

# MANUAL TÉCNICO

Abril del 2021

## “LEONES COMPANY”

El proceso de elaboración de este proyecto bautizado como “Leones Company” tiene el mero hecho de facilitar y ordenar absolutamente a pequeñas, medianas y grandes empresas, a poder gestionar de una mejor forma cualquier tipo de dato de sus clientes.

Para la realización de esta herramienta se usaron distintos métodos y herramientas de terceros, que facilitaron la creación del mismo, a continuación mostraremos las herramientas que utilizamos para la elaboración de este proyecto.

---

## CONTENIDO DEL MANUAL:

Presentación -----	3
Objetivo -----	3
Requisitos para el uso del sistema -----	4
Lenguajes de programación utilizados -----	4
Instalación de aplicaciones -----	6
Archivos recuperados de otros autores -----	8
Conclusión -----	9

## PRESENTACIÓN:

El proceso de elaboración de este proyecto bautizado como “Leones Company” tiene el mero hecho de facilitar y ayudar con la gestión de clientes de pequeñas, medianas y grandes empresas, esto con el fin ya mencionado, ayudar a la optimización y lograr una mejor experiencia tanto para el cliente como para los usuarios de esta herramienta.

---

## OBJETIVO:

El objetivo de este proyecto es que la gestión de los clientes de las empresas aledañas a este software, sea la más grata posible, y así que puedan tener una buena experiencia en la relación cliente - vendedor. Al igual, el objetivo de la creación de este proyecto es, poder llegar a la mayor cantidad de empresas posibles, ya sean pequeñas, medianas o grandes y así poder brindar comodidad en la gestión de datos.

---

## REQUISITOS RECOMENDADOS PARA EL USO:

**SO.** Windows® XP / Vista® / Windows® 7 / IOS / Linux.

**Procesador.** 1.0 GHz.

**Memoria.** 256 MB de RAM.

**Gráficos.** Tarjeta compatible con DirectX y 64 MB.

**DirectX®.** 8.1 o superior.

**Disco Duro.** 600 MB de espacio libre.

**Sonido.** Compatible con DirectX.

**Otros Requisitos.** Se necesita conexión a internet para poder navegar por la web.

---

## LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN UTILIZADOS:

### PHP:

Es un lenguaje de programación destinado a desarrollar aplicaciones para la web y crear páginas web, favoreciendo la conexión entre los servidores y la interfaz de usuario, es de código abierto, no hay restricciones de uso vinculadas a los derechos así que cualquier usuario puede usar



PHP para programar en cualquier proyecto y comercializarlo sin problemas.

## JAVASCRIPT:

Es el lenguaje de programación encargado de dotar de mayor interactividad y dinamismo a las páginas web. Cuando JavaScript se ejecuta en el navegador, no necesita de un compilador. El navegador lee directamente el código, sin necesidad de terceros. Por tanto, se le reconoce como uno de los tres lenguajes nativos de la web junto a HTML y a CSS.



## BOOTSTRAP:

Es un framework originalmente creado por Twitter, que permite crear interfaces web con CSS y JavaScript, cuya particularidad es la de adaptar la interfaz del sitio web al tamaño del dispositivo en que se visualice.



## CSS (CASCADING STYLE SHEETS):

Es lo que se denomina lenguaje de hojas de estilo en cascada y se usa para estilizar elementos escritos en



un lenguaje de marcado como HTML. CSS separa el contenido de la representación visual del sitio y hace que la interfaz gráfica de una página web sea más interesante a la vista del consumidor.

### HTML (HYPERTEXT MARKUP LANGUAGE):

Es un lenguaje de marcado que nos permite hacer la estructura de una página web. Tenemos que aclarar que HTML no es un lenguaje de programación, pues carece de mecanismos para ejecutar cálculos, repeticiones o condiciones, lo que sí es, es un lenguaje de marcado. Es un lenguaje que le indicará al navegador web qué tipo de elemento es el que está en la estructura de una página web.



