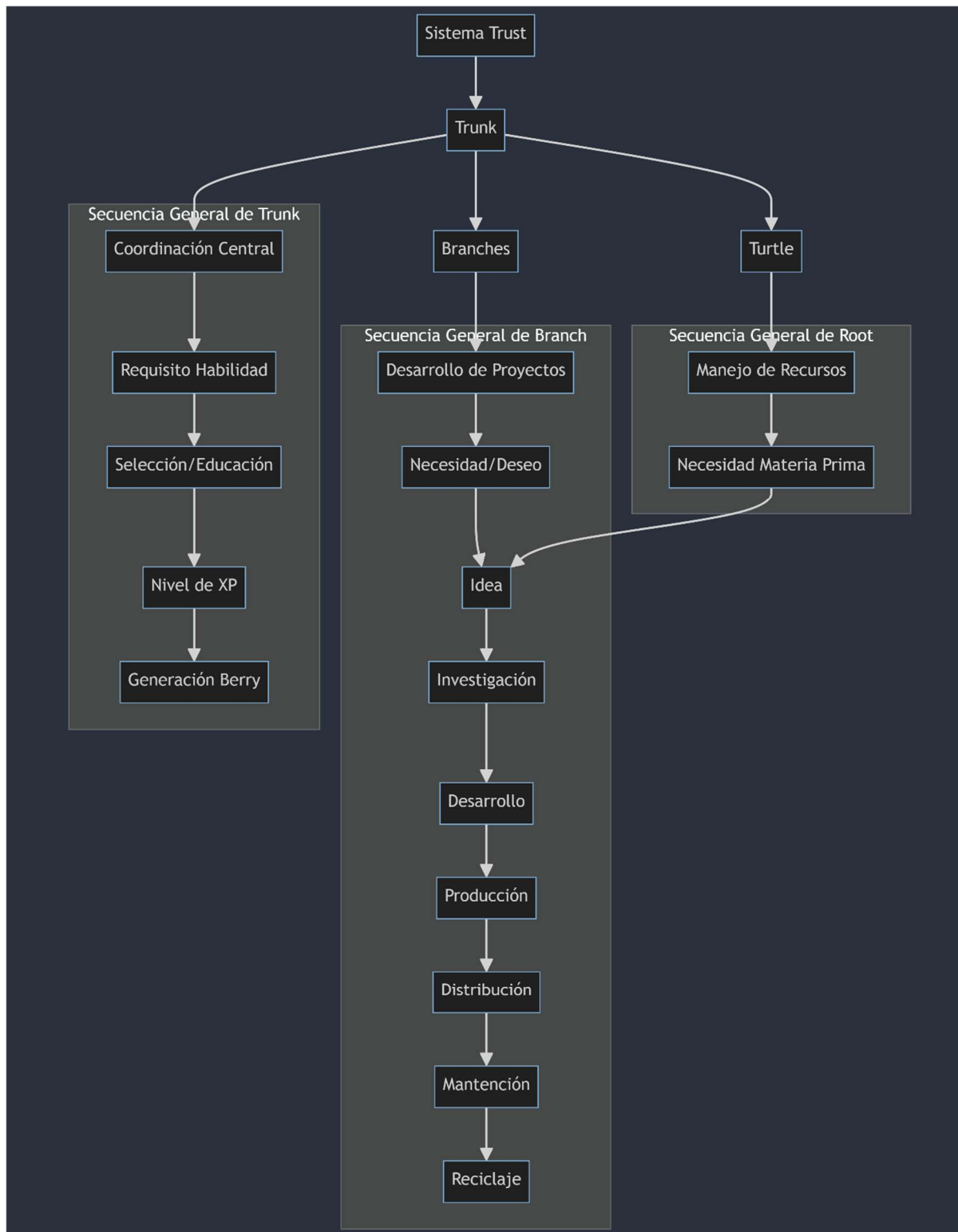
Secuencia de Root general

1. **Necesidades de Materias Primas:** Las **Branches** identifican una **Necesidad** de materias primas.
2. **Idea:** Las **Necesidades** generan **Ideas** para su explotación.
3. **Investigación:** Estas **Ideas** se exploran a través de **Investigaciones**.

4. **Desarrollo:** Los resultados de la **Investigación** se refinan y optimizan en la fase de **Desarrollo**.
5. **Producción:** Los **Desarrollos** se adaptan y escalan durante la **Producción**.
6. **Distribución:** Los productos de **Producción** se distribuyen a las diferentes **Branches**.
7. **Mantenimiento:** Las personas y los productos reciben **Mantenimiento** y soporte.
8. **Reciclaje:** se exploran nuevos métodos de recuperación de recursos y replantación.

Secuencia de Trunk general

1. **Requisitos de habilidades:** el sistema **Trust** identifica la **Necesidad** de personas con ciertas habilidades.
2. **Selección/Educación:** Las personas con estas capacidades son seleccionadas y/o educadas.
3. **Obtención de XP:** las personas obtienen **XP** trabajando una **Branch** y/o **Root** y subiendo de nivel.
4. **Ganancias de Berries:** el nivel determina la cantidad de **Berries** que gana la gente.
5. **Nuevos Proyectos:** Se crea una nueva **Branch** o **Root**.
6. **Participación en el proyecto:** las personas pueden unirse al proyecto desde una **Branch** o **Root**.



Simulando un ciclo completo

Turtle es un componente crucial del sistema **Trust** y de cada paso de este ciclo, responsable de gestionar la explotación y asignación de recursos. Garantiza que los recursos se utilicen de manera eficiente y sostenible en todos los proyectos. Las funciones de **Turtle** incluyen:

- **Monitoreo de recursos:** proporciona datos en tiempo real sobre la disponibilidad y el estado de los recursos.
- **Priorización:** Asigna recursos según la prioridad del proyecto, que está determinada por factores como las **Necesidades** de la comunidad, las evaluaciones de expertos y la escasez de recursos.
- **Cumplimiento de la sostenibilidad:** promueve prácticas sostenibles al favorecer proyectos que utilizan los recursos de manera responsable.
- **Ajuste dinámico:** ajusta la asignación de recursos en respuesta a cambios en la disponibilidad de recursos o las prioridades del proyecto.

A continuación, se muestra un recorrido completo del **ciclo de Ideas** dentro del sistema **Trust**, que incorpora los detalles adicionales proporcionados. Utilizaremos tres **Ideas** relacionadas con el agua a lo largo de todo el proceso:

1. **Instalación de agua purificación sistemas**
2. **Construcción de un nuevo acueducto**
3. **Implementación de agua de lluvia recopilación sistemas**

Este tutorial detalla cada paso, incluida la votación, la transformación de ramas, la generación de **XP** y **Berry**, la asignación de recursos y el uso del índice de satisfacción de la comunidad afectada.

Necesidad o Deseo

1. Identificación

- **Necesidad:** Falta de acceso a agua potable en una comunidad específica.
- La **Necesidad** aparece en un “**Feed general**” visible para las personas en el sector geográfico afectado y aquellos que siguen las etiquetas relevantes (por ejemplo, #agualimpia, #saludcomunitaria).

2. Unirse

- Los individuos pueden **sumarse** a la **Necesidad** como **afectados** o **interesados**, asignando un porcentaje para indicar cuánto afecta a su vida o les interesa.
 - Cada persona tiene **100 puntos** para distribuir entre sus **Necesidades**.
 - Los puntos se liberan cuando se satisface la **Necesidad** o se retiran manualmente.
 - Estos puntos determinan el **porcentaje de interés** de la persona.
- **Ejemplo:**
 - Un residente asigna **30 puntos** a esta **Necesidad**, indicando que le afecta significativamente.

Idea

3. Debate

- Se crea un **debate abierto donde la gente puede comentar y dar “me gusta” a los comentarios.**
- Los debates giran en torno a posibles soluciones a la **Necesidad** de agua limpia.
- Los comentarios con más “Me gusta” aparecen en la parte superior de la lista de comentarios.

4. Solución Destino

- La gente publica **Ideas de soluciones**, responde a varios comentarios con sus **Ideas** y las relaciona con **Ideas** anteriores.
- Las tres **Ideas** principales propuestas son:
 1. **Instalación de un sistema de purificación de agua**
 2. **Construcción de un nuevo acueducto**
 3. **Implementación de un sistema de recopilación de agua de lluvia**
- Se notifica a los votantes y todas las personas que han expresado la **Necesidad** pueden votar sobre las **Ideas**.

5. Ganancia de XP

- Los proponentes de las **7 Ideas más votadas** ganan parte del **XP** total.
 - El **XP** total es la suma de los puntos de **Necesidad** de todas las personas suscritas a la **Necesidad**.
 - En este caso, los proponentes de las tres **Ideas** principales reciben **XP** en función de la popularidad de su **Idea**.
-

Investigación

6. Formación de Equipo

- Se envía una alerta a las personas calificadas para postularse a los **5 equipos de Investigación** encargados de demostrar la viabilidad de las **5 Ideas más votadas**.
- Se realiza un sorteo entre los aspirantes, formándose equipos en función de la criticidad, equilibrando la aleatoriedad y la compatibilidad.
- Se asignan equipos para investigar cada una de las tres **Ideas** sobre el agua.

7. Investigación

- **Los equipos desarrollan y estiman la viabilidad de las Ideas:**
 - **Instalación de sistemas de purificación de agua:** evaluar opciones tecnológicas, costos, **Necesidades de Mantenimiento**.
 - **Construcción de un nuevo acueducto:** evaluar viabilidad, requerimientos de infraestructura, impacto ambiental.
 - **Implementación de sistemas de recolección de agua de lluvia:** Estudio de patrones de lluvia, soluciones de almacenamiento, aceptación de la comunidad.
- Calculan el impacto ecológico, identifican desafíos y determinan el Nivel necesario para la siguiente fase, **Desarrollo**.
- Si una **Idea** no es viable, se aportan razones y cambios necesarios.

8. Verificación

- Para proyectos altamente críticos o que requieren una inversión significativa, un **segundo equipo verifica** el estudio.
- Ejemplo: La **construcción de un nuevo acueducto** requiere recursos importantes; un equipo de verificación revisa la **Investigación** inicial.

