Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

ИРКУТСКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ

РАЗРАБОТКА МОБИЛЬНОГО ПРИЛОЖЕНИЯ ДЛЯ СТИЛИСТА

ТЕМА ВЫПУСКНОЙ КВАЛИФИКАЦИОННОЙ РАБОТЫ

ВЫПОЛНИЛ СТУДЕНТ ГРУППЫ ИСТБ 18-1: КОЛОДИНА ВАЛЕРИЯ АЛЕКСАНДРОВНА

РУКОВОДИТЕЛЬ: МАЛАНОВА ТАТЬЯНА ВАЛЕРЬЕВНА

ИРКУТСК, 2022 г.

КТО ТАКОЙ СТИЛИСТ

Персональный стилист – это специалист, который помогает сформировать личный стиль, соответствующий образу жизни клиента.

Основные задачи:

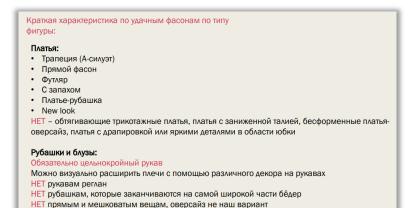
- Подбор индивидуальной палитры цветов.
- Консультация по стилю.
- Шопинг-сопровождение.
- Анализ и разбор гардероба.
- Создание образа на фотосессию или мероприятие.

Как **итог работы** – стилевые рекомендации, оформленные в виде презентации (в формате PDF, Microsoft Power Point).



Процесс составления презентации

СОДЕРЖАНИЕ ИТОГОВОЙ ПРЕЗЕНТАЦИИ СТИЛИСТА



Характеристика особенностей при выборе одежды



Составленный гардероб



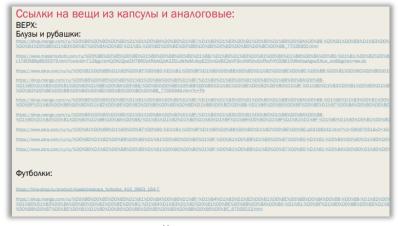
Описание будущего гардероба



Примеры образов



Описание списка вещей



Ссылки вещей в интернет-магазинах

КАК РАБОТАЕТ СТИЛИСТ

ПРИНЦИП РАБОТЫ

1

ЗНАКОМСТВО

Составление индивидуальной программы работы 2

АНАЛИЗ

Подбор цветов, фасонов, стиля одежды, анализ гардероба, составление готовых образов.

3

ОФОРМЛЕНИЕ

Составление презентации с описанием рекомендаций

4

ДЕМОНСТРАЦИЯ

Очная или дистанционная демонстрация созданной презентации клиенту



ШОПИНГ СОПРОВОЖДЕНИЕ

Составление списка покупок и помощь в примерке и покупке

^{*} Этот этап не всегда включается в работу. После него стилист переходит на этап 3 «Оформление рекомендаций».

КАК РАБОТАЕТ СТИЛИСТ

ПРИНЦИП РАБОТЫ



ЗНАКОМСТВО

Составление индивидуальной программы работы



АНАЛИЗ

Подбор цветов, фасонов, стиля одежды, анализ гардероба, составление готовых образов.



ОФОРМЛЕНИЕ

Составление презентации с описанием рекомендаций



ДЕМОНСТРАЦИЯ

Очная или дистанционная демонстрация созданной презентации клиенту



ШОПИНГ СОПРОВОЖДЕНИЕ

Составление списка покупок и помощь в примерке и покупке

ВЫЯВЛЕННЫЕ ПРОБЛЕМЫ



Недостаток памяти на мобильном устройстве



Отсутствие системы хранения



Отсутствие мобильности



Использование приложений, никак не связанных между собой

^{*} Этот этап не всегда включается в работу. После него стилист переходит на этап 3 «Оформление рекомендаций».

АНАЛИЗ СУЩЕСТВУЮЩИХ РЕШЕНИЙ

На рынке не представлено **ни одного** мобильного приложения, предназначенного для ведения деятельности стилиста. Поэтому рассмотрены приложения, которые могут подойти для ведения **собственного** гардероба.

