

目 录

P. L. 傅桔

第一章 外汇市场简介	共 02 页
第二章 交易系统概述	共 15 页
第三章 建立市场模型	共 58 页
第四章 市场模型特性	共 32 页
第五章 解读市场模型	共 31 页
第六章 制定交易规划	共 16 页
第七章 设计交易方案	共 37 页
第八章 执行交易操作	共 24 页
附录一 提示与练习图	共 50 页

外汇市场，交易之道。
外汇之道，交易之道。

SFF 系统，是作者十几年外汇交易领域辛勤探索的总结。此书随着作者的不断思考、总结，几易其版，直到这次的 2014.418 版。

此页的 SFF 印章和作者的签字，表达了我们对您的感谢。若 SFF 系统能对您的交易有所助益，这是我们的欣慰；若您因此进一步来与我们联手共进，这是我们的缘分；若您能对 SFF 系统提出您的评判、建议，请接受我们真诚的感谢！

Judy Fu
傅桔

SFF 外汇交易工作室 _____ 年 _____ 月 _____ 日

2017.5.2

第一章 外汇交易简介

一. 外汇市场概述:

1. 外汇市场是一个以外汇交易为主体的交易市场。
2. 外汇市场涉及全球经济，是国际间“价值议定”的重要平台。
3. 外汇市场没有区域差异。任何人在任何时候只要能上网都可以进入这一市场。

二. 外汇交易概述 (图 1-1):

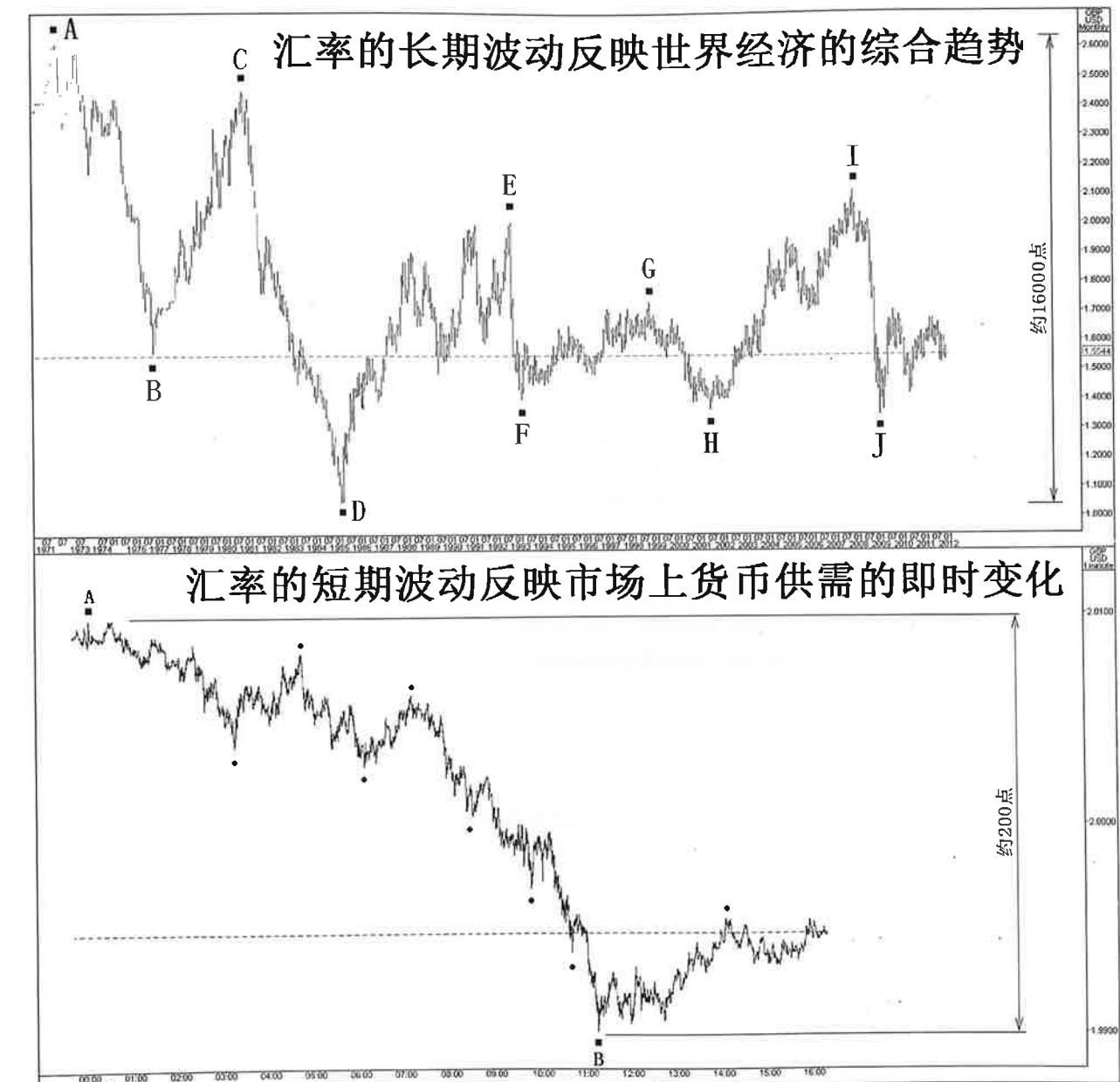


图 1-1 外汇交易概述

1. 外汇市场交易的主体是一对货币之间的汇率：

- 所谓汇率就是货币的价格：
 - ❖ 一种货币的价格要用另一种货币来标注。
 - ❖ 标注的格式为，两种货币并列、中间加个斜杠。
 - ❖ 斜杠前面的一个货币称为基本货币。基本货币可以理解为被买卖的“商品”。
 - ❖ 斜杠后面的一个货币称为标价货币。标价货币可以理解为所买卖“商品”的“价钱”。
 - ❖ 基本货币和标价货币连在一起称为货币对。货币对反映基本货币的汇率，是外汇市场交易的对象。
- “基本盘”与“交叉盘”：
 - ❖ 与美元配对的货币对称为“基本盘”。
 - ❖ 非美货币之间配对的货币对称为“交叉盘”。
 - ❖ 外汇市场上绝大部分的交易量都发生在基本盘上。
- 汇率变动的价格计算：
 - ❖ 汇率变动的基本计量单位称为点(pip)。
 - ❖ 汇率变化一个“点”所对应的结算价值称为点值。
 - ❖ 不同时刻货币的点值不同，不同时刻的点值之差，就是点差。

2. 外汇交易赢得快、输得更快，亏损恐惧者不宜参与外汇交易：

- 外汇市场交易的是“汇率的波动”而非“货币本身”，所以是一种“差价交易”。
- 外汇交易又是“零和”交易。交易中的赢者所得只能来自输者所亏，还要扣除交易的成本费用。
- 外汇交易允许“先买后卖”、也允许“先卖后买”，是双向交易的市场，所以无所谓牛市或熊市。

3. 外汇交易是杠杆交易，就是按比例放大交易量的交易：

- 外汇市场每天的实际波动一般不到3%，没有“投机价值”。为了提高投机价值就要引进“交易杠杆”。
- 杠杆交易是双刃剑、有利有弊，它同步放大了交易的盈利机会和亏损风险。
- 同样的市场波动，杠杆越大投机价值越大，或所需的“保证金”越少。

4. 除周末和节假日外，外汇市场的交易是每周五天、每天24小时连续不间断。其交易时段分为：

- 澳亚时段。澳亚时段是指每天的01:00 --- 09:00 GMT。一般而言，澳亚时段的市场不活跃。
- 欧洲时段。欧洲时段是指每天的08:00 --- 17:00 GMT。一般而言，欧洲时段的市场较活跃。
- 美洲时段。美洲时段是指每天的13:00 --- 22:00 GMT。一般而言，美洲时段的市场最活跃。

5. 外汇交易的典型特点：

- 外汇市场是世界上交易量最大的市场，每天都有超过1万亿美元的资金在该市场上交易。
- 全世界的外汇市场通过互联网技术已经联成一体，因此外汇交易几乎都能在瞬间完成。
- 外汇市场是建立在互联网上的虚拟的、跨国际的交易市场，所以对外汇市场的监管很难。

3 (5.3万亿美元)

三. 如何参与外汇交易？

1. 为何参与外汇市场：

- 外汇市场与人人相关，谁也躲不开。
- 外汇市场，风险滚滚、机会滔滔，输赢最快。
- 体验喜怒哀乐，感悟酸甜苦辣。交易类同生意，任凭主观施展。

2. 要学会交易很容易，要通过交易挣钱很艰难：

- 人性无理，恐惧贪婪。外汇交易，概率游戏，可能发财，可能破产。
- 如果要想通过外汇交易挣钱，就要把外汇交易当作一盘生意来经营。
- 外汇市场上无数交易者暗自博弈。谁都想赢，凭什么？若容易赢钱，其它行业谁来干？

3. 参与外汇交易，到底路在何方？

- 谁也没有绝对答案。条条道路通罗马，去不去由己，成不成在天。
- 正视风险、探索机会，再设好风险底线，然后轻装入场、驾机随险游走疆场。
- 要交易，先要掌握一套交易系统，再设定目标、明确预算，依据系统、遵循规范。

外汇市场，金山银海，虎踞蛇盘。诱惑在前，风险紧随，机会在最后。

第二章 交易系统概述

摘要:

- SFF (Simply Following Formula) 系统是针对外汇交易的一套交易思维与统筹策划。
- SFF 交易系统包括五个层面，即交易认知、系统原理、市场模型、实战解读、运作规范。
- SFF 交易的主要特点是，不研究、不分析，模型跟踪、顺势而为，双向设计，概率选择。

第一节 交易思维

一. 交易人生观:

1. 抬头望一望:
 - 茫茫寰宇，谁主沧桑演化？
 - 日月星辰，到底因何循环？
 - 浩浩江海，怎知风云变换？
2. 回头看一看:
 - 滚滚钱潮终似水，江海淘尽英雄汉。
 - 赢多输少常掂量，风卷残云白茫茫。
 - 千军万马飞灰灭，数数几人衣锦还？
3. 低头想一想:
 - 市场谁生谁管谁当家？
 - 自己何强何弱何能耐？
 - 交易怎输怎赢怎成败？

二. 交易世界观:

1. 市场总是对的:
 - 市场演变、总是有理。市场道理、说也不清。
 - 市场上下、随机任意。区间不定、方向不明。
 - 要参与交易，只能照模型、循系统、由运气。
2. 保护资金总是第一位的:
 - 资金大小、总是有限。失去资金、何以交易？
 - 青山不老、绿水长流。资金未绝、成败未定。
 - 机会第二、风险第一。计斤较两、保守量力。
3. 永远只做有把握的交易:
 - 谁也不保证赢利:
 - ❖ 经验难解风急浪大。
 - ❖ 聪明难保不时糊涂。
 - ❖ 智慧难抵恐惧贪婪。
 - 任何系统都不保证赢利:
 - ❖ 交易系统只能把握交易的稳定性。
 - ❖ 交易系统只能把握结果的概率性。
 - ❖ 交易者把握交易系统才可能赢利。
 - 交易者只能凭系统交易:
 - ❖ 交易者不能保证赢利，但必须要把握机会。
 - ❖ 交易中无法躲避风险，但必须能控制输赢。
 - ❖ 要把握机会控制输赢，只能遵循系统交易。

三. 认识市场:

1. SFF 将“市场”分为三类:

- 第一类是抽象市场:
 - ❖ 抽象市场是理论市场。理论市场时空抽象。
 - ❖ SFF 以为, 理论市场博大精深、只供猜想。
 - ❖ 抽象市场是基本面交易者进行交易的市场。
- 第二类是数据市场:
 - ❖ 数据市场是客观市场。数据市场客观记录。
 - ❖ SFF 以为, 数据市场见仁见智、各有主张。
 - ❖ 数据市场是技术面交易者进行交易的市场。
- 第三类是模型市场:
 - ❖ 模型市场是模式化的市场。模型市场统计归纳。
 - ❖ SFF 以为, 在模型市场上才能进行模式化交易。
 - ❖ 模型不同模式各异。SFF 模型只适应 SFF 交易。

2. 人间一思考, 上帝就发笑:

- 市场是主动的:
 - ❖ 上帝可以随心所欲, 市场演变总有道理。
 - ❖ 时空无限、市场多维。上下随机、快慢随意。
 - ❖ 金山埋无知、银海吞狂妄。不要指望“弄懂市场”, 更不要狂想“战胜市场”。
- 交易者是被动的:
 - ❖ 交易者能看到的只是市场的局部, 并且难免主观。
 - ❖ 交易者能听到的只是市场的历史, 并且失真变样。
 - ❖ 交易者能把握的只是市场的概率, 并且无法验算。
- 市场很精彩, 交易很无奈:
 - ❖ 被动对主动, 瞎子摸大象。
 - ❖ 交易者得失牵肠, 市场者输赢无挂。
 - ❖ 市场无情人有情。有情对无情, 千古话悲凉。

3. 市场无法研究、难以分析:

- 什么是基本面研究?
 - ❖ 基本面因素无数, 如政策调整、供需变化, 还有人祸天灾、央行发钞, 真是铺天盖地:
 - 研究者能收集到多少及时情报?
 - 需要多长时间能得到研究结果?
 - 所有因素都能研究得“透”吗?
 - ❖ 基本面研究者把市场“理论化”:
 - 基于基本面研究进行交易的交易者属于基本面研究派。
 - 基本面研究派认为, 可以通过基本面的研究而预告市场未来的走势。
 - 他们希望通过研究主观选定的基本面因素以求在市场趋势形成之前判断出市场运动的方向。
 - ❖ SFF 以为, 基本面研究只能当“学问”、学学而已, 它不可能得到有交易意义的实战结论:
 - 驱动市场演变的因素无穷无尽。研究者以为看到了全部市场, 实际看到的只是局部市场。
 - 基本面研究者都只可能收集到有限的信息, 通过传递, 层层失真, 时效上更是时过境迁。
 - 任何研究者均受自身条件约束, 不可能完整收集、及时处理、更不可能进行全面的研究。
- 什么是技术面分析?
 - ❖ 技术面指标很多, 如强弱指标、数浪分析、平均移动、随机偏移, 等等, 可谓浩如烟海:
 - 分析者能够掌握多少分析技术?
 - 需要多长时间能完成这些分析?
 - 所有指标都能分析得“对”吗?
 - ❖ 技术面分析者把市场“数理化”:
 - 基于技术分析进行交易的交易者属于技术面分析派。
 - 技术面分析派认为, 可以通过技术面的分析而掌握市场未来的运动。
 - 他们希望通过分析主观选定的技术面指标以求在市场趋势形成之前判断出市场运动的方向。

- ❖ SFF 以为，技术面分析只能当“作业”、做做而已，它不可能得到有操作意义的及时结论：
 - 技术指标均从假设，参数大小各应所思。
 - 分析结论常常相左，张三看高李四言低。
 - 万千技术没有标准，花拳秀腿均无胜算。
- 什么是 SFF 对市场的根本认识？
 - ❖ SFF 以为，市场演变见仁见智，事前说不清事后道不明：
 - 外汇市场由社会的政经活动而产生，但已异化为独立的运行体，不受任何已知规律所支配。
 - 外汇市场总体上说，是能量演化、价值漂移，因果无数、角度万端，时空多维、零和震荡。
 - 市场信息无穷尽，研究分析都有理。面对市场，各人各有各自理解。理解不同、结论各异。
 - ❖ SFF 以为，市场必须“模型化”才能成为“可运作”的市场：
 - 理论市场是“抽象”市场，穷尽理论也无法“稳操胜券”地把握研究结果。
 - 客观市场是“无序”市场，施尽技术也无法“成竹在胸”地把握分析结果。
 - 模型市场是“统计”市场，依据模型就可能“简简单单”地把握概率结果。
 - ❖ SFF 以为，市场运动不存在客观规律，但存在动态机理：
 - 客观市场的运动中隐含着模式化运行的“动态机理”，并在时刻不停的运行中被持续地揭示。
 - SFF 先根据市场的历史统计归纳出一套“静态的模式机理”，再在动态跟踪中确认这一机理。
 - SFF 以时时跟踪所确认的“动态模式机理”为依据，实施模型推进中的逐步跟踪与分层次运作。

四. 认识交易:

1. 交易的本质:
 - 所谓交易，不是科学，更不是艺术，是交易的思维与资源的运筹：
 - ❖ 交易认识决定市场模型。
 - ❖ 交易思维决定运作模式。
 - ❖ 运作模式决定统筹管理。
 - 所谓交易，就是恐惧与贪婪的心理博弈：
 - ❖ 贪婪折性命，恐惧自缴枪。贪婪与恐惧是交易大敌。
 - ❖ 要清除交易的恐惧心理，关键是把所有的投入资金定义为完全可以接受的亏空预算。
 - ❖ 在交易过程中，失时风吹帽、得时露沾衣，都是一夜春风秋雨，抬望眼、路漫漫，成败未定。
 - 所谓交易，就是一盘生意：
 - ❖ 交易，就是买“机会”、卖“风险”的一盘“空对空”的投机生意。
 - ❖ 生意经营只可能、没有肯定。“只许成功不许失败”者，只宜当看客不宜做交易。
 - ❖ 与其他任何生意一样，交易的目的就是投入一定的资源、通过一定的运作、追求一定的收益。
2. 交易，既简单又复杂:
 - 有人把交易简单化，有人把交易复杂化：
 - ❖ 说它简单就简单，不是买就是卖，只有一买一卖。
 - ❖ 说它复杂就复杂，远及天文地理，近涉政经工商。
 - ❖ 从简单走进复杂是越走越复杂，从复杂走回简单才是真简单。
 - SFF 以为，交易应该简单化：
 - ❖ 除非想做学问，应该没有交易者喜欢复杂。
 - ❖ 遵循简单的模式才能保持稳定的交易运作。
 - ❖ SFF 交易，追求模型的简洁和运作的规范。
 - SFF 交易，化复杂为简单：
 - ❖ 在掌握交易系统阶段，SFF 从简单走进复杂。
 - ❖ 在实施交易运作阶段，SFF 从复杂走回简单。
 - ❖ SFF 交易是模型跟踪、模式运作、概率把握。
3. SFF 对交易的定位:
 - 交易，是一个追求机会、承担风险的过程：
 - ❖ 交易是追求机会的过程，也是承担风险的过程。
 - ❖ 承担了市场的风险，并不保证一定能兑现交易的机会。
 - ❖ 交易的最终结果，可能是兑现了机会，更有可能是兑现了风险。

- 交易，是规划、设计、操作的有机整体：
 - ❖ 首先是交易周期的规划。设定交易资本，确定交易目标。
 - ❖ 接着是交易方案的设计。逻辑单、自然单、棒棒单。
 - ❖ 最后是交易操作的执行。模型跟踪、上下开关。
- SFF 交易，是生意经营：
 - ❖ 外汇交易，可以赌、可以搏、可以寻刺激。SFF 交易，不赌、不搏、更不是为了寻刺激。
 - ❖ SFF 交易，只承担能承担的风险，只交易可把握的机会，只追求已设定的目标。
 - ❖ 外汇交易，研究不完、分析不尽。SFF 交易，不做研究、不搞分析。

五. 认识风险与机会：

1. 风险机会、一体两面：
 - 处处是风险、时时有机会：
 - ❖ 风险机会，孪生一体、形影不离。
 - ❖ 风险机会，弥天漫地、无处躲避。
 - ❖ 风险机会，似明似暗、忽此忽彼。
 - 风险机会、顾此失彼：
 - ❖ 不要被风险吓唬，更不要被机会迷惑。
 - ❖ 被风险吓唬，只好放弃眼皮下的机会。
 - ❖ 被机会迷惑，往往忘记脚跟后的风险。
 - 风险与机会必须具体化：

量化

 - ❖ 未具体化的风险无所谓风险。要统计风险才能知道机会的价值。
 - ❖ 未具体化的机会无所谓机会。要量化机会才能判定风险的大小。
 - ❖ 有多大的风险承受力就追求多大的机会。风险机会等值不等价。
2. 风险机会、随时变换：
 - 交易的“风险和机会”，就是市场模型上配对的时空变换：
 - ❖ 不同时刻的同一空间位置，有时是交易的“风险”，有时是交易的“机会”。
 - ❖ 同一时刻的不同空间位置，有些是交易的“风险”，有些是交易的“机会”。
 - ❖ 要回避风险、兑现机会，就要在恰当的时段及时地开关单，早了不行、晚了也不行。
 - 要交易，就必须承担“风险”才可能争取到“机会”，不承担“风险”的交易是没有“机会”的交易：
 - ❖ 主动承担的“风险”是交易的“成本”。
 - ❖ 被动承担的“风险”是交易的“死劫”。
 - ❖ 愿意承担、但又无法控制的“风险”必置交易于无常之地。
 - 风险和机会都要在交易操作中才能兑现为实际结果：
 - ❖ 市场的“空间随时间变化”衍生出“风险”或“机会”。
 - ❖ 做交易，就是买进、或卖出市场的“风险”或“机会”。
 - ❖ 交易的结果，不是兑现了“风险”，就是兑现了“机会”。
3. 对交易者而言，风险总是大于机会： ← 风险有形，机会无形。
 - 相对于市场演变，交易者的系统总是有限的。
 - 相对于市场空间，交易者的资金总是不足的。
 - 相对于市场时间，交易者的工时总是短缺的。

六. 认识交易系统：

1. 做交易，首先需要一套交易系统：
 - 所谓交易系统，就是一套自成体系的交易思维与统筹策划：
 - ❖ 一般而言，能自圆其说的交易方法，都能称为交易系统。
 - ❖ 交易者可以在实践中逐步建立起一套自己的交易系统。
 - ❖ 也可以通过比较后挑选出一套适合自己的交易系统。
 - 确定交易系统的三个基本因素：
 - ❖ 针对资本。首先要针对投入的交易资本。
 - ❖ 结合资源。其次要结合具体的市场资源。

- ❖ 明确目标。最后要确定交易的明确目标。

- 评判交易系统的三个基本指标:

- ❖ 亏空的最大底线。

- ❖ 盈利的潜在可能。

- ❖ 盈亏的概率范围。

2. 成败靠系统，选择看自己：

- 市场面前人人平等，谁也不会比谁强：

- ❖ 不同系统，视角多端。鹰击长空，马骋平川。各自逞能，不分高下。

- ❖ 交易道理千千万，公理婆理无判官。八仙过海泥菩萨，后会有期在彼岸。

- ❖ 专家学者海北天南，或精深广博或纸上谈兵，听听有益尝尝无妨，仅此而已。

- 人心各异、系统统一：

- ❖ 任何交易者都要基于各自情况去把握一套交易系统，并自愿承担因系统缺陷所必须付出的代价。

- ❖ 交易系统万万千，如何选择第一难。一旦选定交易系统，就要全面掌握、融会贯通、坚决执行。

- ❖ 若市场本质未变，SFF 相信，只要维持足够次数的规范操作，交易系统的概率结果最终总要兑现。

- 选择或构建交易系统，是交易者要面对的第一个挑战：

- ❖ 许多交易者在交易实践过程中逐步建立、并完善起一套独具自我特色的交易系统。

- ❖ 无意经历腥风血雨而自创系统者，可以通过比较而选择一套合适自己的交易系统。

- ❖ 交易系统绝非独此一家。对交易初涉者而言，要“选对”交易系统也确实是勉为其难。

3. SFF 交易遵循 SFF 系统：

- 交易系统是交易者的核心资本：

- ❖ 交易者为建立或把握交易系统所付出的一切，均转化为交易资本。

- ❖ 交易者为贯彻和实施交易系统所做的努力，均转化为交易资本。

- ❖ 交易者依据交易系统实施交易的能力，是最重要的交易资本。

- 系统会出错，概率来把握：

- ❖ 世界上没有任何一个交易系统是放之四海而皆准的。

- ❖ 交易系统不保证交易成功，但没有交易系统而仅凭智慧或经验进行交易，难得不败。

- ❖ 市场神出、系统人生。系统出错、错在难免。SFF 交易、按步跟踪。跟错认错、概率把握。

- SFF 以为，决定交易成败的是交易系统：

- ❖ 不同的交易系统具有不同的特点与适应条件。

- ❖ 能满足交易目的的交易系统都是有价值的交易系统。

- ❖ SFF 系统是基于市场模型、结合交易资本、针对交易目标的一套交易系统。

七. 认识交易者：

1. 不同交易者把握交易的层面不同：

- 有些交易者从哲理辩证的层面把握交易。

- 有些交易者从数理统计的层面把握交易。

- 有些交易者从常理推导的层面把握交易。

2. 交易者是交易成败的基本因素：

- 任何交易者都无法保证其所把握的交易系统（或技术）绝对有效。

- 任何交易者都无法保证其生命健康能陪得起不疲不倦的市场演化。

- 任何交易者都无法保证其心理情绪不受得失冲击而永保冷静坦然。

3. SFF 以为，交易者的“系统化”最重要：

- 交易思维决定交易系统，交易系统决定交易运作。

- 交易成功的保障是交易者能够有效地实施交易系统。

- 所谓交易者的“系统化”就是交易者与交易系统融为一体。

八. 认识交易结果:

1. SFF 把交易结果分成三个级别:

- “成败”:
 - ❖ 成败针对的是交易的总体规划。
 - ❖ 成, 就是实现了预定的最终盈利目标。败, 就是亏尽了预算的全部交易资金。
 - ❖ 在预定的期限内, 总体交易的最终结果, 要么是成、要么是败、要么介于成败之间。
 - “输赢”:
 - ❖ SFF 交易是按照交易管理周期进行的逐级推进。输赢针对的是每个具体的交易管理周期的结果。
 - ❖ 赢, 就是实现到了交易周期所设定的周期目标。输, 就是亏尽了交易周期所允许的投入资金。
 - ❖ 每个交易周期的交易结果, 要么是赢、要么是输、要么正处于输赢之间。
 - “得失”:
 - ❖ SFF 操作是依据交易方案的具体安排所实施的日常操作。得失针对的是每个具体操作的执行结果。
 - ❖ 得, 就是实现到了某次具体操作所设定的目标。失, 就是亏掉了某次具体操作所核准的资金限额。
 - ❖ 交易操作的结果, 要么是得、要么是失、要么正介于得失之间。
2. “败”是绝对的, “成”是相对的:
- 每一个交易者的愿望都是为了“成功”、没有人为“失败”而来。但结果如何? 千峰寂寞万谷殇。
 - 交易如人生, 来去两茫茫。冷眼看沉浮, 得失笑寻常。
 - 市场无情, 白骨累累。正视风险, 生死有备。
3. 成败得失, 零和游戏:
- 得为失之果, 失为得之因。输者赢所依, 赢者输所敬。成不在一日, 败不在一时。
 - SFF 交易, 不但要牢记所追求的目标, 更要随时准备接受彻底失败的结局。
 - 只有明定目标, 方可谈论输赢。SFF 交易, 只追求设定目标。

九. SFF 话交易:

1. 天行有道, 道道难道。市场空空, 乾坤荡荡。
2. 交易能学不能教。欲学者天启滚滚, 依教者总归迷茫。
3. 交易未开张, 思维先完善。汇市深如夜, 全凭心底亮。
4. 立志、明心、自律。志未立无以明心, 心未明何以自律?
5. 万千系统各有价, 自创不易选择难。认定 SFF 为大, 何再我思我想?
6. 成在系统, 败在自我。SFF 交易, 无需天才脑袋, 甚至反对自作聪明。
7. 贪婪不增值恐惧不避祸。不要祈祷市场的幸运, 不要报复市场的惩罚。
8. 思无输想无赢, 得失成败早注定。按步交易循系统, 无怨无悔跟模型。

第二节 系统原理

一. 客观市场的“测不准”原理，或称为“绝对不可知”原理：

1. 客观市场运行的原因不知道：

- 客观市场未来运行的原因无穷无尽，如何理得清、道得明？
- 客观市场未来运行的原因此起彼落，如何知道何时起、何时落？
- 客观市场未来运行的原因有主有次，如何知道哪个为主、哪个为次？

2. 客观市场运行的过程不知道：

- 客观市场未来运行的方向不知道，谁知道未来运行是向上还是向下？
- 客观市场未来运行的时空不知道，谁知道何处为其始、何处为其终？
- 客观市场未来运行的快慢不知道，谁知道何时动、何时静、何时再动静？

3. 客观市场运行的结果不知道：

- 要能知道客观市场未来运行的结果，还有风险吗？
- 要能知道客观市场未来运行的结果，还有机会吗？
- 要能知道客观市场未来运行的结果，还有交易吗？

二. 模型市场的“相对可知”原理：

1. 零和等价原理：

- “方向有限”（“不是上，就是下”）。
- “时空有限”（“上完下，下完上”）。
- “资源有限”（“大势走完走小势”）。

2. 静态结构原理：

- “逐棒排列、逐点对称”（排列原理）。
- “三级组合、三层嵌套”（组合原理）。
- “三维时空、立体构建”（三维原理）。

3. 动态演变原理：

- “一上一下、周期震荡”（周期原理）。
- “波浪延伸、惯性衰减”（惯性原理）。
- “单元衍生、交错推进”（镜像原理）。

三. 交易系统的运作原理：

1. “模式化”运作原理：

- 交易规划、周期推进。
- 方案设计、顺势而为。
- 操作执行、进二退一。

2. “不等价”交换原理：

- 所谓模型资源，就是市场上的“风险与机会”，就是模型上时间与空间的变换。
- 所谓交易资本，就是据以与模型资源进行交易的交易系统、交易时间、交易资金。
- 交易资本与模型资源的交换结果，理论上总是等于、实际上总是小于交易资本的交换价值。

3. 得失成败的分级原理：

- SFF 将交易运作的结果分为得失、输赢、成败。从得失到输赢、再到成败，是一个过程。
- SFF 交易是模式交易。SFF 交易的得失、输赢与成败，由运作模式的统计概率所决定。
- SFF 通过逻辑引导、自然顺势、轨迹跟踪来监控得失、把握输赢、控制成败。

第三节 市场模型

一. 模型示意图 (图 2-3-1) :

1. 模型的描述层次:
 - SFF 选择三图合一来定义市场模型的三维时空。
 - SFF 分别在三维时空上定义市场模型的三层通道及其单元结构。
 - SFF 再在三层通道及其单元结构中定义市场模型的三级运动过程。
2. 模型的构建基础:
 - 元素棒棒的组合构成基本棒棒。
 - 基本棒棒通过界点确定一个基本单元。
 - 基本单元的交错推进构建出一个立体模型。
3. 模型的运动机理:
 - 元素棒棒在行迹通道中排列，在简单通道中推进。
 - 简单棒棒在行程通道中排列，在自然通道中推进。
 - 自然棒棒在行势通道中排列，在逻辑通道中推进。

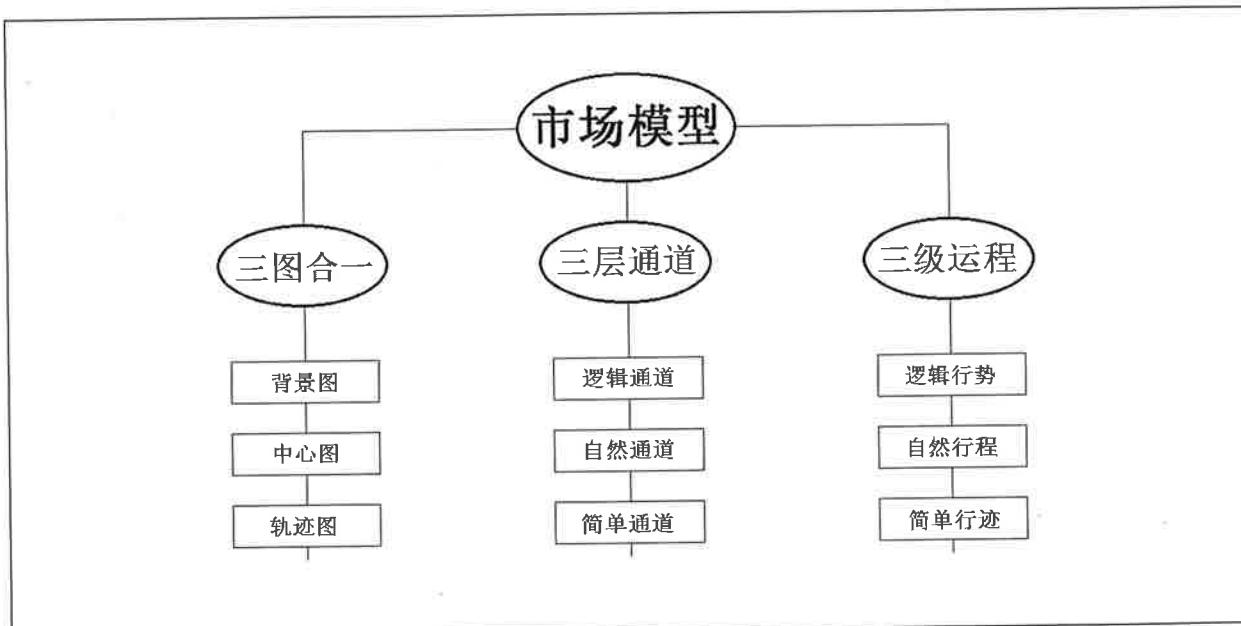


图 2-3-1 SFF 市场模型示意图

二. 模型与运作:

1. 客观市场要点:
 - 客观市场展示在市场图上。
 - 市场图建立在由时间与空间组成的二维坐标系里。
 - 客观市场的主体是时空点（代号@），代表的是一组“客观”数据。
2. 模型市场结构:
 - 任意组合。
 - 基本组合。
 - 等价组合。
3. 模型市场要点:
 - 模型市场展示在模型图或模型图谱上。
 - SFF 模型图建立在由时间、空间与视角组成的三维坐标系里。
 - 模型市场运作的要点是“顺着通道延伸、跟着单元翻转、抓住运程起落”。

三. 解读概念:

1. 模型运动的三要素:

- 方向:

- ❖ 方向是模型主体在坐标系里位移时空间随时间变化的角度，是判定模型运动性质的第一要素。
- ❖ 任何模型概念都有“方向”属性。因此，当未特别指明主体时，“方向”是一个笼统的概念。
- ❖ SFF 约定，当未特别指明主体时，“模型运动的方向”是指模型市场上当前自然行程的方向。

- 时间:

- ❖ 时间是模型运动的自变量。
- ❖ 在坐标系里，时间是度量模型运动的第一个量化参数。
- ❖ SFF 约定，模型主体总是匀速地沿着时间轴向着未来推进。

- 空间:

- ❖ 空间是模型运动的因变量。
- ❖ 在坐标系里，空间是度量模型运动的第二个量化参数。
- ❖ SFF 约定，模型主体可以在空间轴的任意区段内做任何无序的上下震荡。

2. 模型状态分类:

- 大势与小势状态。
- 顺程与回程状态。
- 正手与反手状态。

3. 模型解读:

- 点:

- ❖ 基点、定点、探点。
- ❖ 镜像点、转向点、调向点。
- ❖ 阻力点、支撑点、阴点、阳点、黄金点。

- 线:

- ❖ 坎线、基线、探线。
- ❖ 转向线、调向线。
- ❖ 阻力线、支撑线。

- 区:

- ❖ 确认区、镜像区。
- ❖ 转向区、调向区。
- ❖ 参照区、目标区。

第四节 交易运作

一. 运作模式 (图 2-4-1) :

1. 交易周期的规划模式:
 - 所谓“交易周期”，就是按要求将总体交易划分成的管理阶段。
 - 交易周期的主要指标包括亏损限额、追求目标、最大手数、和时间期限。
 - 交易周期的规划模式分为三种，即综合规划模式、等比规划模式、和等差规划模式。
2. 交易方案的设计模式:
 - 所谓“交易方案”，就是在管理参数限定下为实现周期目标而设定的日常操作安排。
 - 交易方案要“周周设计、日日更新”，即以一周时间为时效，每隔一天调整一次。
 - 交易方案的设计模式分为三种，即顺程设计模式、回程设计模式、和双程设计模式。
3. 交易操作的执行模式:
 - 所谓“交易操作”，就是执行交易方案所设定的日常操作安排。
 - 执行日常操作的时间安排有三种，即隔周操作、隔日操作、和隔时操作。
 - 交易操作的执行模式分为三种，即正手操作模式、反手操作模式、和转手操作模式。

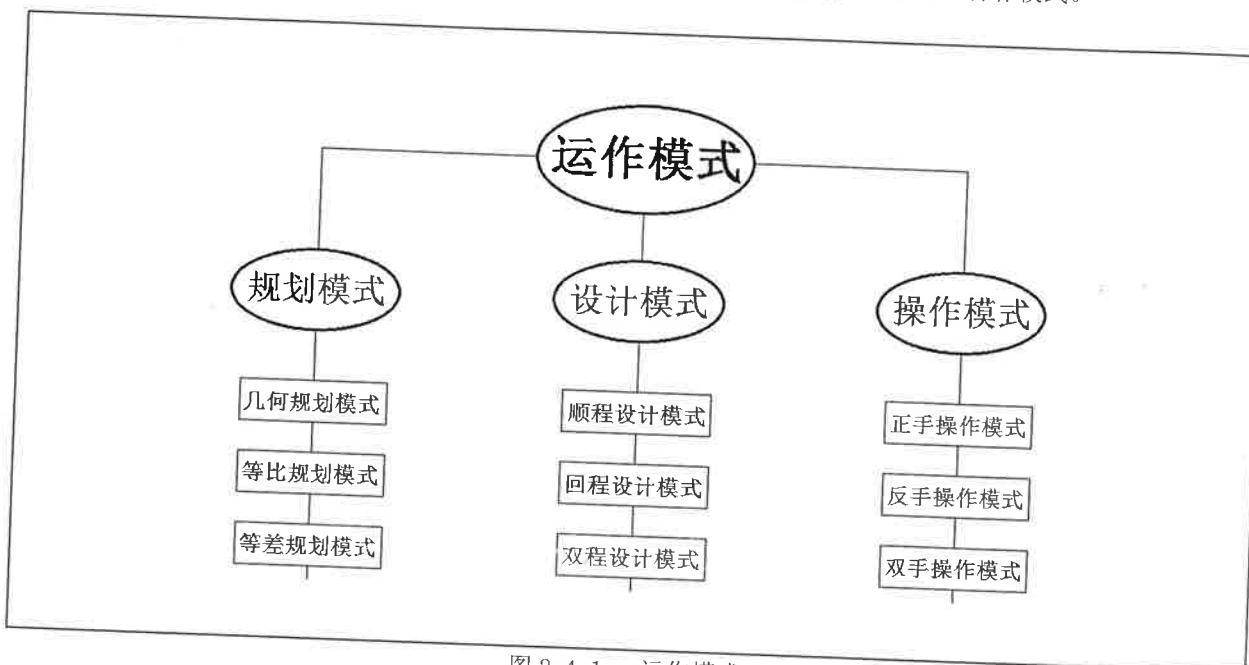


图 2-4-1 运作模式

二. 运作资源 (图 2-4-2) :

1. 逻辑资源:
 - SFF 将市场模型的逻辑单元定义为逻辑资源，并以此为交易周期的规划资源。
 - 与逻辑单元同向的逻辑行势称为大势资源，与逻辑单元异向的逻辑行势称为小势资源。
 - 大势资源和小势资源都是交易周期必须规划的主体资源。
2. 自然资源:
 - SFF 将市场模型的自然单元定义为自然资源，并以此为交易方案的设计资源。
 - 与自然单元同向的自然行程称为顺程资源，与自然单元异向的自然行势称为回程资源。
 - 顺程资源肯定是交易方案设计的目标资源，但是是否开发回程资源则要根据交易操作的执行模式而定。
3. 简单资源:
 - SFF 将市场模型的简单单元定义为简单资源，并以此为交易方案的操作资源。
 - 与简单单元同向的简单行迹称为正手资源，与简单单元异向的简单行迹称为反手资源。
 - 正手资源肯定是交易操作所针对的现实资源，但是是否实施对反手资源的操作则要根据交易方案而定。

