1. 什么是protocol（网络协议）？

答：网络中的设备 （在对等层中的对等实体间）交换数据、和其执行过程以及交换数据进行的动作等 所遵循的规则和约定，是一种网络技术。

2. 什么是entity（实体）？

答：协议栈一层中实现某个功能的东西（硬件/软件/硬件软件结合等）叫实体。

3. 什么是SAP（服务访问点）？

答：是上层（n层）访问下层（n-1层）所提供服务的点。

4. 什么是PDU（协议数据单元）？

答：对等层的对等实体间（使用相同的协议）传输的数据单位。

5. 什么是ISO/OSI七层参考模型 ？各层要完成的主要功能是什么？

答：

ISO（国际标准化组织）提出的OSI（开放系统互连模型），即计算机网络围绕7层来组织。但是Internet并不买账，而是用5层，剩下2（2，3层）层可以理解为留给计算机应用程序解决。

1. 应用层：网络应用程序和应用层实体存留的地方。
2. 表示层：使通信程序理解交换数据的含义。
3. 会话层：提供交换数据的定界和同步功能。
4. 运输层：在应用程序端点之间传送应用层报文。
5. 网络层：将数据报文的网络层分组传递到另一个主机
6. 链路层：网络层传递数据所经过的一系列路由器路由数据报。
7. 物理层：将整个帧移动到下一个节点。

6. 网课能听清楚吗？能听懂吗？

答：

黑板上讲的时候 帧率低 比较卡。需要录制下来，大概要听两遍（仔细听说的啥）才能懂。

电脑上讲课并没有这个问题，希望老师可以考虑在电脑上画图。或者录制黑板的视频，然后再课上播放。