

ÍNDICE

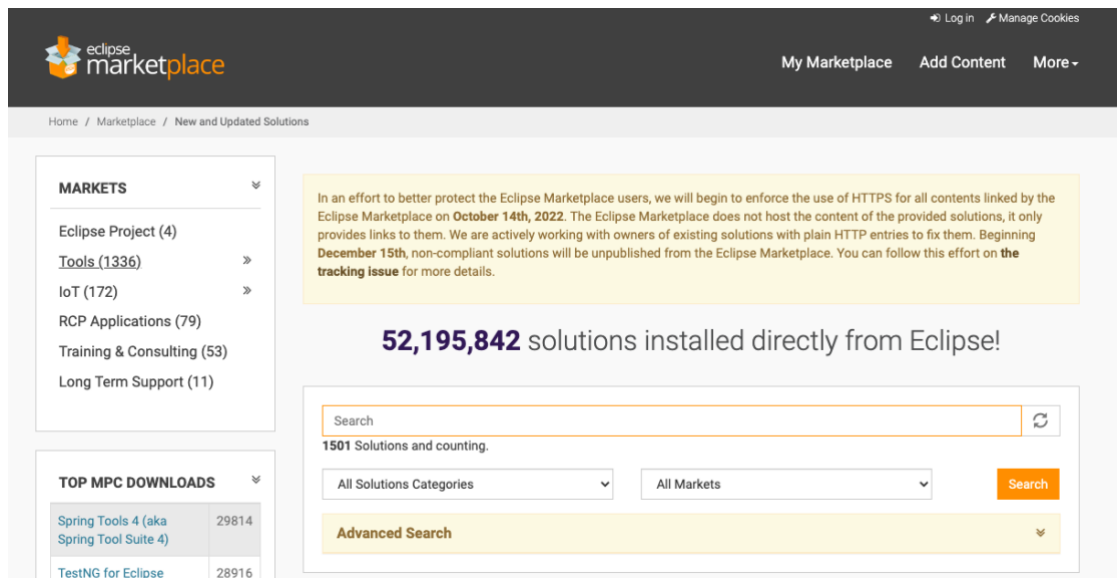
1. INTRODUCCIÓN	2
2. INSTALACIÓN DE PLUGINS	2
2.1. ENHANCED CLASS DECOMPILER	2
2.2. JBC	4
3. DESINTALACIÓN DE UN PLUGIN	4
ACTIVIDAD. EJEMPLO ANÁLISIS DEL SOFTWARE	4

1. Introducción

Eclipse emplea módulos (plug-in) para añadir funcionalidades a las ya existentes, se trata de "un esqueleto" capaz de integrar diferentes paquetes que proporcionarán los servicios que en cada caso el proyecto a desarrollar demande. Por tanto, Eclipse se aleja de los diseños monolíticos donde todo queda instalado desde el inicio sea o no necesario.

Existen en la actualidad multitud de módulos disponibles, en este documento veremos dónde encontrar módulos para Eclipse que sean de algún interés para nosotros y las distintas formas de instalarlos/desinstalarlos.

El primer lugar a visitar es el "mercado de plugins" de Eclipse (<https://marketplace.eclipse.org/>).



2. Instalación de plugins

Existen varias alternativas para instalar un plugin en Eclipse. En los siguientes apartados veremos algunas de ellas.

2.1. Enhanced class decompiler

El plugin Enhanced class decompiler ofrece la posibilidad de descompilar archivos .class (bytecode) para ver su código fuente.

Se encuentra disponible en el Marketplace de Eclipse y procederemos a su instalación desde la opción de menú "Ayuda/EclipseMarketPlace del IDE".