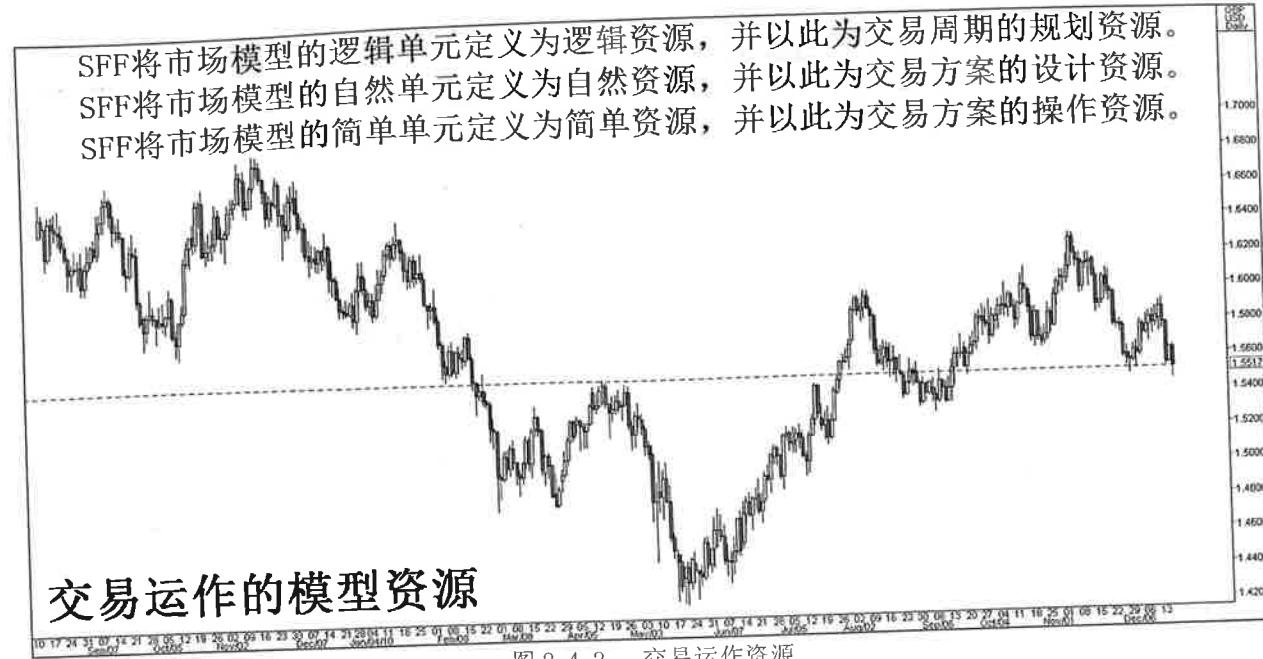


图 2-4-2 交易运作资源

三. 运作实施：

1. 运作工具（图 2-4-3）：

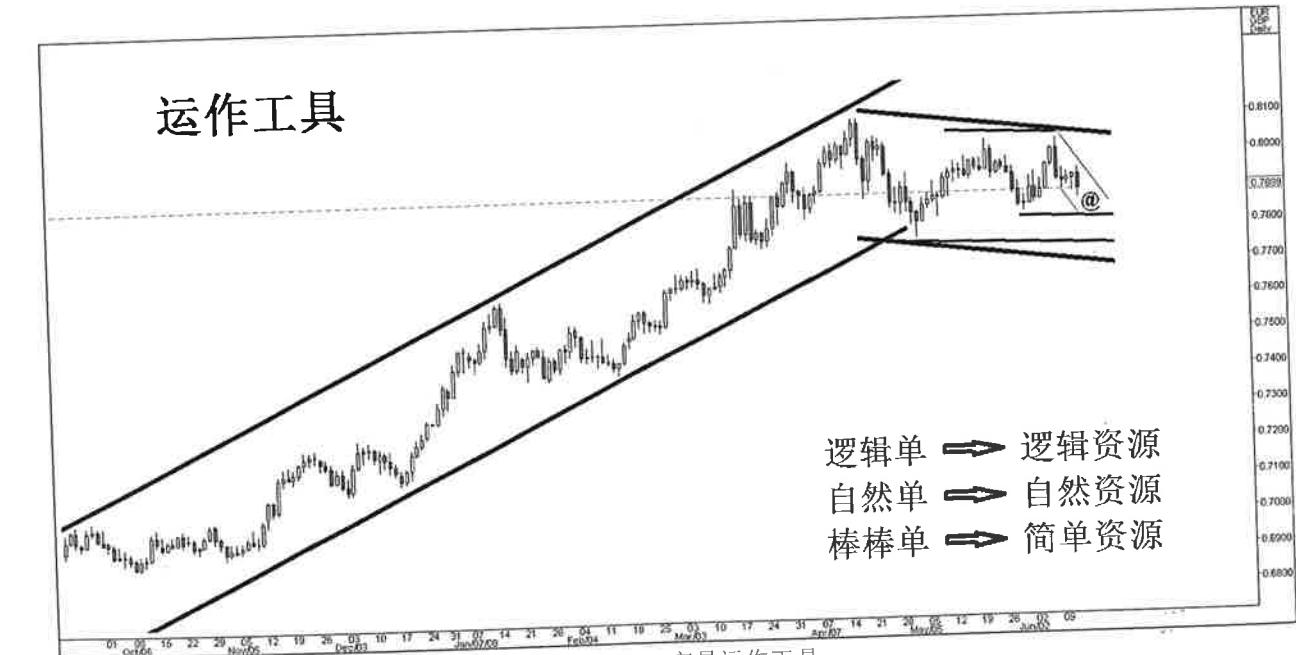


图 2-4-3 交易运作工具

- 逻辑单：
 - ❖ 所谓“逻辑单”，就是兑现交易周期目标的规划工具。
 - ❖ 首先，逻辑单是针对逻辑行势勘测逻辑资源的工具。
 - ❖ 其次，逻辑单是针对逻辑行势管理交易周期的工具。
- 自然单：
 - ❖ 所谓“自然单”，就是实现交易周期目标的设计工具。
 - ❖ 首先，自然单是针对自然行程勘测自然资源的工具。
 - ❖ 其次，自然单是针对自然行程设计交易方案的工具。

- 棒棒单:
 - ❖ 所谓“棒棒单”，就是实现交易方案目标的操作工具。
 - ❖ 首先，棒棒单是针对简单行迹勘测简单资源的工具。
 - ❖ 其次，棒棒单是针对简单行迹执行交易操作的工具。
- 2. 运作风格:
 - 所谓运作风格，就是交易运作中对“风险与机会”的把握力度:
 - ❖ 以保守风格控制交易运作，意味着，愿意投入较多的时间去追求同样的设定目标。
 - ❖ 以积极风格控制交易运作，意味着，愿意投入较多的资金去追求同样的设定目标。
 - ❖ 以稳健风格控制交易运作，意味着，在追求设定目标时要平衡时间和资金的投入。
 - SFF 定义三类风格:
 - ❖ 保守风格。
 - ❖ 稳健风格。
 - ❖ 积极风格。
 - 三类风格分别对应三级运作:
 - ❖ 规划风格。
 - ❖ 设计风格。
 - ❖ 操作风格。
- 3. 操作时间:
 - 隔周操作（即 end of week，简写为 EW）:
 - ❖ 隔周操作，即每隔一周操作一次、每次工作三、五小时。
 - ❖ 在隔周操作条件下，SFF 以周图为交易运作的中心图。
 - ❖ 隔周操作对应 SFF 的长线交易。。
 - 隔日操作（即 end of day，简写为 ED）:
 - ❖ 隔日操作，即每隔一天操作一次、每次工作一、两小时。
 - ❖ 在隔日操作条件下，SFF 以天图为交易运作的中心图。
 - ❖ 隔日操作对应 SFF 的中线交易。。
 - 隔时操作（即 end of hour，简写为 EH）:
 - ❖ 隔时操作，即每隔一小时或若干小时操作一次、每次工作 10 分钟。
 - ❖ 在隔时操作条件下，SFF 以时图为交易运作的中心图。
 - ❖ 隔时操作对应 SFF 的短线交易。。

第五节 交易管理

一. 岗位设置:

1. SFF 交易设置三个岗位, 即管理员、交易员、操作员:
 - 管理员。要求管理员能完全熟习交易系统, 并能“运筹帷幄, 管理交易”。
 - 交易员。要求交易员能完全融汇交易系统, 并能“依托系统, 设计方案”。
 - 操作员。要求操作员能完全理解交易系统, 并能“依据方案, 执行操作”。
2. 分岗分工:
 - 不论一个人独立工作还是多人配合工作, 都要分岗分工。
 - 一个人独立工作时, 要变换角色、身兼三职。
 - 团队配合时, 要分工协作、职责分明。
3. 根据具体的岗位分工制定个各个工作环节的工作制度:
 - 交易系统只是一套“道理”, 必须将交易系统具体化为交易规范才能进行有效实施。
 - 即使依据同样的交易规范进行的交易运作, 不同交易者的实施结果也是不尽相同。
 - 为了保障交易质量, 必须依据交易规范制定各运作环节的工作制度并严格执行。

二. 组织形式:

1. 团队形式:
 - 要求整体交易全盘统筹, 岗位分工靠制度保障。
 - 团队形式往往是为了商业化运作而进行的交易。
 - 团队交易时, 资金往往较大而回报要求不高、但求稳健。
2. 专职形式:
 - 专职形式往往是一个人、也可以是三、五个人的配合工作。
 - 专职形式是小生意的经营形式, 更强调个体的自律。
 - 专职交易时, 资金往往不大而回报要求较高、也求稳健。
3. 业余形式:
 - 业余形式往往是一个人、也可以是三、五个人配合的工作。
 - 业余形式往往是交易爱好者的副业形式, 有较大的个性空间。
 - 业余交易时, 资金往往不大, 回报要求较随意, 也不强调交易的稳健。

三. 配套制度:

1. 岗位制度。
2. 管理制度。
3. 分享制度。

提示练习

一. 仔细推敲 SFF 理念，思之、审之、击之，先作出严苛评判，再严肃决定你的取舍：

1. SFF 思维意识可以被自己接受吗？
2. SFF 系统原理可以被自己接受吗？
3. SFF 运作规范可以被自己接受吗？

若你的回答是否定的，则请留步，即刻远离 SFF 系统。否则 SFF 将成为你的鸡筋，食之无味，弃之遗恨。

若你的回答是肯定的，则请投入你能投入的所有时间（至少在三年内投入 300 小时），全面掌握 SFF 系统。

二. 熟记名词：

1. 管理员、交易员、操作员。
2. 背景图、中心图、轨迹图。
3. 逻辑单、自然单、棒棒单。
4. 周期规划、方案设计、操作执行。
5. 理论市场、客观市场、模型市场。
6. 交易系统、运作规范、工作制度。
7. 规划模式、交易模式、操作模式。
8. 保守风格、稳健风格、积极风格。
9. 业余交易、职业交易、团队交易。
10. 隔周操作、隔日操作、隔时操作。

三. 理解并讨论：

1. 投资有风险，交易需谨慎：
 - 外汇交易风险大，输钱无底线。
 - 输多赢少常掂量，交易莫幻想。
 - 柴米油盐先保障，余资再投机。
2. 外汇市场、人生选择：
 - 碌碌者，守温饱，朝出盼日落，平平安安。
 - 跃跃者，探新径，南柯梦常在，享受希望。
 - 骄骄者，攀险峰，心血染荆棘，起伏跌宕。
3. 交易者在对“系统”辨识能力不足时，怎么办？
 - 自创系统。如何创？
 - 精选系统。怎么选？
 - 不玩交易。真的吗？
4. 把握交易的层面：
 - 哲理辩证的层面。
 - 数理统计的层面。
 - 常理推导的层面。
5. 为何说市场主动我被动：
 - 市场谁生谁管谁当家？
 - 自己何强何弱何能耐？
 - 交易怎输怎赢怎成败？
6. 分辨三类市场：
 - 何为基本面市场？
 - 何为技术面市场？
 - 何为模型类市场？
7. 交易的基本认知：
 - 如何理解“市场与模型”？
 - 如何理解“成败、输赢、得失”？

- 如何理解“风险、机会与模型资源”？
 - 交易者到底需要把握模型市场的什么信息？
 - 如何认识交易者，为何“赢在系统，输在自我”？
 - 为何“交易无专家，系统来当家。不凭脑袋好，就看啥武装”？
 - 为何“在交易中偏离系统自我发挥，必定是前魔后鬼心力交瘁”？
 - 如何理解“交易资本”，为何“参与外汇交易要先划好风险底线后再论成败输赢？”
8. 认识 SFF 特点：
- SFF 系统，生于归纳，源于统计。不做研究，无需分析。
 - 量化资源，等价交易。按步跟踪，规范执行。
 - 设定目标，规划周期。不知成败，忘记输赢。
9. 如何理解 SFF 原理：
- 如何理解客观市场的绝对不可知原理？
 - 如何理解模型市场的相对可知原理？
 - 如何理解交易运作的不等价交换原理？
10. SFF 模型有何特点：
- 三图合一，立足中心。模型组合，模式运作。
 - 远望背景，近盯轨迹。通道引路，单元交替。
 - 坎点定位，远程跟进。上下有时，节拍周期。
11. 认识 SFF 管理：
- 组织形式。
 - 岗位设置。
 - 操作间隔。
12. SFF 引进门，修行在个人：
- 日月当空昭天地，阴阳轮回无止境。
 - 万象更新皆奥妙，开悟启蒙靠自己。
 - 交易操作零游戏，不靠系统怎么赢？

SFF 系统，生于思维、源于归纳。模型简洁，运作统一。

第三章 建立市场模型

摘要:

- SFF 从时空点出发定义模型元素，再从模型元素的组合出发定义基本棒棒，进而定义模型单元与静态结构。
- SFF 从模型元素定时排列的过程出发描述模型运动，再基于三级模型单元的通道推进定义模型的运行机理。
- SFF 借助三图合一描述市场模型的立体时空，再在中心图上以逻辑单元为单位来规划交易运作的量化市场。

第一节 模型概述

一、客观市场、市场主体、市场运行（图 3-1-1）：

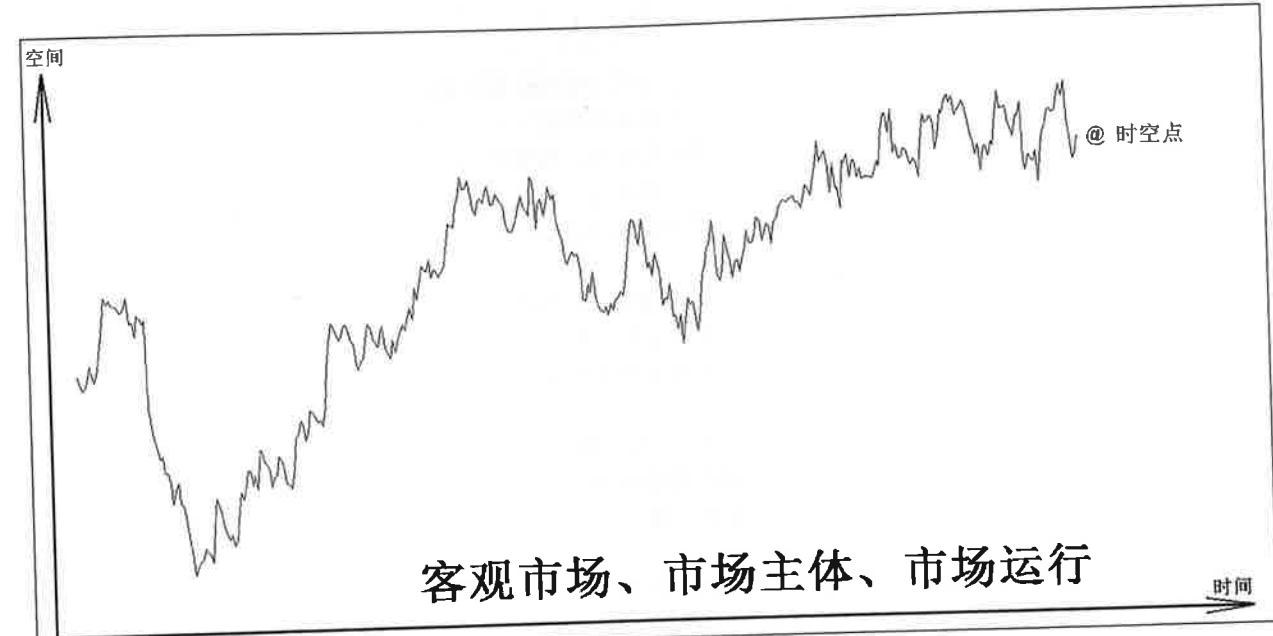


图 3-1-1 客观市场、市场主体、市场运行

1. 客观市场:

- 不同商品在不同市场状态、不同交易条件、不同交易时刻的标示价格，肯定不同。
- SFF 将描述市场上价值载体（即商品）的标示价格随时间变化的数值记录定义为“客观市场”。
- 显然，“客观市场”已经不再关注具体的商品，而是关注价值载体（即抽象商品）价格的随时变化。

2. 市场主体:

- 所谓“市场主体”，就是“市场上的价值载体”：
 - ❖ 市场的价值载体等同于抽象的“商品”。
 - ❖ 外汇市场上的价值载体就是两个不同货币间的汇率。
 - ❖ 汇率在时空坐标上体现为某个时刻的空间坐标点，SFF 称之为“时空点”，用“@”表示。
- “空间点”与“时空点”：
 - ❖ “空间点”是一个“不会动”的空间位置。SFF 将坐标系上任何一个空间位置都称为“空间点”。
 - ❖ “时空点”是与时间配对的空间坐标值。一个时刻对应无数的空间点，但其中只有一个时时空点。
 - ❖ “时空点”在客观市场上所经过的所有“空间点”的集合，就是市场主体演变全过程的历史记录。
- SFF 将时空点理解为“市场者”：
 - ❖ “市场者”是对应“交易者”而言的“交易对手”。
 - ❖ “市场者”无欲无求、随机演变、不知柴米油盐。
 - ❖ “交易者”贪图在心、输赢在念、惶惶不可终日。

3. 市场运行:

- SFF 将客观市场主体的“时空位移”称为“客观市场的运行”。
- SFF 以为，时间是世间万象的本源。市场运行的本质是“时间生空间，空间随时间，时空恒变”。
- SFF 以为，客观市场的运行自有客观市场的运行机理，但无人知晓，并且永远也不可能被人们所知晓。

二. 模型市场、模型主体、模型运动（图 3-1-2）：

1. 模型市场：

- 原始模型：
 - ❖ 所谓“客观市场”，就是由无限小的“时空点”所描述的“真实市场”。
 - ❖ 所谓“原始市场”，就是由数据或其它人为手段记录下的“客观市场”。
 - ❖ 实际上，任何交易者直接面对的“市场”都是主观理解的“原始市场”。
- 模型市场：
 - ❖ SFF 以为，没有人能把握住永远处于无序飘移之中的“时空点”所描述的原始市场。
 - ❖ 要交易就要将原始市场转换成一个可以把握的、近似真实的模型市场或市场模型。
 - ❖ 实际上，所有交易者都是在各自理解或定义的模型市场里进行交易。
- “SFF 模型市场”是被 SFF “模式化”定义后自成一体的主观市场：
 - ❖ SFF 以为，要量化地把握住交易运作，就要将无序的原始市场进行“模式化”的分解定义。
 - ❖ SFF 基于模型的历史演变归纳出模型的运行机理，再借助这一运行机理定义一套模式组合。
 - ❖ SFF 按模式组合定义模型市场，再配套交易模式，再按交易模式跟随模型市场的未来演变。

2. 模型主体。所谓“模型主体”，就是模型市场上价值变动的载体。SFF 定义三类模型主体：

- 位移主体：
 - ❖ 所谓“位移主体”，就是市场上最小的价值载体，它直接源自客观市场的时空点，是时空点的集合。
 - ❖ SFF 将模型图上最小的图形符号即“棒棒符号”作为“模型元素”，并将其称为“元素棒棒”。
 - ❖ SFF 将元素棒棒定义为位移主体，它代表着模型市场上一个单位时间段内的时空区域。
- 延伸主体：
 - ❖ SFF 将元素棒棒的“直线”组合等价为“一根”棒棒，称为“等价棒棒”。
 - ❖ 显然，等价棒棒是一根以上元素棒棒的延伸结果。
 - ❖ SFF 将等价棒棒定义为模型市场的延伸主体。
- 推进主体：
 - ❖ SFF 将“一上一下”两根同级等价棒棒的组合定义为“模型单元”。
 - ❖ SFF 将模型“一上一下”的运动定义为模型运动的推进单位。
 - ❖ 显然，模型单元就是市场模型的推进主体。

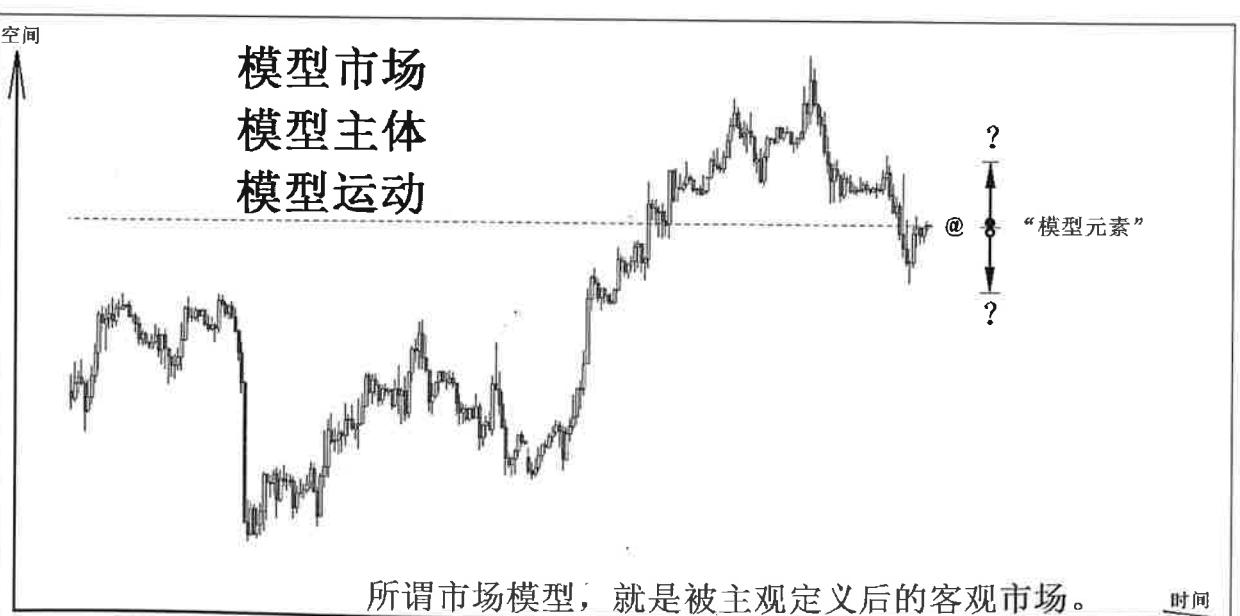


图 3-1-2 模型市场、模型主体、模型运动

3. 模型运动。所谓“模型运动”，就是模型主体的演变或运动：

- 任何模型元素都是时空点的飘移结果（图 3-1-3）：
 - ❖ 假设在市场启动的原始时刻，首先冒出了第一个“点”，这就是开天辟地的第一个时空点。
 - ❖ SFF 将时空点的运动理解为“连续的飘移运动”：
 - 时空点一旦产生，即刻开始不停的飘移，或者向“上”飘、或者向“下”移，谁也挡不住。
 - SFF 将时空点的飘移运动理解为全球经济活动的抽象体现，因此谁也说不清他的飘移线路。
 - 只要人类未彻底停止经济活动，则时空点将不停地漂移，其漂移过程必然是无限连续的。
 - ❖ 元素棒棒的产生：
 - 若以一个固定时段为单位记录时空点的飘移结果，则所记录的结果就是对应时段的模型元素。
 - 若以一个单位时间为单位记录时空点的飘移结果，则所记录的结果就是单位时间的模型元素。
 - 若以不同的时间单位为单位记录时空点的飘移结果，则就得到对应不同单位时间的模型元素。

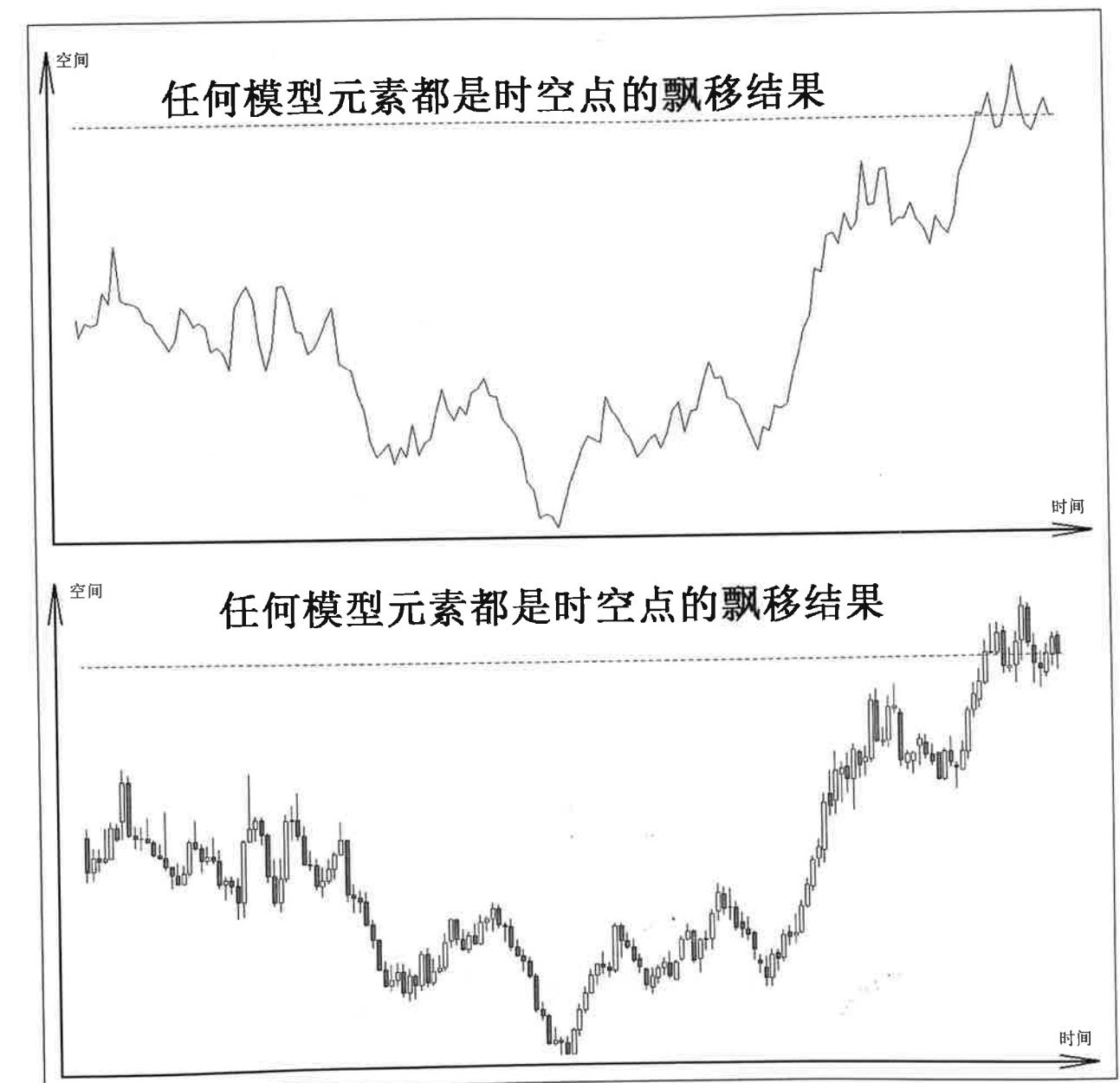


图 3-1-3 任何模型元素都是时空点连续的飘移结果

- 对应三级模型主体的三级模型运动:
 - ❖ 位移运动:
 - 元素棒棒的位移过程就是位移运动。
 - SFF 将位移运动定义为模型运动最小单位。
 - 位移运动代表元素棒棒内所有时空点的接续过程。
 - ❖ 延伸运动:
 - 等价棒棒的延伸过程就是延伸运动。
 - SFF 将延伸运动定义为模型位移运动的结果。
 - 延伸运动代表“模型位移运动的过程”，简称“运程”。
 - ❖ 单元运动:
 - 两根异向等价棒棒的转折过程称为“单元运动”。
 - SFF 将单元运动定义为模型整体运动的基本单位。
 - 单元运动的特性代表“市场模型运动的全部特性”。
- 描述模型运动演变的坐标系（图 3-1-4）:
 - ❖ 任何坐标系，都是主观设定的:
 - 坐标系所选定的主变量，可以不同。
 - 坐标系所选定的变量数，也可以不同。
 - 坐标系所选定的变量单位，更可以不同。
 - ❖ SFF 用于描述市场模型及其运动的坐标系是三维的坐标系:
 - 首先是时间坐标轴。SFF 定义时间坐标轴为“模型市场”的水平轴。
 - 其次是空间坐标轴。SFF 定义空间坐标轴为“模型市场”的垂直轴。
 - 最后是视角坐标轴。SFF 定义视角坐标轴为“模型市场”的立体轴。
 - ❖ 所谓“模型视角”，就是观察市场模型及其运动的视觉:
 - 以不同大小的视角观察市场模型及其演变时，所得到的“感觉”不同。
 - 常见的视角包括月图视角、周图视角、日图视角、时图视角、分图视角。
 - SFF 基于具体的交易条件和目的所确定的“基准视角”称为“中心视角”。

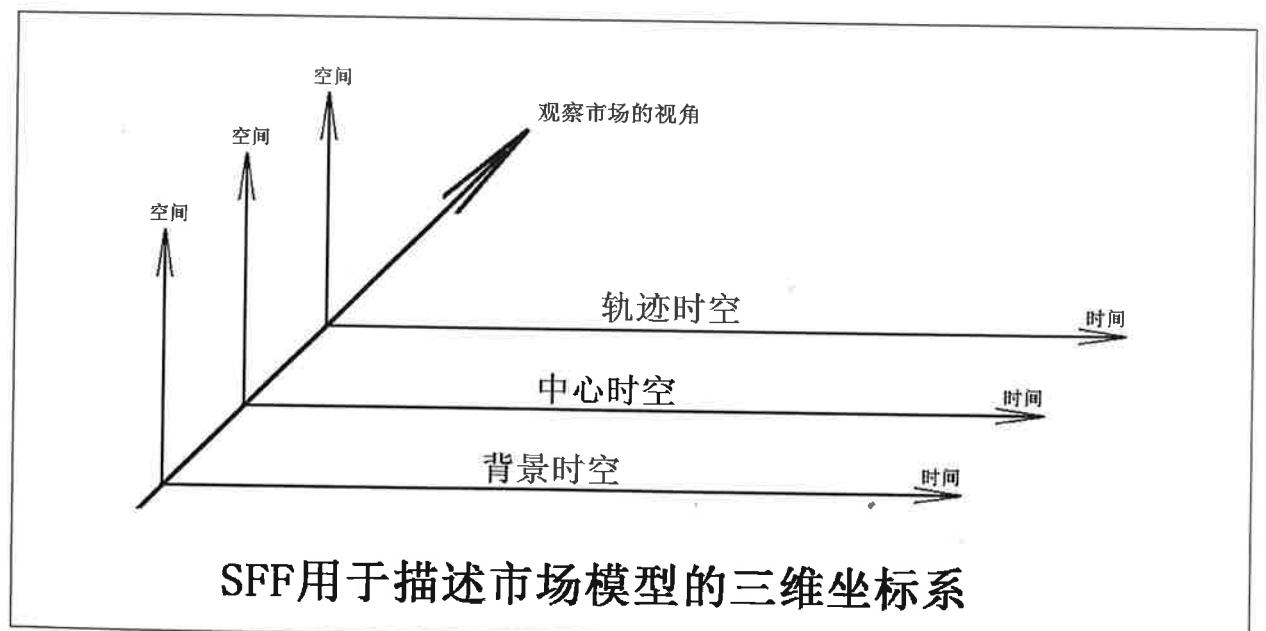


图 3-1-4 SFF 在三维立体时空里定义模型及其运动演变的坐标系

三. 建立市场模型:

1. 建立市场模型, 就是定义一个模式化的市场模型来量化对模型市场的交易运作(图3-1-5):
 - SFF以为, 建立市场模型必须以市场运动的历史数据为基础, 力争“动态、立体、量化”:
 - ❖ 所谓动态, 就是要在市场图上按不同节拍反应市场运动的变化节奏。
 - ❖ 所谓立体, 就是通过多维视角反应市场运动的多层次的交叉与关联。
 - ❖ 所谓量化, 就是从交易实际出发对市场运动进行具体的定性与量化。
 - SFF以为, 建立市场模型必须结合交易者的“资本、目标、手段(系统)”:
 - ❖ 模型市场必须适应交易者有限的交易资本。
 - ❖ 模型市场必须能据以设定理性的交易目标。
 - ❖ 模型市场必须能据以实施规范的交易运作。
 - SFF以为, 建立市场模型必须适应模式化的交易运作, 力争“规范、简洁、统一”:
 - ❖ 规范, 保障系统的标准性。
 - ❖ 简洁, 保证交易的稳定行。
 - ❖ 统一, 保持运作的一致性。

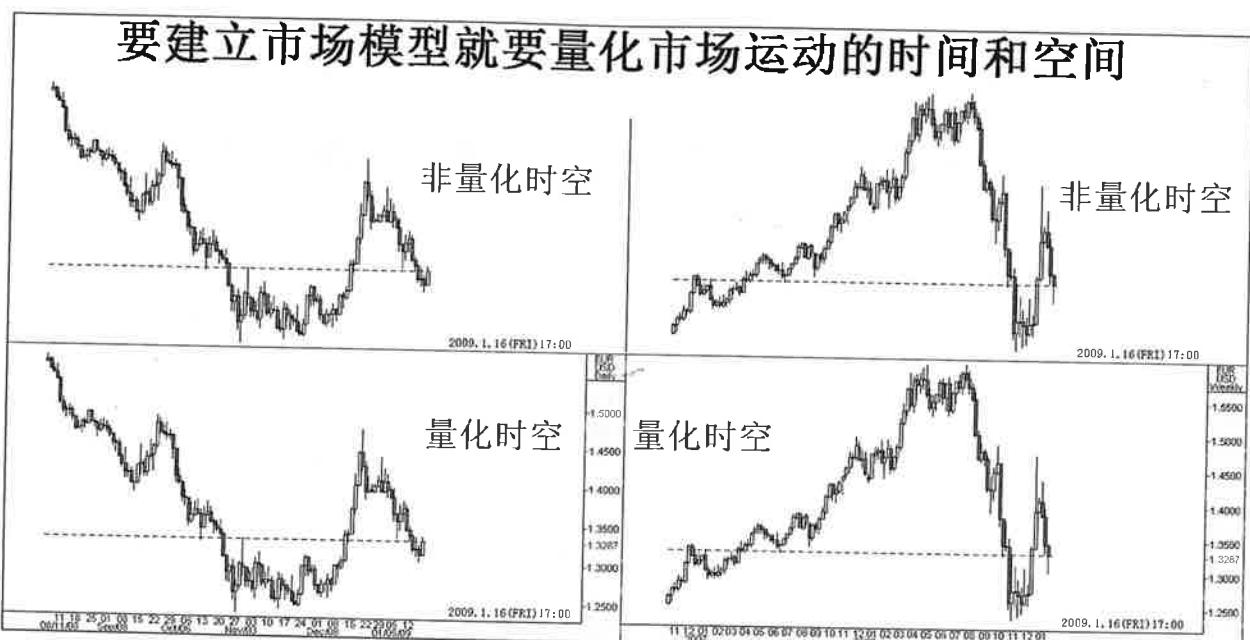


图3-1-5 建立市场模型, 就是定义一个模式化的市场模型来量化对模型市场的交易运作

2. SFF模型市场框架(图3-1-6):

- 三维时空、维维关联:
 - ❖ SFF定义的三维时空包括背景时空、中心时空、轨迹时空。
 - ❖ SFF在三维时空上所定义的模型组合的结构完全一致。
 - ❖ SFF在三维时空上定义的模型组合逐级升级。
- 三层通道、上下交错:
 - ❖ 同向简单单元构成简单通道。
 - ❖ 同向自然单元构成自然通道。
 - ❖ 同向逻辑单元构成逻辑通道。
- 三级棒棒、直线延伸:
 - ❖ 元素棒棒的直线排列组成简单棒棒。
 - ❖ 简单棒棒的直线排列组成自然棒棒。
 - ❖ 自然棒棒的直线排列组成逻辑棒棒。

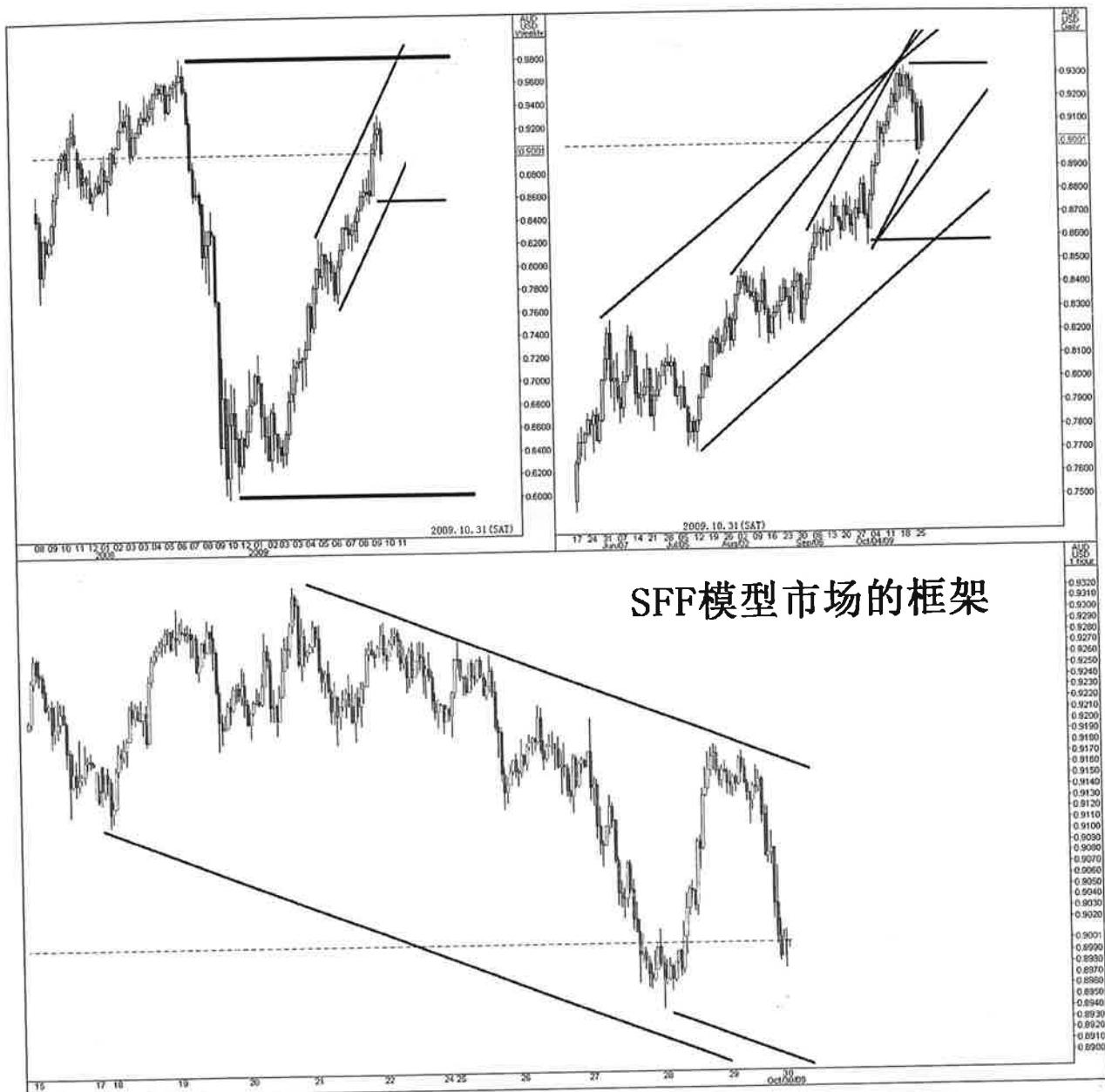


图 3-1-6 SFF 模型市场的框架

3. 模型市场构建步骤：

- 第一步，在各维模型图上用逻辑推进通道构建出最大的框架。
- 第二步，在各维模型图上的当前逻辑通道中分隔出最后逻辑单元和当前逻辑单元。
- 第三步，在各维模型图上的当前逻辑单元中分隔出当前行势。
- 第四步，在各维模型图上的当前逻辑行势中分隔出最后自然单元和当前自然单元。
- 第五步，在各维模型图上的当前自然单元中分隔出当前行程。
- 第六步，在各维模型图上的当前自然行程中分隔出最后暗淡单元和当前简单单元。
- 第七步，在各维模型图上的当前简单单元中分隔出当前行迹。
- 第八步，将以上各维模型图上的所有模型构件按统一的时间坐标关联到一起，构成三图合一立体模型。

