



Kostenfreier Einstieg

Kontakt

[Was ist Cloud Computing?](#) / [Hub für Cloud-Computing-Konzepte](#) / [AWS für jede Anwendung](#) / [Mobile](#)

Was ist eine Webanwendung?

AWS-Konto erstellen



Kostenlose Frontend-Web-Angebote erkunden

Kostenlose Angebote für Frontend-Web-Services in der Cloud anzeigen



Frontend-Web-Services ansehen

Mit dem umfassendsten Angebot an Frontend-Web-Services schneller innovieren



Frontend-Web-Trainings durchsuchen

Starten Sie mit Frontend-Web-Training mit Inhalten, die von AWS-Experten entwickelt wurden



Frontend-Web-Blogs lesen

Informieren Sie sich über die neuesten AWS-Frontend-Web-Produktneuheiten und bewährten Methoden

[Kostenfreier Einstieg](#)[Kontakt](#)

verwenden Webanwendungen, um bequem und sicher mit Kunden in Kontakt zu treten. Die gängigsten Website-Funktionen wie Einkaufswagen, Produktsuche und -filterung, Instant Messaging und Social-Media-Newsfeeds sind als Webanwendungen konzipiert. Damit können Sie auf komplexe Funktionen zugreifen, ohne Software installieren oder konfigurieren zu müssen.

Welche Vorteile bieten Webanwendungen?

Webanwendungen haben mehrere Vorteile und fast alle großen Unternehmen nutzen sie als Teil ihres Benutzerangebots. Hier sind einige der häufigsten Vorteile von Webanwendungen.

Zugänglichkeit

Webanwendungen können von allen Webbrowsern und von verschiedenen privaten und geschäftlichen Geräten aus aufgerufen werden. Teams an verschiedenen Standorten können über abonnementbasierte Webanwendungen auf gemeinsame Dokumente, Content-Management-Systeme und andere geschäftliche Services zugreifen.

Effiziente Entwicklung

Wie bereits erwähnt, ist der Entwicklungsprozess für Webanwendungen für Unternehmen relativ einfach und kostengünstig. Kleine Teams können kurze Entwicklungszyklen erreichen, was Webanwendungen zu einer effizienten und erschwinglichen Methode zum Erstellen von Computerprogrammen macht. Da dieselbe Version auf allen modernen Browsern und Geräten funktioniert, entfällt die Notwendigkeit, verschiedene Iterationen für unterschiedliche Plattformen zu erstellen.

Benutzerfreundlichkeit

Webanwendungen müssen von Benutzern nicht heruntergeladen werden, sodass sie leicht zugänglich sind, während die Notwendigkeit einer Endbenutzerwartung und Festplattenkapazität entfällt. Webanwendungen erhalten automatisch Software- und Sicherheitsaktualisierungen, so dass sie immer auf dem neuesten Stand sind und einem geringeren Risiko von Sicherheitslücken ausgesetzt sind.

Skalierbarkeit

Unternehmen, die Webanwendungen verwenden, können nach Bedarf Benutzer hinzufügen, ohne zusätzliche Infrastruktur oder kostspielige Hardware. Darüber hinaus wird der Großteil der Webanwendungsdaten in der Cloud gespeichert, so dass Ihr Unternehmen nicht in zusätzliche Speicherkapazität investieren muss, um Webanwendungen auszuführen.

Welche gängigen Webanwendungen gibt es?

Es gibt zahlreiche Arten von Webanwendungen. Hier sind einige der bekanntesten.

Webanwendungen für die Zusammenarbeit am Arbeitsplatz

[Webanwendungen für die Zusammenarbeit am Arbeitsplatz](#) ermöglichen Teammitgliedern den Zugriff auf Dokumente, freigegebene Kalender, geschäftliche Instant-Messaging-Services und andere Unternehmenstools.

E-Commerce-Webanwendungen

[E-Commerce](#)-Webanwendungen wie [Amazon.com](#) ermöglichen Benutzern das Stöbern, Suchen und Bezahlen von Produkten im Internet.

