



Aluno(a):

Turma:

Data:

Disciplina: Programação Estruturada e OO

Professor: Leo Silva

LISTA DE EXERCÍCIOS II

CLASSES E OBJETOS

1. Crie uma classe **Funcionario** que obedeça a descrição a seguir.

Funcionario
- nome : String - cpf : String - horasTrabalhadas : int - valorPorHora : double
+ calcularSalario() : double + incrementarHoras(quantidade : int) : void + getNome() : String + setNome(nome : String) : void + getCpf() : String + setCpf(cpf : String) : void + getValorPorHora() : double + setValorPorHora(valor : double) : void + getHorasTrabalhadas() : double

powered by Astah

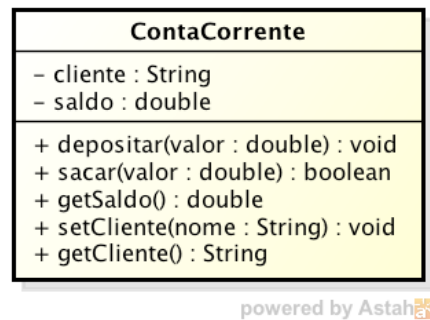
A classe deve possuir 4 atributos privados (private): **nome** (String), **cpf** (String), **horasTrabalhadas** (int), **valorPorHora** (double), e os seguintes métodos públicos (public):

- Um construtor que não tenha nenhum parâmetro, mas que inicialize o atributo **horasTrabalhadas** com o valor 0;
- O método de **calcularSalario()**, que faz o cálculo de quanto o funcionário irá receber no mês, multiplicando as **horasTrabalhadas** pelo **valorPorHora**;
- O método de **incrementarHoras()**, que adiciona um valor de horas passado como parâmetro ao valor já existente no atributo;
- Crie, também, os métodos **get** e **set** dos atributos **nome**, **cpf** e **valorPorHora**. Para o atributo **horasTrabalhadas**, crie apenas o método **get**.

Para testar a classe **Funcionario**, deve ser criada uma classe **TestarFuncionario** que possua um método **main()**.

- Crie um objeto **novoFuncionario** do tipo **Funcionario**;
- Utilize o método **setNome()** para atribuir o nome "Luis" ao novo funcionário, e o método **setCpf()** para atribuir o valor "12345678910";
- Utilize o método **setValorPorHora()** para atribuir 25,50 ao atributo **valorPorHora**;
- Escreva na tela o nome do funcionário (utilizando o método **getNome()**), o cpf (utilizando o método **getCpf()**) e o valor pago por hora (utilizando o método **getValorPorHora()**);
- Utilize o método **incrementarHoras()**, passando o valor 8 como parâmetro;
- Escreva na tela o nome do funcionário e a quantidade de horas trabalhadas;
- Utilize, novamente, o método **incrementarHoras()**, passando o valor 4 como parâmetro;
- Escreva na tela, novamente, o nome do funcionário e a quantidade de horas trabalhadas.

2. Crie uma classe **ContaCorrente** que obedeça a descrição adiante.



A classe deve possuir 2 atributos privados (private): **cliente** (String) e **saldo** (double) e os seguintes métodos públicos (public):

- Um construtor que tem como parâmetro um valor **double** que deve ser o valor inicial para o **saldo**;
- O método **depositar()**, que recebe um parâmetro **double**. Esse método deve adicionar o valor passado por parâmetro ao saldo já existente;
- O método **sacar()** deve reduzir o valor passado por parâmetro do saldo já existente:
 - Perceba que é necessário verificar se existe saldo suficiente para o saque que o cliente deseja fazer;
 - O valor de retorno deve ser **true** quando for possível realizar o saque e **false** quando não for possível.
- O método **getSaldo()** deve retornar o **valor** do saldo do cliente;
- O método **setCliente()** deve possuir um parâmetro do tipo String que represente o novo valor a ser atribuído ao atributo **cliente**;
- O método **getCliente()** deve retornar o valor do atributo **cliente**.

Para testar a classe **ContaCorrente**, deve ser criada uma classe **TestarContaCorrente** que possua um método **main()**.

- Crie um objeto **novaConta** do tipo **ContaCorrente** e defina o seu saldo inicial como 1000 reais;
- Escreva o valor do saldo na tela, utilizando o método **getSaldo()**;
- Realize um saque de 500 reais;
- Utilize o método **setCliente()** para atribuir o nome "Paulo" ao cliente;
- Escreva na tela o nome do cliente utilizando o método **getCliente()** juntamente com o valor do saldo da sua conta;
- Realize outro saque de 500 reais;
- Escreva o valor do novo saldo na tela;
- Faça um depósito de 50 reais;
- Escreva o valor do novo saldo na tela;
- Realize um saque de 500 reais;
- Utilize o método **setCliente()** para atribuir o nome "Paulo Oliveira" ao cliente;
- Escreva na tela o nome do cliente juntamente com o valor da sua conta.