Рассмотренные приложения:



GetWardrobe https://getwardrobe.com/ru



combyne https://www.combyne.com/



ShopLook https://shoplook.io/home

Обзор функций существующих решений

	GetWardrobe	combyne	ShopLook
Создание образов (презентаций)	+	+	+
Возможность общения и публикации	-	+	+
Русская локализация	+	-	-
Хранение информации по загруженным изображениям	+	-	-
Хранение изображений гардероба для каждого клиента отдельно	-	-	-

ПРЕДЛАГАЕМОЕ РЕШЕНИЕ – РАЗРАБОТКА МОБИЛЬНОГО ПРИЛОЖЕНИЯ

ЦЕЛЬ

Упрощение работы стилиста и сокращение трудозатрат в составлении презентаций

ПОКАЗАТЕЛИ

- количество информационных систем, используемых стилистом;
- время, затрачиваемое на загрузку и поиск загруженных фотографий клиентов;
- время, затрачиваемое на создание презентаций для клиента;
- количество памяти локального хранилища, затрачиваемого на хранение фотографий и презентаций.

ЗАДАЧИ

- выполнить предпроектное обследование;
- спроектировать систему;
- реализовать прототип мобильного приложения;
- рассмотреть экономический эффект от внедрения.

ТРЕБОВАНИЯ

- операционная система Android;
- все фотографии и презентации должны храниться в облачном хранилище.

ОСНОВНЫЕ ФУНКЦИИ МОБИЛЬНОГО ПРИЛОЖЕНИЯ

РАБОТА С КЛИЕНТАМИ

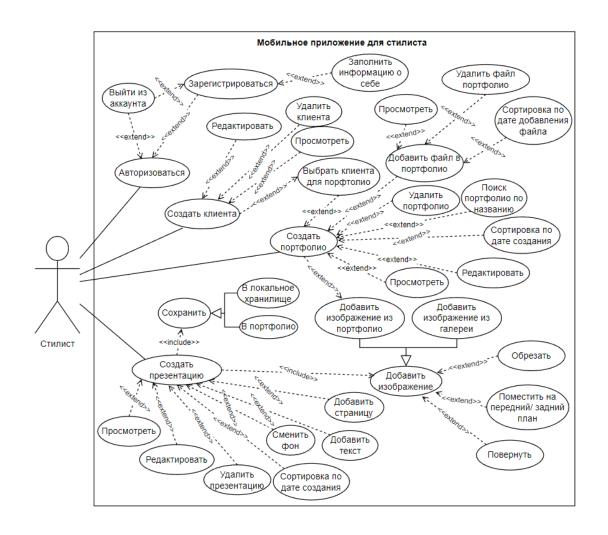
- Создание, редактирование, удаление клиента
- Создание, редактирование, удаление портфолио*
- Создание подпапок внутри портфолио
- Добавление, удаление изображений* и портфолио

СОСТАВЛЕНИЕ ПРЕЗЕНТАЦИИ

- Создание, удаление, редактирование презентации
- Добавление, удаление страницы презентации (слайд)
- Вставка и редактирование изображений
- Обрезка, поворот фото, перемещение на задний план
- Вставка текста, ссылок
- Сохранение в формате pdf

РАБОТА С ДАННЫМИ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

- Регистрация
- Авторизация
- Заполнение информации о себе



^{*}Портфолио – сущность, которая объединяет в себе фотографии и презентации, связанные по усмотрению стилиста.

^{*}Изображение – фотография или снимок экрана одежды, фотография образа клиента.

