

## ÍNDICE

|   |          |
|---|----------|
| <b>TAREA UD02-ENTORNOS DE DESARROLLO.....</b> | <b>2</b> |
| 1.1. TAREAS A REALIZAR. ....                  | 2        |
| 1.2. ENTREGA. ....                            | 3        |

## Tarea UD02-Entornos de Desarrollo

Una vez planteado el análisis de requisitos y el diseño de la aplicación a desarrollar, se pretende tener un buen entorno para el desarrollo y ejecución de los programas. La tarea propuesta en este tema consiste en preparar dicho entorno.

Por ello, habrá que instalar y configurar el entorno Eclipse, y añadir algunas funcionalidades extra mediante los plugins y los módulos que te hagan falta.

### 1.1. Tareas a realizar.

Esencialmente, el proyecto se divide en los siguientes apartados:

1. Instalar la plataforma Ubuntu de trabajo. Si no se ha hecho con anterioridad.
2. Instalar el Kit de Desarrollo de Java (JDK) y Eclipse en ubuntu. Si no se ha hecho con anterioridad.
3. Crear un nuevo proyecto, que será una aplicación de Java, con nombre "Calculadora".
4. Crear la clase "Calculadora" y en su método main copia el siguiente código:

```
import java.util.Scanner;

public class Calculadora {

    public static void main(String[] args) {

        Scanner miScan = new Scanner(System.in);

        System.out.println("Calculadora que suma dos números enteros");

        System.out.println("Introduce el primer número");

        String sPrimerNum = miScan.nextLine();

        int iPrimerNum = Integer.parseInt(sPrimerNum);

        System.out.println("Introduce el segundo numero");

        String sSegNum = miScan.nextLine();

        int iSegNum = Integer.parseInt(sSegNum);

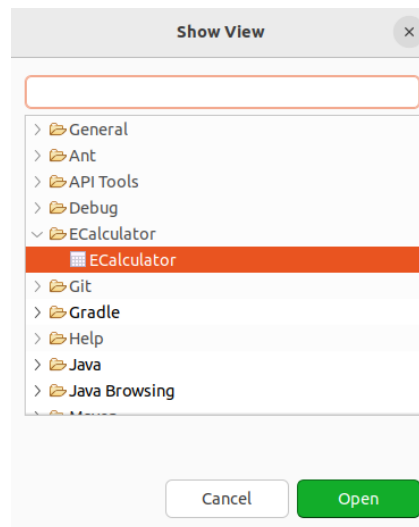
        int iResul = iPrimerNum + iSegNum;

        System.out.println("El resultado es: " + iResul);

    }

}
```

5. Compilar el programa y corregir los errores sintácticos (si los hay).
6. Incluir las librerías que sean necesarias.
7. Ejecutar el programa.
8. Instalar el plugin ECalculator (calculadora integrada en el IDE), que se encuentra disponible en el Market place de Eclipse.
9. Una vez instalado, aparece disponible como una vista que podrás añadir a tu perspectiva de trabajo. Ábrelo en Windows→ Show view → Others.



10. Comprobar que el programa funciona correctamente haciendo uso del plugin. Realizar una suma ejecutando el programa y cotejar su resultado con el plugin.
11. Comprobar si existen actualizaciones disponibles para el IDE. Del listado de actualizaciones pendientes que aparezca, seleccionar las que se consideren oportunas e instalar sus nuevas versiones.
12. Desinstalar el plugin ECalculator.

## 1.2. Entrega.

Tendrás que entregar un documento con las suficientes capturas de pantalla que justifiquen que se han realizado correctamente todos los apartados.

### Criterios de puntuación.

- 0,5 → Entrega con insuficientes pantallas. No responde a las preguntas y no hay explicación en la documentación.
- 1 → Entrega con suficientes pantallas y documentación escasa. No contesta preguntas
- 1,5 → Entrega con suficientes pantallas y documentación escasa. Solo contesta a algunas preguntas.
- 2 → Entrega con capturas muy completa, explicaciones suficientes y contesta con solvencia a las preguntas del profesor

**Recursos necesarios para realizar la Tarea.**

- Sistema gestor de máquinas virtuales (p.e. VirtualBox) o equipo equivalente donde instalar la plataforma Ubuntu.
- Paquetes de instalación: Debian, JDK, Eclipse, plugin ECalculator. Todos ellos de libre distribución y disponibles en internet.
- Conexión a internet.

**Consejos y recomendaciones.**

- Realizar todas las capturas de pantalla necesarias para justificar el trabajo realizado.

**Indicaciones de entrega.**

Una vez realizada la tarea, se elaborará un único documento donde figuren las respuestas correspondientes. El envío se realizará a través de la plataforma de la forma establecida para ello, y el archivo en formato PDF se nombrará siguiendo las siguientes pautas:

apellido1\_apellido2\_nombre\_ED=2\_Tarea