

**ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ
ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
«РОССИЙСКИЙ БИОТЕХНОЛОГИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
(РОСБИОТЕХ)»**

**Международный технологический колледж
ПЦК «Информационные системы»**

Дисциплина «Проектирование и дизайн информационных систем»

**Отчет к лабораторной работе № 3
«Ознакомление с продуктом Figma»**

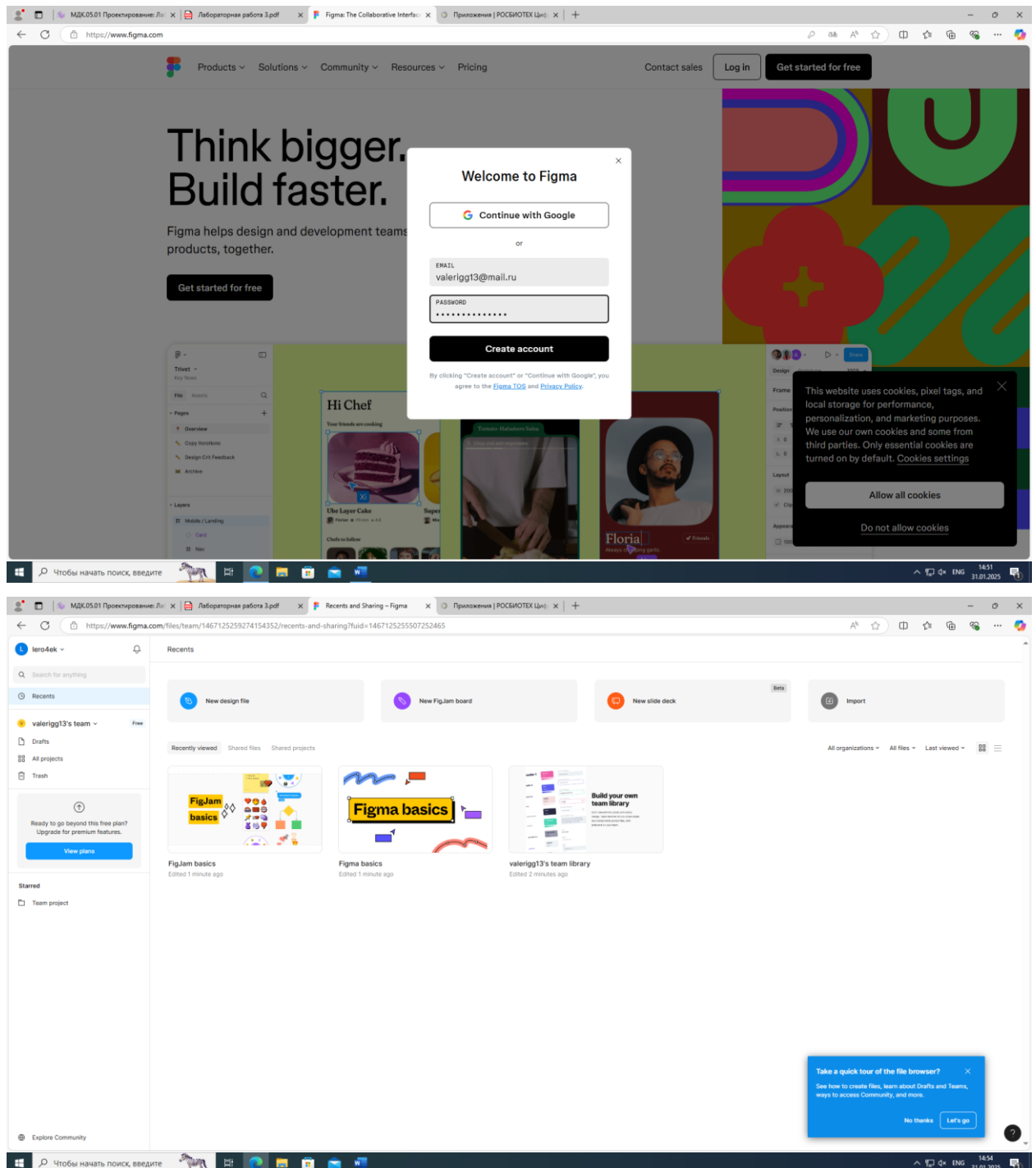
**Выполнил:
студент группы 22б-исо-1
Сахацкая В.П.**