ИНСТРУМЕНТАРИЙ ДЛЯ ПРОЕКТИРОВАНИЯ И РАЗРАБОТКИ

ПРОЕКТИРОВАНИЕ



диаграмма классов



Figma макеты интерфейса



Draw.io схемы функций, архитектуры, данных



Ramus функциональная модель

РАЗРАБОТКА







JAVA язык разработки



ИСПОЛЬЗУЕМЫЕ БИБЛИОТЕКИ

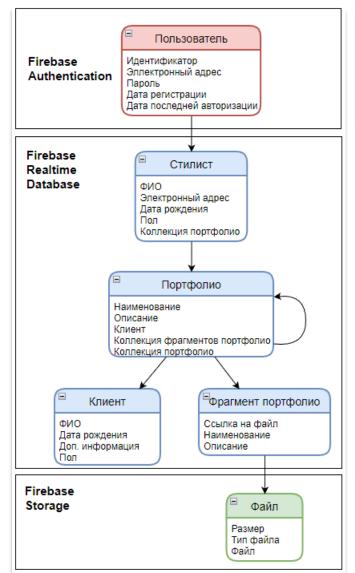
Picasso и CircleImageView работа с

изображениями

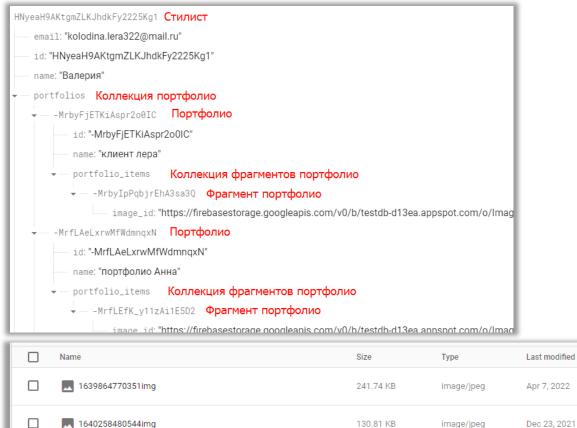
Junit Espresso тестирование

PhotoEditor реализация функций работы с презентацией

ХРАНИЛИЩЕ ДАННЫХ



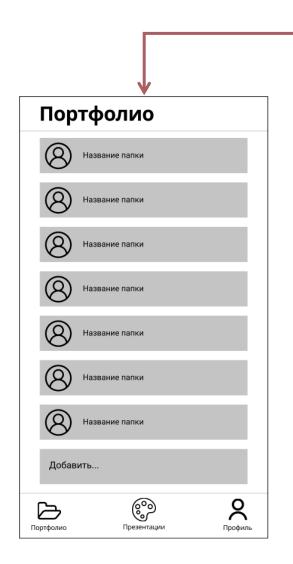
Identifier	Providers	Created ↓	Signed In	User UID
lermala153@gmail.com	\succeq	Mar 31, 2022	Mar 31, 2022	AejrAWzwh9YeyDEHjp0eOHTfOH63
lermala1995@mail.ru	\sim	Mar 31, 2022	Mar 31, 2022	HarNckuXkWUFjFHMWXN9eAHX9



