

EXPÉRIENCE

Président de l'association de robotique Projet&Tech

2024 - 2025

- Dirigé une équipe de 10+ membres pour concevoir un robot compétitif en 6 mois, en structurant les responsabilités et en résolvant les conflits, aboutissant à la participation à la Coupe de France de Robotique et à l'intégration rapide des nouveaux membres
- Formé 15+ étudiants aux outils de robotique (SolidWorks, Altium, STM32CubeIDE) et aux technologies embarquées, permettant aux nouveaux membres un apprentissage rapide

Analyse de données

Mai – Août 2024

Alternatives Energies - Stage opérationnel

La Rochelle

- Automatisé la collecte données de navigation via un script Python et une base PostgreSQL, réduisant le temps de traitement, et facilité l'analyse à l'aide de tableaux de bord personnalisés sur Grafana
- Développé une interface web (Django) pour visualiser les données de navigation en temps réel, et déployé la solution en production avec Docker sur un serveur Debian

Implémentation matérielle d'algorithmes de cryptographie post-quantique

Avril – Juillet 2023

Laboratoire Hubert Curien - Stage en recherche

Saint-Etienne

- Implémenté des algorithmes post-quantiques en VHDL sur FPGA et testé leur robustesse via des attaques par canaux auxiliaires (analyse de consommation de puissance) dans le cadre du projet de recherche PQ-TLS, visant à développer des protocoles innovants et efficaces pour la cryptographie post-quantique.

FORMATION

Diplôme d'ingénieur - Electronique et télécommunications (en cours)

France

Télécom Saint-Etienne

Prévu pour 2027

- Double diplôme en **Cybersécurité** à l'UQAC (Canada) en dernière année
- Développé un robot de A à Z et participé à la Coupe de France de Robotique en 2024 et 2025

DUT GEII et Licence L2 d'ingénieur

France

Télécom Saint-Etienne

2023

COMPÉTENCES

Technologies : Python, C, C++, SQL, VHDL, HTML, CSS, JS, Bash

Outils : Grafana, Quartus, Altium, Github, Git, Docker, Django, PostgreSQL

Systèmes : STM32, Arduino, Linux, Windows, Raspberry Pi, NixOS

Langues : Français, Anglais

PROJETS

EXPLORATEUR DE FRACTALES

C++, SFML, OpenGL, Git

[Code Source](#)

- Un programme écrit en C / C++ permettant de générer et d'explorer des fractales stylisées
- Utilisation de SFML et de OpenGL pour permettre le zoom en temps réel

CENTRES D'INTÉRÊT

Sports et voyages

- Sports:** Basket (Joueur et Arbitre) - Tennis de Table - Musculation
- Voyages:** Chine - Ecosse - Italie - Angleterre - Irlande - Régions de France - La Réunion - New York

Cybersécurité et cryptographie

- Classé Top 821/250 000 sur Root-Me avec 6 485 points, grâce à la résolution de défis avancés
- 61ème place au 404CTF 2024 et participation active au HeroCTF plusieurs années