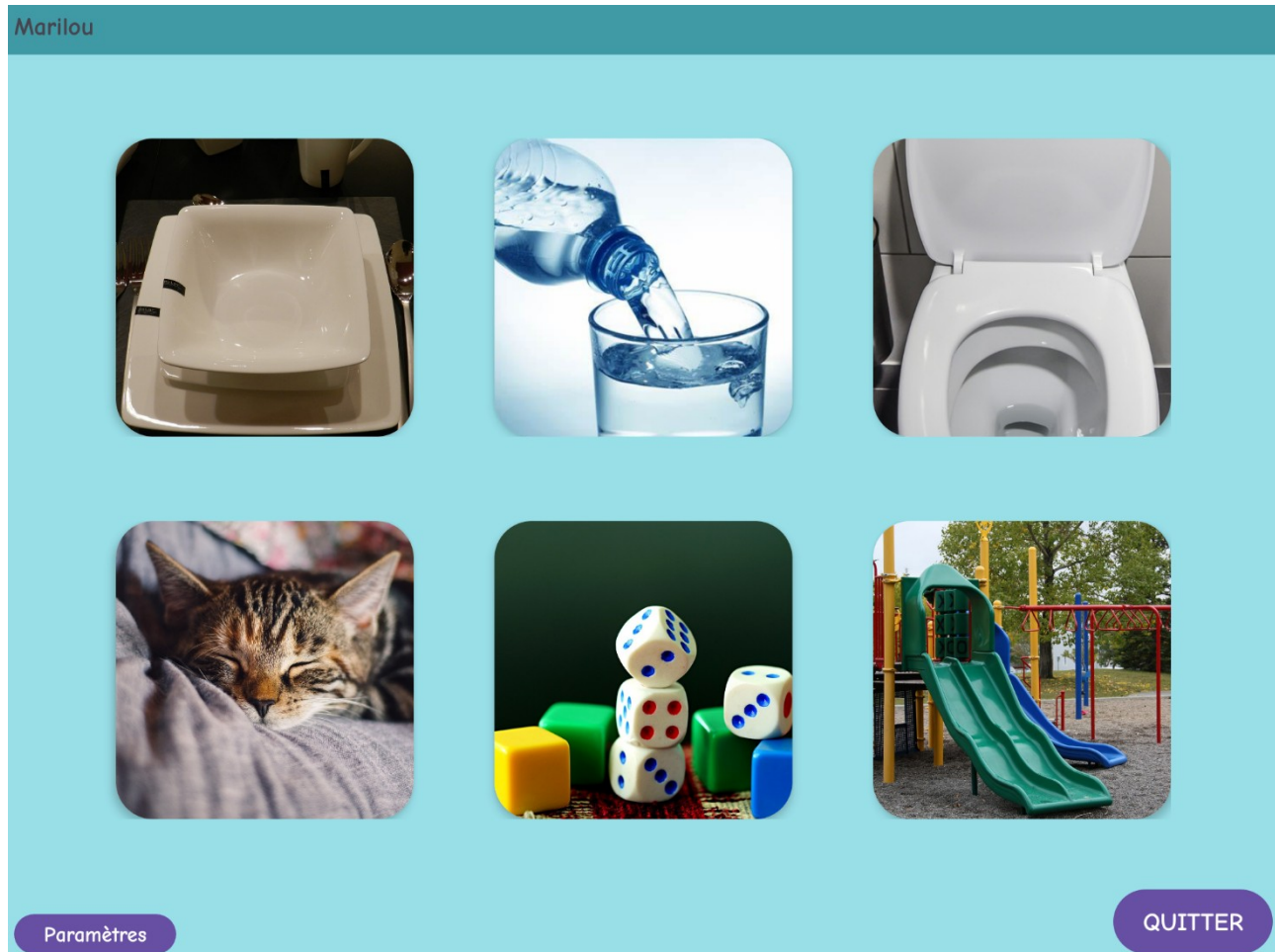


Présentation de l'appli Marilou

Version minimum d'Android requise : Android 9.0 (API 28)

Capture d'écran sur tablette Nexus 7 et test sur SM-T220 (8.7")

Au démarrage :



Par défaut six boutons sont créés :

- 1- Manger avec son associé « j'ai faim »
- 2- Boire avec son associé « j'ai soif »
- 3- Toilettes avec son associé « je voudrais aller aux toilettes »
- 4- Dormir avec son associé « j'ai sommeil »
- 5- Jouer avec son associé « jouer »
- 6- Se promener avec son associé « se promener »

