

-
- 2.1.- Diseñar una aplicación que solicite al usuario un número e indique si es par o impar (50)
 - 2.2.- Pedir dos números enteros y decir si son iguales o no (51)
 - 2.3.- Solicitar dos números distintos y mostrar cuál es el mayor (52)
 - 2.4.- Implementar un programa que pida por teclado un número decimal e indique si es un número casi-cero, que son aquellos, positivos o negativos, que se acercan a 0 por menos de 1 unidad, aunque curiosamente el 0 no se considera un número casi-cero. Ejemplos de números casi-cero son: el 0`3, el -0`99 o el 0`123; algunos números que no se consideran casi-cero son: el 12`3, el 0 o el -1. (52)
 - 2.5.- Pedir dos números y mostrarlos ordenados de forma decreciente. (53)
 - 2.6.- Realizar de nuevo la tarea resuelta 2.3 considerando el caso de que los números introducidos sean iguales. (55)
 - 2.7.- Pedir tres números y mostrar los ordenados de mayor a menor (55)
 - 2.8.- Pedir los coeficientes de una ecuación de segundo grado y mostrar sus soluciones reales. Si no existen, habrá que indicarlo. Hay que tener en cuenta que las soluciones de una ecuación de segundo grado $ax^2+bx+c=0$ son:

$$x = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a} \quad (56)$$
 - 2.9.- Escribir una aplicación que indique cuántas cifras tiene un número entero introducido por teclado, que estará comprendido entre 0 y 99.999. (57)
 - 2.10.- Pedir una nota entera de 0 a 10 y mostrarla de la siguiente forma: insuficiente (de 0 a 4), suficiente (5), bien (6), notable (7 y 8) y sobresaliente (9 y 10). (62)
 - 2.11.- Idear un programa que solicite al usuario un número comprendido entre 1 y 7, correspondiente a un día de la semana. Se debe mostrar el nombre del día de la semana al que corresponde. Por ejemplo, el número 1 corresponde al "lunes" y el 6 al "sábado". (63)
 - 2.12.- Pedir el día, mes y año de una fecha e indicar si la fecha es correcta. Hay que tener en cuenta que existen meses con 28, 30 y 31 días (no se consideraran los años bisiestos) (64)
 - 2.13.- Escribir un programa que pida una hora de la siguiente forma: hora, minutos y segundos. El programa deberá mostrar qué hora será un segundo más tarde. Por ejemplo: hora actual [10:41:59] → [10:42:00] (65)
 - 2.14.- Crear una aplicación que solicite al usuario una fecha (día, mes y año) y muestre la fecha correspondiente al día siguiente. (65)