

Sprint Review Report 3

C02 - BRIDGE

Riferimento	
Versione	0.1
Data	23/12/2024
Destinatario	Prof.ssa Filomena Ferrucci, Prof Fabio Palomba
Presentato da	Leopoldo Todisco, Carlo Venditto
Approvato da	

Revision History

Data	Versione	Descrizione	Autori
23/12/2024	0.1	Prima stesura	LT, CV
27/12/2024	1.0	Revisione documento	LT, CV

Project Managers

Nome	Acronimo	Contatto
Leopoldo Todisco	LT	l.todisco4@studenti.unisa.it
Carlo Venditto	CV	c.venditto@studenti.unisa.it

Membri del team

Nome	Acronimo	Informazioni di contatto
Leopoldo Todisco	LT	l.todisco4@studenti.unisa.it
Carlo Venditto	CV	c.venditto@studenti.unisa.it
Biagio Gallo	BG	b.gallo9@studenti.unisa.it
Geraldine Montella	GM	g.montella19@studenti.unisa.it
Alessia De Filippo	ADF	a.defilippo31@studenti.unisa.it
Mario Zurolo	MZ	m.zurolo3@studenti.unisa.it
Vito Vernellati	VV	v.vernellati@studenti.unisa.it
Antonio Ceruso	AC	a.ceruso9@studenti.unisa.it
Benedetta Colella	BC	b.colella@studenti.unisa.it

Sommario

Membri del team	2
Sommario	3

1. Obiettivo dello sprint	4
2. Durata dello sprint	4
3. Backlog	4
4. Sprint Burndown Chart	6
5. Sprint Retrospective	6

1. Obiettivo dello sprint

Questo sprint ha l'obiettivo di completare il backend e di iniziare a implementare correttamente il frontend.

2. Durata dello sprint

Lo sprint ha avuto durata di 7 giorni dal 16/12/2024 al 22/12/2024.

3. Backlog

ID	User Story	Story points
US_GA_3	Come volontario, voglio ricevere notifiche di interesse per un mio annuncio di alloggio.	4
US_GAN_4	Come volontario, voglio creare un annuncio di lavoro per cercare candidati idonei.	4
US_GCR_2	Come rifugiato, voglio scaricare il materiale del corso per apprendere nuove competenze.	4
US_GU_4	Come utente registrato alla piattaforma, voglio poter visualizzare i miei dati personali	3
US_GAN_3	Come volontario, voglio modificare il contenuto di un mio annuncio.	3

US_GAN_1	Come volontario, voglio eliminare un mio annuncio per aggiornare le offerte.	1
US_GAN_2	Come utente, voglio filtrare gli annunci per trovare quelli più rilevanti.	3
US_GA_2	Come rifugiato, voglio manifestare interesse per un alloggio per richiederlo.	5
US_GCR_3	Come volontario, voglio modificare un corso caricato.	3
US_GU_5	Come utente registrato, voglio modificare i miei dati personali per aggiornarli.	3

4. Sprint Burndown Chart



5. Sprint Retrospective

Lo sprint si è concluso con il completamento di tutti i task pianificati, eccetto due, segnando un rallentamento evidente rispetto alle aspettative iniziali, come evidenziato dal burndown chart. Durante il meeting di fine Scrum, tenutosi il 21 dicembre, è emerso un quadro più complesso: alla richiesta di uno dei due Project Manager di mostrare l'applicazione, sono stati rilevati diversi problemi tecnici, sia nel backend che nel frontend.

Questi problemi hanno richiesto un intervento immediato, portando i membri del team a dedicare interamente i giorni 21 e 22 alla loro risoluzione. Nonostante l'impegno, permangono differenze significative nello stato di avanzamento delle due componenti principali del progetto. Il backend si conferma essere in uno stato avanzato, con una struttura solida e ben definita. Al contrario, il frontend continua a presentare diverse lacune.

Questa sprint ha quindi evidenziato la necessità di migliorare il controllo durante lo sviluppo, per evitare che problemi tecnici emergano solo nelle fasi finali. Sarà fondamentale affrontare il prossimo sprint con una maggiore attenzione per garantire che le aspettative iniziali siano rispettate senza dover ricorrere a interventi straordinari negli ultimi giorni.

A ciò ha seguito la classica retrospective di SCRUM in cui si è risposto alle 3 domande:

1. Cosa è andato davvero bene in questo sprint?

- Sono stati avanzati gli sviluppi e i task relativi al backend risultano essere quasi terminati;
- Abbiamo usato il weekend per risolvere i problemi individuati nel meeting nonostante alcuni di questi problemi non fossero semplici da risolvere.

2. Cosa è andato male in questo sprint?

- Abbiamo ritrovato gli errori troppo tardi, quindi si sono accumulati e abbiamo perso il weekend per risolvere vecchi problemi

3. Cosa personalmente potevo fare meglio in questo sprint?

- Testare più a fondo (sebbene con strumenti come postman e similari) i task che ho implementato così avrei ritrovato più velocemente i problemi e non li avremmo ritrovati il giorno 21;
- Gestire meglio la comunicazione con gli altri TM in modo da poter avere un maggiore brainstorming per ritrovare problemi più velocemente.