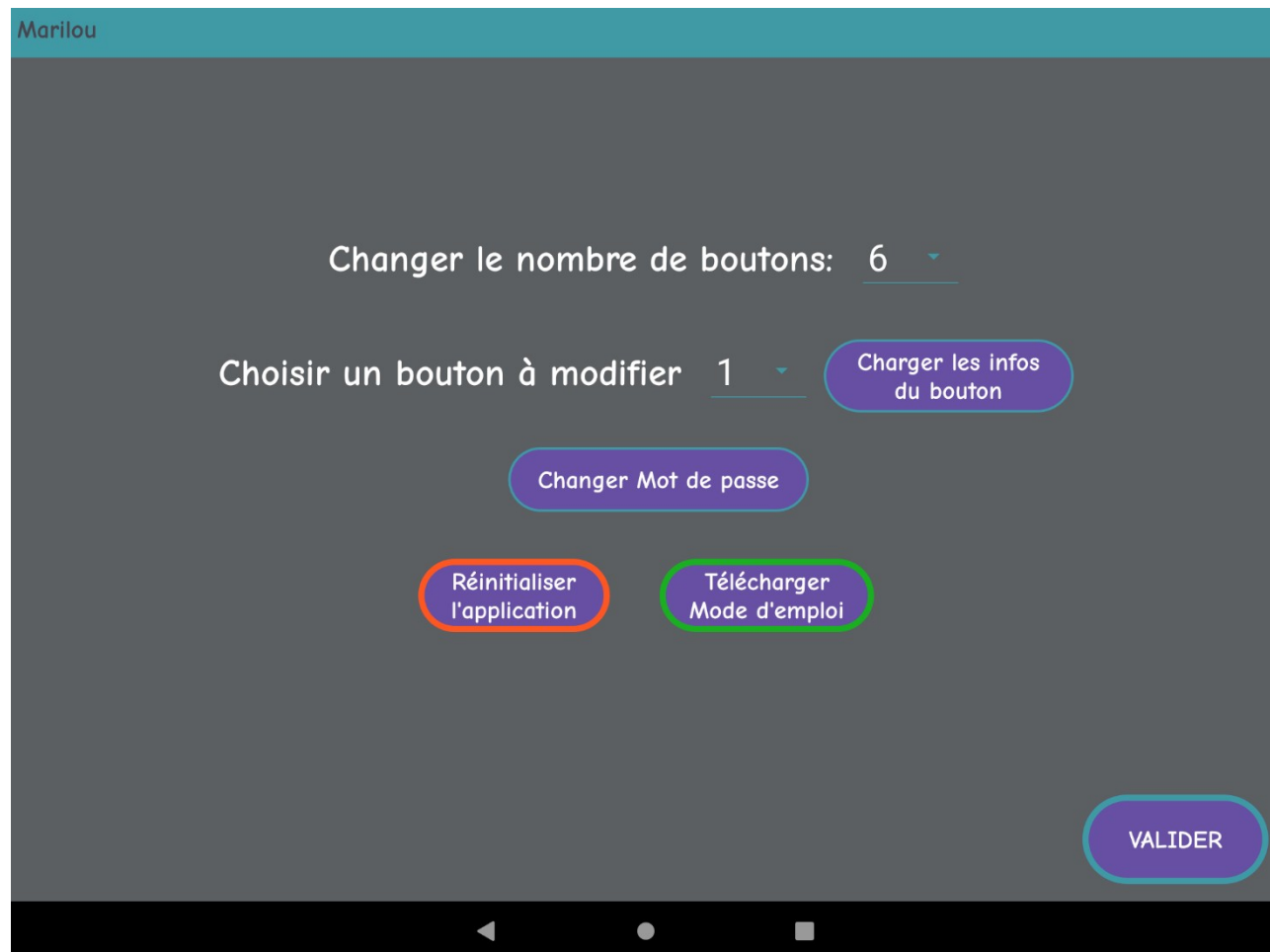
Par défaut le mot de passe pour accéder aux paramètres est 1111

Appuyer sur un bouton lancera le son associé

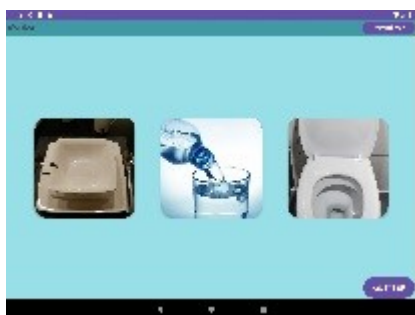
Le bouton en bas à droite « **Paramètres** » ouvre une fenêtre de saisie de mot de passe, si le mot de passe entré est correct vous accéderez au menu paramètres en appuyant sur « **OK** ». S'il est erroné il ne se passera rien et la fenêtre se fermera.

Le bouton « **QUITTER** » vous permet de fermer l'application.

Le menu Paramètres :



Vous pouvez adapter le **nombre de boutons** utilisables à l'écran (de 1 à 6). Les boutons se placeront automatiquement dans une configuration adaptée, cependant les boutons restants seront dans l'ordre d'origine par défaut, mais il vous est possible de les modifier et les personnaliser par la suite.




