Plan d'étude des développeurs Backend.

Qui est un développeur backend ?

Un développeur back-end construit et entretient la technologie qui alimente les composants qui, ensemble, permettent au côté utilisateur du site Web d'exister en premier lieu.

Matériel d'étude

Nous nous concentrerons principalement sur le web, et en raison d'un manque de fonds et de temps, notre étude se concentrera principalement sur le développement d'un backend web utilisant une technologie spécifique qui est très en demande dans l'industrie camerounaise de la technologie, le PHP.

Pour être un développeur Web Backend en PHP et pour prospérer dans l'industrie, vous devez avoir des connaissances sur la technologie suivante (nous supposons que tous nos étudiants sont des débutants)

1) HTML 5

HTML 5 (anciennement orthographié HTML5[a]) est un langage de balisage utilisé pour structurer et présenter du contenu sur le World Wide Web. Il s'agit de la cinquième et dernière version majeure de la norme HTML, et subsume XHTML. Il existe actuellement sous deux formes normalisées : HTML 5.2 Recommandation[4] du World Wide Web Consortium (W3C, une large coalition d'organisations), destinée principalement aux développeurs de contenu Web ; et HTML Living Standard[5] du WHATWG (un petit consortium de quatre fournisseurs de navigateurs), destiné principalement aux développeurs de navigateurs, bien qu'il existe également dans une version abrégée pour développeurs Web[6] Il y a quelques conflits mineurs entre les spécifications des deux groupes (définitions Wikipedia).

Html est très important pour quelqu'un qui vise haut dans le domaine du web car il vous aide à comprendre les bases du fonctionnement du web.

2) CSS3

CSS3 est la dernière évolution du langage Cascading Style Sheets et vise à étendre CSS2.1. Il apporte de nombreuses nouveautés attendues depuis longtemps, comme des coins arrondis, des ombres, des dégradés, des transitions ou des animations, ainsi que de nouvelles mises en page comme des mises en page multi-colonnes, des boîtes flexibles ou des grilles (https://developer.mozilla.org/en/docs/Web/CSS/CSS3).

Css vous aidera à comprendre comment le web est le style et à approfondir vos connaissances à son sujet.

3) JavaScript

JavaScript (/ˈdʒɑːvəˌskrɪpt/),[7] souvent abrégé en JS, est un langage de programmation interprété de haut niveau. C'est un langage qui se caractérise aussi par sa dynamique, sa faible typographie, son prototype et son multi-paradigme.

Avec HTML et CSS, JavaScript est l'une des trois technologies de base du World Wide Web[8] JavaScript permet la création de pages Web interactives et constitue donc un élément essentiel des applications Web. La grande majorité des sites Web l'utilisent,[9] et tous les principaux navigateurs Web ont un moteur JavaScript dédié pour l'exécuter.

4) PHP

PHP : Hypertext Preprocessor (ou simplement PHP) est un langage de script côté serveur conçu pour le développement Web, mais aussi utilisé comme langage de programmation général. Il a été créé à l'origine par Rasmus Lerdorf en 1994,[5] l'implémentation de référence PHP est maintenant produite par The PHP Group,[6] PHP signifiait à l'origine Personal Home Page,[5] mais il signifie maintenant l'initialisme récursif PHP : Préprocesseur hypertexte[7].

Le code PHP peut être intégré au code HTML, ou il peut être utilisé en combinaison avec divers systèmes de modèles Web, systèmes de gestion de contenu Web et frameworks Web. Le code PHP est généralement traité par un interpréteur PHP implémenté sous forme de module dans le serveur Web ou sous forme d'exécutable CGI (Common Gateway Interface). Le serveur web combine les résultats du code PHP interprété et exécuté, qui peut être tout type de données, y compris des images, avec la page web générée. Le code PHP peut également être exécuté avec une interface en ligne de commande (CLI) et peut être utilisé pour implémenter des applications graphiques autonomes[8].

L'interpréteur PHP standard, propulsé par le moteur Zend, est un logiciel libre publié sous licence PHP. PHP a été largement porté et peut être déployé gratuitement sur la plupart des serveurs web sur presque tous les systèmes d'exploitation et plates-formes[9].

(Wikipédia)

Ce sera notre principal centre d'intérêt sur cette formation puisque vous serez formé principalement sur l'utilisation d'un développeur backend php.

Framework

En programmation informatique, un framwork est une abstraction dans laquelle un logiciel fournissant une fonctionnalité générique peut être modifié sélectivement par un code supplémentaire écrit par l'utilisateur, fournissant ainsi un logiciel spécifique à une application.

Le Framework nous aidera à aller plus vite dans les projets que nous construirons. Il s'agit du cadre suivant qui sera utilisé : -

Bootstrap 4

Bootstrap est une boîte à outils open source pour le développement avec HTML, CSS et JS. Prototypez rapidement vos idées ou construisez votre application complète avec nos variables et mixins Sass, notre système de grille réactif, nos composants pré-construits complets et nos plugins puissants construits sur jQuery.

Avec bootstrap, nous allons gérer notre partie frontend puisque nous ne sommes pas des concepteurs, nous voulons juste que les bases pour nous aider à construire sont des jeûneurs d'interface utilisateur et aussi beau afin que nous n'irons pas plus loin dans elle.

Laravel

Laravel est un framework web PHP libre et open-source[3], créé par Taylor Otwell et destiné au développement d'applications web suivant le modèle architectural MVC (model-view-controller) et basé sur Symfony. Certaines des caractéristiques de Laravel sont un système d'emballage modulaire avec une dépendance dédiée.

Ce sera notre principal travail d'étude de base puisqu'il s'agit d'un php fonctionnant en arrière-plan. Pourquoi Laravel ?

Laravel dans l'un des framework php les plus utilisés dans le monde et particulièrement au Cameroun donc l'étudier vous donne une garantie de 50% d'avoir accès au travail ici au Cameroun, et aussi pour cela bien et rapidement l'accessibilité il sera facile pour vous de commencer avec lui et les autres framework à la fin de votre formation.

Qu'allez-vous surtout faire dans cette formation ?

Dans cette formation, nous travaillerons surtout sur des projets car travailler sur des projets réels aide à comprendre la programmation au lieu de simplement parler et faire peu d'exercice, de sorte que l'étudiant est conseillé de suivre les instructions et d'appliquer ce qui est si jamais lui sera donné pendant la formation. En disant cela, à la fin de cette formation, l'étudiant construira deux projets majeurs comme suit : -

Principaux projets

1) Rebranding de https://welcominghomestay.com/

2) Création d'une application web à partir de zéro en utilisant Laravel à l'arrière et Vuejs à l'avant. Tout ceci sera fait par l'Etudiant.

Sous-projets

Ici, il sera décidé par le Mentor sur le projet à réaliser pendant l'étude de la cause, mais il s'agira de petits projets sur la cause étudiée pendant la journée.

Notification : Si vous ne terminez pas les sous-projets et les projets principaux, vous n'aurez pas accès à la phase suivante des travaux, alors nous vous conseillons de terminer tout cela pour votre intérêt personnel.

Jours de travail

Nos jours ouvrables notre horaire comme suit : -

lundi

mercredi

vendredi

Heure 10 AM - 14 PM

Emplacement : Kotto baden baden baden et Akwa Activspaces.

L'absence ne sera tolérée qu'en cas de maladie et de cérémonie d'inhumation ou pour toute autre raison valable.