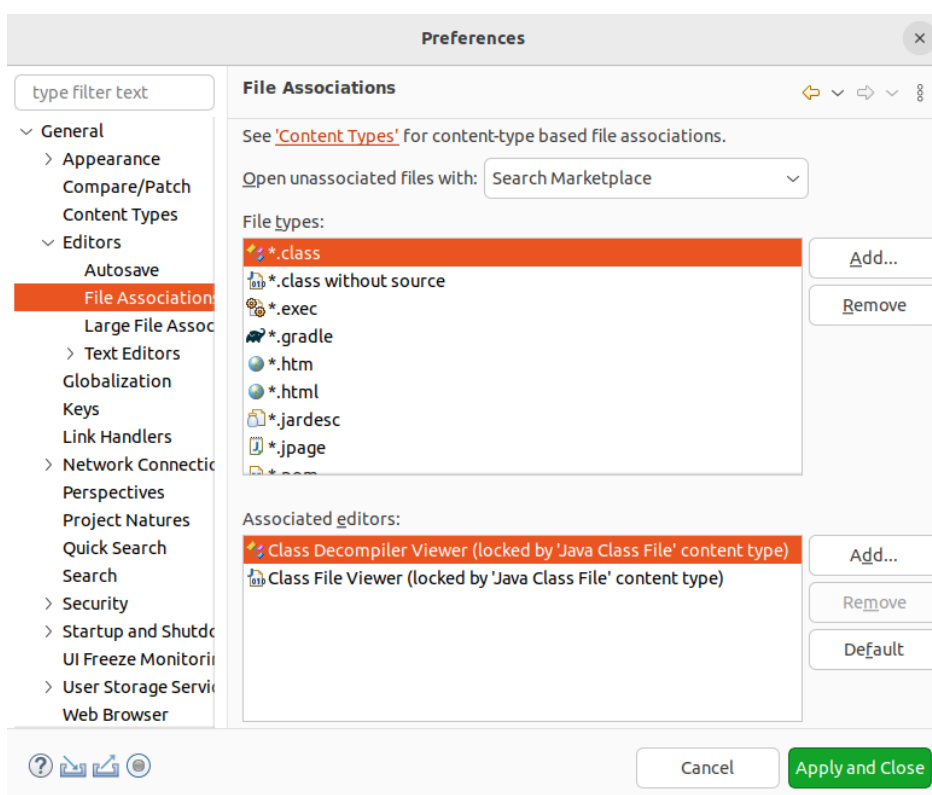
Los pasos a seguir son:

1. Indicar el nombre del plugin a instalar y pulsar Go.
2. Una vez localizado, pulsar Install.
3. La instalación es guiada y no presenta dificultades. Habrá que aceptar las licencias de instalación.
4. Habrá que elegir confiar en los creadores del paquete pulsando "Always trust all content" y después trusted Selected:
5. Reiniciar Eclipse.

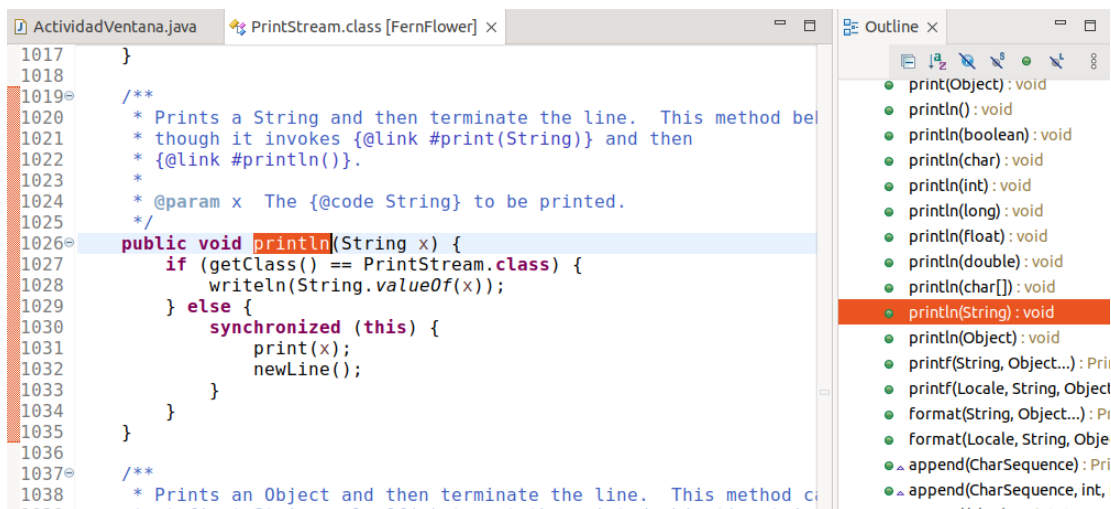
Una vez reiniciado, habrá que seleccionar este plugin para mostrar el código descompilado de ficheros con extensión .class.

