



Taller 1

Jueves 02 de Diciembre de 2022

Duración: 30 minutos.

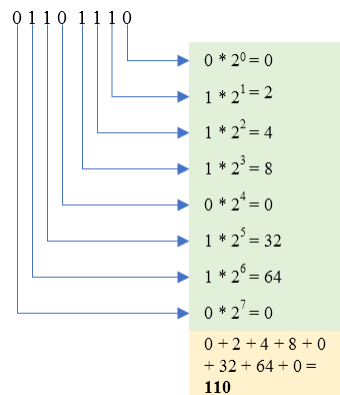
Contenidos

1. Control Statements
2. Funciones

Actividades

1. Actividad 1 (15 min.)

Escriba un bucle for para convertir un número binario en decimal. Utilice la siguiente lógica para desarrollar el algoritmo.



2. Actividad 2 (15 min.)

Los números de Armstrong son todos aquellos números que sumando la potencia de 3 de cada dígito del número, entrega como resultado el mismo número. Por ejemplo, el número 153 es un número de Armstrong dado que:

$$153 \rightarrow 1^3 + 5^3 + 3^3 = 1 + 125 + 27 = 153$$

Cree una función que entregue los números de Armstrong entre los valores 1 a 1.000.

Evaluación

- (a) Actividad 1: 3 pts: 1.5 pts. Código + 1.5 pts. Ejecución correcta.
- (b) Actividad 2: 3 pts: 1.5 pts. Código + 1.5 pts. Ejecución correcta.

Se debe entregar el archivo .R en formato: GrupoXX_T01_SDS con nombres de ambos estudiantes.