1. 在这条流水线上行走的是整个报文吗？
2. 各个引擎是不是都必须进行。
3. 芯片通过fabric连接，怎样连接。HiGig头有什么作用。怎样选择性关闭下一个芯片的引擎开关
4. Intelligent parser
5. HiGig 全的差别
6. 结构体有哪些内容，是否用于后续引擎使用
7. Security engine

不作重点理解。

1. L2 Switching
2. MAC 学习有几种方式，每一种具体是什么，怎么学习，如果不相同 迁移。
3. SMAC学习跟CPU的关系，怎么分工
4. DMAC怎么匹配的。
5. 怎样分配VLAN，有哪几种分配方法，例如基于端口。
6. 怎样确定优先级
7. AP:是什么
8. STP
9. L3 Routing
10. 什么字段决定要进行该引擎，怎样决定这个字段。
11. 具体的路由模型是怎么样的，先查那个再查哪个，查到之后又如何？.
12. CAP
13. FP能做什么
14. FP引擎的特殊性，它的匹配项能任意组合吗，不然是怎么组合的。
15. FP有哪些动作。
16. 内部又是如何实现的。
17. FP搜索有哪些引擎。
18. HASH与TCAM的优缺点和不同点在哪里。
19. 查路由表具体在TCAM是怎么查找的，例如怎样并行，掩码有什么用
20. TCAM 三态是哪三态。
21. 当有多个ip都命中的情况下，怎样确定优先级。
22. Hash查找又是怎么查找的
23. Hash查找有什么优缺点。
24. 当Key产生冲突如何解决。
25. Hash表一般用来装哪些表项
26. 用TCAM作L3路由要怎样部署，优先级如何确定，多个匹配之后要用哪一个，
27. 怎样保证最长匹配。
28. 哈希表一般存放什么，数量大的就适合放在哈希表吗
29. 精确的用什么查找，模糊的用什么查找。
30. Hash表为什么有hit位，TCAM需不需要。
31. Buffer management
32. Buffer management 主要做什么。
33. 什么是buffer，在交换机是什么形态，怎样组织。
34. 为什么要管理buffer。
35. Traffic management
36. Queue 映射Cos 优先级
37. 流量管理是做什么的，有什么功能
38. 整流是做什么的，有什么功能
39. 时钟是什么
40. Modification
41. Modification 具体modify哪些内容，根据什么modify，为什么要modify，目的何在。
42. Tag vlan的修改是直接修改到报文里面去吗。
43. 该引擎能否修改出端口，为什么，该功能在哪一步已经结束。