

# Leonardo Puca

Data di nascita: 14/03/2000

E-mail: leopuca.des@gmail.com

Mobile: +39 334 393 1947

## ISTRUZIONE E FORMAZIONE

---

- [ 09/2021-attuale ] **Laurea Magistrale in Design della Comunicazione**  
Politecnico di Milano, Milano (Italia)
- [ 09/2018-07/2021 ] **Laurea Triennale in Design della Comunicazione**  
Politecnico di Milano, Milano (Italia)  
Voto finale: 108/110
- [ 09/2013-07/2018 ] **Diploma Liceo Scientifico delle Scienze Applicate**  
Liceo Scientifico Andrea Bafile, L'Aquila (Italia)  
Voto finale: 100/100

## ESPERIENZA LAVORATIVA

---

- [ 02/2023-05/2023 ] **Junior Designer Intern presso Leftloft**
  - progettazione grafica delle cover digitali x Rolling Stone Italia
  - ricerca ed elaborazione bozze per le cover di Oscar Mondadori
  - realizzazione contenuti destinati ai canali social dello studio
  - progettazione e realizzazione dei case studies per il sito web dello studio
- [ 04/2023-attuale ] **Motion/Graphic Designer x RU.AR**
  - redesign del logo della società + manuale di utilizzo/branding
  - animazione del logo (2D & 3D)
  - realizzazione di un set di icone da utilizzare nelle UI della piattaforma
- [ 02/2023-attuale ] **Motion Designer x Lucid Monday**
  - ideazione e realizzazione di due video per la comunicazione social del magazine Lucid Monday: 2 video reel
- [ 11/2021-11/2022 ] **Graphic Designer presso Raptors Milano, Sprint Academy**
  - redesign del logo per la società
  - realizzazione di una linea di merchandising
  - progettazione contenuti destinati alla comunicazione social
- [ 05/2021-06/2021 ] **Motion Designer x Komma**
  - ideazione e realizzazione di due video per la comunicazione social del brand di abbigliamento Komma: 1 video post + 1 video reel

## COMPETENZE LINGUISTICHE

---

**Italiano:** lingua madre

**Inglese:** B2

## COMPETENZE TECNICHE

---

**Ottima conoscenza nell'utilizzo di software di progettazione grafica:**

Adobe Photoshop, InDesign, Illustrator, Lightroom, Figma

**Ottima conoscenza nell'utilizzo di software di modellazione 3D:**

Blender

**Ottima conoscenza nell'utilizzo di software di motion graphics**

**e video editing:** Adobe After Effects, Premiere

**Buona conoscenza dei linguaggi HTML, CSS, Javascript**

(p5.js, three.js)

## COMPETENZE COMUNICATIVE E INTERPERSONALI

---

Capacità di lavorare in team e ottima abilità di mediazione all'interno del gruppo

## COMPETENZE ORGANIZZATIVE

---

Ottime capacità di organizzare e gestire le fasi di un progetto complesso dall'ideazione alla realizzazione

## ONOREFICENZE E RICONOSCIMENTI

---

[ 25/08/2020 ] **Premio Wacom + Premio Studenti (AI Annual 2020)**  
(Associazione Autori di Immagini)

“Spazi da Riempire” è il titolo di una delle illustrazioni digitali selezionate per l'Annual 2020 Autori di Immagini, una delle pubblicazioni italiane più autorevoli e comprensive dell'immagine illustrata in Italia. La giuria, presieduta da Emiliano Ponzi, ha assegnato all'illustrazione il primo premio nella categoria studenti ed il Premio Wacom come migliore opera d'arte digitale in concorso. Inoltre, l'opera è stata esposta a Bologna per l'evento Cheap Festival dal 25 Settembre al 21 Ottobre 2020.

### **Atletica Leggera**

Ho praticato atletica leggera a livello agonistico, conquistando 3 Titoli italiani e partecipando in diverse competizioni europee con la maglia della Nazionale italiana.

(2015) Campione italiano U16, specialità 300Hs;

(2017) Campione italiano U18, specialità 400Hs;

(2019) IV classificato Campionati Europei U20, specialità 400Hs;

(2021) Campione italiano U23, specialità 400Hs.