**易拓迈克众筹游戏**

**功能说明书**

**作者：王志锋**

东莞兰格网络科技有限公司

[一、 系统运行环境 3](#_Toc16498)

[1、 管理后台环境 3](#_Toc8245)

[2、 客户使用环境 3](#_Toc25436)

[二、 管理后台功能规划 3](#_Toc30342)

[1、 游戏管理 3](#_Toc23386)

[2、 商品管理 4](#_Toc30038)

[3、 会员管理 4](#_Toc9126)

[4、 订单管理 4](#_Toc25310)

[5、 众筹管理 4](#_Toc18927)

[6、 渠道管理 5](#_Toc23805)

[7、 运营报表 5](#_Toc26564)

[8、 系统管理 5](#_Toc25995)

[三、 前端游戏 5](#_Toc5139)

[1、 游戏大厅 5](#_Toc19020)

[2、 积分商城 6](#_Toc30174)

[3、 个人中心 6](#_Toc3428)

1. 系统运行环境
2. 管理后台环境

硬件配置建议：最低使用2核处理器，4G内存，2M带宽。

操作系统环境：后台服务基于Linux +Apache+MySql环境搭建，后台开发语言采用PHP5.0以上版本。

1. 客户使用环境

基于微信平台小程序，微信需要高于6.5.3 版本才能支持小程序。

1. 管理后台功能规划
2. 游戏方案

**1.1）孵小鸡**：发起众筹之后，会进入游戏页面，从天而降一只小鸡蛋，页面出现提示：您的萌蛋宝宝已经降临，现在除了你无亲无故，赶紧分享给朋友，让他们来一起帮您照顾萌蛋宝宝。分享给微信好友之后，微信好友点击进入游戏页面，背景还是那只萌蛋，页面提示萌蛋宝宝现在又急又饿，赶快一起加入照顾萌蛋宝宝，等他长成就会剩下金蛋，说不定就您就被砸中了。好友点击参与众筹，页面弹窗提示，恩人，谢谢您的照顾，我会努力长大，早日下蛋。当众筹金额完成之后，页面提示，宝宝已经长大成人，马上就要下蛋了。页面倒计时，所有参与众筹的人员随机闪过，抽中中奖的人，未中奖的会员页面出现，金蛋未砸中，坐等领红包，安慰一下心情，中奖的人页面出现，一步小心被金蛋砸中，发个红包感谢一下各位奶爸奶妈。

1. 商品管理

**2.1）商品分类**：不同系列的商品我们可以归为一类，这样的目录会方便客户查找，商品分类模块属于树形结构，包括新增，修改、删除等功能，需要注意的是删除商品分类之前必须要先删除掉该分类下的产品。

**2.2）商品管理**：商城的商品信息在此处进行管理，包括新增商品，修改商品，调整价格，设置商品库存，商品详细描述都在此处设置。

**2.3）商品审核**：商城的商品信息在发布新的产品之后，需要经过审核才能在前台展示出来。

1. 会员管理

**3.1）会员管理**：会员管理模块主要用来搜索和查看注册用户的信息，包括消费记录，余额变动记录等。

**3.2）会员等级**：设置平台的会员等级，以及升级所需的积分。

**3.3）积分记录**：用户账户积分增加减少的变动记录。

**3.4）余额记录**：用户账户余额增加减少的变动记录。

1. 订单管理

**4.1）全部订单**：该处显示积分商城中的订单，我们可以通过订单状态，支付状态，发货状态，下单时间来查找订单。

**4.2）订单发货**：该模块下显示所有需要发货的订单，方便仓库人员操作。

1. 众筹管理

**5.1）活动管理**：发起一个众筹活动的时候，需要设置众筹奖品，以及奖品数量，发起众筹的金额，参与众筹的最低金额和最高金额，众筹完成的金额，参与活动的平台会员级别限制（低等级的会员无法参与高等级的活动）。

**5.2）活动报表**：对于某一个活动，我们需要看到详细的活动数据，活动报表模块详细展示众筹活动中，已经发起的众筹数量，每个众筹的参与情况，已经完成的众筹数量等数据。

**5.3）奖品发放**：所有中奖会员的奖品领取信息会展示在此处，可以根据发放状态过滤查找还未发放的订单。

1. 渠道管理

**6.1）**渠道申请记录，前台用户可以申请渠道合作，申请提交之后联系方式等信息会在此处，管理员可通过此处和申请人取的联系沟通合作事宜。

1. 运营报表

**7.1）**会员增长报表（按照周、月、年统计生成报表）

**7.2）**会员活跃排行（根据参与次数和参与金额两个维度分周、月、年统计生成报表）

**7.3）**众筹发起排行（根据发起数量和发起总额两个维度分别按周、月、年统计生成报表）

1. 系统管理

**8.1）用户管理**：管理系统使用人员的账号，每个使用后台的用户拥有自己的账号和密码，并设置有对应的角色（注意此处）。

**8.2）角色管理**：角色是一种权限的集合，例如编辑需要关注网站的内容，运营需要关注对应的报表，管理员关注系统的配置和运营状况，通过给角色分配权限，并设置用户的角色，可以是不同的用户只看到自己需要的部分。

**8.3）管理日志：**管理日志记录管理员在后台的各种操作。

**8.4）系统设置：**主要绘制平台的运行参数，例如短信接口，支付接口参数等。

1. 前端游戏
2. 游戏大厅

默认展示所有我参与的众筹游戏，点进进入游戏详情，游戏页面根据众筹参与情况展示相应的情况。

1. 积分商城

积分商城包含商品列表、商品详情、兑换确认（展示兑换商品，消耗积分，需要支付金额，以及收货地址）。

1. 个人中心

客户相关内容均放在这个部分，包括我的游戏（发起的，进行中，已结束），中奖记录，红包记录，余额提现，我的地址。

1. 项目风险

鉴于微信小程序相关规则、微信小程序开发规范及小程序提供的接口能力，作以下几点风险说明：1、审核问题（有可能因被定义为虚拟支付或其他原因而审核不通过）；2、小程序包大小限制（目前仅限2M内）；3、小程序开放接口能力局限性（提倡简单交互），部分前端交互技术无法再小程序中应用。4、更新迭代问题，每次升级需要重新审核。

以上几点为开发前做的调查总结说明，还请知悉。因第三方原因产生的项目上线延期、无法正常使用或者项目终止等情况，甲方承担相关责任，乙方对此不负任何经济或者法律责任，不影响合同付款金额或者付款进度。如若因第三方审核不通过，乙方已经按照甲方需求开发完毕的，乙方可以要求甲方付款，甲方不应以此为借口拒付相关合同款项。