第二节 模型展示

一. 市场图 (图 3-2-1):

1. 所谓市场图，就是以时间为横坐标、以空间为纵坐标，客观地记录市场数据的记录图。
2. 市场图的本质是记录市场演变的客观数据，而对所记录的数据不能做任何注释、解说或引申。
3. 在交易领域，用于记录数据的图形符号有多种，如折线图、巴线图、烛线图。SFF 选用烛线图为市场图。

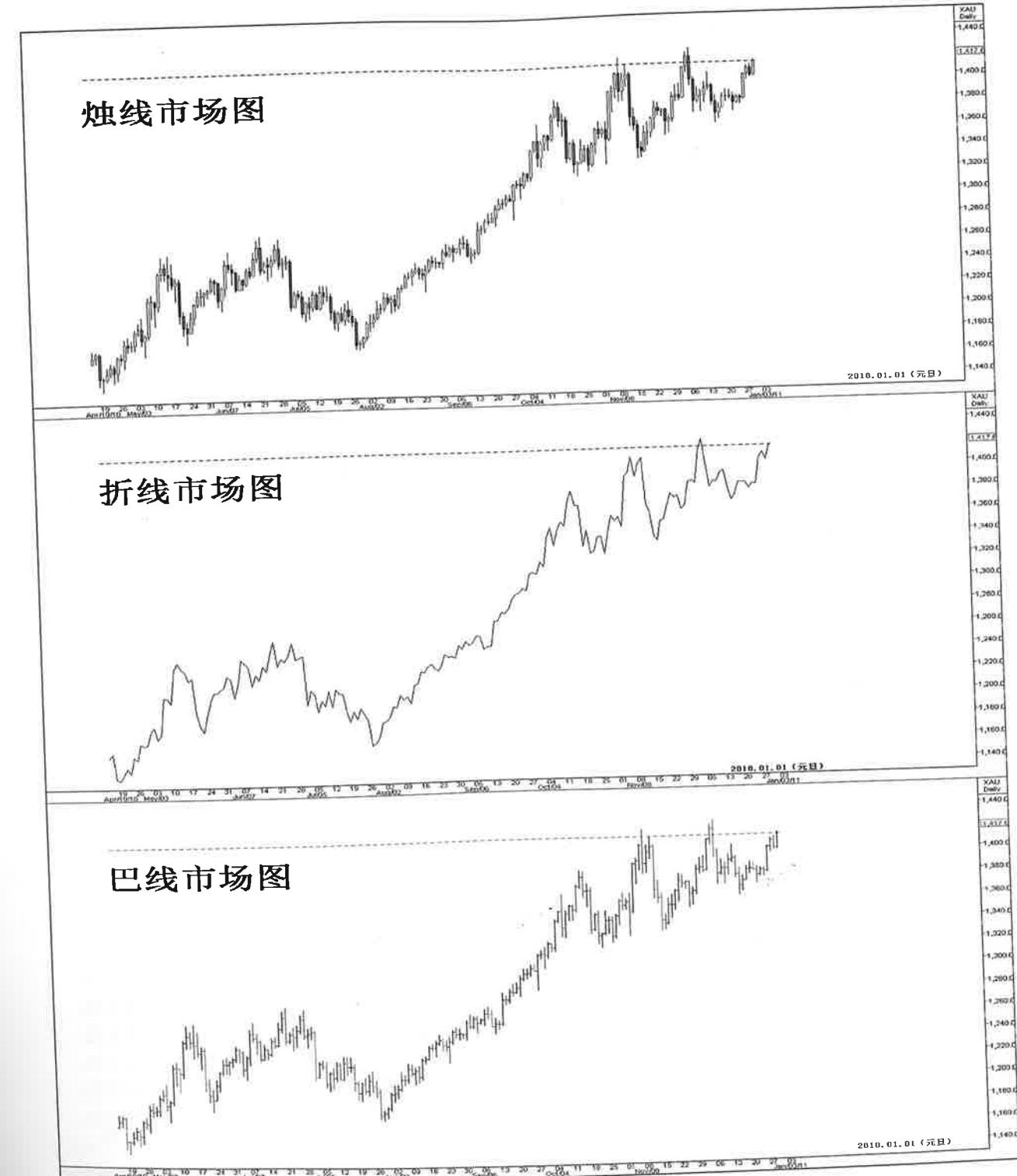


图 3-2-1 市场图以及市场图上用于记录数据的图形符号

二. 模型图:

1. 所谓模型图，就是主观定义的市场图（图 3-2-2）：

- 任何时刻，在任何不同单位时间的模型图上所记录的客观市场的演变数据都是相同的，但以不同单位时间的市场图为视角观察市场运动所得到的观察结论往往不同。
- 面对同样的客观市场，不同的交易者可能选择不同的时间视角观察市场。以较大单位的时间视角观察市场运动时，可能会认为在它正在向上，但以较小单位的时间视角观察市场运动时，可能会认为在它正在向下。
- 在图形意义上，模型图就是一张市场图，但不同的模型图所承载的模型信息含义不同。之所以选定“这张”而不是“那张”市场图来观察市场，这就要根据交易者的主观理解来决定。

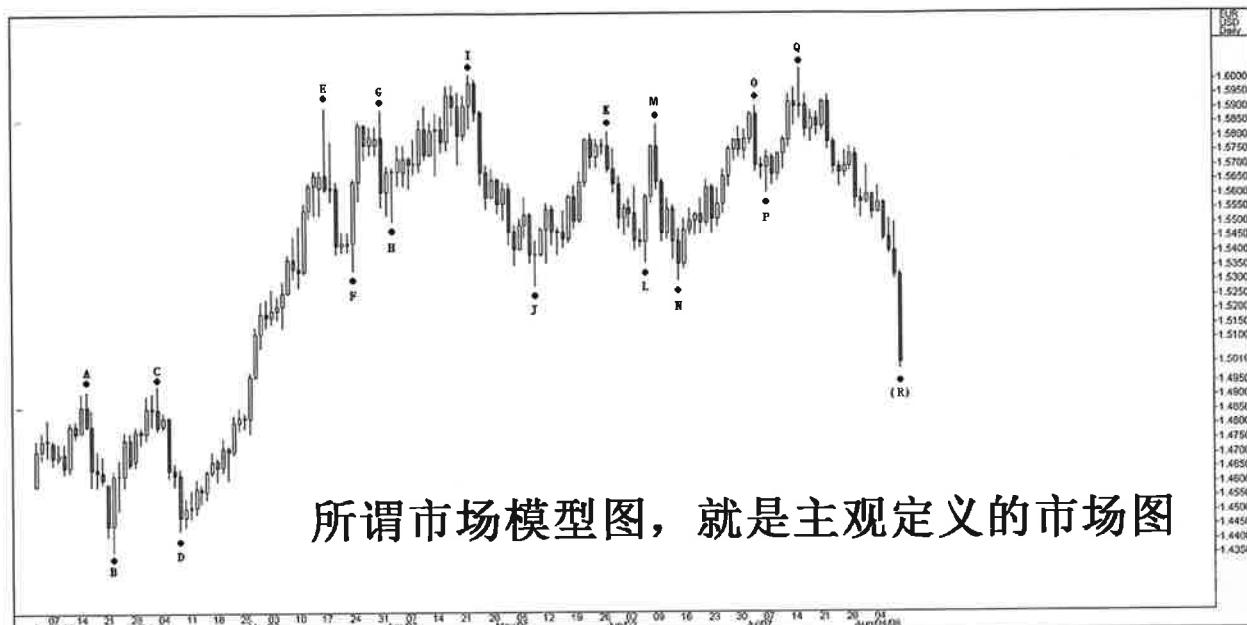


图 3-2-2 所谓市场模型图，就是主观定义的市场图

2. 模型图谱（图 3-2-3）：

- 所谓模型图谱，就是一个序列的模型图的集合：
 - ❖ 模型图谱可以由多张单位时间相异的单张模型图组成。
 - ❖ 模型图谱中的每一张图，从图形上看，没有本质区别。
 - ❖ 模型图谱中的每一张图记录数据的时间间隔不同，但记录的数据都一样。
- 模型图谱上常见的模型图包括：
 - ❖ 月图，以一个月为间隔时间记录的模型图，SFF 以 Mch 为其代号。
 - ❖ 周图，以一周为间隔时间所记录的模型图，SFF 以 Wch 为其代号。
 - ❖ 天图，以一天为间隔时间所记录的模型图，SFF 以 Dch 为其代号。
 - ❖ 时图，以一小时为间隔时间记录的模型图，SFF 以 Hch 为其代号。
 - ❖ 分图，以一分钟为间隔时间记录的模型图，SFF 以 mch 为其代号。
- 一般而言，不同单位时间的模型图所提供的模型信息各有所长：
 - ❖ 读月图测天地。一张月图就完全能够完整地展示外汇市场上任何一对货币对以往的全部历史演变。
 - ❖ 读周图明背景。SFF 以为，若以模型单元为单位来划分“有交易价值的模型资源”，非周图莫属。
 - ❖ 读天图定交易。SFF 以为，若要开发周图上所划分出的模型资源，天图应该是最为恰当的决策图。
 - ❖ 读时图跟轨迹。SFF 以为，若以时图来实施根据天图决定的交易运作，资源的开发应当最为有效。
 - ❖ 读分图控偏移。SFF 以为，若要高效地监控时图对模型市场资源的过程开发，分图应当最有资格。
 - ❖ 读三图融机理。SFF 以为，若要完整掌握 SFF 交易系统，必须用三图合一模型图来描述模型市场。

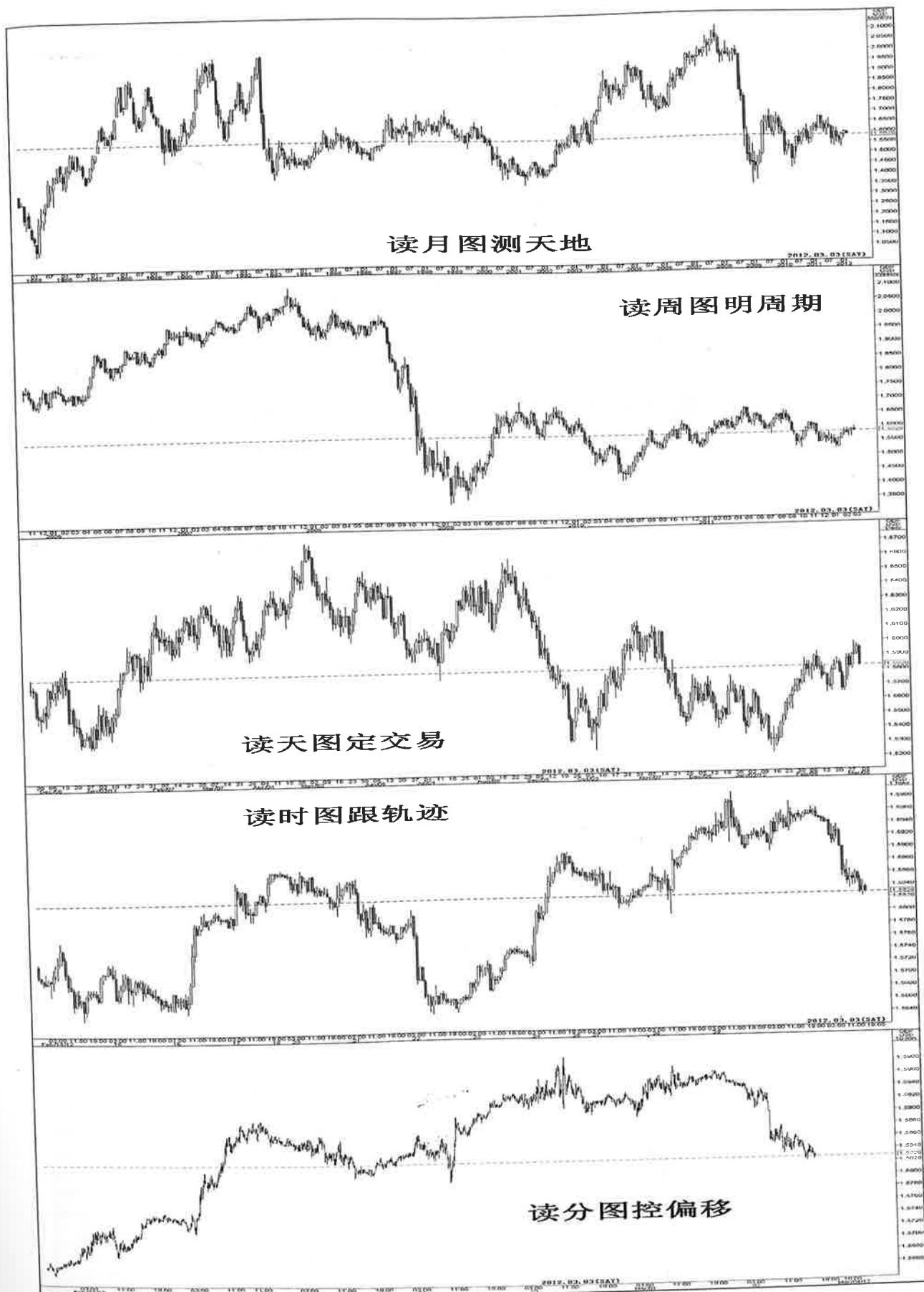


图 3-2-3 模型图谱

3. 模型图的展示(图3-2-4):

• 单图:

- ❖ 所谓单图,就是单一视角(如周、日、时)展示的市场模型图。单图还分为疏、密两种展示格式。
- ❖ 棒棒宽松排列的模型图称为疏图。疏图强调图上包含“大量”元素棒棒、所含棒棒的数量“可数”。
- ❖ 棒棒紧密排列的模型图称为密图。密图强调图上包含“无数”元素棒棒、但具体数量“不可数”。

• 正视图:

- ❖ 所谓正视图,就是“正面投视”的模型图。
- ❖ 正视图是常规情况下使用的工作图。
- ❖ 正视图包括正视密图和正视疏图。

• 镜像图:

- ❖ 所谓镜像图,就是上下翻转后的正视图。
- ❖ 显然,镜像图与正视图,互为镜像图。
- ❖ 镜像图也包括镜像密图和镜像疏图。

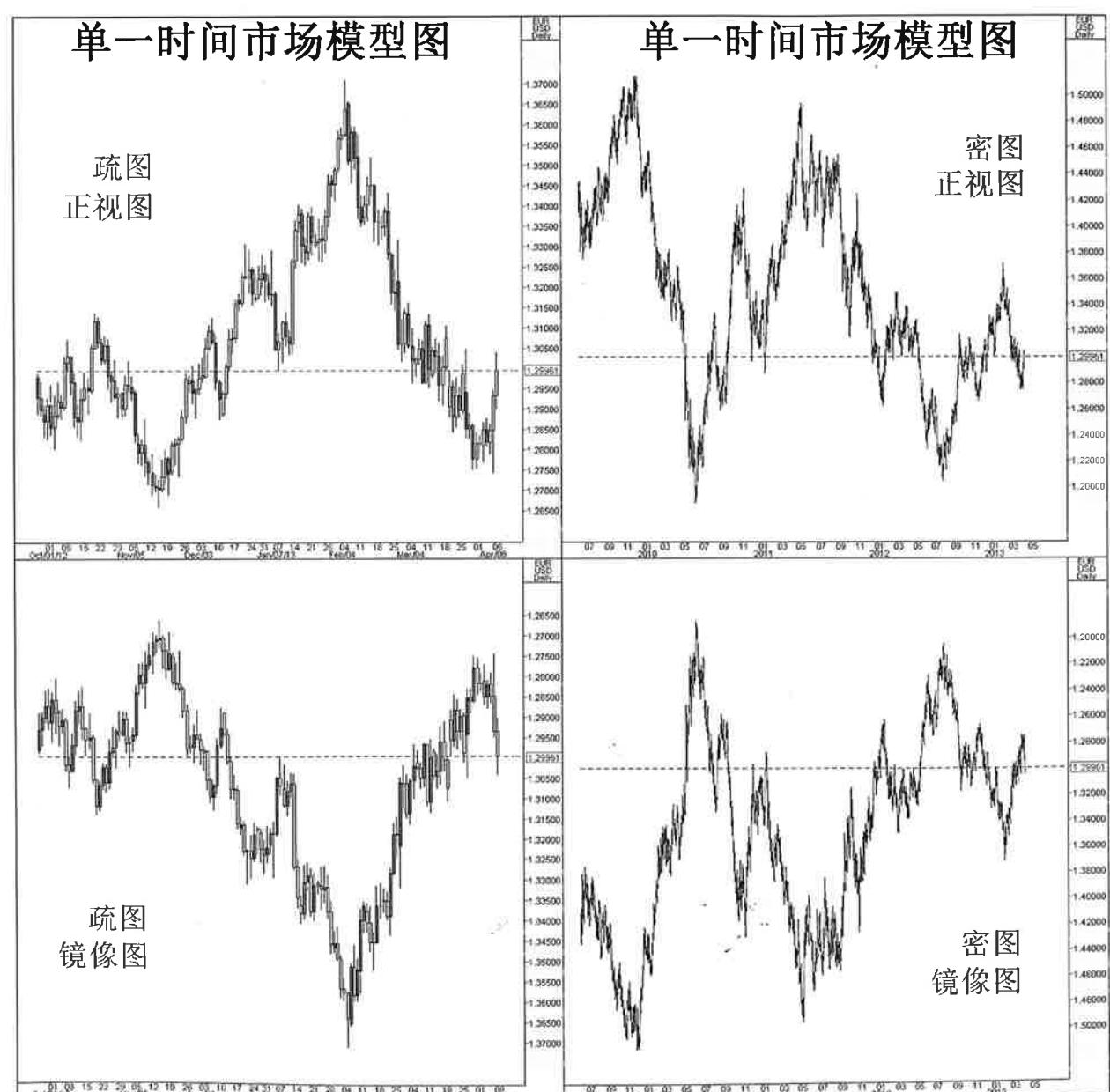


图3-2-4 单一时间的市场模型图

三. 模型图的确定:

1. SFF 选择大、中、小三个不同时间单位的模型图组成“三图合一”的市场模型图(图 3-2-5):

- 中心图:
 - ❖ SFF 将“三图合一”中时间视角居中的模型图定义为中心图。
 - ❖ SFF 在中心图上定义“模式化”市场模型的所有核心概念。
 - ❖ SFF 以中心图上观察到的信息为交易运作的决策信息。
- 背景图:
 - ❖ SFF 将“三图合一”中时间视角最大的模型图定义为背景图。
 - ❖ SFF 以背景图为视角观察市场模型中心图上的宏观演变。
 - ❖ SFF 以背景图上观察到的信息作为交易运作的引导信息。
- 轨迹图:
 - ❖ SFF 将“三图合一”中时间视角最小的模型图定义为轨迹图。
 - ❖ SFF 以轨迹图为视角观察市场模型中心图上的微观演变。
 - ❖ SFF 以轨迹图上观察到的信息作为交易运作的跟踪信息。

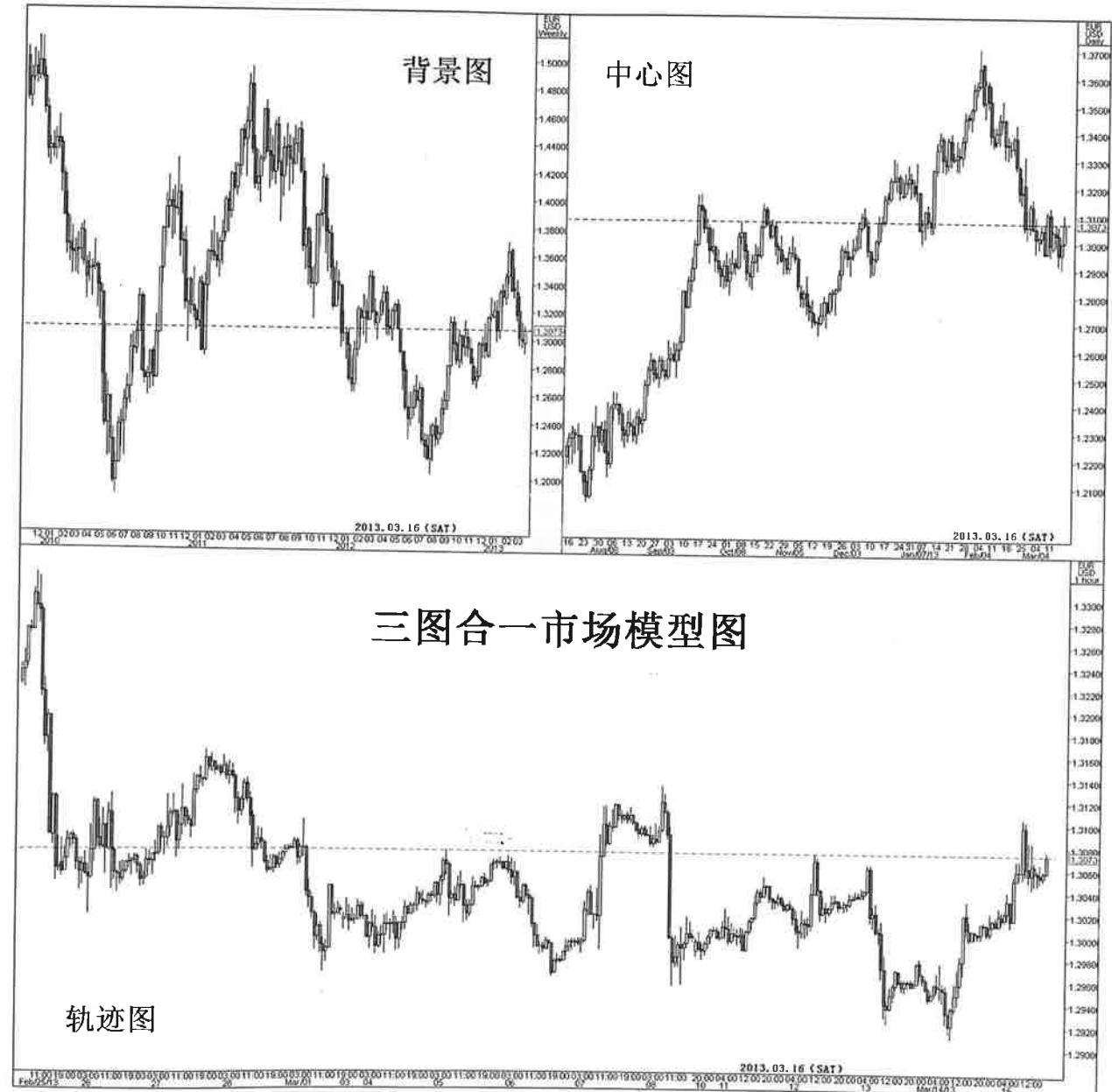


图 3-2-5 “三图合一”的市场模型图

2. SFF 总是根据交易目的、操作间隔和资金大小来选定中心图:

- 首先是根据交易资金的大小来选择中心图:
 - ❖ 交易者的资本总是有限的，即交易者的交易资金、工作时间和所掌握的系统应用能力总是有限的。
 - ❖ 在周期规划时，SFF 总是以中心图上元素棒棒平均步的 2 倍点值来确定一次操作所需的操作资金。
 - ❖ 换言之，在确定中心图时 SFF 要求图上元素棒棒平均步的结算值要小于一次操作所需资金的 1/2。
- 其次是根据交易周期所追求的目标来选择中心图:
 - ❖ 日常交易运作的核心目的是实现交易周期（TMC）所设定的目标。
 - ❖ 在周期规划时，SFF 总是以中心图上自然步平均值的 2/3 左右的点值来确定交易周期的目标点值。
 - ❖ 换言之，在确定中心图时，SFF 要求中心图上自然步的平均值要 1.5 倍于所追求的交易周期目标。
- 最后是根据交易操作的时间间隔来选择中心图:
 - ❖ 不同交易者操作时间的设定与特性不同，但总是有限的。
 - ❖ 在周期规划时，SFF 总是以中心图上元素棒棒的单位时间为交易操作的间隔时间。
 - ❖ 当交易者的操作时间较多、操作间隔可以较密时，SFF 允许设置两级中心图，即一级和二级中心。

3. 模型图的配置步骤（图 3-2-6）:

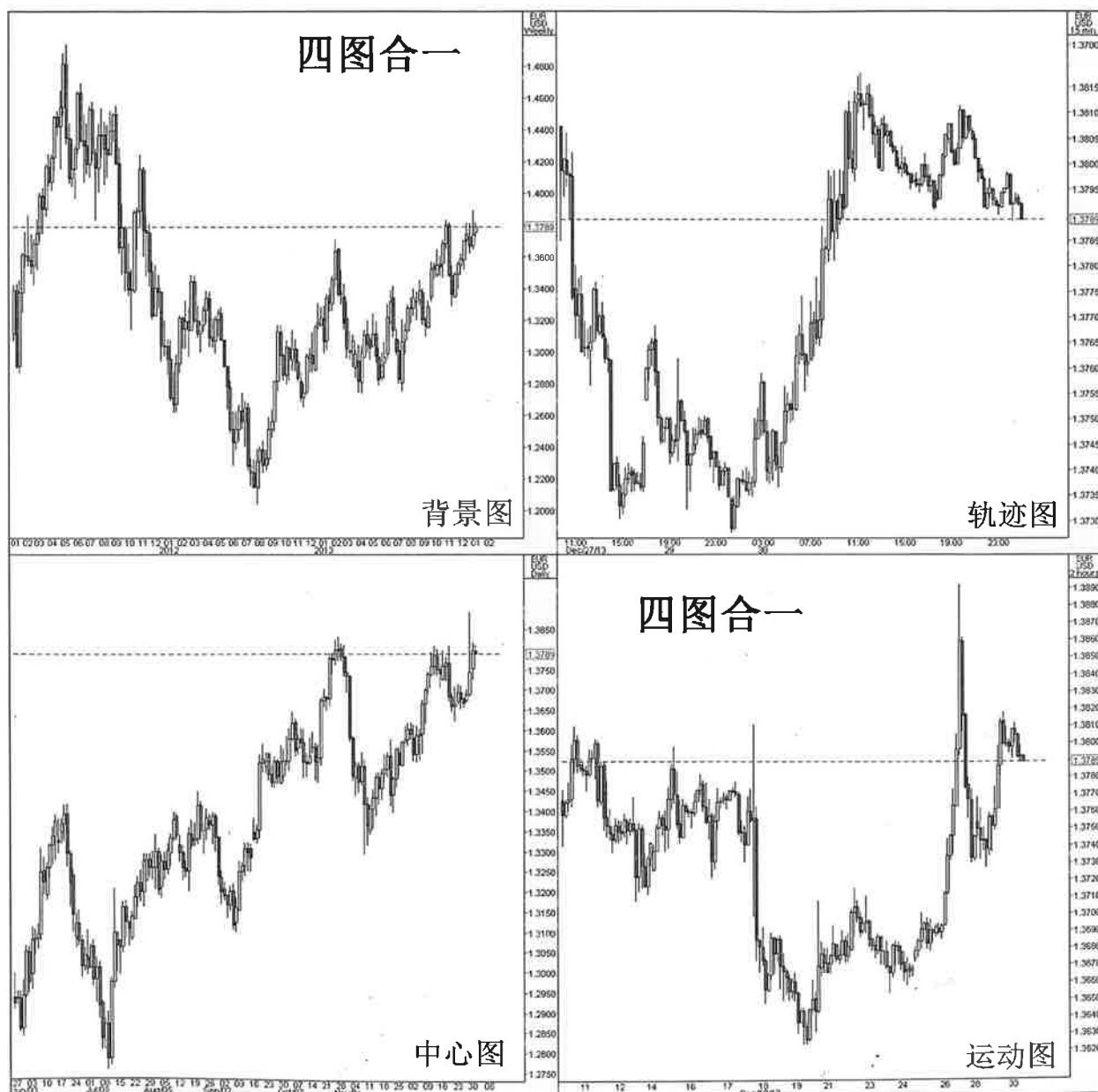


图 3-2-6 模型图的配置步骤

- 配置中心图:
 - ❖ 从时间视角最大的月图开始,逐级缩小时间视角。在不同时间视角的模型图中,初步找到一张模型图,其元素棒棒的时间单位与交易操作的时间间隔基本吻合,其空间幅度大致为一次操作所设定的进退幅值的一半。
 - ❖ 在初步找到的模型图上,统计出自然行程的幅度平均值和时间平均值。将这两个平均值与交易者事先设定的交易周期的目标点值和时间预算进行比较,最后再看看这两组数值是否相当。若相当,则即可确定该模型图为中心图,否则需要按以上过程再重新寻找合适的中心图。
 - ❖ 二级中心图,或称为“运动图”:
 - SFF 对中心图的选定并无精准要求。一般而言, SFF 总是选择天图为中心图,或一级中心图。
 - 若设定的操作间隔时间小于 4 小时, SFF 就将轨迹图升级为二级中心,并称其为模型运动图。
 - 一级决策图总是天图,是方案决策图。二级中心是跟踪决策图,其性质是服务于一级决策图。
- SFF 总是从中心图出发,确定对应的背景图和轨迹图:
 - ❖ 确定背景图:
 - 原则上,背景图的配置必须以中心图为前提,时间单位必须大于等于 5 倍中心图的时间单位。
 - 背景图所展示的最小空间区域,必须大于实现交易周期目标所需模型资源点值的 2 倍或以上。
 - 当选定天图为中心图时,SFF 往往选定周图为背景图,而将更大的月图称为市场模型的时空图。
 - ❖ 确定轨迹图:
 - 原则上,轨迹图的配置必须以中心图为前提,时间单位必须小于等于 5 倍中心图的时间单位。
 - 所配置的轨迹图必须能满足交易方案在操作过程中对进退误差的控制要求。
 - 当选定天图为中心图时,SFF 往往选定 4 小时以下的图为轨迹图。
 - ❖ 当轨迹图升级为运动图时,SFF 要求为其再配置一张轨迹图:
 - 一般而言,对于 ED 操作安排只需配置一级中心图。而对于 EH 操作,SFF 要求配置两级中心图。
 - 一级中心图往往总是天图,是方案的决策图。二级中心往往总是时图,是方案的运动跟踪图。
 - 当轨迹图升级后,SFF 需要为运动图再配置一张轨迹图,其时间单位要比运动图至少小 5 倍。
- 模型图的展示要求:
 - ❖ 最小展示要求:
 - 每张图,都必须至少展示出最后逻辑单元。
 - 每张图,最后的展示方式都必须是疏图方式。
 - 每张图,都必须至少展示出 100 根元素棒棒。
 - ❖ 最小空间要求:
 - 背景图所展示的空间范围,至少必须是完成 TMC 所需空间的三倍。
 - 中心图所展示的空间范围,至少必须能覆盖逻辑单元的第二境线。
 - 轨迹图所展示的空间范围,至少必须是操作间隔期间模型可能的最大波动幅度的两倍。
 - ❖ 逐图关联要求:
 - 背景图所展示的自然单元,大致上要等价于中心图的逻辑单元。
 - 中心图所展示的自然单元,大致上要等价于运动图的逻辑单元。
 - 运动图所展示的自然单元,大致上要等价于轨迹图的逻辑单元。

第三节 模型元素

一. 模型元素是构建模型市场的最小元素，也是模型运动的最小主体：

1. 图形符号代表一个确定时间单位内的空间区域：
 - 所谓图形符号，就是记录市场客观数据的图形符号，它只代表“数据”而不含任何衍生概念。
 - 所谓模型元素，就是“被人为主观地赋予了不同模型含义”的图形符号。
 - 从形象上看，图形符号与模型元素是同一个符号，但两者形同义不同。
2. 模型元素代表一个确定时间单位内的价值空间：
 - 从静态的角度看，元素棒棒是当前时空点从时间段的起点到终点的位移结果。
 - 从动态的角度看，元素棒棒是当前时空点从时间段的起点到终点的运动过程。
 - SFF 选择烛线符号代表模型元素，并称之为“元素”或“元素棒棒”，并以 BB 为其代号。
3. SFF 赋予元素棒棒三个方面的模型含义（图 3-3-1）：
 - 如果不含时间概念，则单根元素棒棒就代表一个抽象的市场模型：
 - ❖ 它可以代表整个模型市场，可以代表任意小的模型元素，可以代表任意数量模型元素的组合。
 - ❖ 对市场模型而言，单根元素棒棒体现的是对应时间段内驱动模型市场运动的内在能量。
 - ❖ 对交易操作而言，单根元素棒棒代表对应时间段内模型市场的“机会与风险”。
 - 如果不指定时间单位，则单根元素棒棒就代表演变中的模型市场：
 - ❖ 演变方向，即元素棒棒起始时刻市场价位演变为结束时刻市场价位的演变方向。
 - ❖ 演变幅度，即元素棒棒起始时刻市场价位演变为结束时刻市场价位的变化幅度。
 - ❖ 演变形态，即元素棒棒演变结束时所确定的图形形态，据此确定后续棒棒类别。
 - 如果时间单位确定，则单根元素棒棒就是所对应的时间单位的模型图上的最小模型元素：
 - ❖ 单根元素棒棒通过其参数客观地记录了单位时间内的一组模型数据。
 - ❖ 所有元素棒棒各自所记录的市场数据的汇总，就是客观市场的数据记录。
 - ❖ 如果指定某个时间单位的元素棒棒为“中心元素”，则中心元素就是 SFF 最小的运作对象。

元素棒棒的抽象含义：

元素棒棒可以等价为任意时间段的市场模型。

元素棒棒代表对应时间段内市场模型的“机会与风险”。

元素棒棒体现对应时间段内驱动市场模型运动的内在能量。



元素棒棒的动态含义：

元素棒棒的演变方向

元素棒棒的演变幅度

元素棒棒的演变形态

元素棒棒的静态含义：

元素棒棒的时间单位

起始时刻价位与结束时刻的价位

元素棒棒的最高价位与最低价位

图 3-3-1 元素棒棒及其模型含义

二. 元素棒棒的参数 (图 3-3-2):

1. 方向:

- 从元素棒棒的开盘点指向收盘点的方向就是元素棒棒的方向。
- 当开盘点低于收盘点时，则元素棒棒的方向向上，即上行元素棒棒，SFF 约定用白色做为其标识色。
- 当开盘点高于收盘点时，则元素棒棒的方向向下，即下行元素棒棒，SFF 约定用红色做为其标识色。

2. 宽度, 即元素棒棒的单位时间:

- 从元素棒棒起始时刻到结束时刻之间的时间单位就是元素棒棒的宽度。
- 在同一时间单位的模型图上，所有元素棒棒的时间单位都是一样的，所以其宽度也都是一样。
- 周图元素棒棒的宽度是真实的单位时间（因为周末市场停盘），其余元素棒棒的宽度都是人为约定的。

3. 高度, 或长度, 即元素棒棒的空间高度:

- 总高度或总长度，即元素棒棒最高点与最低点之间的高差，是元素棒棒在单位时间内变化的最大幅度。
- 实体高度或实体长度，即元素棒棒开盘点与收盘之间点的高差。

影线长度:

- 元素棒棒实体之外的部分称为元素棒棒的影线。
- 元素棒棒正方向前端的影线称为元素棒棒的前影线。前影线的长度称为前影线长度。
- 元素棒棒正方向后端的影线称为元素棒棒的后影线。后影线的长度称为后影线长度。

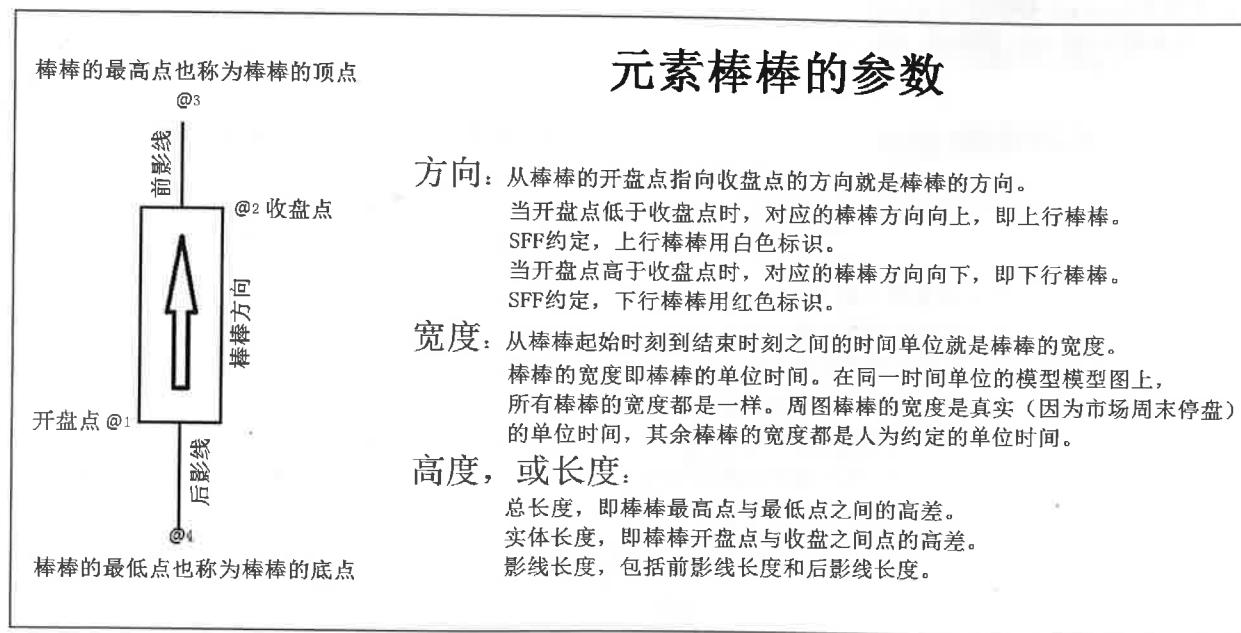


图 3-3-2 元素棒棒的参数

三. 元素棒棒的分类:

1. 按结构分类的元素棒棒 (图 3-3-4):

- 标准元素棒棒:**
 - 总高度必须大于等于 $2/3$ 的元素棒棒平均步。
 - 实体高度必须大于自身总高度的 $1/2$ 。
 - 两侧影线的长度均不大于实体长度。
- 星形元素棒棒:**
 - 总长度必须大于等于 $2/3$ 的元素棒棒平均步。
 - 实体长度必须小于自身实体长度的 $1/5$ 。
 - 若两侧影线之比小于 3 或大于 $1/3$, 则 SFF 将其称为长尾星或转向星, 否则称为十字星或调向星。
- 非标准元素棒棒:**
 - 不符合标准元素棒棒和星形元素棒棒参数条件的所有元素棒棒均称为非标准元素棒棒。
 - SFF 对非标准元素棒棒参数的判定是相对的, 它只是一个相对值, 一个参照值。
 - SFF 对元素棒棒类别的判定, 可以靠目测, 也可以借助于计算机。

2. 按所属模型图分类的元素棒棒：

- 背景图棒棒。即模型背景图上的元素棒棒。
- 中心图棒棒。即模型背景图上的元素棒棒。
- 轨迹图棒棒。即模型背景图上的元素棒棒。

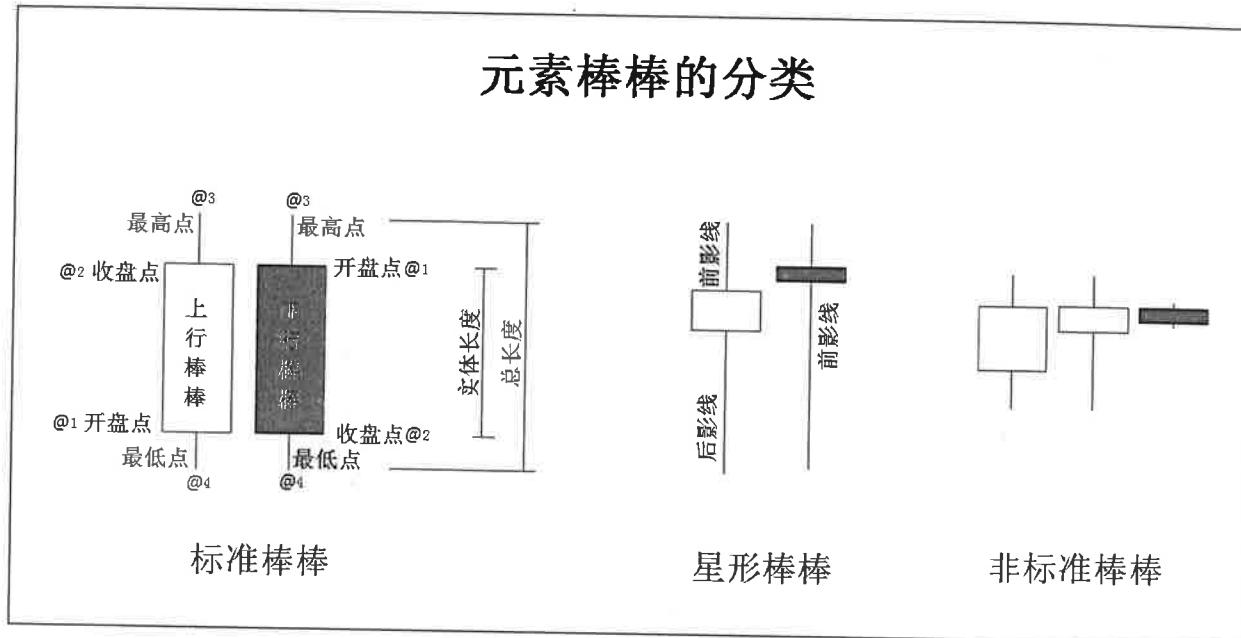


图 3-3-4 按结构分类的元素棒棒

3. 按时间单位分类的元素棒棒（图 3-3-3）：

- 月图棒棒。月图棒棒是月图上最小的模型元素。1根月图棒棒大约包含4根周图棒棒。
- 周图棒棒。周图棒棒是周图上最小的模型元素。1根周图棒棒可分解为5根天图棒棒。
- 天图棒棒。天图棒棒是天图上最小的模型元素。1根天图棒棒可分解为24根时图棒棒。
- 时图棒棒。时图棒棒是时图上最小的模型元素。1根时图棒棒可分解为60根分图棒棒。
- 分图棒棒。分图棒棒是分图上最小的模型元素。分图棒棒不再分解为更小时间图的棒棒。

