Structure projet MIPS

# Liste des opérations

1. On lit dans le fichier binaire et on récupère une instruction, on doit sauvegarder l’endroit où on s’est arrêté de lire.
2. On lit l’en-tête de l’instruction et en fonction on détermine si on doit aller récupérer des valeurs dans des registres et quelle action le processeur va effectuer.
3. On va récupérer les valeurs dans les registres correspondants si nécessaire.
4. On applique l’opération de l’instruction (ADD, BNE, …)
5. On écrit dans les registres
6. On affiche les registres

# Formats nécessaires

* Registre : tableau d’entiers de 34 cases

# Modules

* Module registre :
  + Lecture dans le registre
    - Paramètre : nom du registre
    - Renvoie : la valeur contenue dans le registre
  + Ecriture dans le registre
    - Paramètre : nom du registre, valeur à insérer
    - Renvoie : rien
  + Initialisation, initialise tous les registres à zéro
    - Paramètre : aucun
    - Renvoie : rien
* Module processeur :
  + Une fonction par opération
    - Paramètre : valeur à insérer dans les registres (si besoin)
    - Renvoie : une valeur si besoin
* Module affichage :
  + Affiche l’instruction en texte puis en hexadécimal et enfin l’ensemble des registres
    - Paramètre : valeur à insérer dans les registres (si besoin)
    - Renvoie : une valeur si besoin
* Module fichier
  + Lecture instruction par instruction dans le fichier
    - Paramètre : nom du fichier
    - Renvoie : l’instruction en binaire
* Main
  + Analyse de l’instruction et séparation des différents éléments