



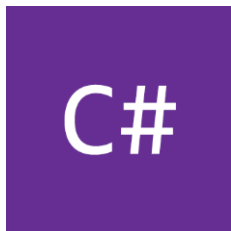


Alex Sander Resende de Deus

A 25 anos ensinando programação a jovens e adultos.

Apaixonado por tecnologia é atualmente coordenador de cursos na ETEC Albert Einstein. Na FIAP atua como professor na FIAP School, lecionando C#, SQLServer e Desenvolvimento Mobile

Aula 01



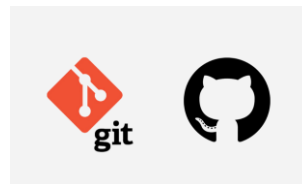
O que é?



Instalando o Visual Studio



Desenvolvimento do primeiro programa



Versionamento com o GIT

O que é C#?

- 1 O C# é uma linguagem de programação multiparadigma criada pela Microsoft, sendo a principal da plataforma .NET. Por ser uma linguagem que suporta, entre outros paradigmas, a orientação à objetos, ela suporta conceitos comuns como encapsulamento, herança e polimorfismo. Trata-se também de uma linguagem fortemente tipada e case-sensitive, ou seja, faz diferenciação entre letras minúsculas e maiúsculas.
- 2 O C# veio para facilitar o processo de desenvolvimento, tendo inúmeros recursos que proporcionam uma grande produtividade para os desenvolvedores que a utilizam.

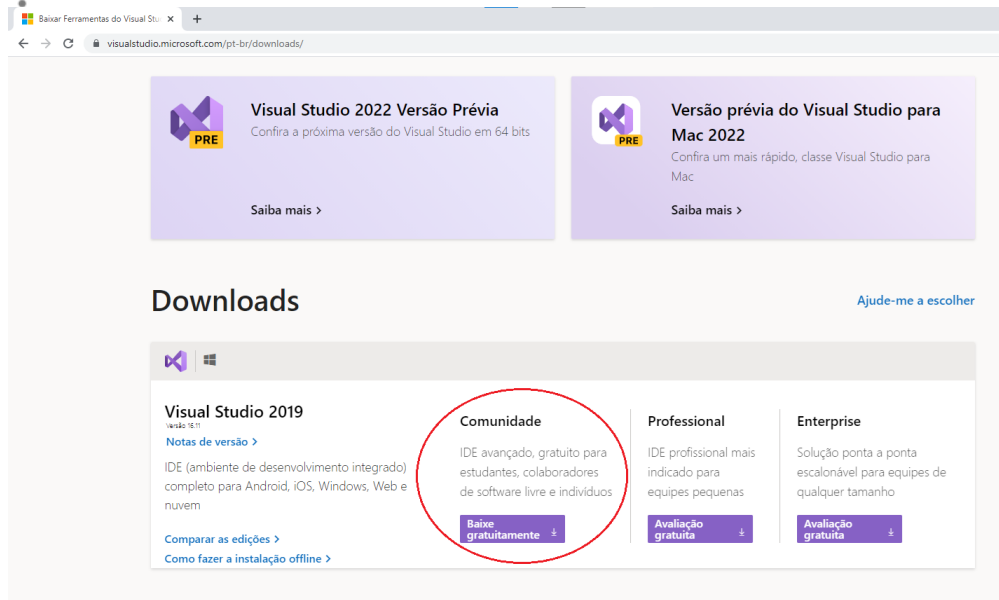
O que podemos fazer?

O C# é uma linguagem multiplataforma. Sendo assim, você pode utilizá-la para desenvolver para plataformas web, dispositivos móveis e aplicações desktop. Com a praticidade dessa linguagem, você pode, de forma relativamente fácil, desenvolver desde projetos mais simples até projetos complexos e multiplataforma.

Instalando o Visual Studio



1 Acesse: <https://visualstudio.microsoft.com/pt-br/downloads/>



Visual Studio 2022 Versão Prévia
Confira a próxima versão do Visual Studio em 64 bits
[Saiba mais >](#)

Versão prévia do Visual Studio para Mac 2022
Confira um mais rápido, classe Visual Studio para Mac
[Saiba mais >](#)