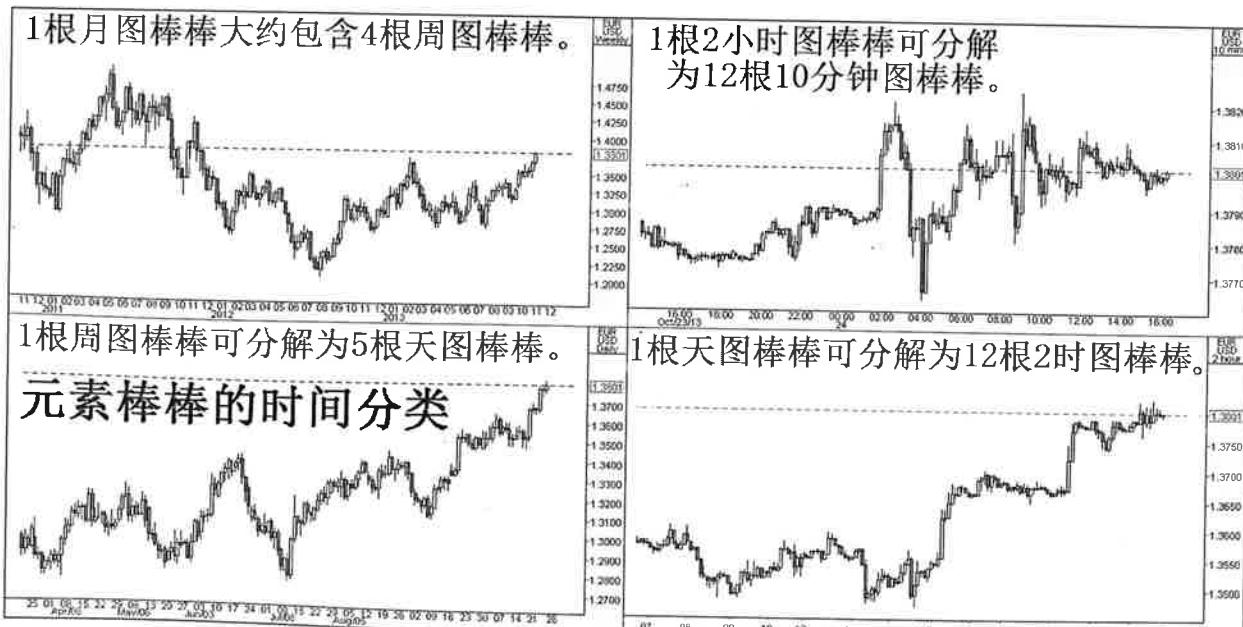


图 3-3-3 按时间单位分类的元素棒棒

第四节 模型结构

一. 任何市场模型，都是由元素棒棒的排列与组合所描述（图 3-4-1）：

1. 元素棒棒的组合结果描述模型运动的历史记录，SFF 称之为模型结构：
 - 排列是组合的过程，组合是排列的结果。所谓模型结构，就是“静止状态”下元素棒棒的排列结果。
 - 对应市场模型不同的历史数据，元素棒棒的排列不同，排列的结果也不同。
 - SFF 将任意数量元素棒棒的排列结果统称为元素棒棒组合，或组合棒棒。
2. 元素棒棒的排列过程描述模型市场的演变过程，SFF 称之为模型运动：
 - 元素棒棒逐根排列的过程描述了市场模型所有的动态演变过程。
 - 一根时间单位较大的元素棒棒的成型过程，可以等价为若干根时间单位较小的元素棒棒的排列过程。
 - 若干根时间单位较小的元素棒棒的排列结果，可以等价为一根时间单位较大的元素棒棒的成型结果。
3. 未加定义之前，元素棒棒的排列过程和组合结果都没有任何“模型”意义：
 - 未定义之前元素棒棒的排列组合没有任何模型意义，无法对其进行有概率把握的交易运作。
 - SFF 将元素棒棒“直线型”的排列过程定义为模型市场的“直线运动过程”，并称之为模型的运程。
 - SFF 将元素棒棒“折线型”的排列过程定义为模型市场的“转向运动过程”，并称之为模型的单元。

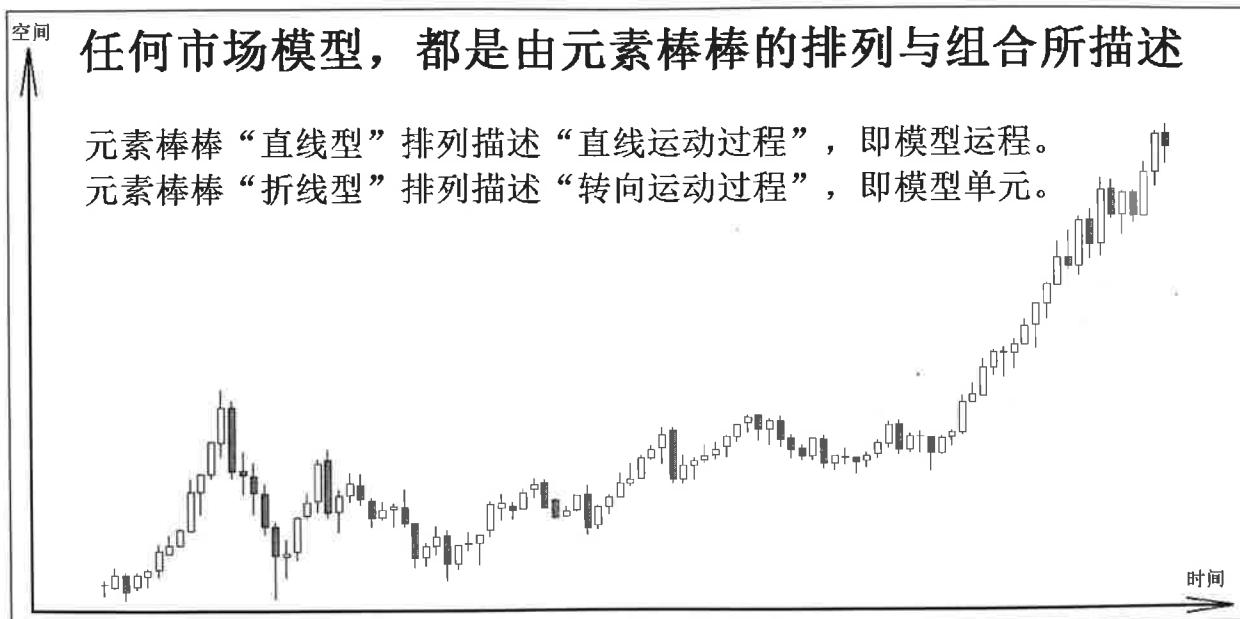


图 3-4-1 任何市场模型，都是由元素棒棒的排列与组合所描述

二. 元素棒棒及其组合在排列过程中所处的位置序列与参数属性（图 3-4-2）：

1. “最后”位置及其参数属性：
 - “最后”元素棒棒：
 - ❖ 一根元素棒棒从其被确认到其后续一根元素棒棒被确认期间，它就是一根“最后元素棒棒”。
 - ❖ 最后元素棒棒在元素棒棒的排列过程中所处的排列位置就是元素棒棒的“最后位置”。
 - ❖ 处于最后位置的元素棒棒就称为处于“最后状态”。
 - “最后”组合棒棒：
 - ❖ 一根组合棒棒从其被确认到其后一根同类组合棒棒被确认期间，它就是一根“最后组合棒棒”。
 - ❖ 最后组合棒棒在组合棒棒的排列过程中所处的位置就称为组合棒棒的“最后位置”。
 - ❖ 处于最后位置的组合棒棒就称为处于“最后状态”。
 - “最后”参数：
 - ❖ 最后参数是指已经被确认的参数。
 - ❖ 元素棒棒的最后参数是指该元素棒棒的收盘点被确认时该元素棒棒的所有参数。
 - ❖ 组合棒棒的最后参数是指该组合棒棒中最后一根元素棒棒被确认时该组合棒棒的所有参数。

模型运动都可以归结为元素棒棒三个位置滚动位移的过程

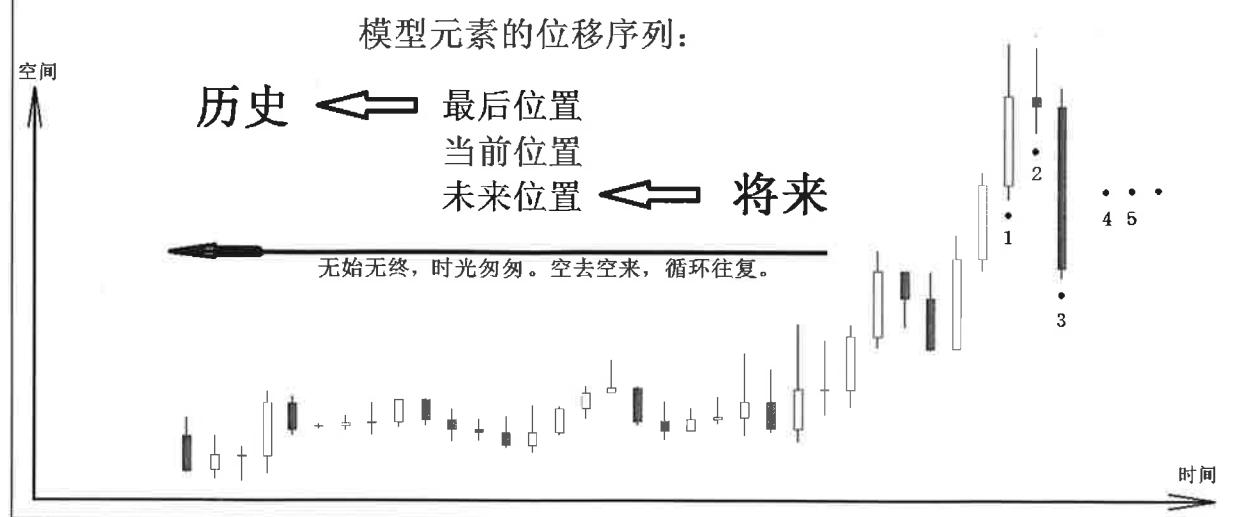


图 3-4-2 元素棒棒及其组合在排列过程中所处的位置序列与参数属性

2. “当前”位置及其参数属性：

- “当前”元素棒棒：
 - ❖ 紧随最后元素棒棒之后的一根元素棒棒就是一根“当前元素棒棒”。
 - ❖ 当前元素棒棒在排列过程中所处的排列位置就是“当前位置”。
 - ❖ 处于当前位置的元素棒棒就称为处于“当前状态”。
- “当前”组合棒棒：
 - ❖ 紧随最后组合棒棒之后的一根组合棒棒就是一根“当前组合棒棒”。
 - ❖ 当前组合棒棒在排列过程中所处的排列位置就是“当前位置”。
 - ❖ 处于当前位置的组合棒棒就称为处于“当前状态”。
- “当前”参数：
 - ❖ 当前参数是指当前正处于被确认过程中的参数。
 - ❖ 元素棒棒的当前参数是指该元素棒棒的开盘点已经确认、但收盘点未被确认时的所有参数。
 - ❖ 组合棒棒的当前参数是指该组合棒棒已经被定性、但未被定量确认时该组合棒棒的所有参数。

3. “未来”位置及其参数属性：

- “未来”元素棒棒：
 - ❖ 紧随当前元素棒棒之后的一根元素棒棒就是一根“未来元素棒棒”。
 - ❖ 未来元素棒棒在排列过程中所处的排列位置就是“未来位置”。
 - ❖ 处于未来位置的元素棒棒就称为处于“未来状态”。
- “未来”组合棒棒：
 - ❖ 紧随当前组合棒棒之后的一根组合棒棒就是一根“未来组合棒棒”。
 - ❖ 未来组合棒棒在排列过程中所处的排列位置就是“未来位置”。
 - ❖ 处于未来位置的组合棒棒就称为处于“未来状态”。
- “未来”参数：
 - ❖ 未来参数是指当前参数被确认为最后参数后的参数。
 - ❖ 元素棒棒的未来参数是指“未来元素棒棒”的所有参数。
 - ❖ 组合棒棒的未来参数是指“未来组合棒棒”的所有参数。

4. “历史”位置：

- 处于最后位置之前的所有位置统称为历史位置。
- 处于历史位置的所有元素棒棒统称为历史元素。
- 处于历史位置的所有组合棒棒统称为历史组合。

5. “将来”位置:

- 处于未来位置之后的所有位置统称为将来位置。
- 处于将来位置的所有元素棒棒统称为将来元素。
- 处于将来位置的所有组合棒棒统称为将来组合。

三. 棒棒组合的零和线(图 3-4-3):

1. 上廓线:

- 在任意一组元素棒棒的组合中,按先后顺序将每一根元素棒棒的最高点串接起来的一条折线就称为该组元素棒棒的上廓线。
- 在任意一组组合棒棒的组合中,按先后顺序将每一根组合棒棒的最高点串接起来的一条折线就称为该组组合棒棒的上廓线。
- 在任何一个时空范围内,依据 SFF 定义将同类顶点按先后顺序串起来的一条折线就称为该类顶点的上廓线。

2. 下廓线:

- 在任意一组元素棒棒的组合中,按先后顺序将每一根元素棒棒的最低点串接起来的一条折线就称为该组元素棒棒的下廓线。
- 在任意一组组合棒棒的组合中,按先后顺序将每一根组合棒棒的最低点串接起来的一条折线就称为该组组合棒棒的下廓线。
- 在任何一个时空范围内,依据 SFF 定义将同类底点按先后顺序串起来的一条折线就称为该类底点的下廓线。

3. 零和线:

- 相对零和线。SFF 认为,若能在一对同性质的上廓线和下廓线之间画出一条直线,使得它与上廓线所覆盖的时空区域等于它与下廓线所覆盖的时空区域,则所画出的这条直线就称为该模型组合的相对零和线。
- 绝对零和线。SFF 认为,模型市场上一定存在一条直线,它起始于市场运行的原始起点,终止于市场运行的消亡之日。该直线将整体市场一分为二,其上的时空区域必定等同于其下的时空区域。SFF 将该直线称为市场的绝对零和线。
- 遗憾的是,谁也画不准这条零和线,无论是相对零和线,还是绝对零和线。

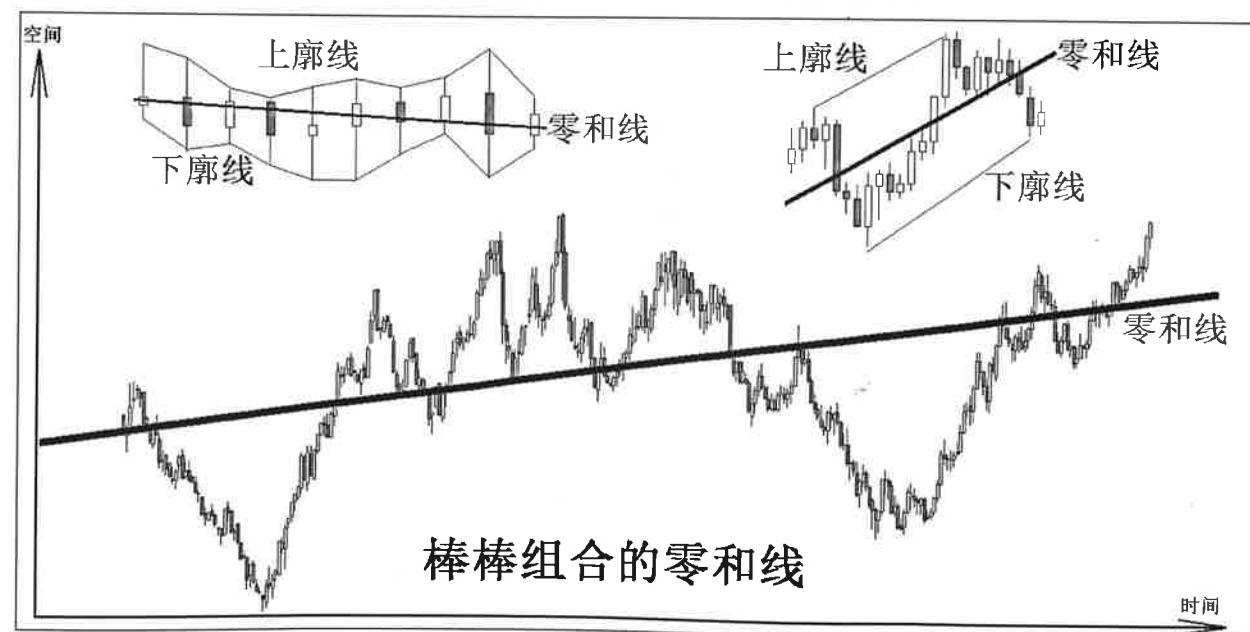


图 3-4-3 棒棒组合的零和线

四. 模型组合的分类:

1. 任意组合(图3-4-4):

- 所谓“任意组合”就是模型图上任意数量元素棒棒的随意组合。
- 任意组合可以对应任意大小的模型区域。
- 显然，任意组合是非模式化的组合，不具有任何“模型意义”。

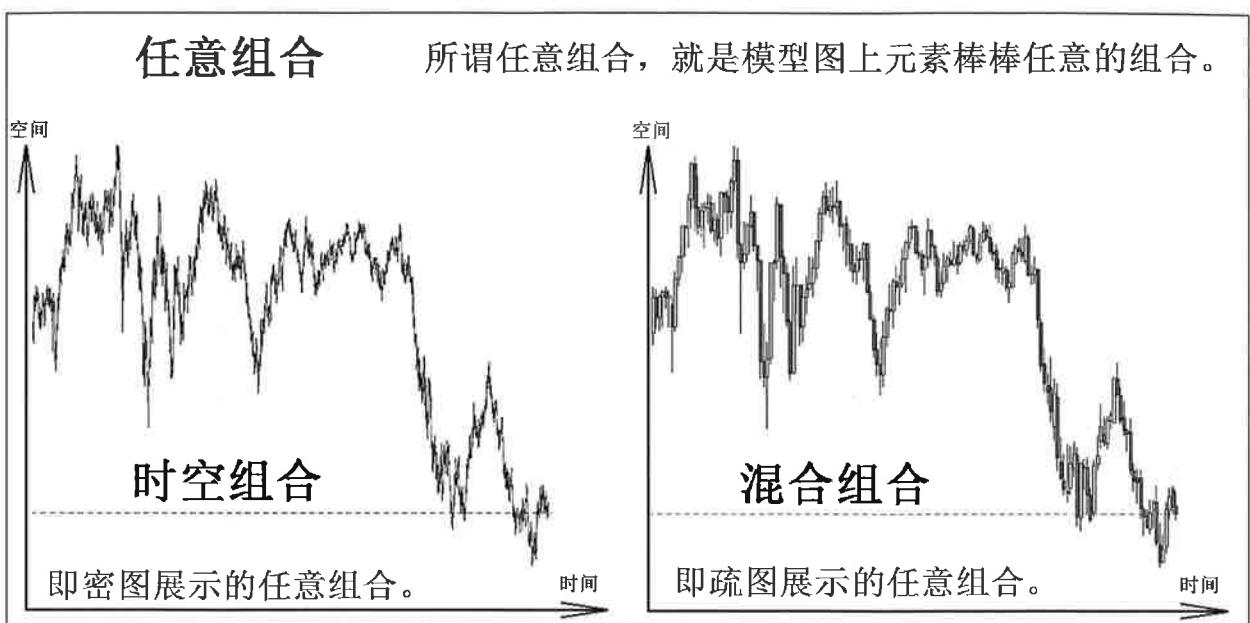


图3-4-4 任意组合的概念

2. SFF将任意组合看作“一根”棒棒，称之为“任意棒棒”：

- SFF将密图展示的任意组合称为“时空组合”。SFF将疏图展示的任意组合称为“混合组合”。
- SFF将时空组合看作“一根”棒棒即“时空棒棒”，而将混合组合看作“一根”棒棒即“混合棒棒”。
- 时空棒棒强调所含元素数量“很多、但不可数”，而混合棒棒强调所含元素数量“很多、但可数”。

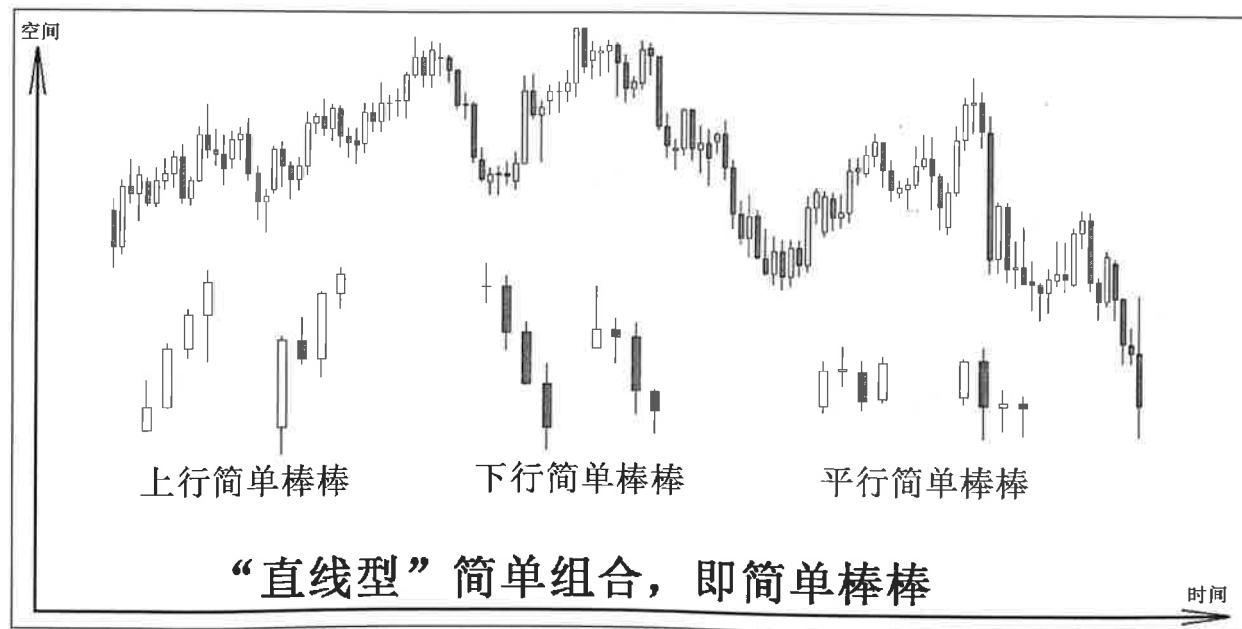
3. 任意组合总是可以拆解为基本组合：

- 基本组合是SFF主观定义的具有“理想结构”的模式化组合。
- SFF将基本组合分为三级：
 - ❖ 基本简单组合：
 - 基本简单棒棒，即最小的直线型模型组合，描述最小的模型运程，即简单运程。
 - 基本简单单元，即最小的折线型模型组合，描述最小的模型单元，即简单单元。
 - 简单结点组合，即用于判定简单结点所需的元素棒棒的组合。
 - ❖ 基本自然组合：
 - 基本自然棒棒，即最核心的直线型模型组合，描述最核心的模型运程，即自然运程。
 - 基本自然单元，即最核心的折线型模型组合，描述最核心的模型单元，即自然单元。
 - 自然结点组合，即用于判定自然结点所需的元素棒棒的组合。
 - ❖ 基本逻辑组合：
 - 基本逻辑棒棒，即最大的直线型模型组合，描述最大的模型运程，即逻辑运程。
 - 基本逻辑单元，即最大的折线型模型组合，描述最大的模型单元，即逻辑单元。
 - 逻辑结点组合，即用于判定逻辑结点所需的元素棒棒的组合。
- 基本组合之间总是可以按运作要求进一步组合成等价的基本组合，即等价组合：
 - ❖ 等价组合是等价于基本组合的组合。
 - ❖ 绝大多数情况下，模型市场都是由“非理想”的任意组合所描述。为把握交易运作，SFF将非理想的任意组合进行分解，分解为近似理想的基本组合，即等价组合。
 - ❖ 对应两类基本组合，等价组合也只分为“直线型”的等价棒棒组合和“折线型”的等价单元组合。

五. 基本组合详解:

1. 简单组合:

- “简单棒棒”及其组合(图3-4-5) :
 - ❖ 简单棒棒是元素棒棒的“简单延伸”：
 - SFF将5根以下“比肩”排列的元素棒棒的组合定义为直线型简单组合,或称为简单棒棒组合。
 - SFF将简单棒棒组合看作“一根”棒棒,并称之为“简单棒棒”。
 - SFF约定,单根“标准元素棒棒”是最简单的简单棒棒。
 - ❖ 简单棒棒分为:
 - 上行简单棒棒。SFF将零和线上斜的直线型简单组合称为上行简单棒棒。
 - 下行简单棒棒。SFF将零和线下斜的直线型简单组合称为下行简单棒棒。
 - 平行简单棒棒。SFF将零和线大致平行的直线型简单组合称为平行简单棒棒。
 - ❖ 简单棒棒的判别:
 - 两根相邻的同向元素棒棒的排列结果,就组成了一个简单棒棒。两根相邻的异向元素棒棒,只要其中一根元素棒棒的高点和低点均高于、或均低于另一根元素棒棒的高点或低点,则它们的排列结果也组成了一个简单棒棒①。
 - 在简单棒棒中,不允许任何元素棒棒对紧邻其前的元素棒棒进行双头否定②。
 - 在一组5根以下元素棒棒组合中,若相邻元素棒棒之间的后一根元素棒棒的最高点高于前一根元素棒棒的最高点、或其最低点高于前一根元素棒棒的最低点,则这组元素棒棒就组合成了一根上行的简单棒棒。反之,就组合成了一根下行的简单棒棒③。
 - 在一个当前简单棒棒之后,若出现一根最后元素棒棒,无论其顺着当前简单棒棒方向的一端是否越过了其前一根元素棒棒的最高点或最低点,只要其逆着简单棒棒方向的一端没有逆向越过其前一根元素棒棒的最高点或最低点,则当前简单棒棒的属性不变④。
 - 在一个当前简单棒棒之后,若出现一根最后元素棒棒,其顺着当前简单棒棒方向的一端越过了其前一根元素棒棒的最高点或最低点,其逆着简单棒棒方向的一端只反向越过其前1根元素棒棒的最高点或最低点,则当前简单棒棒的属性仍然维持不变⑤。
 - 若最后元素棒棒逆着当前简单棒棒方向的一端逆向越过了其前2根元素棒棒的最高点或最低点,则当前简单棒棒就被否定而成了最后简单棒棒⑥。
 - 在一个上行或下行的当前简单棒棒之中,若最后3根元素棒棒均未能顺着当前简单棒棒方向超越其最高点或最低点,则当前简单棒棒就被否定而成了最后简单棒棒。而最后3根元素棒棒组成了一个当前的平行简单棒棒⑦。
 - 当最后2根元素棒棒组成了一个新的异向简单棒棒时,当前简单棒棒就成了最后简单棒棒⑧。



- “简单单元”及其组合（图 3-4-6）：
 - ❖ SFF 将 2 根异向简单棒棒的组合定义为简单单元组合，简称“简单单元”。
 - ❖ 简单单元分为：
 - 上行简单单元。在组成简单单元的 2 根简单棒棒中，若上行的简单棒棒长于下行的简单棒棒，则这两根简单棒棒组成的简单单元就是上行简单单元。
 - 下行简单单元。在组成简单单元的 2 根简单棒棒中，若下行的简单棒棒长于上行的简单棒棒，则这两根简单棒棒组成的简单单元就是下行简单单元。
 - 平行简单单元。若组成简单单元的 2 根简单棒棒大致等长，则这两根简单棒棒所组成的简单单元就是平行简单单元。
 - ❖ 简单单元是市场模型图上最小的单元构件，也是市场模型运动的最小单位：
 - 在当前简单棒棒被否定而成为最后简单棒棒时，则一个新的当前简单单元就被确认。
 - 在当前简单单元被确定的同时，该简单单元中一对异向简单棒棒的连接点就被确认。
 - 在当前简单单元中第二根简单棒棒被确认时，该简单单元就被认为最后简单单元。

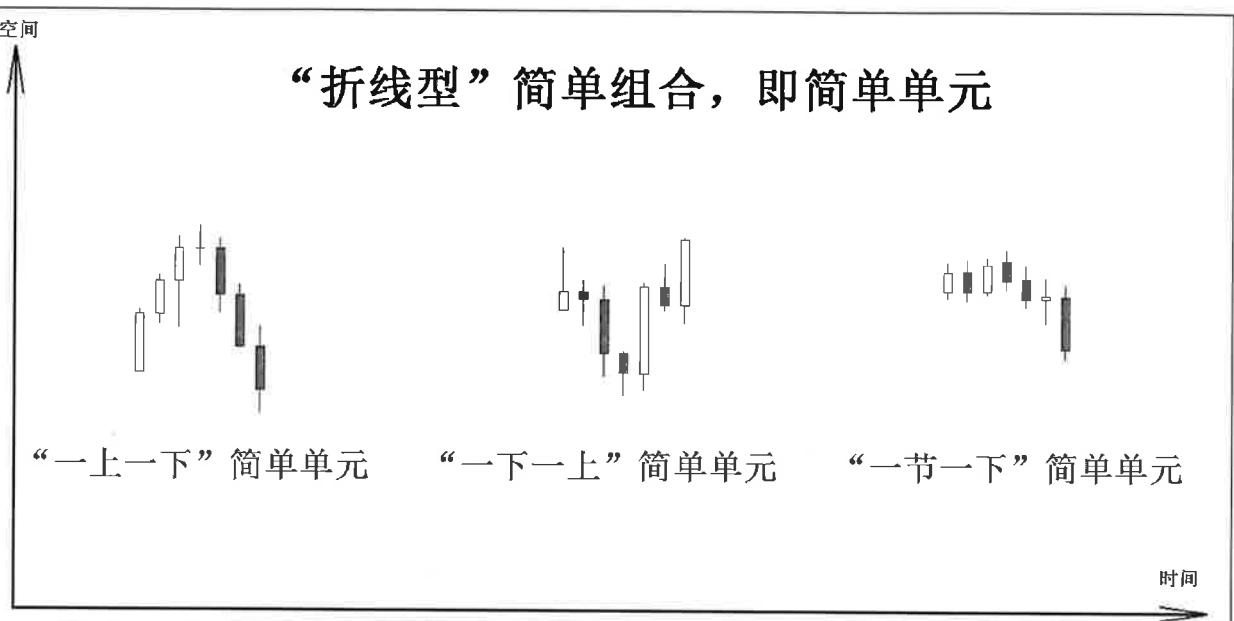


图 3-4-6 “折线型” 简单组合，即简单单元

- “简单结点”及其组合（图 3-4-7）：
 - ❖ SFF 将组成简单单元的 2 根简单棒棒的交接点定义之“简单坎点”：
 - SFF 将两根异向相邻的简单棒棒的交界点称为简单界点或简单接点，统称为简单坎点。
 - SFF 将一根上行简单棒棒与一根下行简单棒棒的交接点称为“简单顶点”，将一根下行简单棒棒与一根上行简单棒棒的交接点称为“简单底点”。
 - 简单坎点只是一个“点”，包括简单顶点和简单底点。
 - ❖ SFF 将 1 根以上、5 根以下元素棒棒的平行组合称为“简单节点”：
 - 若有一组 5 根以下元素棒棒交错排列、大致等高，则这一组元素棒棒就是一个简单节点。
 - SFF 将简单节点中的最高点定性为简单顶点，将平行组合中的最低点定性为简单底点。
 - 特别提请注意的是，简单节点不是一个“点”而是两个“点”，一个简单顶点，一个简单底点。
 - ❖ SFF 将“简单坎点”和“简单节点”统称为“简单结点”：
 - SFF 将据以判定一个“简单结点”所需的最少元素棒棒的组合称为“简单结点组合”。
 - 判定一个简单坎点，等同于判定其前后两侧的简单棒棒是否是非同向的简单棒棒。当未出现后续的非同向的简单棒棒时，当前简单结点就未被确认，直到元素棒棒的数量达到 5 根为止。
 - SFF 约定，在一个简单节点中，若出现一根最后元素棒棒与其前一根元素棒棒组成一个上行或下行的简单棒棒，并以半步以上跨度突破了该简单节点的最高点或最低点，则该简单节点就被否定。当简单节点被破后，其最低点就成了简单底点，其最高点就成了简单顶点。

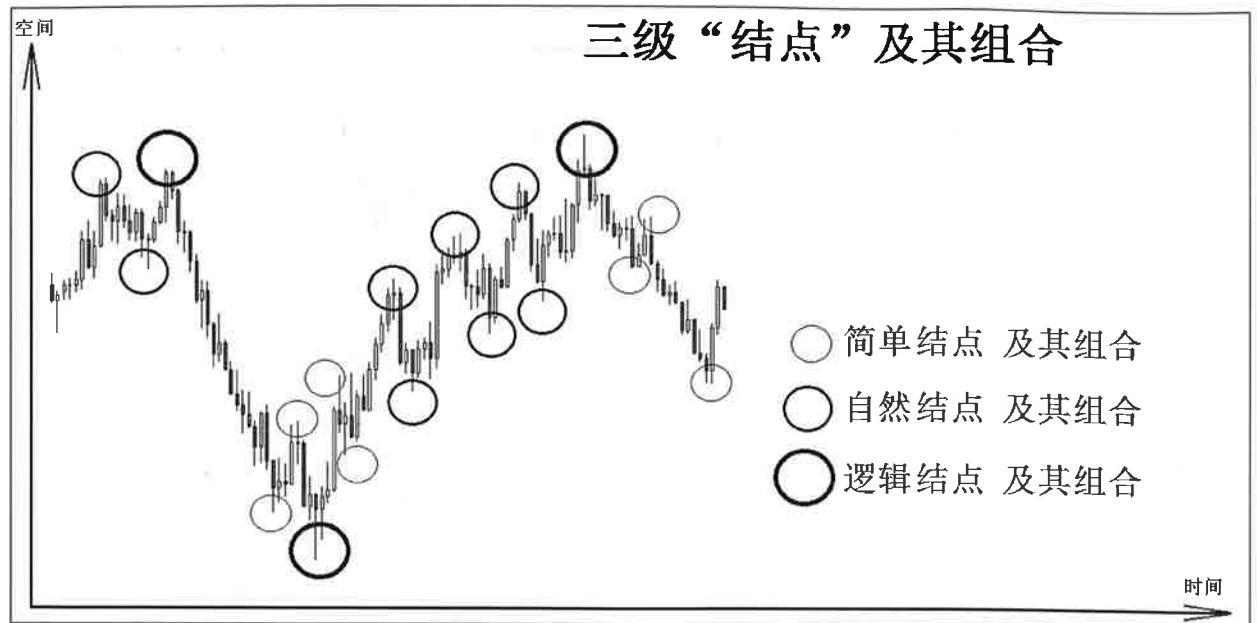


图 3-4-7 三级“结点”及其组合

2. 自然组合：

- “自然棒棒”及其组合（图 3-4-8）：
 - ❖ 自然棒棒是简单棒棒的“自然延伸”：
 - SFF 将同向简单棒棒和同向简单单元的“延伸组合”统称为元素棒棒的“自然棒棒组合”。
 - SFF 将元素棒棒的自然组合看作“一根”棒棒，称之为“自然棒棒”。
 - SFF 约定，自然棒棒组合至少必须含有 5 根元素棒棒。
 - ❖ 自然棒棒分为：
 - 上行自然棒棒。SFF 将零和线上斜的直线型自然组合称为上行自然棒棒。
 - 下行自然棒棒。SFF 将零和线下斜的直线型自然组合称为下行自然棒棒。
 - 平行自然棒棒。SFF 将零和线大致平行的直线型自然组合称为平行自然棒棒。

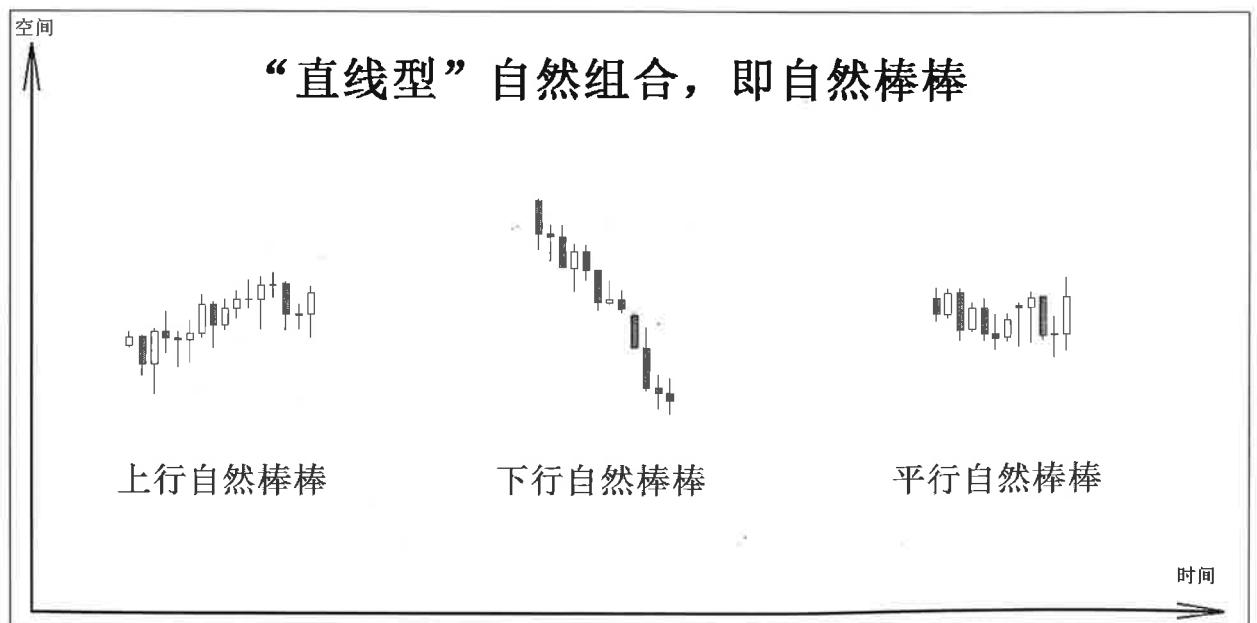


图 3-4-8 “自然棒棒”及其组合

- ❖ 自然棒棒的判别：
 - 自然棒棒是同向简单棒棒或简单单元的延伸。因此，一个自然棒棒中一定含有一根或以上与自然棒棒同向的简单棒棒，也可以含有一根或以上与自然棒棒异向的简单棒棒。一般而言，异向简单棒棒总是要短于相邻的同向简单棒棒①。
 - 在任意一组 5 根或以上元素棒棒的组合中，若没有任何一根元素棒棒的最高点不低于其左右两边各 5 根相邻元素棒棒的最高点，也不存在任何一根元素棒棒的最低点不高于其左右两边各 5 根相邻元素棒棒的最低点，则这组元素棒棒的组合就是元素棒棒的自然组合②。
 - SFF 约定，在自然棒棒中，若最高点所在的元素棒棒是上行元素棒棒则该元素棒棒就属于最高点左边的棒棒组合，若最高点所在的元素棒棒是下行元素棒棒则该元素棒棒就属于最高点右边的棒棒组合。同理，若最低点所在的元素棒棒是上行元素棒棒则该元素棒棒就属于最低点右边的棒棒组合，若最低点所在的元素棒棒是下行元素棒棒，则该元素棒棒就属于最低点左边的棒棒组合③。
- “自然单元”及其组合（图 3-4-9）：
 - ❖ SFF 将 2 根异向自然棒棒的组合定义为自然单元组合，简称“自然单元”。
 - ❖ 自然单元分为：
 - 上行自然单元。在组成自然单元的 2 根自然棒棒中，若上行的自然棒棒长于下行的自然棒棒，则这两根自然棒棒组成的自然单元就是上行自然单元。
 - 下行自然单元。在组成自然单元的 2 根自然棒棒中，若下行的自然棒棒长于上行的自然棒棒，则这两根自然棒棒组成的自然单元就是下行自然单元。
 - 平行自然单元。若组成自然单元的 2 根自然棒棒大致等长，则这两根自然棒棒所组成的自然单元就是平行自然单元。
 - ❖ 自然单元是市场模型图上最核心的构件单元，也是市场模型运动的核心单位：
 - 在当前自然棒棒被否定而成为最后自然棒棒时，则新的一个当前自然单元就被确认。
 - 在当前自然单元被确定的同时，该自然单元中一对异向自然棒棒的连接点就被确认。
 - 在当前自然单元中第二根自然棒棒被确认时，该自然单元就被确认为最后自然单元。

