

DESARROLLADOR

PERFIL

Siempre dispuesto a trabajar en nuevos proyectos, amante del trabajo en equipo y los desarrollos ágiles. He trabajado en Desarrollo web y he incursionado en Inteligencia Artificial, Realidad Aumentada y Desarrollo de Videojuegos.



🛗 28 de Enero , 1993.

CONTACTO

- **1** +58 412 988 99 07
- martinezazuaje@gmail.com
- leotms.github.io
- Urb. Alta Vista, Mpio. Libertador, Caracas.

HABILIDADES

TRABAJO EN EQUIPO

LIDERAZGO

CREATIVIDAD

本 IDIOMAS

INGLÉS, Intermedio - Avanzado. FRANCÉS, Básico.

EXPERIENCIA

DESARROLLADOR WEB / JUN 2016 - Actualidad.

Inpetus. Desarrollo de back-end y front-end usando herramientas como Django, Python, PHP, WordPress, HTML y CSS.

MODELO DE CLASIFICACIÓN / ENE-MAR 2017.

Universidad Simón Bolívar. Elaboración de un modelo de clasificación usando Redes Neuronales para determinar demanda y oferta de medicinas en Twitter. Desarrollado con Python, Tweepy y Twitter API.

PROYECTO SIRADEX / SEP 2016 - MAR 2017

Universidad Simón Bolívar. Desarrollador y Lider de Equipo. Aplicación web para el registro, aprobación y consulta de las actividades de extensión de la USB. Desarrollado usando Web2Py, Python y PostgreSQL.

MEMORIA: FIGURAS RUPESTRES VENEZOLANAS / ABR 2016 - ENE 2017 **Universidad Simón Bolivar.** Juego web educativo usando AngularJS 1.x y Socket.io para el Archivo Nacional de Arte Rupestre (ANAR).

Más información de estos y otros proyectos se encuentra disponible en leotms.github.io

EDUCACIÓN

INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN / SEP 2011 - Actualidad. Universidad Simón Bolívar.

HABILIDADES PROFESIONALES

LENGUAJES DE PROGRACIÓN

Python, PHP, JavaScript, C#, C, C++, Ruby, Java, Haskell, Pascal, R, Prolog.

BASES DE DATOS

PostgreSQL, SQLite, MySQL.

DESARROLLO WEB

HTML, CCS, Web2py, AngularJS 1.x, Django, Jekyll, SASS.

METODOLOGÍAS DE DESARROLLO

SCRUM, RUP.

CONTROL DE VERSIONES

DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS Y REALIDAD AUMENTADA

UNITY 5.x, Godot Game Engine, ARToolKit, Vuforia.

SISTEMAS OPERATIVOS

Windows, GNU/Linux (Ubuntu/Linux Mint).

OTRAS HERRAMIENTAS

DIA, Photoshop, GIMP.

✓ OTRAS ACTIVIDADES

VICEPRESIDENCIA, GRUPO DELU / ENE 2016 - Actualidad.

Grupo dedicado al Desarrollo de Videojuegos de la Universidad Simón Bolívar.

EQUIPO DE PROTOCOLO / 2014 - 2016.

Equipo perteneciente Departamento de Relaciones Públicas de la Universidad Simón Bolívar.