

Battle City 2016

-Manual del usuario-

- **Descripción general**

Se trata de una versión reciente y mejorada del clásico juego Battle City, con algunas similitudes y algunas diferencias explicadas en el siguiente manual.

- **Inicio del juego**

Inicialmente el juego cuenta con una pantalla de inicio en la cual el jugador poner su nombre y apellido si así lo desea o jugar con nombre y apellido definidos por defecto. Además cuenta con un botón para iniciar la partida.



Fig. 1 – Pantalla inicial del juego.

Luego de presionar el botón “Iniciar”, se pasa a una segunda pantalla en la cual se puede elegir entre varios mapas predefinidos. La forma de elegir el mapa es simplemente presionando en el mismo.



Fig. 2 – Eligiendo el mapa.

Una vez elegido el mapa comienza el juego. Aparece la pantalla de juego dividida en dos partes. Una parte destinada al juego propiamente dicho y una segunda parte destinada a la puntuación, cantidad de vidas restantes, cantidad de enemigos restantes a matar para ganar y nivel actual del jugador.



Fig. 3 – Jugando Battle City 2016.

Tanto cuando el jugador pierde como para cuando el jugador gana se muestra en pantalla una ventana nueva conteniendo el puntaje final del juego. Además se cuenta con un botón para jugar nuevamente.



Fig. 4 – Pantalla final del juego.

- **Controles**

El movimiento del tanque del jugador se realiza mediante las flechas del teclado y para disparar se utiliza la tecla “s”.

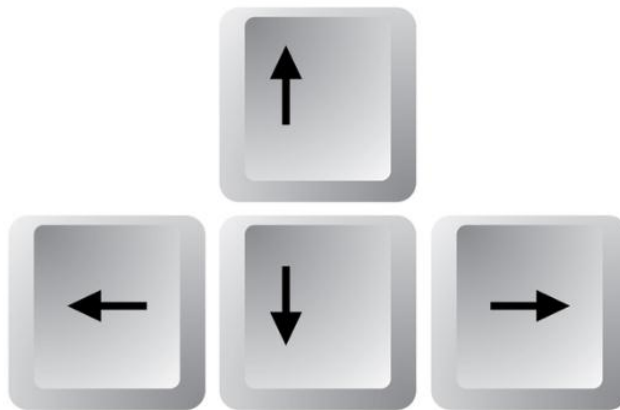


Fig. 5 – Controlador de movimiento.

• Observaciones generales

➤ Enemigos

El juego cuenta con 4 diferentes tipos de enemigos los cuales varían en sus cualidades (velocidad, resistencia, potencia de disparo) y además gráficamente para poder distinguirlos.





Enemigo	Nombre	Puntos	Golpes que resiste	Velocidad		Extras
				Movimiento	Disparo	
	Tanque básico	100	1	1	1	Es el enemigo más básico que se mueve más lento que el jugador pero dispara a la misma velocidad.
	Tanque rápido	200	1	3	2	Muy peligroso dado que se mueve muy rápido.
	Tanque de poder	300	1	2	3	Tanque de disparo muy veloz.
	Tanque blindado	400	4	1	2	Este tanque es muy resistente pero no tan peligroso.

Fig. 6 – Tabla de enemigos.

➤ **Power Ups**

Cada vez que se maten 4 enemigos, el juego otorga un power up de manera aleatorio. El cual puede ser alguno de los detallados en la siguiente tabla.






	Granada	<ul style="list-style-type: none">• Destruye todos los enemigos en pantalla.
	Casco	<ul style="list-style-type: none">• Temporalmente, el tanque es invulnerable a los disparos de los enemigos.
	Pala	<ul style="list-style-type: none">• Cambia las paredes de la base por paredes de acero.• Repara todo el daño a las paredes de la base.
	Estrella	<ul style="list-style-type: none">• Aumenta el nivel del tanque del jugador. Al ser destruido, el jugador vuelve al nivel 1.
	Tanque	<ul style="list-style-type: none">• Da una vida extra.
	Timer	<ul style="list-style-type: none">• Detiene temporalmente todos los tanques enemigos.

Fig. 7 – Tabla de power ups.

La posibilidad de agarrar un power up es temporal. Una vez que aparecen en pantalla, éstos desaparecen luego de pasados 10 segundos.

➤ **Reglas del juego**

Para ganar el juego se debe evitar que los enemigos destruyan la base (ubicada en la parte central inferior del mapa) y además se deben matar 20 enemigos.

Nota: existe un truco en el juego el cual consiste en presionar la tecla “q”. Ésta lo que hace es subir de nivel al jugador mejorando sus cualidades.