Họ tên: Lê Phúc Hưng

MSSV: 20215276

Mã lớp: 151902

Môn học: Phát triển ứng dụng cho thiết bị di động (IT4785)

Source Code: https://github.com/lephuchung/HustMobile

Bài: Lesson 10 – Fragment – Nhân 2 số

Contents

[1. Tạo project android mới và cài đặt thư viện 2](#_Toc183445853)

[2. Tạo InputFragment và multifragment 2](#_Toc183445854)

[3. Tạo file Navigation Graph 4](#_Toc183445855)

[4. Tích hợp Navigation Graph vào MainActivity 5](#_Toc183445856)

[5. Xử lý sự kiện khi người dùng ấn nút Multiply trên InputFragment 5](#_Toc183445857)

[6. Truyền / nhận dữ liệu sử dụng Safe Args 6](#_Toc183445858)

# 1. Tạo project android mới và cài đặt thư viện

- Thêm safeargs vào dự án

A screen shot of a computer program

Description automatically generated

A screen shot of a computer

Description automatically generated

- Hỗ trợ cơ chế view binding:

A black rectangular object with white text

Description automatically generated

- Thêm 2 dependencies:

A screen shot of a computer program

Description automatically generated

# 2. Tạo InputFragment và multifragment

- Tạo 2 fragment mới:

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Cập nhật giao diện cho fragment\_input.xml

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Tiếp theo, cập nhật giao diện fragment\_multiply.xml

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Sửa lại hàm onCreateView trong InputFragment.kt

A black screen with colorful text

Description automatically generated

Tương tự, sửa lại hàm onCreateView trong MultiplyFragment.kt

A screen shot of a computer

Description automatically generated

# 3. Tạo file Navigation Graph

Tạo navigation và sửa file main.xml như sau:

A screenshot of a computer

Description automatically generated

# 4. Tích hợp Navigation Graph vào MainActivity

Sửa lại file activity\_main.xml để tích hợp navigation vào mainActivity

A screenshot of a computer program

Description automatically generated

Chạy chương trình ta chỉ được màn input

# 5. Xử lý sự kiện khi người dùng ấn nút Multiply trên InputFragment

A screen shot of a computer

Description automatically generated

Biên dịch và chạy chương trình, khi đó nếu người dùng ấn vào nút Multiply, chương trình sẽ chuyển sang và hiển thị MultiplyFragment.

# 6. Truyền / nhận dữ liệu sử dụng Safe Args

Trong file res/navigation/main.xml, bổ sung hai Argument cho fragment multiplyFragment:

A screen shot of a computer

Description automatically generated

Để truyền dữ liệu, trong InputFragment.kt, cập nhật hàm onViewCreated:

A screen shot of a computer program

Description automatically generated

Để nhận dữ liệu, trong file MultiplyFragment, viết chồng hàm onViewCreated:

A screen shot of a computer program

Description automatically generated

Chạy lại chương trình được kết quả như demo ban đầuChạy lại chương trình được kết quả như demo ban đầu