

# ESERCIZI

## CLASSI 2c-2d

23 SETTEMBRE 2014

Nella cartella “lettura” sono disponibili le soluzioni degli esercizi assegnati a casa e dei seguenti problemi proposti.  
Ora risolvi i seguenti esercizi.

1. Scrivi un programma che, lette le tre dimensioni di un parallelepipedo rettangolo (2 lati di base e l'altezza) calcoli: superficie laterale, superficie di base, superficie totale e volume del solido. Rappresenta il diagramma di flusso del tuo algoritmo.
2. **Spiega**, riga per riga, a cosa servono le varie istruzioni riportate in questo programma e che funzione hanno. Determinare quali sono istruzioni di input, quali istruzioni di output. Quindi fai un **diagramma di flusso** del programma seguente.

```
#include <iostream>
#include <cmath>
using namespace std;

int main(){

    float a;

    cout << "Inserire un numero: ";
    cin >> a;

    if(a > 0){
        cout << " Il numero è positivo" << endl;
    }
    else{
        cout << " Il numero è negativo" << endl;
        cout << " Ora calcolo il valore assoluto " << endl;
        a=-a;
        cout << " Il valore assoluto è : " << a << endl;
    }

    system("pause");
    return 0;
}
```

3. Il pollice è un'unità di misura corrispondente a 2.54 cm . Scrivi un programma che letta una misura in pollici da tastiera la converta in centimetri.
4. Modifica il programma precedente: l'utente dovrà inserire il numero ed il programma lo acquisirà. Quindi il programma chiederà l'unità di misura di tale numero (“c” per centimetri ed “p” per pollici) e lo convertirà nell'alta unità.
5. Crea un programma che chieda il nome dell'utente, dia un messaggio di benvenuto e che chieda di quanti numeri calcolare la somma. Il programma leggerà con un ciclo i numeri richiesti e ne stamperà al termine della sequenza la loro somma.
6. Modificare il programma precedente stampando media, valore della somma, del massimo e del minimo.

# ESERCIZI

## CLASSI 2c-2d

23 SETTEMBRE 2014

Nella cartella “lettura” sono disponibili le soluzioni degli esercizi assegnati a casa e dei seguenti problemi proposti.  
Ora risolvi i seguenti esercizi.

7. Scrivi un programma che, lette le tre dimensioni di un parallelepipedo rettangolo (2 lati di base e l'altezza) calcoli: superficie laterale, superficie di base, superficie totale e volume del solido. Rappresenta il diagramma di flusso del tuo algoritmo.
8. **Spiega**, riga per riga, a cosa servono le varie istruzioni riportate in questo programma e che funzione hanno. Determinare quali sono istruzioni di input, quali istruzioni di output. Quindi fai un **diagramma di flusso** del programma seguente.

```
#include <iostream>
#include <cmath>
using namespace std;

int main(){

    float a;

    cout << "Inserire un numero: ";
    cin >> a;

    if(a > 0){
        cout << " Il numero è positivo" << endl;
    }
    else{
        cout << " Il numero è negativo" << endl;
        cout << " Ora calcolo il valore assoluto " << endl;
        a=-a;
        cout << " Il valore assoluto è : " << a << endl;
    }

    system("pause");
    return 0;
}
```

9. Il pollice è un'unità di misura corrispondente a 2.54 cm . Scrivi un programma che letta una misura in pollici da tastiera la converta in centimetri.
10. Modifica il programma precedente: l'utente dovrà inserire il numero ed il programma lo acquisirà. Quindi il programma chiederà l'unità di misura di tale numero (“c” per centimetri ed “p” per pollici) e lo convertirà nell'alta unità.
11. Crea un programma che chieda il nome dell'utente, dia un messaggio di benvenuto e che chieda di quanti numeri calcolare la somma. Il programma leggerà con un ciclo i numeri richiesti e ne stamperà al termine della sequenza la loro somma.
12. Modificare il programma precedente stampando media, valore della somma, del massimo e del minimo.