

Product Backlog

C02 - BRIDGE

Riferimento	
Versione	1.0
Data	04/01/2025
Destinatario	Prof.ssa Filomena Ferrucci, Prof Fabio Palomba
Presentato da	Leopoldo Todisco, Carlo Venditto
Approvato da	

Revision History

Data	Versione	Descrizione	Autori
28/11/2024	0.1	Prima stesura	LT, CV
02/12/2024	0.2	Cambiamenti alle stime	LT, CV
08/12/2024	0.3	Stime Aggiornate	LT, CV
15/12/2024	0.4	Stime Aggiornate	LT, CV
22/12/2024	0.5	Stime Aggiornate	LT, CV
04/01/2025	1.0	Revisione documento	LT, CV

Project Managers

Nome	Acronimo	Contatto
Leopoldo Todisco	LT	l.todisco4@studenti.unisa.it
Carlo Venditto	CV	c.venditto@studenti.unisa.it

Sommario

Sommario	1
1. Introduzione	3
1.1 Ambito del progetto	3
1.2 Scopo del documento	3
2. Approccio	3
2.1 Il team	4
3. Backlog	5

1. Introduzione

1.1 Ambito del progetto

BRIDGE è una piattaforma tecnologica sviluppata per supportare rifugiati e migranti nella loro integrazione sociale e lavorativa in Italia. La piattaforma ha l'obiettivo di facilitare il processo di integrazione tramite la connessione tra rifugiati, volontari e organizzazioni locali. BRIDGE offrirà un sistema centralizzato per la gestione delle risorse, come l'assegnazione di alloggi e opportunità lavorative, e incoraggerà la partecipazione della comunità italiana alle attività di supporto ai migranti.

1.2 Scopo del documento

Nel presente documento, sarà riportato l'approccio Scrum che verrà adottato per lo sviluppo del progetto Bridge. Dopo una sezione descrittiva sull'approccio dell'esecuzione, saranno presentati, attraverso le User Story, i requisiti necessari da implementare per il completamento del progetto.

2. Approccio

La metodologia Scrum non è stata adottata sin dall'inizio del progetto; ma sarà adottata solo in fase di implementazione e testing.

L'approccio adottato presenta alcuni aspetti che differiscono dal framework Scrum. Tra gli aspetti peculiari del nostro approccio emerge:

- La necessità di strutturare 4 sprint della durata di 7 giorni.
- I ruoli sia dello Scrum Master che del Product Owner sono assegnati ai due Project Manager contemporaneamente. Questa decisione è stata presa considerando che entrambi i Project Manager, fino allo step precedente all'implementazione, hanno collaborato attivamente in ogni fase decisionale. Pertanto, si è optato per affidare loro entrambi i ruoli, ritenendo che la loro collaborazione sinergica continuerà a essere vantaggiosa anche durante l'implementazione del progetto.
- Il Daily Scrum Meeting è stato pianificato ogni tre giorni con la partecipazione di tutto il team.

Questa decisione è stata presa considerando la fase attuale di lavoro a distanza, caratterizzata da orari lavorativi diversi tra i membri del team. Tale approccio mira a garantire la partecipazione attiva di tutti i membri, evitando compromessi sulla qualità delle informazioni condivise. Inoltre, consente ai membri del team di concentrarsi su task più lunghi o complessi prima di condividere gli aggiornamenti. Questa scelta sarà periodicamente rivalutata dal team, e se necessario, verranno apportate modifiche.

Al termine di ciascun sprint, sarà condotto uno Sprint Review Meeting.

2.1 Il team

I Team Member avranno il compito di selezionare i task in autonomia durante gli sprint e di collaborare per raggiungere gli obiettivi prefissati.

I Project Managers ricopriranno il ruolo di Scrum Master, con la responsabilità di facilitare il processo Scrum, rimuovere gli ostacoli e garantire che il team segua correttamente il framework Scrum. Inoltre, manterranno una responsabilità nella gestione complessiva del progetto, assicurandosi che gli obiettivi generali siano allineati con la visione aziendale. Nel contempo, in qualità di Product Owner, i Project Managers saranno responsabili della compilazione e gestione del Product Backlog. Questo comprende l'identificazione e la definizione delle features del prodotto, oltre alla prioritizzazione degli elementi del backlog per massimizzare il valore del prodotto. Avranno un ruolo attivo nell'accettazione o rifiuto del lavoro svolto dal team al termine di ciascun Sprint, garantendo che il prodotto risponda efficacemente alle esigenze del cliente.