9. Votación

- Los resultados de la **Investigación** se notifican a los interesados.
 - Votan sobre si la **Investigación** es satisfactoria.
 - Si la votación supera un porcentaje definido, el equipo gana XP.
 - Las tres **Ideas** más votadas reciben votos satisfactorios y los equipos ganan XP.
-

Desarrollo

10. Selección de proyectos

- Las personas afectadas son notificadas de los resultados del estudio.
- Se votan los proyectos que pasaron la fase anterior.
- Los **3 proyectos principales** se desarrollan en paralelo.
- En este caso, los tres proyectos hídricos pasan a la fase de **Desarrollo**.

11. Formación de Equipo

- Se abren postulaciones para puestos en la fase de **Desarrollo**.
- Los equipos se forman según estadísticas del sistema.

12. Prototipado

- Los equipos entregan un **prototipo funcional** con pruebas, estadísticas de funcionamiento e instrucciones de **Mantenimiento y Reciclaje**.
 - **de sistemas de purificación de agua** construye una unidad prototipo.
 - **de tuberías de agua** crea un modelo que demuestra la funcionalidad de la tubería.
 - **de sistemas de recolección de agua de lluvia** instala un sistema de recolección de demostración.

13. Estimación de Recursos

- Equipos estimados:
 - **Personal** necesario para las fases de **Producción, Distribución, Mantenimiento y Reciclaje**.
 - **Organigramas** que describen las estructuras del equipo.
 - **Recursos** necesarios, incluidos materiales y equipos.

14. Decisión final

Revisión de expertos y preparación de la votación

- **Identificación de Expertos:**

- Se seleccionan expertos en ingeniería civil, ciencias ambientales y recursos hídricos del grupo de expertos del sistema.
- **Votación de expertos Fase:**
 - Los expertos evalúan las tres **Ideas**, considerando la viabilidad técnica, el impacto ambiental y la sostenibilidad según lo informado en las fases anteriores.
 - **Votación de expertos Resultados:**
 - **Instalación de sistemas de purificación de agua:** apoyo del 50%.
 - **Construcción de un nuevo acueducto:** apoyo del 30%.
 - **Implementación de recolección de agua de lluvia:** apoyo del 20%.
- **Determinación de Ponderación Factores:**
 - Los porcentajes de apoyo de los expertos se convierten en los **factores de ponderación** para la votación general.

El Desarrollo mejor evaluado gana XP.

Votación general

- **Información Difusión:**
 - Todos los usuarios reciben información detallada sobre la **Necesidad**, las tres **Ideas** propuestas y las opiniones de los expertos.
 - Se explica cómo los factores de ponderación influirán en el resultado de la votación.
- **Votación Proceso:**
 - Los usuarios emiten sus votos por la **Idea** que apoyan.
 - **Votación general Resultados:**
 - **Instalación de sistemas de purificación de agua:** 40% de los votos.
 - **Construcción de un nuevo acueducto:** 35% de los votos.
 - **Implementación de recolección de agua de lluvia:** 25% de los votos.
- **Cálculo de Votos ponderados:**
 - **Aplicando Ponderación Factores:**
 - **Instalación de sistemas de purificación de agua:**
 - ponderado = $40\% \times 0,5 = 20\%$
 - **Construcción de un nuevo acueducto:**
 - ponderado = $35\% \times 0,3 = 10,5\%$
 - **Implementación de agua de lluvia recopilación:**
 - ponderado = $25\% \times 0,2 = 5\%$
 - **Total Votos ponderados:**
 - $20\% + 10,5\% + 5\% = 35,5\%$
 - **Escalada al 100%:**
 - **Instalación de sistemas de purificación de agua:**
 - $(20\% / 35,5\%) \times 100\% \approx 56,34\%$
 - **Construcción de un nuevo acueducto:**
 - $(10,5\% / 35,5\%) \times 100\% \approx 29,58\%$
 - **Implementación de agua de lluvia recopilación:**
 - $(5\% / 35,5\%) \times 100\% \approx 14,08\%$
- **Resultado:**
 - Se selecciona para su implementación la **instalación de sistemas de purificación de agua**, recibiendo el mayor porcentaje después del escalamiento.

El Desarrollo mejor evaluado gana XP.

- El proyecto mejor evaluado pasa a **Producción**.

Producción

15. Formación de Equipo

- El proyecto seleccionado abre postulaciones para cada puesto requerido, según lo definido en la fase de **Desarrollo**.
- Los puestos incluyen técnicos, ingenieros, instaladores y coordinadores.

16. Infraestructura

- La infraestructura y los medios de **Producción** necesarios se construyen o asignan a través de **Turtle**:
 - Talleres para montaje de unidades de purificación.
 - Instalaciones de almacenamiento para los materiales asignados y productos terminados.

17. Métodos de Producción

- Los métodos desarrollados en la etapa de **Desarrollo** se aplican:
 - Técnicas de **Producción** en masa para unidades de purificación de agua.

18. Cambios en el plan

- Si no se cumplen los objetivos o los plazos, los cambios en los planes o los nuevos plazos quedan abiertos a votación de las partes interesadas.
 - Un equipo externo podrá informar si:
 - Regresar a una fase anterior.
 - Terminar el proyecto.
 - Activar el siguiente proyecto de la lista (por ejemplo, **Implementación de sistemas de recolección de agua de lluvia**).
-

Distribución

19. Formación de Equipo

- Se abren postulaciones para puestos en la fase de **Distribución**.
- Los equipos se forman según las definiciones de **Desarrollo**.

20. Distribución Sistema

- Establecido según las definiciones de la fase de **Desarrollo**:
 - Para los sistemas de purificación de agua, la **Distribución** puede implicar la instalación de unidades en hogares o centros comunitarios.

21. Tiempos de funcionamiento

- La fase de **Distribución** mantiene las ventanas de tiempo de operación establecidas en **Desarrollo**.

22. Evaluación

- Al recibir el producto o servicio, las personas lo evalúan y su **Distribución**.

- Los equipos involucrados en **Producción y Distribución** ganan **XP** según los índices de satisfacción.
 - La alta satisfacción con los sistemas de purificación de agua se traduce en recompensas XP.
-

Mantenimiento

23. Formación de Equipo

- Se abren solicitudes para puestos de **Mantenimiento**.
- Los equipos se forman según se define en **Desarrollo**.

24. Mantenimiento del Sistema

- Creado para el **Mantenimiento** del producto y la asistencia al usuario:
 - Programado de servicios de **Mantenimiento**.
 - Canales de atención al cliente para reportar problemas.

25. Tiempos de funcionamiento

- Mantiene las ventanas de tiempo de operación establecidas en **Desarrollo**.

26. Evaluación

- Los clientes evalúan su experiencia después de recibir soporte o **Mantenimiento**.
 - El equipo de **Mantenimiento** gana **XP** por evaluaciones positivas.
-

Reciclaje

27. Formación de Equipo

- Se abren postulaciones para puestos de **Reciclaje**.
- Los equipos se forman según se define en **Desarrollo**.

28. Sistema de Reciclaje

- Establecido para reutilización y **Reciclaje**:
 - Procesos de recogida y **Reciclaje** de antiguas unidades depuradoras.

29. Tiempos de funcionamiento

- Mantiene las ventanas de tiempo de operación establecidas en **Desarrollo**.

30. Informe de Contaminación

- Se crea un informe final de contaminación del producto:
 - Evaluación del impacto ambiental y la seguridad de los materiales reciclados.

31. Ganancia de XP

- La **XP** se obtiene en función de la cantidad de materias primas recuperadas en comparación con las estimaciones en **Desarrollo**.
-

Fase de Investigación Independiente

- Los investigadores pueden proponer **Investigaciones independientes** fuera de las fases estándar del proyecto.
 - **Participación:**
 - Los investigadores presentan propuestas para estudios exploratorios.
 - **Financiación:**
 - El **XP** no se genera a menos que la **Investigación** se cite en proyectos exitosos.
 - La participación ayuda a mantener su nivel de XP.
 - **Evaluación:**
 - Los resultados de la **Investigación** se revisan periódicamente en busca de citas y referencias en otros proyectos.
 - **Recompensas Basadas en citas:**
 - Los investigadores ganan **XP** según la importancia de las citas que reciben sus **Investigaciones**.
 - **Alimenta la Innovación:**
 - Apoya una amplia gama de **Investigaciones**, fomentando beneficios a largo plazo para la comunidad.
-

Resumen de los elementos clave del ciclo

- **Sistema de Integración de Puntos:**
 - Los individuos asignan puntos para expresar el nivel de impacto o interés en una **Necesidad**.
- **Fase de Idea mejorada:**
 - Debates abiertos y votación de comentarios.
 - Los mejores proponentes ganan **XP** según la participación de la comunidad.
- **Detallada Formación de Equipos:**
 - Se forman equipos para cada fase en función de la criticidad, los niveles de habilidad y la compatibilidad.
- **Desarrollo de proyectos paralelos:**
 - Varias **Ideas** pasan por fases simultáneamente, lo que aumenta las posibilidades de éxito.
- **Obtención de XP en múltiples etapas:**
 - Los proponentes, los equipos de **Investigación**, los equipos de **Desarrollo** y durante la **Producción**, la **Distribución**, el **Mantenimiento** y el **Reciclaje** obtienen **XP** en función de las evaluaciones y los índices de satisfacción.
- **Ajustes del plan y rendición de cuentas:**
 - Mecanismos para cambios de plan y posible terminación del proyecto si no se cumplen los objetivos.
- **Motivación a la Investigación Independiente:**
 - Fase separada para **Investigaciones** exploratorias, promoviendo la innovación.
- **Ejemplos de uso consistente del agua:**
 - Las tres **Ideas** relacionadas con el agua se siguen a lo largo de todo el ciclo, ilustrando su aplicación práctica.