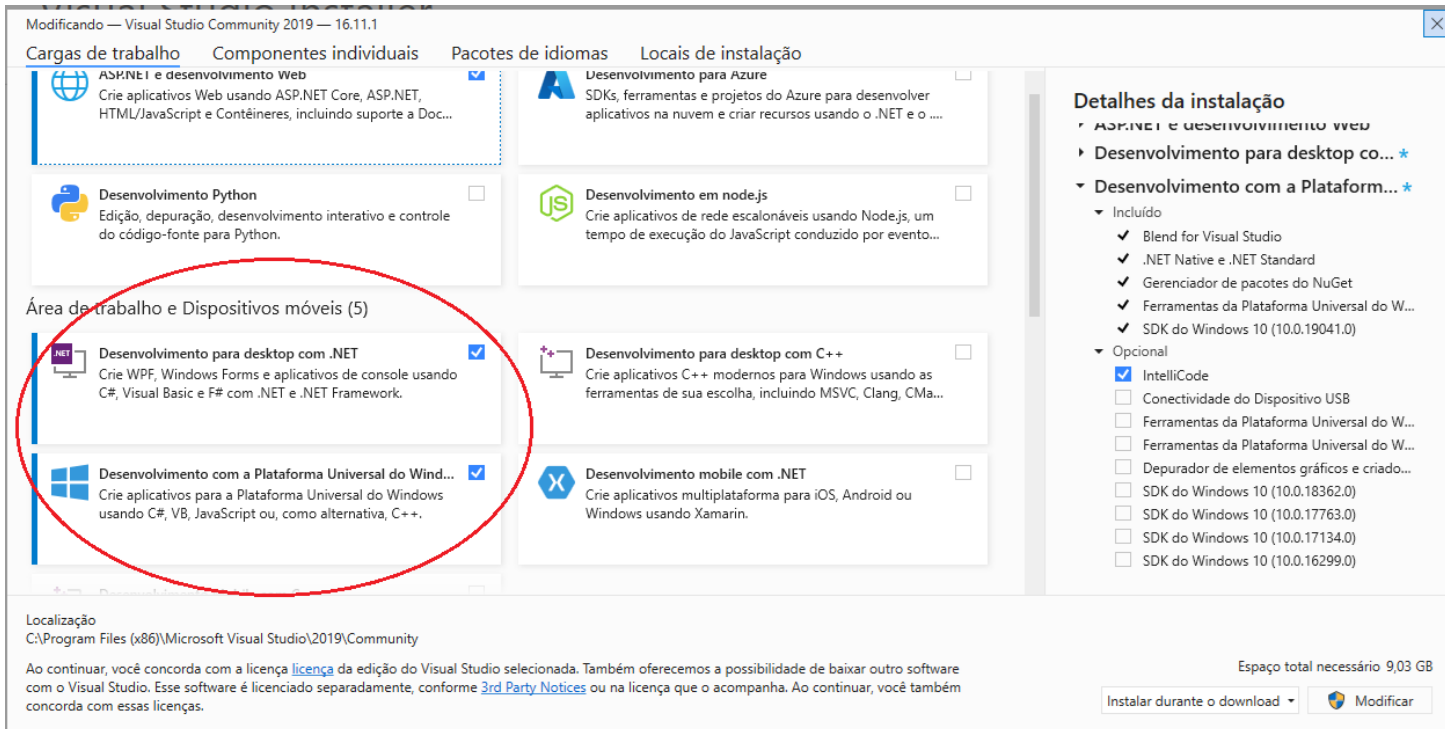
Downloads

[Ajude-me a escolher](#)

Visual Studio 2019	Comunidade	Professional	Enterprise
<p>Visual Studio 2019 16.11</p> <p>Notas de versão ></p> <p>IDÉ (ambiente de desenvolvimento integrado) completo para Android, iOS, Windows, Web e nuvem</p> <p>Comparar as edições ></p> <p>Como fazer a instalação offline ></p>	<p>IDÉ avançado, gratuito para estudantes, colaboradores de software livre e indivíduos</p> <p>Baixe gratuitamente ></p>	<p>IDÉ profissional mais indicado para equipes pequenas</p> <p>Avaliação gratuita ></p>	<p>Solução ponta a ponta escalonável para equipes de qualquer tamanho</p> <p>Avaliação gratuita ></p>

