

Quiz

Objectif

L'objectif de ce TP est la réalisation d'un quiz interactif.

Description

Vous êtes en charge du développement d'un jeu de quiz interactif.

Vous allez créer deux classes en utilisant es6 et en respectant le diagramme de classe ci-après.

Ces classes doivent permettre de représenter les questions, les réponses et le quizz et d'interagir avec le DOM pour afficher les questions, collecter les réponses des utilisateurs et afficher les résultats.

Réalisation

Question

Créez une classe **Question**.

Propriétés

La classe **Question** possède les propriétés suivantes :

- *enonce* : une chaîne de caractère représentant l'énoncé de la question
- *reponses*: un tableau de chaînes de caractères représentant les réponses possibles
- *reponseCorrecte* : un entier représentant l'indice de la réponse correcte dans le tableau *reponses*

1

Méthodes

Ajoutez une méthode *afficher()* à la classe **Question** qui génère et renvoie un élément HTML représentant la question dans le DOM.

Quizz

le retour de cette fonction peut être une *div* contenant la question et des boutons radio par exemple
Créez une classe **Quiz**

Propriétés

La classe **Quiz** contient les propriétés suivantes :

- *questions* : un tableau de **Question**
- *score* : un entier pour stocker le score de l'utilisateur
- *index* : un entier pour stocker le numéro de la question

Méthodes

Ajouter les méthodes suivantes :

- *afficherQuestion(question)* : Afficher une question dans le DOM en utilisant la méthode *_afficher()* de la classe **Question**
- *collecterReponse()* : Collecter la réponse de l'utilisateur, vérifier si elle est correcte et mettre à jour le score
- *afficherResultat()* : Afficher le score de l'utilisateur dans le DOM
- *ajouterQuestion(question)* : Permet d'ajouter une question au tableau de questions du Quiz

Le fichier script.js doit vous servir à créer les instances de **Question**, **Quiz** et de lancer le jeu !

HTML

Le fichier HTML sera réduit au strict minimum :

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="fr">
<head>
  <title>Quiz</title>
</head>
<body>
<h1>Quiz</h1>
<div id="quiz"></div>
<button id="submit">Valider la réponse</button>
<script src="script.js"></script>
</body>
</html>
```

Vous êtes libre sur le choix esthétique de votre application

Solution

Une solution est proposée pour ce TP sous la forme de fichiers HTML, CSS et Javascript disponibles dans les ressources à télécharger.