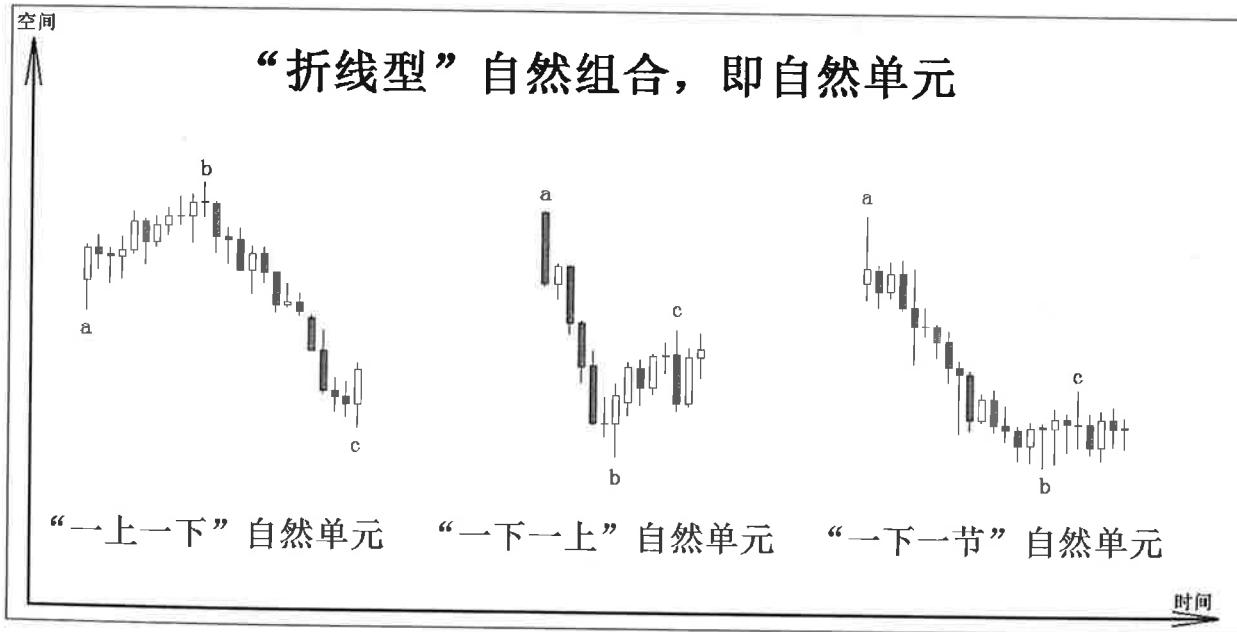


图 3-4-9 “折线型”自然组合，即自然单元

- “自然结点”及其组合（参考图 3-4-7）：
 - ❖ SFF 将组成自然单元的 2 根自然棒棒的交接点定义之“自然坎点”：
 - SFF 将两根异向相邻的自然棒棒的交界点称为自然界点或自然接点，统称为自然坎点。
 - SFF 将一根上行自然棒棒与一根下行自然棒棒的交接点称为“自然顶点”。
 - SFF 将一根下行自然棒棒与一根上行自然棒棒的交接点称为“自然底点”。

- ❖ SFF 将 5 根或以上元素棒棒的平行组合称为“自然节点”：
 - 若有一组 2 根或以上简单棒棒交错排列、大致等高，则这组简单棒棒组合就是一个自然节点。
 - SFF 将自然节点中的最高点定性为“自然顶点”，将自然节点中的最低点定性为“自然底点”。
 - 自然节点不是一个“点”，而是两个“点”，即包括一对未被确认的自然顶点和自然底点。
- ❖ SFF 将“自然坎点”和“自然节点”统称为“自然结点”：
 - SFF 将据以判定一个“自然结点”所需的最少元素棒棒的组合称为“自然结点组合”。
 - 判定一个自然结点，等同于判定其前后两侧的自然棒棒是否是非同向的自然棒棒。当未出现后续的非同向的自然棒棒时，当前自然结点就未被确认。
 - SFF 约定，在一个自然节点中，若出现一根最后标准元素棒棒与其前一根元素棒棒组成一个上行或下行的简单棒棒，并以 1 步以上跨度突破了该自然节点的最高点或最低点，则该自然节点就被否定。当自然节点被上破后，其最低点就成了确认的自然底点。当自然节点被下破后，其最高点就成了确认的自然顶点。

3. 逻辑组合：

- “逻辑棒棒”及其组合（图 3-4-10）：
 - ❖ 逻辑棒棒是自然棒棒的“逻辑延伸”：
 - SFF 将自然棒棒和自然单元的“延伸组合”统称为元素棒棒的“逻辑组合”。
 - SFF 将元素棒棒的逻辑组合看作“一根”棒棒，称之为“逻辑棒棒”。
 - SFF 约定，逻辑棒棒至少含有 3 个自然结点，或两个自然单元。
 - ❖ 逻辑棒棒分为：
 - SFF 将零和线上斜的直线型逻辑组合称为上行逻辑棒棒。
 - SFF 将零和线下斜的直线型逻辑组合称为下行逻辑棒棒。
 - SFF 将零和线平行平行的直线型逻辑组合称为平行逻辑棒棒。
 - ❖ 逻辑棒棒的判别：
 - 逻辑棒棒是同向自然棒棒或自然单元的延伸。因此，一个逻辑棒棒中一定含有一个或以上与逻辑棒棒同向的自然棒棒，也可以含有一个或以上与逻辑棒棒异向的自然棒棒。一般而言，异向自然棒棒总是要短于相邻的同向自然棒棒①。
 - 在任意一组含有 3 个或以上自然结点的元素棒棒组合中，若所有顶点大致上总是按序逐个升高或逐个降低、所有底点大致上也总是按序逐个升高或逐个降低，或者反之，则这组元素棒棒的组合就是元素棒棒的逻辑组合②。
 - 在一个上行或下行的逻辑棒棒中，若最后 5 根或以上自然棒棒均未能顺着当前逻辑棒棒方向超越其最高点或最低点，则当前逻辑棒棒就被否定而成了最后逻辑棒棒③。

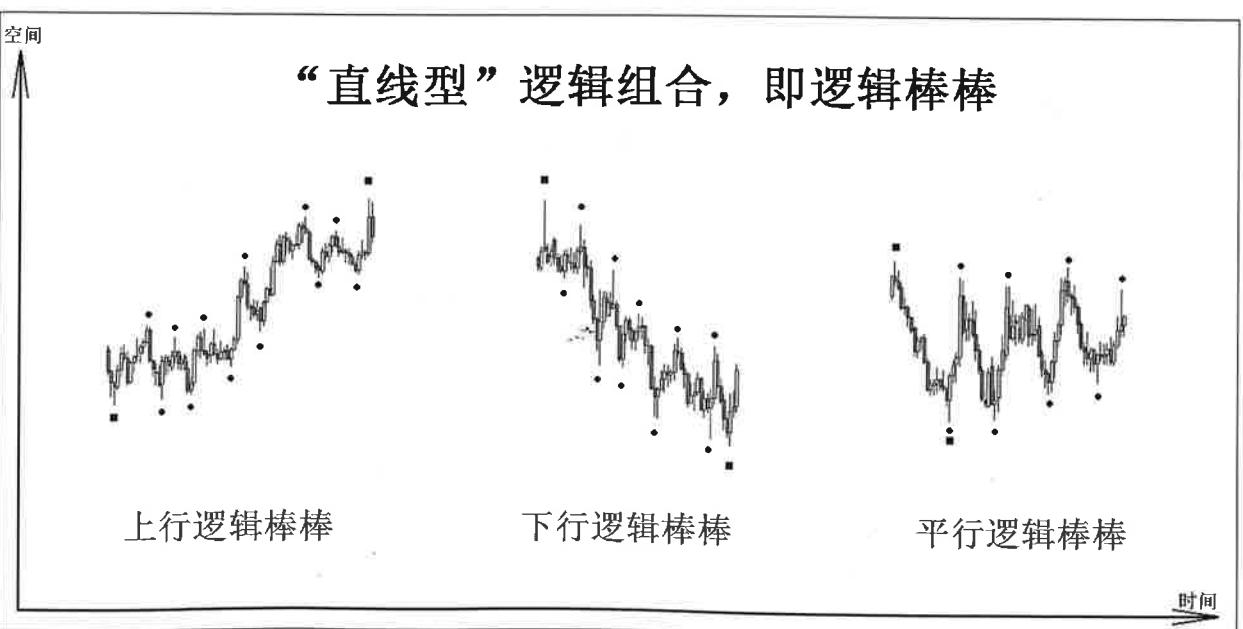


图 3-4-10 “直线型”逻辑组合，即逻辑棒棒

- “逻辑单元”及其组合（图 3-4-11）：
 - ❖ SFF 将 2 根异向逻辑棒棒的组合定义为逻辑单元组合，简称“逻辑单元”。
 - ❖ 逻辑单元分为：
 - 上行逻辑单元。在组成逻辑单元的 2 根逻辑棒棒中，若上行的逻辑棒棒长于下行的逻辑棒棒，则这两根逻辑棒棒组成的逻辑单元就是上行逻辑单元。
 - 下行逻辑单元。在组成逻辑单元的 2 根逻辑棒棒中，若下行的逻辑棒棒长于上行的逻辑棒棒，则这两根逻辑棒棒组成的逻辑单元就是下行逻辑单元。
 - 平行逻辑单元。若组成逻辑单元的 2 根逻辑棒棒大致等长，则这两根逻辑棒棒所组成的逻辑单元就是平行逻辑单元。
 - ❖ 逻辑单元是市场模型图上最大的基本构件，也是市场模型运动的最大单位：
 - 在当前逻辑棒棒被否定而成为最后逻辑棒棒时，则新的一个当前逻辑单元就被确认。
 - 在当前逻辑单元被确定的同时，该逻辑单元中一对异向逻辑棒棒的连接点就被确认。
 - 在当前逻辑单元中第二根逻辑棒棒被确认时，该逻辑单元就被确认为最后逻辑单元。

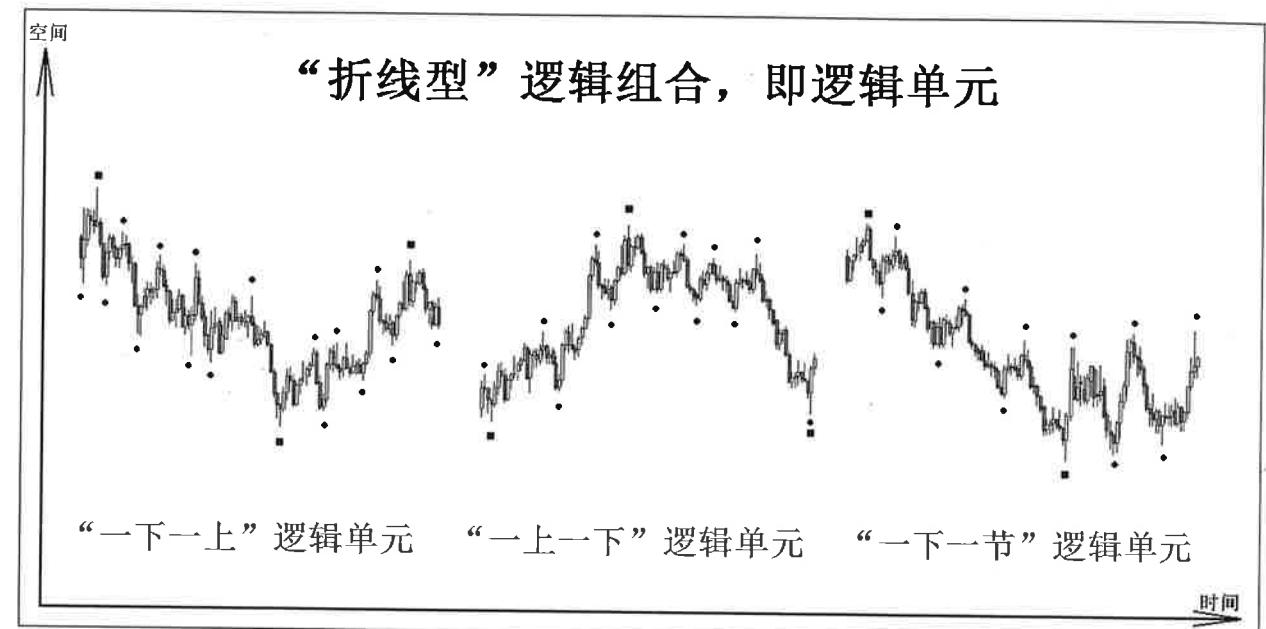


图 3-4-11 “折线型”逻辑组合，即逻辑单元

- “逻辑结点”及其组合（参考图 3-4-7）：
 - ❖ SFF 将组成逻辑单元的 2 根逻辑棒棒的交接点定义之“逻辑坎点”：
 - SFF 将两根异向相邻的逻辑棒棒的交界点称为逻辑界点或逻辑接点，统称为逻辑坎点。
 - SFF 将一根上行逻辑棒棒与一根下行逻辑棒棒的交接点称为“逻辑顶点”。
 - SFF 将一根下行逻辑棒棒与一根上行逻辑棒棒的交接点称为“逻辑底点”。
 - ❖ SFF 将 3 根或以上自然棒棒的平行组合称为“逻辑节点”：
 - 若有一组 3 根或以上自然棒棒交错排列、大致等高，则这组自然棒棒组合就是一个逻辑节点。
 - SFF 将平行逻辑组合中的最高点定性为“逻辑顶点”。
 - SFF 将平行逻辑组合中的最低点定性为“逻辑底点”。
 - ❖ SFF 将“逻辑坎点”和“逻辑节点”统称为“逻辑结点”：
 - SFF 将据以判定一个逻辑结点所需的最少量的元素棒棒的组合称为“逻辑结点组合”。
 - 判定一个逻辑坎点，等同于判定其前后两侧的逻辑棒棒是否是异向的逻辑棒棒。当未出现后续的异向的逻辑棒棒时，当前逻辑结点就未被确认。
 - 在一个上行或下行的当前逻辑棒棒之后若出现 1 根最后自然棒棒，其顺着当前逻辑棒棒方向的一端越过了其前一根自然棒棒的最高点或最低点，但其逆着当前逻辑棒棒方向的一端也逆向越过了其前 1 根自然棒棒的最高点或最低点，则当前逻辑棒棒就具备了被否定的必要条件。
 - 在一个上行或下行的当前逻辑棒棒之后，若出现 1 根最后自然棒棒，其逆着当前逻辑棒棒方

向否定了其前 2 根或以上自然棒棒的最高点和最低点，或者，若最后 3 根自然棒棒组成了一个新的当前逻辑棒棒，或者，若出现 5 根最后自然棒棒均未能顺着当前逻辑棒棒的方向超越当前逻辑棒棒的最高点或最低点，则当前逻辑棒棒就被否定而成了最后逻辑棒棒。

➤ 逻辑点一定也是自然点和简单点，一定也是元素棒棒的最高点或最低点。但反之不然。

六. 模型组合参数 (图 3-4-12):

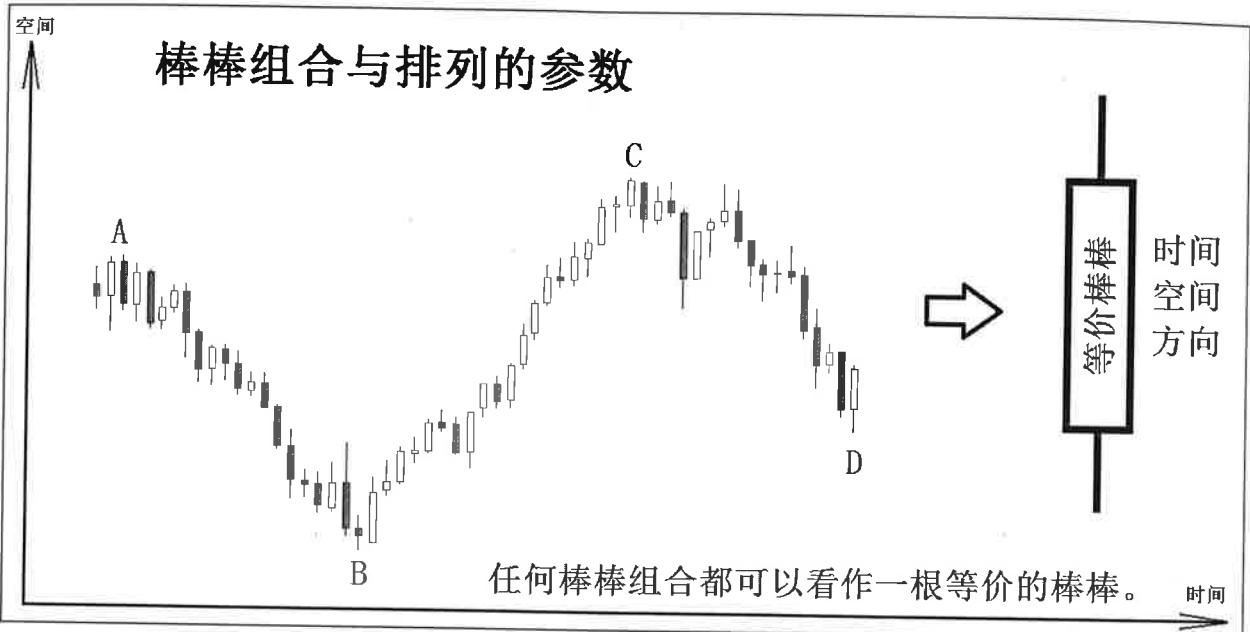


图 3-4-12 棒棒组合与排列的参数

1. 简单组合参数:

- 简单棒棒的参数:
 - ❖ “起、止”点参数，即简单棒棒的起点和终点的坐标参数。
 - ❖ 方向。简单棒棒的起点指向终点的方向，就是简单棒棒的方向。
 - ❖ 宽度。简单棒棒中所有元素棒棒的数量就代表简单棒棒的时间跨度，或宽度。
 - ❖ 高度。简单棒棒终点与起点之间的高差就代表简单棒棒的空间高度，或高度。
 - ❖ 密度。简单棒棒空间高度与时间跨度的比值就代表简单棒棒的组合密度，或密度。
- 简单结点的参数:
 - ❖ 方向。SFF 约定，简单顶点的方向向下，简单底点的方向向上。
 - ❖ 时间。简单结点组合中元素棒棒的数量就代表简单结点的时间。
 - ❖ 坐标值。即代表简单结点的简单顶点或简单底点的坐标值。
- 简单元的参数:
 - ❖ “三点”参数，即决定简单元的三个简单结点的坐标参数。
 - ❖ 时间。两根简单棒棒时间跨度的叠加之和，就是简单元的时间。
 - ❖ 空间。简单元中的主导简单棒棒的高度就代表简单元的空间高度。
 - ❖ 回调率。即回调简单棒棒与主导简单棒棒高度的比值，就是简单元的回调率。
 - ❖ 方向。第一根简单棒棒的起点指向第二根简单棒棒终点的方向，就是简单元的方向。

2. 自然组合参数:

- 自然棒棒的参数:
 - ❖ “起、止”点参数，即自然棒棒的起点和终点的坐标参数。
 - ❖ 方向。自然棒棒的起点指向终点的方向，就是自然棒棒的方向。
 - ❖ 宽度。自然棒棒中所有元素棒棒的数量就代表自然棒棒的时间跨度，或宽度。
 - ❖ 高度。自然棒棒终点与起点之间的高差就代表自然棒棒的空间高度，或高度。
 - ❖ 密度。自然棒棒空间高度与时间跨度的比值就代表自然棒棒的组合密度，或密度。

- 自然结点的参数:
 - ❖ 方向。SFF 约定, 自然顶点的方向向下, 自然底点的方向向上。
 - ❖ 时间。自然结点组合中元素棒棒的数量就代表自然结点的时间。
 - ❖ 坐标值。即代表自然结点的自然顶点或自然底点的坐标值。
- 自然单元的参数:
 - ❖ “三点”参数, 即决定自然单元的三个自然结点的坐标参数。
 - ❖ 时间。两根自然棒棒时间跨度的叠加之和, 就是自然单元的时间。
 - ❖ 空间。自然单元中主导自然棒棒的高度就代表自然单元的空间高度。
 - ❖ 回调率。即回调自然棒棒与主导自然棒棒高度的比值, 就是自然单元的回调率。
 - ❖ 方向。第一根自然棒棒的起点指向第二根自然棒棒终点的方向, 就是自然单元的方向。
- 3. 逻辑组合参数:
 - 逻辑棒棒的参数:
 - ❖ “起、止”点参数, 即逻辑棒棒的起点和终点的坐标参数。
 - ❖ 方向。逻辑棒棒的起点指向终点的方向, 就是逻辑棒棒的方向。
 - ❖ 宽度。逻辑棒棒中所有元素棒棒的数量就代表逻辑棒棒的时间跨度, 或宽度。
 - ❖ 高度。逻辑棒棒终点与起点之间的高差就代表逻辑棒棒的空间高度, 或高度。
 - ❖ 密度。逻辑棒棒空间高度与时间跨度的比值就代表逻辑棒棒的组合密度, 或密度。
 - 逻辑结点的参数:
 - ❖ 方向。SFF 约定, 逻辑顶点的方向向下, 逻辑底点的方向向上。
 - ❖ 时间。逻辑结点组合中元素棒棒的数量就代表逻辑结点的时间。
 - ❖ 坐标值。即代表逻辑结点的逻辑顶点或逻辑底点的坐标值。
 - 逻辑单元的参数:
 - ❖ “三点”参数, 即决定逻辑单元的三个逻辑结点的坐标参数。
 - ❖ 时间。两根逻辑棒棒时间跨度的叠加之和, 就是逻辑单元的时间。
 - ❖ 空间。逻辑单元中主导逻辑棒棒的高度就代表逻辑单元的空间高度。
 - ❖ 回调率。即回调逻辑棒棒与主导逻辑棒棒高度的比值, 就是逻辑单元的回调率。
 - ❖ 方向。第一根逻辑棒棒的起点指向第二根逻辑棒棒终点的方向, 就是逻辑单元的方向。

七. 静态模型市场:

1. 标准模型 (图 3-4-13) :

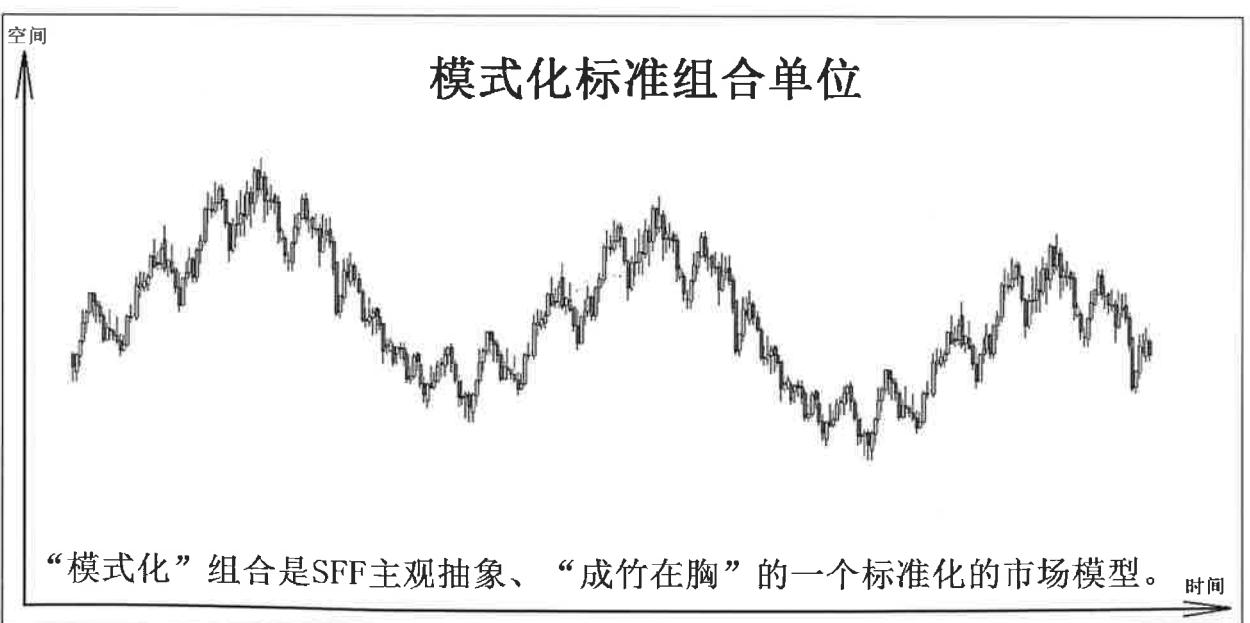


图 3-4-13 “模式化标准组合单位”的模型组合是三级基本组合的组合

- SFF 从市场长期演变记录中抽象出一个“标准化模型组合”的结构如下:
 - ❖ 首先，模式化标准模型组合是由一组对称组合的基本逻辑单元所组成。
 - ❖ 其次，组成基本逻辑单元的逻辑棒棒是由一组对称组合的基本自然单元所组成。
 - ❖ 最后，组成基本自然单元的自然棒棒是由一组对称组合的基本简单单元所组成。
- 显然，在模型图上处处可以见到相似与“标准模型”的模型组合，但绝难看到绝对的“标准模型”。
- SFF 系统的基石是，只要以标准模型为参照来引导模型市场的解读，就能把握住模型演变的概率：
 - ❖ 首先，SFF 参照标准模型中的逻辑单元跟踪当前自然棒棒的演变，把握当前行势的延伸。
 - ❖ 其次，SFF 参照标准模型中的自然单元跟踪当前简单棒棒的演变，把握当前行程的延伸
 - ❖ 最后，SFF 参照标准模型中的简单单元跟踪当前元素棒棒的演变，把握当前行迹的延伸。
- 2. 从原始的任意组合到模式组合的拆解：
 - 市场模型可以很“大”，也可以很“小”：
 - ❖ “大”可以大到同步于人类经济活动的起始至消亡，“小”可以小到任意小的一个时间单位内。
 - ❖ 对于交易者而言，选择“多大”或“多小”的模型市场，必须结合自己的交易资源和追求目标。
 - ❖ SFF 将中心图上的基本逻辑单元定义为市场模型的基本运作单位，所以模型拆解要以其为基准。
 - 拆解要求：
 - ❖ 从运作要求出发进行拆解：
 - 从规划交易周期的要求出发对模型进行逻辑级别的拆解。
 - 从设计交易方案的要求出发对模型进行自然级别的拆解。
 - 从执行交易操作的要求出发对模型进行自然级别的拆解。
 - ❖ 从远到近，等价对称的横向拆解（图 3-4-14）：
 - “一上对一下”的零和对称拆解。
 - “一层对一层”的逐层对称拆解。
 - “一点对一点”的逐点对称拆解。

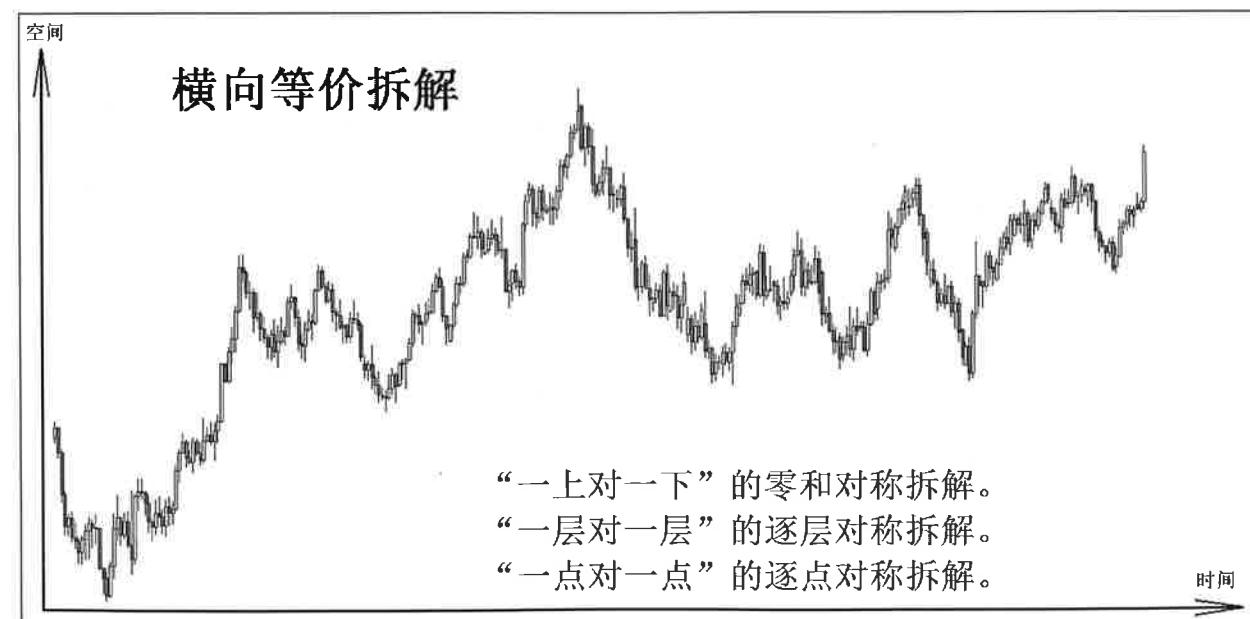


图 3-4-14 从远到近，等价对称的横向拆解

- ❖ 从大到小，逐级嵌套的纵向拆解（图 3-4-15）：
 - 首先是逻辑级别的等价组合拆解为自然级别的单元组合，再拆解出相关联的自然棒棒。
 - 接着是自然级别的等价组合拆解为简单级别的单元组合，再拆解出相关联的简单棒棒。
 - 最后是简单级别的等价组合拆解为元素级别的等价单元，再拆解出下级图上的单元组合



逐级嵌套的纵向拆解

逻辑级别的棒棒组合可以由自然级别的组合分作3次排列过程来完成。

自然级别的棒棒组合可以由简单级别的组合分作3次排列过程来完成。

简单级别的棒棒组合可以由元素棒棒的组合分作3次排列过程来完成。

推而广之，混合等价组合亦可按大、中、小3个级别来分解。

概率意义上说，任何级别的组合都可以3次为平均值来分步骤拆解

时间

图 3-4-15 逐级嵌套的纵向拆解

- 拆解步骤：

- ❖ 首先，SFF 将原始模型压缩成时空组合（图 3-4-16）：
 - 在最大时间单位的模型密图（即月图密图）上找到最高的一对顶点和最低的一对底点。
 - 连接以上两个顶点得到一条时空模型的顶线，连接以上两个底点得到一条时空模型的底线。
 - SFF 将以上所得到的两条时空模型的顶线与底线之间的时空区域称为时空模型的时空范围。

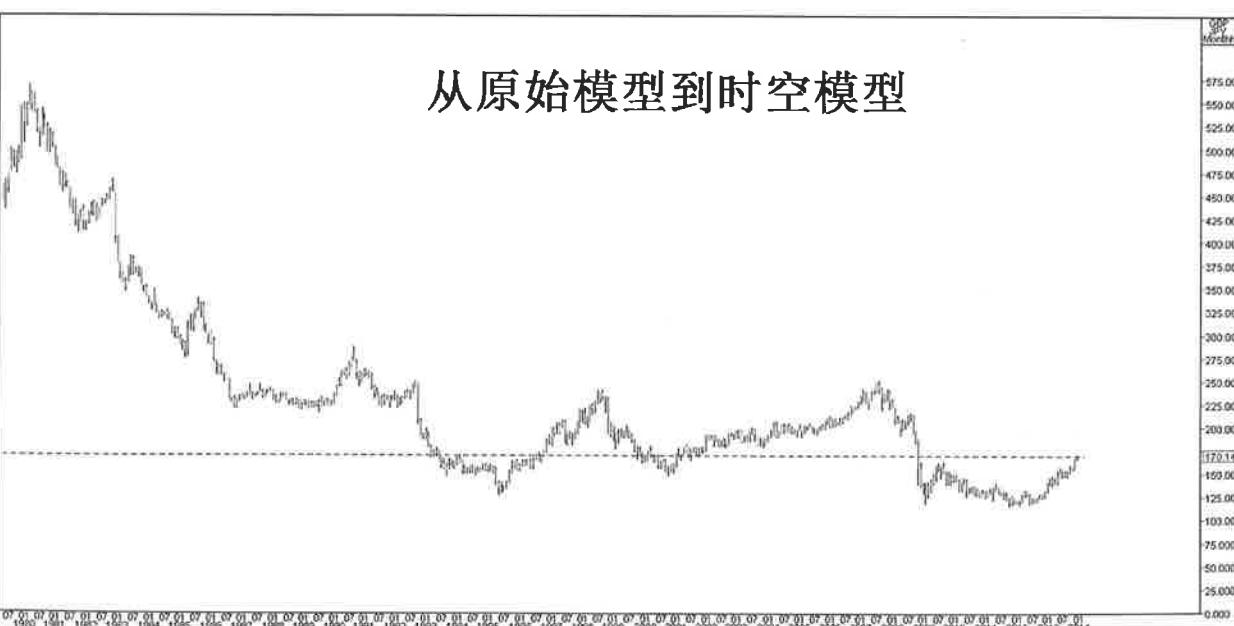


图 3-4-16 从原始模型到时空模型

- ❖ 其次，SFF 将时空模型扩张为混合组合（图 3-4-17）：

- 将时空组合展开成混合组合，并在混合组合上找到最后的一对顶点和底点。
- 连接以上两个顶点得到一条顶点连线，连接以上两个底点得到一条底点连线。
- SFF 将以上所得到的两条顶点连线与底点连线之间的时空区域称为市场模型的背景时空。

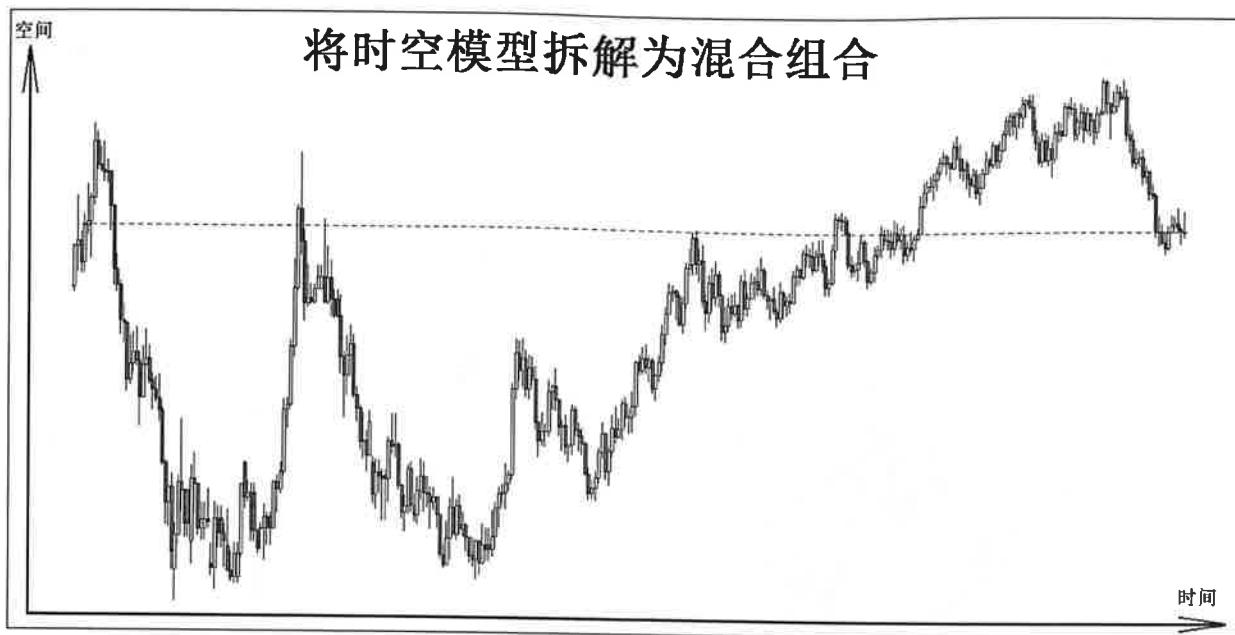


图 3-4-17 将时空模型拆解为混合组合并据此确定交易运作的市场范围

- ❖ 最后，对背景时空进行三图合一或四图合一的分时段拆解（图 3-4-18）：
 - 在背景图上展示出对应的混合组合，并确定出当前逻辑通道，以及其中的最后等价逻辑单元。
 - 将背景图上的最后逻辑单元对应到中心图上，再在中心图上将其拆解成等价的三级单元结构。
 - 将中心图上的最后自然单元对应到轨迹图上，再在轨迹图上将其拆解成等价的三级通道结构。

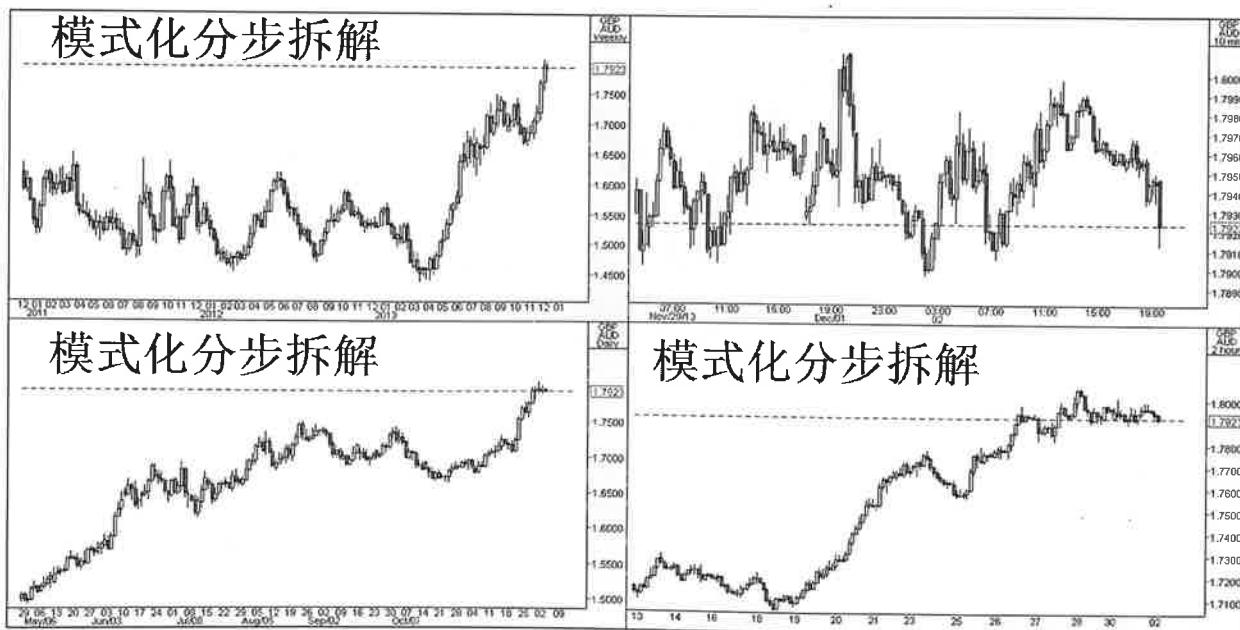


图 3-4-18 对背景时空进行三图合一或四图合一的分时段拆解

3. 静态市场模型的构建：

- SFF 以统一的时空坐标将各维模型图关联到一起，构成三图合一的立体模型（图 3-4-19）：
 - ❖ 在背景图上确立模型的宏观整体。
 - ❖ 在中心图上确立模型的核心关联。
 - ❖ 在轨迹图上确立模型的延伸脉络。
- 在各维模型图上构建出以三级通道为交错结构的模型市场：
 - ❖ 在当前逻辑单元中分隔出当前逻辑行势。

