

# Introduction

Voici le scénario de démonstration de SneakersMarket. Dans ce scénario, trois utilisateurs sont mis en œuvre :

U1 : Utilisateur dans un premier temps anonyme qui créera son compte et mettra une paire en vente

U2 : Administrateur qui se connectera par la suite pour acheter la paire de U1 et gérer la page admin

U3 : Utilisateur qui sera créé par U2

# Situation de départ

Sur deux navigateurs différents

* U1 Reste pour le moment non connecté
* U2 se connecte avec le compte administrateur

# 1. Anonyme

1.1 Accueil

* Listing des paires
* Pagination
* Filtrage par marque
* Barre de recherche

1.2 Détail

* Doit se connecter

1.3 Auth

* Rentre de mauvaises informations d’inscription
  + Champs vides
  + Mot de passe trop court
  + Mot de passe sans majuscule, chiffre et caractère spécial
* Rentre de bonnes informations d’inscription

# 2. Connecté

2.1 Profil

* Modifie les informations de son compte
* Vérifie que les informations ont été changées

2.2 Accueil

* Clique sur une paire

2.3 Détail

* Met une paire en favoris

2.4 Favoris

* Vérifie que la paire en favoris soit la
* Enlève la paire en favoris

2.5 Détail

* Retourne sur la même paire
* Réserve la paire
  + Laisse les champs vides
  + Rentre une date passée
  + Rentre de bonnes informations
* Vérifie que la paire ne soit plus disponible dans accueil

2.6 Dashboard

* Paire réservée
  + Annule la réservation de la paire
  + Vérifie que la paire soit de nouveau disponible dans accueil
* Vend une paire
  + Laisse certain champs vides
  + Rentre un prix et une taille négative
  + Rentre de bonnes informations en mettant la paire en caché
  + U2 Vérifie que la paire n’apparait pas
* Paires en vente
  + Vérifie que la paire créée soit présente
  + Met la paire en visible
  + U2 Vérifie que la paire apparait

2.7 Transaction entre deux utilisateurs

* U2 Recherche la paire mise en vente par U1
* U2 La réserve
* U2 vérifie dans ses paires réservées que la paire y figure
* U1 va dans ses demandes d’achat
* U1 dans un premier temps refuse l’offre d’achat
* U2 la réserve à nouveau avec une date plus éloignée
* U1 accepte l’offre d’achat
* U1 vérifie dans ses paires vendues que la paire y figure
* U2 vérifie dans ses paires achetées que la paire y figure

# 3. Administrateur

3.1 Gestion des utilisateurs (R/U)

* Navigue un peu dans la pagination
* Utilise la barre de recherche pour trouver U1
* Clique sur le profil de U1 et consulte les paires qu’il a en vente et vendues
* Bloque U1 (en parallèle U1 se déconnecte puis tente de se reconnecter)
* Modifie U1 (prénom et photo de profil)
* Débloque U1 (en parallèle U1 tente de se reconnecter)

3.2 Gestion des utilisateurs (C/D)

* Crée U3
  + Laisse tous les champs vides
  + Mot de passe moins de 8 caractères
  + Mot de passe sans majuscule, chiffre ou caractère spécial
  + Rentre les informations correctes
* Liste des utilisateurs
  + Cherche U3
  + Supprime U3

3.3 Liste des paires en vente

* Supprime une paire
  + Annule la confirmation de suppression
  + Confirme la confirmation de suppression

3.4 Gestion des écoles (C/R/U/D)

* Crée une nouvelle école
  + Laisse le nom vide
  + Rentre une école déjà existante
  + Rentre un nom correct
* Retourne sur ajouter utilisateur pour vérifier que l’école soit sélectionnable
* Modifie le nom d’une école
  + Laisse le nom vide
  + Entre un nouveau nom
* Supprime l’école

3.5 Gestion des points de rencontre (C/R/U/D)

* Crée un nouveau point de rencontre
  + Laisse tous les champs vides
  + Met le nom d’une école déjà existante
  + Rentre des informations correctes
* Modifie un point de rencontre
  + Laisse tous les champs vides
  + Rentre un nouveau nom, adresse ou description