Conclusión

Este **ciclo de Ideas paso a paso** incorpora los mecanismos detallados proporcionados y ofrece una visión integral de cómo se identifican las **Necesidades**, se desarrollan las **Ideas** y se implementan los proyectos dentro del sistema del fideicomiso. Hace hincapié en la participación comunitaria, los procesos transparentes y la evaluación continua en cada etapa. Al mantener los tres ejemplos relacionados con el agua a lo largo del ciclo, demuestra la aplicación práctica de estos mecanismos para abordar las **Necesidades** del mundo real.

Sistema Análogo Físico de Trust

Introducción

Para ampliar la accesibilidad del sistema **Trust** a individuos sin acceso a internet, presentamos el **Sistema Análogo Físico de Trust**. Esta adaptación permite que los miembros de la comunidad participen plenamente en el ecosistema de **Trust** a través de medios tangibles. Al adaptar cuidadosamente los componentes y procesos centrales en formas físicas e implementar soluciones innovadoras, mantenemos la esencia de **Trust** mientras atendemos las **Necesidades** únicas de estas comunidades.

1. Componentes Clave para Adaptar

Para crear una versión física, necesitaremos adaptar los siguientes componentes clave del sistema **Trust**:

- **Usuarios:** Individuos que participan en el sistema.
- **Necesidades e Ideas:** **Necesidades** identificadas por la comunidad y soluciones propuestas.
- **Branches y Fases:** Etapas de **Desarrollo** de proyectos.
- **Monedas:** **Berries** y **Nutrients** como tokens de valor e intercambio.
- **Mecanismos de Gobernanza:** Procesos de toma de decisiones, sistemas de votación y evaluaciones.

2. Representaciones Físicas

a. Perfiles de Usuario

- **Libro de Registro Físico:**
 - Mantener un libro de registro o cuaderno físico donde se registren los perfiles de los usuarios.
 - Incluir contribuciones, puntos de experiencia (**XP**), niveles y tenencias de **Berries** y **Nutrients**.
- **Tarjetas de Membresía:**
 - Emitir tarjetas de membresía físicas o tokens que representen las identidades y niveles de los usuarios dentro de **Trust**.

- Las tarjetas pueden mostrar el nombre del usuario, nivel y un identificador único.

b. Necesidades e Ideas

- **Tableros Comunitarios:**
 - Instalar tableros físicos en espacios comunales donde se puedan publicar **Necesidades e Ideas**.
- **Tablero de Necesidades:**
 - Una sección donde los miembros de la comunidad puedan escribir **Necesidades** urgentes en tarjetas o papeles.
- **Tablero de Ideas:**
 - Adyacente a las **Necesidades**, un lugar donde se propongan soluciones o **Ideas**.

c. Monedas

- **Tokens de Berries y Nutrients:**
 - Crear tokens o billetes de papel físicos que representen **Berries y Nutrients**.
- **Diseño:**
 - **Indicación de Año y Mes:**
 - El **año** se incorpora en el diseño de la **Berry** (por ejemplo, impreso en el billete de papel).
 - El **mes** de expiración se estampa en la **Berry** usando un sello intrincado que cambia mensualmente.
 - **Fecha de Validez:**
 - La fecha en la **Berry** indica cuándo **pierde su validez** y consiste únicamente en el **año y mes**.
 - Este sistema permite que la comunidad **vote sobre la duración** en que las **Berries** permanecen funcionales, proporcionando flexibilidad en la planificación económica.
 - **Cambios Anuales y Mensuales de Diseño:**
 - **Billetes Anuales:**
 - Cada año, se emiten nuevos billetes con diseños actualizados que incorporan el **año**.
 - **Sellos Mensuales:**
 - Cada mes, se utiliza un sello intrincado para marcar las **Berries** con el **mes de expiración**.
 - El diseño del sello incluye patrones complejos para prevenir falsificaciones.
 - **Diferenciación:**
 - Usar diferentes colores, tamaños o símbolos para distinguir entre **Berries y Nutrients**.

- **Seguridad:**
 - **Prevención de Falsificación:**
 - Incorporar características de seguridad como marcas de agua, tintas especiales o elementos en relieve en los billetes de papel.
 - Los sellos mensuales se mantienen seguros y solo son accesibles para el personal autorizado.
 - **Emisión Controlada:**
 - Se emiten nuevas **Berries** anualmente y las expiradas se recogen y eliminan de la circulación.

d. Branches y Fases

- **Carpetas o Archivos de Proyecto:**
 - Utilizar carpetas físicas para representar diferentes proyectos (**Branches**).
 - Contener todos los documentos y registros de progreso a través de las fases.
- **Indicadores de Fase:**
 - Adjuntar etiquetas o marcadores a las carpetas de proyecto que indiquen la fase actual (por ejemplo, Generación, **Investigación**, **Desarrollo**, Finalización).

e. Medidores Visuales y Evaluaciones

- **Medidor de Favorabilidad:**
 - Crear un medidor físico (por ejemplo, un deslizador o dial) que represente visualmente la calificación de favorabilidad de los proyectos, desde verde hasta rojo.
- **Formularios de Evaluación:**
 - Utilizar formularios estandarizados para evaluar proyectos basados en criterios predefinidos.

3. Procesos e Interacciones

a. Presentación y Votación de Necesidades e Ideas

- **Buzones de Sugerencias:**
 - Colocar buzones cerrados donde los miembros de la comunidad puedan presentar **Necesidades e Ideas** de forma anónima si lo desean.
- **Mecanismo de Votación:**
 - Implementar un sistema utilizando sellos numerados que permitan a los participantes votar de forma anónima mientras asignan niveles específicos de apoyo a **Necesidades, Ideas** y progresiones de fase.

b. Mecanismo de Votación para Aprobación de Ideas

En el Sistema Análogo Físico de **Trust**, el proceso de votación sobre **Necesidades, Ideas** y progresiones de fase utiliza un sistema de **sello numerado** para garantizar el anonimato y una asignación reflexiva del apoyo.

Asignación de Puntos de Votación

- **Total de Puntos de Votación:**
 - Cada participante tiene **100 puntos de votación** para asignar a **Necesidades, Ideas** y progresiones de fase.
- **Propósito de los Puntos de Votación:**
 - Los puntos de votación representan el apoyo de un participante y se utilizan para respaldar las iniciativas en las que cree.
 - El número finito fomenta que los participantes prioricen las iniciativas que más valoran.

Proceso de Votación

1. **Solicitud de un Sello Numerado en la Mesa de Votación:**
 - **Expresión de Interés:**
 - Cuando una **Necesidad, Idea** o progresión de fase está abierta a votación, los participantes deciden cuántos de sus 100 puntos de votación desean asignar.
 - **Solicitud del Sello Numerado:**
 - Los participantes se acercan a la **Mesa de Votación** y solicitan un sello numerado que refleje la cantidad que desean asignar (de 1 a 100).
 - El sello tiene un diseño intrincado que cambia **anualmente** para prevenir falsificaciones.
 - **Registro en el Libro de Votación:**
 - El funcionario de votación registra el nombre del participante, el ítem en votación (**Necesidad, Idea** o progresión de fase) y el número de puntos asignados en el **Libro de Votación**.
 - Esto asegura que el total de puntos asignados por cada participante no exceda los 100.
2. **Emisión de Votos Anónimamente:**
 - **Boleta de Votación:**
 - Los participantes reciben una boleta o papel de votación.
 - **Aplicación del Sello Numerado:**
 - Sellan la boleta con el sello numerado, indicando la cantidad de apoyo que están asignando.
 - No hay identificadores personales en la boleta, preservando el anonimato.
 - **Entrega del Voto:**
 - Los participantes colocan su boleta sellada en una urna sellada designada para el ítem específico en votación.

Medidas de Seguridad

- **Diseño Intrincado del Sello:**

- Los sellos numerados presentan diseños complejos para prevenir duplicaciones fáciles.
- Los diseños se actualizan **anualmente** para mantener la seguridad.
- **Acceso Controlado:**
 - Los sellos numerados se mantienen seguros y solo son accesibles a través de los funcionarios de votación durante el período de votación.

Gestión y Liberación de Puntos de Votación

- **Puntos de Votación Bloqueados:**
 - Una vez asignados a una **Necesidad, Idea** o progresión de fase, los puntos de votación se consideran **bloqueados** hasta que el ítem alcance su conclusión (por ejemplo, **Idea** finalizada, fase completada).
 - Los participantes no pueden reasignar estos puntos a otros ítems durante este período.
- **Liberación de Puntos de Votación:**
 - Al concluir, los puntos asignados se **liberan**.
 - El Libro de Votación se actualiza y los participantes recuperan esos puntos para futuras votaciones.

c. Ganar y Gastar Monedas

- **Ganar Berries:**
 - Definir actividades físicas o contribuciones que otorguen **Berries** a los usuarios.
 - Ejemplos incluyen asistir a reuniones, contribuir con materiales o realizar voluntariado.
- **Gastar Berries:**
 - Los usuarios pueden gastar **Berries** para apoyar proyectos, adquirir bienes o participar en eventos especiales.
- **Validez de las Berries:**
 - **Fecha de Expiración:**
 - La fecha en la **Berry** indica cuándo **pierde su validez**, consistiendo en el **año y mes**.
 - La comunidad puede **votar sobre la duración** en que las **Berries** permanecen funcionales, ajustando las dinámicas económicas según sea necesario.
 - **Elementos de Diseño:**
 - **Billetes Anuales:**
 - Cada año, se emiten nuevos billetes con diseños actualizados que incorporan el **año**.
 - **Sellos Mensuales:**

- Cada mes, se utiliza un sello intrincado para marcar las **Berries** con el **mes de expiración**.
 - El diseño del sello cambia mensualmente, mejorando la seguridad.
- **Berries Expiradas:**
 - Las **Berries** que han pasado su fecha de expiración ya no son válidas y deben ser retiradas de la circulación.
 - Campañas de recolección o programas de intercambio pueden ayudar a recuperar las **Berries** expiradas.
- **Actualizaciones en el Libro de Registro:**
 - Todas las transacciones se registran en el Libro de Registro Físico para mayor transparencia.

d. Progresión a Través de las Fases

En el Sistema Análogo Físico de **Trust**, avanzar un proyecto a través de sus fases implica la participación de la comunidad utilizando el mismo sistema de **puntos de votación y sello numerado** que se usa para votar sobre **Necesidades e Ideas**.

