## Programmi da sviluppare in C++

- Trovare l'area del rettangolo
- Trovare l'area del triangolo
- Trovare il massimo tra 3 interi
- Trovare il minimo tra 3 interi
- Trovare la media tra 3 interi
- Dati 3 numeri, trovare il massimo, il minimo e la media tra questi due. Stampare un opportuno messaggio nel caso in cui il terzo numero (ne massimo, ne minimo) sia uguale alla media calcolata
- Verificare che tre numeri reali possano essere la lunghezza dei lati di un triangolo
- Convertire un intero da decimale a binario
- Convertire una temperatura da gradi Celsius a Fahrenheit
- Trovare se un carattere è una vocale, una consonante o qualcosa d'altro

Esercizi di Riepilogo

## Programmi da sviluppare in C++

- Verificare se un carattere è maiuscolo e trasformarlo in minuscolo e viceversa
- Date due variabili scambiare il loro contenuto
- Stampare n asterischi in orizzontale, verticale, obliquo dx e sx
- Dato n calcolare il massimo di n numeri reali
- Generare i primi n elementi della successione di Fibonacci. I numeri di fibonacci sono gli elementi di una successione crescente di interi che inizia con i valori: 1 1 2 3 5 8 13 ... La regola per costruire i termini della successione è: i primi due elementi della successione sono uguali a 1 e ogni altro elemento è uguale alla somma dei due che lo precedono
- Verificare se un dato numero e' un quadrato perfetto o no
- Produrre l'elenco dei quadrati perfetti compresi tra due numeri n e m
- Verificare se un numero è primo
- Dato un numero produrre l'elenco dei sui divisori interi

Esercizi di Riepilogo 2