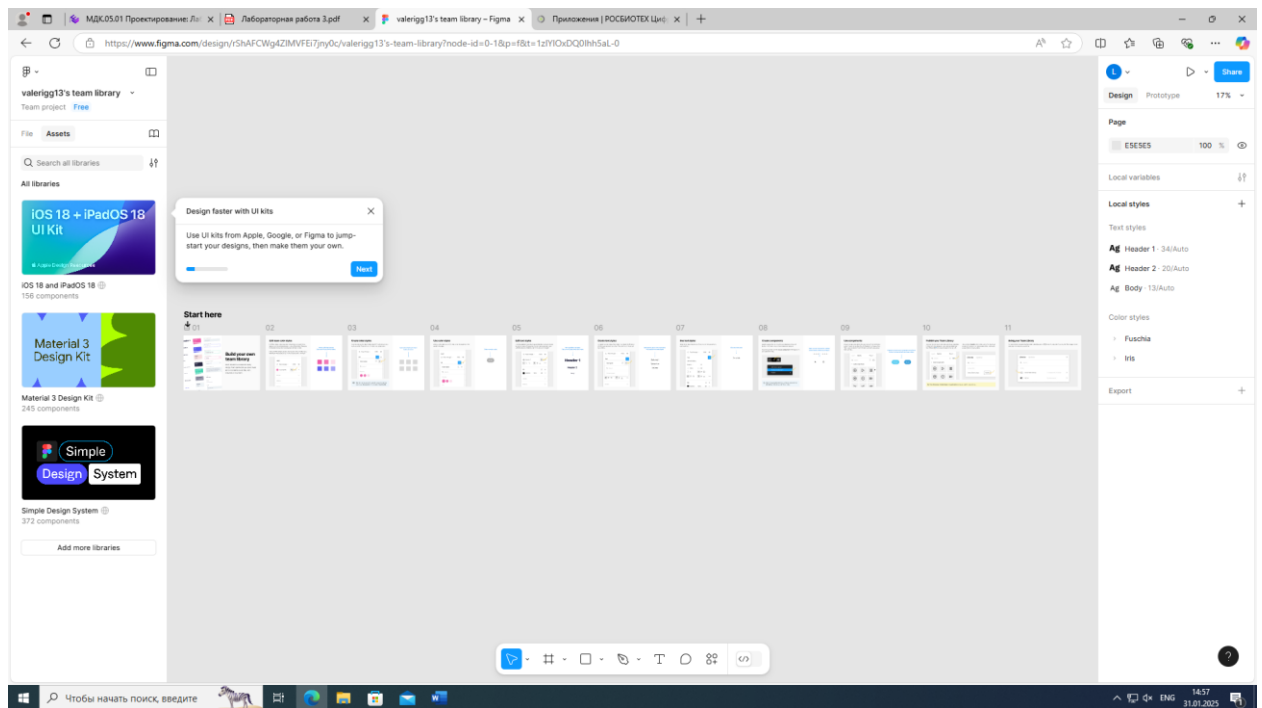
**Принял:
преподаватель Багин В.А.**

**Москва
2025 год**

Цель работы:

- 1) ознакомиться с функционалом бесплатного онлайн-сервиса Figma;
- 2) приобрести первоначальные навыки использования сервиса Figma на основе специально подготовленного проекта.





Изучаю

Контрольные вопросы:

1. Figma предназначен для создания дизайн-проектов, прототипов, интерфейсов веб-сайтов и мобильных приложений.
2. Преимущества Figma: он является онлайн-инструментом, что позволяет командам работать над проектами одновременно, обеспечивает простую адаптацию для различных устройств, обладает удобным пользовательским интерфейсом. Недостатки: не все функции могут быть доступны в реальном времени в онлайн-режиме, иногда могут возникать проблемы с быстродействием при работе с большими проектами.
3. Рабочее окно Figma состоит из области холста (Canvas), панели инструментов (Toolbar), панели свойств (Properties Panel), панели слоев (Layers Panel) и панели прототипирования.
4. Панель инструментов рабочего окна Figma содержит такие кнопки, как выбор объектов (Selection), кисть (Draw), фигуры (Shapes), текст (Text), линии (Lines), соединение (Connect), масштабирование (Zoom) и др.
5. Базовые свойства слоя любого типа в Figma включают в себя наименование слоя, прозрачность, блокировку, видимость и группировку.