Asignación de Puntos de Votación

- **Puntos de Votación Unificados:**
 - Los participantes utilizan el mismo conjunto de **100 puntos de votación** asignados para **Necesidades, Ideas** y progresiones de fase.
 - Este sistema unificado fomenta que los participantes decidan cuidadosamente cómo distribuyen su apoyo entre diversas iniciativas.

Proceso para la Progresión de Fase

1. **Reuniones de Hito:**
 - **Presentación del Equipo del Proyecto:**
 - Los equipos de proyecto informan sobre su progreso y presentan su caso para avanzar a la siguiente fase.
 - **Compartir Información:**
 - Los equipos proporcionan actualizaciones, desafíos enfrentados y cómo se alinean con los valores y objetivos de **Trust**.
2. **Votación sobre el Avance de Fase:**
 - **Expresión de Apoyo:**
 - Los participantes deciden cuántos de sus puntos de votación disponibles desean asignar a la progresión de fase del proyecto.
 - **Solicitud del Sello Numerado:**
 - Se acercan a la **Mesa de Votación** y solicitan un sello numerado que indique la cantidad que desean asignar.

- El funcionario de votación asegura que el participante tenga suficientes puntos de votación no asignados.
 - **Registro en el Libro de Votación:**
 - Se registra el nombre del participante, la fase del proyecto en votación y el número de puntos asignados en el **Libro de Votación**.
 - **Emisión del Voto Anónimamente:**
 - Los participantes usan el sello numerado en una boleta y la colocan en una urna sellada designada para el proyecto.
3. **Conteo de Votos y Toma de Decisiones:**
- **Conteo de Votos:**
 - Después del período de votación, los funcionarios cuentan el total de puntos de votación asignados al proyecto.
 - **Umbral para el Avance:**
 - Se establece un umbral predefinido de puntos de votación requeridos para el avance de fase por parte de **Trust**.
 - **Anuncio:**
 - Los resultados se anuncian a la comunidad, indicando si el proyecto avanza a la siguiente fase.

Gestión de Puntos de Votación

- **Puntos de Votación Bloqueados:**
 - Los puntos asignados a la progresión de fase están **bloqueados** hasta que la fase se completa.
- **Liberación de Puntos de Votación:**
 - Al completar la fase o si el proyecto se detiene, los puntos se **liberan** y se registran en el Libro de Votación.
- **Asignación Estratégica:**
 - Los participantes deben decidir estratégicamente cómo asignar sus limitados puntos de votación entre **Necesidades**, **Ideas** y progresiones de fase.

e. Evaluaciones y Calificaciones de Favorabilidad

- **Comités de Evaluación:**
 - Formar comités para evaluar proyectos utilizando criterios predefinidos.
 - Asignar puntajes para cada factor (por ejemplo, sostenibilidad, innovación, contribución social).
- **Actualización del Medidor:**
 - Ajustar físicamente el medidor de favorabilidad basado en los resultados de la evaluación.
 - El medidor influye en aspectos como la tasa de conversión de **Berries** a **Nutrients**.

4. Gobernanza y Toma de Decisiones

a. Asambleas Regulares

- **Reuniones Comunitarias:**
 - Programar reuniones regulares donde los usuarios discutan políticas, voten sobre asuntos importantes y establezcan umbrales de favorabilidad.
- **Facilitadores:**
 - Designar facilitadores para guiar las discusiones y asegurar que se escuchen todas las voces.

b. Mecanismos de Votación

- **Votación sobre Períodos de Validez de las Berries:**
 - La comunidad puede **votar sobre la duración** en que las **Berries** permanecen válidas, ajustando el flujo económico según sea necesario.
 - Las decisiones se implementan ajustando las fechas de expiración en las nuevas **Berries** emitidas.
- **Votaciones Secretas:**
 - Utilizar boletas de papel para votaciones confidenciales sobre asuntos sensibles, empleando el sistema de sello numerado para asignar apoyo.
- **Manos alzadas o Tokens:**
 - Para asuntos menos sensibles, la votación puede hacerse abiertamente.
- **Libro de Votación:**
 - Mantener registros de votos y decisiones en un libro accesible para todos los miembros.

c. Registro de Decisiones

- **Actas y Libros de Registro:**
 - Llevar actas detalladas de reuniones y decisiones en libros de registro físicos.
 - La documentación asegura transparencia y responsabilidad.

5. Colaboración entre Trees

Si existen múltiples sistemas físicos de **Trust** dentro de una distancia alcanzable:

- **Reuniones Inter-Trust:**
 - Organizar reuniones periódicas para compartir **Ideas**, colaborar en proyectos e intercambiar recursos.
- **Intercambio de Nutrients:**
 - Utilizar tokens físicos de **Nutrients** para facilitar intercambios y toma de decisiones colectiva entre **Trees**.
- **Proyectos Conjuntos:**

- Colaborar en proyectos que beneficien a múltiples comunidades, aprovechando recursos y experiencia combinados.

6. Desafíos y Soluciones

a. Mantenimiento de Registros

- **Desafío:**
 - Mantener registros precisos y actualizados manualmente.
- **Solución:**
 - Asignar registradores dedicados o rotar la responsabilidad entre miembros de confianza.
 - Utilizar materiales duraderos y copias de respaldo (por ejemplo, libros duplicados).

b. Seguridad y Confiabilidad

- **Desafío:**
 - Prevenir fraudes o falsificaciones de tokens y registros.
- **Solución:**
 - Implementar características de seguridad en tokens y sellos.
 - Cambiar diseños de sellos y tokens **anualmente** y **mensualmente**.
 - Requerir múltiples firmas para transacciones importantes.
 - Fomentar una cultura de honestidad a través de la construcción comunitaria.

c. Accesibilidad y Participación

- **Desafío:**
 - Asegurar que todos los miembros de la comunidad puedan participar, incluyendo aquellos que son analfabetos o tienen discapacidades.
- **Solución:**
 - Usar símbolos y colores para quienes no pueden leer.
 - Proporcionar asistencia a través de voluntarios.
 - Hacer que las reuniones y procesos de votación sean accesibles para todos.

d. Escalabilidad

- **Desafío:**
 - Gestionar el sistema a medida que aumenta el número de participantes.
- **Solución:**
 - Crear subgrupos o comités para manejar tareas específicas.
 - Descentralizar ciertas funciones.
 - Establecer procedimientos y protocolos claros.

7. Componentes Educativos

- **Talleres y Capacitación:**
 - Proporcionar sesiones para educar a los miembros sobre el sistema **Trust**, métodos de participación y la importancia de cada rol.
- **Ayudas Visuales:**
 - Utilizar carteles, diagramas e ilustraciones para explicar procesos y estructuras.

8. Ejemplos de Herramientas Físicas

- **Tokens/Monedas:**
 - Elaborados de madera, arcilla o materiales reciclados, marcados de forma única.
 - Incluir el **año** en el diseño y el **mes** estampado.
- **Sellos Numerados:**
 - Diseños intrincados, actualizados **anualmente** para la asignación de puntos de votación.
- **Sellos Mensuales de Expiración:**
 - Utilizados para estampar **Berries** con el **mes** de expiración; los diseños cambian mensualmente.
- **Tableros y Gráficos:**
 - Grandes tableros que muestran el estado de los proyectos, metas comunitarias y próximos eventos.
- **Buzones de Sugerencias:**
 - Para aportes anónimos sobre **Necesidades, Ideas** o comentarios.
- **Urnas de Votación:**
 - Urnas selladas para depositar boletas de votación selladas.

9. Incorporación de la Cultura Local

- **Integración Cultural:**
 - Incorporar costumbres locales, idiomas y tradiciones en el sistema **Trust**.
 - Mejorar la aceptación y relevancia alineándose con los valores comunitarios.
- **Líderes Comunitarios:**
 - Involucrar a figuras respetadas de la comunidad para que respalden y participen en el sistema.

10. Sostenibilidad y Consideraciones Ambientales

- **Materiales:**
 - Utilizar materiales sostenibles y de origen local para los componentes físicos.
- **Reciclaje y Reutilización:**
 - Fomentar el **Reciclaje** de tokens, sellos y materiales cuando sea posible.

- Recoger **Berries** expiradas y reutilizar o reciclar los materiales.
- **Prácticas Ecológicas:**
 - Alinear el sistema físico de **Trust** con los valores ambientales promovidos por **Turtle**.

Conclusión

Crear un sistema análogo físico de **Trust** es un paso significativo hacia la inclusión y empoderamiento de comunidades sin acceso a internet. Al adaptar los componentes y procesos centrales en formas tangibles e implementar soluciones innovadoras como las **Berries** con fechas y sellos de expiración mensuales y el mecanismo unificado de votación con sello numerado, mantenemos la esencia de **Trust** mientras satisfacemos las **Necesidades** únicas de estas comunidades. Este enfoque asegura la validez de las monedas, mejora la seguridad y simplifica el proceso de votación, reforzando la colaboración, transparencia y participación equitativa.

Próximos Pasos:

1. **Programa Piloto:**
 - Comenzar con un grupo pequeño para probar el sistema físico.
 - Recopilar comentarios y realizar ajustes según sea necesario.
2. **Participación Comunitaria:**
 - Involucrar a los miembros de la comunidad en el diseño y construcción de los componentes físicos para fomentar la apropiación.
3. **Documentación:**
 - Mantener registros detallados de los procesos y aprendizajes para ayudar en la ampliación o replicación del sistema en otros lugares.
4. **Colaboraciones:**
 - Colaborar con organizaciones locales u ONG que puedan apoyar con recursos o experiencia.

Recuerda, el éxito del sistema físico de **Trust** depende en gran medida de una comunicación clara, la participación comunitaria y la adaptabilidad a los contextos locales. Esta iniciativa tiene el potencial de empoderar a los individuos, promover la colaboración y abordar eficazmente las **Necesidades** de la comunidad, incluso en ausencia de conectividad digital.

