|  |
| --- |
| **TRƯỜNG ĐẠI HỌC NHA TRANG**  **KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**  **BỘ MÔN**  **CÔNG NGHỆ PHẦN MỀM**    **ĐỀ TÀI THIẾT KẾ WEBSITE BÁN HÀNG ĐIỆN THOẠI CHO CỬA HÀNG HUY PHỤ KIỆN**  **GIÁO VIÊN HƯỚNG DẪN: Ths.Bùi Chí Thành**  **Thành viên nhóm:**  **Lê Tuấn Vương**  **Võ Quỳnh Nhi**  **Nguyễn Đình Đức**  **Lê Minh Quang**  **Nguyễn Thị Ngân**      **Khánh Hòa – 2018** |

# KẾ HOẠCH DỰ ÁN

## PHẦN 1: KẾ HOẠCH TÀI NGUYÊN DỰ ÁN

1. **Nguồn nhân lực:**

* Lê Tuấn Vương – Project Manager, Development.
* Nguyễn Đình Đức - Development.
* Lê Minh Quang – Development.
* Nguyễn Thị Ngân - Tester.
* Võ Quỳnh Nhi – Tester.

1. **Sơ đồ tổ chức dự án**: (chưa có)

## PHẦN 2: KẾ HOẠCH DỰ ÁN

1. **Thông tin dự án:**

* Tên dự án: Thiết kế website bán hàng điện thoại cho cửa hàng Huy Phụ Kiện, 02 Bạch Đằng, Nha Trang, Khánh Hòa.
* Tác giả: Team The Sharks.
* Công ty: The Sharks.
* Ngày bắt đầu dự án: 05-10-2018.
* Lịch làm việc:
* Một tuần làm việc bao nhiêu ngày: 5 ngày.
* Một ngày làm việc: 2h.

1. **Kế hoạch của dự án:**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **STT** | **Công việc** | **Thời gian thực hiện (ngày)** | **Hoạt động trước** | **Tài nguyên** |
| 1 | Viết đề cương dự án   * 1. Xác định đề tài, đơn vị chủ trì   2. Tính cấp thiết của đề tài   3. Mục tiêu, phạm vi của dự án   4. Chức năng phần mềm   5. Dự toán và lịch trình   6. Kết luận | 5 ngày |  |  |
| 2 | Thiết kế hệ thống  2.1 Thiết kế dữ liệu – Các mô hình  2.2 Thiết kế xử lý  2.3 Thiết kế giao diện | 10 ngày |  |  |
| 3 | Cài đặt  3.1 Chức năng Đăng Nhập  3.2 Chức năng Giỏ Hàng  3.3 Chức năng Đặt Hàng  3.4 Chức năng Thống Kê | 10 ngày |  |  |
| 4 | Kiểm lỗi và sửa lỗi | 5 ngày |  |  |
| 5 | Tài liệu, đào tạo và chuyển giao | 2 ngày |  |  |
| 6 | Đánh giá và tổng kết |  |  |  |

1. **Tài nguyên dự án:**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **STT** | **Tên tài nguyên** | **Loại** | **Material Label** | **Giá chuẩn** |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |