

****

**Riassunto Consegna Progetto**

| **Riferimento** | C02\_RCP |
| --- | --- |
| **Versione** | 0.3 |
| **Data** | 16/01/2025 |
| **Destinatario** | Prof.ssa F.Ferrucci, Prof F.Palomba |
| **Presentato da** | B. Gallo, A. De Filippo, G. Montella, M. Zurolo, B. Colella, A. Ceruso, V. Vernellati |
| **Approvato da** | L. Todisco, C. Venditto |

# Storia delle revisioni

| **Data** | **Versione** | **Descrizione** | **Autori** |
| --- | --- | --- | --- |
| 15/01/2025 | 0.1 | Prima Stesura | GM |
| 16/01/2025 | 0.2 | Conclusione Stesura | GM |

# Membri del team

| **Nome** | **Acronimo** | **Informazioni di contatto** |
| --- | --- | --- |
| Leopoldo Todisco | LT | l.todisco4@studenti.unisa.it |
| Carlo Venditto | CV | c.venditto@studenti.unisa.it |
| Biagio Gallo | BG | b.gallo9@studenti.unisa.it |
| Geraldine Montella | GM | g.montella19@studenti.unisa.it |
| Alessia De Filippo | ADF | a.defilippo31@studenti.unisa.it |
| Mario Zurolo | MZ | m.zurolo3@studenti.unisa.it |
| Vito Vernellati | VV | v.vernellati@studenti.unisa.it |
| Antonio Ceruso | AC | a.ceruso9@studenti.unisa.it |
| Benedetta Colella | BC | b.colella@studenti.unisa.it |

# 

Sommario

[**Storia delle revisioni 2**](#_v0p1lzt9zsl3)

[**Membri del team 4**](#_2et92p0)

[**1. Informazioni Principali 7**](#_an8ife5jyfuf)

[**2. Descrizione del Progetto 8**](#_98kyookebmke)

[**3. Riferimenti 10**](#_6d3u2sswrzs6)

[**4. Vincoli 11**](#_hrjbp5sndlu1)

[**5. Criteri di Accettazione 13**](#_an6x6qmalffw)

[**6. Criteri di Premialità 15**](#_u6uok0n1gray)

**Retrospettiva del Progetto Bridge**

# Informazioni Principali

| **Titolo del Progetto** | Bridge |
| --- | --- |
| **Team ID** | C02 |
| **Nome del team** | Chill guy |
| **Data d’inizio del progetto** | 07/10/2024 |
| **Consegna prototipo del progetto** | 22/01/2025 |
| **Data fine del progetto** | 04/01/2025 |

# Descrizione del Progetto

**Bridge** è una piattaforma digitale progettata per promuovere l'accoglienza e l'integrazione di rifugiati e migranti in Italia, favorendo la partecipazione attiva dei cittadini e dei volontari. La piattaforma si distingue per la sua capacità di gestire risorse fondamentali, come alloggi, corsi di formazione ed eventi, e per l'adozione di un sistema basato sull'intelligenza artificiale per ottimizzare l'assegnazione di alloggi e opportunità lavorative.

Bridge consente una gestione strutturata delle interazioni tra le diverse figure che la popolano:

* **Volontari**: possono creare annunci di lavoro, alloggi ed eventi destinati ai rifugiati, offrendo supporto concreto per favorire la loro integrazione.
* **Figure specializzate**: hanno la possibilità di pubblicare annunci di consulenza o corsi di formazione, mettendo a disposizione competenze professionali per i rifugiati.
* **Rifugiati**: possono partecipare ad eventi, candidarsi ad annunci di lavoro, alloggi o consulenze e attendere di essere selezionati dai volontari o dalle figure specializzate.

Ogni utente ha accesso a un'area **personale**, dove può:

* Visualizzare e modificare le proprie informazioni personali.
* Eliminare il proprio profilo, se necessario.
* Consultare lo storico delle candidature inviate (per i rifugiati) o degli annunci pubblicati (per volontari e figure specializzate).

Infine, la piattaforma include un **chatbot** per fornire supporto immediato ai rifugiati e facilitare l'accesso alle informazioni utili. Questo ecosistema digitale mira a creare un ambiente di collaborazione e scambio, migliorando l'efficienza del processo di integrazione e coinvolgendo attivamente tutte le parti interessate.

