

例如，金融结算所 200 可以接收审核信息，分解交易（分解为创建者、分布者和其它人以及税务部门和其它政府实体的价值链数额），然后计算从每个交易受益人应得的数额。然后，如果希望或有必要（由于交易的规模、每项交易的费用或其它效率和/或成本上的考虑），可以将每一方的交易累积成总额，提交给金融中介机构 258（与适当的帐户信息一起），由中介机构负责信用卡交易的执行。然后，金融中介机构 258（可能收取费用或提取一定的百分比）就可能使交易在金融处理器 260 中发生，使得每个受益人都能获得合理的数额。或者，如果金融结算所 200 拥有向信用卡公司直接提交信用卡交易所必须的能力和职权，它就可以使交易在金融处理器 260（如 VISA）中直接发生。

金融处理器 260 可以向提供者 164（和/或消费者 95）报表 204，详细说明业已发生的金融借贷和支付。如果希望的话，它可以在安全容器（未示出）内部提供报表 204。金融结算所 200 可以得到计入借方的部分或一定百分比的资金，以补偿它所提供金融结算服务。

图 20A - 20F 示出了一个示例性的金融结算活动，该活动利用了维护于消费者的电器 100 中的本地电子货币钱包 262。在该实例中，金融结算所 200 最初可以通过在一个或多个安全容器 152 中传送电子现金，向消费者 95 提供电子现金形式的电子货币。金融结算所 200 可自动将消费者的银行 206a 或其它帐户计入借方，以获得这些资金，并可根据消费者的请求这样做（参见图 20A）。

消费者的电器 100 在收到电子资金后，就可以将它们存在电器 100 在其受保护的处理环境 154 中维护的电子现金钱包 262 中（如 Ginter 等人描述的“MDE”）（参见图 20B）。消费者的电器 100 可使用这个储存在本地的电子货币支付消费者所消费的商品和服务。例如，出版商 68 可通过在一个或多个安全容器 152b 传输作品 166，向消费者的电器提供作品 166，如书籍、影片、电视节目等。消费者可操作他或她的电器 100 打开此容器并访问作品 166，使消费者能够以它的有关电子控制所指定的方式使用该作品（参见图 20C）。

假设权利拥有者要求为作品 166 的使用付款，消费者的电器 100 可自动将电子钱包 262 中需要的支付额计入借方（此情况为 5 美元）（参见图 20C）。另外，电器 100 可自动地生成记录该使用事件的使用记录 264。根据时间和/或其它事件的发生，消费者的电器 100 可自动地以一