Seed

Introducción

El **Seed** es una sección fundamental del sistema **Trust** que actúa como una guía y herramienta para la creación de **Trees** personalizados. Seed proporciona los lineamientos, procesos y recursos necesarios para que comunidades y grupos puedan establecer sus propios Trees dentro del ecosistema Trust. Al facilitar la formación de Trees adaptados a las necesidades y características específicas de cada comunidad, el Seed promueve la expansión sostenible y coherente del sistema Trust, asegurando que todos los nuevos Trees estén alineados con los valores y principios fundamentales del ecosistema.

Objetivos del Seed

- **Facilitar la Creación de Trees Personalizados:** Proporcionar una guía clara y herramientas prácticas para establecer nuevos Trees adaptados a las necesidades locales.
- **Asegurar la Coherencia con el Ecosistema Trust:** Garantizar que los nuevos Trees estén alineados con los valores, principios y estructuras del sistema Trust.
- **Fomentar la Sostenibilidad y la Colaboración:** Promover prácticas sostenibles y la colaboración entre Trees desde su formación.
- **Empoderar a las Comunidades:** Dar a las comunidades las herramientas y el conocimiento para tomar control de su desarrollo económico y social.

Pasos para Crear un Tree Personalizado

El Seed guía a los fundadores a través de un proceso estructurado que consta de varias etapas:

1. Formación del Equipo Fundador

- **Identificar Miembros Clave:** Reunir a individuos comprometidos que compartan la visión y los valores del sistema Trust.
- **Asignación de Roles Iniciales:** Definir roles provisionales dentro de Roots, Trunk y Branches para asegurar una estructura organizativa desde el principio.

2. Definición de la Visión y Misión del Tree

- **Establecer Objetivos Claros:** Determinar las metas que el Tree busca alcanzar, tanto a corto como a largo plazo.
- **Alineación con los Valores de Trust:** Asegurar que la visión y misión estén en consonancia con los principios de sostenibilidad, equidad y colaboración del sistema Trust.

3. Diseño de la Estructura Organizativa

- **Roots (Raíces):**
 - **Evaluación de Recursos:** Identificar los recursos naturales y materias primas disponibles localmente.
 - **Planificación de la Extracción Sostenible:** Establecer prácticas y protocolos para la extracción responsable de recursos.
- **Trunk (Tronco):**
 - **Sistema de Gobernanza:** Diseñar procesos de toma de decisiones democráticos y transparentes.
 - **Comunicación Interna:** Implementar canales y herramientas para facilitar la comunicación entre Roots y Branches.
- **Branches (Ramas):**
 - **Identificación de Necesidades:** Recopilar y priorizar las necesidades y deseos de la comunidad.
 - **Planificación de Proyectos:** Desarrollar ideas de proyectos que aborden las necesidades identificadas.

4. Desarrollo de Políticas y Protocolos

- **Sostenibilidad Ambiental:** Establecer políticas que promuevan prácticas ecológicas en todas las operaciones del Tree.
- **Contribución a Turtle:** Definir cómo y cuándo se contribuirán recursos excedentes a Turtle, incluyendo procesos de votación y evaluación.
- **Participación Comunitaria:** Crear mecanismos para involucrar a todos los miembros en decisiones clave y promover la inclusividad.

5. Implementación del Medidor Turtle

- **Definir Criterios de Evaluación:** Adaptar los factores del Medidor Turtle (ES, IE, SC, IC) a la realidad del Tree.
- **Asignación de Pesos:** Determinar los pesos (w) para cada factor, asegurando que sumen 1 y reflejen las prioridades del Tree.
- **Procesos de Evaluación:** Establecer cómo se evaluarán los proyectos y prácticas del Tree según el Medidor Turtle.

6. Integración con el Ecosistema Trust

- **Registro en Turtle:** Formalizar la incorporación del Tree al sistema Trust, cumpliendo con los requisitos establecidos.
- **Colaboración con Otros Trees:** Iniciar conexiones y comunicaciones con otros Trees para fomentar la colaboración y el intercambio de conocimientos.
- **Participación en Votaciones Globales:** Preparar al Tree para participar en votaciones a nivel del sistema, como la determinación de la tasa de decaimiento (λ) y las prioridades del Medidor Turtle.

7. Desarrollo de Infraestructura Tecnológica

- **Implementación de Sistemas de Moneda:** Configurar el manejo de Berries y Nutrients, asegurando compatibilidad con el sistema Trust.
- **Herramientas de Gestión:** Adoptar o desarrollar software para gestionar operaciones, proyectos y comunicaciones internas.
- **Seguridad y Privacidad:** Establecer protocolos para proteger la información y las transacciones del Tree.

8. Educación y Capacitación

- **Formación de Miembros:** Proporcionar educación sobre el sistema Trust, el funcionamiento del Tree y las responsabilidades de los miembros.
- **Capacitación en Herramientas Tecnológicas:** Asegurar que todos los miembros puedan utilizar eficazmente las herramientas y plataformas implementadas.
- **Promoción de la Cultura Trust:** Fomentar valores de colaboración, sostenibilidad y participación activa.

9. Lanzamiento y Operación Inicial

- **Comunicación del Lanzamiento:** Anunciar oficialmente la creación del Tree a la comunidad local y al ecosistema Trust.

- **Inicio de Operaciones:** Comenzar con proyectos piloto que aborden necesidades urgentes y demuestren el funcionamiento del Tree.
- **Monitoreo y Evaluación:** Establecer indicadores para evaluar el desempeño y hacer ajustes según sea necesario.

Recursos y Herramientas Proporcionadas por el Seed

- **Plantillas y Guías:** Documentos estandarizados para la creación de estatutos, políticas y planes operativos.
- **Software de Gestión:** Acceso a plataformas tecnológicas desarrolladas por Trust para facilitar la administración del Tree.
- **Red de Mentores:** Conexión con miembros experimentados de otros Trees que pueden ofrecer asesoramiento y apoyo.
- **Foros de Comunidad:** Espacios en línea para compartir experiencias, resolver dudas y colaborar en proyectos inter-Tree.

Principios Clave para la Creación de Trees

- **Sostenibilidad:** Priorizar prácticas que protejan el medio ambiente y los recursos naturales.
- **Equidad y Transparencia:** Garantizar procesos justos y abiertos en la toma de decisiones y distribución de recursos.
- **Participación Democrática:** Involucrar a todos los miembros en las decisiones que afectan al Tree.
- **Colaboración:** Fomentar la cooperación tanto dentro del Tree como con otros Trees y Turtle.
- **Adaptabilidad:** Estar dispuesto a ajustar prácticas y estructuras en respuesta a las necesidades cambiantes y aprendizajes.

Consideraciones Finales

El Seed es más que una guía; es una invitación a las comunidades para formar parte activa del cambio hacia un sistema económico y social más justo y sostenible. Al proporcionar las herramientas y el apoyo necesarios, el Seed busca empoderar a las personas para que creen Trees que reflejen sus valores y necesidades únicas, mientras contribuyen al bienestar general del ecosistema Trust.

La creación de un Tree es un proceso colaborativo y evolutivo. Se anima a las comunidades a utilizar el Seed como punto de partida y adaptar sus recomendaciones a su contexto particular, siempre manteniendo la alineación con los principios fundamentales de Trust.

Próximos Pasos

- **Contacto Inicial:** Las comunidades interesadas deben ponerse en contacto con Turtle para recibir orientación y acceso a los recursos del Seed.
- **Planificación Comunitaria:** Organizar reuniones locales para discutir la creación del Tree y recopilar aportes de potenciales miembros.
- **Compromiso Continuo:** Prepararse para un proceso de crecimiento y aprendizaje continuo, aprovechando el apoyo del ecosistema Trust.

Fortalezas y debilidades

Fortalezas

1. Transparencia y rendición de cuentas

- **Fortalezas:** El sistema enfatiza la transparencia al hacer que todas las transacciones y decisiones sean públicamente accesibles, reduciendo la corrupción y aumentando la confianza entre los usuarios.
- **Ejemplos:** votación basada en blockchain, registros de auditoría pública para votos y transacciones. Todo el proceso está abierto al público, con todos los documentos del proyecto disponibles, y quienes participan en una fase no tienen conexión con la siguiente, lo que evita la manipulación para beneficio personal.

2. Descentralización y democratización

- **Fortalezas:** El poder está distribuido entre los usuarios en lugar de centralizado en políticos, bancos o corporaciones. Esto promueve un sistema más democrático y justo donde todos tengan voz.
- **Ejemplos:** naturaleza de código abierto, procesos de toma de decisiones impulsados por la comunidad. El sistema no requiere que políticos, bancos o empresarios creen y mantengan productos para el bien común, disolviendo la concentración de poder.

3. Eficiencia y Optimización

- **Fortalezas:** Al utilizar tecnologías avanzadas como IA, Machine Learning y Big Data, el sistema puede optimizar la asignación de recursos y mejorar la eficiencia operativa.
- **Ejemplos:** índice de satisfacción automatizado para los puestos de trabajo, formación de equipos dinámicos basados en la compatibilidad. Evita roles innecesarios como jefes, gerentes y burócratas, utilizando equipos especializados reunidos para tareas específicas con talento ilimitado por la competencia de talentos de las empresas regulares. Los trabajos y productos no se hacen esperar por problemas o trabajos innecesarios, se utiliza menos energía por proyecto y se reduce el transporte y la contaminación al eliminar oficinas centralizadas.

4. Adaptabilidad y escalabilidad

- **Fortalezas:** El sistema está diseñado para ser adaptable a diferentes **Necesidades** y escalable para adaptarse al crecimiento. Esto le permite evolucionar y expandirse sin cambios estructurales significativos.
- **Ejemplos:** Financiamiento recursivo y **Desarrollo** dentro del sistema, recalibración dinámica de roles y tareas.

