

Leo Teillol

DÉVELOPPEUR INFORMATIQUE

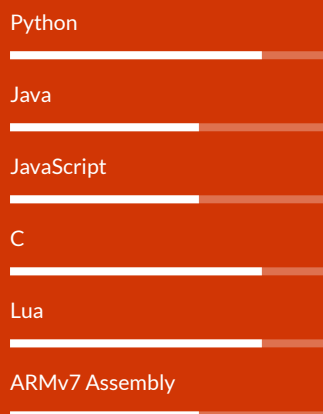
Coordonnées

118 Route de Narbonne
31400, Toulouse
France
07 72 41 82 72
Leo.Teillol@gmail.com

Liens

[LinkedIn](#)
[Github](#)

Compétences



Langues



Loisirs

Programmation
Doublage de personnages de fiction
Jeux vidéos

Etudiant en Licence Informatique

Étudiant bilingue anglais/français, maîtrise de plusieurs systèmes d'exploitation et langages de programmation

Expérience Professionnelle

Assistant Commercial Bilingue, International Santé, Toulouse

JANVIER 2024

- Recherche et acquisition de clients expatriés potentiels
- Extraction d'informations auprès des clients dans le but de déterminer leurs besoins
- Délégation des clients aux équipes spécialisées

Assistant Commercial Bilingue, International Santé, Toulouse

JUILLET 2023 – AOÛT 2023

Stage d'observation, Airstar, Ayguevives

DÉCEMBRE 2017

- Stage d'observation de ce fournisseur de l'ESA et Airbus; fabricant d'isolants multicouche (MLI) pour l'espace et de dirigeables industriels.

Formation

Licence Informatique, Université Paul Sabatier, Toulouse - L2

SEPTEMBRE 2021 – JUILLET 2024

- Étude de plusieurs langages de programmation (C, Java, Python, ARMv7)
- Frameworks et Outils (GDB, Valgrind, JUnit)
- Gestion du cycle de développement logiciel (Cycle en V)
- Manipulation de Linux et des systèmes de réseau

Baccalauréat Général Section Européenne, Mention Bien

SEPTEMBRE 2018 – JUIN 2021

Option Brevet d'Initiation Aéronautique, Mention Bien

Brevet des Collèges, Mention Bien

JANVIER 2017 – JUILLET 2018

Activités extra-curriculaires

- Programmation de plusieurs outils Open Source en Lua (FTP serveur et client, gestionnaire automatique de mise à jour des programmes et modules).
- Corrections de bogues dans plusieurs API Open Source, acceptées et intégrées par les développeurs.
- Gestion et modération de plusieurs communautés de réseaux sociaux de plusieurs centaines de membres.
- Membre d'une équipe restreinte sélectionnée par Amplitude Studios pour tester des produits et des prototypes de jeux vidéos, rapporter les bogues identifiés et communiquer notre expérience d'utilisateur.