- ❖ 在当前逻辑行势中，对所有自然单元按时序进行编号，重点标注出最后自然行程。
- ❖ 在当前自然行程中，对所有简单单元按时序进行编号，重点标注出最后简单行迹和元素棒棒。

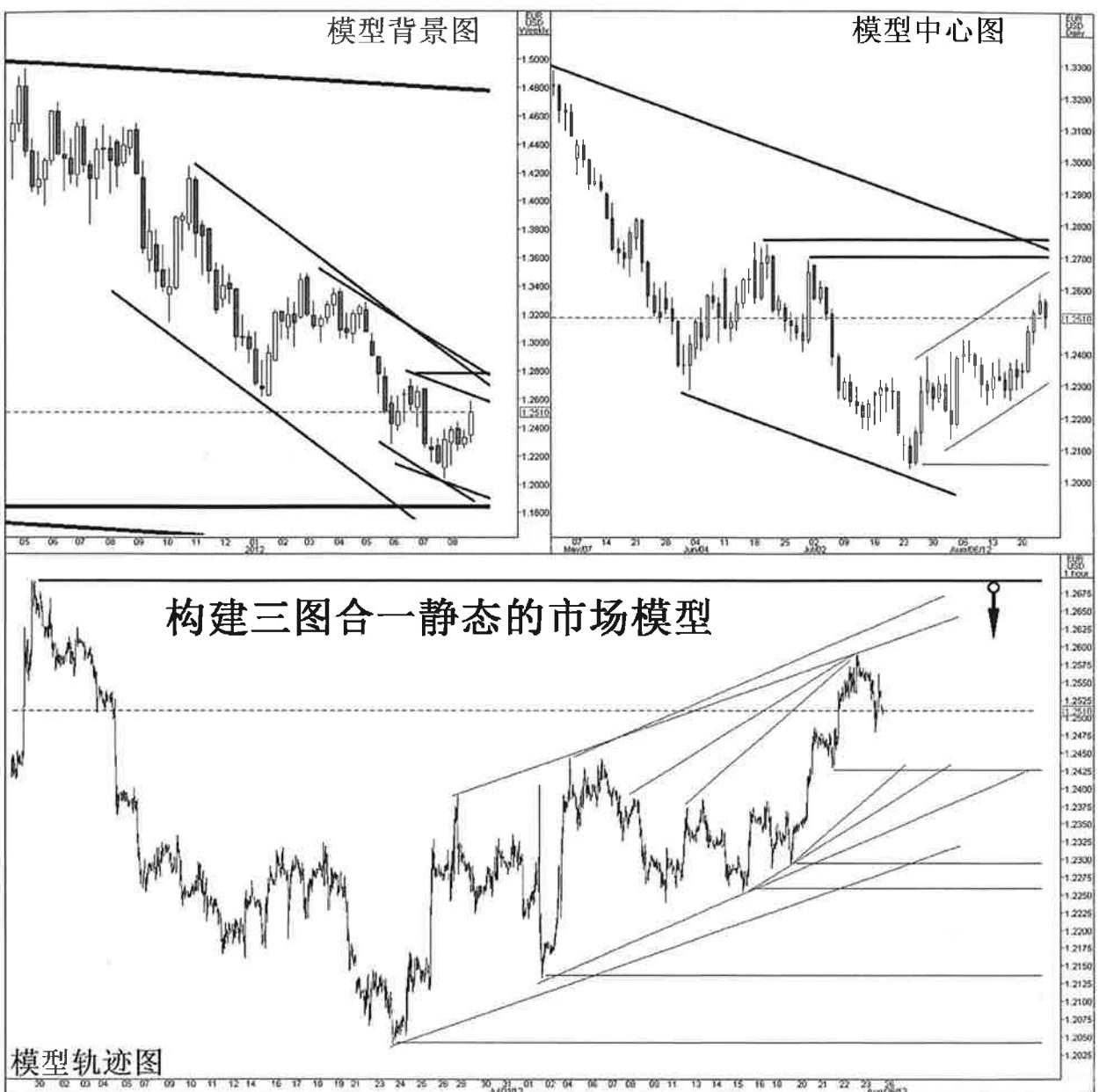


图 3-4-19 静态模型构建

- 确定运作市场（图 3-4-20）：
 - ❖ 最后市场：
 - SFF 以一个等价逻辑单元或基本逻辑单元为一个运作市场。
 - SFF 将中心图上的最后逻辑单元称为最后市场。最后市场是已经成为历史的市场。
 - 若最后逻辑单元通道已经被当前逻辑棒棒突破，则需要将最后逻辑单元的基点移动到前一个逻辑点，直至得到一个等价的最后逻辑单元能为当前逻辑棒棒留出一个合理的伸展空间。SFF 将逻辑点移动后所得到的等价最后逻辑单元设定为等价的最后市场。
 - ❖ 当前市场：
 - 最后逻辑单元定点之后的市场就是当前市场。
 - SFF 将中心图上最后逻辑单元的镜像区称为当前市场。
 - 当前市场是未确认的市场，是当前要面对的运作市场。

❖ 未来市场:

- 当前逻辑单元的镜像区就是未来市场。
- 当前市场接近镜像点时, 要开始考虑进入未来市场。
- 当前市场被最后坎点确认时, 未来市场就成了当前市场。

在中心图上将模型划分为三个逻辑区, 或三个“市场”

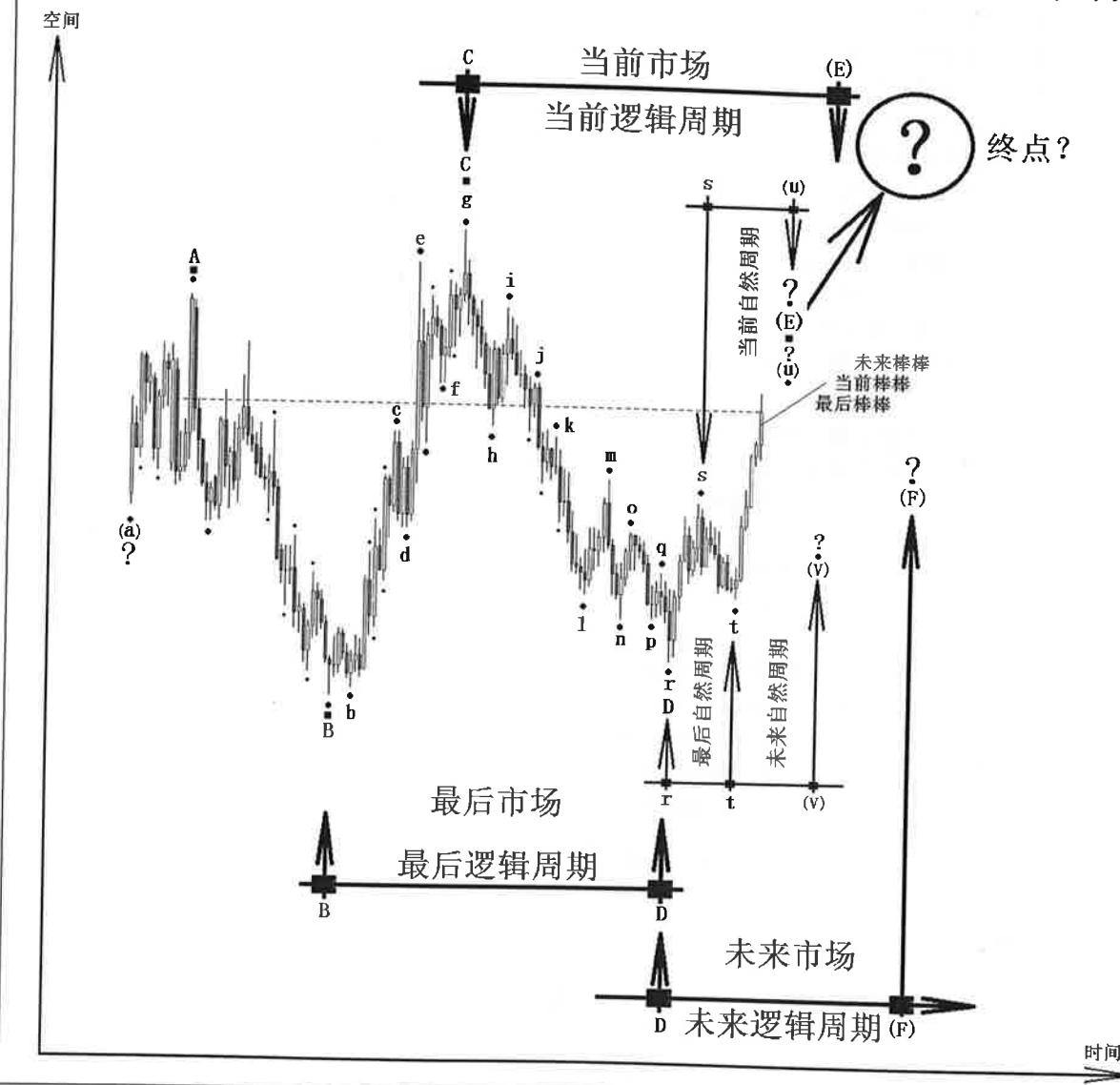


图 3-4-20 在中心图上分隔出的三个相邻的逻辑单元作为交易运作的具体市场

第五节 模型运动

一. 模型运动，就是模型元素及其组合的排列过程：

1. SFF 对模型运动“三要素”的定性（图 3-5-1）：

- “模型运动的方向”：
 - ❖ 模型运动的方向是一个抽象的概念，也是非常容易混淆的概念，它关联着以下三个前提：
 - 模型主体。SFF 定义三类模型主体，即元素棒棒、基本组合和等价组合。
 - 运动属性，即模型主体当前运动性质是“主向运动”还是“回调运动”。
 - 时空位置，即模型主体在整体模型上所处的时空位置。
 - ❖ 以当前时刻为界，模型主体的运动方向可以瞬时变换：
 - 当前时刻之前的“模型运动”已经成为历史记录，其方向已经是“静态方向”，一眼就能确定。
 - 当前时刻之后的运动方向则是模型主体的动态方向，而动态方向是无法事先确定的方向。
 - 所以，绝对意义上，SFF 假设“模型运动无方向，模型运动无高低，模型运动无快慢”。
 - ❖ 只有指定模型主体，“方向”才有具体意义：
 - 同一时刻，三类模型主体的运动方向肯定是不一致的，张三向东、李四朝西、王五在徘徊。
 - SFF 约定，中心图上当前逻辑行势方向代表模型当前运动的“大方向”，称为“势”的方向。
 - SFF 约定，中心图上当前自然行程方向代表模型的核心运动方向，是跟踪模型演变的中心方向。
- “模型运动的时间和空间”：
 - ❖ 未明确模型主体之前，市场模型运动的时间和空间只是一个抽象的概念。
 - ❖ 模型上所能确认的模型主体运动的时间和空间都是事后记录的时间和空间。
 - ❖ 模型主体在当前时刻之后按相同方向运动的时间和空间是无法事先确定的。
- 相对意义上，SFF 以为：
 - ❖ 模型主体的运动只有两个方向：
 - 模型主体的运动，不是向上就是向下，只有一上、一下两个方向。
 - 对于已经结束的模型主体的运动，一眼就能判定其是向上或是向下的运动。
 - 对于正在运动中的模型主体，其运动方向即可以认为正在向上、可以认为正在向下。
 - ❖ 模型主体运动的位置是相对的：
 - 模型主体总是从当前时刻所处的位置出发，向上或向下运动。
 - 模型主体向上运动一结束就要向下、向下运动一结束就要向上。
 - 只是无人知晓，未来指定时段结束时模型主体的所在位置与当前位置的相对高低。

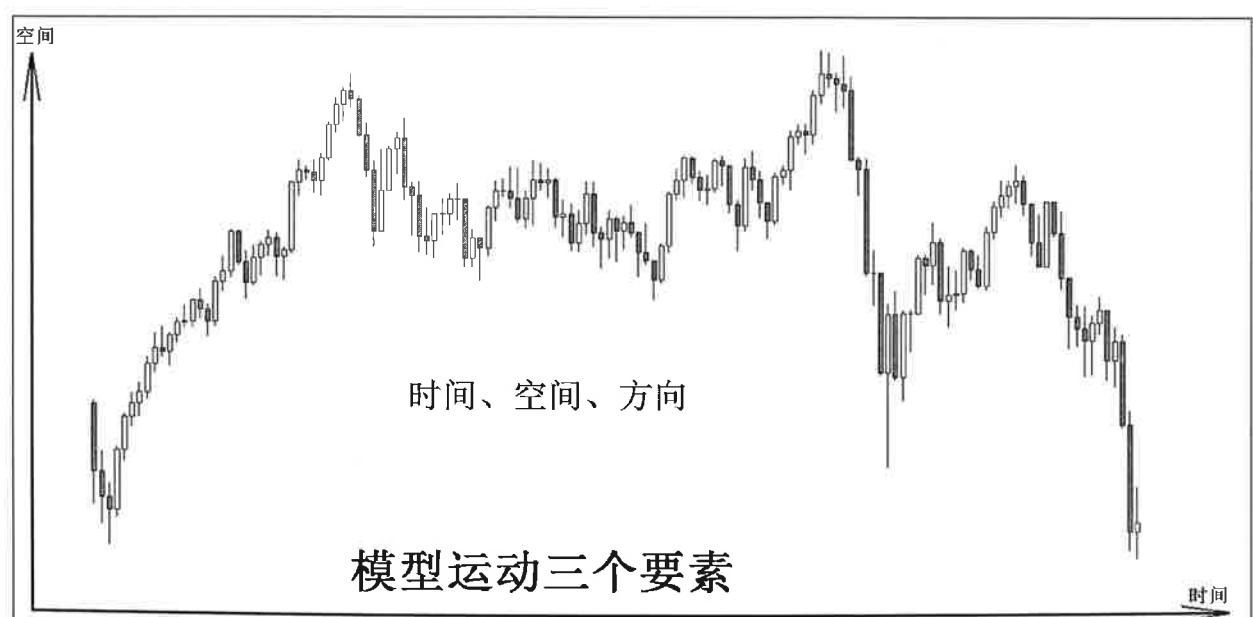


图 3-5-1 SFF 对模型运动“三要素”的定性

- ❖ 模型主体运动的快慢是相对的:
 - 一般而言，在相同时段内，模型主体运动得越“快”，则走得越“远”。
 - 模型主体的运动总是“震荡式”的运动，所以其运动速度与推进距离无关。
 - 模型主体的运动总是无序的，有时快、有时慢，有时快中带慢、有时慢中带快。

2. 模型运动是元素棒棒“定时位移”的运动:

- SFF 将模型元素的运动定性为非连续、跳跃式的位移运动（图 3-5-2）:
 - ❖ 在模型元素所对应的单位时间段内，模型元素肯定处于“无人知晓”的漂移状态。
 - ❖ SFF 将当前模型元素在成型时段内的漂移过程作为一个“时间黑匣”来定性，无法列入把握。
 - ❖ SFF 只能将模型元素一根接一根的运动定性为非连续的、间隔跳跃式的运动，并称之为“位移”。

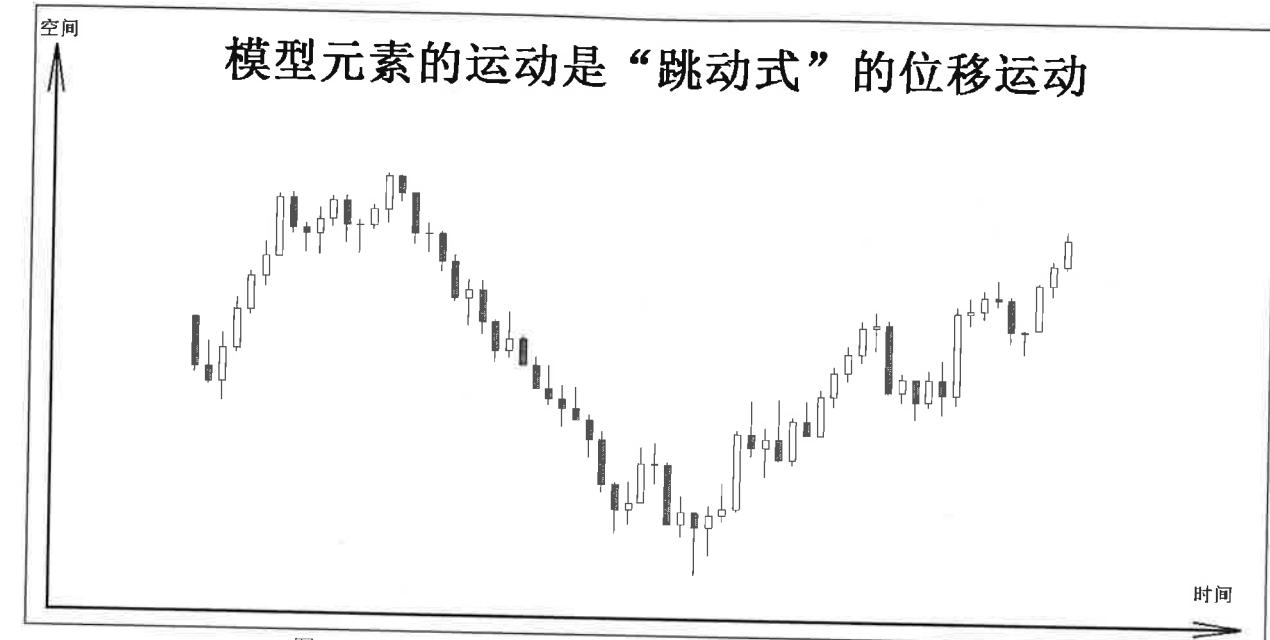


图 3-5-2 SFF 将模型元素的运动定性为“跳动式”的位移运动

- 三级基本棒棒所对应的运程运动也是跳跃式的延伸运动（图 3-5-3）:

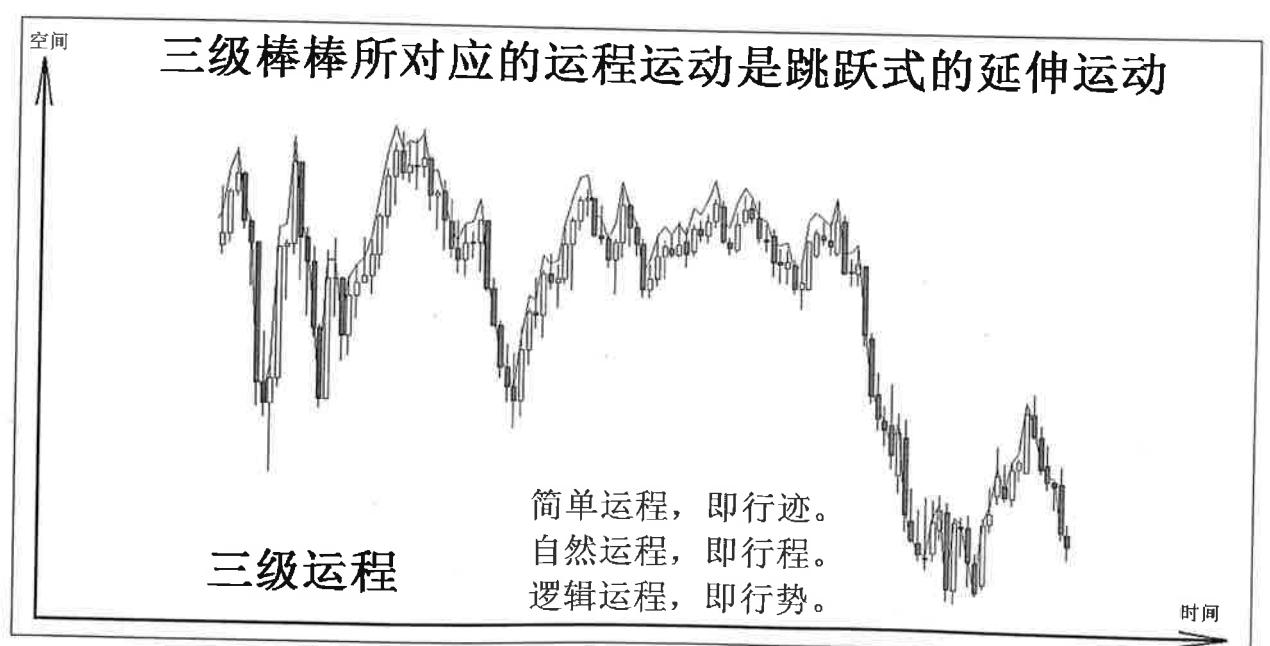


图 3-5-3 三级基本棒棒所对应的运程运动也是跳跃式的延伸运动

- ❖ 简单运程:
 - SFF 将由简单棒棒所描绘的模型运动称为简单运程运动。
 - SFF 将简单运程运动的过程称为简单运程，或简单行迹，或行迹。
 - 既然元素棒棒是跳跃式的运动，则由元素棒棒所描述的简单运动也一定是跳跃式的延伸运动。
 - ❖ 自然运程:
 - SFF 将由自然棒棒所描绘的模型运动称为自然运程运动。
 - SFF 将自然运程运动的过程称为自然运程，或自然行程，或行程。
 - 既然简单棒棒是跳跃式的运动，则由简单棒棒所描述的自然运动也一定是跳跃式的延伸运动。
 - ❖ 逻辑运程:
 - SFF 将由逻辑棒棒所描绘的模型运动称为逻辑运程运动。
 - SFF 将逻辑运程运动的过程称为逻辑运程，或逻辑行势，或行势。
 - 既然自然棒棒是跳跃式的运动，则由自然棒棒所描述的逻辑运动也一定是跳跃式的延伸运动。
 - 同理，三级运程所配对组成的单元运动也是跳跃式的推进运动：
 - ❖ 简单单元的推进运动也是跳跃式的运动过程。
 - ❖ 自然单元的推进运动也是跳跃式的运动过程。
 - ❖ 逻辑单元的推进运动也是跳跃式的运动过程。
3. 模型运动是“三位一体”的连体运动（图 3-5-4）：
- SFF 首先是通过坎点确认运程，再借助运程判定坎点：
 - ❖ 实际上，坎点与运程，不知是“先有鸡还是先有蛋”。
 - ❖ SFF 约定，先有坎点后有运程，运程从坎点开始延伸。
 - ❖ SFF 约定，未见后续坎点的运程是未结束的运程，同时，未见后续运程的坎点是未确认的坎点。
 - SFF 通过两个相邻的坎点判定运程运动：
 - ❖ SFF 通过两个相邻的简单坎点判定一个简单运程。
 - ❖ SFF 通过两个相邻的自然坎点判定一个自然运程。
 - ❖ SFF 通过两个相邻的逻辑坎点判定一个逻辑运程。
 - SFF 通过三个相邻的坎点判定单元运动：
 - ❖ SFF 通过三个相邻的简单坎点判定一个简单单元的运动。
 - ❖ SFF 通过三个相邻的自然坎点判定一个自然单元的运动。
 - ❖ SFF 通过三个相邻的逻辑坎点判定一个逻辑单元的运动。

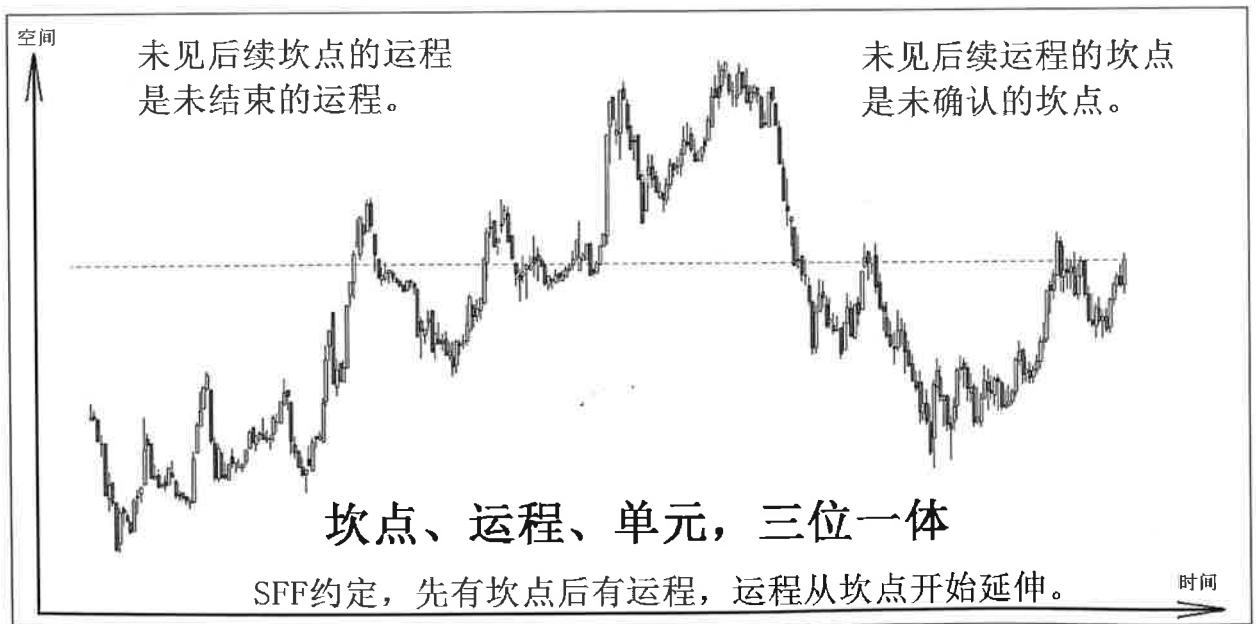


图 3-5-4 坎点、运程、单元，三位一体，循环验证

4. 模型运动是“三级单元嵌套循环”的运动（图 3-5-5）：

- SFF 认为，模型运动总是“相似重复”的运动：
 - ❖ 所谓“模型结构”就是模型运动历史的数据记录。
 - ❖ 所谓“模型运动”就是构造模型未来结构的过程。
 - ❖ 只要模型市场的本质没有根本改变，模型的动态运动总是静态结构的相似性重演而已。
- SFF 认为，模型运动总是“三级单元嵌套一体”的运动：
 - ❖ SFF 总是以逻辑单元为单位把握模型运动。
 - ❖ 每个逻辑单元中总是套着若干个自然单元。
 - ❖ 每个自然单元中总是套着若干个简单单元。
- SFF 认为，模型运动总是“三级运程交错延伸”的运动：
 - ❖ SFF 总是以逻辑行势的方向为引导跟踪模型运动。
 - ❖ 每个逻辑行势中总是交错着顺势行程与回调行程。
 - ❖ 每个自然行程中总是交错着顺程行迹与回调行迹。

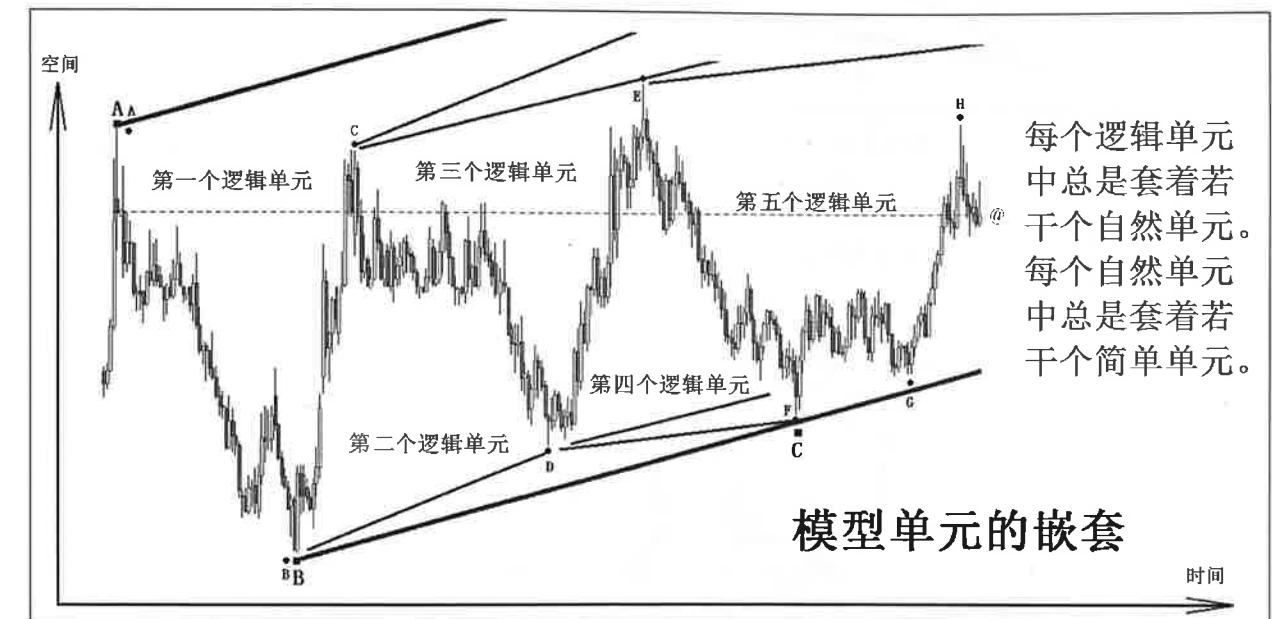


图 3-5-5 模型运动是“三级单元嵌套一体，大小有序循环再生”的运动

5. 模型运动总是“通道推进”的运动（图 3-5-6）：

- 运程总是运行在运程通道中：
 - ❖ 简单行迹总是在简单行迹通道中推进。
 - ❖ 自然行程总是在自然行程通道中推进。
 - ❖ 逻辑行势总是在逻辑行势通道中推进。
- 运程总是在单元通道中转折换向：
 - ❖ 简单行迹总是在简单单元中转折换向。
 - ❖ 自然行程总是在自然单元中转折换向。
 - ❖ 逻辑行势总是在逻辑单元中转折换向。
- 单元总是运行在推进通道中：
 - ❖ 简单单元总是在简单推进通道中推进。
 - ❖ 自然单元总是在自然推进通道中推进。
 - ❖ 逻辑单元总是在逻辑推进通道中推进。

每个逻辑单元
中总是套着若
干个自然单元。
每个自然单元
中总是套着若
干个简单单元。

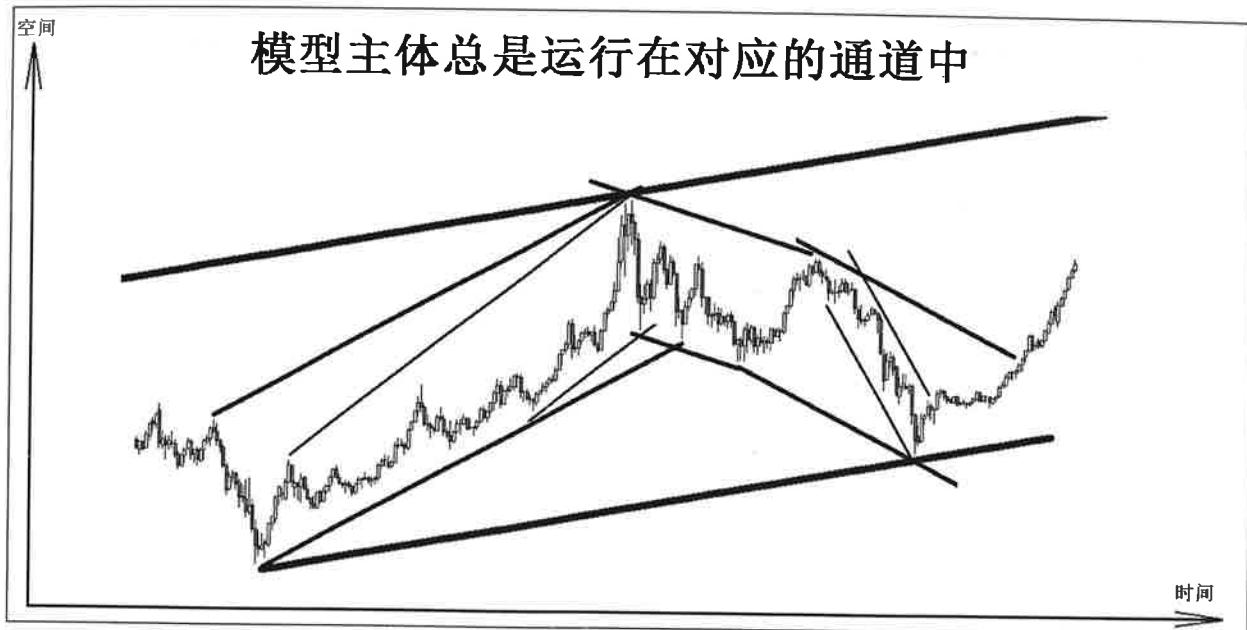


图 3-5-6 模型主体总是运行在对应的通道中

6. 模型运动是“按步演变”的运动：

- 所谓“步”，是 SFF 所定义的专用度量单位，用于度量元素棒棒和基本棒棒的空间跨度（图 3-5-7）；

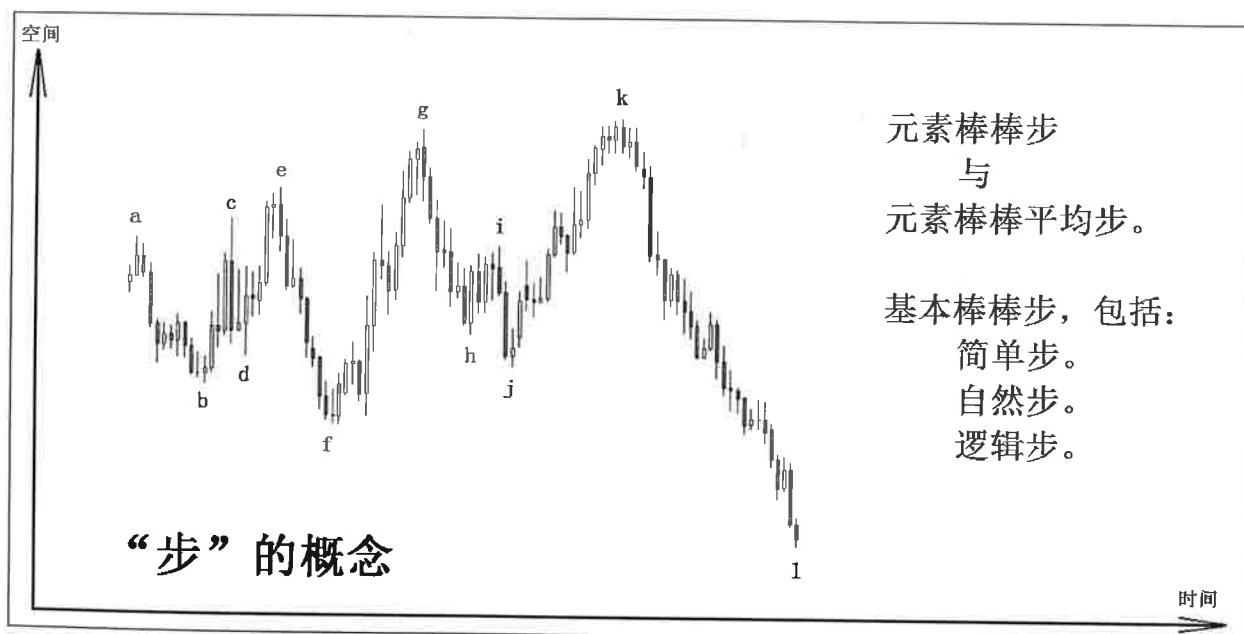


图 3-5-7 所谓“步”，是 SFF 所定义的专用度量单位，用于度量元素棒棒和基本棒棒的空间跨度

- ❖ “步”是定性的度量单位，其数值随着时间的变化而变化：
 - SFF 以元素棒棒的单位时间为间隔，定时确定最新的元素棒棒平均步和基本棒棒步的数值。
 - SFF 以最新的元素棒棒平均步和基本棒棒步为参照值来探测当前元素步和当前基本步。
 - 每当当前棒棒成为最后棒棒时，最新的元素棒棒平均步和基本棒棒步的数值就要被更新一次。
- ❖ “元素棒棒步”与“元素棒棒平均步”：
 - SFF 将元素棒棒完成一次位移所跨越的空间幅度称为元素棒棒步，简称元素步。
 - 所有元素棒棒的棒棒步几乎肯定都是不相同的。但 SFF 认为，它们总是按正态分布。
 - SFF 以同一个逻辑棒棒为统计范围，将其中所有元素棒棒步的平均值称为元素棒棒平均步。
- ❖ 同理，SFF 将基本棒棒一次延伸所跨越的空间幅度统称为“基本棒棒步”或“基本步”：

- SFF 将同一个逻辑棒棒内所有简单棒棒幅度的平均值定义为简单棒棒步，简称简单步。
- SFF 将同一个逻辑单元内所有自然棒棒幅度的平均值定义为自然棒棒步，简称自然步。
- SFF 将同一个逻辑通道内所有逻辑棒棒幅度的平均值定义为逻辑棒棒步，简称逻辑步。
- SFF 借助“步”的概念按固定间隔时间跟踪模型的跳跃式运动（图 3-5-8）：
 - ❖ SFF 借助元素棒棒平均步的概念，跟踪当前元素棒棒的位移运动。
 - ❖ SFF 借助基本棒棒步的概念，跟踪当前基本棒棒的位移运动。
 - ❖ SFF 结合元素棒棒平均步和基本棒棒步的概念，跟踪当前等价棒棒的位移运动。

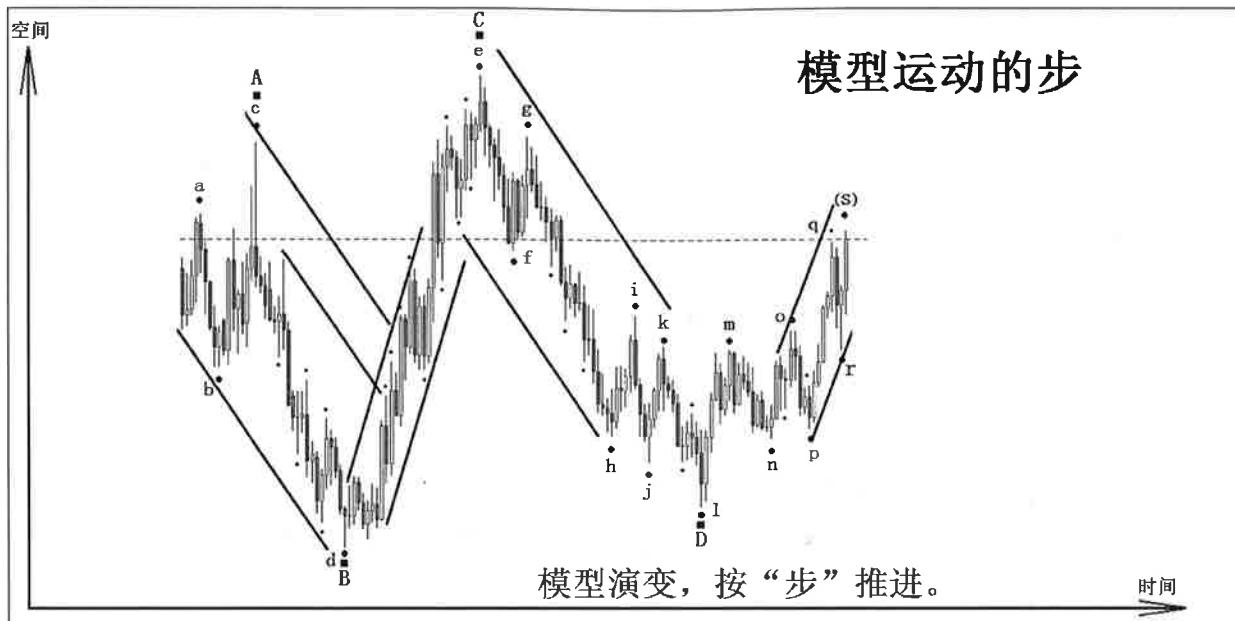


图 3-5-8 模型运动是“按步演变”的运动

- “步”是模型市场与交易运作之间的直接桥梁（图 3-5-9）：
 - ❖ SFF 参照逻辑棒棒步的平均值来确定交易周期的规划参数。
 - ❖ SFF 参照自然棒棒步的当前值来设定交易方案的设计参数。
 - ❖ SFF 参照简单棒棒步或元素步的统计数值来把握操作进退。

