MC102 – ALGORITMOS E PROGRAMAÇÃO DE COMPUTADORES

Lista 3

- 1. Escreva uma função que computa a potência a^b para valores a (double) e b (int) passados por parâmetro (não use bibliotecas como math.h). Use a função anterior e crie um programa que imprima todas as potências: $2^0, 2^1, ..., 2^{10}, 3^0, ..., 3^{10}, ..., 10^{10}$.
- 2. Escreva uma função que computa o fatorial de um número inteiro n passado por parâmetro. OBS: Caso $n \leq 0$ a função deve retornar 1. Use a função anterior e crie um programa que imprima os valores de n! para $n=1,\ldots,20$.
- 3. Escreva uma função que recebe um número inteiro n passado por parâmetro e devolve o primeiro número da série de fibonacci que é maior ou igual a n.
- 4. Escreva uma função que recebe um número inteiro n passado por parâmetro e devolve o maior número primo que é menor ou igual a n.
- 5. Escreva uma função que recebe um número ponto flutuante n passado por parâmetro e devolve a raiz quadrada de n. Use o método de Newton, encontrando o zero da função: $f(x) = x^2 n$.
- 6. Considere o código em C abaixo:

```
#include <stdio.h>
int somal(int q, int c);
int soma2(int ra);
int i = 10;
int j = 20;
int main(){
  int i, k, ra, p;
  p = 10;
  ra = 5;
  for (i = 0; i < 3; i++) {
    k = somal(ra, p);
    ra = soma2(k);
    printf("%d, %d\n",ra, k);
  }
int somal(int q, int c){
  int soma = q+i+c;
  return soma;
int soma2(int ra) {
 int k = j;
```

```
ra = ra + k;
return ra;
```

- (a) Determine quais são as variáveis locais e globais deste programa, identificando a que função pertence cada variável local.
- (b) Mostre o que será impresso na tela do computador quando for executado este programa.
- 7. Escreva uma função chamada **teste** que recebe um valor inteiro positivo n como parâmetro. Sua função deve retornar um valor inteiro b tal que $b^k = n$ para algum inteiro k, e b seja o menor possível.
- 8. Escreva uma função chamada **teste** que recebe um valor inteiro n (positivo ou negativo) como parâmetro. Sua função deve imprimir todos os valores a e b (inclusive negativos) tais que a*b=n.