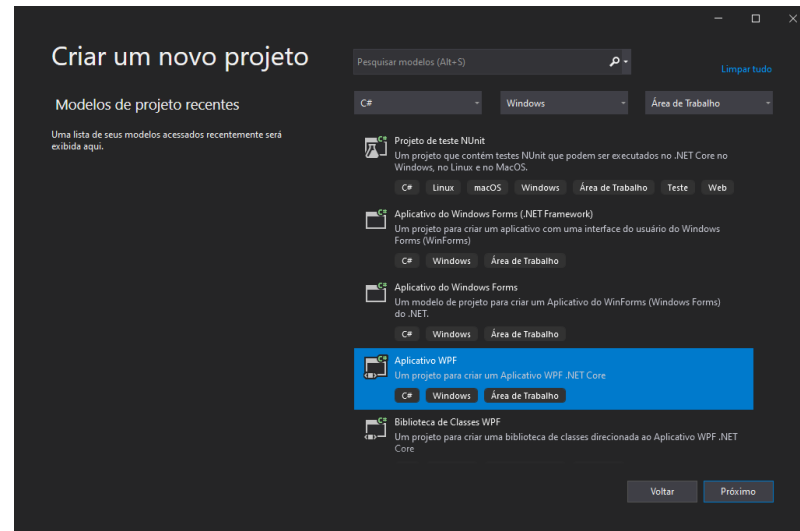
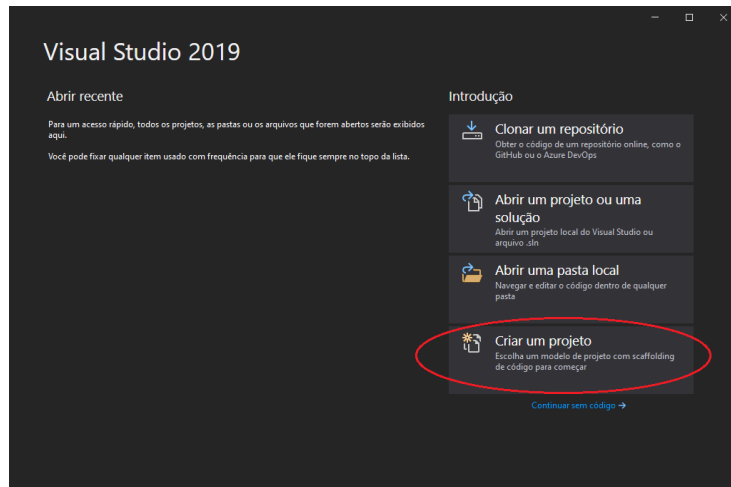
Baixe o arquivo em destaque para o seu computador. Após o download, execute o arquivo.

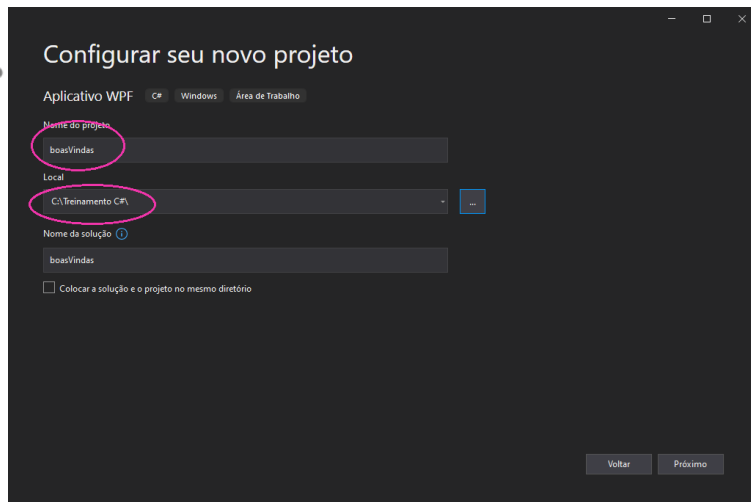
1 Esta é a única tela que demanda atenção. Check os dois itens em destaque e continue com a instalação.