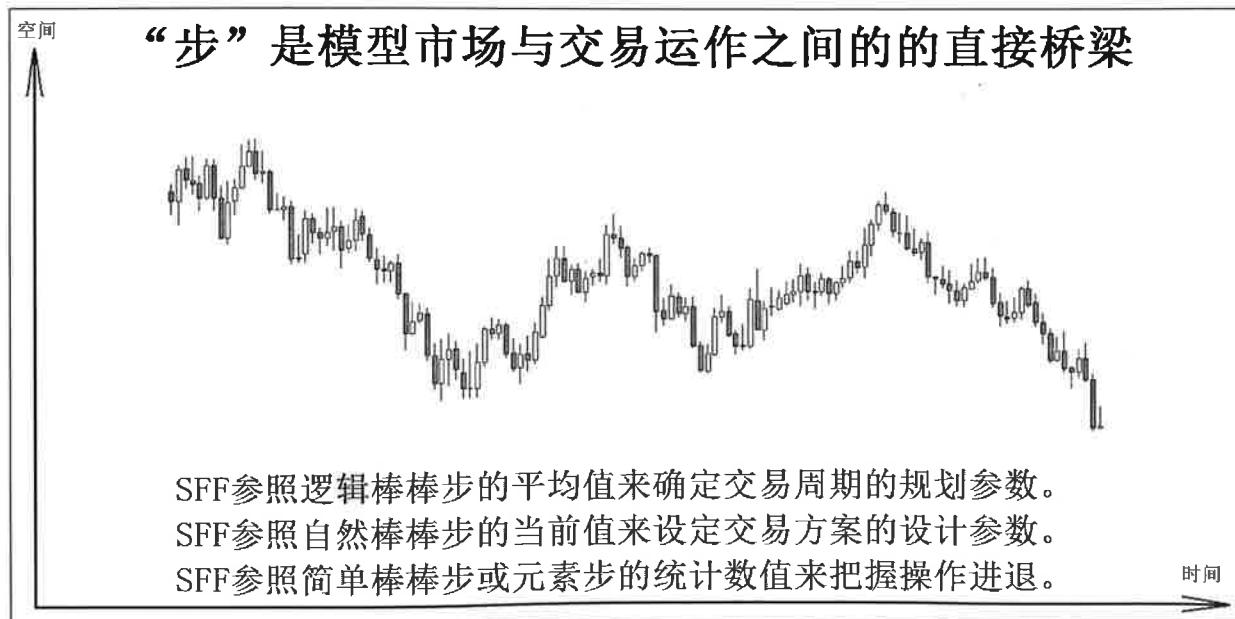


图 3-5-9 “步”是模型市场与交易运作之间的直接桥梁

7. SFF 通过结点、运程、单元来描述市场模型的运动（图 3-5-10）：

- 结点，就是模型直线运动过程中“打结”的点。
- 运程，就是模型“直线连续”的一次运动过程。
- 单元，就是“一上一下”一对运程的异向接续。

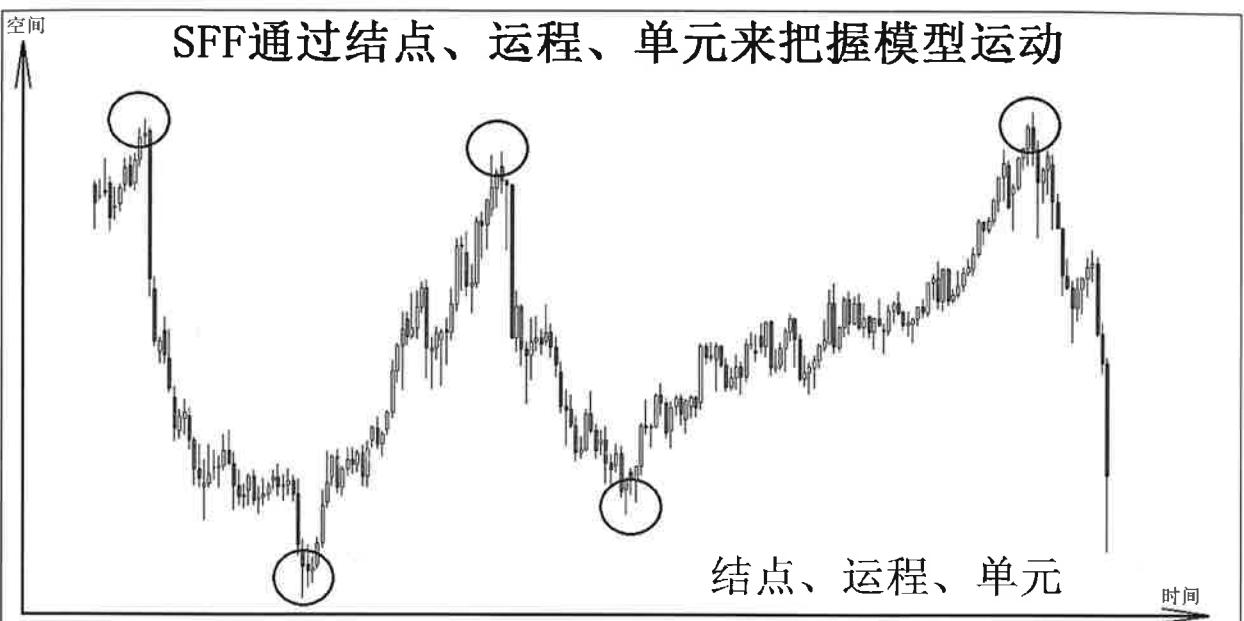


图 3-5-10 SFF 通过模式组合的三要素，即结点、运程、单元来描述和把握模型运动

二. 详解模型运动单元：

1. SFF 认为，模型运动的本质特征是“一上一下”、再不断地“一上一下”的循环过程：

- 前后相邻的运程，总是上完下、下完上，“一上一下”交错成单元：
 - ❖ 前后相邻的简单行迹，总是上完下、下完上，“一上一下”交错成简单单元，再不断地循环推进。
 - ❖ 前后相邻的自然行迹，总是上完下、下完上，“一上一下”交错成自然单元，再不断地循环推进。
 - ❖ 前后相邻的逻辑行势，总是上完下、下完上，“一上一下”交错成逻辑单元，再不断地循环推进。
- 模型单元概括了模型运动“一上一下、周期循环、最终归零”的本质：
 - ❖ 由一对异向简单棒棒所组合的周期称为简单周期。
 - ❖ 由一对异向自然棒棒所组合的周期称为自然周期。
 - ❖ 由一对异向逻辑棒棒所组合的周期称为逻辑周期。
- 模型单元反映了模型市场“动静相对”的演变机理：
 - ❖ 从静态角度，SFF 将模型单元作为分解模型结构的基本单位，并称之为模型周期。
 - ❖ 从动态角度，SFF 将模型单元作为把握模型运动的基本单位，并称之为模型节拍。
 - ❖ 节拍是动态的周期，周期是静态的节拍。大周期套着小周期，小节拍组成大节拍。

2. 模型单元的三条轴线：

- 模型单元总是由两个模型运程组成：
 - ❖ SFF 将组成模型单元的第一个运程称为起始运程。
 - ❖ SFF 将组成模型单元的第二个运程称为终结运程。
 - ❖ 相邻的两个模型单元总是共享一个运程，即后一个单元的起始运程就是前一个运程的终结运程。
- SFF 为模型单元定义三条轴线：
 - ❖ SFF 将模型单元起始运程的中心线（零和线）称为基准轴。
 - ❖ SFF 将模型单元终结运程的中心线（零和线）称为接续轴。
 - ❖ SFF 将模型单元起始运程与终结运程交汇点的垂直线称为模型单元的对称轴。
- 基准轴与接续轴总是互为回归的关系：
 - ❖ 若基准轴向上，则接续轴就会是向下、或平推。
 - ❖ 若基准轴向下，则接续轴就会是向上、或平推。

❖ 若基准轴是一条水平轴，则接续轴的方向必定是向上或向下。

3. 决定模型单元的三个点 (图 3-5-11):

- 基点:

- ❖ 决定模型单元的第一个坎点称为基点。
- ❖ 基点对应模型单元起始运程的起始点。
- ❖ 基点对应模型单元中第一根等价棒棒的起始点。

- 定点:

- ❖ 决定模型单元的第二个坎点称为定点。
- ❖ 定点对应模型单元终结运程的终结点。
- ❖ 定点的方向总是与基点的方向相同。

- 探点:

- ❖ SFF 为每个模型单元定义两个探点。决定模型单元的第三个坎点称为第一探点。
- ❖ 第一探点就是起始运程与终结运程的交汇点，其方向总是与基点方向相异。
- ❖ SFF 将紧邻模型单元基点前的一个导向坎点称为第二探点。

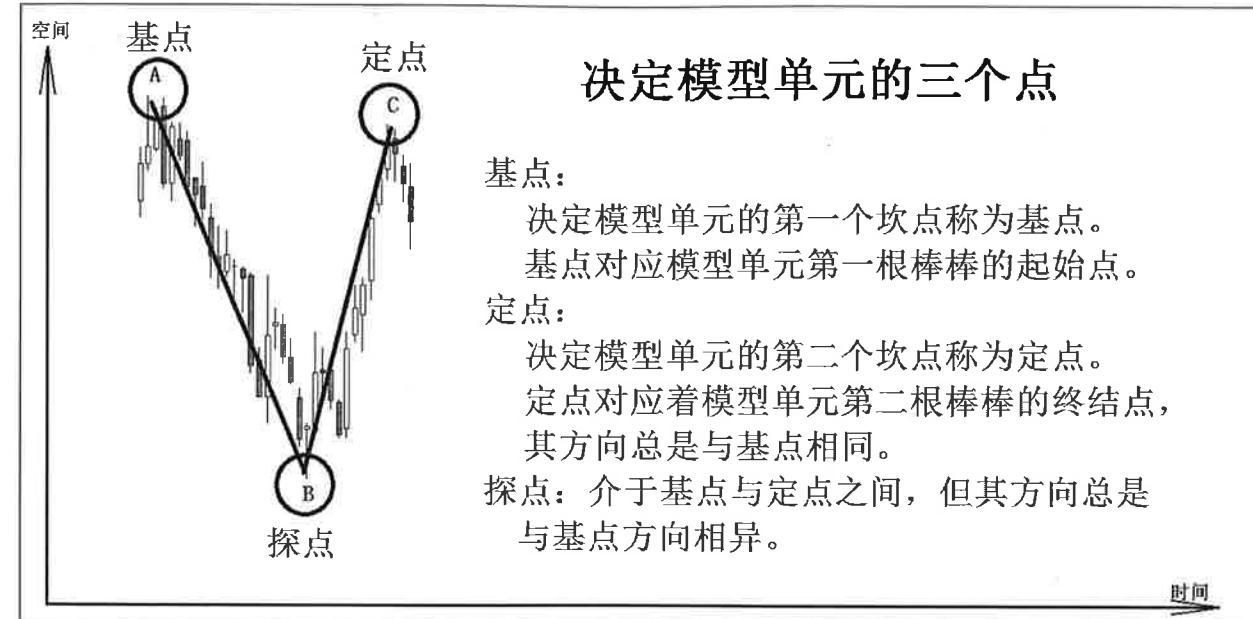


图 3-5-11 决定模型单元的三个点

4. 由模型单元的基点、定点与探点引伸出的点、线、区:

- 模型单元的镜像点 (图 3-5-12):

- ❖ 镜像点是主观定义的一组时空坐标点:

- 当前模型单元是定点未定的单元。当其定点被确认时，当前模型单元就成了最后模型单元。
- 镜像点是 SFF 为跟踪当前模型单元的推进所定义的、最可能成为其定点的一组时空坐标点。
- 镜像点几乎都不可能真的成为定点，最多也只有其中的某一个点被确认为模型单元的定点。

- ❖ SFF 为每级模型单元定义三个镜像点:

- 第一个是基准镜像点。SFF 将基准镜像点设定在第一探线与当前运程推进轴的交错点上。
- 第二是延伸镜像点。SFF 将延伸镜像点设定在第二探线与当前运程推进轴的交错点上。
- 第三是收缩镜像点。SFF 将收缩镜像点设定在第一探点坎线与当前运程推进轴的交错点上。

- ❖ 对应三级模型单元，SFF 定义三级镜像点:

- 简单单元对应的镜像点是简单镜像点。
- 自然单元对应的镜像点是自然镜像点。
- 逻辑单元对应的镜像点是逻辑镜像点。

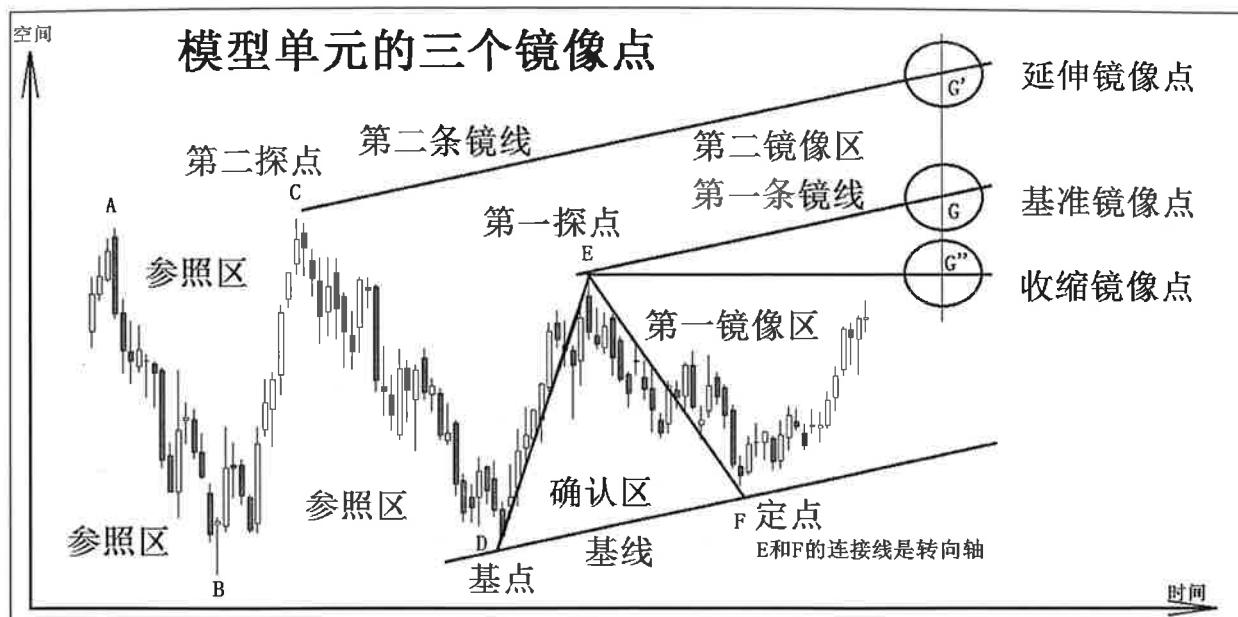


图 3-5-12 模型单元的三个镜像点

- 模型单元的三条线:
 - ❖ 基线:
 - SFF 将基线作为判定模型单元的基准线。
 - SFF 将基点与定点的连接线定义为模型单元的基线。
 - SFF 将基线的方向（即基点指向定点的方向）定义为模型单元的推进方向。
 - ❖ 探线:
 - 通过第一探点引伸出的一条与基线平行的直线是模型单元的第一探线，用于探测第一镜像点。
 - 通过第二探点引伸出的一条与基线平行的直线是模型单元的第二探线，用于探测第二镜像点。
 - 探线是用于探测模型单元镜像点的探测线，是 SFF 跟踪当前模型单元推进的最重要的辅助线。
 - ❖ 坎线:
 - 从模型单元的基点所引申出的水平线称为基点坎线。
 - 从模型单元的探点所引申出的水平线称为探点坎线。
 - 从模型单元的定点所引申出的水平线称为定点坎线。
- 与模型单元相关的时空区（图 3-5-13）:
 - ❖ 确认区:
 - 模型单元总是由三个坎点所确定。
 - 由三个已经被确认的坎点所确定的模型单元称为确认的模型单元。
 - 已经被确认的模型单元所对应的一个三角形时空区域就称为模型单元的确认区。
 - ❖ 镜像区:
 - 由已确认的探点、定点和未确认的镜像点所包围的一个三角形的区域就是当前单元的时空区。
 - SFF 将当前模型单元定义为最后模型单元的镜像单元。
 - SFF 将当前单元的时空区定义为最后模型单元的镜像区。显然，镜像区是未确认的时空区域。
 - ❖ 参照区:
 - 所谓参照区，就是据以跟踪当前模型单元推进的信息提供区。
 - SFF 将最后模型单元自身通道及其所属的推进通道作为基本参照区。
 - SFF 将最后模型单元所属的上一级单元及其所属的通道作为延伸参照区。

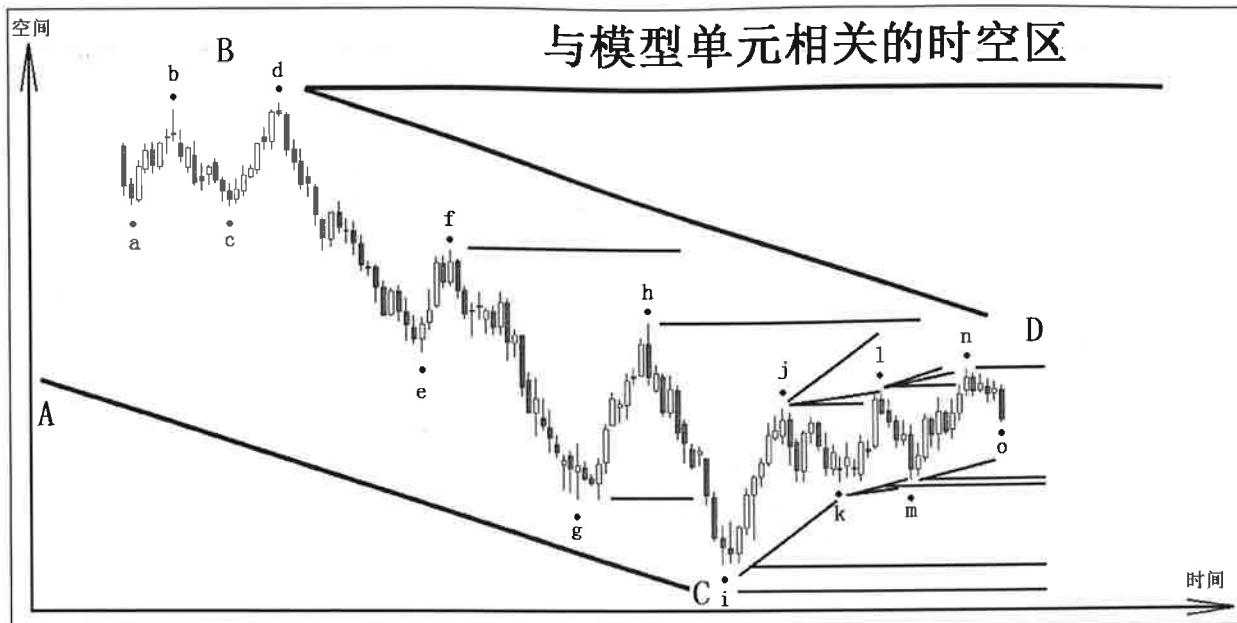


图 3-5-13 与模型单元相关的时空区

5. SFF 将三级嵌套的模型单元看作模型运动的基本单位（图 3-5-14）：

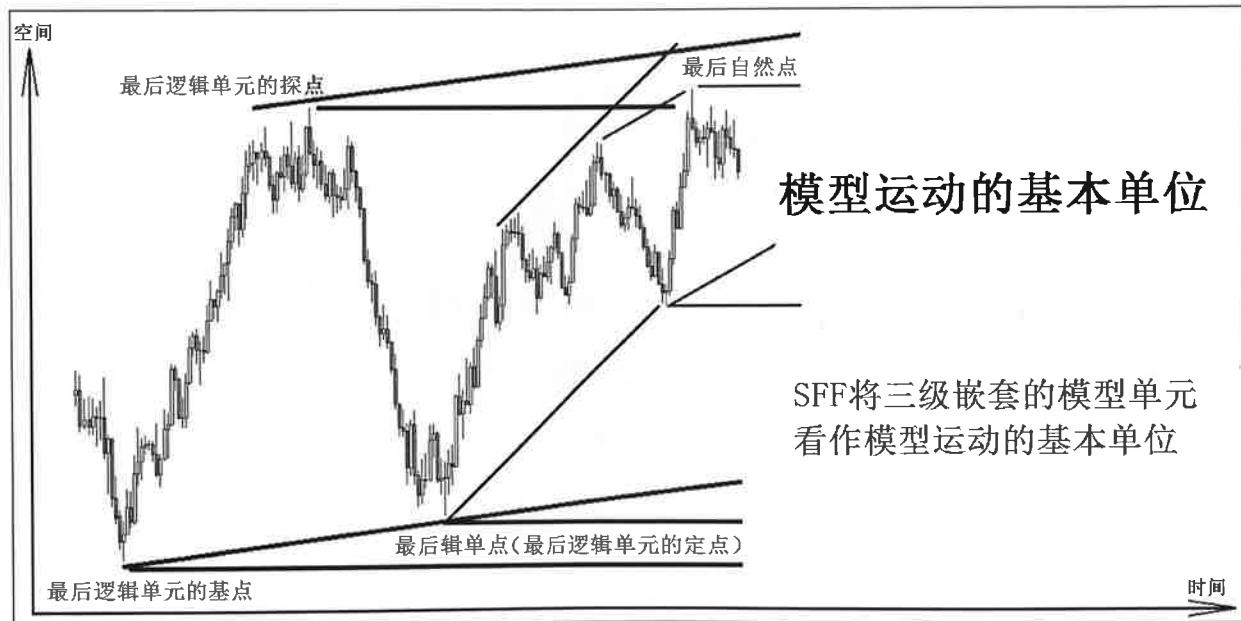


图 3-5-14 SFF 将三级嵌套的模型单元看作模型运动的基本单位

- 不同级别的坎点决定不同级别的运程，不同级别的运程组成不同级别的模型单元：
 - ❖ 相邻的两个简单坎点决定一个简单运程，相邻的两个简单运程组成一个简单单元。
 - ❖ 相邻的两个自然坎点决定一个自然运程，相邻的两个自然运程组成一个自然单元。
 - ❖ 相邻的两个逻辑坎点决定一个逻辑运程，相邻的两个逻辑运程组成一个逻辑单元。
- 逻辑单元中的自然坎点：
 - ❖ 转向点。SFF 将逻辑单元的第一个逻辑行势中的最后一个与探点异向的自然坎点称为转向点。
 - ❖ 调向点。SFF 将组成逻辑单元的第二个逻辑行势左侧“最外突”的一个自然坎点称为调向点。
 - ❖ 推进点。SFF 将组成逻辑单元的第二个逻辑行势中与该行势同向的所有自然点都称为推进点。
 - ❖ 回调点。SFF 将组成逻辑单元的第二个逻辑行势中与该行势异向的所有自然点都称为回调点。
 - ❖ 黄金点，也称分段点。SFF 将组成逻辑单元的第二个逻辑行势右侧的所有自然点都称为黄金点。

- 自然单元中的简单坎点:
 - 转向点。SFF 将自然单元的第一个自然行程中的最后一个与探点异向的简单坎点称为转向点。
 - 调向点。SFF 将组成自然单元的第二个自然行程左侧“最外突”的一个简单坎点称为调向点。
 - 推进点。SFF 将组成自然单元的第二个自然行程中与该行程同向的所有简单点都称为推进点。
 - 回调点。SFF 将组成自然单元的第二个自然行程中与该行程异向的所有简单点都称为回调点。
 - 黄金点，也称分段点。SFF 将组成自然单元的第二个自然行程右侧的所有简单点都称为黄金点。

6. 模型单元的运动参数（图 3-5-15）：

- 坐标参数。模型单元的坐标参数就是决定模型单元的坎点坐标值：
 - 基点坐标值。
 - 探点坐标值。
 - 定点坐标值。
- 模型单元含有三个不同的运动方向：
 - 第一个是自身的推进方向，即基线的方向。
 - 第二个是主导运程的方向，即单元中长运程的方向。
 - 第三个是所属推进通道的方向。
- 距离参数：
 - 运程距离。包括起始运程的空间高度和终止运程的空间高度。
 - 震荡幅度，即对应起始运程和终止运程中幅度较大的一个运程的幅度。
 - 推进比，即主导运程与回运程空间幅度的比值。
 - 推进时间，即基点到定点之间的时间跨度。
 - 推进率，即推进幅度与推进时间的比值。

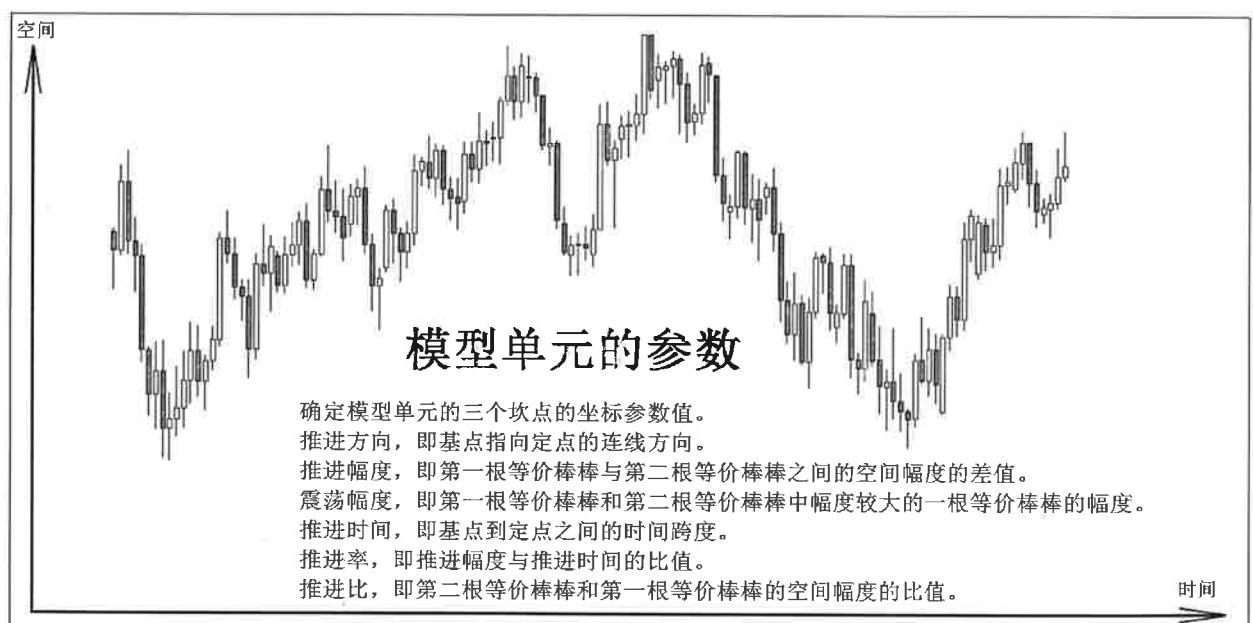


图 3-5-15 模型单元的参数

7. 模型运动单元的分类：

- 按所属模型图区分的单元：
 - 背景图单元。背景图上的单元就是背景图单元。
 - 中心图单元。中心图上的单元就是中心图单元。
 - 轨迹图单元。轨迹图上的单元就是轨迹图单元。
- 按级别大小区分的单元：
 - 行势单元。两个相邻的异向逻辑行势组成的单元称为行势单元。
 - 行程单元。两个相邻的异向自然行程组成的单元称为行程单元。
 - 行迹单元。两个相邻的异向简单行迹组成的单元称为行迹单元。

- 按推进方向区分的单元:
 - ❖ 上推单元。即单元中上行行程的距离长于下行行程的单元。
 - ❖ 下推单元。即单元中下行行程的距离长于上行行程的单元。
 - ❖ 平推单元。即单元中上行行程与下行行程距离等长的单元。
 - 按进退性质区分的单元:
 - ❖ 相邻的两个同级单元总是通过共享的一个行程（即相邻单元之间的共享轴）交叠接续。
 - ❖ 若第一单元的接续轴长于起始行程，则第一单元为推进单元，第二个单元为回调单元。
 - ❖ 若第一单元的接续轴短于起始行程，则第一单元为回调单元，第二个单元为推进单元。
 - 按时序先后区分的单元:
 - ❖ 最后单元，即三个最后被确认的坎点所决定的单元。
 - ❖ 历史单元。最后单元之前的所有单元统称历史单元。
 - ❖ 当前单元。紧随最后单元之后的单元就是当前单元。
 - ❖ 未来单元。紧随当前单元之后的单元就是未来单元。
 - ❖ 将来单元。未来单元之后的所有单元统称将来单元。
8. 一对相邻模型单元接续的三种典型结构（图 3-5-16）：
- 同向接续，包括：
 - ❖ 上推单元与上推单元的接续。
 - ❖ 下推单元与下推单元的接续。
 - ❖ 平推单元与平推单元的接续。
 - 换向接续，包括：
 - ❖ 上推单元与下推单元的接续。
 - ❖ 下推单元与上推单元的接续。
 - ❖ 平推单元与破坎的上推单元或下推单元的接续。
 - 调向接续，包括：
 - ❖ 上推单元与平推单元的接续。
 - ❖ 下推单元与平推单元的接续。
 - ❖ 平推单元与不破坎的上推单元或下推单元的接续。

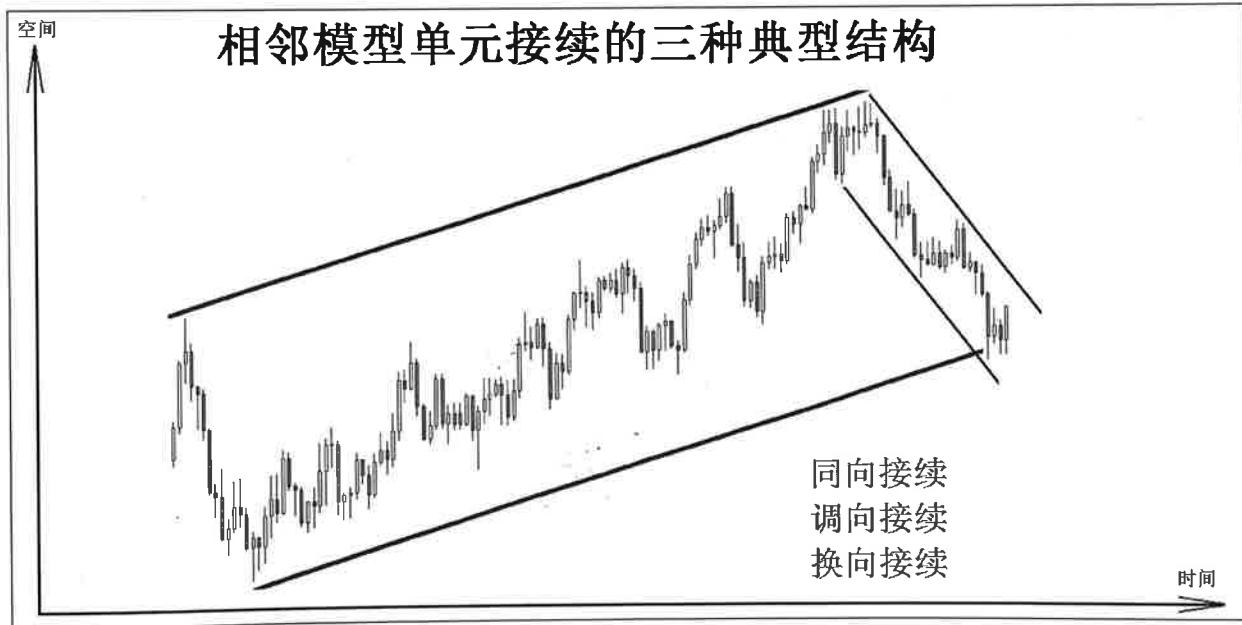


图 3-5-16 一对相邻模型单元接续的三种典型结构

三. 详解模型运动通道:

1. 所谓“模型运动通道”，就是模型主体的“通行过道”（图 3-5-17）：

- 先有“通道”现象而后有通道概念：
 - ❖ 在一定时段内，市场总是运行在一对近似平行线所描绘的区间里。SFF 将市场运行的这种现象称为“通道现象”。所有市场图上都存在通道现象，大到月图，小到分图。
 - ❖ 本质上市场上并无所谓“模型运动通道”，通道现象是模型运动的结果，而不是模型运动的原因。
 - ❖ 通道是 SFF 根据模型上的通道现象所定义的主观概念，所以通道不可能约束模型主体的任意运行。
- 沧桑轮回，因果循环：
 - ❖ SFF 将任意三个坎点所确定的一对平行线定义为通道。
 - ❖ 通道既是模型主体的组合结果，又是其运动演化的导向。
 - ❖ SFF 的全部“秘密”就在于“因果颠倒”，借助通道现象把握模型运动。
- 通道概念描述了模型运程的延伸和单元的接续，体现市场能量驱动模型持续运动的惯性：
 - ❖ 通过三层通道的衔接，三维时空上下贯穿。
 - ❖ 通过三层通道的引导，三级单元彼此延伸。
 - ❖ 通过三层通道的等价，三级棒棒大小融汇。

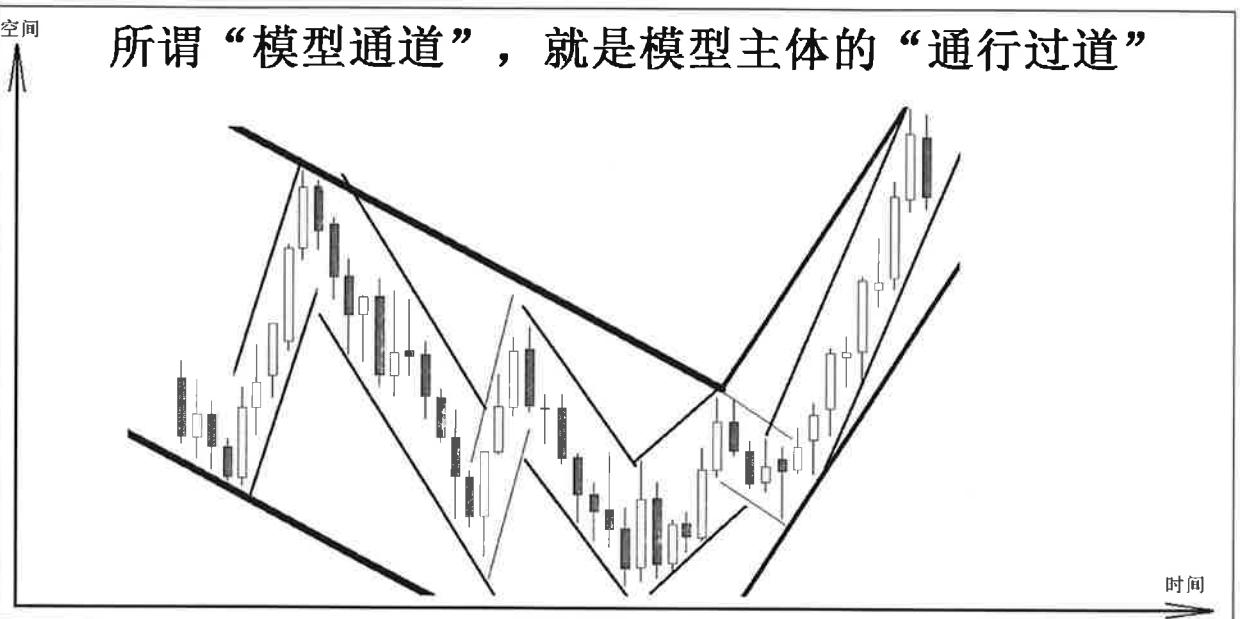


图 3-5-17 通道，就是模型主体运行的“通行过道”

2. 三点两线定通道（图 3-5-18）：

- 通道总是可以由三个坎点来决定：
 - ❖ 基点。决定模型通道的第一个坎点称为基点。
 - ❖ 定点。决定模型通道的第二个坎点称为定点。定点必须是与基点同向的坎点。
 - ❖ 探点。决定模型通道的第三个坎点称为探点。探点必须是与基点异向的坎点。
- 通道总是由两条通道线来表达：
 - ❖ 基点和定点的直接相连就得到一条通道基线。
 - ❖ 通过探点与基线平行的一条线就得到一条通道的探线。
 - ❖ 基线是确定通道的第一条直线，基线的方向决定通道的方向。
- 通道也可以借助一条棒棒组合的边线和一个坎点来确定：
 - ❖ 若有一组棒棒的组合边线近似为直线，则可以借此直线作为通道的基线。
 - ❖ 再借助棒棒组合另一侧的最近坎点（作为探点）画一条与基线平行的探线。
 - ❖ 以上所得到的一对基线和探线所划定的一个时空区域同样也是一个通道区域。

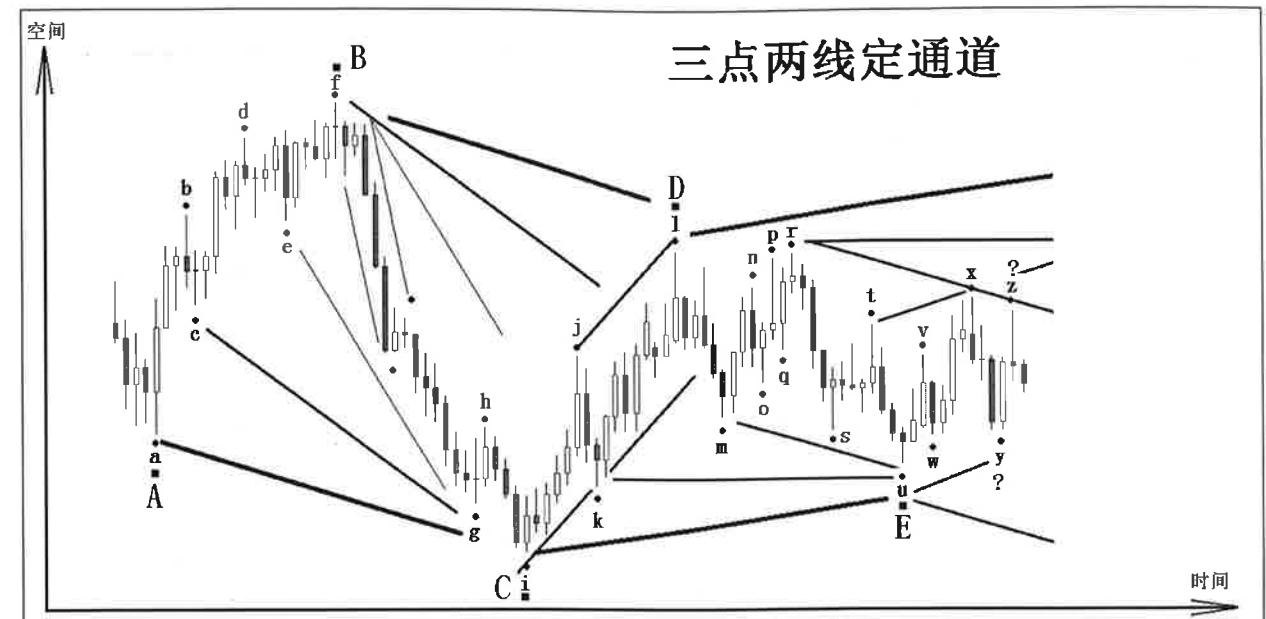


图 3-5-18 三点两线定通道

3. 通道的参数 (图 3-5-19):

- 方向。SFF 将通道基线的方向定义为通道方向。
- 长度:
 - ❖ 通道所延续的时间跨度就是通道的长度。
 - ❖ 通道长度可以以所含元素棒棒的数量来表示。
 - ❖ 通道长度也可以以所含的同向、同级的单元数量来表示。
- 通道宽度。SFF 将通道基线、探线之间的垂直距离定义为通道的宽度。