### BASE DE DATOS: MYSQL

Es un sistema de gestión de bases de datos relacionales de código abierto (RDBMS, por sus siglas en inglés) con un modelo cliente-servidor. RDBMS es un software o servicio utilizado para crear y administrar bases de datos basadas en un modelo relacional.



## INSTALACIÓN DE APLICACIONES :

La única aplicación necesaria para el buen funcionamiento del programa es tener un navegador web, en el caso de este manual recomendamos el uso del navegador Google Chrome, así que mostraremos el proceso de instalación de este navegador.

---

## REQUERIMIENTOS MÍNIMOS:

**SO.** WindowsVista® / Windows® 7

**Procesador.** 1.0 GHz

**Memoria.** 256 MB de RAM

**Gráficos.** Tarjeta compatible con DirectX y con 64 MB\*

**DirectX®.** 8.1 o superior

**Disco Duro.** 600 MB de espacio libre

**Sonido.** Compatible con DirectX



**Otros Requisitos:** Se necesita una conexión a internet.

---

## ARCHIVOS DE OTROS AUTORES:

***bootbox.min ; link de descarga:***

[https://www.google.com/search?q=bootbox.min&rlz=1C1CHBF\\_esMX875MX876&sxsrf=ALeKk01DiWOzZYAqijZwLq5UiM\\_7KE3QbA:1619228503095&ei=V3eDYJaoBYuAtQXTyZ\\_AAQ&start=10&sa=N&ved=2ahUKEwjWr\\_Kd4JXwAhULOK0KHdPkBxgQ8tMDegOIARA8&biw=1366&bih=625](https://www.google.com/search?q=bootbox.min&rlz=1C1CHBF_esMX875MX876&sxsrf=ALeKk01DiWOzZYAqijZwLq5UiM_7KE3QbA:1619228503095&ei=V3eDYJaoBYuAtQXTyZ_AAQ&start=10&sa=N&ved=2ahUKEwjWr_Kd4JXwAhULOK0KHdPkBxgQ8tMDegOIARA8&biw=1366&bih=625)

***jquery.dataTables.bootstrap ; link de descarga:***

<https://bootsnipp.com/tags/datatables>

***jquery.dataTables ; link de descarga:***

<https://webdesign.tutsplus.com/es/tutorials/data-visualization-with-datatablesjs-and-highchartsjs--cms-29691>

***jquery.easypiechart.min ; link de descarga:***

<https://www.cdnpkg.com/easy-pie-chart/file/jquery.easypiechart.min.js/>

***jquery.grid-a-licious.min ; link de descarga:***

<https://www.jsdelivr.com/package/npm/gridalicious>

***jquery.maskedinput.min ; link de descarga:***

<https://plugins.jquery.com/maskedinput/>



*jquery.slimscroll.min ; link de descarga:*

<https://stackoverflow.com/questions/35401595/jquery-slimscroll-issue>

*jquery-jvectormap-world-merc-en ; link de descarga:*

<https://titulos.upea.bo/public/plantilla/emvColorAdmin/assets/plugins/jquery-jvectormap/>

*bootstrap-timepicker.min ; link de descarga:*

<https://jdewit.github.io/bootstrap-timepicker/>

-SE UTILIZÓ TODA LA LIBRERIA DE BOOTSTRAP

---

## RESUMEN DE ELABORACIÓN:

La elaboración de este software no fue sencilla, todo inició creando la base de datos desde el software que lleva por nombre "Xampp", (*Enlace de descarga en la página anterior*), gracias a este software pudimos llegar a la elaboración de la base de datos nativa.

Posteriormente a esto se utilizó un editor PHP, y así poder desentrañar el código fuente y enlazar nuestra base de datos creada anteriormente, para así llegar satisfactoriamente a su ejecución.

---

## CONCLUSIÓN:

Hoy en día la productividad de las empresas se ha vuelto un factor clave para destacar contra la competencia ya que te permite llevar la ventaja contra tu competencia, por eso "***Leones Company***" es el software especializado en ahorrar valioso tiempo en organización y administración de todos los clientes, estamos convencidos que este programa te ayudará a llevar a tu empresa al siguiente nivel de productividad.