E-Mail-Webanwendungen

[Webmail-Anwendungen](#) werden von Unternehmen und privaten Benutzern häufig verwendet, um auf ihre E-Mails zuzugreifen. Sie beinhalten oft auch andere Kommunikationstools wie Instant Messaging und Videokonferenzen.

Online-Banking-Webanwendungen

Geschäftliche und private Benutzer verwenden häufig Online-Banking-Webanwendungen für den Zugriff auf ihre Konten und andere Finanzprodukte wie Kredite und Hypotheken.

Technische Dokumentation

Sie können Webanwendungen verwenden, um technische Dokumentationen wie Benutzerhandbücher, Bedienungsanleitungen und Gerätespezifikationen zu erstellen und freizugeben.

Wie funktionieren Webanwendungen?

Webanwendungen verfügen über eine Client-Server-Architektur. Ihr Code ist in zwei Komponenten unterteilt: clientseitige Skripts und serverseitige Skripts.

Clientseitige Architektur

Das clientseitige Skript befasst sich mit Benutzeroberflächenfunktionen wie Schaltflächen und Dropdown-Feldern. Wenn der Endbenutzer auf den Link der Webanwendung klickt, lädt der Webbrowser das clientseitige Skript und rendert die Grafikelemente und den Text für die Benutzerinteraktion. Der Benutzer kann beispielsweise Inhalte lesen, Videos ansehen oder Details in einem Kontaktformular ausfüllen. Aktionen wie das Klicken auf die Schaltfläche *Senden* werden als Client-Anfrage an den Server übermittelt.

Serverseitige Architektur

Das serverseitige Skript befasst sich mit der Datenverarbeitung. Der Webanwendungsserver verarbeitet die Client-Anfragen und sendet eine Antwort zurück. Die Anfragen beziehen sich in der Regel auf weitere Daten oder das Bearbeiten oder Speichern neuer Daten. Wenn der Benutzer beispielsweise auf die Schaltfläche *Mehr lesen* klickt, sendet der Webanwendungsserver Inhalte an den Benutzer zurück. Wenn der Benutzer auf die Schaltfläche *Senden* klickt, speichert der Anwendungsserver die Benutzerdaten in der Datenbank. In einigen Fällen vervollständigt der Server die Datenanfrage und sendet die vollständige HTML-Seite an den Client zurück. Dies wird als serverseitiges Rendering bezeichnet.

Was ist der Unterschied zwischen einer Webanwendung und einer Website?

Als das Internet erfunden wurde, verfügten Websites über deutlich weniger Funktionen als Webanwendungen. Sie waren nur in der Lage, Benutzern Informationen über statische Inhalte bereitzustellen. Sie mussten dazu Software mit komplexen Funktionen installieren und ausführen. Webanwendungen wurden entwickelt, um die Lücke zwischen Software und statischen Websites zu schließen. Sie verfügten über Funktionen und interaktive Benutzerelemente wie die Software, wurden jedoch über eine Webbrowser-URL bereitgestellt.

[Kostenfreier Einstieg](#)[Kontakt](#)

Was ist der Unterschied zwischen einer Webanwendung und einer nativen Anwendung?

Eine native App ist ein Computerprogramm, das speziell für eine bestimmte Benutzerumgebung entwickelt wurde. Eine der häufigsten Arten von nativen Apps sind mobile Apps, die mithilfe eines speziellen Programmiercodes entwickelt werden. Im Gegensatz zu Webanwendungen werden native oder mobile Apps vom Benutzer auf sein Mobilgerät heruntergeladen, normalerweise über App-Stores. Auf native Apps kann nur auf dem Gerät zugegriffen werden, auf das sie heruntergeladen wurden. Der Benutzer ist für das Herunterladen von Aktualisierungen verantwortlich.

