

ÍNDICE

1.	INTRODUCCIÓN	2
2.	CONCEPTO DE ENTORNO DE DESARROLLO. EVOLUCIÓN HISTÓRICA	2
3.	COMPONENTES DE UN IDE	3

1. Introducción

En esta unidad aprenderemos a

- ➡ Instalar entornos de desarrollo
- ➡ Añadir/eliminar módulos del entorno de desarrollo
- ➡ Personalizar y automatizar el entorno de desarrollo
- ➡ Configurar el sistema de actualización del entorno de desarrollo
- ➡ Generar ejecutables a partir de código fuente
- ➡ Identificar las características comunes y específicas de diversos entornos de desarrollo
- ➡ Identificar las funciones más usuales de las herramientas CASE (Computer Aided Software Engineering - Ingeniería de Software Asistida por Computadora)

2. Concepto de entorno de desarrollo. Evolución histórica

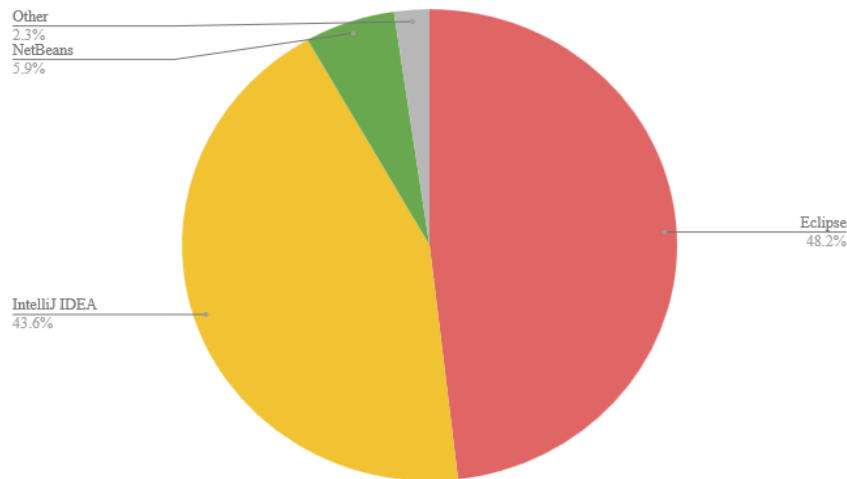
Un **entorno de desarrollo integrado (IDE)**, es una aplicación software que ayuda en la tarea de desarrollo de software integrando una serie de herramientas enfocadas a dicho fin.

La cantidad de herramientas incluidas es **configurable** dependiendo de las características de las aplicaciones que se quieran crear.

La selección y una utilización óptima de los entornos de desarrollo será una **decisión muy importante** en el procedimiento de creación de software.

El entorno de desarrollo es la herramienta con la que el programador deberá trabajar durante la mayor parte de tiempo que dedique a la creación de nuevas aplicaciones.

Grafica del uso de los distintos entornos de desarrollo en la actualidad



3. Componentes de un IDE

En concreto, el IDE entre otras aplicaciones se compone de:

- **Editor de texto**: facilita la escritura organizando las instrucciones atendiendo a un formato, colores, permite la escritura automática, autocompletar, además de las clásicas funciones de buscar, reemplazar, cortar, pegar, etc.
- **Compilador/Intérprete**: normalmente los IDEs incluyen herramientas de compilación y ejecución propias.
- **Depurador**: Herramienta que permite la ejecución de una aplicación instrucción a instrucción, y nos ayuda a examinar las distintas situaciones y cambios que se produzcan en las variables del programa.
- **Asistente para GUI**: (GUI - Interfaz gráfica de usuario). Normalmente es una paleta de componentes que me permite arrastrar y soltar (drag and drop) componentes gráficos a un panel que corresponde a la ventana que vamos a crear.
- **Control de versiones**: permite almacenar cambios en nuestro código y compartirlo con otros desarrolladores.
- **Exportar programas**: permitirá exportar nuestra aplicación completa en algún formato de fichero.

Los primeros entornos de desarrollo integrados nacieron a principios de los años 70, y se popularizaron en la década de los 90.

Tienen el objetivo de ganar fiabilidad y tiempo en los proyectos de software. Proporcionan al programador una serie de componentes con la misma interfaz gráfica, con la consiguiente comodidad, aumento de eficiencia y reducción de tiempo de codificación.

Normalmente, un IDE está dedicado a un determinado lenguaje de programación. No obstante, las últimas versiones de los IDE tienden a ser compatibles con varios lenguajes (por ejemplo, Eclipse, NetBeans, Microsoft Visual Studio) mediante la instalación de plugins adicionales.