МАКЕТЫ ПРИЛОЖЕНИЯ

2. Вкладки приложения

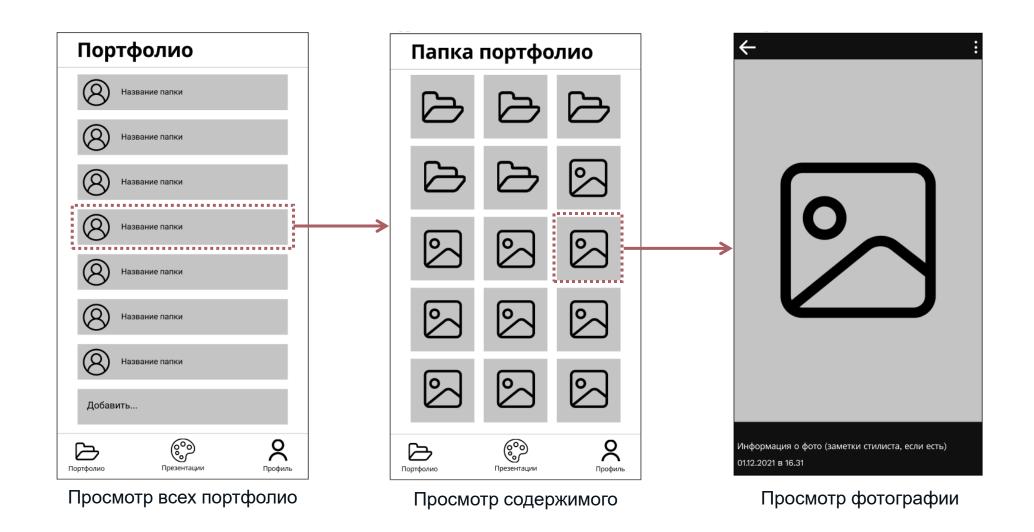




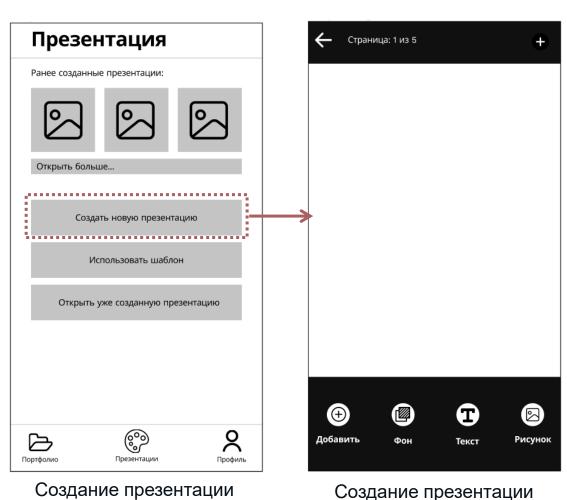




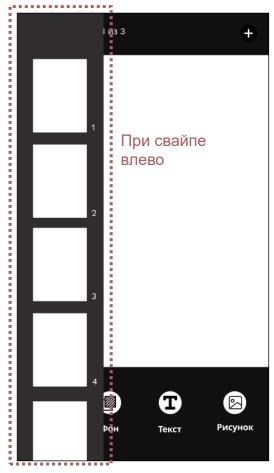
МАКЕТЫ ПРИЛОЖЕНИЯ. ПОРТФОЛИО



МАКЕТЫ ПРИЛОЖЕНИЯ. ПРЕЗЕНТАЦИЯ



Создание презентации

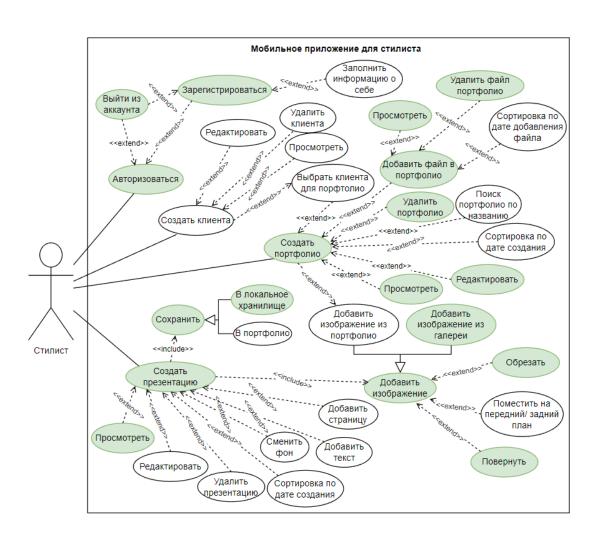


Слайды презентации



Работа с фото презентации

ЧТО РЕАЛИЗОВАНО



- 1. Регистрация и авторизация при помощи электронной почты и пароля.
- 2. Заполнение информации о себе пользователем.
- 3. Создание, просмотр, редактирование, удаление портфолио, а также их сортировка по дате создания.
- 4. Добавление, просмотр, удаление фотографий в портфолио, а также их сортировка по дате добавления.
- 5. Создание, сохранение, просмотр презентации.
- 6. Добавление изображения в презентацию, возможность обрезать это изображение и повернуть. Добавление текста