Criando o primeiro projeto

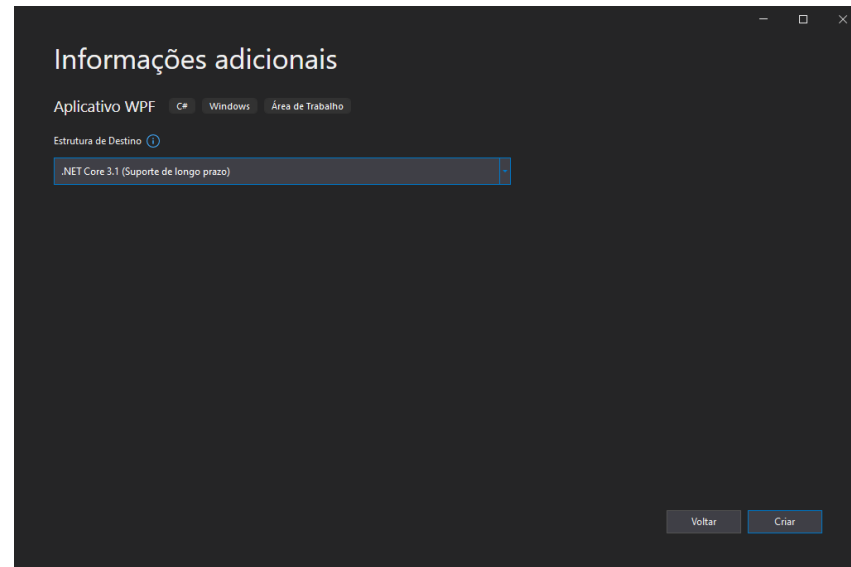


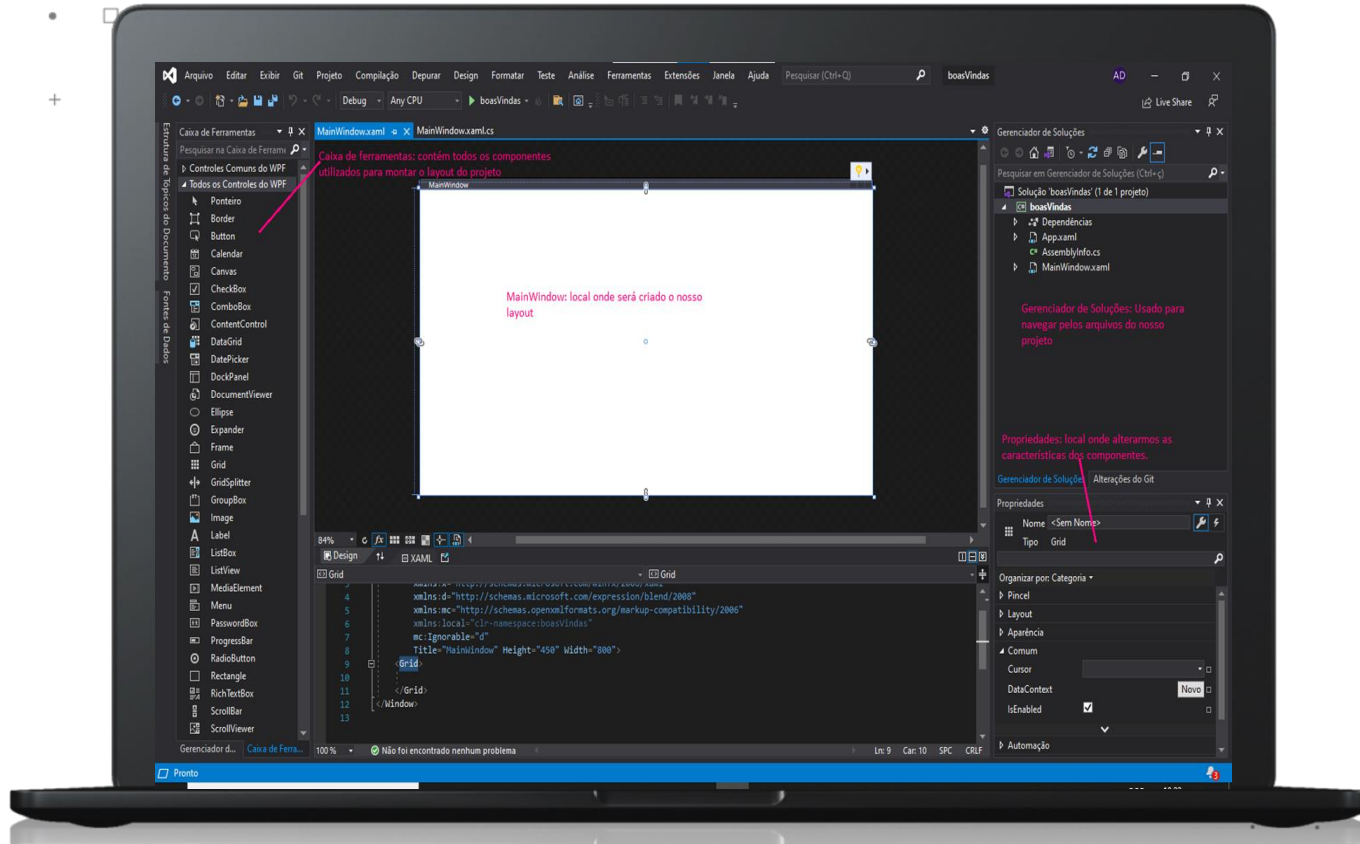


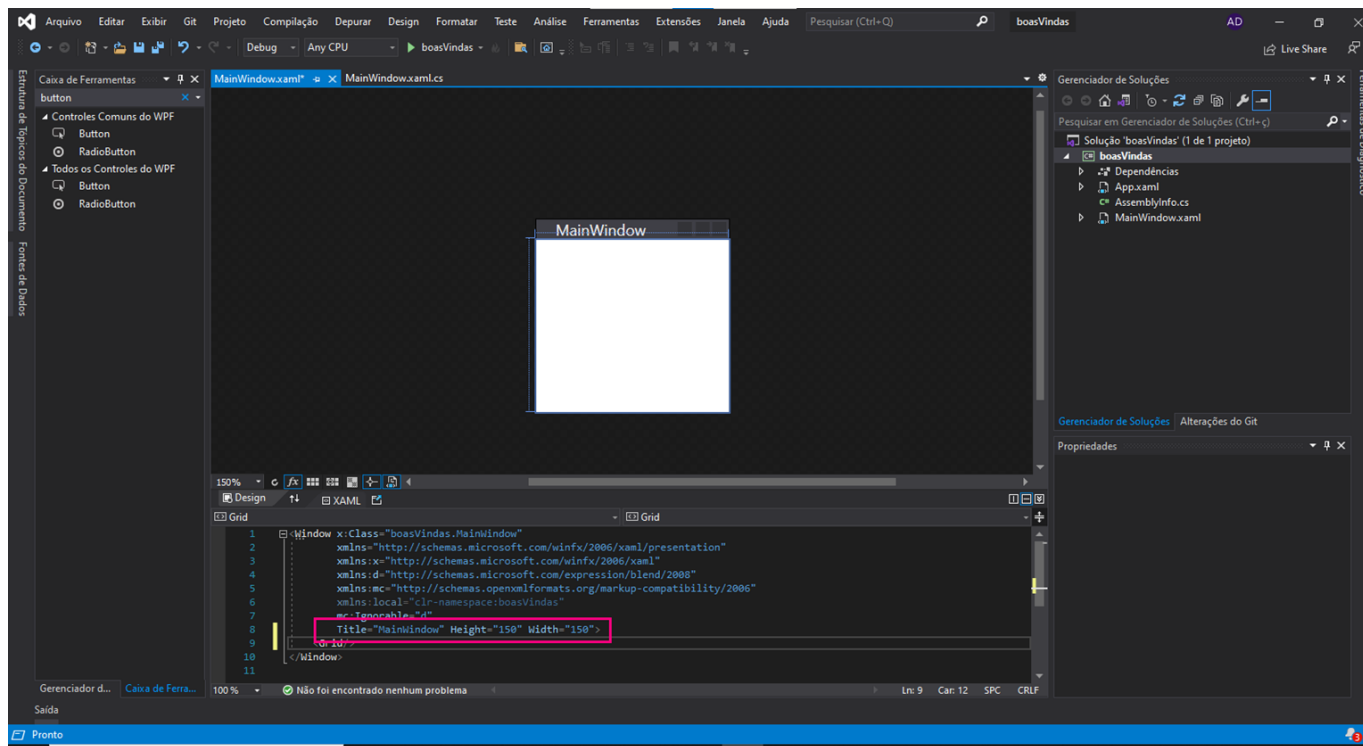


Nome do Projeto: boasVendas

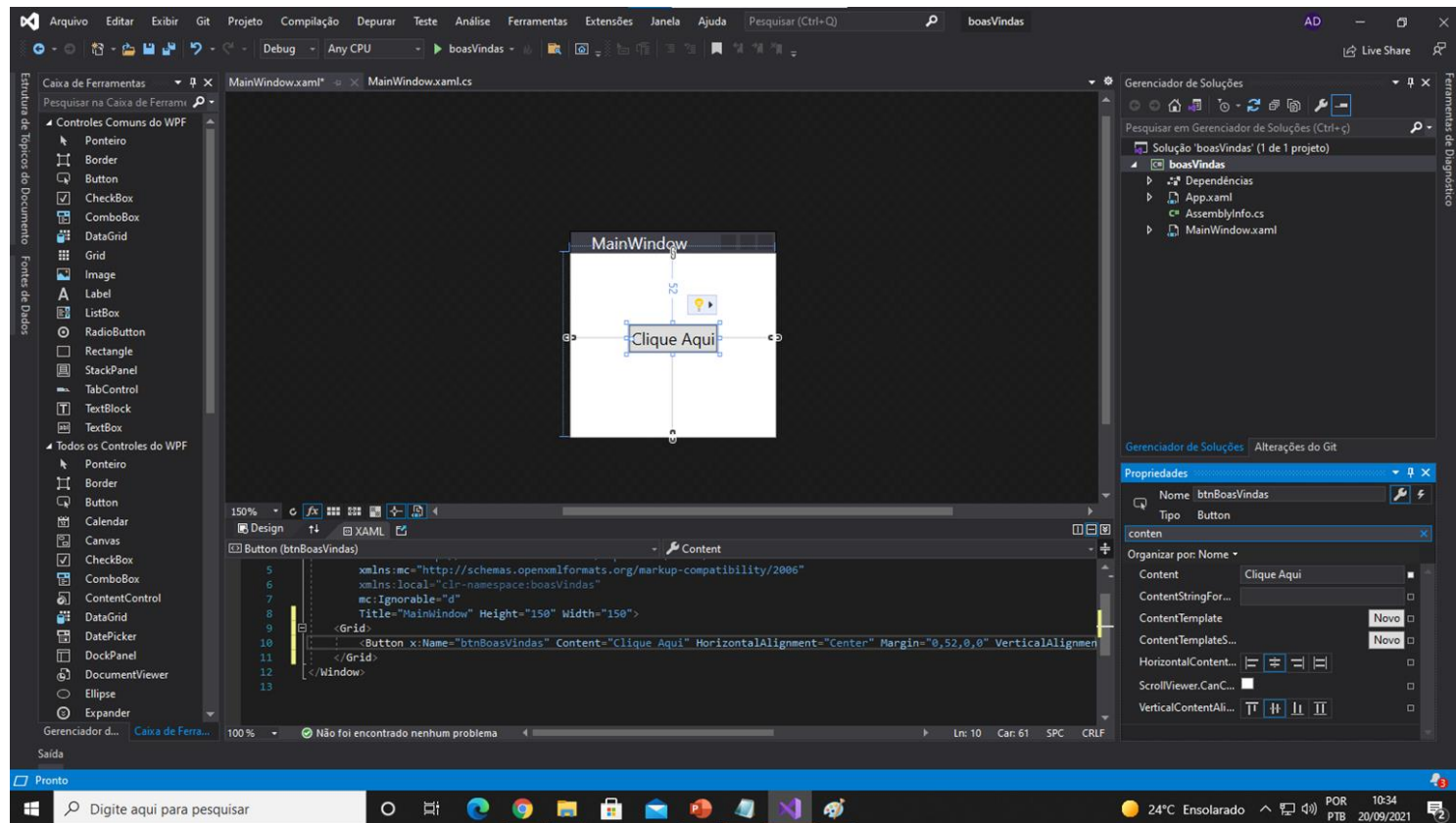
Crie uma pasta em C: com o nome Treinamento C# e
salve o seu projeto nesta pasta







Vamos iniciar alterando o tamanho da tela.



Adicione um button ao layout e altere as propriedades **name** para btnBoasVindas e **content** para Clique Aqui

Dê um duplo clique no button e digite apenas o código em destaque:

```
using System.Windows.Input;
using System.Windows.Media;
using System.Windows.Media.Imaging;