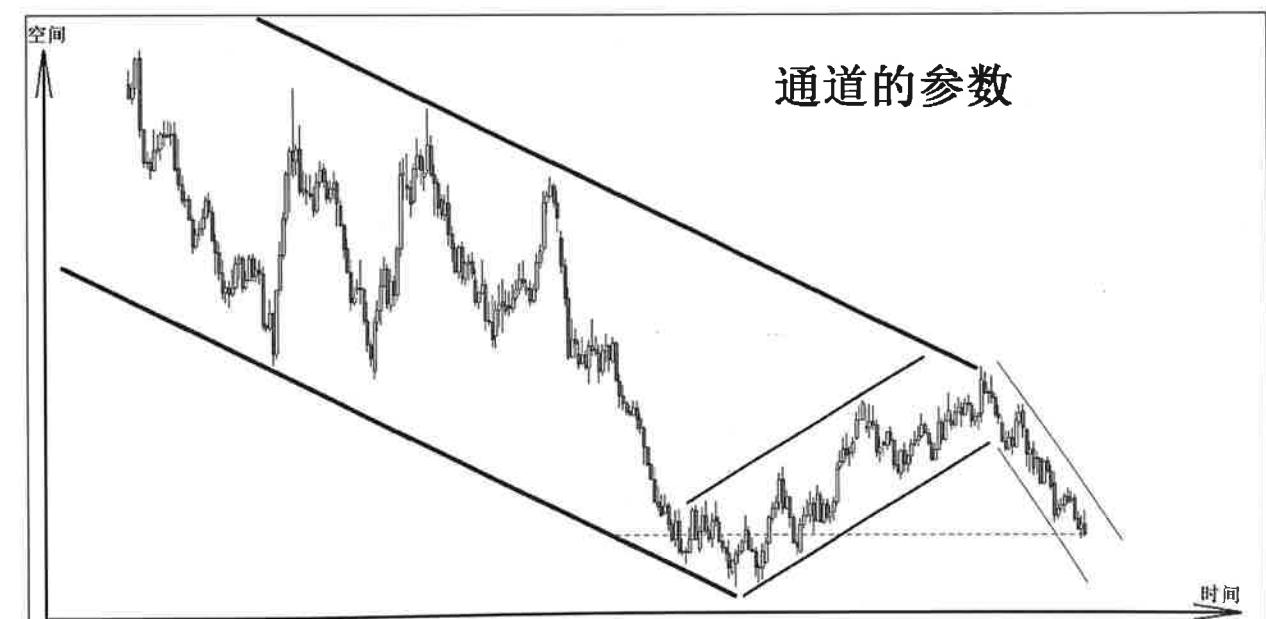


图 3-5-19 通道的参数

4. 通道的分类 (图 3-5-20):

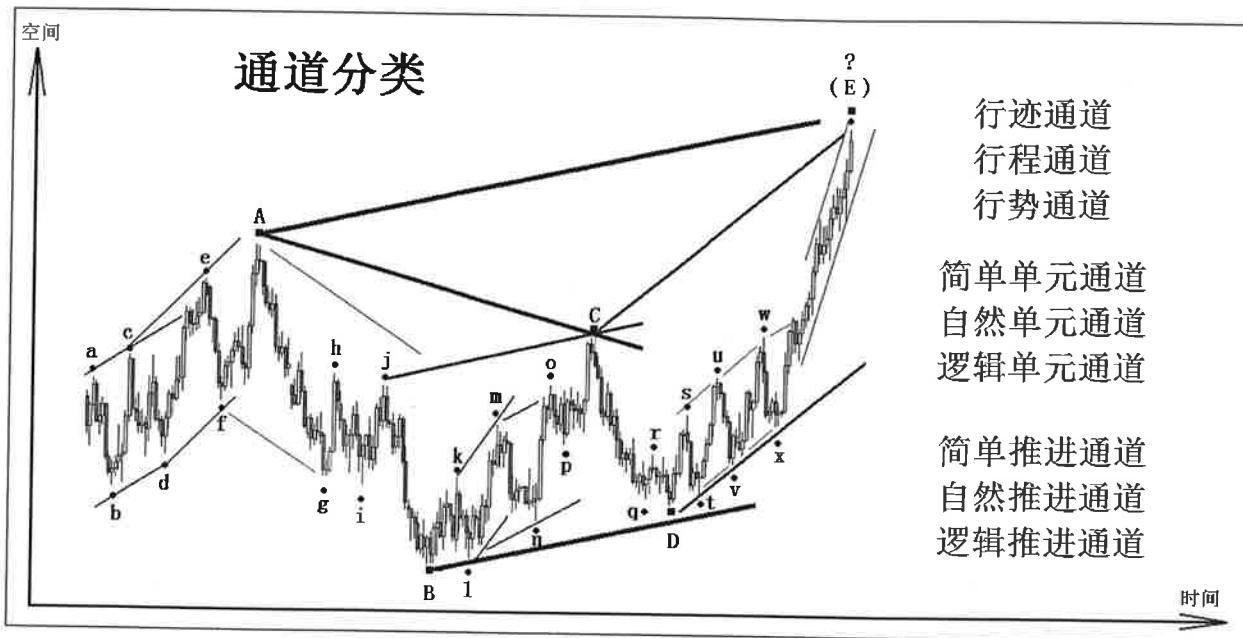


图 3-5-20 通道的分类

• 运程通道:

❖ 行迹通道:

- SFF 将紧贴在简单棒棒外侧的一对平行线所划出的时空区域称为行迹通道。
- 若简单棒棒中最后一根元素棒棒的方向向上，则 SFF 将紧贴简单棒棒下侧的一条直线作为该通道的基线，而将通过上侧最外沿与基线平行的一条直线作为该通道的探线。若自然棒棒中最后一根元素棒棒的方向向下，则 SFF 将紧贴简单棒棒上侧的一条直线作为该通道的基线，而将通过下侧最外沿与基线平行的一条直线作为该通道的探线。
- 显然，行迹通道是交叠偏移的两个通道的叠加通道。SFF 将基线在上侧、探线在下侧的一个通道称为探底（点）通道，将基线在下侧、探线在上侧的一个通道称为探顶（点）通道。

❖ 行程通道:

- SFF 将紧贴在自然棒棒外侧的一对平行线所划出的时空区域称为行程通道。
- 若自然棒棒中最后一根标准元素棒棒的方向向上，则 SFF 将紧贴自然棒棒下侧的一条直线作为该通道的基线，而将通过上侧最外沿与基线平行的一条直线作为该通道的探线。若自然棒棒中最后一根标准元素棒棒的方向向下，则 SFF 将紧贴自然棒棒上侧的一条直线作为该通道的基线，而将通过下侧最外沿与基线平行的一条直线作为该通道的探线。
- 显然，行程通道是交叠偏移的两个通道的叠加通道。SFF 将基线在上侧、探线在下侧的一个通道称为探底（点）通道，将基线在下侧、探线在上侧的一个通道称为探顶（点）通道。

❖ 行势通道:

- SFF 将紧贴在逻辑棒棒外侧的一对平行线所划出的时空区域称为行势通道。
- 若逻辑棒棒中最后一根自然棒棒的方向向上，则 SFF 将紧贴逻辑棒棒下侧的一条直线作为该通道的基线，而将通过上侧最外沿与基线平行的一条直线作为该通道的探线。若逻辑棒棒中最后一根自然棒棒的方向向下，则 SFF 将紧贴自然棒棒上侧的一条直线作为该通道的基线，而将通过下侧最外沿与基线平行的一条直线作为该通道的探线。
- 显然，行势通道是交叠偏移的两个通道的叠加通道。SFF 将基线在上侧、探线在下侧的一个通道称为探底（点）通道，将基线在下侧、探线在上侧的一个通道称为探顶（点）通道。

• 单元通道:

❖ 简单单元通道，简称简单通道:

- 连接简单单元的基点和定点画出一条基线。
- 通过简单单元的探点做一条基线的平行线做为探线。

- 由以上一对基线与探线所划出的时空区域就称为简单通道。
- ❖ 自然单元通道，简称自然通道：
 - 连接自然单元的基点和定点画出一条基线。
 - 通过自然单元的探点做一条基线的平行线做为探线。
 - 由以上一对基线与探线所划出的时空区域就称为自然通道。
- ❖ 逻辑单元通道，简称逻辑通道：
 - 连接逻辑单元的基点和定点画出一条基线。
 - 通过逻辑单元的探点做一条基线的平行线做为探线。
 - 由以上一对基线与探线所划出的时空区域就称为逻辑通道。
- 推进通道：
 - ❖ SFF 将相邻接续的一组同级单元同向推进所形成的最窄通道作为该组单元的推进通道：
 - 相邻接续的一组简单单元同向推进所形成的最窄通道定义为简单单元的推进通道。
 - 相邻接续的一组自然单元同向推进所形成的最窄通道定义为自然单元的推进通道。
 - 相邻接续的一组逻辑单元同向推进所形成的最窄通道定义为逻辑单元的推进通道。
 - ❖ SFF 将模型单元作为其基本运动单位：
 - 首先是借助逻辑结点分割出一个个模型运动的最大单位，即逻辑单元。
 - 接着再借助当前逻辑单元中的自然结点分割出一个个模型运动的核心单位，即自然单元。
 - 最后再借助当前自然单元中的简单结点分割出一个个模型运动的最小单位，即简单单元。
 - ❖ 类同于运程通道，推进通道也是一个交叠通道：
 - 在推进通道中按序排列的各个模型单元的基线不可能重叠，总是有所偏移。
 - SFF 将推进通道中相邻接续的一对单元基线之间的夹角称为单元推进的偏移度。
 - 当后一个单元基线方向角大于前一个单元基线方向角时，SFF 就称其为上偏，反之则为下偏。

5. 通道与模型主体的等价（图 3-5-21）：

- 元素棒棒可以进行任意细分，所以可以等价为任意的模型通道：
 - ❖ 一个元素棒棒，可以等价为一个单元通道。
 - ❖ 一个元素棒棒，可以等价为一个运程通道。
 - ❖ 一个元素棒棒，可以等价为一个推进通道。
- 不同级别的推进通道，都可以等价为对应的运程通道：
 - ❖ 简单单元的推进通道等同于所属的自然行程通道。
 - ❖ 自然单元的推进通道等同于所属的逻辑行势通道。
 - ❖ 逻辑单元的推进通道往往等同于大一级模型图上简单单元的推进通道。

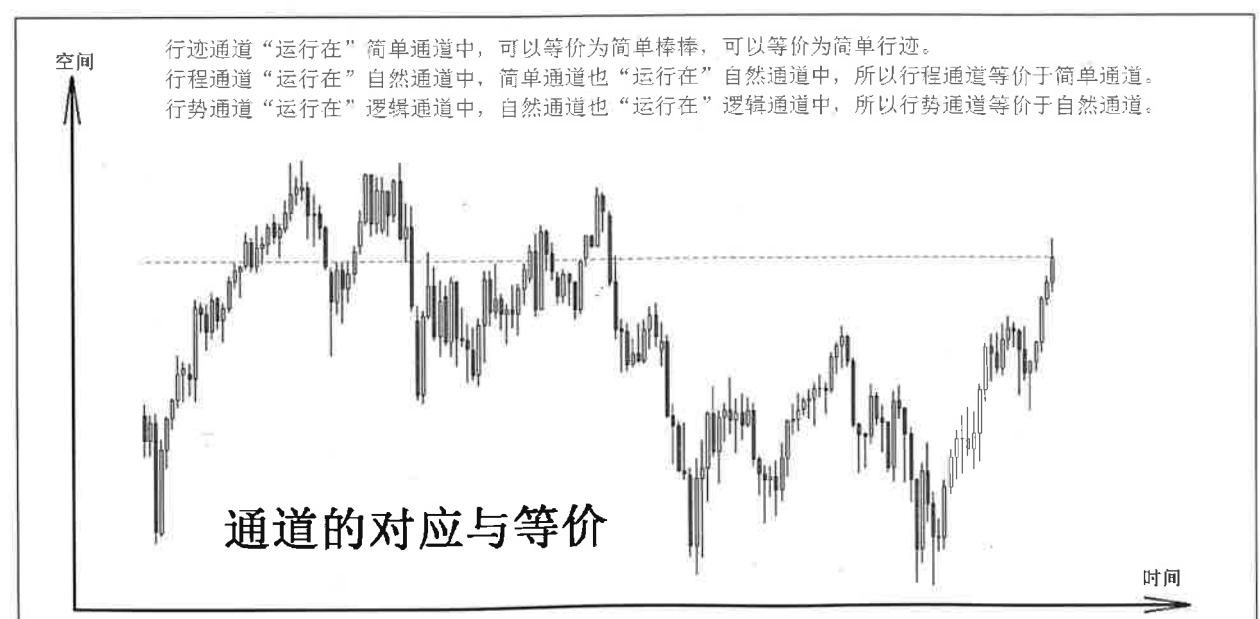


图 3-5-21 通道的对应与等价

- 任何一个运程通道，都可以等价为一根组合棒棒：
 - 行迹通道描述元素棒棒的排列过程，代表行迹的推进，从模型意义上可以等价为简单行迹。
 - 行程通道描述简单棒棒的排列过程，代表行程的推进，从模型意义上可以等价为自然行程。
 - 行势通道描述自然棒棒的排列过程，代表行势的推进，从模型意义上可以等价为逻辑行势。

6. 通道的交错结构（图 3-5-22）：

- 运程通道在单元通道中的交错：
 - 行迹通道在简单通道中交错。
 - 行程通道在自然通道中交错。
 - 行势通道在逻辑通道中交错。
- 单元通道在推进通道中的交错：
 - 简单通道在行程通道中交错。
 - 自然通道在行势通道中交错。
 - 逻辑通道在时空通道中交错。
- 推进通道中异向运程通道的交错：
 - 上行（或下行）行迹通道在下行（或上行）简单单元的推进通道中的交错。
 - 上行（或下行）行程通道在下行（或上行）自然单元的推进通道中的交错。
 - 上行（或下行）行势通道在下行（或上行）逻辑单元的推进通道中的交错。

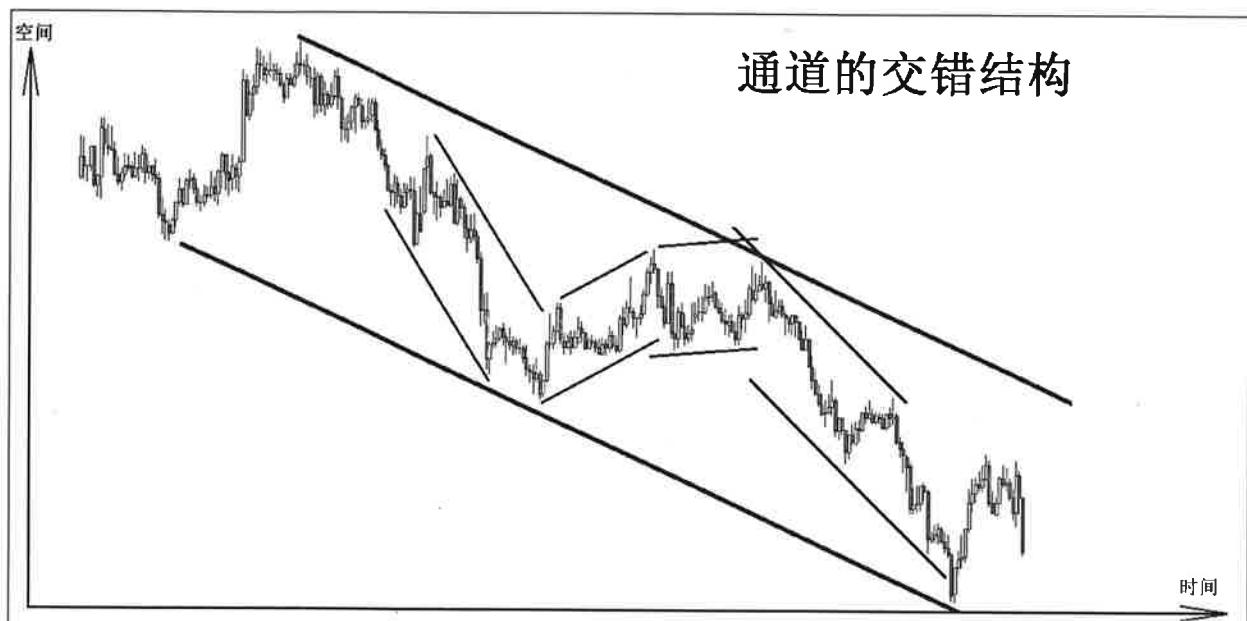


图 3-5-22 通道的交错结构

7. 通道的“上探与下探”状态（图 3-5-23）：

- 在未被最后确定之前，任何通道都处于“上下偏摆”之中：
 - 通道中总是运行着运程。
 - 上行运程从通道的下沿线向上沿线延伸。
 - 下行运程从通道的上沿线向下沿线延伸。
- 探顶通道：
 - 探顶通道是以通道下侧两个坎点的连线为基线、以上侧坎点做一条探线所形成的一个通道。
 - 显然，探顶通道对应着当前运程是上行运程时的通道状态。
 - 显然，处于探顶状态的通道是用于“探测顶点”的通道。
- 探底通道：
 - 探底通道是以通道上侧两个坎点的连线为基线、以下侧坎点做一条探线所形成的一个通道。
 - 显然，探底通道对应着当前运程是下行运程时的通道状态。
 - 显然，处于探底状态的通道是用于“探测底点”的通道。

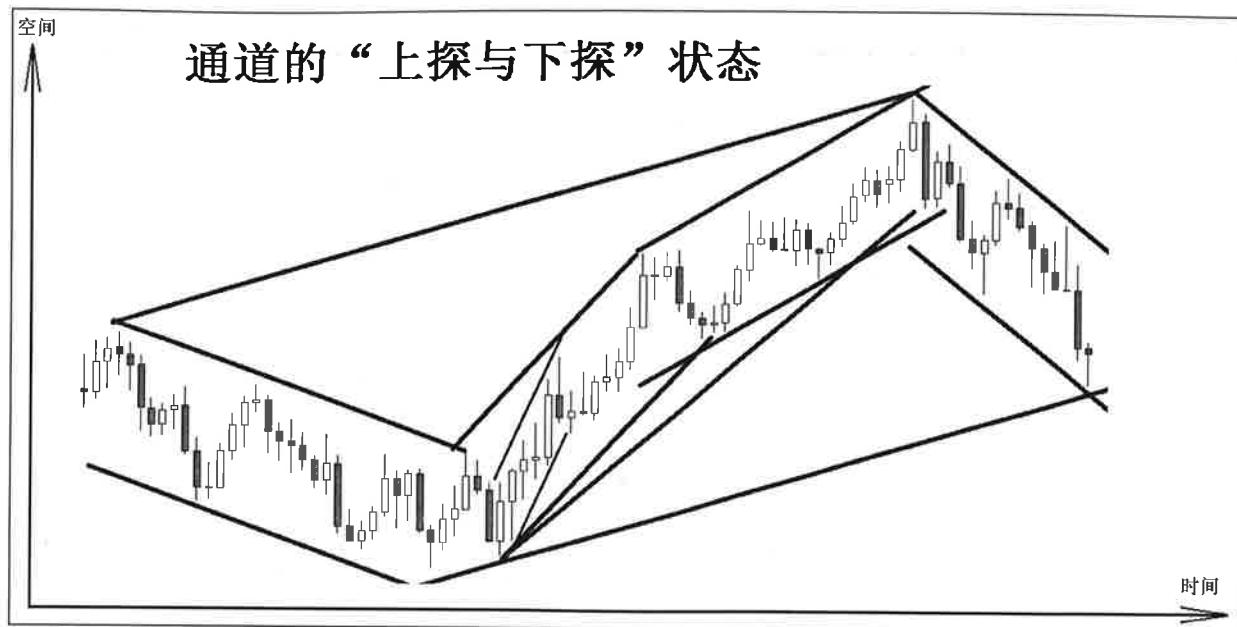


图 3-5-23 通道的“上探与下探”状态

8. 通道的演变：

- 通道的延伸（图 3-5-24）：
 - ❖ 远程通道的延伸。
 - ❖ 单元通道的延伸。
 - ❖ 推进通道的延伸。

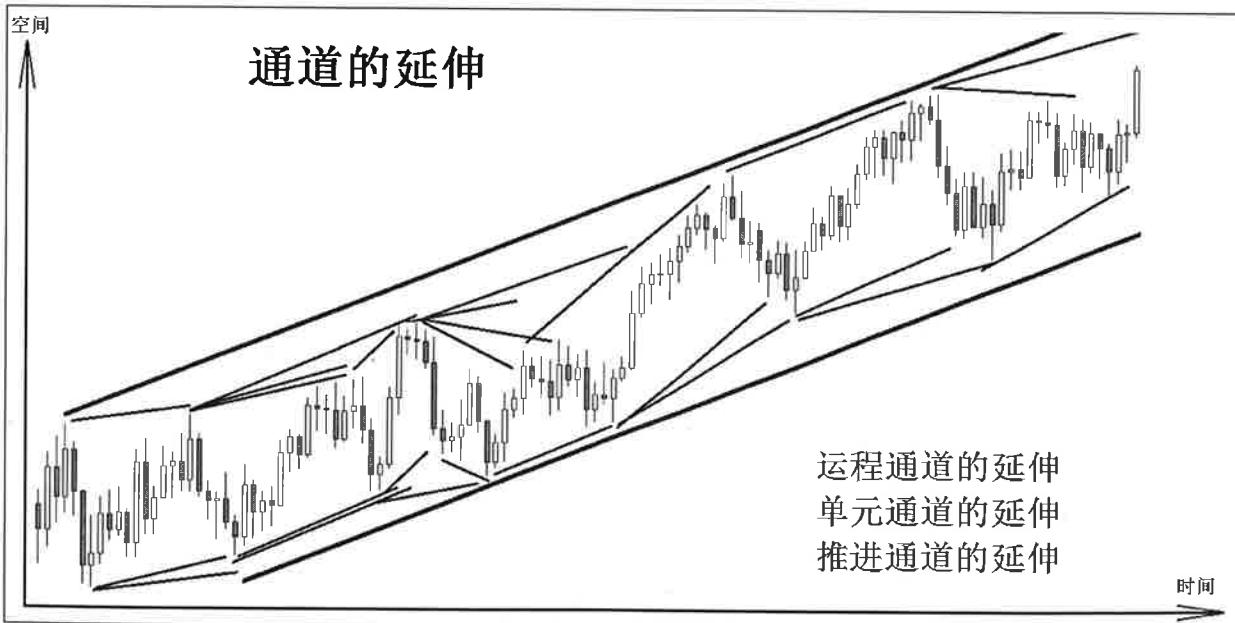


图 3-5-24 通道的延伸

• 通道的升级（图 3-5-25）：

- ❖ 行迹通道突破其通道线后就升级为简单通道。
- ❖ 简单通道突破其转向轴后就升级为自然通道。
- ❖ 自然通道突破其转向轴后就升级为逻辑通道。

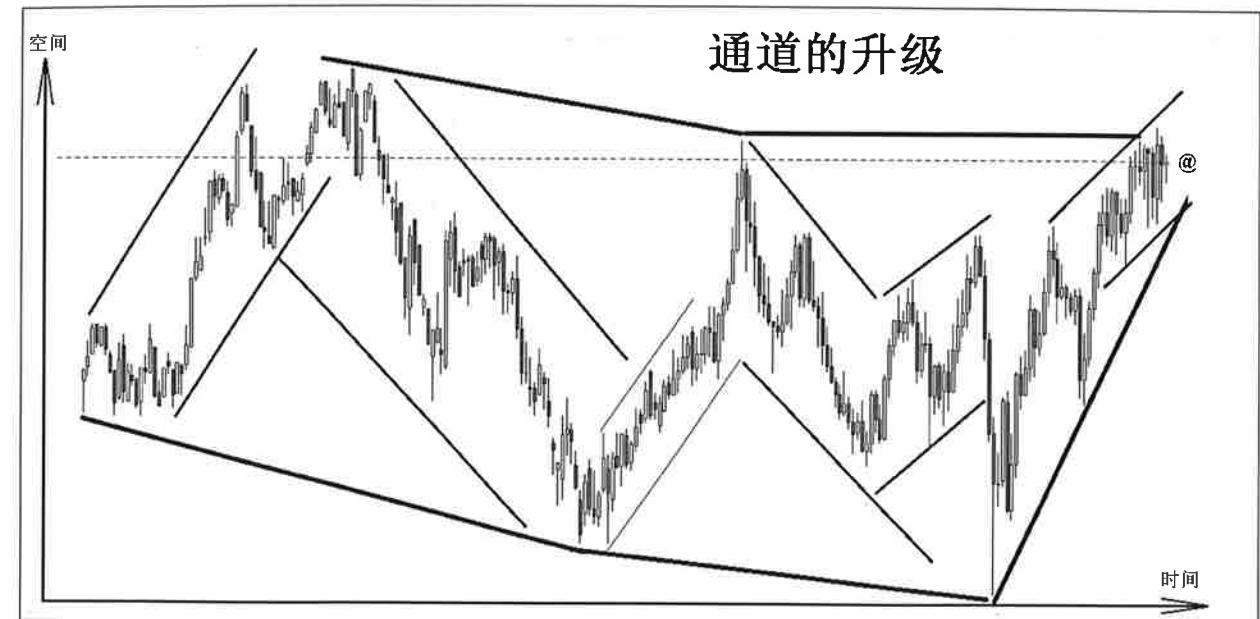


图 3-5-25 通道的升级

- 通道的“上偏”与“下偏”（图 3-5-26）：
 - 对于一个推进中的通道，当出现一个新的顶点高于通道上沿线时，则称该通道出现“上偏”。
 - 对于一个推进中的通道，当出现一个新的底点低于通道下沿线时，则称该通道出现“下偏”。
 - 通道上偏表示驱动模型上行运动的能量较强，而通道下偏表示驱动模型下行运动的能量较强。

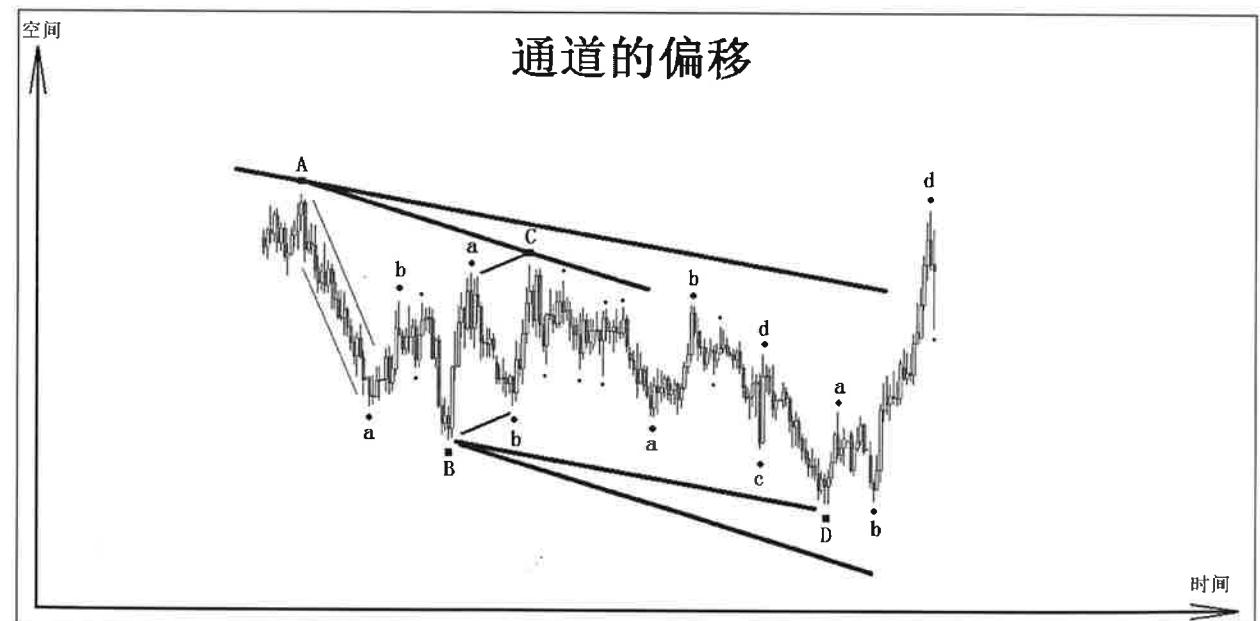


图 3-5-26 通道的调向或偏移

- 通道的扩缩（图 3-5-27）：
 - 起始时宽度较窄的通道逐渐变宽的过程就称为通道的扩张。
 - 起始时宽度较宽的通道逐渐变窄的过程就称为通道的收缩。
 - SFF 将通道的“扩张”与“收缩”统称为通道的张缩。

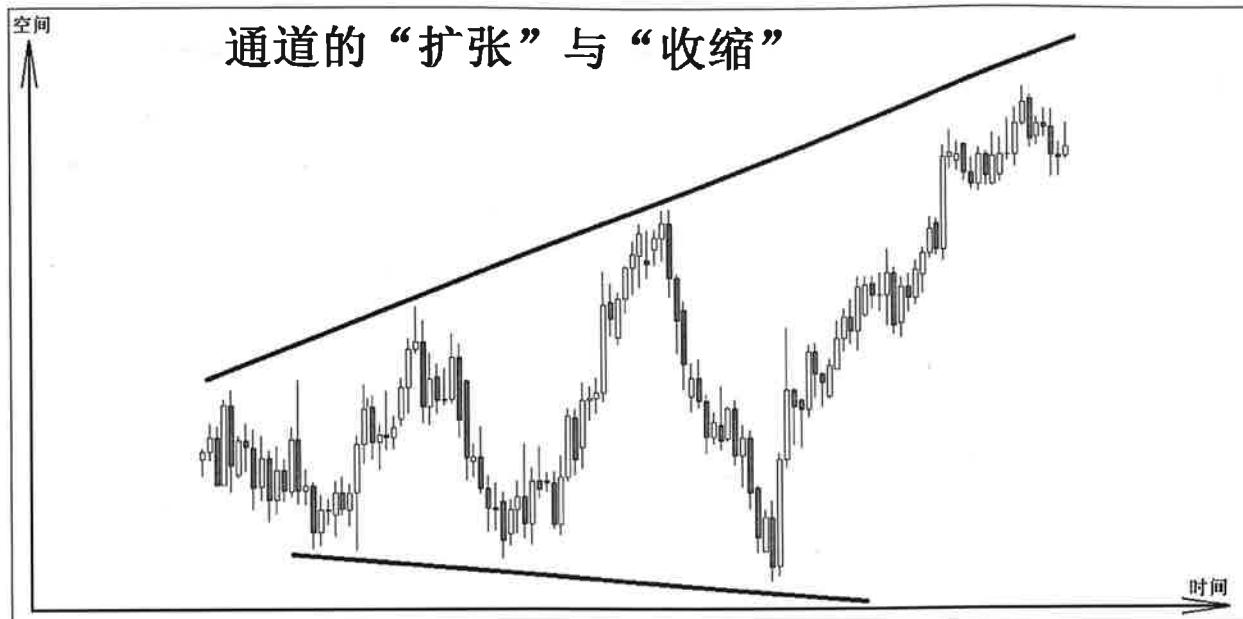


图 3-5-27 通道的“扩张”与“收缩”

- 通道的转向（图 3-5-28）：
 - 当一个上推的通道转为下推时，则称该通道“下转”。
 - 当一个下推的通道转为上推时，则称该通道“上转”。
 - SFF 将通道的“上转”与“下转”统称为通道的转向。

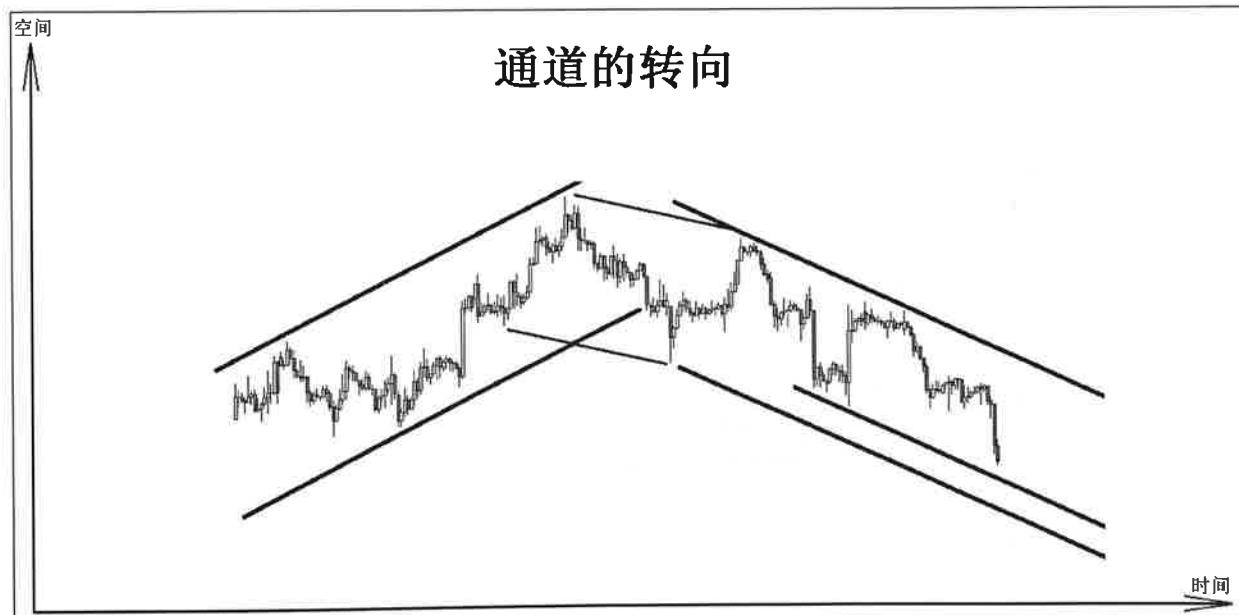


图 3-5-28 通道的转向

第六节 模型分类

一. SFF 根据中心图上运程与所属单元通道的相对方向，将模型状态分为三级：

1. 行势状态：

- 当当前逻辑行势与其所属的逻辑单元通道同向时，模型市场处于大势状态。
- 当当前逻辑行势与其所属的逻辑单元通道异向时，模型市场处于小势状态。

2. 行程状态：

- 当当前自然行程与其所属的自然单元通道同向时，模型市场处于顺程状态。
- 当当前自然行程与其所属的自然单元通道异向时，模型市场处于回程状态。

3. 行迹状态：

- 当当前自然行迹与其所属的自然单元通道同向时，模型市场处于正手状态。
- 当当前自然行迹与其所属的自然单元通道异向时，模型市场处于反手状态。

二. SFF 根据三级模型运程的状态，在中心图上将模型市场分为八类：

1. 第一类，大势顺程正手状态，其辨识特征是：

- 中心图上的当前行势与其所属的单元的方向一致。
- 中心图上的当前行程与其所属的行势的方向一致。
- 中心图上的当前行迹与其所属的行程的方向一致。

2. 第二类，大势顺程反手状态，其辨识特征是：

- 中心图上的当前行势与其所属的单元的方向一致。
- 中心图上的当前行程与其所属的行势的方向一致。
- 中心图上的当前行迹与其所属的行程的方向相反。

3. 第三类，大势回程正手状态，其辨识特征是：

- 中心图上的当前行势与其所属的单元的方向一致。
- 中心图上的当前行程与其所属的行势的方向相反。
- 中心图上的当前行迹与其所属的行程的方向一致。

4. 第四类，大势回程反手状态，其辨识特征是：

- 中心图上的当前行势与其所属的单元的方向一致。
- 中心图上的当前行程与其所属的行势的方向相反。
- 中心图上的当前行迹与其所属的行程的方向相反。

5. 第五类，小势顺程正手状态，其辨识特征是：

- 中心图上的当前行势与其所属的单元的方向相反。
- 中心图上的当前行程与其所属的行势的方向一致。
- 中心图上的当前行迹与其所属的行程的方向一致。

6. 第六类，小势顺程反手状态，其辨识特征是：

- 中心图上的当前行势与其所属的单元的方向相反。
- 中心图上的当前行程与其所属的行势的方向一致。
- 中心图上的当前行迹与其所属的行程的方向相反。

7. 第七类，小势回程正手状态，其辨识特征是：

- 中心图上的当前行势与其所属的单元的方向相反。
- 中心图上的当前行程与其所属的行势的方向相反。
- 中心图上的当前行迹与其所属的行程的方向一致。

8. 第八类，小势回程反手状态，其辨识特征是：

- 中心图上的当前行势与其所属的单元的方向相反。
- 中心图上的当前行程与其所属的行势的方向相反。
- 中心图上的当前行迹与其所属的行程的方向相反。

三. 八类模型八卦循环 (图 3-6-1):

1. 三级运程在两种状态之间循环变换:
 - 行势在大势与小势状态之间变换。
 - 行程在顺程与回程状态之间变换。
 - 行迹在正手与反手状态之间变换。
2. 三级运程的循环变换, 类似时钟上的三级指针的循环反复:
 - 行迹的变换总是最快。以天图为中心图时, 行迹变换一次, 一般只需要若干天。
 - 行迹变换若干次后行程就会变换一次。以天图为中心图时, 行程变换一次一般需要若干周。
 - 行程变换若干次后行势就会变换一次。以天图为中心图时, 行势变换一次一般需要若干月。
3. 模型市场八种状态的循环次序往往是:
 - 大势顺程正手状态。
 - 大势顺程反手状态。
 - 大势回程正手状态。
 - 大势回程反手状态。
 - 小势顺程正手状态。
 - 小势顺程反手状态。
 - 小势回程正手状态。
 - 小势回程反手状态。

市场模型、三层双向、八卦旋转

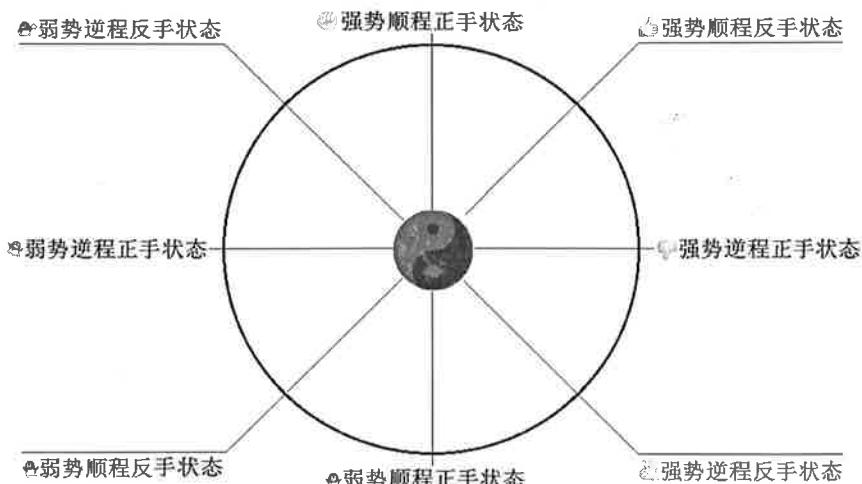


图 3-6-1 模型市场八卦循环

提示练习

一. 名词与概念:

1. 三图合一:
 - 背景图。
 - 中心图。
 - 轨迹图。
2. 模型主体:
 - 时空点与模型元素。
 - 模型元素与模型运程。
 - 模型运程与模型单元。
3. 棒棒步:
 - 元素棒棒步。
 - 基本棒棒步。
 - 等价棒棒步。
4. 三级坎点:
 - 简单点。
 - 自然点。
 - 逻辑点。
5. 三级运程:
 - 行迹。
 - 行程。
 - 行势。
6. 三级单元:
 - 简单单元。
 - 自然单元。
 - 逻辑单元。
7. 类通道:
 - 运程通道。
 - 单元通道。
 - 推进通道。
8. 模型单元要素:
 - 几个“点”?
 - 几根“线”?
 - 几个“区”?

二. 理解并讨论:

1. 如何建立模型市场:
 - 如何争取“动态、立体、量化”?
 - 如何达到“规范、简洁、统一”?
 - 如何兼顾“目标、资本、运作”?
2. 什么是模型图与三图合一:
 - 背景图的性质与任务?
 - 中心图的性质与任务?
 - 轨迹图的性质与任务?
3. 如何分解模型市场:
 - 为何模型市场要借用三图合一?
 - 为何模型市场的棒棒只分三级?
 - 为何模型市场的通道要分三类?

4. 如何在模型中心图上划分出三段市场:
 - 最后市场?
 - 当前市场?
 - 未来市场?
5. 何为模型运动机理:
 - 为何“元素棒棒运行在行迹通道中”?
 - 为何“简单棒棒运行在行程通道中”?
 - 为何“自然棒棒运行在行势通道中”?
6. 以下概念如何关联:
 - 三级运程与三级运程通道。
 - 三级单元与三级单元通道。
 - 三级运程通道与三级单元通道。
7. 三级单元的模型含义:
 - 节拍的模型含义。
 - 周期的模型含义。
 - 单元的模型含义。
8. 详细叙述:
 - 棒棒、坎点、运程、单元，及其相互关系。
 - 通道的性质、分类、等价、关联、演变。
 - 逻辑结构、自然结构、简单结构。

三. 练习与体验:

1. 详述 SFF 构建模型市场的目的、思维、逻辑、要点、特点。
2. 细读 300 页模型图，并据此熟悉 SFF 模型市场的结构与机理。
3. 在模型图集里，分别以周、天、时图为中心图，各找出 10 张 8 种模型状态图。

市场大世界，运作小空间。静态建模型，动态随机理。