5. Participación y empoderamiento del usuario

- **Fortalezas:** Los usuarios participan activamente en la toma de decisiones y el **Desarrollo** de proyectos, lo que aumenta el compromiso y la inversión personal en el éxito del sistema.
- **Ejemplos:** votar sobre proyectos e **Ideas**, ganar **XP** y **Berries** a través de la participación en los proyectos.

6. Innovación y Mejora Continua

- **Fortalezas:** La naturaleza de código abierto fomenta la innovación y la mejora continua. Las nuevas **Ideas** se pueden probar e implementar rápidamente, lo que con el tiempo conduce a un sistema más sólido.
- **Ejemplos:** Estrategias de **Desarrollo** abierto, incentivos para proponer automatización y mejoras.

7. Responsabilidad Ambiental y Social

- **Fortalezas:** Los proyectos pueden diseñarse para que sean sostenibles y socialmente responsables, abordando directamente las cuestiones ambientales y las **Necesidades** de la sociedad.
- **Ejemplos:** proyectos de restauración de ecosistemas, nuevos métodos de **Reciclaje**, diseños de productos duraderos. Los productos están diseñados para satisfacer plenamente las **Necesidades**, ser fáciles y económicos de mantener y durar más que ser desechados. Pueden ser modulares y actualizables, más ecológicos y requerir menos recursos de la sociedad y del planeta, siendo la sociedad la inversionista y el beneficio la mejora de la calidad de vida generada por los proyectos.

8. Apoyo a la salud mental

- **Fortalezas:** El sistema incluye mecanismos para detectar y abordar problemas de salud mental, asegurando que los usuarios reciban el apoyo necesario sin penalizar su progreso.
- **Ejemplos:** seguimiento de angustia mental, ofrecer apoyo psicológico gratuito, congelar el estado de **XP** durante el tratamiento.

9. Construcción comunitaria

- **Fortalezas:** El sistema fomenta un sentido de comunidad con proyectos y metas comunes y un sentido de propósito compartido.

Debilidades

1. Complejidad y educación del usuario

- **Debilidades:** El sistema es complejo y requiere una importante educación y comprensión del usuario, lo que puede dificultar su adopción generalizada.
- **Ejemplos:** comprender la tecnología blockchain y navegar por el ciclo de un proyecto de varias fases.
- **Mitigantes:** Se puede crear una serie de videos educativos sobre el sistema y sus funciones.

2. Adopción inicial y masa crítica

- **Debilidades:** Lograr la adopción inicial y alcanzar una masa crítica de usuarios puede ser un desafío, especialmente cuando se compite con sistemas establecidos.
- **Ejemplos:** Convencer a los usuarios para que adopten una nueva moneda (**Berries**), garantizando suficientes participantes para una toma de decisiones eficaz.
- **Mitigantes:** Hacer el video y mensaje inicial lo más viral posible para llegar rápidamente a la masa crítica.

3. Muchos recursos

- **Debilidades:** La implementación y el **Mantenimiento** del sistema pueden consumir muchos recursos y requerir importantes inversiones tecnológicas y financieras.
- **Ejemplos:** costos de **Desarrollo y Mantenimiento** de la infraestructura blockchain, los sistemas de inteligencia artificial y las interfaces de usuario.
- **Mitigantes:** Utilizar la modalidad de Proof of Stakes (PoS) para reducir significativamente el costo computacional del sistema Blockchain que sería lo de mayor consumo de recursos.

4. Dependencia de la tecnología

- **Debilidades:** El sistema depende en gran medida de la tecnología, lo que puede ser una desventaja en áreas con acceso limitado a dispositivos digitales o conexiones confiables a Internet.

- **Ejemplos: Necesidad** de dispositivos digitales seguros, acceso estable a Internet para la participación.
 - **Mitigantes:** El sistema incentiva la incorporación de nuevas comunidades con grandes **Necesidades** debido a ser las que más **XP** generan, lo que hará que se incentiven nuevas soluciones a la falta de conexión y seguridad de estas comunidades.
5. **Preocupaciones de seguridad y privacidad**
- **Debilidades:** Si bien blockchain proporciona seguridad, todavía existen riesgos de infracciones y la **Necesidad** de datos biométricos para una autenticación única plantea preocupaciones sobre la privacidad.
 - **Ejemplos:** Garantizar la seguridad de los datos biométricos, impidiendo el acceso y manipulación no autorizados.
 - **Mitigantes:** Se priorizará en el **Desarrollo** del sistema la temprana y solida incorporación de la seguridad de los datos.
6. **Resistencia al cambio**
- **Debilidades:** Las personas y las instituciones pueden resistirse a cambiar de sistemas tradicionales familiares a un sistema nuevo e innovador, creando barreras para la implementación.
 - **Ejemplos:** superar el escepticismo de los usuarios potenciales, persuadir a las entidades tradicionales para que adopten nuevas prácticas.
 - **Mitigantes:** Se mitigará si se consigue viralidad en el mensaje y unos buenos videos educativos.
7. **Gobernanza y resolución de conflictos**
- **Debilidades:** Establecer estructuras de gobernanza y mecanismos de resolución de conflictos eficaces puede ser un desafío, especialmente en un sistema descentralizado.
 - **Ejemplos:** Garantizar una mediación justa y oportuna en disputas, mantener la confianza en los procesos descentralizados de toma de decisiones.
 - **Mitigantes:** El sistema de resolución de conflictos de equipos de trabajo puede ser extrapolado a más áreas.
8. **Restricciones de moneda**
- **Debilidades:** No se permiten transferencias directas de la moneda (**Berries**) para garantizar la integridad de las transacciones dentro del sistema, lo que limita la flexibilidad.
 - **Ejemplos:** se hacen excepciones dentro de grupos familiares o una lista limitada de amigos, pero la flexibilidad general en las transacciones de divisas está restringida.
 - **Mitigantes:** El sistema permitirá el intercambio limitado de **Berries** a divisas comunes.

Conclusión

El sistema **Trust** presenta un enfoque innovador y con visión de futuro para abordar los desafíos socioeconómicos, enfatizando la transparencia, la eficiencia y la participación de los usuarios. Sus puntos fuertes residen en su potencial de descentralización, adaptabilidad y mejora continua, lo que lo convierte en una alternativa prometedora a los sistemas tradicionales.

Sin embargo, el sistema enfrenta desafíos importantes en términos de complejidad, escalabilidad y adopción inicial. Abordar estas debilidades será crucial para la implementación exitosa y la sostenibilidad a largo plazo.

del sistema **Trust**. Al gestionar cuidadosamente estos desafíos y aprovechar sus fortalezas, el sistema **Trust** tiene el potencial de crear un entorno socioeconómico más justo, transparente y eficiente.

Posibles proyectos

1. Limpieza y Restauración de Ecosistemas:

- Se podrían financiar proyectos destinados a limpiar y recuperar ecosistemas dañados por la contaminación.
- **Puntos positivos:**
 - Reducción significativa de la contaminación ambiental.
 - Restauración de la biodiversidad y hábitats naturales.
 - Mejora de la calidad del aire y del agua.
 - Mejora del equilibrio ecológico y la sostenibilidad.

2. Nuevos métodos de Reciclaje:

- Con más financiación, se podrían desarrollar rápidamente nuevos métodos de **Reciclaje**, incluso si no son rentables en el actual sistema.
- **Puntos positivos:**
 - Reducción del uso de residuos y vertederos.
 - Mayor eficiencia en la utilización de recursos.
 - Innovación en tecnologías de **Reciclaje**.
 - Creación de empleo en la industria del **Reciclaje**.

3. Mejor transporte público:

- Se podrían desarrollar soluciones integrales de transporte público, como trenes de larga distancia, sistemas de metro para las ciudades, autobuses para apoyar los sistemas de metro, automóviles para zonas menos frecuentadas y bicicletas para distancias cortas.
- **Puntos positivos:**
 - Reducción de la congestión del tráfico y la contaminación.
 - Mejora de la accesibilidad y movilidad para todos los ciudadanos.
 - Menores costos de transporte para particulares.
 - Disminución de la dependencia de los combustibles fósiles.

4. Sistema de salud pública mejorado:

- Como una de las mayores **Necesidades**, un mejor sistema de salud pública podría financiarse rápidamente a través de **Trust**.
- **Puntos positivos:**
 - Mejor acceso a la atención sanitaria para todos.
 - Mejor prevención y manejo de enfermedades.
 - Reducción de costes sanitarios.
 - Mejores resultados de salud pública y esperanza de vida.

5. Productos estándar:

- Productos no desechables diseñados para durar y ser reparados, con instrucciones de **Reciclaje** y enfoque en que cada pieza sea reciclable.
- **Puntos positivos:**
 - Reducción de residuos e impacto ambiental.
 - Mayor vida útil y durabilidad del producto.
 - Ahorro de costes para todo el sistema a lo largo del tiempo.
 - Promoción de prácticas de consumo sostenible.

6. Software estándar:

- Software gratuito que se convierte en el estándar de uso en todos los hogares e industrias.
 - **Puntos positivos:**
 - Mayor acceso a la tecnología y la información.
 - Reducción de costos de software para individuos y proyectos.
 - Mejora de la ciberseguridad y la privacidad de los datos.
 - Promoción de la alfabetización y las habilidades digitales.
7. **Proyectos de Energías Renovables:**
- **Desarrollo** e implementación de fuentes de energía renovables como la solar, eólica e hidroeléctrica.
 - **Puntos positivos:**
 - Reducción de las emisiones de gases de efecto invernadero.
 - Disminución de la dependencia de fuentes de energía no renovables.
 - Creación de empleo en el sector de las energías renovables.
 - Promoción de la independencia energética y la sostenibilidad.
8. **Proyectos de vivienda asequible:**
- Construcción de viviendas asequibles y sostenibles para familias de bajos ingresos.
 - **Puntos positivos:**
 - Reducción del número de personas sin hogar y de inseguridad habitacional.
 - Mejora de las condiciones de vida de las poblaciones desfavorecidas.
 - Promoción de la equidad social y el **Desarrollo** comunitario.
 - Mayor estabilidad económica y crecimiento.
9. **Espacios Verdes Urbanos:**
- Creación y **Mantenimiento** de parques, jardines y espacios verdes en zonas urbanas.
 - **Puntos positivos:**
 - Mejora de la salud física y mental de los residentes.
 - Aumento de la biodiversidad y la ecología urbana.
 - Mejora del bienestar comunitario y la cohesión social.
 - Reducción del efecto isla de calor urbano y de la contaminación del aire.