using System.Windows.Navigation;
using System.Windows.Shapes;

namespace boasVindas
{
    /// <summary>
    /// Interaction logic for MainWindow.xaml
    /// </summary>
    public partial class MainWindow : Window
    {
        public MainWindow()
        {
            InitializeComponent();
        }

        private void btnBoasVindas_Click(object sender, RoutedEventArgs e)
        {
            MessageBox.Show("Bem vindo ao C#", "Olá", MessageBoxButton.OK,
                MessageBoxImage.Exclamation);
        }
    }
}
```

Pressione F5 e veja o resultado

Usando o GIT



version, CVS, Perforce, branching, convenient



Documentation
Command reference pages, Pro Git book content, videos and other material.


Community
Get involved! Bug reporting, mailing list, chat, development and more.

Latest source Release
2.29.1
[Release Notes \(2020-10-22\)](#)
[Download 2.29.1 for Windows](#)

Windows GUIs Tarballs
Mac Build Source Code

available to [read online for free](#). Dead

- Ao acessar o link <https://git-scm.com/> o site oficial do git detecta automaticamente a versão do sistema operacional que você está rodando.
- Basta clicar no botão de download.
- Após a conclusão do download executaremos o instalador.
- As opções padrão do instalador nos dão exatamente a estrutura que precisaremos.



