### Ejercicio 21-bis Gestión de alumnos con ObjectInputStream y ObjectOutputStream en modo añadir datos

Escribir un programa para escribir y leer datos de alumnos en ficheros binarios, usando las clases ObjectOutuptStream y ObjectInputStream. De cada alumno se guardan en el fichero los apellidos y el NIA (número de identificación del alumno), que es un número entero.

El programa tendrá cuatro clases:

- 1) Alumno: Implementa la interfaz Serializable. Tiene un constructor al que se le pasan los apellidos y el NIA del alumno, y contiene los métodos getApellidos y getNia para devolver esos valores del objeto.
- 2) GestionAlumnos: Esta es la clase principal que contiene el main y presenta el siguiente menú al usuario:

Seleccione una opción:

- 1. Escribir datos de alumnos
- 2. Leer datos de alumnos
- 3. Salir
- 3) EscribirAlumnosFicheroBinario: Esta clase contiene el método escribirDatos(), que permite al usuario introducir apellidos y NIA de los alumnos, guardándolos en el archivo especificado por el usuario, y que se le pasa como parámetro al método. Tras escribir los datos de un alumno se pregunta al usuario si desea añadir otro alumno. Se siguen guardando alumnos mientras el usuario responda que sí. Cada vez que se ejecuta este método se AÑADE información si el fichero ya existía.
- **4)** LeerAlumnosFicheroBinario: Esta clase tiene el método leerDatos(), que lee los datos de todos los alumnos desde el archivo que especifique el usuario y que se le pasa como parámetro al método, y los muestra en pantalla con el siguiente formato:

```
Alumno 1: Camino Manzano NIA: 3333333
```

Alumno 2: Amores Molina NIA: 11111
Alumno 3: Moreno García NIA: 22222

#### Clase Alumno

```
import java.io.Serializable;

class Alumno implements Serializable {
    private static final long serialVersionUID = 2L;

    private String apellidos;
    private int nia;

public Alumno(String apellidos, int nia) {
        this.apellidos = apellidos;
        this.nia = nia;
    }

public String getApellidos() {
        return apellidos;
    }

public int getNia() {
        return nia;
    }
}
```

# Clase AppendedObjectOutputStream

```
import java.io.IOException;
import java.io.ObjectOutputStream;
import java.io.OutputStream;

// Subclase para evitar escribir el encabezado en modo append
class AppendedObjectOutputStream extends ObjectOutputStream {
    public AppendedObjectOutputStream(OutputStream out) throws IOException {
        super(out);
    }

    @Override
    protected void writeStreamHeader() throws IOException {
        // No escribir el encabezado si estamos en modo append
        reset();
    }
}
```

### Clase EscribirAlumnosFicheroBinario

```
class EscribirAlumnosFicheroBinario {
    public void escribirDatos(String rutaFichero) {
       Scanner sc = new Scanner(System.in);
        String apellidos;
        int nia:
        String continuar;
        // Comprobar si el archivo ya existe
        boolean existeArchivo = new File(rutaFichero).exists();
        // Usar ObjectOutputStream o AppendedObjectOutputStream dependiendo de si el archivo ya existe
        try (ObjectOutputStream oos = existeArchivo ?
                new AppendedObjectOutputStream(new FileOutputStream(rutaFichero, true)) :
                new ObjectOutputStream(new FileOutputStream(rutaFichero))) {
            do {
                // Leer apellidos del alumno
                System.out.print("Introduzca los apellidos del alumno: ");
                apellidos = sc.nextLine();
                // Leer el NIA del alumno
                System.out.print("Introduzca el NIA (Número de Identificación del Alumno): ");
                nia = sc.nextInt();
                sc.nextLine(); // Limpia el buffer leyendo el /n que queda después del nextInt()
                // Crear un nuevo alumno y escribirlo en el archivo inmediatamente
                Alumno alumno = new Alumno (apellidos, nia);
                oos.writeObject(alumno);
                // Preguntar si desea continuar
                System.out.print("¿Desea añadir otro alumno? (s/n): ");
                continuar = sc.nextLine();
            } while (continuar.equalsIgnoreCase("s"));
            System.out.println("Datos de los alumnos guardados en el archivo: " + rutaFichero);
        } catch (IOException e) {
            System.out.println("Ocurrió un error al escribir en el fichero: " + e.getMessage());
```

#### Clase LeerAlumnosFicheroBinario

## Clase principal: GestionDeAlumnos

```
public class GestionDeAlumnos {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner sc = new Scanner(System.in);
        //EscribirAlumnosFicheroBinario escribirAlumnos = new EscribirAlumnosFicheroBinario();
        //LeerAlumnosFicheroBinario leerAlumnos = new LeerAlumnosFicheroBinario();
        EscribirAlumnosFicheroBinario escritor = new EscribirAlumnosFicheroBinario();
        LeerAlumnosFicheroBinario lector = new LeerAlumnosFicheroBinario();
        // Menú de opciones
        String opcion;
        do {
            System.out.println("Seleccione una opción:");
            System.out.println("1. Escribir datos de alumnos (si elfichero existe se añaden los nuevos alumnos)");
            System.out.println("2. Leer datos de alumnos");
            System.out.println("3. Salir");
            opcion = sc.nextLine();
            switch (opcion) {
                case "1":
                    System.out.print("Introduzca el nombre del fichero para guardar los datos: ");
                    String ficheroEscritura = sc.nextLine():
                    escritor.escribirDatos(ficheroEscritura);
                    break;
                 case "2":
                    System.out.print("Introduzca el nombre del fichero para leer los datos: ");
                    String ficheroLectura = sc.nextLine();
                    lector.leerDatos(ficheroLectura);
                    break;
                case "3":
                    System.out.println("Saliendo del programa...");
                default:
                    System.out.println("Opción no válida. Intente de nuevo.");
         } while (!opcion.equals("3"));
        sc.close();
-}
```