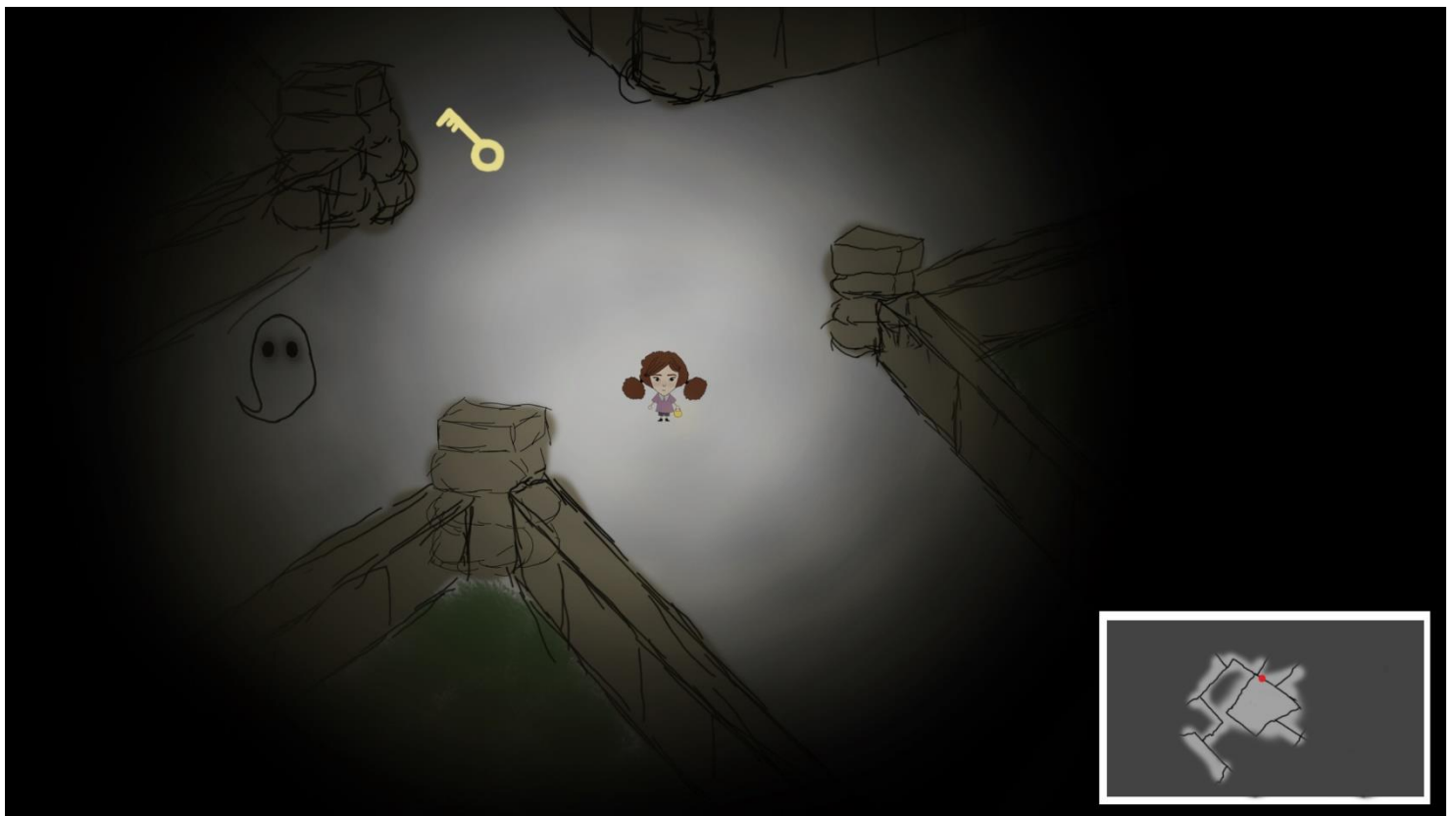


(Még nem tudjuk mi lesz a
játék neve)

Programozás 4 féléves feladat

Bodrogi Lili – IC850I

Leposa Márkó Dániel – Z3VJC0



A játék elindítása után választanunk kell egy karaktert, egy fiú vagy egy lányt. Miután kiválasztottuk, hogy kivel szeretnénk játszani elindíthatjuk a játékot.

A karakterünk a pálya egy véletlenszerű részén kezd, s a célja a játéknak, hogy minél hamarabb kijussunk a szellemjárta kastély kertjéből. A kijutáshoz a pályán meg kell találni a 4 kulcsot, illetve a kijáratot. A játék kezdetekor a térkép helyén csak egy sötét téglalapot látunk, de amerre jártunk, azokat a részeket felfedjük, és már láthatjuk, merre is vagyunk. A karakterünk egy kis lámpással közlekedik, amit fel és le tud kapcsolni, mely azért fontos mert az ellenségek, azaz a szellemek a házban bolyonganak, és csak akkor tudják meg hogy hol vagy, ha belemennek a lámpásod fényébe, vagy ha le van kapcsolva a lámpád, akkor, ha pár centire kerülnek hozzád. De a karakter előnyben van, mert ha a megjelenített pályarészbe lépne a szellem, akkor egy bizonyos hanggal jelzi a játék, hogy a közelünkben van egy ellenség, de azt nem tudjuk melyik irányban. Ilyenkor ők elkezdenek gyorsabban feléd közeledni, de csak addig üldöznek míg a lámpásod fényében vannak. A karaktered képes 5 másodpercig sprintelni, így lehetőség van a szellem leghagyására.

Ha kulcsot veszünk fel, az zajt csap, és akkor a szellemek, mivel tudják a kulcsok helyeit, pár másodpercig közelednek a hely felé így közelítenek felénk, így egy kulcsfelvétel után érdemes futni. Ha egy szellem megöl, ugyanonnan folytatjuk a játékot, csak elvesztünk minden egyes halállal egy-egy kulcsot. 3x halhatunk meg, azután vége a játéknak. Egy-egy halál plusz 10-15 másodpercet ad hozzá az időnkhez. A játék minden kulcsfelvételkor automatikusan ment, de a játékos is menthet bármikor. A lényege a játéknak, hogy minél hamarabb kijussunk a kastélyból.

A High Scores menüpont alatt így nem pontokat láthatunk, hanem hogy mi volt a leggyorsabb játék. Ha valaki ugyanannyi idő alatt teljesítette a pályát, az kerül előrébb a ranglétrán, aki kevesebbszer halt meg.