Para ello aplicaremos la siguiente configuración:

1. Mostrar la ventana de preferencias desde la opción de menú "Ventana/Preferencias".
2. Seleccionar "General/Editores/Asociaciones de Archivo/*.class without source".
3. Marcar el módulo "Class Decompiler Viewer" y pulsar el boton "Default".
4. Finalizar el proceso aplicando los cambios.



Para comprobar su funcionamiento, sobre alguna clase de los paquetes de Java (System por ejemplo) de la que no disponemos de su código fuente. Pulsa Control, sitúate sobre la clase (por ejemplo la println) y selecciona la opción "Open Implementation".



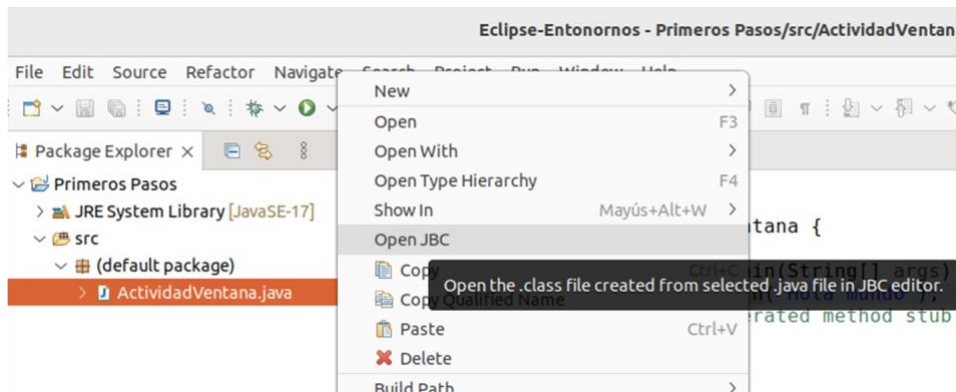
3. Desinstalación de un plugin

Para desinstalar el plugin, acudir nuevamente a la opción de menú "Ayuda/EclipseMarketPlace" del IDE y seleccionar la pestaña Installed donde aparecen los módulos instalados en Eclipse. Aquí tendremos la posibilidad de solicitar su cambio-actualización o desinstalación.

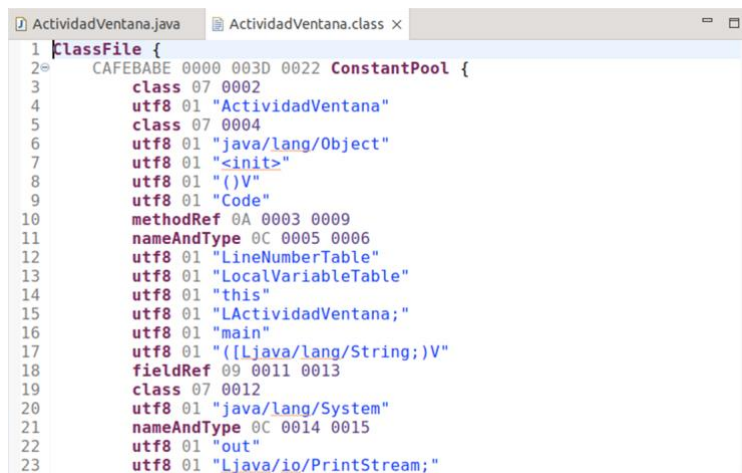
Actividad. Ejemplo análisis del software

Instala el plugins JBC (Java ByteCode) que permite ver la información compilada de un fichero .class desde el IDE. Es decir, podemos ver los bytecodes generados al compilar un fichero class.

- La instalación se hará nuevamente desde el MarketPlace de Eclipse, a través de la opción de menú "Ayuda/EclipseMarketPlace".
- Debemos acordarnos que deberemos aceptar el origen de los paquetes pulsando "Always trust all content" y después trusted Selected y reiniciar Eclipse.
- Para comprobar su funcionamiento, pulsar con el botón derecho del ratón sobre un fichero con extensión .java en el "Explorador de paquetes" (vista disponible en la perspectiva Java). Seleccionar la opción Open JBC del menú contextual.



Aquí podemos ver los bytecodes generados por el fichero .java al compliarse y generar el fichero .class



d) Por último, desinstala el paquete.