Vous pouvez modifier le **Mot de passe** avec le bouton « **Changer Mot de passe** » qui vous ouvrira une fenêtre contenant le mot de passe actuel. Vous pourrez l'effacer, entrer le nouveau et appuyer sur « **OK** » pour fermer la fenêtre.

Par défaut, six boutons sont disponibles et modifiables. Il vous suffit de **choisir le n° du bouton que vous souhaitez modifier** puis d'appuyer sur « **Charger les infos du bouton** », une nouvelle fenêtre de paramétrage s'ouvrira alors avec les infos du bouton choisi.

Marilou

Site pour créer et télécharger vos phrases personnalisées



Position:

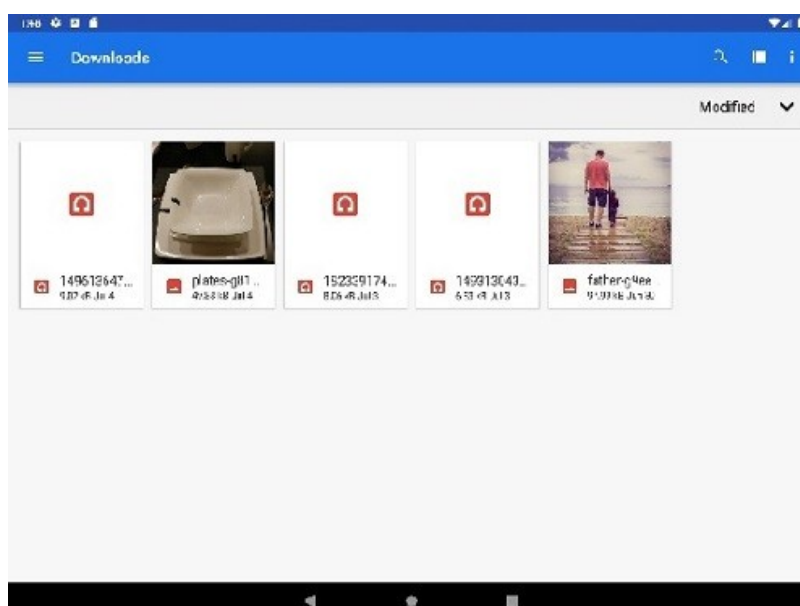
Délai inactivité Boutons: secondes

Action:

Son:

Image:

Le bouton « **Ecouter** » vous permet de lancer le son associé au bouton actuellement sélectionné. Les boutons « **Charger une Image** » et « **Charger un son** » vous permettent d'accéder aux fichiers de votre appareil pour les utiliser (L'écran sera différent selon votre appareil).



Appuyez sur le fichier que vous souhaitez utiliser, vous reviendrez alors à l'écran des paramètres. Pour une image vous pourrez la voir dans l'aperçu à gauche et pour un son vous pourrez le lancer en appuyant sur « **Ecouter** ».

Cependant **la modification ne sera effective** et sauvegardée qu'après avoir utilisé le bouton « **Enregistrer** » la nouvelle image ou le nouveau son. Vous verrez alors apparaître un message d'attente quelques secondes le temps de l'enregistrement. Ensuite vous pourrez utiliser le bouton « **VALIDER** » pour revenir à l'écran de départ où vous pourrez vérifier que vos modifications ont bien été prises en compte.

Vous pouvez changer le nom de l'**Action** associée au bouton par un appui sur le verbe que vous pouvez alors modifier ou remplacer.

Par défaut il existe **un délai d'inactivité des boutons de 3s après chaque appui** afin d'éviter les appuis répétés déclenchant le son sans arrêt. **Ce délai est modifiable** à votre convenance. Il s'appliquera à tous les boutons.

Vous avez la **possibilité de réinitialiser les sons et images** de départ avec le bouton « **Réinitialiser l'application** » présent dans les paramètres. Une fenêtre d'information apparaîtra vous demandant de confirmer ce choix. Si vous le validez **le mot de passe, le nombre de boutons au démarrage et le délai d'inactivité après un appui** seront également réinitialisés.



Remarque : Toutes les modifications sont sauvegardées en temps réel sur une base de données et sont récupérées au démarrage de l'application. Ainsi en cas de changement d'appareil les données restent disponibles et utilisables.

Pour terminer sur l'écran de modification se trouve un bouton permettant **d'accéder à un site internet** où vous pourrez créer vos propres sons à partir de phrases écrites puis de les télécharger sur votre appareil.

Il vous faudra par contre ensuite revenir dans l'application pour charger le son créé dans l'application et le sauvegarder. Ce service est gratuit mais limité à un nombre de caractères avant de devoir passer en service payant pour continuer à l'utiliser.

Cependant vous pouvez créer vos propres sons par des enregistrements faits directement sur votre appareil, il existe beaucoup d'applications gratuites le permettant.