REGOLE OPERAZIONALI DIZIONARI

SECONDO PROGETTO PR2 CORSO-A

Leonardo Stoppani

DICT - Creazione Dizionario

Dict of dictBody

Env → Dict (Body) → (Key, Value) List

INSERT – Inserimento in un Dizionario

Insert of ide * exp * exp

```
Env \rightarrow e2 \rightarrow DictVal (d)
Env \rightarrow e1 \rightarrow Typecheck (v1, DictVal (d)) == True
```

Env → Insert (key, e1, e2) → DictVal ((key,v1) U d

DELETE – Eliminazione in un Dizionario

Delete of ide * exp

Env
$$\rightarrow e \rightarrow$$
 DictVal (d)

Env → Delete (key, e) → DictVal (d.keys – key)

HASKEY – Ricerca Chiave

HasKey of ide * exp

Env $\rightarrow e \rightarrow$ DictVal (d)

Env → HasKey (key, e) →
if (key appartiene a d) then Bool (True)
else Bool (False)

ITERATE – Iterare una funzione su un Dizionario

Iterate of exp * exp

Env
$$\rightarrow e1 \rightarrow FunVal(f)$$

Env $\rightarrow e2 \rightarrow DictVal(d)$

Env \rightarrow Iterate (f, d) \rightarrow DictVal (d1)

(d1 è il dizionario dopo aver applicato la funzione ai suoi elementi)

FOLD – Applicare una funzione su un Dizionario

Fold of exp * exp

```
Env \rightarrow e1 \rightarrow FunValAcc (fa)
Env \rightarrow e2 \rightarrow DictVal (d)
```

Env → Fold (fa, d) →

if (Typecheck(«int»,d)) then Int (n)

else Bool (b)

(n,b sono il risultato della fold)

FILTER – Filtrare un Dizionario con una Lista di Chiavi

Fold of (ide list) * exp

Env
$$\rightarrow e \rightarrow$$
 DictVal (d)

Env → Filter (I, d) →

if (I.contain(d.i)) then DictVal(d)

else DictVal (d.keys – d.i) forall key apprtenenti a d

FUNACC – Definizione di Funzione con Accumulatore (a 2 argomenti)

FunAcc of ide * ide * exp

Env → FunAcc (acc, x, e)

→
FunAccVal («acc», «x», e, env)

FUNCALLACC – Chiamata di Funzione con Accumulatore (a 2 argomenti)

Insert of ide * exp * exp

```
Env \rightarrow Den(«fa») \rightarrow Closure(«y», «x», body, fDecEnv)

Env \rightarrow arg \rightarrow va Env -> a \rightarrow acc

fDecEnv[va/x, acc/y] \rightarrow body \rightarrow v
```

Env \rightarrow FunCallAcc (Den(«fa»), a, arg) \rightarrow v