РЕАЛИЗОВАННАЯ АРХИТЕКТУРА

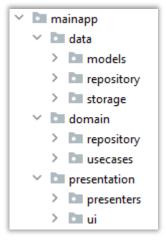
AuthRepository

mainapp.domain.repository

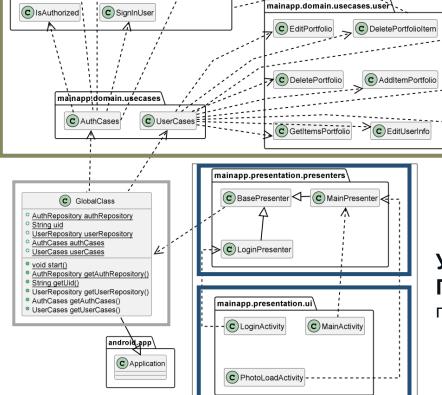
Архитектура приложения разделена на 3 слоя:

- уровень данных (data);
- уровень бизнес-логики (domain);
- уровень представления (presentation).

Каждая область взаимодействует только со следующей, каждая последующая область не знает о существовании предыдущей.



Пакетное разделение глобальный класс, инициализирующий работу



C SignOutUser

mainapp.domain.usecases.auth

C SignUpUser

УРОВЕНЬ БИЗНЕС-ЛОГИКИ

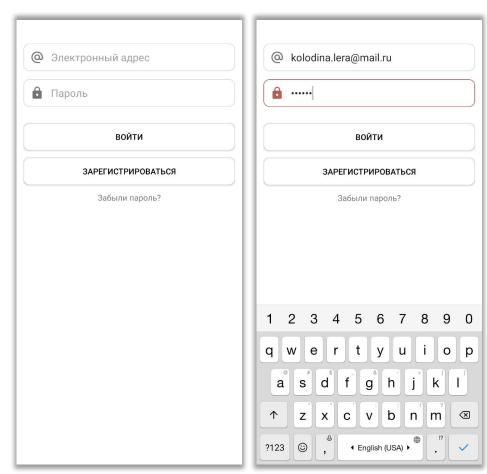
УРОВЕНЬ ПРЕДСТАВЛЕНИЯ

паттерн MVP

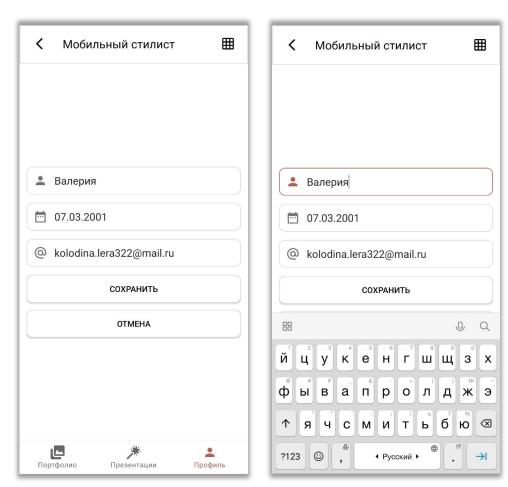
C AddPortfolio

C GetPortfolio

РЕАЛИЗОВАННЫЙ ГРАФИЧЕСКИЙ ИНТЕРФЕЙС АВТОРИЗАЦИИ

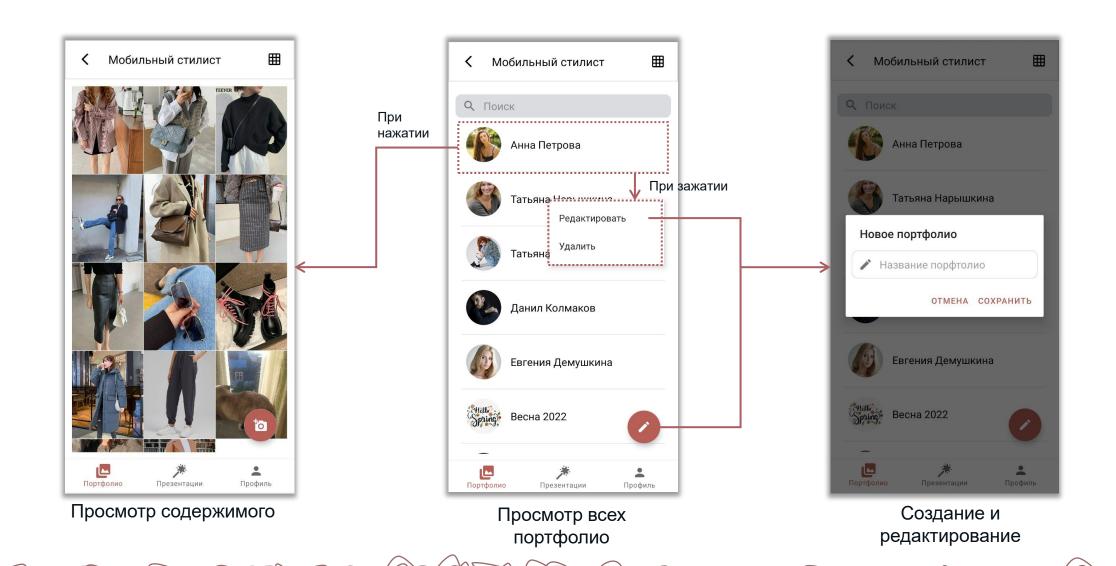


Регистрация и авторизация при помощи электронной почты и пароля

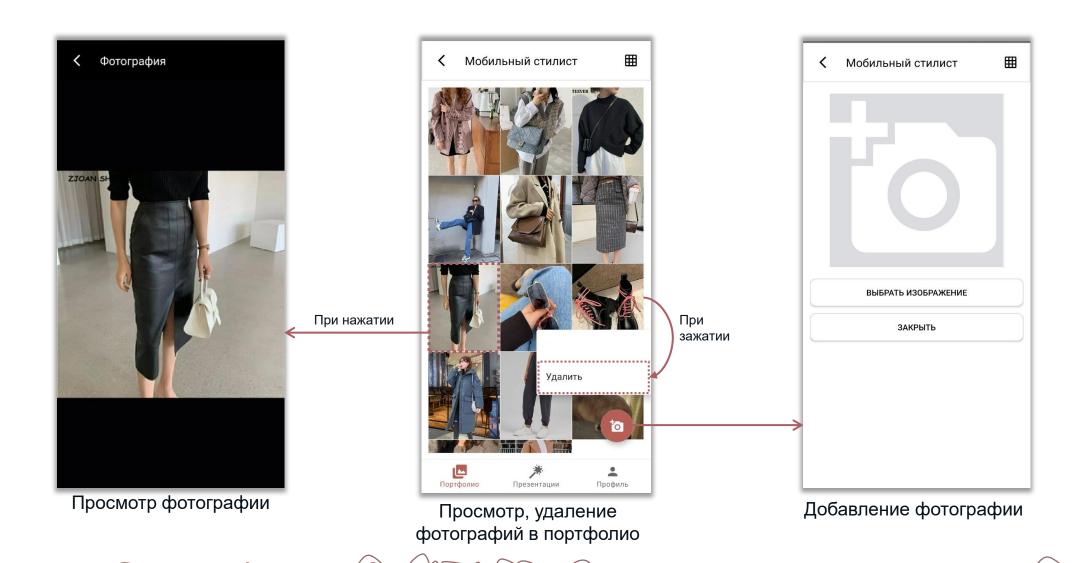


Заполнение информации о себе пользователем

