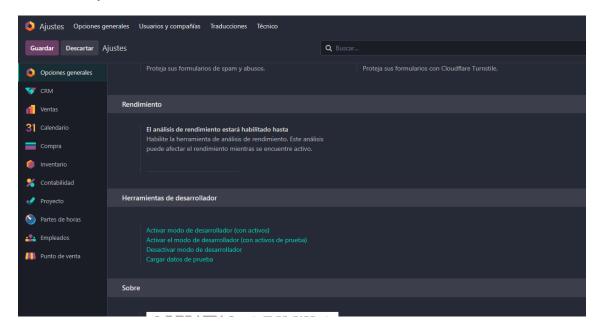
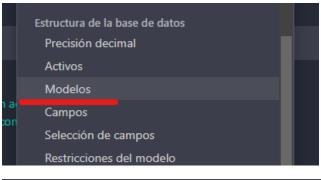
## Supuesto práctico 2

Nombre: Leonardo Ramos Barrenozo

Primero, debemos activar el modo desarrollador para acceder al menú Técnico en la sección de ajustes.

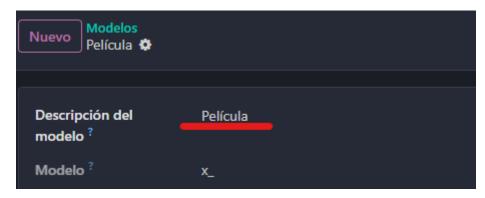


A continuación, vamos a crear un nuevo modelo. Para ello, nos dirigimos a la sección correspondiente y seleccionamos la opción para crear un nuevo modelo.

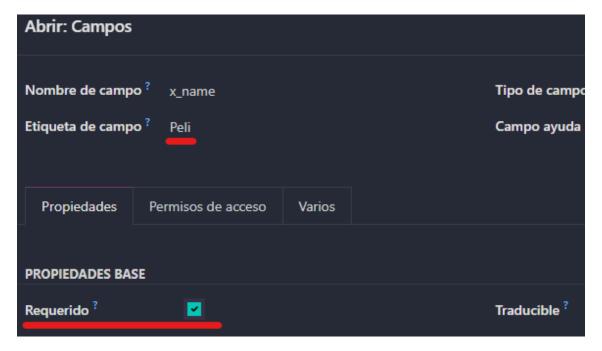




Lo primero que hacemos es definir el nombre del nuevo modelo.

