

Trabajo Práctico Final

1 Requerimientos generales

Se deberá diseñar un editor de máquinas de estados que permita al usuario crear y editar las mismas desde un entorno gráfico para que luego su código sea autogenerado.

1.1 Puntos principales de evaluación

- Correcta modularización,
- uso de herramientas vistas en clase,
- separación clara entre front y back-end,
- interfaz gráfica,
- uso de mouse y teclado,
- **originalidad.**

2 Dinámica

El editor debe permitirle al usuario crear nuevos estados, crear transiciones entre los mismos y agregar funciones de transición.

El agregado de las funciones de transición se hará en dos pasos: en la interfaz gráfica se ingresará el nombre de la función, mientras que por otro lado se ingresarán los archivos donde se encuentran las mismas.

Finalmente, el programa deberá generar un archivo main genérico y un make file para el conjunto completo. El objetivo final es que el usuario únicamente deba modificar el código del main y las funciones de transición, crear de manera gráfica su máquina de estados y correr el make file para obtener su programa.

3 Librerías adicionales

Para el desarrollo de la interfaz gráfica recomendamos la utilización de la librería Allegro y sus extensiones.

4 Entrega

La entrega será tanto escrita como oral y deberán estar presentes todos los integrantes del grupo. En la exposición se deberá defender el funcionamiento del programa, el de sus distintos módulos y los algoritmos utilizados.

Su aprobación es condición necesaria para estar habilitado para rendir el examen final. La entrega será en fecha a definir con la cátedra, como máximo 3 días antes del examen final.