3. Backlog

A ciascuna User Story presente nel product backlog verrà associata una priorità (espressa attraverso "Bassa", "Media" e "Alta") ed una stima sotto forma di Story Point. Per definire il valore di Story Point per una User Story verrà utilizzata la tecnica del "Planning Poker" (tutti i membri del Team selezioneranno un valore dalla seguente serie 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9 e 10 fino a quando non si otterrà un valore condiviso).

Verrà utilizzato il sito <https://planningpokeronline.com/> e per l'occasione è stato creato un deck apposito in modo da utilizzare una

scala da 1 a 10. Lo scopo è quello di rendere il più semplice possibile la fase di stima.

ID Item	Nome Item	User Story	Priorità	Story Points
US_GU_1	Registrazione	Come utente non registrato, voglio registrarmi al sistema per accedere ai servizi.	Alta	5
US_GU_2	Logout	Come utente registrato, voglio disconnettermi dalla piattaforma per la privacy.	Alta	3
US_GU_3	Login	In quanto utente, voglio accedere alla piattaforma con le mie credenziali per poter usufruire dei servizi forniti	Alta	8
US_GU_4	Visualizzazione Dati Personali	Come utente registrato, voglio visualizzare i miei dati personali.	Alta	3
US_GU_5	Modifica Dati Personali	Come utente registrato, voglio modificare i miei dati personali per aggiornarli.	Alta	3
US_GU_6	Eliminazione Account	Come utente registrato, voglio eliminare il mio account per non accedere più al sistema.	Alta	1
US_GU_7	Rimozione Utente	Come admin, voglio rimuovere un utente per garantire la sicurezza del sistema.	Bassa	2
US_GU_8	Modifica Utente	Come admin, voglio modificare i dati di un utente per correggere eventuali errori.	Bassa	2
US_GA_1	Inserimento Annuncio Alloggio	Come volontario, voglio inserire un annuncio di alloggio per offrirlo ai rifugiati.	Alta	3
US_GA_2	Manifestazione Interesse Alloggio	Come rifugiato, voglio manifestare interesse per un alloggio per richiederlo.	Alta	5
US_GA_3	Ricezione Notifica di Interesse	Come volontario, voglio ricevere notifiche di interesse per un mio annuncio di alloggio.	Alta	4
US_GA_4	Assegnazione Alloggio	Come volontario, voglio assegnare un alloggio a un rifugiato idoneo.	Alta	3
US_GA_5	Notifica Mancata Assegnazione Alloggio	Come volontario, voglio essere notificato se un alloggio non viene assegnato.	Media	6
US_GEV_1	Creazione evento	Come volontario, voglio creare un evento per invitare rifugiati.	Alta	4

US_GEV_2	Iscrizione evento	Come rifugiato, voglio iscrivermi a un evento per parteciparvi.	Alta	3
US_GEV_3	Disiscrizione evento	Come rifugiato, voglio disiscrivermi da un evento.	Alta	3
US_GCR_1	Inserimento Corso	Come volontario, voglio inserire un corso per i rifugiati.	Alta	5
US_GCR_2	Download Corso	Come rifugiato, voglio scaricare il materiale del corso per apprendere nuove competenze.	Alta	4
US_GCR_3	Modifica Corso	Come volontario, voglio modificare un corso caricato.	Alta	3
US_GSUP_1	Utilizzo ChatBot	Come utente generico, voglio utilizzare un chatbot per ricevere supporto rapido.	Alta	5
US_GAN_1	Eliminazione Annuncio	Come volontario, voglio eliminare un mio annuncio per aggiornare le offerte.	Alta	2
US_GAN_2	Sistema Filtri Annuncio	Come utente, voglio filtrare gli annunci per trovare quelli più rilevanti.	Alta	3
US_GAN_3	Modifica Annuncio	Come volontario, voglio modificare il contenuto di un mio annuncio.	Alta	3
US_GAN_4	Creazione Annuncio Lavoro	Come volontario, voglio creare un annuncio di lavoro per cercare candidati idonei.	Alta	3
US_GAN_5	Candidatura Lavoro	Come rifugiato, voglio candidarmi a un annuncio di lavoro per ottenere un impiego.	Alta	2
US_GAN_6	Creazione Annuncio Consulenza	Come volontario, voglio creare un annuncio di consulenza per offrire supporto.	Alta	3
US_GAN_7	Preferenza Annuncio	Come rifugiato, voglio selezionare gli annunci di consulenza più adatti.	Alta	4
US_GAN_8	Visualizzazione Preferenza Annuncio	Come rifugiato, voglio vedere le preferenze degli annunci selezionati.	Alta	3
US_GAN_9	Accettazione consulenza	Come volontario, voglio accettare una consulenza richiesta da un rifugiato.	Alta	3
US_GAN_10	Apertura Chat di Consulenza Specializzata	Come volontario, voglio aprire una chat per offrire consulenza.	Media	3