

Mini-projet Web côté Serveur

Préambule

Ce mini-projet a pour but de vous faire développer une application de *Pokedex*, qui permettra la gestion individualisée d'une collection de *Pokemon* par plusieurs collectionneurs. Les fonctionnalités demandées dans ce sujet sont volontairement limitées et constituent un socle de base pour l'application que nous vous demandons de développer. Votre développement se basera sur l'utilisation de CodeIgniter et une base de données et des fichiers de ressources (images entre autres) que nous vous fournissons.

Objectifs de l'application

Il s'agit d'obtenir une application web affichant le contenu (limité à 10 items) d'un pokedex, c'est-à-dire une liste de pokemon existant dans la nature, avec quelques unes de leurs caractéristiques, dont les points de compétence et leur image. L'application permettra également de gérer des utilisateurs inscrits qui collectionnent certains pokemon. Chaque collectionneur ne peut posséder que 10 pokemon à la fois. S'il veut en ajouter un, l'application supprimera automatiquement le pokemon de sa collection qui a le moins de points de compétence.

A l'affichage, les pokemon stockés dans le pokedex seront ordonnés selon leurs points de compétence de base (et non par leur identifiant). Chaque pokemeon pourra être effacé de la collection par un lien se situant sur la même ligne. La suppression d'un pokemon devra préserver l'ordre global de la liste, ainsi que l'insertion d'un nouveau pokemon dans la collection.

Mon Pokedex




	pokemon_id	identifiant	height	weight	base_experience	
	18	pidgeot	15	395	216	suppr
	25	pikachu	4	60	112	suppr
	1	bulbasaur	7	69	64	suppr

FIGURE 1 – Capture d'écran de la liste des pokemon d'une collection

Une capture d'écran de ce à quoi pourrait ressembler la liste des pokemon d'un collectionneur est représentée en figure 1.

Il s'agit d'obtenir une application permettant à un collectionneur de stocker les différents pokemon de sa collection. Il lui faudra s'inscrire au préalable pour créer un compte et son pokedex associé. Il pourra alors

- lister les pokemon de sa collection.
- ajouter un pokemon à sa collection, dans la limite de 10. Le 11ème fera automatiquement sortir le pokemon le plus faible de sa collection.
- supprimer manuellement un pokemon de sa collection.

Un administrateur pourra bannir des collectionneurs. Leurs collections seront alors automatiquement supprimées.

Un visiteur pourra uniquement voir la liste des pokemon existant dans la nature. Il obtiendra cette liste en cliquant sur un lien du menu de navigation de l'application, après être apssé par la page d'accueil.

Il y aura donc trois rôles dans cette application : le *visiteur*, le *collectionneur* et l'*administrateur*.

La réalisation reposera sur un contrôleur qui sera chargé de gérer les événements. Le Modèle fera usage d'une base de données "postgreSQL" dans laquelle seront enregistrées les informations concernant les pokemon et la gestion des collections. Cette base de données repose sur le modèle externe qui est donné en figure 2. La conception de la partie Vue ne sera pas une question d'esthétique mais surtout d'ergonomie.

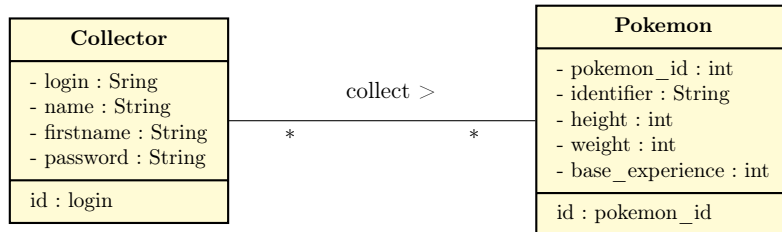


FIGURE 2 – Modèle externe de données

Fonctionnalités attendues selon les rôles

Le visiteur

- voit la page d'accueil
- accède à la liste des prokemon existants par un lien 'catalogue' du menu
- accède à l'inscription. Il s'authentifiera par un login et un mot de passe. Celui-ci sera vérifié par une double saisie à l'inscription.
- accède à la connexion à tout moment

Le collectionneur (un visiteur qui a pu se connecter)

- accède à la page d'accueil
- accède à la liste des prokemon existants par un lien 'catalogue' du menu
- accède à sa page personnelle 'Ma collection'
- peut se déconnecter

L'amidnistrateur

- peut se connecter (login 'admin', mot de passe 'pikachu') et se déconnecter
- peut bannir un collectionneur, ce qui revient à le supprimer de la base ainsi que sa collection
- peut se déconnecter

Consignes

- Vous respecterez à la lettre les consignes données dans ce document.
- Vous fournirez à chaque fin de séance (au minimum) une version de vos scripts PHP par le SVN, et éventuellement SQL si vous ajoutez des fonctionnalités à la base de données.
- Des consignes et conseils complémentaires sont donnés dans le document "Projet_Web_Conseils_et_consignes.pdf" disponible également sur l'ENT.
- La base de données vous est fournie sous forme d'un script SQL `pokedex.sql` qui crée un schéma `pokedex` dans votre base, les tables ainsi que les données nécessaires à votre projet. Ce fichier SQL sera automatiquement versé sur votre dépôt SVN par l'exécution du script `create_repo_prjweb.bash` dans le sous-dossier `bdd`. Vous pourrez amender ce fichier si vous décidez de modifier la base de données.
- Les images de chaque pokemon sont également fournies sous forme d'une archive `pokemon_sprites.zip` sur l'ENT. Les *sprites* sont nommés avec l'identifiant du pokemon (un entier) qui lui correspond dans la base de données.