Entwickler müssen verschiedene Versionen ihrer mobilen Anwendungen erstellen, wenn sie diese für Betriebssysteme wie [iOS](#) oder [Android](#) verfügbar machen wollen, um sicherzustellen, dass sie eine möglichst große Reichweite haben. Entwickler müssen außerdem sicherstellen, dass ihre mobilen Apps den Standards des App Stores entsprechen, sonst riskieren sie, dass ihre Apps abgelehnt werden.

Wie kann AWS bei Webanwendungen helfen?

[AWS Amplify](#) ist eine Komplettlösung, mit der Entwickler ganz einfach Full-Stack-Anwendungen auf AWS entwickeln, bereitstellen und hosten können. Webentwickler können die Vielfalt der AWS Services ohne tiefgreifende Cloud-Kenntnisse mit der Entwicklung von Anwendungsfällen verwenden. Mit AWS Amplify können Sie beispielsweise:

- Das Backend Ihrer Anwendung entwickeln und verbinden
- Ihr für die Benutzeroberfläche optimiertes Frontend entwickeln und testen
- Benutzer und Inhalte verwalten
- Entwicklungseinstellungen konfigurieren

[AWS Amplify Hosting](#) ist ein vollständig verwalteter CI/CD- und Hosting-Service für schnelle, sichere und zuverlässige statische und serverseitig gerenderte Anwendungen, die mit Ihrem Unternehmen skalieren. Unterstützt moderne Web-Frameworks wie React, Angular, Vue, Next.js, Gatsby, Hugo, Jekyll und mehr. Mit Amplify Hosting können Sie:

- Fortlaufend eine statische Web- oder serverseitig gerenderte Anwendung bei jedem Code-Commit bereitstellen.
- Zuverlässiges Hosting in der Nähe Ihrer Benutzer erhalten
- Entwickeln Sie dynamische Fähigkeiten, um hochwertige Full-Stack-Anwendungen zu erstellen.

Starten Sie mit der Entwicklung von Webanwendungen auf AWS, indem Sie noch heute [ein kostenloses Konto erstellen!](#)

Nächste Schritte für Frontend-Web für Mobilgeräte auf AWS



Zusätzliche produktbezogene Ressourcen ansehen

[Weitere Informationen über Frontend-Web-Services für Mobilgeräte »](#)



Registrieren Sie sich für ein kostenloses Konto

Sie erhalten sofort Zugriff auf das kostenlose Kontingent von AWS.

[Registrieren »](#)



Beginnen Sie mit der Entwicklung in der Konsole

Beginnen Sie mit der Entwicklung mit AWS in der AWS-Managementkonsole.

[Anmelden »](#)



Kostenfreier Einstieg

Kontakt

Was ist AWS?

Was ist Cloud Computing?

Inklusion, Vielfalt und Gleichstellung bei AWS

Was ist DevOps?

Was ist ein Container?

Was ist ein Data Lake?

AWS Cloud-Sicherheit

Neuerungen

Blogs

Pressemitteilungen

AWS-Lösungsbibliothek

Architekturzentrum

Häufig gestellte Fragen zu Produkt und Technik

Berichte von Analysten

AWS-Partner

.NET auf AWS

Python in AWS

Java in AWS

PHP in AWS

JavaScript in AWS

Support-Ticket aufgeben

AWS re:Post

Wissenscenter

AWS Support – Überblick

Rechtliche Dokumente

Stellenangebote bei AWS

Erstellen Sie ein AWS-Konto



Amazon.com setzt als Arbeitgeber auf Gleichberechtigung: *Minderheiten/Frauen/Menschen mit Behinderungen/Veteranen/Geschlechtsidentität/sexuelle Orientierung/Alter.*

Sprache

عربي |

Bahasa Indonesia |

Deutsch |

English |

Español |

Français |

Italiano |

Português |

Tiếng Việt |

Türkçe |

Русский |

ไทย |

日本語 |

한국어 |

中文 (简体) |

中文 (繁體)

Datenschutz

|

Allgemeine Geschäftsbedingungen

|

Cookie-Einstellungen

|

© 2023, Amazon Web Services, Inc. bzw. Tochtergesellschaften des Unternehmens. Alle Rechte vorbehalten.