Propuesta de Proyecto

1. EQUIPO DE TRABAJO

APELLIDO: Sequeira NOMBRE: Leonardo Ariel

LEGAJO: 112776

EMAIL: leo.sequeira@hotmail.com

2. PRESENTACION DE LA IDEA

Desarrollar una aplicación web de pagos.

3. PROPUESTA GENERAL

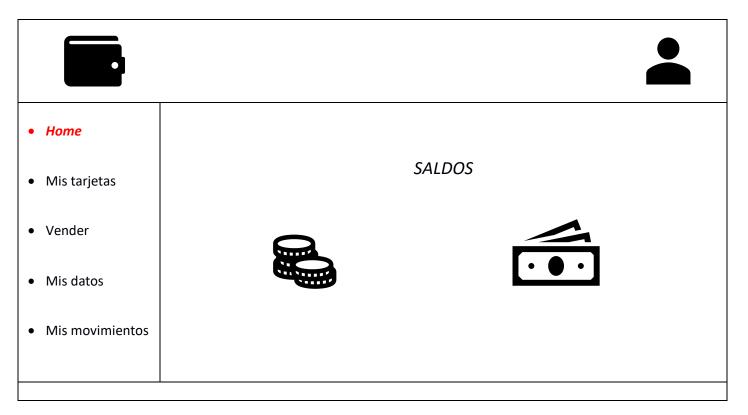
Aplicación de Pagos:

- Sección:
 - Home
 - El sistema permitirá visualizar los saldos disponibles de la cuenta.
 - Mis tarjetas
 - El sistema contará con la posibilidad de adherir tarjetas de crédito/debito a la cuenta.
 - El sistema permitirá la eliminación de las tarjetas.
 - Vender
 - El sistema permitirá crear links de pagos.
 - El sistema permitirá enviar los links de pagos por Whats App.
 - Mis datos
 - El sistema permitirá gestionar los datos personales de la cuenta.
 - Mis movimientos
 - El sistema permitirá visualizar el listado de las transacciones realizadas por la cuenta.

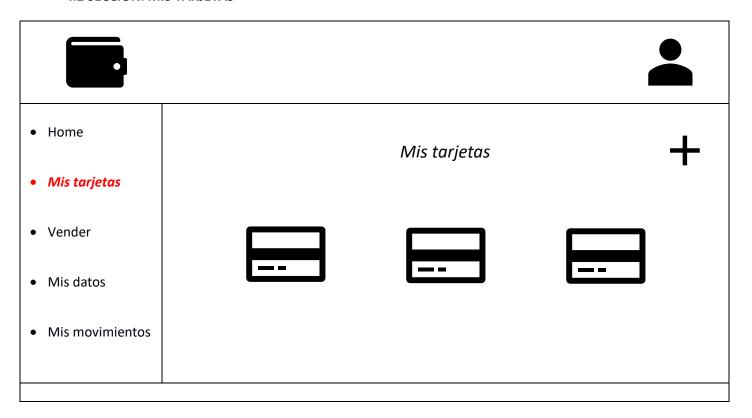
4. WIREFRAMES

A continuación, se listan las pantallas de la aplicación:

4.1 SECCION: HOME



4.2 SECCIÓN: MIS TARJETAS



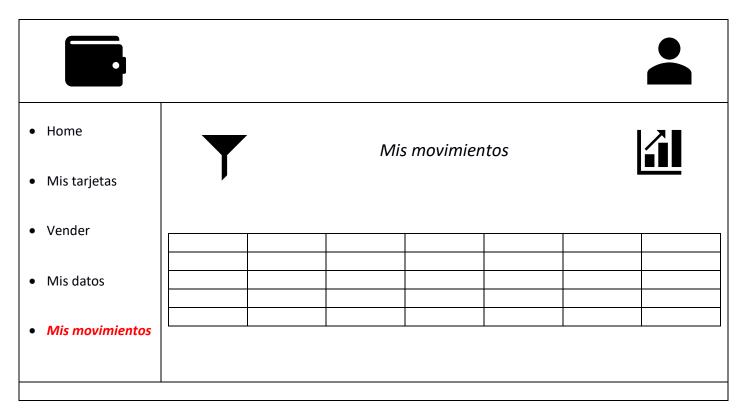
4.3 SECCIÓN: VENDER

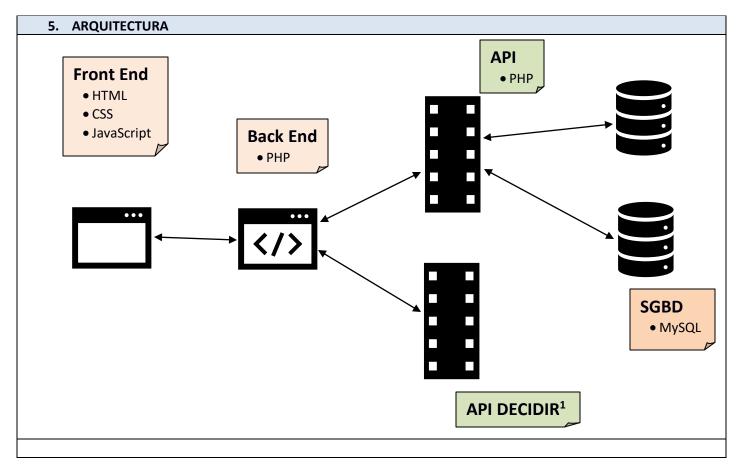
• Home	Vender		
Mis tarjetas			Т
• Vender			
Mis datos			
Mis movimientos			

4.4 SECCIÓN: MIS DATOS

• Home	0	Mis datos	
Mis tarjetas	6 9		
• Vender			
Mis datos			
Mis movimientos			

4.5 SECCIÓN: MIS MOVIMIENTOS





6. MODELO DE CLASES

Diseño del modelo de objetos del back-end, incluyendo un diagrama de clases mostrando relaciones entre clases y métodos y propiedades de cada una. Debe estructurarse utilizando el patrón de arquitectura MVC (Modelo-Vista-Controlador).

<PENDIENTE>

7. MODELO DE DATOS

Diseño del modelo de datos.

<PENDIENTE>

8. NOTAS

¹ Se utilizará la API de DECIDIR para el procesamiento de los pagos. https://decidirv2.api-docs.io/1.0/transacciones-simples/solicitud-de-token-de-pago-1