Trace

Trace es un sistema **Trust** conjunto, creado y financiado a través de **Trust** como su primer proyecto de prueba.

La falta de oportunidades y la corrupción en el sistema actual no sólo afectan los lugares de trabajo y la política, sino que comienzan con las bases educativas de las personas. Quienes no tienen una gran cantidad de dinero, que es la mayoría, enfrentan luchas diarias por la falta de recursos y la mala atención en la educación.

¿De qué sirve un sistema justo si sus fundamentos no lo son?

Trace tiene como objetivo democratizar, personalizar y optimizar la educación.

Se llama Trace porque utiliza datos de las trayectorias educativas y profesionales de usuarios anteriores de **Trust** para mostrar los caminos más comunes tomados por los expertos en un área, la demanda de estos profesionales, la tasa de éxito y el tiempo promedio para avanzar de nivel.

Trace otorgará insignias basadas tanto en conocimientos como en pruebas prácticas cada 3 meses y/y logros personales obtenidos en una Rama o Raíz, éstas insignias darán un aumento porcentual en la generación de **XP** de la persona al participar en proyectos que necesitan los conocimientos testeados.

Trace también evaluará el **Desarrollo** educativo de la Persona para identificar dinámicamente talentos innatos latentes. Esto se logrará utilizando la Inteligencia Artificial, que ya logra identificar patrones en grandes conjuntos de datos.

Trust podrá incluso predecir las **Necesidades** futuras del sistema después de unos años analizando los sectores geográficos y sus tendencias. Trace utilizará esta información para resaltar las profesiones que probablemente tendrán demanda a lo largo de una vida laboral futura, lo que permitirá realizar cálculos dinámicos de dificultad, **Necesidad** y el nivel base obtenido al cumplir con los requisitos educativos.

Todo esto es opcional. Trace mostrará varias rutas resultantes en formato de árbol, junto con rutas elegidas por el usuario, mostrando los porcentajes de éxito y la demanda estimada por Trace.

Los cursos de formación pueden ser impartidos por cualquier persona que cumpla los requisitos. Los instructores obtendrán **XP** por cada estudiante que sea exitoso en las evaluaciones finales para las certificaciones, creando una tasa de éxito como tutor. Estos serán también evaluados por los alumnos.

La mayor capacidad de toma de decisiones que ofrecen Big Data y la Inteligencia Artificial estará a disposición de los particulares. Esto estimará las probabilidades de éxito, la compatibilidad del equipo, los tiempos estimados y las ventajas y desventajas de diferentes rutas de entrenamiento, presentado como un árbol de decisión intuitivo con varias **Branches** y características.

La pérdida gradual de Niveles por inactividad, en lugar de una caída inmediata, permite a una Persona cambiar de profesión o especializarse manteniendo su Nivel temporalmente. Esto reduce la carga económica que supone el cambio de profesión y aumenta la flexibilidad del sistema para satisfacer las **Necesidades** cambiantes. Las razones de esta caída podrían determinarse mediante la votación o las estadísticas del sistema, pero será transparente.

Integración entre sistemas

Para gestionar las interacciones entre varios **Trees** habilitados por el código libre, el sistema comparará su propio código con el destinado a una transacción.

Mostrará si se trata del mismo sistema, uno diferente pero conocido o uno nuevo. Para sistemas conocidos, proporcionará un análisis que incluirá el porcentaje de diferencia, opiniones de expertos y justificación de las diferencias, sirviendo como una "carta de presentación" con el código base. Para sistemas nuevos o desconocidos, mostrará directamente las diferencias de código y creará una **Necesidad** de análisis, que pueden realizar personas calificadas, lo que les otorgará XP.

Los usuarios decidirán si continúan con las transacciones, y la prioridad del análisis aumentará según el porcentaje de diferencias y los niveles de interacción. Los analistas pueden interrumpir las interacciones si las encuentran hostiles, deteniendo el análisis y abriendo un debate para votación. Se pueden negar, aceptar interacciones o formar un equipo de análisis para aclarar dudas de seguridad.

No estoy seguro de si hacer que las **Necesidades** sean internas a cada versión del sistema, es decir, que sólo sean satisfechas por el sistema generador, o independientes, permitiendo que responda el sistema más

adecuado. Esto requeriría un sistema separado para gestionar las **Necesidades**, posiblemente visualizado en un mapa de **Necesidades** vinculado a un mapa geográfico, que muestre diferentes interacciones y crecimiento del sistema, y enumere las diferencias del sistema para permitir el cambio a nivel de Persona.

Resumen

- Sistema transparente, modificable y flexible, de uso y **Distribución** gratuitos, con interacción acordada entre sus diferentes versiones por parte de sus usuarios.
- Escalera Socioeconómica con márgenes y subdivisiones definidas por todas las personas o sociedad.
- Personas con niveles educativos y estadísticas de éxito en proyectos determinando su nivel Socioeconómico.
- Proyectos abiertos y transparentes para la participación de un sistema holístico, abordando las **Necesidades** de todas las personas.
- **Ideas** libres y abiertas al debate, generando un salario a quienes las crean y mejoran.
- Financiamiento descentralizado de la educación dirigido a objetivos personales sustentados en datos de usuarios anteriores y probables **Necesidades** futuras.
- Moneda transparente y trazable, evitando la corrupción y el crimen organizado.
- Productos duraderos y ecológicos diseñados para satisfacer plenamente las **Necesidades** con el mínimo gasto humano, energético y de materias primas.

Palabras finales

No creo que este sistema sea aplicable a todas las sociedades posibles, ni ahora ni en el futuro. Sería increíblemente arrogante pensar que sólo porque no veo un defecto o un problema esencial, no lo tiene. Para mitigar esto, será un proyecto de código abierto. Esto significa que cualquiera puede utilizarlo como base para crear su propia versión o simplemente distribuirlo, con la única condición de que su sistema también sea de código abierto. Además, mi sistema será recursivo. Se financiará y desarrollará dentro de sí, como una **Branch** más, aplicando todos los pasos mostrados anteriormente, con equipos específicos para cada paso y utilizando las **Berries** del sistema.

Esta versión incluye parámetros que considero **Ideales**, pero están abiertos a votaciones para cambios graduales y medidos. Todo el sistema está abierto a cambios importantes y/o inmediatos si es necesario.

Al liberar el sistema de esta manera, espero que pueda ser reemplazado rápida y fácilmente por un sistema mejor adaptado a la realidad del momento y del sector. Piense en ello como las células de un cuerpo: cada célula tiene la misma base, pero se especializa en función de su entorno y función. Espero que mi sistema actúe como la célula base totipotencial, evolucionando y especializándose para interactuar con sus clones y variaciones. Las personas aportan la energía a cada célula, determinando su tamaño y cantidad por sector en el mapa de interacción. Con esto en mente, diseñé Trace como un subsistema para mostrar de forma rápida e intuitiva las ventajas y desventajas de cada “célula”, haciendo más fácil decidir dónde contribuir con tu información, tiempo y participación.

Estrategia

A continuación se detallan las posibles estrategias para llevar a cabo este proyecto, junto con las modalidades de financiación e implementación:

1. Autofinanciado

Posibilidades de éxito: moderadas a altas

Crea un equipo de **Desarrollo** y financia el proyecto con recompensas en la moneda propia del sistema (**Berries**) para quienes trabajen en él.

Fortalezas:

- **Control:** Control total sobre el proceso de **Desarrollo** sin depender de financiación externa.
- **Compromiso:** Es probable que los participantes que sean recompensados con la moneda propia del sistema estén muy comprometidos con el éxito del proyecto.
- **Autonomía:** libertad para girar o realizar cambios rápidamente sin **Necesidad** de obtener la aprobación de partes interesadas externas.

Desafíos:

- **Financiamiento Inicial:** Requiere una inversión inicial o recursos suficientes para iniciar el proyecto.
- **Escalabilidad:** puede tener dificultades para escalar rápidamente si el equipo inicial es pequeño o carece de experiencia diversa.
- **Aceptación del mercado:** convencer a los primeros usuarios de que se unan y utilicen una moneda sin valor externo inicial puede resultar difícil.

Estrategias de mitigación:

- Comience con un equipo pequeño y dedicado y amplíelo gradualmente.
- Concéntrese en crear una propuesta de valor sólida y clara para los primeros usuarios.
- Desarrollar un enfoque gradual para aumentar la visibilidad del sistema y la base de usuarios con el tiempo.

2. Financiación colectiva

Posibilidades de éxito: altas

Utilice una plataforma de crowdfunding para financiar el **Desarrollo** inicial.

Fortalezas:

- **Financiamiento:** acceso a un gran grupo de patrocinadores potenciales que pueden proporcionar los fondos necesarios.

- **Participación de la comunidad:** los primeros patrocinadores suelen ser entusiastas y pueden convertirse en defensores del sistema.
- **Visibilidad:** las campañas exitosas de crowdfunding pueden generar publicidad e interés significativos.

Desafíos:

- **Apelación inicial:** requiere una campaña convincente para atraer patrocinadores.
- **Gestión de expectativas:** los patrocinadores esperan transparencia y actualizaciones de progreso, lo que puede agregar presión.
- **Riesgo de cumplimiento:** el incumplimiento de las promesas puede dañar la reputación y las futuras oportunidades de financiación.

Estrategias de mitigación:

- Cree una campaña de financiación colectiva detallada y convincente con objetivos y recompensas claros.
- Actualice periódicamente a los patrocinadores sobre el progreso y sea transparente sobre los desafíos.
- Establezca objetivos de financiación realistas y amplíe los objetivos para gestionar las expectativas y garantizar la viabilidad.

