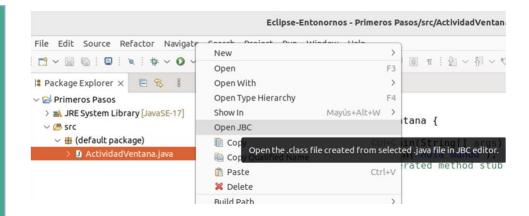
## Entornos de desarrollo

## **Actividades**

Tras los ejercicios realizados hasta ahora, contesta a las siguientes preguntas:

- 1. ¿Qué es el API de Java?
- 2. ¿Puedo realizar un programa Java en un bloc de notas?
- 3. ¿Qué me aporta un IDE?
- 4. ¿Qué es una librería o una biblioteca? Pon algún ejemplo de su uso
- 5. ¿Para qué se compila un programa?
- 6. ¿Puedo desarrollar, compilar y ejecutar un programa Java sin Eclipse u otro IDE?
- 7. ¿Qué significa "java Calculadora" escrito en la línea de comandos?
- 8. ¿Para qué se usa javac?
- 9. ¿Qué es un fichero .class?
- 10. ¿Qué hago cuando le doy al botón play en Eclipse?



Aquí podemos ver los bytecodes generados por el fichero .java al compliarse y generar el fichero .class

a) Por último, desinstala el paquete.