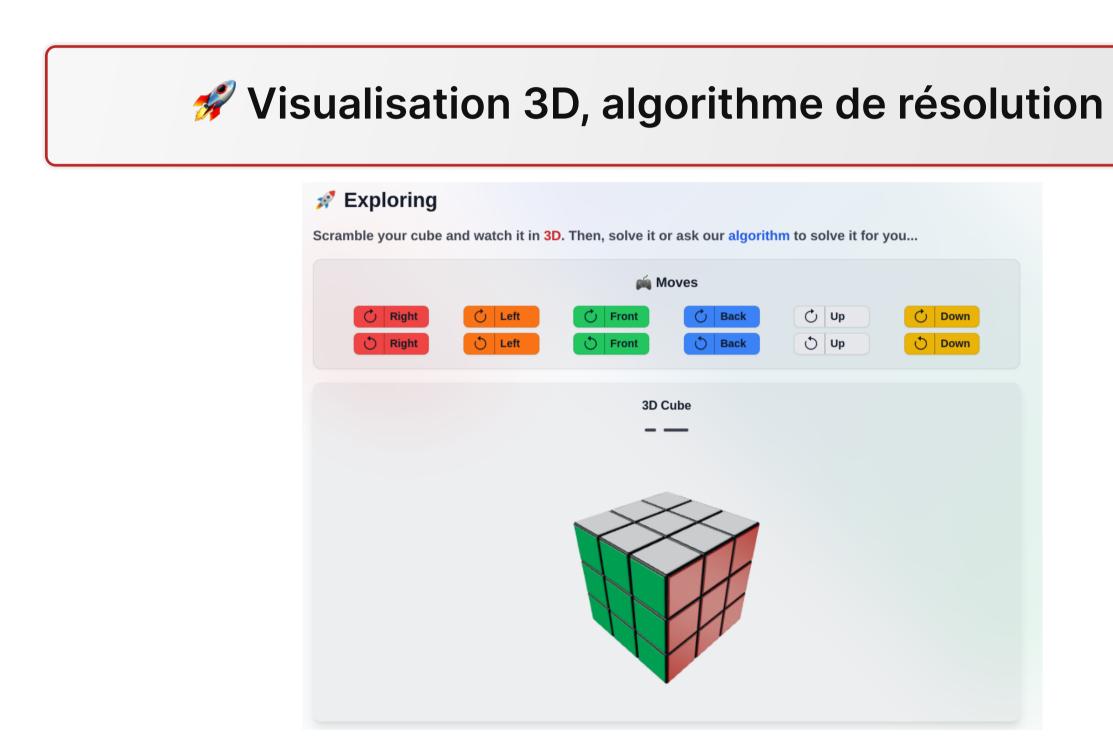
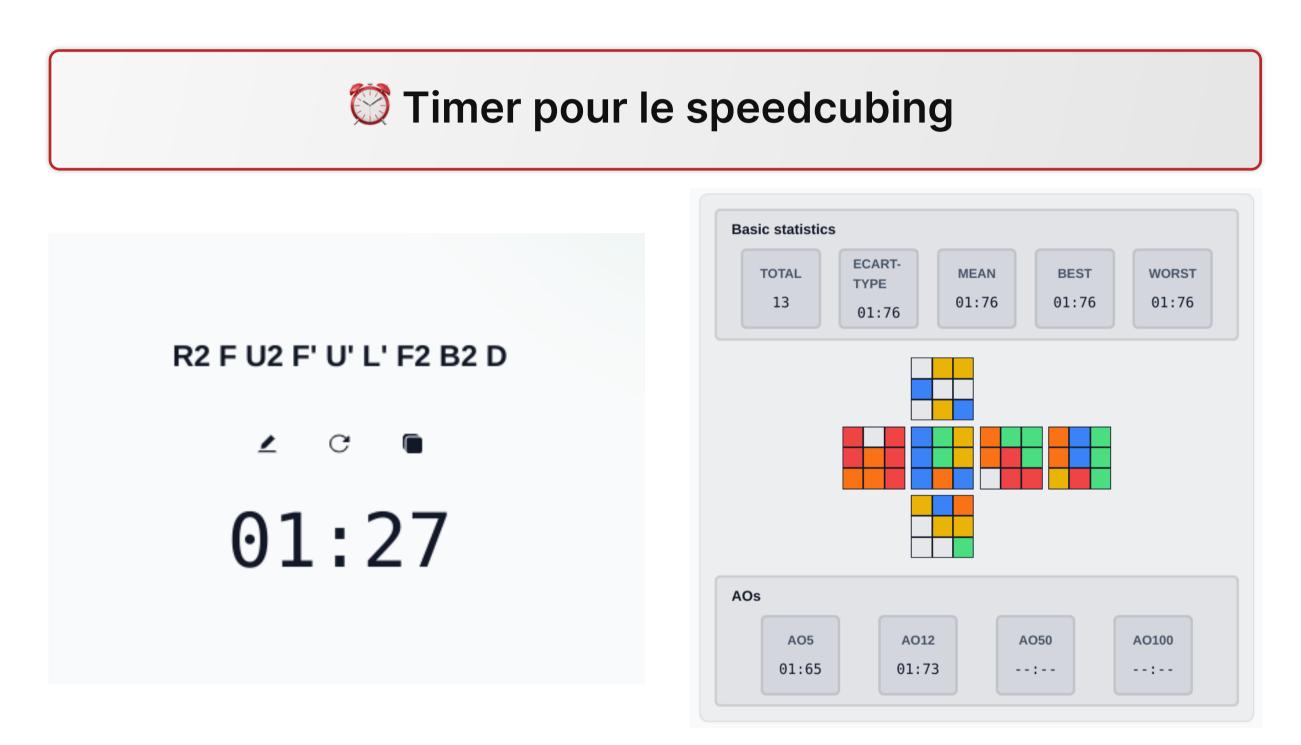




