

Ejercicios Caja Blanca

Realiza los siguientes ejercicios mediante la prueba de Caja Blanca, para cada ejercicio obtén lo siguiente:

- a) Diagrama de grafos
- b) Regiones
- c) Complejidad ciclomática
- d) Tabla de caminos de prueba
- e) Tabla con casos de prueba para cada camino

1. PRIMER CASO

```
WHILE NOT final DO
    Leer
    IF campo1 =0 THEN
        procesar()
        Incrementar_conta()
    ELSE IF campo1=1 THEN
        reinicia_conta()
    ELSE
        procesar()
    ENDIF
END WHILE
```

2. SEGUNDO CASO

```
SWITCH (a)
    Case 1: printf ("Uno");
        break;
    Case 2: printf ("Dos");
    Case 3: printf ("Tres");
        break;
    default: (10): printf ("Ninguno");
END SWITCH
printf ("Hecho");
```

3. TERCER CASO

```
IF a OR b THEN
    X
ELSE
    Y
ENDIF
```

4. CUARTO CASO

```
public int aMethod( boolean a, boolean b, boolean c){
    int ret = 0;
    if (a&&b)
```

```
    {  
        ret =1;  
    }  
    else if(c)  
    {  
        ret = 2;  
    }  
    return ret;  
}
```

5. QUINTO CASO

```
int contar_letras (char cadena[10], char letra)  
{  
    int contador = 0, n=0, lon;  
    long = strlen(cadena);  
  
    if(lon >0){  
        do {  
            if(cadena [contador] == letra){  
                n++;  
            }  
            contador ++;  
            lon --;  
        }while (lon > 0);  
    }  
    return n;  
}
```