- Se o Git é um software para versionamento de códigos amplamente utilizado, o **GitHub** se tornou uma espécie de “rede social” dos desenvolvedores.

Com ele você pode hospedar seus projetos versionados pelo Git, baixar e contribuir com projetos de outros desenvolvedores.

Por isso, vamos criar uma conta no GitHub: <https://github.com/join>



- Abra o console do Windows (pesquise por cmd)
- Navegue até a pasta do seu projeto
- Digite: `git config --global user.email "seu@email.com"` para configurar o email o usuário que estará publicando projetos
- Agora, digite `git config --global user.name "Seu Nome"` para configurar o nome do usuário
- Digite `git init` para criar um repositório para o projeto
- Digite `git add .` para versionar o projeto
- E por fim digite: `git commit -m "projeto da Aula 01 do curso de lógica"` (grava no git e insere uma mensagem identificando a versão)

C:\> Selecionar Prompt de Comando

```
c:\Treinamento C#\boasVindas>git config --global user.email "prof.alexresende@gmail.com"
```

```
c:\Treinamento C#\boasVindas>git config --global user.name "Alex Sander Resende de Deus"
```

```
c:\Treinamento C#\boasVindas>git init
```

```
Initialized empty Git repository in C:/Treinamento C#/boasVindas/.git/
```

```
c:\Treinamento C#\boasVindas>git add .
```

```
c:\Treinamento C#\boasVindas>git commit -m "projeto da aula 01 do curso de lógica"
```

```
[master (root-commit) 50d9cb9] projeto da aula 01 do curso de lógica
```

```
43 files changed, 807 insertions(+)
```

```
create mode 100644 .vs/boasVindas/v16/.suo
```

```
create mode 100644 boasVindas.sln
```

```
create mode 100644 boasVindas/App.xaml
```

```
create mode 100644 boasVindas/App.xaml.cs
```

```
create mode 100644 boasVindas/AssemblyInfo.cs
```

```
create mode 100644 boasVindas/MainWindow.xaml
```

```
create mode 100644 boasVindas/MainWindow.xaml.cs
```

```
create mode 100644 boasVindas/bin/Debug/netcoreapp3.1/boasVindas.deps.json
```

```
create mode 100644 boasVindas/bin/Debug/netcoreapp3.1/boasVindas.dll
```

```
create mode 100644 boasVindas/bin/Debug/netcoreapp3.1/boasVindas.exe
```

```
create mode 100644 boasVindas/bin/Debug/netcoreapp3.1/boasVindas.pdb
```

```
create mode 100644 boasVindas/bin/Debug/netcoreapp3.1/boasVindas.runtimeconfig.dev.json
```

```
create mode 100644 boasVindas/bin/Debug/netcoreapp3.1/boasVindas.runtimeconfig.json
```

```
create mode 100644 boasVindas/boasVindas.csproj
```

```
create mode 100644 boasVindas/boasVindas.csproj.user
```

```
create mode 100644 boasVindas/obj/Debug/netcoreapp3.1/.NETCoreApp,Version=v3.1.AssemblyAttributes.cs
```

```
create mode 100644 boasVindas/obj/Debug/netcoreapp3.1/App.g.cs
```

CRIANDO UM REPOSITÓRIO REMOTO

Owner * Repository name *

profalexresende / boasVindas ✓

Great repository names are short and unique. boasVindas is available. Inspiration? How about sturdy-disco?

Description (optional)

☒ Public
Anyone on the internet can see this repository. You choose who can commit.

☐ Private
You choose who can see and commit to this repository.

Initialize this repository with:
Skip this step if you're importing an existing repository.

☐ Add a README file
This is where you can write a long description for your project. [Learn more.](#)

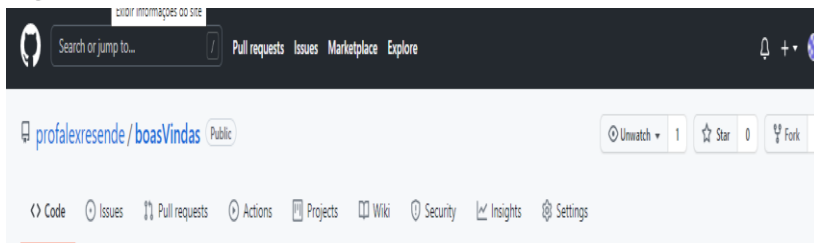
☐ Add .gitignore
Choose which files not to track from a list of templates. [Learn more.](#)