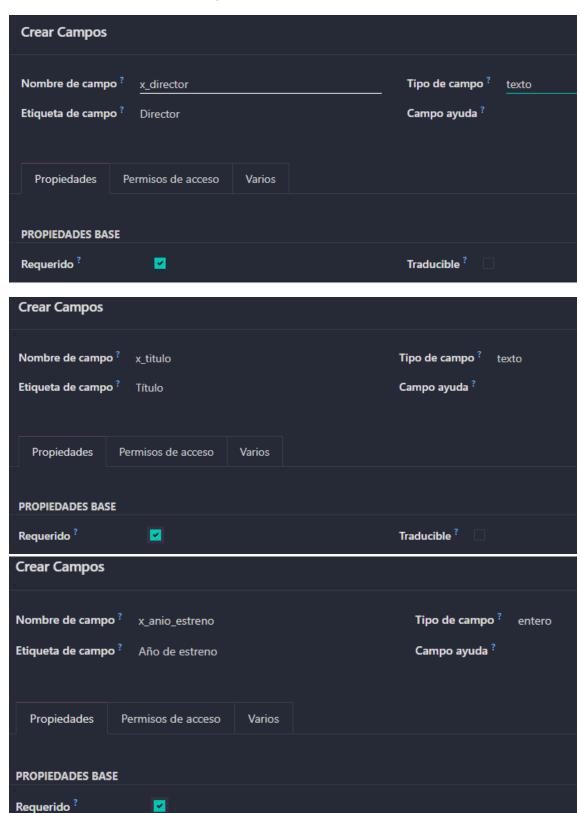


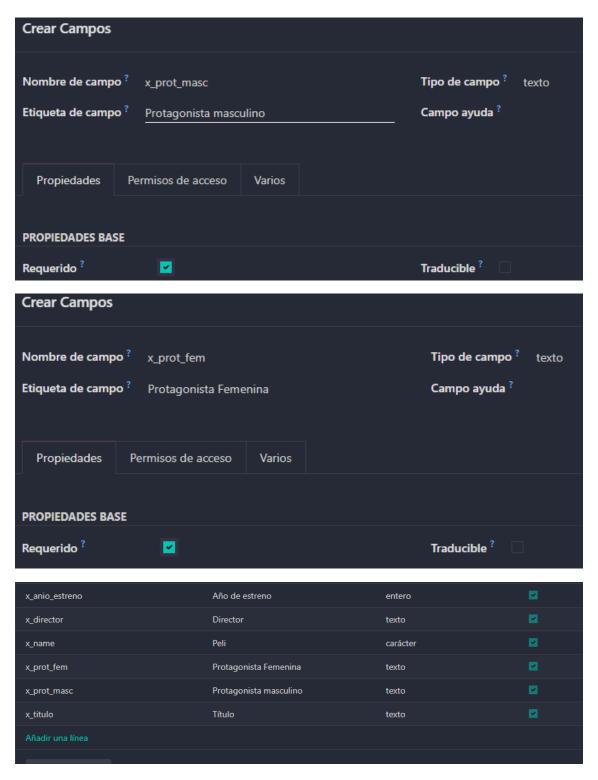
Luego, antes de agregar los campos nuevos, editamos el campo que viene por defecto, "x\_name", que es el campo de nombre que aparecerá en las búsquedas.



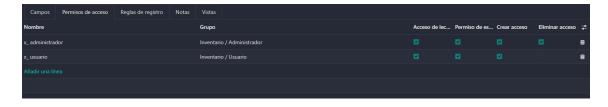
A continuación, modificamos los campos necesarios y guardamos los cambios.

Ahora, creamos los demás campos requeridos para el ejercicio. Es importante destacar que todos los campos serán obligatorios.





En la pestaña de permisos de acceso, asignamos permisos para los roles de Inventario/Administrador e Inventario/Usuario.



A continuación, creamos una vista. Las vistas también se encuentran en la sección de Técnico en Ajustes.



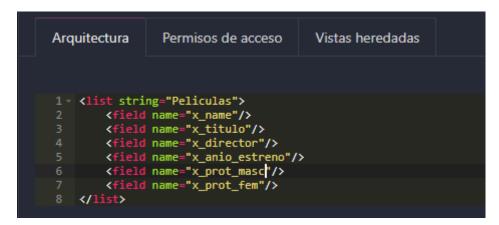
La vista que vamos a crear será del tipo "tree" (en mi versión, aparece como "Lista").

```
Nombre de la vista ? x_pelicula.tree

Tipo de vista ? Lista

Modelo de la vista ? Película
```

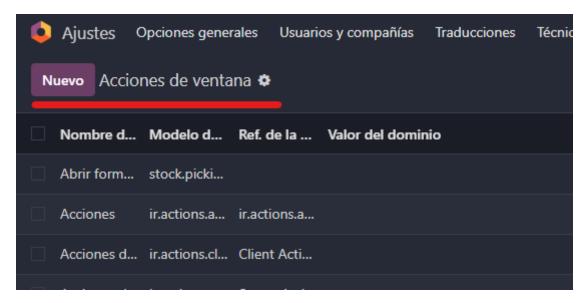
Pasamos a diseñarla en la pestaña de arquitectura de la siguiente manera.



Guardamos los cambios y luego creamos una vista adicional, esta vez de tipo "formulario".

