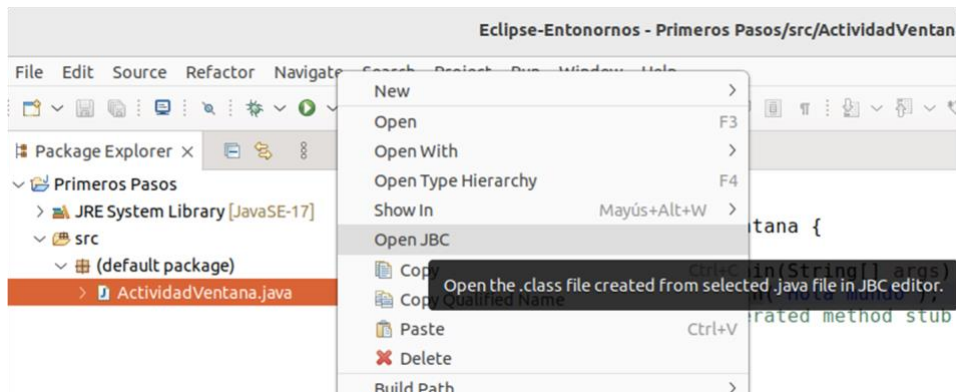


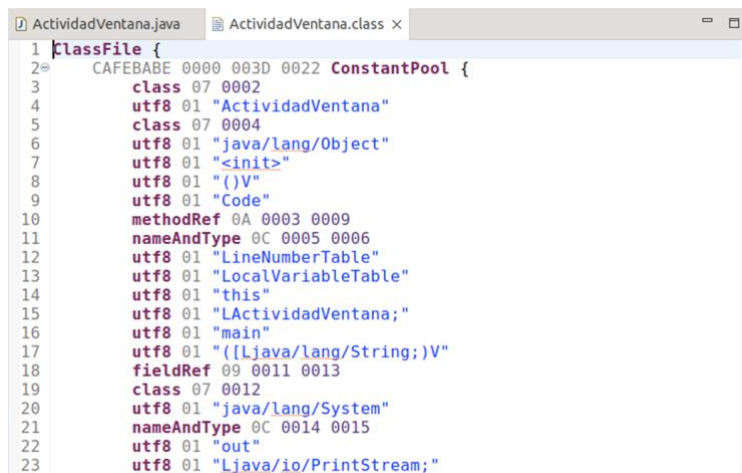
Actividades - Java desde consola Avanzado

Tras los ejercicios realizados hasta ahora, contesta a las siguientes preguntas:

1. ¿Qué es un paquete?
2. ¿Cómo se organiza un paquete en el sistema de directorios?
3. ¿Qué es una clase? Pon un ejemplo
4. ¿Qué es un atributo? Pon un ejemplo
5. ¿Cuántos main puede haber en un proyecto?
6. ¿Cuántos ficheros puede contener un proyecto?
7. ¿Tengo que hacer un import de una clase que está en mi paquete para poder usarla?
8. ¿Qué es la herencia?
9. ¿Cómo se indica que una clase hereda de otra?
10. ¿Qué es un fichero .jar?
11. ¿Para qué se crea un .jar?
12. ¿Para qué sirve el fichero MANIFEST.MF?



Aquí podemos ver los bytecodes generados por el fichero .java al compliarse y generar el fichero .class



a) Por último, desinstala el paquete.