☐ Choose a license
A license tells others what they can and can't do with your code. [Learn more.](#)

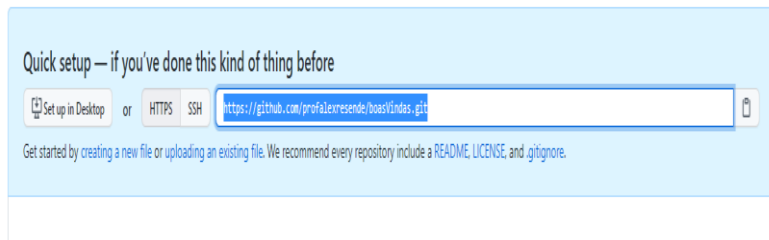
Create repository

- Uma vez que estiver logado no site do GitHub, acesse <https://github.com/new>.
- Crie um nome para o novo repositório (pode ser o mesmo nome do projeto criado no Visual Studio).
- Dê uma descrição para o seu repositório.
- Indique se ele é público ou privado.
- Ao final, clique em Create Repository.

CRIANDO UM REPOSITÓRIO REMOTO



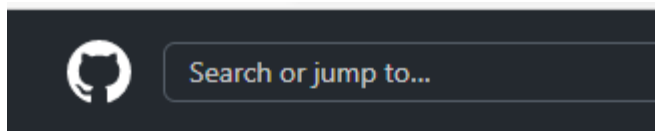
- Copie o link do seu repositório.



- Vamos utilizar o link gerado para incluir no terminal.

- Abra novamente o console do Windows (pesquise por cmd)
- Navegue até a pasta do seu projeto
- Digite: `git remote add origin link_que_você_copiou`
- Digite: `git remote -v` (este comando mostra o link dos seus repositórios)
- Digite: `git push -f origin master` (este comando envia o seu projeto para os repositórios remotos. Uma tela para inserir credenciais pode ser exibida)

CRIANDO UM REPOSITÓRIO REMOTO



Repositories



Find a repository...



profalexresende/videosApp



profalexresende/boasVindas

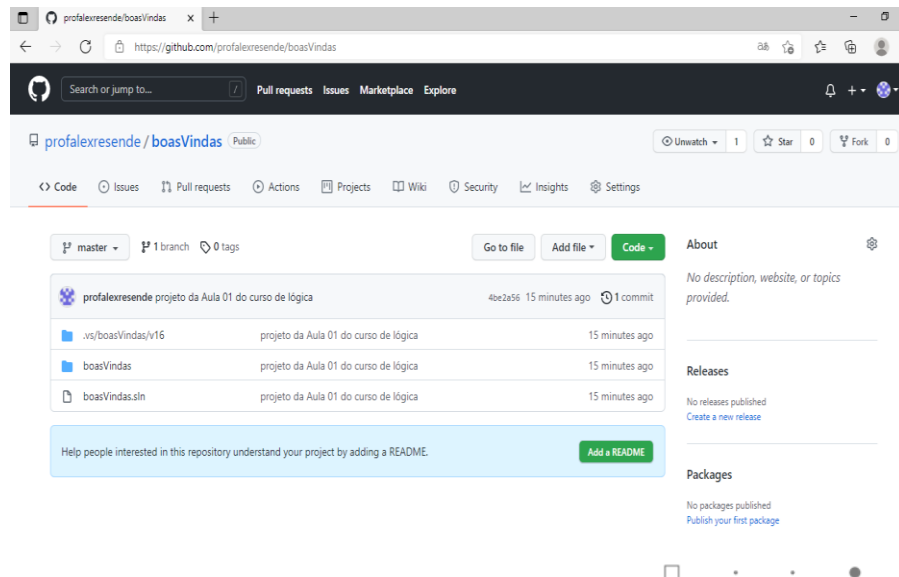


profalexresende/teste

Recent activity

When you take actions across GitHub, we'll provide links to that activity here.

- Clicando no logo do git no canto superior esquerdo do site, podemos ver nossos repositórios
- Clique no repositório para ver seus arquivos lá!



OBRIGADO



profalex.deus@fiap.com.br



[linkedin.com/in/alexanderresende](https://www.linkedin.com/in/alexanderresende)

FIAP MBA⁺

Copyright © 2019 | Professor (a) Nome do Professor

Todos os direitos reservados. Reprodução ou divulgação total ou parcial deste documento, é expressamente proibido sem consentimento formal, por escrito, do professor/autor.

FIAP