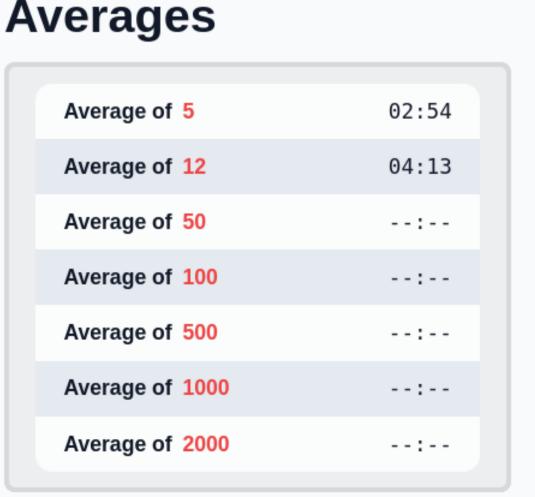
Visualisation 3D et résolution du Rubik's Cube

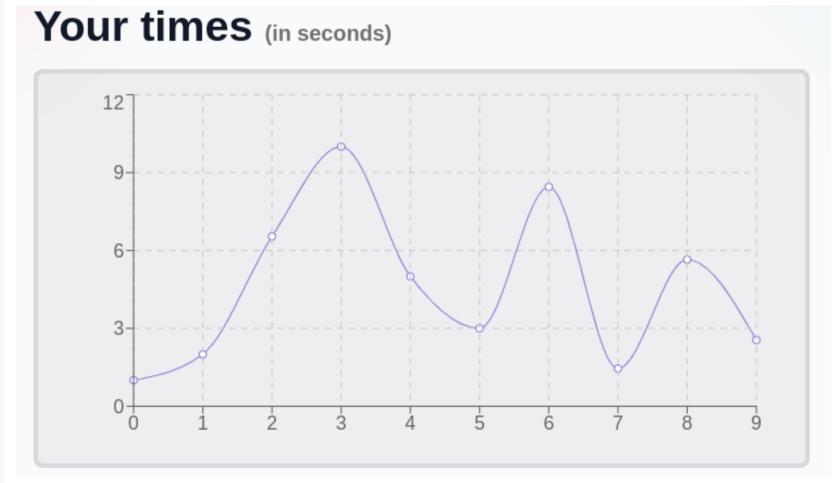
Objectif : Création d'une plateforme pour apprendre et s'améliorer au Rubik's Cube en apportant une visualisation 3D de ce dernier.

















Léo ROULLOIS, Sanjev SAHENDRAN, Nicolas TADRES, Yoan RODRIGUEZ Promo : E3S, Tuteur : BUZER Lilian