### Haskell в питаннях (Інформатика).

1. Списки
   * Функції над списками (map, filter)
   * Арифметичні послідовності
   * Формувачі списків
   * Нескінченні списки
2. Функції
   * Визначення функції і виконання функції
   * Анонімні функції
   * Умови (охоронні вирази)
   * Конструкції let, where, case
   * Двовимірний синтаксис
   * Функції згортки і прогонки
   * Оператори і секції
   * Пріоритет і асоціативність
   * Оператори застосування функції
3. Типи даних
   * Базові типи даних
   * Кортежі і функції
   * Синоніми типів (type)
   * Створення нових типів (data)
   * Співставлення зі зразком, види зразків
   * Тип Maybe
   * Тип Either
   * Рекурсивні типи даних
   * Ізоморфні типи даних (newtype)
4. Модулі і дії введення-виведення.
   * Означення модуля
   * Експорт і імпорт модулів
   * Конфлікти імен
   * Дії введення-виведення
   * Файли і робота з ними
   * Програма копіювання файлів
5. Класи типів
   * Поняття класу типів
   * Екземпляри класів
   * Клас типів Eq, Ord, Enum
   * Автоматичне визначення екземплярів класів типів
   * Числові класи
   * Комплексні і раціональні числа
6. Вступ до монад
   * Класи Functor і Applicative
   * Задача з архівом (БД) даних
   * Клас Monad
   * Нотація do
   * Монади Maybe і List
   * Класи Alternative і MonadPlus
   * Функція guard
   * Формувачі списків і монада List