3. Desarrollo abierto

Posibilidades de éxito: moderadas

Concéntrese en comunicar la **Idea** proporcionando un repositorio GIT como semilla con solo las pautas a seguir, dejando el **Desarrollo** a comunidades independientes.

Fortalezas:

- **Innovación:** aprovechar la inteligencia colectiva de comunidades independientes puede impulsar la innovación.
- **Eficiencia de costos:** costos iniciales reducidos a medida que el **Desarrollo** se distribuye entre los voluntarios.
- **Flexibilidad:** la naturaleza de código abierto permite la mejora y adaptación continuas.

Desafíos:

- **Coordinación:** gestionar las contribuciones de un grupo disperso de desarrolladores puede resultar un desafío.
- **Control de calidad:** Garantizar una calidad constante y la integración de diversas contribuciones.
- **Sostenibilidad:** Mantener el compromiso a largo plazo de los contribuyentes sin incentivos financieros.

Estrategias de mitigación:

- Establecer un equipo central para supervisar y coordinar los esfuerzos de **Desarrollo**.
- Implementar estrictos procesos de control de calidad y revisión de código.
- Fomentar una cultura comunitaria sólida con reconocimiento y recompensas no monetarias por las contribuciones.

4. Financiamiento tradicional

Posibilidades de éxito: altas

Buscar financiación a través de fondos públicos o privados.

Fortalezas:

- **Recursos:** Acceso a importantes recursos financieros procedentes de fondos públicos o privados.
- **Credibilidad:** contar con el respaldo de instituciones establecidas puede dar credibilidad al proyecto.
- **Escala:** Potencial de escalar rápidamente con financiación suficiente.

Desafíos:

- **Dependencia:** Dependencia de partes interesadas externas que pueden tener sus propias agendas o requisitos.
- **Burocracia:** Posibles retrasos y complicaciones por procesos burocráticos.
- **Flexibilidad:** Menos flexibilidad para girar o realizar cambios sin la aprobación de las partes interesadas.

Estrategias de mitigación:

- Alinear claramente los objetivos del proyecto con los de los posibles financiadores para garantizar beneficios mutuos.
- Mantener la transparencia y la comunicación regular con las partes interesadas para generar confianza.
- Desarrollar planes de contingencia para abordar posibles retrasos o cambios en la financiación.

5. Estrategias Mixtas

Probabilidad de Éxito: La más alta

Combinar múltiples estrategias para aprovechar sus fortalezas colectivas, comenzando con **Desarrollo** Abierto y Financiamiento Colectivo, y luego transicionando a operaciones Auto-Financiadas a medida que el proyecto madura.

Fortalezas:

- **Fuentes Diversificadas de Financiamiento:**

- **Reducción del Riesgo Financiero:** Al no depender de una sola fuente de financiamiento, el proyecto es menos vulnerable a contratiempos.
- **Capital Incrementado:** Combinar el financiamiento colectivo con inversiones iniciales puede proporcionar fondos más sustanciales para el **Desarrollo**.
- **Compromiso y Apropiación de la Comunidad:**
 - **Adopción Temprana:** El financiamiento colectivo y el **Desarrollo** abierto involucran a la comunidad desde el principio, fomentando un sentido de pertenencia y lealtad.
 - **Desarrollo Centrado en el Usuario:** La contribución directa de una amplia base de colaboradores puede llevar a un producto que satisfaga mejor las **Necesidades** de los usuarios.
- **Desarrollo Rápido e Innovación:**
 - **Colaboración Abierta:** Aprovechar el talento de desarrolladores independientes puede acelerar la innovación y la resolución de problemas.
 - **Optimización de Recursos:** Combinar recursos de diferentes estrategias puede conducir a un uso más eficiente de fondos y talentos.
- **Escalabilidad y Sostenibilidad:**
 - **Transición Suave a la Auto-Financiación:** A medida que el proyecto crece, los ingresos generados pueden sostener las operaciones sin financiamiento externo.
 - **Adaptabilidad:** Flexibilidad para ajustar estrategias basadas en la fase del proyecto y la retroalimentación del mercado.
- **Mayor Credibilidad y Visibilidad:**
 - **Apoyo Público:** Las campañas exitosas de financiamiento colectivo pueden atraer atención mediática y aumentar la conciencia pública.
 - **Confianza de Inversores:** El apoyo demostrado de la comunidad puede hacer que el proyecto sea más atractivo para potenciales inversores o socios.

Desafíos:

- **Coordinación Compleja:**
 - **Sobrecarga de Gestión:** Equilibrar múltiples fuentes de financiamiento y modelos de **Desarrollo** puede aumentar la complejidad.
 - **Alineación de Intereses:** Asegurar que los objetivos de los colaboradores, patrocinadores y desarrolladores estén alineados.
- **Asignación de Recursos:**
 - **Presupuestación:** Determinar cómo asignar fondos eficientemente entre áreas como **Desarrollo**, marketing y gestión comunitaria.
 - **Priorización:** Equilibrar las **Necesidades** inmediatas de **Desarrollo** con objetivos de sostenibilidad a largo plazo.
- **Mantener el Compromiso:**
 - **Retención de Colaboradores:** Mantener motivados a los desarrolladores voluntarios a lo largo del tiempo sin incentivos financieros directos.
 - **Expectativas de Patrocinadores:** Gestionar las expectativas de los apoyadores del financiamiento colectivo mientras se transiciona a un modelo auto-financiado.
- **Integración de Contribuciones:**
 - **Control de Calidad:** Asegurar que las contribuciones de diversas fuentes cumplan con los estándares del proyecto.
 - **Compatibilidad Técnica:** Integrar código e **Ideas** de varios colaboradores puede plantear desafíos técnicos.

- **Asuntos Regulatorios y de Cumplimiento:**
 - **Obligaciones Legales:** Navegar los requisitos legales del financiamiento colectivo, las contribuciones de código abierto y las operaciones financieras.
 - **Requisitos de Transparencia:** Cumplir con las expectativas de transparencia de patrocinadores y colaboradores, lo que puede consumir tiempo.

Estrategias de Mitigación:

- **Establecer Estructuras de Gobernanza Sólidas:**
 - **Formación de un Equipo Central:** Crear un equipo central dedicado responsable de la toma de decisiones, coordinación y control de calidad.
 - **Directrices Claras:** Desarrollar guías comprensivas de contribución y estándares de codificación para facilitar la integración.
- **Planes de Comunicación Efectivos:**
 - **Actualizaciones Regulares:** Mantener comunicación consistente con patrocinadores, colaboradores y la comunidad para construir confianza.
 - **Mecanismos de Retroalimentación:** Implementar canales para que las partes interesadas proporcionen aportes y comentarios.
- **Planificación Financiera Estratégica:**
 - **Objetivos de Financiamiento por Fases:** Establecer hitos claros y alcanzables para las campañas de financiamiento colectivo para gestionar las expectativas de los patrocinadores.
 - **Presupuestación Transparente:** Proporcionar planes de presupuesto detallados para asegurar responsabilidad y asignación eficiente de recursos.
- **Esfuerzos de Construcción de Comunidad:**
 - **Programas de Reconocimiento:** Reconocer y recompensar a los colaboradores mediante reconocimientos, certificaciones o incentivos simbólicos.
 - **Actividades de Compromiso:** Organizar webinars, talleres o hackathons para mantener activa e interesada a la comunidad.
- **Prácticas de Gestión de Riesgos:**
 - **Planes de Contingencia:** Preparar planes de respaldo para posibles déficits de financiamiento o retrasos en el **Desarrollo**.
 - **Asesoría Legal:** Consultar a expertos legales para asegurar el cumplimiento con regulaciones de financiamiento colectivo y leyes de propiedad intelectual.
- **Planificación de Transición Gradual:**
 - **Cronograma para Auto-Financiación:** Desarrollar una hoja de ruta clara para la transición del financiamiento externo a la autosuficiencia.
 - **Estrategias de Generación de Ingresos:** Explorar opciones de monetización como funciones premium, asociaciones u ofertas de servicios.

Enfoque de Implementación:

1. **Iniciar con Desarrollo Abierto:**
 - **Sembrar el Proyecto:** Publicar guías iniciales y un repositorio para atraer a los primeros colaboradores.
 - **Construir Comunidad:** Enfocarse en crear una cultura comunitaria fuerte y colaborativa.
2. **Lanzar Campaña de Financiamiento Colectivo:**

- **Crear Contenido Atractivo:** Desarrollar una campaña persuasiva que resalte la visión del proyecto y el apoyo de la comunidad.
- **Aprovechar la Comunidad:** Utilizar la base inicial de colaboradores para promover la campaña y ampliar el alcance.
- 3. **Desarrollar en Paralelo:**
 - **Combinar Esfuerzos:** Utilizar los fondos recaudados para apoyar al equipo central mientras se continúan incorporando contribuciones de código abierto.
 - **Lanzamientos Iterativos:** Publicar actualizaciones regularmente para mantener el impulso y demostrar progreso.
- 4. **Transición a Auto-Financiación:**
 - **Implementar Monetización:** Introducir fuentes de ingresos alineadas con los valores del proyecto y las expectativas de los usuarios.
 - **Escalar Operaciones:** Reinvertir ganancias para expandir el equipo, mejorar funciones y hacer crecer la base de usuarios.
- 5. **Evaluación y Adaptación Continuas:**
 - **Monitorear Desempeño:** Evaluar regularmente la efectividad de cada componente de la estrategia y realizar ajustes según sea necesario.
 - **Compromiso con las Partes Interesadas:** Mantener informados e involucrados a patrocinadores y colaboradores en la evolución del proyecto.

Conclusión:

Al integrar múltiples estrategias, el proyecto puede aprovechar las ventajas de cada una mientras mitiga sus desventajas individuales. Este enfoque holístico maximiza los recursos, fomenta una comunidad robusta y mejora la adaptabilidad y resiliencia del proyecto. Las fortalezas combinadas del **Desarrollo** Abierto, el Financiamiento Colectivo y la Auto-Financiación crean un efecto sinérgico que puede impulsar el proyecto hacia un éxito sostenido.