Leonardo Sepulveda Bedoya

**Actividad 1: Construcción de un mapa de sitio**

1. **Objetivo:** Crear mapa de sitio de una app sencilla.
2. **Guía paso a paso:**
   1. Abre el tablero Miro plantilla.
   2. Añade al menos 5 nodos (e.g. Inicio, Producto, Carrito, Perfil, Ayuda).
   3. Conecta jerárquicamente con flechas.
   4. Revisa que no haya nodos sin conexión.
3. **Entrega:**
   1. Imagen exportada del mapa.
   2. Breve justificación (máx. 50 palabras) de la jerarquía elegida.

**Criterios de evaluación:**

* Mín. 5 nodos correctamente nombrados.
* Jerarquía lógica y conectada.

R//

Diagrama

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

Ubico "inicio" como punto central por ser la página principal. De ahí se accede al "carrito" y a "producto", que son esenciales en un sitio de compras. "Perfil" y "ayuda" están a los lados como secciones secundarias, accesibles pero no prioritarias en la navegación.

**Actividad 3: Identificación de patrones y componentes**

1. **Objetivo:** Reconocer y justificar el uso de patrones UI.
2. **Guía:**
   1. Busca en tu app favorita 3 patrones distintos (e.g. menú hamburguesa, pestañas, modal).
   2. Captura pantallazos de cada uno.
   3. Escribe explicación (máx. 2 líneas) de por qué el patrón es adecuado allí.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Patrón | Captura de pantalla | Justificación breve |
| Menú de hamburguesas |  | Ayuda ya que en un espacio limitado, existen varias opciones |
| Pestañas inferiores |  | Permite navegación rápida en la pagina principal |
| Modal | Mensajes de advertencia - Win32 apps | Microsoft Learn | Rectifica la decisión del usuario |