

Host

Globale variabelen

room	playerAmount	started
round	round5Turn	round5AnswerList
turn	round5Amount	round5GiveDrinkList

Bekijkt of de volgende ronde is gestart
Zo ja, dan wordt de **turn** geupdate
Als **round** 5 is, start startRoundFive()
Als de turn aannemelijk is, geeft de host
de speler die aan de beurt is een kaart

Controleert of het
antwoord goed is

