

Jérémy Barrette – 1736976

Alexis Vailles – 1742139

**Rapport TP #2 :**

**Analyseur de protocole**

Soumis à : Kadi, Mehdi

INF3405 (01 – B1) – Réseaux informatiques

Session Automne 2018

École Polytechnique de Montréal

Vendredi le 16 novembre 2018

**8.1.**

Cette manipulation fonctionne comme suit : Windows7\_A découvre que l’adresse 168.blabla est disponible (DISCOVER); l’adresse est ensuite offerte à la machine (OFFER); Windows 7\_A requiert l’adresse (REQUEST); l’acquisition est ensuite confirmée (ACK).

**8.7.**

Destination : 00 :0C :29 :65 :90 :B3 --> correspond au poste Windows7\_A

0 :12 :41 :101 :144 :179

Source : 00 :50 :56 :EB :88 :6F --> correspond au serveur DHCP

0 :80 :86 :235 :136 :111

**8.8.**

Adresse de la source : 192.168.79.254 --> appartient au serveur DHCP

**8.9.**

L’en-tête Ethernet est présent sur les octets 0 à 13, donc elle occupe un espace de 14 octets.

**9.1.**

Le protocole ARP a pour but d’associer une adresse IP à une adresse de niveau 2, comme une adresse MAC.

**9.3.**

On remarque que l’adresse IP de Windows7\_B est maintenant dans le ARP de Windows7\_A

**9.4.**

La longueur des trames est de 64 octets.

**9.6.**

Une requête est un broadcast (pas de target), tandis que qu’une réponse est un message spécifique à une adresse connue.

**9.11.**

Il y a un espace d’octets vides additionnels (extra bytes) à la fin de la trame ARP.

Ce champ occupe 18/64 bytes = 28.125 %

Ce champ est nécessaire parce que la trame ARP ne fait 64 octets, soit la limite minimale d’une trame Ethernet.

**10.1.**

Le champ est ICMP Type.

Les valeurs impliquées sont 8 (Echo Request) pour la requête et 0 (Echo Response) pour la réponse.