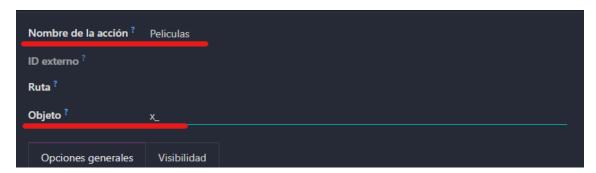


A continuación, necesitamos crear una opción de menú. Lo primero será crear una acción de ventana, que se ejecutará cuando seleccionemos la opción de menú que crearemos más adelante. Las acciones de ventana también se encuentran en Ajustes/Técnico.



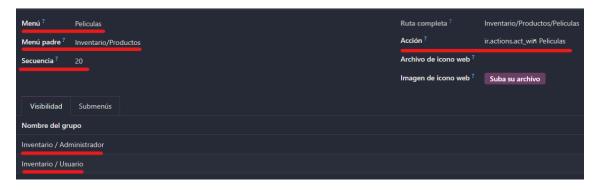
Rellenamos los datos requeridos para la acción.

Con esto, la acción quedará vinculada a las vistas creadas para el modelo.

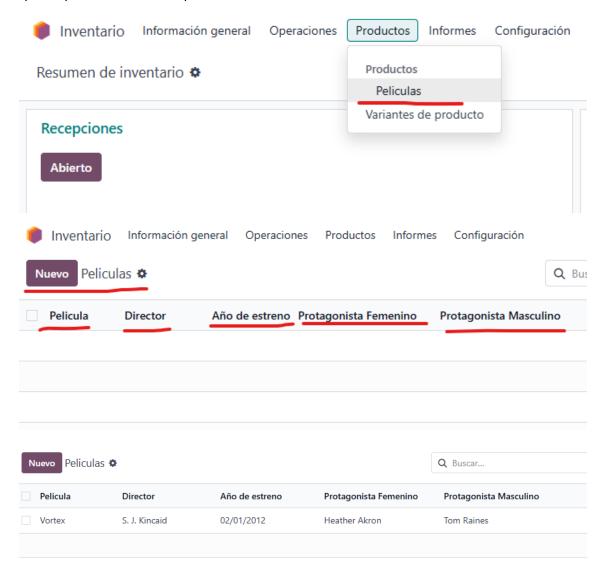


Ahora sí, es el momento de crear el elemento de menú, que también se encuentra en Ajustes/Técnico. Hacemos clic en "Crear" y completamos los campos de la siguiente manera.





Si luego accedemos al inventario, podremos comprobar que la nueva opción aparece y que se puede acceder sin problemas.



Con esto, la estructura está lista. Finalmente, le damos formato a las vistas para mejorar su apariencia. Para ello, volvemos a la sección de Vistas y ajustamos el archivo XML.

Primero, modificamos el formulario para que el campo "Título" se muestre más grande y en la primera línea. El resto de los campos se distribuirán en dos columnas.

Nombre de la vista ? x\_pelicula.form

Tipo de vista ? Formulario

Modo de he vista ?

Modelo de la vista ? Pelicula

Secuencia ? 16

Activo ? ID externo ?

Considere que no recomendamos editar la arquitectura de la vista estándar. Las próximas actualizaciones del módulo sobreescribir Recomendamos que aplique las modificaciones que haga a vistas estándar a través de vistas heredadas o mediante la personalizac

Arquitectura Permisos de acceso Vistas heredadas

```
<div class="text-center" style="font-size:36px;">
                          <group>
    <field name="x_name"/>
  9 +
10 +
                      <group>
                           <group>

<field name="x_director"/>
  <field name="x_prota_masc"/>

  11
12
  13
14 +
                           </group>
                           <group>
  15
16
                               <field name="x_anio_estreno"/>
<field name="x_prota_fem"/>
  17
                           </group>
                      </group>
  18
  19
                 </sheet>
  20 </fr>
21 </form>
            </form>
```

Nuevo Peliculas

Pelicula <sup>?</sup> Vortex

 Director?
 S.J. Kindcain
 Año de estreno?
 03/01/2012

 Protagonista
 Heather Akron

Protagonista
Protagonista
Tom Raines

Masculino ?

Femenino ?