Représentation d'une classe en UML

NomDeLaClasse se met en italique si la classe est abstraite

NomDeLaClasse

+champPublic: type -champPrivé: type #champProtected: type ~champPackage: type

-champlnitialiséExplicitement: type = value

-champFinal: type {readOnly}

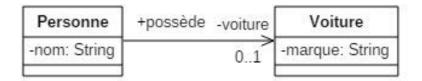
-champStatic: type

-CHAMP STATIC FINAL: type = value {readOnly}

Une méthode abstraite s'écrit entièrement en italique (paramètres et valeur de retour inclus) +méthodeUsuelle(param1: type, param2: type): type

+méthodeStatic(param: type): void

Association entre 2 classes



```
public class Personne {
   public Personne() {}

   public Personne() {}

   public Voiture() {}

   private String nom;
   private Voiture voiture;
   }
}
```