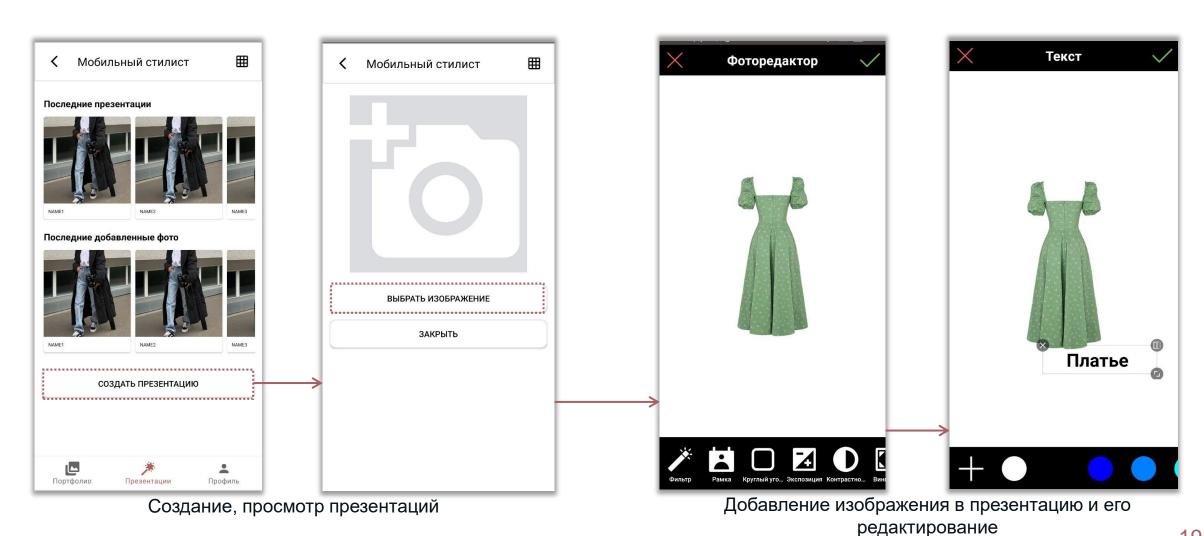
РЕАЛИЗОВАННЫЙ ГРАФИЧЕСКИЙ ИНТЕРФЕЙС ПОРТФОЛИО



РЕАЛИЗОВАННЫЙ ГРАФИЧЕСКИЙ ИНТЕРФЕЙС СОДЕРЖИМОГО ПОРТФОЛИО



РЕАЛИЗОВАННЫЙ ГРАФИЧЕСКИЙ ИНТЕРФЕЙС ПРЕЗЕНТАЦИИ



19

ЭКОНОМИЧЕСКИЙ ЭФФЕКТ ОТ ВНЕДРЕНИЯ

В РЕЗУЛЬТАТЕ ВНЕДРЕНИЯ ПРЕДПОЛАГАЕТСЯ:

- уменьшение времени сбора и поиска исходной информации;
- сокращение времени на создание презентации стилистом;
- сокращение количества используемых систем с 2-5 до 1.

БИЗНЕС-МОДЕЛЬ МОНЕТИЗАЦИИ:

- **Freemium** покупка приложения.
- **Модель Trial-версии** бесплатная пробная версия.
- **Модель**, **основанная на рекламе**, позволит привлечь также людей, интересующихся стилем и в личных целях желающих пользоваться приложением.

ПРЕДПОЛАГАЕМЫЙ СРОК ОКУПАЕМОСТИ – 2 ГОДА:

Таблица – Исходные данные

Средний еСРМ*	77,01 ₽
Стоимость разработки	367 024 ₽
Предполагаемое количество скачиваний в	8 000
месяц	
Предполагаемое среднее количество	5
показов рекламы за сессию	
Предполагаемое среднее количество сессий	5
одного пользователя	

Таблица – Расчет срока окупаемости

Количество показов рекламы	4 766 011
Количество сессий (при 5 показах рекламы в	
сессию)	953 203
Количество пользователей (при 5 сессиях на	
пользователя)	190 641
Срок окупаемости, дней	523
Срок окупаемости, месяцев	23,8
Срок окупаемости, лет	2

ИТОГИ РАБОТЫ

ПРЕДПРОЕКТНОЕ ОБСЛЕДОВАНИЕ

- изучена предметная область;
- изучены существующие решения;
- выделены показатели для оценки эффективности внедрения.

ПРОЕКТИРОВАНИЕ

- спроектировано хранилище данных;
- спроектирован интерфейс приложения;
- разработана архитектура;
- построены алгоритмы взаимодействия компонентов архитектуры.

РЕАЛИЗАЦИЯ

• реализован прототип мобильного приложения.

ЭКОНОМИКА

- рассчитан экономический эффект от внедрения;
- выбрана бизнес-модель монетизации;
- рассчитан предполагаемый срок окупаемости.

Спасибо!

КОЛОДИНА ВАЛЕРИЯ

группа ИСТб 18-1

@ kolodina.lera322@mail.ru

https://github.com/lermala/MobileStylist

