

# **Projet long : Technologie objet**

**Groupe 74**

**11/04/2019**

## I) Mise en place du projet

Nous avons pu prendre le thème de projet qui nous plaisait le plus, c'est-à-dire une application pour le transport de colis d'entrepôts à entrepôts.

Après une première séance de TD un peu hasardeuse, nous avons mis en place les premières fonctionnalités sur des post-it et établi les bases du projet.

Nous nous sommes ensuite réunis pour tenter de créer un schéma d'une première architecture du projet en UML sur un tableau et réfléchi à d'autres fonctionnalités et au perfectionnement de celles que nous avons déjà mises en place.

## II) Création du début du projet

Nous avons commencé alors à produire le début du code du projet, notamment les parties les plus essentielles comme la classe Colis ou Camion.

Nous avons ensuite eu la 2<sup>e</sup> séance de TD lors de laquelle nous avons été recadrés vers la bonne voie concernant l'utilisation des méthodes agiles. Nous y avons restructuré quelques fonctionnalités et commencé à mettre en place les valeurs métier sur les fonctionnalités.

Nous nous sommes finalement réunis une 2<sup>e</sup> fois pour finir la mise en place des valeurs métier, la répartition du travail et l'établissement des fonctionnalités.

Enfin, chaque membre du projet a produit les parties qu'il devait pour cette itération.