第一格不會有地雷(先隨機生成，若剛好點到 就把地雷移到該格左上，若該格有地雷，則從最左上角開始，由左到右、由上到下找空間放)

點下去若附近沒地雷 就往周圍8格擴散，以此類推，直到每個最外圍的格子的附近都有地雷