



COMPLESSO SCOLASTICO INTERNAZIONALE

GIOVANNI PAOLO II

Programma Annuale

ISTITUTO: Liceo Scientifico Indirizzo Scienze Applicate

CLASSE: IV

MATERIA: Informatica

Modulo n° 1	Contenuti Cognitivi
Elementi di programmazione	<ul style="list-style-type: none">○ Gli algoritmi e i diagrammi di flusso○ Le strutture sequenziali e iterative○ Introduzione ai linguaggi di programmazione○ Compilatori e interpreti○ L'ambiente di sviluppo Dev C/C++

Modulo n° 2	Contenuti Cognitivi
Il linguaggio di programmazione C/C++	<ul style="list-style-type: none">○ Introduzione ai linguaggi di programmazione○ Compilatori e interpreti○ L'ambiente di sviluppo Dev C/C++○ La sintassi del linguaggio C/C++○ Utilizzo delle librerie standard I/O○ I tipi di dati semplici: int, double, long, float, char

Modulo n° 3	Contenuti Cognitivi
Le strutture e tipi di dato strutturati	<div>□</div> <ul style="list-style-type: none">○ Le strutture condizionali IF..ELSE○ Struttura switch case○ Ciclo FOR e WHILE○ Array○ Matrici○ Tipi di dato strutturati: le struct

Modulo n° 4	Contenuti Cognitivi
La metodologia top-down e i sottoprogrammi	<ul style="list-style-type: none"> ○ <i>L'approccio top-down e bottom-up.</i> □ ○ <i>La metodologia ed i vantaggi della □ programmazione modulare</i> ○ <i>I sottoprogrammi : passaggio dei parametri per valore e per indirizzo</i> □ ○ <i>Variabili globali e locali</i> □ ○ <i>La ricorsione</i> □ ○ <i>Applicazioni</i>□