Per garantire un deployment affidabile e portabile, il progetto adotta un sistema basato su **Docker**, che permette di standardizzare l'ambiente di esecuzione e semplificare la distribuzione su diverse piattaforme. Questa scelta tecnologica assicura coerenza tra gli ambienti di sviluppo, test e produzione, migliorando la scalabilità e la manutenzione dell'intera piattaforma.

# Riferimenti

Link al github: [github.com/leotodisco/Bridge](http://github.com/leotodisco/Bridge)

# Vincoli

| **Criterio** | **Rispettato** | **Note** |
| --- | --- | --- |
| Rispetto delle scadenze intermedie/di fine progetto definite dai project manager, per i progetti di tipo A , e definite nello statement of work, per i progetti di tipo B. | Si |  |
| Uso di sistemi di versioning GitHub in particolare | Si | fare riferimento al link nella [sezione 3](#_6d3u2sswrzs6) di questo documento |
| Uso di tool per la gestione di task e attività- Trello o simili | Si |  |
| Uso di un tool di comunicazione tracciabile - Slack, MS Teams o Discord | Si | Abbiamo utilizzo Discord |
| Specifica di minimo 2 e massimo 4 scenari per ogni membro del team | Si | Sono stati prodotti 2 scenari per ogni Team Member |
| Esattamente uno use case per ogni membro del team - i casi d’uso aggiuntivi non saranno valutati | Si |  |
| Specifica degli oggetti boundary, control e entity per gli use case specificati | Si |  |
| Esattamente un sequence  diagram ogni due membri del team - i sequence diagram aggiuntivi non saranno valutati | Si | Sono stati prodotti 4 sequence diagrams |
| Almeno un activity diagram per sistema esistente o sistema proposto e almeno uno statechart diagram ogni due membri del team. La somma degli activity e statechart diagram deve essere uguale al numero di membri del team diviso due | Si | Sono stati prodotti 1 activity diagram e 3 state chart diagram |
| Specifica dei design goal e analisi dei trade-off relativi ad almeno due coppie di design goal | Si |  |
| Definizione dell’architettura del sistema | Si |  |
| Individuazione di dover poter utilizzare due design pattern, indicandone l’obiettivo e come sarebbero implementati | Si |  |
| Ogni studente dovrà effettuare il testing di unità, tramite category partition, dei casi d’uso specificati | Si |  |

# Criteri di Accettazione

| **Criterio** | **Rispettato** | **Note** |
| --- | --- | --- |
| Utilizzo appropriato di GitHub, che preveda il rispetto delle linee guida definite nel contesto del primo lab. Chi non lo fa, non sarà valutato al progetto | Si | fare riferimento al link nella [sezione 3](#_6d3u2sswrzs6) di questo documento |
| Adeguato utilizzo del pull-based development, che preveda il rispetto delle linee guida definite nel contesto del primo lab | Si | È stato utilizzato un branch separato per lo sviluppo (“dev”), che dopo essere stato revisionato dai PM, è stato “mergiato” nel main |
| Adeguato utilizzo di Slack o simili, che preveda il rispetto delle linee guida definite nel contesto del secondo lab | Si | Sono stati utilizzati Discord e Whatsapp |
| Adeguato utilizzo di Trello, che preveda il rispetto delle linee guida definite nel contesto del secondo lab | Si |  |
| Documentazione adeguata. Verranno usati tool di plagiarism detection per identificare casi in cui gli studenti hanno copiato da progetti di anni precedenti e/o da altre fonti | Si |  |
| Utilizzo di tool di controllo della qualità per l’implementazione (CheckStyle) | Si | Ogni Team Member da ide ha avuto la possibilità di verificare se il codice prodotto rispettasse i canoni di checkStyle definiti e di conseguenza correggere. |
| Appropriato test di unità di un metodo sviluppato, che preveda il rispetto dei vincoli | Si |  |

# Criteri di Premialità

| **Criterio** | **Rispettato** | **Note** |
| --- | --- | --- |
| Uso adeguato di sistemi di build | Sì |  |
| Uso adeguato di un processo di continuous integration tramite Travis | Si | È stata utilizzata la CI delle Github action |
| Adozione di processi di code review | Si |  |
| Uso adeguato di tool avanzati di testing (e.g., Mockito, Coubertura, etc. ) | Si | è stato usato Mockito per effettuare alcuni test di unità |