

Programma Annuale

ISTITUTO: Liceo Scientifico Indirizzo Scienze Applicate

CLASSE: //

MATERIA: Informatica

Modulo n° 1	Contenuti Cognitivi
La rete informatica	<ul> <li>Le reti di calcolatori: definizione</li> <li>Classificazione delle reti di calcolatori: reti LAN e WAN</li> <li>Architetture client-server</li> <li>I principali mezzi trasmissivi</li> <li>La tecnologia ISDN e ADSL</li> <li>Le topologie di reti: bus, anello, stella</li> <li>Come ricavare le informazioni sull'indirizzo IP di un calcolatore</li> </ul>

Modulo n° 2	Contenuti Cognitivi
Elementi di programmazione	<ul> <li>Introduzione alla programmazione</li> <li>Dal problema al programma</li> <li>Lo sviluppo dell'algoritmo</li> <li>Il concetto di variabile</li> <li>Gli schemi di flusso e la codifica</li> <li>Dall'algoritmo strutturato al programma</li> <li>Gli schemi fondamentali, il post-condizionale ed il precondizionale</li> <li>Il ciclo for con uso del contatore</li> <li>Altre applicazioni dei cicli</li> </ul>

Modulo n° 3	Contenuti Cognitivi
Elaborazione delle presentazioni con Power Point	<ul> <li>Power Point: L' interfaccia di Power Point</li> <li>Sviluppare una presentazione</li> <li>La struttura</li> <li>Immagini e forme</li> <li>Effetti speciali</li> </ul>

Modulo n° 4	Contenuti Cognitivi
II linguaggio HTML	<ul> <li>Il linguaggio HTML</li> <li>La formattazione</li> <li>Introduzione di immagini</li> <li>Le tabelle, i link e i form</li> <li>I frame</li> <li>L'ambiente di sviluppo SeaMonkey</li> <li>Progettazione si un sito web</li> </ul>

