

ÍNDICE

1. ENUNCIADO FIBONACCI .....2

## 1. Enunciado Fibonacci

El siguiente programa java hace el cálculo de la serie Fibonacci y muestra el resultado por pantalla. El número de dígitos de la serie mostrados será introducido por teclado, siendo tres el número máximo de valores que se puede solicitar. El programa se ejecutará mientras no se introduzca por teclado una "S" o una "s".

1	public class CalFibonacci {
2	public static void main(String [] args) {
3	CalFibonacci misCal = new CalFibonacci();
4	misCal.Fibonacci();
5	}
6	public void Fibonacci() {
7	Scanner miScan = new Scanner(System.in);
8	String sSalir=miScan.nextLine();
9	int iValor = 0;
10	String sResultado;
11	String sAux;
12	while(!((sSalir.equals("S")    sSalir.equals("s"))))
13	{
14	System.out.println("¿Cuántos numeros de la serie deseas mostrar?");
15	sAux = miScan.nextLine();
16	iValor = Integer.parseInt(sAux);
17	switch(iValor)
18	{
19	case 3:
20	sResultado = " 1";
21	case 2:
22	sResultado = " 1" + sResultado;
23	case 1:
24	sResultado = " 0" + sResultado;
25	}
26	System.out.println("Los " + iValor + " numeros son: " + sResultado);
27	System.out.println("Si deseas salir, pulsa: S o s");
28	sSalir = miScan.nextLine();
29	}
30	}
31	}

**Nota:** la serie de Fibonacci, comienza por el cero, sigue por el uno, y los siguientes números se van calculando como la suma de los dos anteriores, es decir: 0, 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34, 55.

Calcula:

- Diagrama de grafos
- Complejidad ciclomática (Por los tres métodos posibles)
- Tabla de caminos de prueba
- Tabla con casos de prueba para cada camino