# DA1MCTA018-13SA - Programação Orientada a Objetos - Paulo Henrique Pisani - 2021.2

Painel / Meus cursos / POO - DA1MCTA018-13SA - 2021.2 / Classes, objetos, encapsulamento, UML / [EP] Menu de Operações 2

Descrição

Visualizar envios

### [EP] Menu de Operações 2

Data de entrega: segunda, 14 Jun 2021, 23:59 **Arquivos requeridos**: Operacoes.java (<u>Baixar</u>)

Tipo de trabalho: Trabalho individual

Implemente a classe **Operacoes**, que possui os seguintes métodos:

- void setA(int a): guarda valor de A
- void setB(int b): guarda valor de B
- void setC(int c): guarda valor de C
- int soma2(): retorna o valor de A + B
- int soma3(): retorna o valor de A + B + C
- int multiplica(): retorna o valor de A \* B
- int getMin(): dentre todas as operações executadas até o momento na instância atual, retorna o menor resultado obtido
- int getMax(): dentre todas as operações executadas até o momento na instância atual, retorna o maior resultado obtido

Importante: Submeta apenas o código da classe Operacoes. A classe Operacoes não pode realizar impressão na tela e utilizar import. O programa (com main) já existe no sistema de correção. O programa fica lendo códigos de operação conforme descrito a seguir:

- 1: soma dois números (a + b)
- 2: soma três números (a + b + c)
- 3: multiplicação de dois números (a \* b)
- 4: valor mínimo
- 5: valor máximo
- 99: instancia a classe Operacoes novamente
- 0: imprime valor mínimo e máximo e depois encerra o programa

### Arquivos requeridos

#### Operacoes.java

1 // A classe Operacoes nao imprime dados

	_
۱/	P
v	

◄ [Vídeo] Compilar e executar program
Seguir para...

[EP] Porta ▶



Este é o Ambiente Virtual de Aprendizagem da UFABC para apoio ao ensino presencial e semipresencial. Esta plataforma permite que os usuários (educadores/alunos) possam criar cursos, gerenciá-los

## Informação

Conheça a UFABC Conheça o NTI Conheça o Netel

### Contato

Av. dos Estados, 5001. Bairro Bangu - Santo André /SP – Brasil. CEP 09210-580.

Siga-nos





<u>Universidade Federal do ABC</u> - <u>Moodle</u> (2020)

Obter o aplicativo para dispositivos móveis

e participar de maneira colaborativa.