

Integrantes:

Joel Rivas	carné: 11-10866
Nicolás Manan	carné: 06-39883
Leonardo Martinez	carné: 11-10576

Proyecto 1

Los resultados (las tablas en formato .csv) de corrida de los algoritmos se encuentran en la carpeta “results” de cada actividad. Además, en cada carpeta se colocó un “README” con las instrucciones pertinentes para la compilación de cada algoritmo.

Por otra parte, se colocó un máximo de 5 minutos a la ejecución de los algoritmos por cada instancia.

Con respecto a las últimas actividades 4 y 5, en la actividad 4 no se pudo culminar el algoritmo de A* con la heurística Manhattan, debido a que al correr el algoritmo se notó que al resolver cierto número de instancias el programa retornaba una excepción en la función state_map. Además, en ambas actividades no se logró implementar la heurística PDB 5+5+5.

Al correr dichos algoritmos se notó una gran diferencia de velocidades entre IDA y WIDA, en comparación con los algoritmos ciegos que fueron no muy veloces.